

# マイコン・ゲームの情報誌

# PiO

ピオ

11

1984

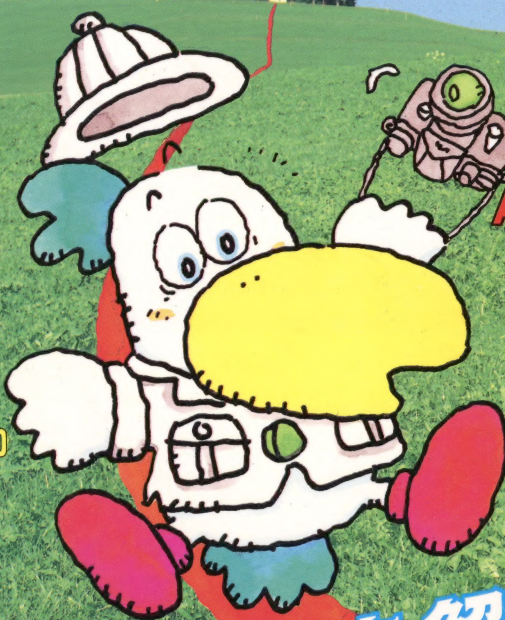
- ★PC-8001/mkII
- ★PC-6001/mkII/66
- ★MZ-1200-80K/C
- ★MZ-700/1500
- ★MZ-2200/2000
- ★MZ-80B★X1
- ★FM-7★FP-1100
- ★PASOPIA7
- ★LEVEL3/MARK5
- ★JR-200★M5
- ★PC-1500
- ★PC-1401
- ★PC-1251/55/61
- ★FX-702P

コンピュータの言葉あ・ら・かると

パソコン6機種間移植ノート



サンド・ストーム  
ベゼレネーター  
サッフォケーション  
ブラック・ボックス  
バトル・フィールド60  
お化け屋敷  
ガリオス  
パルス7  
...etc.



Toilet  
Adventure

Push Pull

エリマキタン

果物騒動

館の謎を解く!

今月の

P

i

o

なゲーム

**アドベンチャーゲーム**

エレメンタリ・スクール・アドベンチャー  
ゴールド・クロス  
ザ・ランパールーム  
妖怪館



¥480



# QD<sup>って</sup> 速いから速てき。

サンダーフォースも、ナント8秒でスタート!

そうでしょう、そうでしょう、やはり感じましたね。  
MZ-1500は“走り”の速うQDを頂点に  
上達に応じてどんどん発展するトライアングル設計、  
さらに創造力に火をつけるクリエイティブパワーも手応え十分。  
夢中にさせてくれるニューパソコンの登場です。



ドクターパソコン宮永好道



**クイックディスク** フロッピーの高速性とカセットの経済性を備えたこれからの記憶装置 QD(クイックディスク)をパソコンで初めて搭載しました。プログラムやデータを読み取るスピードがなんと約8秒、待つ時間も気になりません。しかも1枚450円という使いやすさ、さらにパーソナルプログラムやデータの整理に適した両面128KBという大きな容量です。

## TV提供番組「パソコンサンデー」

10月より毎週日曜、MZ-1500を使った楽しい講座がスタートしました。

■講師：Dr. パソコン宮永好道 ■司会：下条アトム/坂上味和

●テレビ大阪9:30~10:00 ●テレビ東京9:30~10:00 ●テレビ愛知9:30~10:00

●秋田テレビ8:30~9:00 ●福島テレビ23:00~23:30 ●テレビ静岡24:35~25:05 ●びわ湖放送9:30~10:00 ●奈良テレビ12:00~12:30 ●テレビ和歌山9:30~10:00 ●西日本放送7:00~7:30 ●南海放送7:00~7:30 ●沖縄テレビ8:30~9:00 ●熊本県民テレビ8:30~9:00  
※以下の放送局ではMZ-5500を使った講座放送中 ●北海道放送23:40~24:10 ●東北放送23:45~24:15 ●新潟放送7:00~7:30 ●長野放送9:30~10:00 ●石川テレビ24:35~25:05 ●KBS京都17:30~18:00 ●広島テレビ7:00~7:30 ●テレビ西日本24:36~25:06 ●山梨放送10:30~11:00

シャープ株式会社 本社 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表)

●お問い合わせ、資料請求は…シャープ(株)国内産機営業本部 〒162 東京都新宿区市谷八幡町8番地 ☎(03)260-1161(大代表)



# SHARP

新登場

QD

新しい発展力をもったトライアングル設計

## MZ-1500

パーソナルコンピュータ 標準価格89,800円

写真の14型カラーディスプレイMZ-1D15B 標準価格72,000円はオプションです。

RAM  
ファイル

CLEAN

〈創造力をかきたてるクリエイティブパワー〉●グラフィックは320×200ドット8色+24文字のPCG、または1000文字のPCGが使い分けられるクリエイティブ設計●6オクターブ3重和音のPSGを2チャンネル装備●34種のメッセージを登録したボイスボード(オプション)を使えば、MZ-1500がしゃべるパソコンに●漢字対応BASIC(QD)装備、「住所録」などすぐに使えるソフト付〈主なオプション〉●RAMファイルMZ-1R18 標準価格18,000円●ボイスボードMZ-1M08 標準価格10,000円●漢字ROMボードMZ-1R23 標準価格19,800円●辞書ROMボードMZ-1R24 標準価格22,000円



※画面はハメコミ合成で、テクノソフト制作の「サンダーフォース」より。







# 天才は限度を超える。

富士通

パソコンにFM時代を拓いた富士通から、天才肌の新鋭登場。あの名作FM-7を思いきりグレードアップ。その名もFM-77です。目を見はる新機軸、息をのむ多機能、しかも豊富なソフトはそっくりそのまま継承。もう想像力に歯どめのきかないヒラメキの連続です。シンプルで知的なデザインも、一步限度を超えました。もっとスリリングに、さらにエキサイティングに、いよいよエンターテインングに。FM-77、いま発進です。

## 3.5インチマイクロフロッピーディスクを採用。

FM-77は、3.5インチのマイクロフロッピーディスクドライブを2基搭載。ディスクは、これまでの5インチミニフロッピーディスクとソフトコンパチで、しかも320KB/ドライブと、小型・高密度化を実現しました。

## 漢字ROM(JIS第1水準漢字2,965種)を標準実装。

レポート、手紙など、さまざまな用途に活用できます。

## 2個のCPUがフル稼働。

CPUの役割を2分するという、汎用コンピュータの設計思想を受け継いだアーキテクチャを採用しました。

## メインメモリは64KB。増設は最大256KBまで。

64KBのメインメモリを標準実装のほか、192KB RAMカード\*を装着して、最大256KBまでの拡張が可能です。

\*オプション(400ラインセットに含まれています)

## F-BASIC V3.0が多彩な機能をサポート。

FM-77のプログラム言語は、FM-7と完全互換のF-BASIC V3.0。豊富なソフトがそのまま使えるうえ、パレット機能、サウンド機能など数かずの機能をサポートします。

## ユーザフレンドリーな言語

## FM Logoを標準添付。

スーパーインポーズ\*でオリジナルの映像づくり。テレビやVTRなどの画像と、パソコンの文字やグラフィックパターンがドッキング。VTRへの録画も可能です。

\*オプションのスーパーインポーズユニットが必要です。

## 高性能 プラス多オのグラフィック機能。

FM-77は、640×200ドットの高分解能表示が魅力です。カラーモード時は、1ドットごとに8色までの色指定ができるほか、テキストとの混在

表示、ドットごとの色交換もOK。400ラインカード\*を本体に装着すれば640×400ドットという高精度の表示も可能になります。

\*オプション(400ラインセットに含まれています)

## サブシステムの充実で、画像処理がさらに高速化。

FM-77は、V RAMのアクセス方式にサイクルスチールを導入。描画速度が最高でなんと2倍(FM-7比)にアップしました。また、高速の漢字表示が、日本語ワープロや漢字端末としての利用価値を高めます。

## 音にも熱中。8オクターブ・三重和音のサウンド機能。

## 操作性抜群のキーボード。

## レイアウト自在のセパレートタイプ。

## 大容量1MB/ドライブのフロッピーディスクをサポート。

◆F-BASIC V3.5、OS-9およびCP/M-80にてサポート。

## 拡張性に優れたカード群。

●400ラインセット

①400ラインカード ②増設用192KB RAMカード

③F-BASIC V3.5 ④日本語ワープロ

●各種オプションカード

RS-232C、MIDI、マウスなど。

## 広がるアプリケーションに対応するソフトウェア体系。

●F-BASIC V3.5(400ラインセットに含まれています)

●OS-9 Level 1/Level 2\*(\*400ラインセットが必要です)

●CP/M-80®(Z80カードが必要です)

\*CP/M-80®は、デジタルリサーチ社の登録商標です。



# 新発売



ディスクとソフトで差をつける天才パソコン。

## FM-77

¥228,000 (本体価格・FM Logo付)

ディスクドライブ1基タイプ¥198,000もあります。

すぐれたコストパフォーマンスを実現した興奮パソコン。

## FM-NEW 7

¥99,800 (本体価格)

ソフトは定評あるFM-7と完全互換、しかも数かずの卓越した機能をすべて継承しました。



# コンストラクションゲームの真髓に挑む痛快アクション!

ニュータイプ

## リアルタイムコンストラクションゲーム パラノイア88

新製品  
10月末発売



もう画面数なんて関係ない。  
ゲームをしながら、コンストラクション!

○頭を使って迷路を変更し、エイリアンを封じ込め、ピラミッドの秘宝を探せ。  
○もちろん初期画面作成エディターも付いていて、簡単に変更できます。

PC-8801/mkII ..... 5FD版¥6,800



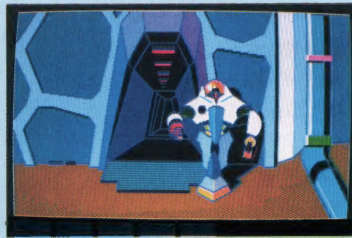
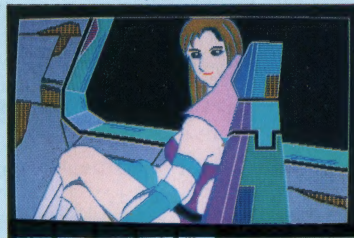
## スターアサースー伝説Ⅲ「テラ4001」用に新たに開発された スーパー グラフィックエディター

詳細取扱説明書及びアドベンチャーゲーム製作秘テクニク集付き

LINE, CONNCT LINE, BOX, BOX FULL (中間色も含む)、PEST, CIRCLE, PAINT (中間色も含む)、SYMBOL, 漢字SYMBOL, DELETE, データのロード・セーブ等、作画に必要なすべての機能を備えています。中間色のグラフィック命令 (PAINT, BOX FULL) は特に強化されており、BASICコマンドに比べ画面ペイントは40倍 (2.6秒)、画面ボックスフルは3.5倍 (1秒) で塗り終わります。(アドベンチャーゲーム製作の手引き付き)。

PC-6001mkII/6601 ..... テープ版¥4,000 ■3.5FD版¥6,800

## スターアサースー伝説Ⅱ 暗黒星雲

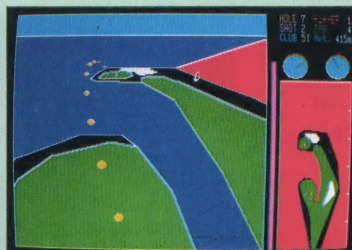


新発売 PC-6001mkII/6601

暗黒星雲……それは生命の誕生する分子雲の集合地帯である。  
★ストーリーは佳境へ。解き明かされるジャミルの正体とスターアサースーの過去……  
★高速3-Dルーチン駆使したリアルタイムスペースファイリッシュ。  
★本邦初! 恐怖の4分割画面 (部屋の4方向が同時に表示され、そこで何かが!)  
★伝説の剣 (レイゾウ) の秘宝を基く暗黒星雲へ突入!  
★フルグラフィックの70画面。  
★3Dリアルタイム戦闘用修業プログラム付。(独立して楽しめます。)

FM-7/NEW7/77	PC-8801/mkII	PC-6001mkII/6601
5FD版/テープ3本組	5FD版	テープ3本組
5FD版 ¥6,800/テープ3本組	¥4,800	

## 3DゴルフシミュレーションPart2



## 新製品 絶賛発売中! コース新/難攻不落の18ホール!!

ゴルフゲームにおいて、圧倒的好評をいただいている「3-Dゴルフシミュレーション」のパート2です。T & Eだけの新機能を追加してさらにレベルアップ。  
★完全機械語により、画面表示が高速化。  
★ホールデータ一括のローディングにより、スピーディーなゲーム展開。  
★2人でのプレー可能。  
★ボール拡大機能 (ボールの位置が見やすくなりました。)  
★ブラクティス機能 (ワンホール毎に繰り返し練習できます。)  
★ステップ機能 (ショットしたボールを、コマ送りできます。)  
★オートリビート機能 (全ホールの完全自動再現可能。)  
★ゲーム中断機能 (ラウンド途中からの再プレイ可能。)

FM-7/NEW-7/77 ..... テープ版¥4,000

## 3-Dゴルフシミュレーションスーパーバージョン

MZ-1500 ..... QD版¥4,000  
日立S1テープ ..... ¥4,000

開発中! PC-6001mkII/6601版

## 3-Dゴルフシミュレーション

5FD版¥6,800 ..... FM-7/8, 8801/mkII, 9801/E  
テープ版¥4,000 ..... FM-7/8, 8801/mkII, X-1/C, PASOPIA7

T&Eマガジン No.3 ゲームフリークとゲームデザイナーの接点を作ります。発行中!

T&Eマガジン  
3号  
請求券  
P011月号  
カタログ  
2号  
請求券  
P011月号

製造・販売/株式会社ティード・ソフト ☎(052)773-7770

T&E SOFT事務所住所が、次のように変更になりました。尚、電話番号は従来通りです。

〒465 名古屋市中東区豊が丘1810番地

※通信販売ご希望の方は現金書留で料金と商品名・機種名を明記の上当社宛にお送り下さい。(送料サービス・遠慮希望の方は300円プラス)

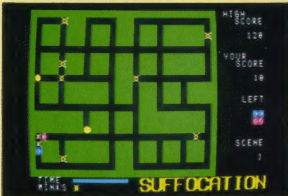
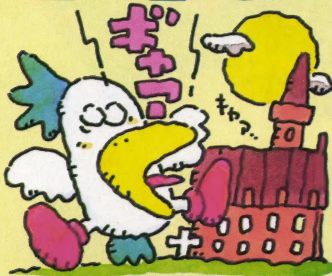
★T&EマガジンNo.3ご希望の方は、100円切手2枚 (200円分) を同封の上マガジン請求券をお送り下さい。

★T&E SOFTの新しいカタログ (No.2) ができました。ご希望の方は100円切手同封の上、カタログ請求券をお送り下さい。

T&E SOFT



# PiO



★.....  
BASICだけでできた  
簡単なプログラム。

★.....  
コンパイラでできた  
プログラムやBASIC  
に少しマシン語が加  
わったプログラム、  
またBASICだけの複  
雑なプログラムにも  
付けてあります。

★.....  
マシン語が大部分の  
プログラム。

1989

## CONTENTS

### 特集：アドベンチャーゲーム 館の謎を解く！

PC-6000シリーズ	★E.S.Adventure.....人參孤 17
PC-8000シリーズ	★Gold Cross.....Port Side 20
MZ-80B	★ザ・ランバールーム.....Dumbo 尾崎 24
X1シリーズ	★妖怪館.....白井康之 28
PASOPIA 7	★珍さん麻雀.....高嶋 晃 38
PC-8000シリーズ	★お化け屋敷.....伊代野一美 49
PC-6000シリーズ	★PC-COMP.....成田孝二 56
FM-7	★Toilet Adventure.....THE ASSA 60
MZ-1200・80K/C	★バトル・フィールド60.....岡鼻振一郎 91
MZ-700/1500/1200・80K/C	★PULS 7.....槻本浩志 68
MZ-80B	★Push Pull.....R.M 73
MZ-2200/2000	★オイカケ・コンスト.....阿僧祇俊巡 98
X1シリーズ	★ガリオス.....高野真樹 105
M5	★エリマキクン.....市川 弘 110
LEVEL3/MARK5	★The Hired Killer.....庄司隆光 114
JR-200	★MZ Golf.....MZの拳 121
FP-1100	★サンド・ストーム.....ドルビー 124
	★Mr. Driver.....KAZ 128
	★果物騒動.....渡辺淳一 94
	★ブラック・ボックス.....奥田雅広 96
	★ベゼレネーター.....山本幸雄 140
	★サッフォケーション.....市原昌文 146

### ニニPIO ジャンプ・マン オールゼロ

FX-702P	★入社試験.....村山 浩 153
PC-1401	★PC-Invader.....Scratch head 156
PC-1251/55	★黒白プロレス戦2.....河合知彦 158
PC-1500	★ドリイーミー ワールド.....舞蹴積尊 160
PC-1500/1501	★O-400m Game.....藤田 司 162
	★バスター.....徳永雄一 164
PC-1261	★The Slot Special.....岸田好弘 165

REPORT	日米大ロボット博.....編集部 88
	コンピュータの言葉あ・ら・かると.....ワンダーソフトM.K 170
	パソコン6機種間移植ノート.....エンジンルームK.H 172
	連載 Begin The BASIC "DANパズル" 3.....dB-SOFT 176

COLUMN	ランダムテクニク.....48	めいきんぐ おぶ びおなイラスト.....175
	PiOスクエア.....80	マイコン人生・相談室.....178
	PiO伝言板.....80, 127	チェック・サム・プログラム.....180
	PiOインデックス.....81	PiOプレゼント・コーナー.....181, 174
	PiO 10.....84	PiOバザール.....182
	PiOセミナー.....100	PiO BOX.....19, 27
	PiO情報局.....104	PiO パーツ.....23, 37, 79, 93, 99, 163
	フリートーク.....152	PiO トピックス.....123
	PiO探偵団.....168	昆虫採集.....139, 157
	NPN.....169	困ったときのPiOルーチン.....113, 161

広告目次	SHARP.....表2-1	光栄.....10-11
	NEC.....表4	エニックス.....12-13
	富士通.....2-3	日本ファルコム.....14-15
	スタークラフト.....表3	
	T&Eソフト.....4	COMPAC.....8-9
	dBソフト.....6-7	工学社.....16



**dB-SOFT**

**3機合体! 衝撃の超メカシューティングゲーム!!**

**VOLVGUARD**

合体メカ・ヴォルガード

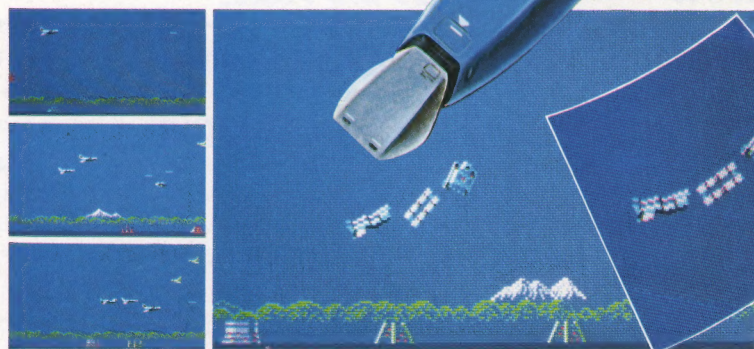
**エネルギー  
FULLで**

クラッブル・フォーム

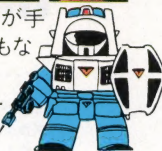
**格戦形態**

**ヴォルガードに!!**

惑星トライダルの危機に、ヴォルガードは試作段階のまま出撃した。敵は、巨大母艦を主力とするオルゴントラスト。エネルギー充填が間に合わなければ、格戦形態に変形できない! 次々と現われる敵戦闘機。キミは合体をみることができるか!?



超大物同士が手を組むと、とてつもないゲームができる。  
あの、ゼクサス、フラッピーの作者が君に贈る自信大作!!

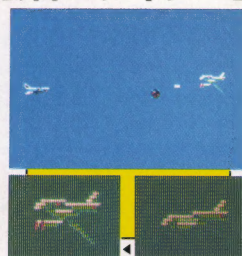


**恐るべき破壊力!!**

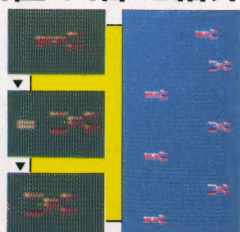
**強者ファイター24種の1部を紹介**



【モルグル】 亀甲型に飛行。無限ループに入る前に撃破しないとビョ目にあう!



【ナイアル】 両翼を下げて変形、威嚇してくる。



【ナルガン】 ある時は1機で、ある時は編隊を組んで現われるベンチ型戦闘機。

**新発売!**

■テープ版...4,500円  
PC-8801用・FM-7用・X1用  
■フロッピー版...6,800円  
5インチFD: PC-8801用  
FM-7用・X1用  
3.5インチFD: FM-7用  
3インチFD: X1用

\* 日立S 1用(テープ版)MZ-1500用  
(QD版)・MSX用も近日発売!!





応募総数1500通突破!!クリア者続出!

# FLAPPY

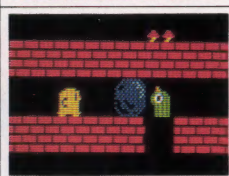
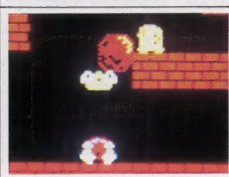
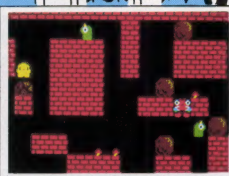
オメデトウ!!

京都市 藤原達人さん  
大和郡山市 鈴木克也さん  
横浜市 品川哲夫さん  
札幌市 保坂健一さん

## フラッピーファンにGOOD NEWS

フラッピー200面(MSX57面)をクリアした人にデービーソフトオリジナル認定証をプレゼント。200面目のキーワード、MSXは57面目の簡単な図を書いて送っ

て下さい。キーワードの送付先、認定証の問い合わせはデービーソフト認定証係(札幌市中央区北3条西2丁目カミヤマビル)まで。お名前にはフリガナをふって下さい。尚、電話、ユーザーズアンケートハガキのご応募、キーワードの問い合わせは受けておりません。ご了承下さい。



好評発売中!!

- MZ-1500
- FM-7●FM-77
- PC-6001mkII
- PC-6601用

■テープ版...4,500円

[X1用・PC-8801用  
FM-7用・PC-6001mkII用]

■テープ版...3,800円[MSX用(57画面)]

■QD版.....4,800円[MZ-1500用]

■3インチ版.....6,800円[X1D用]

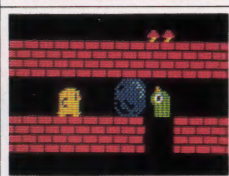
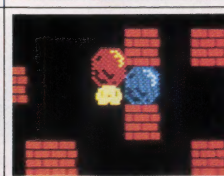
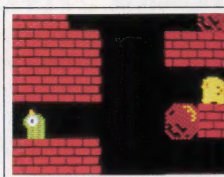
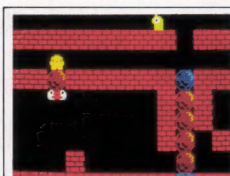
■3.5インチ版.....6,800円

[FM-77用・PC-6801用]

■5インチ版.....6,800円

[X1用・PC-8801用・FM-7用・PC-8801用]

■8インチ版...8,800円[PC-9801用]



リアルに3D大戦争!!ゼクス突撃!

# ZEXAS

光速  
2000光年

超高速アクションゲームが三次元に大展開!!凄まじいスピード感とリアルな画面は、君を宇宙戦争へと巻き込んでいく!

新発売!! MZ-1500用

(クイックディスク版)....4,800円

■X1用&lt;テープ版&gt;.....3,000円

■MSX用&lt;テープ版&gt;.....3,800円

■PC-8801用&lt;テープ版&gt;....4,500円

&lt;5インチFD版&gt;.....6,800円

■日立S1用&lt;テープ版&gt;近日発売予定!!

PiOファンの君のための  
必携ツール

# dB-コンパイラ

[dB-IBASIC+dBコンパイラ・リファレンスハンドブック・コンパイラブック付]

●PC-8801用&lt;5インチFD版&gt;.....9,800円

&lt;テープ版&gt;.....6,000円

●X1用・MZ-2200用&lt;テープ版&gt;...6,000円

■dB-BASIC

●X1用・MZ-2200用&lt;テープ版&gt;...5,000円

■全国通信販売のご案内(送料無料サービス)

全国の皆様へ当社のオリジナルソフトウェアを通信販売しております(送料無料)。ご注文は現金書留か銀行振込でお願いします。振込先「たぐきん札幌駅前支店 普通053-053」。品名・対応機種名・個数をあらかじめハガキでご連絡下さい。宛先、当社「PiO」係まで。

発売元

デービーソフト株式会社

(〒060)札幌市中央区北3条西2丁目カミヤマビル ☎011(251)7462



# ムク・シリーズ リアルタイム思考ゲーム



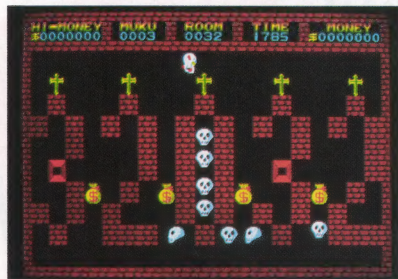
第1話



## ムクと宝島

FM-77/NEW7  
5"2Dディスク  
定価5,800円

どう言うわけか洞窟だらけの穴あき島に流れ着いたムク!



何気なく入った洞窟には、昔の海賊達が隠していた金貨の袋がいたところがあった。「こうなれば、すべて手に入れちゃえ!」とばかり、洞窟の出口へ金貨の袋を次々と運び出した。とそこまではよかった!「金貨を返せ」と暗闇を不気味に目をチカチカ、アゴをカクカクさせた骸骨達が追いかけてきた。彼らに囲まれたらまったく身動きがとれなくなってしまう。そうなればおしまい、泣いて謝るしかない!金貨を出口に押し入れる秘技や聖なる十字架を巧みに使い、金貨を手に入れる。素早い反射神経と鋭敏な頭脳が難問を解き明かす。時間制限200秒のリアルタイム思考ゲーム。 作/MUKU F.C.

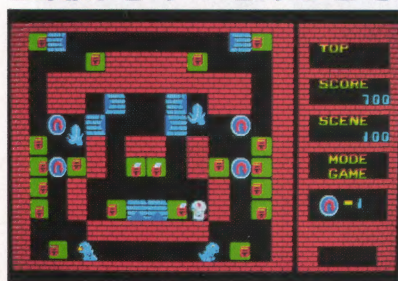


第2話



## ムクの郵便屋さん

宝島からやっとのことでぬけ出た末に待っていたものは!



PC-8801/mkII 5"2Dディスク 定価5,800円

恐ろしい骸骨がウジャウジャいた宝島から必死の思いでぬけ出したムク。しかしアルトコ街に帰ってみると金貨のはずが、袋の中は石コロだらけ!「無一文では?」と郵便屋のアルバイトをするはめになった。街中迷路になっていて、一見簡単そうに見えるけど、ポストの入れ口が壁に面していたり配達邪魔をするゴジゴジやワニワニが追ってきたり…。行き止まりにあるポストにハガキを入れるには「動く青い壁」をどう動かすかが問題。動かし順を間違えると閉じ込められ2度と出られない!パズルの面白さに一喜一憂! 作/MUKU F.C.

PC-8001/mkII  
8801/mkII  
(N-BASICモード)

## 走れ! SKYLINE

作/早川栄太  
カセット  
定価3,800円

3D画面が矢のように走る。速い! とにかく速い!



高性能チューンアップされた名車スカイラインRSターボ。サーキットと化した首都高速を全力疾走する。アクセルを吹かし強烈な加速から直線コースを駆けぬけヘアピンでライバル車との差を縮め、華麗なコーナーワークで一気に抜き去る。速い! とにかく速い。背景を流れるビル群、昼から夜へ移るレース展開、エンジン音やスリップ音などの効果音もリアル

に演出、ハンドル、アクセル、ブレーキのレスポンスも実車感覚の鋭さ! Nモードならではのハイ・スピード・レーシングに陶醉!  
●ジュニア・クラス: 3分割されたコースを各タイム・リミット内に走破しないと失格する。  
●チャンピオンシップ・クラス: 高度なドライビング・テクニックで疾走。ゴールまでの長い走りは一瞬のミスも許されない。



写真提供/日産プリンス自動車販売株式会社

一日産プリンス東京





# 作るのは君だ!

君のアイデアに乾杯! コンストラクションでおいしさ2倍!

新発売

S1版  
カセット  
定価4,800円

次は誰が  
ボクを作るのかな?



FM-7/NEW7/77

VOOTOY

カセット

定価4,800円

5"2Dディスク 定価5,800円

作/高科恭司

マークは、あなただけの発想無限コンストラクション付きゲームを意味しています。

※2人用ゲーム 要ジョイスティック

I/O'84年11月号掲載

## ロボットウォーズ

PC-6001・32K/mkII/6601

作/五十嵐 寛

(N60-BASIC 32Kモード)

カセット 定価3,500円



リアルタイム戦闘シーン

▲地を駆けジャンプ/ミサイルを発射し  
凄絶な戦いを尽くすリアル・タイム戦闘  
シーン。ぶつかり合う2台のバイオ・ロ  
ボ、強化型E・キラーとキラー、軽量型  
E・キラーは移動性に優れ、誘導ミサ  
イル搭載。戦況はキラーに不利か? 2人の  
プレイヤーの能力と技術を発揮せよ!

移動力、機動力、武力、耐久力の異なる5台のバイオ・ロボが激突するロボット・バトル・シ  
ミュレーション。キーボード対ジョイスティック及びジョイスティック同士で、2人のプレイヤ  
ーがそれぞれの戦略を駆使し相手の指令部を占領し合う。思考戦場シーンでの地形を考慮した戦  
略とリアルタイム戦闘シーンでのロボット性能を発揮した戦いが火花を散らす。

プログラムはPiOで公開されています。

### ★いろんな仲間がそろったピオのゲーム!



PC-6001・32K/mkII/6601	レッド・アラート (表題の他3本入り)	C ¥3,500
PC-6001・32K/mkII/6601	コンストラクション・ゲーム・キット (3本入り)	C ¥3,500
PC-6001・32K/mkII/6601	デンジャージングル (冒険もの4本入り)	C ¥3,500
PC-6001・32K/mkII/6601	スーパーボーイ (宇宙遊泳気分が新鮮)	C ¥3,000
PC-6001・32K/mkII/6601	ルナシティ SOS (SFもの3本入り)	C ¥3,000
PC-6001・32K/mkII/6601	スネーク・ワールド/スネーク&エイリアン	C ¥3,000
FM-7/NEW7/77	オペレーションD (宇宙戦争4本入り)	C ¥3,500
L3/MK5/S1	モビル ビークル/ラピンス・モリス	C ¥3,500

☆通信販売の場合は送料1本500円、2本目以上は1本につき100円増し(※2本なら600円)。



COMPAC INC.

発売元 株式会社コムパック (03)375-3401  
〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1 ぜんらくビル5F



# KOEI

# GAME

# New



## コリドー

名作ドラゴン&プリンセスのロックー  
ハヤセ、2年間の沈黙を破りコリドー  
ール発表!  
PC-8801 (mk II) 8801 (mk II) FM777  
D 6,800円 T 4,500円

## ホイホイ

文句なしのお買得の秀作といえ  
よう!「バスコンゲームラン  
キングブック」より。  
CT 3,500円 PC-8801/mk II, F  
M7, X1 (C), PC-6001/mk II,  
PC-8001/mk II, 5FD 7,800  
円 PC-9801

## ペナントレース

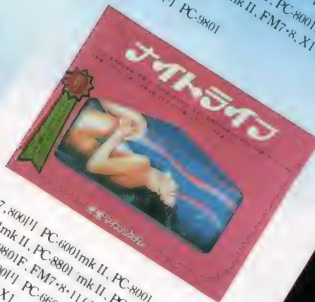
このペナントレースをやらずして野球  
ゲームは語れない!  
「テクノポリス」より  
CT 4,500円 PC-6001/mk II, PC-8001  
mk II, PC-8801/mk II, FM7, X1 (C)  
5FD 6,800円 PC-6001/mk II, PC-8001  
mk II, PC-8801/mk II, PC-9801  
F, PC-9801, FM7-11 (AD)  
3.5FD 6,800円 PC-6001, FM77  
3FD 6,800円 X1

## ペナントレース



## ダンジョン

(ゲーム進行も比較的シンプルだし、ストー  
リーも日本人にとって理解しやすい。ロー  
ルプレイングゲーム入門に最適)  
ログインより  
CT 5,200円 (プレイヤーズテーブル付) PC-8001  
mk II, PC-8801/mk II, FM7  
5FD 7,800円 PC-8801/mk II, FM7  
3.5FD 7,800円 FM77



## ナイトライフ

世界に類を見ないアゲレトの世界。安全  
計算付。御結婚のお祝いにもぜひどうぞ。  
CT 4,500円 PC-6001/mk II, PC-8001, PC  
8001/mk II, PC-8801/mk II, FM7-8, X1 (C),  
MZ2200  
8FD 8,800円 PC-9801

5FD 7,800円 PC-6001/mk II, PC-8001,  
8801/mk II, PC-8801/mk II, PC-9801,  
3.5FD 7,800円 FM7-8, X1 (AD), X1  
3FD 7,800円 X1

## 信長の野望

シミュレーションゲーム  
国内最高峰  
紹介誌17誌 人絶賛!  
CT 4,500円 PC-8001/mk II, PC-8801/mk II,  
PC-6001/mk II, FM7, X1 (C)  
5FD 7,800円 PC-8001/mk II, PC-8801/mk II,  
PC-6001/mk II, FM7-8, X1 (AD), X1  
3.5FD 7,800円 FM77, PC-6001  
5FD 8,800円 X1

## 不朽の名作



## 団地妻の誘惑



グラフィックや  
様々なアイ  
ディアで充分  
楽しめる「出来  
る」ソフト「カー  
ン」より  
テープ版、4,800円 (PC  
8801/mk II, FM7, X1 (C))  
8FD 7,800円 PC-8001  
5FD 6,800円 PC-8801, mk II,  
3.5FD 6,800円 FM77  
3FD 6,800円 X1

10月1日より光栄本社は  
日吉に移転致します。

※通販の方 本社移転のため日吉光栄ビル1F (株)光栄宛現金書留にてお申し込み下さい(〒、サービス)。



# COMIX GAME

デビュー

「ハロルド中尉! ジャイラスです……!!」  
ゴルサレム帝国を震撼させた男の伝説をグラフィ  
カルにゲーム化! 60以上のバリエーションが、無  
敵の3-Dシューター「ジャイラス」を襲う。



8001(mkII)、8801(mkII)

君はクリスを知っているか?  
苦しみのどん底にあえぐ人々を救うという、難し  
い使命を背負い、今日もいばらの道を歩むクリス  
感動の精神世界ゲーム「クリス愛の旅立ち」  
クリスは君かもしれない!

クリス愛の旅立ち



PC6001  
MKII

60こいこい

PC6001

全国4000万人(?)の花札ファンに朗報!!  
超絶美麗の画像による「60こいこい」  
待望の新発売。それ! 四光だ、五光だ、  
青たん! ——— 札が飛びかう興奮ソフト  
が、今動き始めた!

6001(mkII)

COOKIN  
CURRY



料理嫌いの僕も、たまねぎ嫌いの私も、誰でもお  
いしく遊べるゲームって知ってる?、そう、それ  
は噂の「クッキング・カレー」。ゲームで、君も、  
4方向の超高速スクロール・ゲームで、君も、  
Cook UPしよう!

6001(mkII)

光栄本社移転  
記念ブランド

COMIX

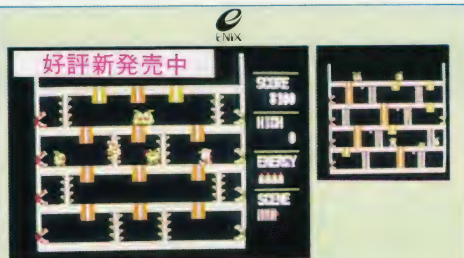
D 各 5,800円  
T 各 3,800円

株式会社 光 栄

〒223 横浜市港北区日吉本町1876 光栄ビル

☎044-61-6861(代)





### コミック思考型反射ゲーム

突然ニコチャン大王の大襲来!! 少年ジャンプから飛び出したペンギン村が今、君のスクリーンへ。

作者……芸夢狂人・©集英社©鳥山 明

## アラレのジャンプUP

■[テープ版]PC-8001mkII……………¥3,600



### ハイグラフィック・リアルタイムゲーム

季節感あふれる夢の様な画面構成の美しさは最高級。息切れをするドングリや神出鬼没のモグラなど数々の意外性には細部までの気配りが……。

作者……日高 徹

## マジックガーデン

■[テープ版]PC-8801、PC-8801mkII……………¥3,600

■[ディスク版]PC-8801、PC-8801mkII……………¥5,600



### ファンタジー思考型反射ゲーム

ロングセラーを続けるドアドアをPC-6001シリーズ用に新しくグレードアップした。BGM及びキャラクターの出来には、さらにびっくり。

作者……中村光一

## ドアドアmkII

■[テープ版]A面 PC-6001mkII、PC-6601(50面+50面)、B面 PC-6001(32K)(20面+20面)……………¥3,800

■技術正社員、技術補助アルバイト募集  
詳細事項等のお問い合わせは、エニックス総務部までお願い致します。尚、応募の秘密は厳守致します  
☎03-466-4251 担当者 千田  
■オリジナルゲーム・ユーティリティ各ソフトの作者、移植者、商品企画者募集



### ファンタジー思考型アクションゲーム

洗練されたキャラクターと考えつくされたゲーム内容は、一度はトライする価値がある。昼夜朝と刻々変化する20面中、君は何画面見る事ができるか?

作者……中村光一

## ニュートロン

■[テープ版]PC-8801、PC-8801mkII、シャープX1/X1C/X1D/X1Cs/X1Ck……………¥4,800

■[5インチディスク版]PC-8801/mkII……………¥6,800  
PC-9801シリーズディスク版、10月下旬発売予定



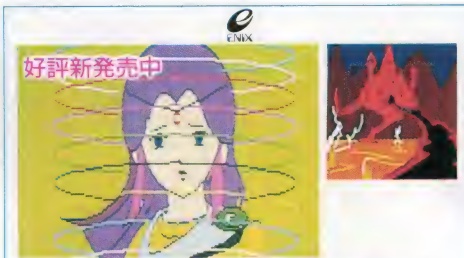
### 横村アドベンチャーゲーム

私は久々に興奮と感動を取り戻した。世にも怪奇なエルドラドの伝奇とは。謎につつまれたアマゾネコ、それは君の分身かもしれない……。

作者……横村 正

## エルドラド伝奇

■[テープ版]FM-7、FM-NEW 7、FM-77……………¥3,800



### スペースファンタジーアドベンチャー

壮大な宇宙創造紀のスペース・アドベンチャー登場!! 460画面を越える大迫力/超高速グラフィック使用。只今、人気急上昇中!

作者……山口祐平・©ランダムハウス

## 暗黒城

創造神ギャリアンの復活

■[テープ版]FM-7、FM-NEW 7、FM-77……………¥3,800



### スペースファンタジー反射ゲーム

画面いっぱいに広がるファンタジックな宇宙空間と20種以上の個性あるキャラクターが君を幻想的な世界へと導いてくれる。

作者……関 洋介

## スウォーム

■[テープ版]シャープX1/X1C/X1D/X1Cs/X1Ck……………¥3,600



### 迷路思考型反射ゲーム

迫り来る敵忍者。手裏剣、マキビン、煙幕を武器に抗戦せよ。ドア又ドアの続く敵忍者屋敷。君の智略をどこまで生かすか。

作者……中沢 毅

## カラクリ忍法

■[テープ版]PC-8801、PC-8801mkII……………¥3,600



### 2人3脚思考型反射ゲーム

仲良し2人の兄弟が高速エレベーターに乗って大活躍。軽快なリズムのBGMとこりにこったキャラクターが何とも楽しい。

作者……加藤工明

## グッツン

■[テープ版]シャープX1、X1C、X1D/X1Cs/X1Ck……………¥3,600

当社では、一般から持ち込まれた優秀な作品に適切なアドバイスをを行い、作者の名前で商品化しております  
また、当社商品を他機種に移植された方、移植を希望される方のご応募をお待ちしております。(他選、自選は問いません)





**スーパーエキサイティングゲーム**  
人気ベスト・ワンを独走中/パソコンの限界を超越したエキサイティングスクロールゲーム。さすがパソコン界の第一人者森田氏の自信作だ。  
作者……森田和郎

## アルフォス

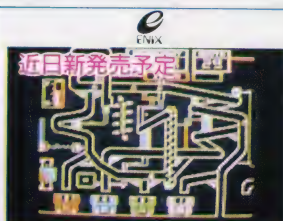
- (テープ版)PC-8801、PC-8801mkII、パソコン7……………¥4,800
- (ディスク版)PC-8801、PC-8801mkII……………¥6,800



**ファンタジー思考型反射ゲーム**  
増々人気上昇中/驚異のロングセラーの秘密は可愛いキャラクターと思考性だ。新しくPC-8801mkII版も登場。  
作者……中村光一

## ドアドア

- (テープ版)PC-8801、PC-8801mkII、PC-8801mkII、FM-7、FM-NEW 7、FM-77、シャープX1/X1C/X1D/X1Cs/X1Ck/MZ-2000……………¥3,800
- (5インチディスク版)PC-8801、PC-9801E、PC-9801F、PC-8801、PC-8801mkII……………¥5,800
- (3.5インチディスク版)FM-77……………¥5,400



**マルチアクション出世ゲーム**  
これはおもしろい。アップル移植版で君の夢をかなえよう。君がリッチマンになりたいなら、この工場で働きたまえ。さて、努力の結果は?  
作者……Robert Cook

## ©Broderbund Software GUMBALL (ガムボール)

- (5インチディスク版)PC-8801、PC-8801mkII……………¥6,800



**サスペンスアドベンチャー**  
君にこの事件解明をまかせる/只今人気ぶつこの本格的サスペンスアドベンチャー。港神戸を発端に、ナゾはナゾを呼び意外的な結末が。  
作者……堀井雄二

## ボートピア連続殺人事件

- (テープ版)PC-8801、PC-8801mkII、PC-8801mkII、PC-6001(32K)、PC-6001mkII、PC-6601、FM-7、FM-8、FM-NEW 7、FM-77、シャープX1/X1C/X1D/X1Cs/X1Ck……………¥3,600

SF最大作アニメーションが誇る  
たのディスプレイに写し出される!

【ディスク版】PC-8801、PC-9801、シリーズ  
【テープ版】FM-7シリーズ 近日新発売予定

(人工頭脳オリオンの奪還)

# ザース



**本格アニメ・サスペンスアドベンチャー**

作者……スタジオ・ジャンドラ

- (5インチディスク版)FM-7、FM-NEW 7……………¥5,800

(実際の画面を撮影したものです。)

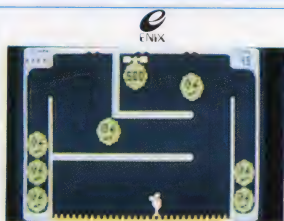
狂ったオリオンを敵の手から奪還することが必要だ。宇宙科学者ザースは仲間2人とオリオンを破壊する為、月にあるオリオン基地へと向った。彼らがオリオン基地で見たものは何か?オリオンの秘密とは?敵の策略と解明すべき難問の数々。息詰る興奮と意外な展開。きっとあなたは、主人公ザースと同化してしまうに違いない。



**思考型開閉迷路ゲーム**

回転ドアを使う迷路ゲーム。頭脳フル回転のオモシロゲームだ。50画面まで変化を持たせた、反射神経の鍛錬となること受け合い。

作者……土器手 茂



**思考型反射シミュレーションゲーム**

次々と生産される風船を扇風機で収納しよう。画面は47種類で128面。抜群のアイデアと高級なプログラムテクニックで他を超越。

作者……宮田康宏



**3Dゴルフシミュレーションゲーム**

世界の著名ゴルフ場を集大成。3次元ゴルフの最高峰。3人でプレイが出来、なんとバックspinもかけられる。興奮度は本物のゴルフ以上。

作者……村守将志



**サバイバル思考型反射ゲーム**

食うか食われるか、興奮度100%のサバイバルゲームの決定版登場!!こんな恐ろしい鐘乳洞に君が迷い込んだらどうする。興奮絶頂。

作者……岡田良行

## フリップフロップ ニューファンファン

- (テープ版)FM-7、FM-NEW 7、FM-77……………¥3,600
- (テープ版)PC-6001mkII、PC-6601……………¥3,800

## NO.1ゴルフ

- (テープ版)シャープX1/X1C/X1D/X1Cs/X1Ck……………¥3,600

## ライトフリッパー

- (テープ版)PC-8801、PC-8801mkII、FM-7、FM-NEW 7、FM-77……………¥3,600

詳細事項のお問い合わせは、エニックス開発部までお願い致します ☎03-366-4296 担当者・望月

■FM-7、PC-9801、PC-6001、及びMSXの移植者募集。

※当社ではゲームのアイデアを用意しております。プログラムを作る自信のある方はご連絡を下さい

(販売元) 株式会社 小西六エニックス

(発行元) 株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿7丁目1番8号  
☎03(366)4345



前代未聞麻薬的爽快遊戯

いよいよ出荷  
開始!

ドラゴンスレイヤー

Dragon Slayer

A new type real time role playing game by Falcom

PC-8801

(mkII 対応)

テープ版 ¥4,800

5<sup>1/4</sup>ディスク版 ¥7,200(¥300)

FM-7は、  
10月末発売予定  
乞御期待!!



日本ファルコム(株)

〒190 東京都立川市曙町1-19-3  
10:30~8:00 水曜日定休

☎0425(27)4121代



欧州絵画調電子冒険説



## デーモンズリング(魔王の指輪)

驚異の一秒画面表示を実現!!  
アドベンチャーゲーム

PC-8801/mk II 5'ディスク2枚組 ¥8,700  
FM-7 (DISK2枚組) 5'ディスク ¥8,700  
FM-77 (FM用のみ) 5'ディスク ¥8,700  
FM-77 (シングルディスク可) 3.5'ディスク ¥8,700  
(¥300)

新発売



## ESCAPE FROM TWILIGHT ZONE

恐怖の時空移動、超次元紀行  
楽しい効果音付き

FM-7 テープ版 ¥3,800  
FM-7 5'ディスク版 ¥5,800  
FM-77 3.5'ディスク版 ¥5,800  
(¥200)

新発売

## スーパーホロスコープ漢字版

学園祭、催物等でのデモンストレーションに抜群

## 漢字対応の西洋占星術

(プリンターがなくても使用できます)

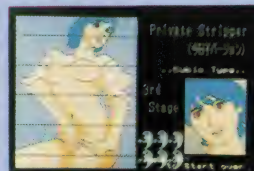
★FM-7(要漢字ROM)  
カセット版 ..... ¥6,800  
5'ディスク版 ..... ¥7,800  
★FM-77  
3.5'ディスク版 ..... ¥7,800  
★PC-8801/mk II  
カセット版 ..... ¥6,800  
5'ディスク版 ..... ¥7,800  
PC用は漢字プリンター使用可 (¥300)



新発売

## 女子大生プライベート

PC-8801 (5'ディスク版) ..... ¥6,200  
(テープ版) ..... ¥4,200  
FM-7 5'ディスク版 ..... ¥6,200  
PC-9801F 5'ディスク版(2DD) ¥6,200  
PC-9801 5'ディスク版(2D) ¥6,200  
FM-7 テープ版 ..... ¥4,200  
FM-77 3.5'ディスク版 ..... ¥6,200  
(¥300)



ウォーゲーム

## 北の脅威

PC-6001 (要32K) カセット版 ¥3,000  
PC-6001 mk II ..... ¥3,000  
PC-6601 カセット版 ..... ¥3,000  
(¥300)



プレイヤー次第で、無限に広がる桃源郷。  
ロールプレイングをアクションゲームのフー  
リングでプレイできる! 全方向スクロール  
アドベンチャー。世界に類を見ない超ユ  
ニークなゲーム。

勿論!  
オールマシン語です。  
乞御期待!

ステッカー  
プレゼント

通信販売ご希望の方は、品名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留または、銀行振込でお申し込み下さい。もれなく、特製ステッカープレゼント! 銀行振込の場合は、電話又は、ハガキで商品名を連絡して下さい。第一勧業銀行立川支店普通264-1436219

※資料ご希望の方は、住所・氏名・年令を明記し、資料請求券を同封の上、お送り下さい。(送料切手100円)

資料請求券  
PIO 11月号



I/O別冊

# ポケコン・マシン語入門



入門から上級テクニックまで網羅!

最新刊発売中!

シャープのポケット・コンピュータをマシン語レベルで操作するのに必要な情報を満載した、ポケコン・ユーザー必携の書です。マシン語の初歩から解説されており、マシン語インストラクションの説明、内部ルーチンの解析などが詳述されています。豊富なユーティリティ・アプリケーションプログラムのほか、オール・マシン語のゲームも満載。ポケコンを極限まで活用したい人に絶好の本です。

## 対応機種

PC-1245/1250/1251/1255/1260/1261/1401/1500/1501

## おもな内容

★マシン語の基礎★PC12シリーズ・マシン語インストラクション・セット★レジスタPEEK★未定義命令について★

PC-1401内部解析★PC12/15シリーズ内部ROM解析★マシン語モニタ★FMクロス・アセンブラ★逆アセンブラ★音階発生ルーチン★POPSS★CPG★PC-1500RAMファイル★2進↔10進↔16進演算プログラム★中間言語表★インストラクション・テーブル etc.

## マシン語ゲーム

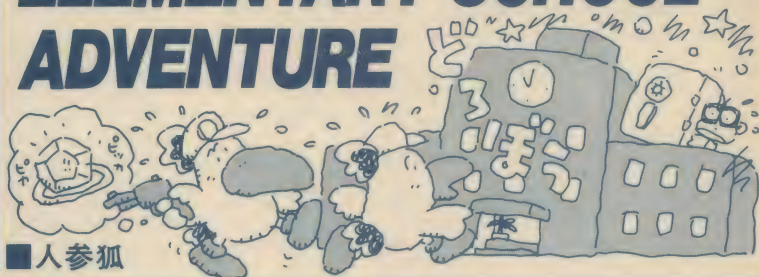
●CPGゴルフ・ゲーム●日本刑事サイダー●スクランブル●ポーカー●アークII●潜入/ ホワイト・ハウス●ポケコン大相撲●ホーミング●ボクサー1500 etc.

B5判192頁 定価1,900円 (〒300)

東京・代々木  
工学社



# ELEMENTARY SCHOOL ADVENTURE



## ■人参狐

```

<か> <う>に、D1を
めすAと、はAにが
D1000はいったまんこ
もってておれんのに、...
に1-CANと、YOUは
この人をつれて、
D1000とれもど、して<か>。
D1000 YOU ADDの
osh、s、leg、

```

尾崎ユウは正義の味方、警官であった。とてもカッコいい、恐ろしいほど有能な人間だった。そのユウ君に緊急の仕事が入った。

「大至急、強盗に盗られたダイヤを取り返してくれ！」

ダイヤより強盗はどうするんやろなあといふかりつつ、ユウ君は現場に走った。そこには新しい部下、黒田ミー君がいた。

## ■プログラム・インフォメーション

ページ数	1
モード	2
言語	BASIC
面白さ	!!
動き・操作性	→ → →
サウンド	♪ ♪ ♪
編集部評	確かに短い割に楽しめるところもあるけれど、アツという間に終わってしまう場合があるね。(A)

## プログラムの 入力と説明

「とにかく短く」が私のプログラム作り

のモットーです。このゲームもアドベンチャーゲームのくせにととても短くなっています。早速キーインしてください。

プログラムは、初心者にもわかるもの  
 と思います(私もそうだから)、だから特に説  
 明はしません。ゲームを解いてしまったら  
 個人で解析をしてください。

## ゲームの説明

あなたはゲーム中、警官のユウ君になります。死の危険のたくさんある（直接的な危険箇所は4箇所です）小学校内を[S]（進む）、[K]（退く）、[I]（調べる）の3つのコマンドで、ミー君に命令して歩き回ってください。

なにしろ短くしようと頑張ったので、11しか部屋(階段、廊下も合わせて)がないし、3つしかコマンドのないゲームになってしまいましたが、短いので許してください。

「取る」というコマンドがありませんが、何か物があるときはミー君が、「〇〇をとる？」などと聞いてくるので、答えれば取れ

るようになっていきます。

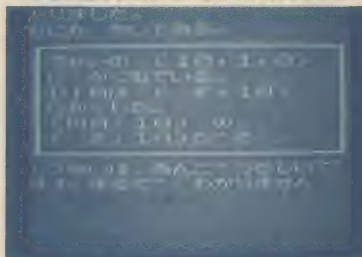
それでは Let's play.!

## むだ話

井上、大森、一柳、江藤、中越、堀池、  
正岡に池田、元気にしてるかナー。  
このアドベンチャーを解いて、待ってい  
てください。そのうち私のグラフィック・  
アドベンチャーが完成します。こちらはご  
う版。



これを解読すればダイヤを手に入れられるぞ！



## ELEMENTARY SCHOOL ADVENTURE BASICリスト

```

10 REM 00000000000000000000000000000000
20 REM BELEMENTARY SCHOOL B
30 REM B ADVENTURE GAMEB
40 REM B by Kazutaka.Kurose. B
50 REM 00000000000000000000000000000000
60 DIM I$(14),S$(14):NK=14
70 SCREEN 3,2,2
80 COLOR,1:CLS
90 LINE(0,0)-(255,191),4,B
100 COLOR 4:LOCATE 1,0:PRINT"ELE
MENTARY"
110 LOCATE 1,1:PRINT"SCHOOL(小かっ
こう)"
120 COLOR 2
130 LOCATE 2,2:PRINT"ADVENTURE"
140 COLOR 3
150 READ S$(NK),I$(NK)
160 DATA そとになにかある。きんこたゝ！これが、ひかって
たのは。？
170 PRINT"GAME";
180 PRINT"
190 PRINT"
200 LINE(0,150)-(255,150),4
210 PAINT(1,151),4,2
220 LINE(60,150)-(60,90),3
230 LINE-(255,90),3
240 LINE(255,150)-(60,150),3

```

```

250 FOR I=70 TO 220 STEP 70
260 LINE(70,100)-(I+20,120),3,B
270 NEXT I
280 PAINT(254,91),2,3
290 PLAY "U10T250o4l4CCCCo3baga
4b12o4c"
300 COLOR 2:LOCATE 1,13:PRINT"♥♥
Push's':FORI=0T0999:NEXT
310 IF INKEY$<>"s" THEN 310
320 CLS:PLAY "T25004L4GABL205C"
330 PRINT " ";
340 PRINT " 小かっこうに、DI Aを
350 PRINT "  めすんだ'はんにんか、
360 PRINT "  DI Aのはいったきんこを
370 PRINT "  もって(おもいに...)
380 PRINT "  にげこんだ。Youは、
390 PRINT "  このMeくんをつれて、
400 PRINT "  DI Aをとれも'してくれ。
410 PRINT "  See You Again.
420 PRINT " ";
430 PRINT "Push's' Key. ";
440 COLOR 4:PRINT " r おお、Meくんに、
1
450 PRINT " [sーすすむ iーしらへる]"
460 PRINT " [kーきか'る 、の3つて]"
470 PRINT " [はなせ。あとはMeくんだ]"
480 EXEC&H1058

```



```

490 IF INKEY$<>"s" THEN 490
500 PLAY "T250L805B":CLS
510 FOR I=0 TO 13
520 READ S$(I),I$(I)
530 NEXT I
540 DATA こういてす、はんのうらしいあしあとが
あるよ、けんかです。6-4のけたはこてです。、くつかな
いよ
550 DATA 1かいのろうかです、KEYががあるよ
560 DATA きょうしたよ。たからはこがある。
570 DATA あけてみるよ。ああっ、フープトンネル!!3
かいのといれまでフープしたぞ。
580 DATA きょうしたよ、かみかがある、かいたんだ
よ、なにもないよ
590 DATA 2かいのろうかだよ。「そくたつこつつみ」が
おちている。、これいかい、なにもないナ
600 DATA きょうしたよ、金かがある、きょうしたよ
、なにもないよ、かいたんだよ、なにもないよ
610 DATA 3かいのろうかだよ、なにもないよ、きょうし
たよ、ろうしんがはなしがけてくる
620 DATA といれだ。あれ、たれかい。せんせいで
すか?
630 DATA あっ!こうとうきつしんのはんになだ!ナイ
フ!あ、こ、ころきなくてくれえ。
640 DATA いきとまり、まとだよ、あいているよ、と
くのやまかよくみえるよ。とてもきれいだ。きらきら日か
つてのなか
650 N=0:K=0
660 PRINT "こういてす♥♥♥♥"
670 GOSUB 800
680 IF A$="k" THEN N=N-2:A$="s":
IF N=-2 THEN PRINT "かわにおちたEND":EN
D
690 IF A$="s" THEN N=N+1:PRINTS$
(N)
700 IF A$="l" THEN PRINTI$(N):IF
N=3 THEN N=12:A$="s"
710 IF A$="l" AND N=12 THEN 970
720 IF A$="l" AND N=3 THEN N=12
730 IF A$="l" AND N=2 THEN GOSUB
1330
740 IF A$="l" AND N=6 THEN GOSUB
1380
750 IF A$="l" AND N=4 THEN GOSUB
1510
760 IF A$="l" AND N=7 THEN GOSUB
1720
770 IF A$="l" AND N=11 THEN GOSU
B 1790
780 IF N=14 THEN 1030
790 GOTO 670
800 COLOR 3:PRINT "Command?:"
810 EXEC&H1058
820 A$=INKEY$:IF A$="" GOTO 820
830 PRINTA$
840 PLAY "T250L403A+"
850 IF A$<>"s" AND A$<>"k" AND A$<>"l"
THEN PRINT "え?":PLAY "05L16B":SX
=1
860 IF SX=1 THEN 0=0+1:IF 0=>10 THEN P
RINT "むたなことはかりして!!おしちゃんオコッ":G
OTO1250
870 IF SX=1 THEN SX=0:GOTO 800
880 RETURN
890 COLOR ,2:CLS
900 COLOR 3
910 PRINT "フー-°!"
920 PRINT "フー-°!"
930 PRINT "フー-°!"
940 LOCATE0,7:COLOR4:PRINT "DIAみ
けたZEI♥"
950 PLAY "T250L804GAB05C04GAB05L
4C"
960 LOCATE0,8:COLOR1:PRINT "いのちふ
しでずね♥":FOR I=0 TO 300:NEXT:EN
D
970 COLOR 4:PRINT "Youはころされた。Meもま
きぞえをくった!!。ココてんく。..."
980 COLOR 2:PRINT "さいちゃんシてね♥♥"
990 RESTORE1000:READ P$:PLAY P$

```

```

1000 DATA V1202T100L8CR64L16CR64
CR64L8C
1010 FOR I=0 TO 300:NEXT
1020 END
1030 COLOR 4
1040 PLAY "04L4CEGR4L2C","R1L2E"
,"R1L2G"
1050 PRINT "これ、もちあげてしたにもってありて、け
いかにあげてもらおうよ。"
1060 PRINT "そうする? (Y/N)";
1070 EXEC&H1058
1080 GOSUB 1410
1090 IF A$="y" THEN 1190
1100 IF A$<>"n" THEN 1080
1110 IF K=1 THEN PRINT "う、あ、Key
があるからそれでマロー!"
1120 IF K=0 THEN CLS:PRINT "なすすへ"なし。
やることなし、かえりましょう。てふ、らかかなしいてすね":
GOTO1270
1130 PRINT "いいかい? (Y/N)";
1140 EXEC&H1058
1150 GOSUB 1410
1160 IF A$="y" THEN 890
1170 IF A$="n" THEN K=0:GOTO 112
0
1180 GOTO 1150
1190 CLS:COLOR 4:PRINT "
T T
1200 PRINT "H U I";
1210 PRINT "ホ キッ";
1220 PRINT "ホ キッ";
1230 PRINT "ホ キッ";
1240 PRINT "こいほねおれてした!!":GOTO
980
1250 :PRINT "いね!!あはたれ!!おれてつたいやめ
た"
1260 COLOR 4:PRINT "あいほうにみすてられE
ND!!":GOTO 980
1270 COLOR 4:PRINT "
1280 PRINT "E U L";
1290 PRINT "E U L";
1300 PRINT "You はなにもはたらかなかった!"
1310 PRINT "あほ!ほけ!くそ!"
1320 GOTO 980
1330 PRINT "KEY を とる?(y/n)":EXEC
&H1058
1340 GOSUB1410
1350 IF A$="y" THEN K=1:PRINT "と
りました"
1360 IF A$<>"y" THEN PRINT "とりませ
ん"
1370 RETURN
1380 PRINT "こつつみをあげてみる?(y/n)":E
XEC&H1058
1390 GOSUB 1410:IF A$="y" THEN 1
430
1400 PRINT "あ、そう。ほっとくの。ほんじつつきいこ
う":RETURN
1410 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 141
0
1420 PRINTA$:PLAY "05L16B":RETUR
N
1430 CLS:PRINT "あけるせ。.....":FOR
I=0 TO 200:NEXT
1440 COLOR 4:PRINT "I I I •
I
1450 PRINT "ト カ J"
1460 PRINT "ト カ J"
1470 PRINT "うわあああああああ!!"
1480 COLOR 2:PRINT "こつつみに、はくたぐん
かはいってた!!"
1490 PRINT "そこら中、ふっとんで、おれらもした
。むなしー!"
1500 GOTO 980
1510 PRINT "かみ とっておく?(y/n)";
1520 GOSUB 1410
1530 IF A$="y" THEN GOSUB 1560:GO
TO 1550
1540 PRINT "とりません"

```



```

1550 RETURN
1560 CLS:COLOR2:PRINT "とりました。"
1570 PRINT "なにか かいてある。"
1580 PLAY "T200"
1590 PLAY "03L8GAB04L2A","03L2F"
,"03L2D"
1600 PLAY "T200"
1610 PLAY "03L8GAB04L2A","03L2F"
,"03L2D"
1620 PRINT " ";
1630 PRINT " 3かいの (10,1,0) ";
1640 PRINT " に かかっている。 ";
1650 PRINT " DIAは ( そ,10) ";
1660 PRINT " にかくした。 ";
1670 PRINT " (MA,10) の、 ";
1680 PRINT " ( そ,10) たゞぞ。 ";
1690 PRINT " ";
1700 PRINT " ( ) ないは、あんごうらしいですよ。ま
るで、わかりません"
1710 RETURN
1720 PRINT "金 を とる? (y/n) ";
1730 GOSUB 1410
1740 PLAY "T250"
1750 PLAY "L404GAB05L2C","03L2A"
,"03L2D"
1760 IF A$="y" THEN PRINT "とりました。

```

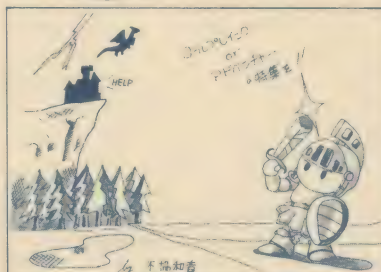
```

":KA=1
1770 IF A$<>"y" THEN PRINT"あつ、ぞ。"
"
1780 RETURN
1790 PRINT"はなしを ききますか? (y/n) ";
1800 GOSUB 1410
1810 IF A$="y" AND KA=1 THEN GOS
UB 1860:GOTO 1850
1820 IF A$<>"y" THEN PRINT"そろ、じ
やつき"にこう"
1830 IF KA=2 THEN PRINT "(そろし"ん)
またきたか。わしや2かいもはなさんぞ。":GOTO 1850
1840 IF A$="y" AND KA<>1 THEN PR
INT"金ないのにはおしえん。ききだけりや金さがしてこい。"
1850 RETURN
1860 CLS:COLOR 4:PRINT"おお、金もつとる。
これはいた"く。"
1870 PLAY "T250L805CL16DR32L2C",
"T250R16R3205L2E"
1880 PRINT"へんなおとこか"かいた"んをのぼるのをわ
しやみたぞ。ぞいつ、きんことナイフをもっていたぞ。";
1890 COLOR 2:PRINT"このろし"ん、しんようて
"きそうです。":KA=2
1900 RETURN

```



illustrated by Hi-toshi  
市原市 Hi-toshi



函館市 不協和音



調和市 DANCING STAR

## pioBOX

### 単音のPCGからPLANET TAIZERのBGMを流す方法

PLANET TAIZERは本当にすごいゲームですね。しかし、僕のPCにはロータスのゲーム・ボードが取り付けられており、これが単音のためにBGMが流れないんです。そこ

でプログラムの中を見たとこ、不完全ながらもBGMを流す方法を見つけたので発表します。

その方法とは、アドレスのC9EAHとC9

EDH番地の内容を0Dから0Cに変えればいいのです。

#### ●気まぐれインページ



最短リストの“数当てゲーム”です。どうですか？

### 遊び方

RUNすると“?”マークが表示されるので、1~100までの数を入力してください。当たっていれば“ビタリ”と言い、間違うと“マチガイ”と言って当たるまで終わりません。

### PC-6001mk II用超ミニゲーム

#### ●CAT'S EYE

数当てゲーム BASICリスト

```

10 CLS:A=INT(RND(1)*100)+1
20 INPUT B:IF A=B THEN TALK"F3 PIQTARI."
:END
30 TALK"F3 MACIGAI.":GOTO 20

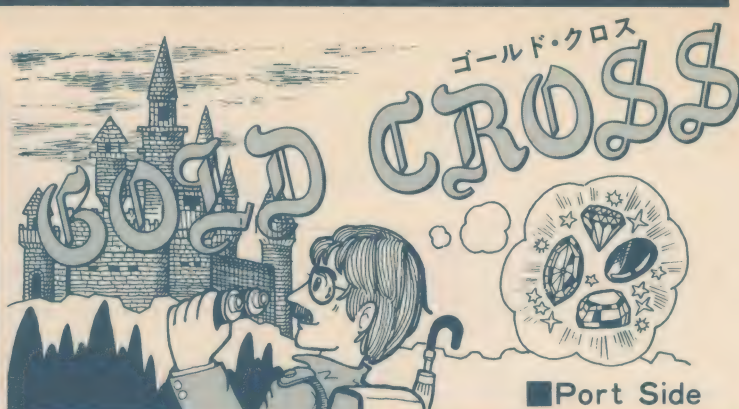
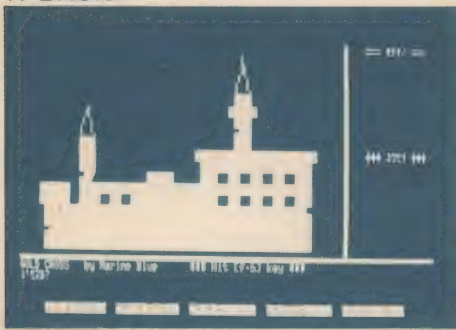
```





# PC-8000シリーズ

N-BASIC



Port Side

あなたは今ダイヤ、エメラルド、ルビー、サファイアの4種類の宝石が隠されているという古い城の前に立っています。うわさでは、それらの宝石をすべて探し出し、城の中にある十字架に差し込むと何か良いことが起こると言われています。

しかし、この城の中にはイミテーションもあり、4つの宝石のうち1つでもこれが混じっていて、それらを十字架に差し込むと何か悪いことが起こるとも言われています。

著名な探検家であるあなたは、命を賭けてこの城の謎に挑むのです...

## ■プログラム・インフォメーション

言 語	BASIC
面 白 さ	!!!
動き・操作性	→ → → →
サウ ンド	なし
編 集 部 評	PC-8001のグラフィックをうまく使っており視覚的にも楽しめるアドベンチャーです。(A)

## ゲームの説明

プログラムをRUNすると、画面に古い城が描かれた後、「ドウスル?」と表示されます。名詞+(助詞)+動詞の終止形という形式で入力します(助詞は省略可)。

たとえば、「ハウキ モツ」または「ハウキテ モツ」というように入力します。名詞と動詞の間には必ずスペースを入れてください。スペルの長いものもありますが、名詞は各画面のメッセージで指示されたとお

りに入力してください。

宝石には「サファイア1」のように数字が付いています。この場合もこのとおりに入力してください。これは本物とイミテーションがあり、主人公がそれらを区別できないようにしてあるためです。

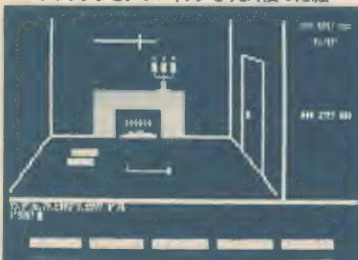
なお、持ち物(宝石は除く)は4個まで、宝石も4個まで持つことができます。

このゲームでは「シラベル」をしばしば使います。この動詞(命令)は見るという意味も含んでいます。「モツ」という動詞は何かを自分のものとするときに使います。また拾う、取る、もらうなどの意味も含んでいます。

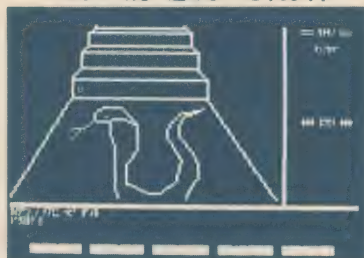
それから、AでBをCするという場合は、AでCする、またはBをCするといったように入力してください。両方とも「デキナイ」と表示されたら他のことを考えましょう。

## プログラムについて

150行~170行は初期設定、180行で各画面キャラクタとグラフィックをうまく使った絵



へビがいて先へ進めない。どうしよう?



へ、190行~760行はサブルーチン集、770行~2030行は各画面の処理、2040~2880行はデータです。

700~760行を見てください。入力された命令を名詞(O)と動詞(V)に分け、文字列ではなくASCIIコードにより判断しています。この方法の長所はリストを見ても推測はできますが、ゲームの内容を作者以外には断定できない、処理が簡単という点です。短所はてたためな入力をしてても何か反応がある場合が生じるということです。しかし、計画的に意味のない文字列を入力しない限りまずそのようなことは起こらないでしょう。

RUNした後、[STOP]キーを押し、M=n:GOTO 180(ただし1≤n≤28)とキーインすると任意の面に行けます(19、20は例外、1600行参照)。

## ■参考文献

- 1)「ミサイル・コマンダー」、PC-8001活用研究、工学社
- 2)「魔女モヘカの館」、I/O、'83年8月号



## GOLD CROSS BASICリスト

```

100
110 GOLD CROSS (N-BASIC)
120 by Port Side
130
140
150 WIDTH80,25:CONSOLE20,4,1,1:PRINTCHR$
(12):DEFINT A-Z:DIMP(9),MO$(7),ME$(8),B(
23):M=1
160 RESTORE2870:FOR I=1 TO 10:READ A$(KEY I),A
$(CHR$(13)):NEXT
170 FOR I=0 TO 9:READ A$:GOSUB400:P$(I)=C$(N
EXT I):C$=""
180 ON M GO TO 770,800,850,890,950,1000,1050
,1110,1140,1200,1250,1310,1360,1410,1440
,1450,1500,1550,1600,1630,1680,1740,1800
,1830,1860,1920,2020,2030
190 COLOR5:PRINTCHR$(12)
200 A=1
210 IFA<3 THEN READ C$ ELSE 270

```

```

220 IFC=8 THEN A=A+1:GOTO210
230 READ U,W,X,Y:ON AGOSUB250,260
240 GOTO210
250 LINE(U,W)-(X,Y),PSET,C,B:RETURN
260 LINE(U,W)-(X,Y),PSET,C,B:RETURN
270 READ:IF7<C THEN290 ELSE READ U,W,X,Y
280 LINE(U,W)-(X,Y),PSET,C1:C1=C:U=X:W=Y:
GOTO270
290 IFC=9 THEN READ X,Y,SE310
300 LINE(U,W)-(X,Y),PSET,C1:U=X:W=Y:GOTO
270
310 READ:IFC=8 THEN330 ELSE READ X,Y
320 PSET(X,Y,C1):GOTO310
330 READ:IFC=8 THEN350 ELSE READ X,Y,A$
340 COLORC:LOCATEX,Y:PRINTA$:GOTO330
350 LINE(0,78)-(159,79),PSET,1,BF:LINE(6
1,0)-(61,19),PSET,1,BF
360 COLOR7:LOCATE0,20:PRINTC$:A$="" :C$=""
:M=0:L1=0:L2=0:L3=0

```

```

370 LINE(64,0)-(76,18):" ",5,BF:COLOR5:L
OCATE65,0:PRINT"====セキ====":FORJ=0 TO3:
LOCATE68,2*J+2:PRINTMO$(J):NEXT
380 LOCATE65,10:PRINT"***おせ***":FORJ
=0 TO7:LOCATE68,2*J+4:PRINTMO$(J):NEXT:CO
LOR7:LOCATE0,23:RETURN
390 FOR I=0 TO8:ME$(I)="" :NEXT
400 C$="" :L=LEN(A$):FORJ=1 TO L:B$=MID$(A$
,J,1):IFASC(B$)<43 THEN A$=ASC(B$)+15:GOTO4
20
410 IFASC(B$)<95 THEN A$=ASC(B$)+10:SELSEA=A
SC(B$)+101
420 C$=C$+CHR$(A):NEXTJ:A$="" :B$="" :RETU
RN
430 A=0:IFV=162 THEN A=1 ELSE IFV=205 THEN A=2
440 IFV=301 THEN A=3 ELSE IFV=547 THEN A=4
450 ON AGOSUB460,480,500,520:RETURN
460 FOR I=0 TO2:IF0=P$(G(I)) THEN M=M+(I+4)
470 NEXT:IF0=P$(G(3)) AND G(8)=1 THEN M=M+(7

```



よく、「モデルチェンジをするな」という方がいますが、メーカーは販売をしていて道楽でパソコンを売っているのではないのです。他社が「すぐれたパソコンを出したら、さらにそれを超えなくてはならないのです。そうしないと、今の日本では売れないのです。それに、モデルチェンジをしなかったら、たとえば5年間モデルチェンジをしなかったら新機種を開発する人はどうなるのですか? 仕事が終わるのではありませんか? このモデルチェンジの現象は車でもいえます。つまり、日本人が新しいものにすぐとびついてしまうから、メーカーもどんどん新



```

: RETURNELSE RETURN
480 GOSUB570: IFA=1 THEN RETURN ELSE FOR I=9 TO
12: IFO=G(1) THEN 490 ELSE NEXT: RETURN
490 FOR I=0 TO 3: IF MO$(K)="" THEN MO$(I)=0: C
=P*(1): GOSUB630: GOSUB370: RETURN ELSE NEXT
: RETURN
500 IFA=ASC(LEFT$(V$,1))<>109 THEN RETURN
150 FOR I=0 TO 7: IFO=MO$(I) THEN MO$(I)="" : C
=P*(1): GOSUB370: RETURN ELSE NEXT: RETURN
520 FOR I=13 TO 17: IFO=G(I) THEN C=P*(3)+0: P
=P(4) ELSE NEXT
530 FOR I=18 TO 21: IFO=G(I) THEN C=P*(1-18)
: RETURN ELSE NEXT: RETURN
540 GOSUB570: IFA=1 THEN C=P*(0): RETURN
540 FOR I=0 TO 3: IF MO$(K)="" THEN GOSUB630: GOTO5
60 ELSE NEXT: C=P*(0): RETURN
550 GOSUB570: IFA=1 THEN C=P*(0): RETURN
540 FOR I=0 TO 3: IF MO$(K)="" THEN GOSUB630: GOTO5
60 ELSE NEXT: C=P*(0): RETURN
560 MO$(K)=0: GOSUB370: C=P*(1): RETURN
570 A=0: FOR I=0 TO 7: IFO=MO$(I) THEN A=1: RET
URN ELSE NEXT: RETURN
580 A=0: FOR I=0 TO 7: C=0: L=LEN(MO$(I)): IFL<
1 THEN 590 ELSE FOR I=1 TO L: A=MID$(MO$(I),J,J
1): C=C+ASC(A$)-100: NEXT J
590 IFO=C THEN A=1: RETURN ELSE NEXT I
600 B=0: C=0: A="" : RETURN
610 FOR I=0 TO 14: BEEP1: FOR J=0 TO 50: NEXT: BEE
P0: NEXT: RETURN
620 FOR I=0 TO 7: BEEP1: FOR J=0 TO 200: NEXT: BEE
P0: NEXT: RETURN
630 FOR I=0 TO 3: BEEP1: FOR J=0 TO 10: NEXT: BEEP
0: NEXT: RETURN
640 FOR I=0 TO 1: BEEP1: BEEP0: NEXT: RETURN
650 IFO=C="" THEN PRINT P*(0): RETURN ELSE PRIN
TC: RETURN
660 G(0)=1: C=P*(2): GOSUB630: RETURN
670 FOR I=0 TO 23: READ(I): NEXT: IFO=G(22) TH
EN FOR I=0 TO G(22)-1: READ A$: GOSUB400: ME$(I)
=C: NEXT
680 IFO=G(23) THEN FOR I=4 TO G(23)+3: READ A$:
GOSUB400: ME$(I)=C: NEXT
690 C="" : GOSUB630: LOCATE0,21: RETURN
700 A=0: D=0: V=0: C=""
710 INPUT "D?27L": A$: L=LEN(A$): IFL<40R20<
L THEN 760
720 FOR I=2 TO L-1: IF MID$(A$,I,1)="" THEN C="
" THEN C=ASC(A$,I)-1 ELSE NEXT: A$=A$+MID$(A$,I,1)
730 FOR I=L-1 TO 0 STEP-1: IF MID$(A$,I,1)=""
THEN V=RIGHT$(A$,L-I) ELSE NEXT: IFO=70760
740 FOR I=1 TO LEN(0$): A$=MID$(0$,I,1): D=D+
ASC(A$)-100: NEXT I
750 FOR I=1 TO LEN(V$): A$=MID$(V$,I,1): V=V+
ASC(A$)-100: NEXT I: A$="" : RETURN
760 PRINT "???: GOSUB400: GOTO710
770 C="" GOLD CROSS by Port Side
*** Hit [F-6] key ***: RESTORE2040: G
GOSUB190: GOSUB670
780 GOSUB700: IFO=331 ANDV=332 THEN PRINT ME$(
4): GOTO780
790 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO780
800 A$="Seyx3yld0Py=LMPeyZ9YjY0YJt": GOS
UB390: RESTORE2070: GOSUB190: GOSUB670
810 GOSUB700: IFO=559 ANDV=205 ANDL2=0 THEN L
1=1: GOSUB540: C=P*(4) ELSE IFO=714 ANDV=20
5 ANDL1=1 THEN L2=1: GOSUB540 ELSE IFO=714 ANDV
=547 ANDL1=1 THEN C=P*(5)
820 IFO=559 ANDV=205 ANDL2=1 THEN GOSUB540 E
LSE IFO=295 ANDV=279 THEN GOSUB660 ELSE IFO=319
ANDV=191 THEN B=482: GOSUB580: IFA=1 THEN C=P*(
5) (4): GOSUB630
830 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO810
840 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO810
850 A$="Yx9d9q5a9mZGL=HxZf9Y0YJt": GOS
UB390: RESTORE2100: GOSUB190: GOSUB670
860 GOSUB700: IFO=458 ANDV=284 THEN C=P*(4)
ELSE IFO=200 ANDV=284 THEN C=P*(5) (5): GOSUB
630 ELSE IFO=295 ANDV=279 THEN C=P*(6)
870 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO860
880 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO860
890 A$="XyYGLLr=UySv=Pxd0Py9Y0YJt": GOSUB
390: RESTORE2120: GOSUB190: GOSUB670
900 GOSUB700: IFL1=1 THEN 100 ELSE IFO=295 AND
V=279 THEN GOSUB660 ELSE IFO=398 ANDV=446 THEN
L1=1: C=P*(1) (1)+ME$(4): GOTO920 ELSE 920
910 IFO=398 ANDV=314 THEN L1=0: C=P*(1) ELSE
IFO=77 ANDV=547 THEN C=P*(5) (5): GOSUB620 ELS
E IFO=431 ANDV=421 THEN GOSUB570: IFA=1 THEN C=
P*(6): GOSUB630
920 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO900
930 IFL1=0 THEN GOSUB430: IFO<MTHEN180
940 GOSUB650: GOTO900
950 A$="Px9d9YjMa9Ic=9Y0YJt": GOSUB390: R
ESTORE2150: GOSUB190: GOSUB670
960 GOSUB700: IFO=290 ANDV=279 THEN C=P*(4)
ELSE IFO=149 ANDV=404 THEN L1=1: C=P*(5) (5):
GOSUB610
970 IFO=670 ANDV=205 ANDL1=1 THEN GOSUB540 E
LSE IFO=295 ANDV=279 THEN GOSUB660
980 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO960
990 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO960
1000 A$="SfyJy=SfyJd9pko=So9Y0YJt": GOSUB39
0: RESTORE2180: GOSUB190: GOSUB670
1010 GOSUB700: IFO=325 ANDV=237 THEN L2=1: C=
P*(5) (5): GOSUB620 ELSE IFO=408 ANDV=205 ANDL2

```

```

=1 THEN GOSUB540 ELSE IFO=295 ANDV=279 THEN GOS
UB660
1020 IFO=362 ANDV=205 ANDL1=1 THEN GOSUB550 E
LSE IFO=445 ANDV=(V$P*(9) ORV=401) THEN GOSUB5
70: IFA=1 THEN L1=1: GOSUB510: C=P*(4)
1030 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1010
1040 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO1010
1050 A$="P=0=0=0=PdS9Y0YJt": GOSUB390: REST
ORE2220: GOSUB190: GOSUB670
1060 GOSUB700: IFL1=1 THEN 100 ELSE IFO=184A
ND(V=223 ORV=385) THEN B=504: GOSUB580: IFA=1
THEN L2=1: C=P*(4) (4): GOSUB630
1070 IFO=83 ANDV=446 THEN L1=1: C=P*(1) ELSE
IFO=324 ANDV=205 ANDL2=1 THEN GOSUB540 ELSE I
FO=654 ANDV=205 THEN C=P*(5) (5)
1080 IFO=445 ANDV=205 ANDL1=1 THEN GOSUB540 E
LSE IFO=83 ANDV=314 ANDL1=1 THEN L1=0: C=P*(1)
(1)
1090 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1060
1100 IFL1=0 THEN GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE
GOSUB650: GOTO1060 ELSE GOSUB650: GOTO1060
1110 A$="H2eyS=CvYkdV9Y0YJt": GOSUB390: R
ESTORE2250: GOSUB190: GOSUB670
1120 GOSUB700: IFO=585 ANDV=279 THEN PRINT ME
$(4): GOTO1120
1130 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO1120
1140 A$="Wk=LVPI=1ZL=JyJ9YjY0YJt": GOS
UB390: RESTORE2270: GOSUB190: GOSUB670
1150 GOSUB700: IFO=295 ANDV=279 THEN L1=1: G
OSUB630: C=P*(2) (2)+ME$(4) ELSE IFO=495 ANDV=31
4 ANDL1=1 THEN L1=1: GOTO1180
1160 IFO=431 ANDV=205 THEN GOSUB620: C=P*(5) (
5) ELSE IFO=574 ANDV=279 THEN L2=1: C=P*(6) (6) E
LSE IFO=529 ANDV=547 ANDL2=1 THEN C=P*(3) (3)+
P*(4) (4)
1170 IFO=920 ANDV=205 ANDL2=2 THEN GOSUB540 E
LSE IFO=920 ANDV=547 ANDL2=2 THEN C=P*(7) (7) EL
SE IFO=529 ANDV=279 ANDL2=1 THEN B=402: GOSUB5
80: IFA=1 THEN L2=2: GOSUB610: C=P*(8) (8)
1180 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1150
1190 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO1150
1200 A$="RxxYxvJp=f0P: yL=vLX9Y0YJt": GOS
UB390: RESTORE2310: GOSUB190: GOSUB670
1210 GOSUB700: IFO=319 ANDV=(V=191 ORV=284) TH
EN B=482: GOSUB580: IFA=1 THEN L1=1: C=P*(5) (5)
1220 IFO=495 ANDV=314 ANDL1=2 THEN L1=1: GOTO
180 ELSE IFO=295 ANDV=279 THEN GOSUB660 ELSE I
FO=454 ANDV=547 ANDL1=1 THEN L1=2: C=P*(5) (5): G
OSUB610
1230 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1210
1240 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO1210
1250 A$="Vl9d9Y0a9YjYlY0YJt": GOSUB390
: RESTORE2340: GOSUB190: RESTORE2360: GOSUB2
00: GOSUB670
1260 GOSUB700: IFO=436 ANDV=279 ANDL1=1 ANDL
2=0 THEN L1=2: L2=1: L=1: C=P*(2) (2)+ME$(5) (5)
GOSUB630 ELSE IFO=436 ANDV=279 ANDL1=1 ANDL2=1
THEN L1=2: C=P*(2) (2): GOSUB630
1270 IFO=295 ANDV=279 ANDL1=2 THEN GOSUB660 E
LSE IFO=187 ANDV=162 ANDV(8) (8) ANDL1=2 THEN C=
P*(7) (7) ELSE IFO=287 ANDV=279 THEN B=714: GOSU
B580: IFA=1 THEN L1=1: C=P*(2) (2): GOSUB610
1280 IFO=319 ANDV=547 ANDL1=1 THEN C=P*(4) (4)
ELSE IFO(2=280 ORV=617) ANDV(1=176 ORV=178) AND
L2=0 THEN B=228: GOSUB580: IFA=1 THEN L2=1: C=
P*(6) (6): GOSUB630
1290 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1260
1300 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO1260
1310 A$="Jk=Vx=V=89Y0YJt": GOSUB390: RESTO
RE2380: GOSUB190: GOSUB670
1320 GOSUB700: IFO=188 ANDV=(V=279 ORV=547) A
NDL1=1 THEN L1=2: C=P*(4) (4): GOSUB630 ELSE IFO=
287 ANDV=279 THEN B=592: GOSUB580: IFA=1 THEN L
1=1: C=P*(2) (2): GOSUB610
1330 IFO=366 ANDV=205 ANDL1=2 THEN GOSUB550 E
LSE IFO=302 ANDV=279 THEN L2=1: C=P*(5) (5) ELSE
IFO=575 ANDV=205 ANDL1=1 THEN GOSUB540 ELSE I
FO=431 ANDV=205 ANDL2=1 THEN GOSUB540
1340 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1320
1350 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO1320
1360 A$="Ynt=eS=nHgz=ZsJ=9Y0YJt": GOS
UB390: RESTORE2400: GOSUB190: GOSUB670
1370 GOSUB700: IFO=403 ANDV=547 THEN L1=1: C=
P*(4) (4) ELSE IFO=421 ANDV=547 THEN L2=1: C=
P*(5) (5): GOSUB630 ELSE IFO=402 ANDV=205 ANDL1=1
THEN GOSUB540
1380 IFO=352 ANDV=205 ANDL2=1 THEN GOSUB550 E
LSE IFO=392 ANDV=205 ANDL3=1 THEN GOSUB540 ELS
E IFO=422 ANDV=200 THEN B=228: GOSUB580: IFA=1 TH
EN L1=1: C=P*(1) (1)+ME$(4) (4): GOSUB630
1390 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1370
1400 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO1370
1410 A$="OKYx9d9q5a9mZGL=HxZf9Y0YJt": GOS
UB390: RESTORE2440: GOSUB190: GOSUB670
1420 GOSUB700: IFO=495 ANDV=446 THEN L1=1: G
OTO180 ELSE IFO=295 ANDV=279 THEN PRINT ME$(4):
GOSUB1420
1430 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO180
1440 B=373: GOSUB580: IFA=1 THEN L1=1: GOTO18
0 ELSE A$="JH0r^9N1J^9a9N2=SB9Y9X0YyY>>>" : G

```

```

OSUB390: RESTORE2460: GOSUB190: GOSUB670: L
OCATE0,22: END
1450 A$="NJUJ^9a9N2Yj9a9Y0YJt": GOSUB390: R
ESTORE2470: GOSUB190: GOSUB670
1460 GOSUB700: IFO=214 ANDV=408 THEN L1=1: C=
P*(1) (1)+ME$(4) (4): GOSUB630 ELSE IFO=214 ANDV
=205 ANDL1=1 THEN L1=2: GOSUB540 ELSE IFO=714 ANDV
=301 ANDL1=2 THEN L1=1: GOSUB670
1470 IFO=295 ANDV=279 THEN C=P*(5) (5) ELSE IFO
=414 ANDV=173 ANDL1=2 THEN GOSUB570: IFA=1 THEN
NC=P*(1) (1): GOSUB630
1480 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1460
1490 GOSUB430: GOSUB650: GOTO1460
1500 A$="Odyk9d9YjMa9YX9Y0YJt": GOSUB390
: RESTORE2500: GOSUB190: GOSUB670
1510 GOSUB700: IFO=295 ANDV=279 ANDL2=0 THEN
C=P*(6) (6) ELSE IFO=287 ANDV=279 THEN B=685: GOS
UB580: IFA=1 THEN L2=1: C=P*(2) (2): GOSUB610
1520 IFO=295 ANDV=279 ANDL2=1 THEN GOSUB660 E
LSE IFO=268 ANDV(2=268 ORV=420) THEN GOSUB570:
IFA=1 THEN L1=1: IFL1:3 THEN C=P*(4) (4): GOS
UB630 ELSE GOSUB620: PRINT ME$(5) (5): END
1530 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1510
1540 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO1510
1550 A$="eZdV=H1gYt=mOyc9Y0YJt": GOSUB390
: RESTORE2550: GOSUB190: GOSUB670
1560 GOSUB700: IFO=670 ANDV=296 THEN GOSUB57
0: IFA=1 THEN B=595: GOSUB580: IFA=1 THEN L1=1:
C=P*(1) (1)+ME$(4) (4): GOSUB630
1570 IFO=354 ANDV=205 ANDL1=2 THEN GOSUB550 E
LSE IFO=385 ANDV=205 ANDL2=1 THEN GOSUB540 ELS
E IFO=385 ANDV=547 ANDL1=1 THEN L1=2: C=P*(5) (5)
: GOSUB630
1580 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1560
1590 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO1560
1600 IFLA=0 THEN B=201: GOTO180 ELSE IFLB=0 TH
EN A$="OKYx9Y0YJt": ELSE A$="h9Y0Y9K^k: 920V
90Y9Y9YjYlY0YJt": P=9Y0YKUY9Y0Y9Y9Y9Y9Y9Y
Y"
1610 GOSUB390: RESTORE2580: GOSUB190: GOSUB
670: LOCATE0,21
1620 GOSUB700: IFO=495 ANDV=446 THEN B=21: G
OTO180 ELSE IFO=286 ANDV=162 THEN B=3: GOTO180 E
LSE PRINT P*(0) (0): GOTO1620
1630 A$="OKYx9Y9YjMa9Yh9Y0YJt": GOSUB390
: RESTORE2590: GOSUB190: RESTORE2590: GOSUB2
00: GOSUB670: L=9
1640 GOSUB700: IFO=330 ANDV=202 THEN C=P*(6) (6)
ELSE IFO(0=330 ORV=300) ANDV=211 THEN B=500:
GOSUB580: IFA=1 THEN C=P*(4) (4)
1650 IFO=403 ANDV(2=403 ORV=206) ANDV(1=176 ORV
=200) THEN B=206: GOSUB580: IFA=1 THEN C=P*(5) (5)
1660 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1640
1670 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO1640
1680 A$="Syx9Y0Y9YjgZ9Y99HKK: 9YjMa9Y00Ty
K9Y0YJt": GOSUB390: RESTORE2620: GOSUB190: GOS
UB670
1690 GOSUB700: IFO=700 ANDV=284 THEN L1=1: G
(0)=1: C=P*(5) (5): GOSUB610 ELSE IFO=422 ANDV=5
47 ANDL1=1 THEN C=P*(6) (6)
1700 IFO=422 ANDV=205 ANDL1=1 THEN GOSUB540 E
LSE IFO=319 ANDV=(V=P*(9) ORV=401) ANDL1=0 TH
EN GOSUB570: IFA=1 THEN L1=1: G(0)=1: C=P*(5) (5)
: GOSUB630
1710 IFO=439 ANDV(2=403 ORV=268) ANDL1=0 THEN
C=P*(7) (7): GOSUB620 ELSE IFO(0=228 ORV=439) A
NDV(1=176 ORV=178) ANDL1=0 THEN B=228: GOSUB580
: IFA=1 THEN C=P*(1) (1)+ME$(4) (4)
1720 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1690
1730 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO1690
1740 A$="NJUJ^9a9N2Yj9a9Y0YJt": GOSUB390: R
ESTORE2670: GOSUB190: GOSUB670
1750 GOSUB700: IFO=436 ANDV=279 ANDL1=1 THEN
L1=2: C=P*(4) (4): GOSUB630 ELSE IFO=422 ORV=2
18 ANDV=429 ANDL1=0 THEN B=422: GOSUB580: IFA
=1 THEN L1=1: C=P*(1) (1): GOSUB630
1760 IFO=463 ANDV=205 ANDL1=2 THEN GOSUB540 E
LSE IFO=463 ANDV=292 ANDL1=2 THEN L1=3: C=P*(5) (5)
: GOSUB630
1770 IFO=398 ANDV=284 THEN L2=1: C=P*(1) (1) ELS
E IFO=398 ANDV=446 ANDL2=1 THEN B=21: GOTO180 E
LSE IFO=589 ANDV=205 ANDL1=3 THEN L1=3: GOSUB5
50: C=P*(1) (1)+ME$(6) (6)
1780 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1750
1790 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO1750
1800 A$="MOKYx9Y0YJt": GOSUB390: RESTORE2
700: GOSUB190: GOSUB670
1810 GOSUB700: IFO=600 ANDV=205 THEN GOSUB540
: PRINT P*(1) (1)+ME$(4) (4): GOTO180 ELSE IFO=495A
NDV=446 THEN B=24: GOTO180
1820 GOSUB430: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: G
OTO1810
1830 A$="ixYy9Y0YJt": GOSUB390: RESTORE272
0: GOSUB190: GOSUB670
1840 GOSUB700: IFO=295 ANDV=279 THEN GOSUB66
0 ELSE IFO=515 ANDV(2=233 ORV=157 ORV=390) THEN
C=P*(1) (1)
1850 IFO<>"" THEN PRINT C: GOTO1840 ELSE GOSUB
540: IFO<MTHEN180 ELSE GOSUB650: GOTO1840
1860 A$="VYx9YjgS9Y0YjY>9YjMa9YVW^k: 9SLn9Yd
9YV9Y9YjY0YJt": GOSUB390: RESTORE2760: GOS
UB190: GOSUB670
1870 GOSUB700: IFO=392 ANDV=547 ANDL2=1 THEN

```



## GOLD CROSS BASICリスト

[illegible][illegible]

7,32,16,7,32,17,7,27,18,  
6,21,13,,7,21,14,111111,6,24  
2430 DATA6,6,7,8,0,10,0,1,290,431,421,  
483,298,431,402,588,592,188,1,1,1,1,3,vI  
g2Yq9fC09ueyHwkt,OxPe90yKcHKWk,YkoKe:9D  
y9eKHKKt,"f9c0AdSfSyS=Jx0Z9dy0V7o

2440 DATA8,5,46,5,57,13,8,7,0,75,10,47,9,  
10,0,7,10,47,29,47,7,91,55,30,55,9,30,3  
6,9,69,0,7,116,55,119,55,8,8,6,4,9,■,8  
2450 DATA6,7,8,5,5,0,15,0,1,504,401,500,  
312,504,401,500,312,1,1,1,1,0,1,Uehyt=  
tEtu=CstYN=wxj9Dy9eKHKKt

2460 DATA8,8,8,8,8,8,8  
2470 DATA5,36,64,69,73,8,2,24,1,35,9,8,1  
0,75,10,55,9,40,39,9,47,39,1,72,39,79,3  
9,9,109,55,9,119,75,1,10,0,15,1,40,0,  
40,39,1,79,0,79,39,1,109,0,109,55,3,36,4  
4,40,52,9,65,52,9,69,64

2480 DATA5,36,67,69,73,5,53,52,53,73,5,  
8,57,67,57,5,52,56,56,5,60,5,50,60,54,56,8  
8,7,25,5,0,8

2490 DATA5,6,7,8,0,0,0,0,1,1,1,1,1,714,1,  
1,1,1,295,188,1,1,2,2,TfyLKWKt,fn9Y9Ue  
KHKKt,"f9eS9D0ArRkgtdYj9dy0Yt,TfyLKWKW=  
J0

2500 DATA6,69,11,90,24,8,5,35,34,45,8,7  
0,75,20,43,9,20,0,7,28,43,29,43,9,29,8,  
9,54,9,54,43,9,100,43,7,100,0,100,43,9  
1,103,49,7,112,63,119,75,3,104,50,111,62,  
3,104,50,104,11,9,111,16,9,111,62

2510 DATA7,109,36,109,39,2,32,43,38,42,3,  
35,44,41,44,2,35,45,37,45,2,41,45,43,45  
2,43,46,45,48,2,44,46,46,48,2,46,50,47,  
50,2,47,51,48,51,2,48,52,49,52,2,48,53,4  
9,53,2,49,54,50,52,4,49,55,50,55,2,48,56  
50,56,2,47,57,49,57

2520 DATA2,21,54,26,54,2,25,55,32,55,2,  
3,56,25,62,21,57,24,57,2,31,57,43,57,2  
30,58,49,58,2,29,59,48,59,2,30,60,46,60  
2,29,61,44,61,2,30,62,37,62,2,61,62,25,  
62,2,64,63,25,63,2,32,63,63,63,2,25,64,3  
4,64,2,61,64,22,64,2,22,65,26,65

2530 DATA2,31,53,32,52,2,34,54,34,56,2,3,  
5,52,36,51,2,37,52,37,56,2,40,52,40,56,2  
3,37,63,38,63,2,39,64,39,67,2,38,62,41,62  
2,42,63,42,67,2,38,62,48,66,8,2,46,49,9  
39,52,2,33,53,2,39,56,38,60,2,41,63,2  
2,49,8,8

2540 DATA5,6,8,0,18,0,18,0,394,1,1,1,3  
94,1,1,1,1,1,1,1,0,3,3,TXn9Y9VSUrQwHY,T  
Xn9Y9TUw=UXUY>>,OfPY9Y000HWKt

2550 DATA5,51,62,53,75,5,89,62,91,75,6,  
0,16,59,38,65,20,64,27,64,46,16,53,30,6  
49,2,50,4,47,59,95,62,8,8,7,75,20,24  
7,9,20,0,7,20,47,49,47,7,90,47,99,47,9,9  
9,0,7,99,47,119,75,6,30,24,38,12,9,49,9,  
9,50,5,9,61,12,9,69,24,9,30,24

2560 DATA9,40,16,9,59,16,9,69,24,6,30,24  
40,30,9,59,30,9,69,24,5,47,59,51,44,9,8  
7,44,9,95,59,6,28,32,29,33,6,45,37,46,38  
6,66,34,67,35,6,17,18,72,19,8,6,30,32,6  
47,37,6,68,34,6,73,18,8,3,32,12,~^~^,3  
31,13,~^~^,8

2570 DATA5,6,7,8,0,17,0,0,1,414,514,1,1,  
4,514,1,1,1,1,1,1,0,2,"f9eZ9dy9RYvY"  
f9eZ9dy9Yt

2580 DATA7,5,3,82,9,32,14,12,85,19,7,30,  
24,89,32,8,8,0,75,30,32,7,30,24,34,19,  
7,34,12,37,9,7,37,40,1,7,79,1,82,3,7,8  
2,9,85,12,7,85,19,89,24,7,89,32,119,75,7  
40,1,79,8,18,0,40,0,7,79,0,8,8

2590 DATA8,8,6,44,36,51,36,6,44,36,51,36  
9,59,43,9,59,53,9,54,60,9,54,69,9,63,7  
9,68,73,9,76,67,9,78,59,9,72,49,9,73,44  
9,78,38,9,87,36,6,80,75,85,66,9,85,61,9  
83,56,9,77,48,9,77,44,9,80,39

2600 DATA9,87,36,50,75,49,72,9,49,54,9,  
47,48,9,47,42,9,41,42,6,40,1,40,39,9,4  
2,37,2,30,49,34,45,9,29,46,2,34,45,39,42  
6,48,41,54,41,6,55,42,56,42,6,57,43,58,  
43,6,43,37,6,45,40,8,8

2610 DATA5,6,7,8,0,3,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,  
1,1,1,330,1,1,1,3,SgyrY9YH>>,hfY9e9L^P  
Y9Y9e^K,QrYU,PrKY90

2620 DATA8,8,7,0,75,19,49,9,19,0,6,20,43,  
30,43,6,37,43,46,43,6,50,14,50,8,9,79,8  
9,79,77,4,100,0,100,44,9,107,55,9,119,5  
3,14,9,80,17,62,15,6,81,43,99,43,6,52,15,5  
3,14,9,80,17,62,15,6,81,43,99,43,6,52,15,5  
25,6,51,16,51,22,6,52,22,6,52,25,6,53,22,61,  
4,26

2630 DATA5,55,27,58,27,6,59,26,60,26,3,5  
4,19,55,19,3,58,19,59,19,6,56,21,57,21,6  
55,24,58,24,6,50,15,48,15,49,48,28,9,50  
22,6,63,15,65,15,9,65,20,9,63,22,6,47,20  
44,20,9,40,22,9,30,43,9,27,47,9,28,51,9  
32,51,9,35,49,9,34,47,9,37,43,9,45,32

2640 DATA9,46,39,9,47,44,9,44,52,9,45,57  
9,44,60,9,49,61,9,55,59,9,54,56,9,57,49  
9,62,54,9,60,59,67,61,9,72,59,9,70,57  
9,72,52,9,67,44,9,68,39,9,68,32,9,77,50  
9,76,53,9,79,56,9,84,55,9,84,51,9,82,47  
9,74,24,9,69,20,9,66,28

2650 DATA6,20,44,29,44,6,37,44,46,46,4,6,8  
1,44,99,46,81,54,87,60,9,70,67,9,89,73  
9,118,75,8,8,20,10,16

2660 DATA5,7,8,5,19,0,22,23,0,453,1,1,1,  
1,  
1,  
1,  
1,  
1,1,1,1,

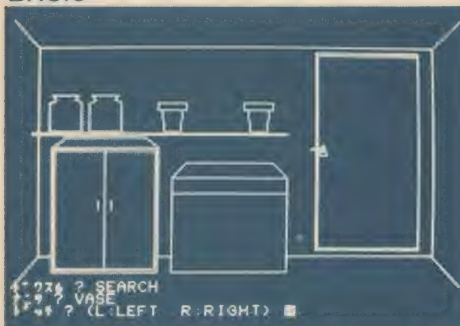








# MZ-80B+G RAM I BASIC



# The lumber room

ザ・ランバールーム



■Dumbo 尾崎

日暮という所の大地主の主人は、たいそう温和な人であるので知られていたが、その家には彼がアフリカから持ち帰ったという白金ののべ棒が10数本あるということもまた有名な話だった。

彼の妻はその白金目当てに結婚したのだが、彼がその白金を使わせないために少々不満をいだき始めた。そんなある日、彼女はふとしたことから親戚の者までもがその白金にありつこうとしていることを知り、く然とする。そして親戚同志の醜い対立が起こり、それがしばらく続いたある晩、突然妻が発狂し親戚の者をつぎつぎに日本刀で切り殺すという事件が起こった。そのとき彼女は笑みを浮かべ、まるでその殺人を楽しんでいるかのようなだったという。

それを目撃した主人は、怒り、嘆き、悲しみ、そして苦しんだ。彼はこの対立の原因である白金ののべ棒に遺書を添えて物置に隠し、また自分もその物置の一角で首をくくった。

昭和42年の出来事だった。

## ■プログラム・インフォメーション

言 語	BASIC
面 白 さ	!!!
動き・操作性	→ → →
サ ウ ン ド	♪ ♪
編 集 部 評	少ないコマンドのわりには豊富な動作がありますね。(O)

## プログラムの説明

オール・BASICです。プログラムが簡単なのでリストを見たときやリストを打ち込んでいるときに答や内容がわかってしまうので、すこしややこしいルーチンを使うことにしました。しかしそれでも少し考えればわかってしまうので、リストはなるべく見ないように打ち込むときも無心で打ってください。

## 遊び方

遊び方はいたって簡単で、他のアドベンチャーゲームとやり方はだいたい同じです。“ドウスル？”には動詞を入力し、“ナニヲ？”には名詞を入力してください。なお、**[8][4][6][2][D][U]**の6つのコマンドは“ナニヲ？”とは聞いてこないで直接実行します。

またゲームの目的は白金ののべ棒を手にするのですが、のべ棒を取っても外へ出ないと終了とはなりませんから注意してください。さらに、このゲームはやたらと死にますから何かを実行するときには危険かどうかをよく考えてから実行してください。

せっかく見つけ出した白金だが...



## 最後に

本当はアドベンチャーゲームよりもリアルタイムのゲームを作る方が好きなのですが、こここのところのアドベンチャーブームに押されて作ってしまいました。第一作目にははなかなかだと思ひます。友達にやらせたところ、ノーヒントではだれも出来ませんでした。

ところで、最初の音楽はPiO 4のMIKA KOさんのを使わせていただきました。最後に一言、Be Forever MZ-80B./

### □参考文献

MIKAKO：“PiO”パーツ ミュージック”  
PiO, '84年4月号



## The lumber room BASICリスト

```

1 REM *****
2 REM #
3 REM # The lumber room
4 REM #
5 REM # Made by Dumbo.O
6 REM #
7 REM # 1983.12.4~11
8 REM #
9 REM *****
10 CONSOLEC4050,24N:GRAPH I1,C,D1
20 TEMPO6:GOSUB61000
25 DIM C$(15),M$(15)
27 RESTORE50500:GOSUB50000:CONSOLEC4052
28,24
30 D1=0:D2=0:D3=0:K1=0:K2=0:L=0:D1=0:KN
=0:R1=0:R2=0:H=0:S1=0:S2=0:T1=0:T2=0
40 SC=0:D=0
99 REM ***** 1 *****
100 GRAPHPC01:GOSUB10000
110 GOSUB 45000
111 IFD=C$(6) THEN190
112 IFD=C$(7) THEN500
113 IFD=C$(8) THEN300
114 IFD=C$(9) THEN700
115 GOSUB 46000
116 IF(D=C$(1))*(E=M$(1))=0GOTO140
120 IFD1=1THENPRINT"ステ"ニ アイテムヨ."MUSIC"
R9":GOTO110

```

```

130 D1=1:GOTO100
140 IF(D=C$(1))*(E=M$(8)) THENPRINT"コ
マ"ハ コブルタイム カラ アタイ."MUSIC"R9":GOTO11
0
150 IF (KN=1)*(D=C$(14))*(E=M$(10))+
(D=C$(2))*(E=M$(9))=0GOTO 180
160 IFL=1THENPRINT"ステ"ニ アイテムヨ."MUSIC"R
9":GOTO110
170 L=1:CONSOLER:MUSIC"+AO":CONSOLEN:GO
TO 100
180 GOSUB 47000:GOTO 110
190 IFD1=0THENPRINT"イテ"ニ アイテムヨ."シマ"カ"
ヨ!"MUSIC"+EOE-ER9":GOTO 110
200 GOTO900
299 REM ***** 2 *****
300 GRAPHPC01:GOSUB11000
310 GOSUB45000
320 IFD=C$(6) THEN370
330 IFD=C$(7) THEN700
340 IFD=C$(8) THEN500
350 IFD=C$(9) THEN100
360 GOSUB46000
370 GOSUB47000:GOTO310
499 REM ***** 3 *****
500 GRAPHPC01:GOSUB12000
505 IFD1=1THEN5000
506 IFD2=1THEN6000
510 GOSUB45000:IFD=C$(6) THEN570

```

```

520 IFD=C$(7) THEN100
530 IFD=C$(8) THEN700
540 IFD=C$(9) THEN300
550 IFD=C$(5) THENA$="コウアツセン ニ フレ":GOTO
60000
560 GOSUB46000:IF((D=C$(13))*(E=M$(7))
)+(D=C$(2))*(E=M$(14))*(SC=1) THEN5
80
565 IF(D=C$(12))*(E=M$(9))*(DI=1)*(KN
=0) THENPRINT"Q.K":MUSIC"R9":KN=1:GOTO500
570 GOSUB47000:GOTO510
580 IFSC=0THENPRINT"シマ"カ" カラワ"ホレマセン.
":MUSIC"R9":GOTO510
590 DI=1:GOTO500
699 REM ***** 4 *****
700 GRAPHPC01:GOSUB13000
710 GOSUB45000:IFD=C$(6) THEN760
720 IFD=C$(7) THEN300
730 IFD=C$(8) THEN100
740 IFD=C$(9) THEN500
750 GOSUB46000
760 GOSUB47000:GOTO710
899 REM ***** 5 *****
900 GRAPHPC01:GOSUB14000
910 GOSUB45000:IFD=C$(6) THEN1080
920 IFD=C$(7) THEN1400
930 IFD=C$(8) THEN1200
940 IFD=C$(9) THEN1600

```

♪どうなっているんだ、ほくのPCG(GB 20)は!? ゲームの最中にブツと音が途絶えたと思えば、あんまし主人を脅かすもんじゃねーぜ!!  
P.S. すずめばちの巣を攻撃して逆に頭を刺されたT君、おきのどくさま。  
(ネコ化のネッシー)







## The lumber room BASICリスト

```

4570 LINE130,180,190,180,185,160,135,16
0,130,180:CURSOR0,23:PRINT"サシ"ヨウヘンテツ
ンクガカ アノカサ:"MUSIC"R9R2:GOSUB45000
4580 IFD=C(4)THEN4800
4585 GOSUB46000:IF(D=C(12))*(E=M(14
))THENS=1:GOTO4560
4590 GOSUB46000:GOTO4560
4595 CURSOR16,14:PRINT" ":RETURN
N
4599 END:REM ***** PATTERN 2 *****
4600 GRAPHCD1:GOSUB31200
4610 GOSUB45000:IFD=C(6)THENPRINT"コ
ン イタヒヨ:"MUSIC"R9":GOTO4610
4620 IFD=C(7)THEN5000
4630 IFD=C(8)THEN4800
4640 IFD=C(9)THEN4400
4650 GOSUB46000
4700 GOSUB47000:GOTO4610
4799 REM ***** 23 *****
4800 GRAPHCD1:GOSUB32000
4810 GOSUB45000:IFD=C(6)THENPRINT"フ
イ イタヒヨ:"MUSIC"R9":GOTO4810
4820 IFD=C(7)THEN4400
4830 IFD=C(8)THEN5000
4840 IFD=C(9)THEN4600
4850 IFD=C(5)THEN0:GOTO2400
4860 GOSUB46000
4900 GOSUB47000:GOTO4810
4999 REM ***** 24 *****
5000 GRAPHCD1:GOSUB33000
5010 GOSUB45000:IFD=C(6)THENPRINT"フ
イ イタヒヨ:"MUSIC"R9":GOTO5010
5020 IFD=C(7)THEN4400
5030 IFD=C(8)THEN4400
5040 IFD=C(9)THEN4800
5050 GOSUB46000
5100 GOSUB47000:GOTO5010
5500 CONSOLE50,24:GRAPHIC:GOSUB5520:RES
T
ORE5550:GOTO5550
5520 MUSIC*E2R1+E3R1+E4+B5"
5525 FORI=1TO22:CURSORS,4:PRINTLEFT$(
"サシ"トク"*****"ゴ"イマズ.",I):MUSIC"R1":NEXT
5530 FORI=1TO22:CURSORS,6:PRINTLEFT$(
"コノ"カサハ"アノカサ"イマズ...",I):MUSIC"R1":NEXT
5540 FORI=1TO25:CURSORS,8:PRINTLEFT$(
"フイ"タツヒ"ヒキ"アノ"カサ"イマズ...",I):MUSIC"R1":NE
XT:RETURN
5550 FORI=1TO23:CURSOR4+I,10:READC:PRIN
TCHR$(C):MUSIC"R1":NEXT:DATA 197,190,222
,197,215,202,222,32,186,201,32,192,182,2
,15,202,32,46,46,46,46,46,46,46
5560 FORI=1TO17:CURSOR4+I,12:READC:PRIN
TCHR$(C):MUSIC"FOA1":NEXT:DATA 198,32,19
0,32,211,32,201,32,32,192,222,182,215,19
5,222,189,161
5570 FORI=1TO19:CURSOR4+I,14:READC:PRIN
TCHR$(C):MUSIC"R1":NEXT:DATA 187,167,32,
211,179,178,193,176,222,32,178,175,195,2
15,175,188,172,178,161
5580 FORI=1TO21:CURSOR4+I,16:READC:PRIN
TCHR$(C):MUSIC"R1":NEXT:DATA 198,190,32,
201,32,192,182,215,32,198,32,182,178,195
,32,177,216,207,188,192,161
5590 FORI=1TO29:CURSOR4+I,18:READC:PRIN
TCHR$(C):MUSIC"R1":NEXT:MUSIC"R9":GOSUB6
2000:T1=2:GOTO5000
5592 DATA220,192,188,201,32,192,182,215
,32,202,32,220,192,188,32,166,32,211,175
,195,32,180,217,32,192,222,219,179,161
6000 CONSOLE50,24:GRAPHIC:GOSUB5520:RES
T
ORE6050
6050 FORI=1TO20:CURSOR4+I,10:READC:PRIN
TCHR$(C):MUSIC"R1":NEXT:DATA191,188,195
,32,186,201,32,192,182,215,32,202,32,177
,197,192,198,214,175,195
6060 FORI=1TO19:CURSOR4+I,12:READC:PRIN
TCHR$(C):MUSIC"R1":NEXT:DATA213,179,186,
179,32,198,32,194,182,220,218,217,32,195
,222,188,174,179,161
6070 FORI=1TO19:CURSOR4+I,14:READC:PRIN
TCHR$(C):MUSIC"R1":NEXT:DATA46,46,46,46,
46,46,46,46,46,46,46,46,46,46,46,46,46,4
6,46,46,46
6080 END
9999 END
10000 LINE 30,20,300,20,300,50,30,50,30
,20
10010 LINE 40,50,40,170,290,170,290,50
10020 LINE 60,80,110,80,110,110,60,110,
60,80:LINE 85,80,85,110,86,110,86,80:LI
NE 83,93,83,98,84,98,84,93
10030 LINE 140,73,73,200,73,200,167,140,16
7,140,73
10040 LINE 55,55,60,55,60,55,65,55,65,55,5
5:LINE 63,55,68,55,68,65,65,65,65,55:LI
NE 55,57,60,57:LINE 63,57,68,57
10050 LINE 160,57,180,57,180,62,160,62,
160,57
10060 IF L=1 THEN LINE 54,57,54,160:LI
NE 62,57,62,160:GOTO 10080
10070 LINE 54,57,0,201:LINE 62,57,0,28
10080 IF D=0 THEN LINE 200,75,141,75,1
41,166,200,166:LINE 145,118,145,125,147,
125,147,118,145,118:GOTO 10100
10090 LINE 200,75,195,75,195,166,200,16
6:LINE 199,118,199,125
10100 LINE 0,110,30,120,30,160,0,170:LI
NE 10,114,10,166:LINE 20,116,20,164
10110 RETURN

```

```

10999 REM ***** PATTERN 2 *****
11000 LINE 319,20,300,20,300,50,319,50
11010 LINE 310,50,310,200
11020 LINE 0,120,310,120:FOR I=0 TO 310
STEP 16:LINE 1,121,1,200:NEXT
11030 IF L=1 GOTO 11050
11040 LINE 319,55,80,0:LINE 319,54,90,0
11050 RETURN
11999 REM ***** PATTERN 3 *****
12000 LINE 270,180,270,0,280,0,280,180:
LINE 250,20,300,201:LINE 250,40,300,40
12010 LINE 255,35,260,35,260,39,255,39,
255,35:LINE 290,35,295,35,295,39,290,39,
290,35
12020 LINE 254,37,240,0:LINE 289,37,281
,0
12030 IF L=1 THEN LINE 289,37,289,150:G
OTO 12050
12040 LINE 289,37,319,50
12050 LINE 319,120,290,130,290,180,319,
190:LINE 300,127,300,183:LINE 310,125,31
0,185
12060 IF D=0 GOTO 12100
12070 LINE 130,180,140,175,155,175,170,
180,165,183,160,187,150,190,135,186,130,
180
12080 IF KN=1 GOTO 12100
12090 LINE 143,178,137,181,139,185,145,
183:LINE 142,176,146,185:LINE 143,179,16
0,173:LINE 146,182,157,178,160,173:LINE
140,180,142,184
12100 RETURN
12500 END
12999 REM ***** PATTERN 4 *****
13000 LINE 0,20,20,20,20,50,0,50:LINE 1
0,50,10,180
13010 LINE 50,120,270,120:LINE 50,170,2
70,170
13020 FOR I=60 TO 260 STEP 10:LINE 1,11
0,1,175:NEXT
13300 RETURN
13999 REM ***** PATTERN 5 *****
14000 GOSUB 40200
14010 LINE 15,80,200,80,200,81,15,81
14020 X=30:Y=54:GOSUB 40000:X=60:Y=54:G
OSUB 40000
14030 X=110:Y=59:GOSUB 40100:X=170:Y=59
:GOSUB 40100
14040 BLINE 30,160,110,160:LINE 30,90,3
0,170,110,170,110,90,30,90,40,83,100,83,
110,90
14060 LINE 220,24,290,24,290,156,220,15
6,220,24
14070 BLINE 120,160,200,160:LINE 120,11
0,120,170,200,170,200,110,120,110,130,11
0,190,100,200,110
14080 LINE 120,120,200,120
14090 LINE 32,92,32,168,108,168,108,92,
32,92:LINE 70,92,70,168:LINE 65,125,65,1
30
14100 IF R1=0 THEN LINE 75,125,75,130:G
OTO 14150
14110 BLINE 108,168,90,168:BLINE 105,17
0,90,170
14120 LINE 108,92,90,100,90,176,108,168
:LINE 93,133,93,140
14130 IF H=1 GOTO 14150
14140 LINE 70,150,90,130:LINE 70,145,90
,125:LINE 90,124,82,116,86,112,90,116
14150 IF D=0 THEN LINE 290,26,221,26,2
1,155,290,155:LINE 217,90,226,90,226,91
,217,91:LINE 224,92,224,88,225,88,225,92
,227,93,227,95,223,95,223,93,224,92
14160 IF D=1 THEN LINE 290,26,270,46,2
70,135,290,135:LINE 272,90,272,93:LINE 2
17,90,217,81,218,81,218,90
14170 RETURN
14999 REM ***** PATTERN 6 *****
15000 GOSUB 40200
15010 BLINE 300,55,300,79:BLINE 300,91,
300,160,250,160:BLINE 319,180,300,160
15020 X=283:Y=55:GOSUB 40000:X=301:Y=55
:GOSUB 40000:BLINE 305,60,305,79
15030 LINE 275,80,319,80,319,81,275,81
15040 LINE 319,95,290,90,250,90,290,96
:LINE 250,90,250,165,284,199:LINE 290,199
,290,97,319,97
15050 LINE 288,199,288,97,251,91,251,16
4
15060 IF R1=0 THEN LINE 251,165,287,199
:LINE 269,94,269,181:LINE 267,130,267,13
6:LINE 272,132,272,139:GOTO 15080
15070 BLINE 284,199,256,171:LINE 288,98
,255,95,255,196,286,199:LINE 260,139,260
,148
15080 LINE 0,49,5,52,5,50,0,92:LINE 4,5
2,4,90
15090 RETURN
15999 REM ***** PATTERN 7 *****
16000 GOSUB 40200
16010 LINE 50,50,191,50,191,155,50,155
:LINE 51,51,190,51:LINE 51,154,190,154:SE
T 53,52:SET 53,153
16020 LINE 225,60,275,60,275,95,225,95,
225,60:LINE 250,61,250,94,251,94,251,61
:LINE 252,76,252,80,253,80,253,76
16040 IF D1=1 THEN LINE 75,33,135,53,13
5,153,75,153,75,53:LINE 125,100,131,100,
131,108,129,108,129,100:GOTO 16080

```

```

16050 LINE 130,53,190,53,190,135,130,15
3,130,53:LINE 184,100,186,100,186,108,18
4,108,184,100
16060 IF K2=1 GOTO 16080
16070 X=100:Y=80:GOSUB 40300
16080 RETURN
16999 REM ***** PATTERN 8 *****
17000 GOSUB 40200
17010 LINE 0,5,15,20,15,160,0,175
17050 IF D2=0 THEN LINE 0,5,15,21:LINE
0,174,15,159:GOTO 17070
17060 LINE 15,21,0,21:LINE 15,159,0,159
17070 RETURN
17999 REM ***** PATTERN 9 *****
18000 GOSUB 40200
18010 IF (R2=0)+(R2=1) THEN X=80:GOTO 1
8040
18020 IF R2=20 THEN X=160:GOTO 18040
18030 X=120
18040 BLINE X,160,X,80,160
18050 LINE X,100,X+80,100,X+80,180,X,18
0,X,100,X+10,90,X+70,90,X+80,100
18060 LINE X+1,101,X+1,179,X+40,179,X+4
0,101,X+1,101:LINE X+4,135,X+4,140,X+7,1
40,X+7,135,X+4,135
18070 IF R2/2=INT(R2/2) THEN LINE X+41,
101,X+79,101,X+79,179,X+41,179,X+41,101:
LINE X+76,135,X+76,140,X+73,140,X+73,135
,X+76,135:GOTO 18090
18080 LINE X+41,101,X+45,101,X+45,179,X
+41,179,X+41,101:LINE X+42,135,X+42,140
18090 IF D3=0 GOTO 18110
18100 LINE 101,100,110,91,105,105,110,1
05,100,125,110,130,100,150,90,140,89,135
,90,130,80,120,95,110,82,100,101,100
18110 IF R2=10 THEN LINE 88,162,118,16
2,118,179,81,179,88,162
18120 IF R2=20 THEN LINE 121,162,155,1
62,155,179,121,179,121,162
18130 RETURN
18999 REM ***** PATTERN 10 *****
19000 GOSUB 40200
19010 RETURN
19999 REM ***** PATTERN 11 *****
20000 GOSUB 40200
20010 LINE 100,24,30,24,30,156,100,156,
100,24
20020 IF D2=0 THEN LINE 31,25,99,25,99,
155,31,155:GOTO 20050
20030 BLINE 20,20,20,180:BLINE 8,8,20,2
0,25,20:BLINE 8,172,20,160,25,160:LINE 3
0,25,10,5,10,175,30,155:LINE 9,5,8,5,8,1
75,9,175
20040 LINE 12,95,14,95,14,96,12,96,11,9
8,11,102,15,102,15,98,14,96
20050 RETURN
20999 REM ***** PATTERN 12 *****
21000 GOSUB 40200
21010 LINE 319,8,305,22,305,160,319,174
21020 LINE 80,80,200,80,200,81,80,81:LI
NE 85,79,87,60:LINE 195,79,195,60
21030 IF D2=0 THEN LINE 306,22,319,9:LI
NE 306,160,319,173:GOTO 21050
21040 BLINE 300,22,300,160:LINE 305,22,
235,22,335,160,305,160:LINE 241,95,241,9
0,240,90,240,95,239,96,239,99,242,99,242
,96,240,95
21050 X=100:Y=54:GOSUB 40000:X=130:Y=54
:GOSUB 40000:X=160:Y=54:GOSUB 40000
21060 RETURN
21999 REM ***** PATTERN 13 *****
22000 GOSUB 40200
22010 LINE 160,0,160,50,165,58,165,80,1
60,88,155,80,155,58,160,50,159,50,161,50
22020 BLINE 120,160,200,160:LINE 120,15
0,120,180,200,180,200,150,120,150,125,14
5,195,145,200,150
22030 FORI=100TO106STEP2:FORJ=200TO210S
ETJ:SETJ,I:NEXTI:NEXTJ
22040 RETURN
22999 REM ***** PATTERN 14 *****
23000 GOSUB 40200
23010 RETURN
23999 REM ***** PATTERN 15 *****
24000 GOSUB 40200
24020 LINE 218,100,209,91,214,105,209,1
05,219,125,209,130,219,150,229,140,230,1
35,229,130,239,120,224,110,237,100,218,1
00
24030 RETURN
24999 REM ***** PATTERN 16 *****
25000 GOSUB 40200
25010 RETURN
25999 REM ***** PATTERN 17 *****
26000 GOSUB 40200
26010 RETURN
26999 REM ***** PATTERN 18 *****
27000 GOSUB 40200
27010 RETURN
27999 REM ***** PATTERN 19 *****
28000 GOSUB 40200
28010 BLINE 110,160,210,160
28020 LINE 110,100,210,100,210,180,110,
180,110,100,115,97,205,97,210,100
28030 LINE 112,102,208,102,208,178,112,
178,112,102
28040 IF S1=0 THEN LINE 120,135,120,148
,123,148,123,135,120,135:LINE 119,138,11
7,138,117,132,126,132,126,138,124,138:GO

```



このルーチンはシャープのPC-12シリーズにおいて、自由な音階を発生させるためのマシン語音楽ルーチンです。プログラムはリコータダブルで、PC-1245、1250、1251、1255、1261、1401のすべてでそのまま使うことができます。使い方は音の高さを2バイト目に、長さを4バイト目にセット(POKE)してCALLすれば音が出ます。なお、音の高さおよび長さは0~255までです。

```
100:POKE &C5D1,2: POKE &
      C5D3,200
110:CALL &C5D0
```

## 音サブルーチン

```

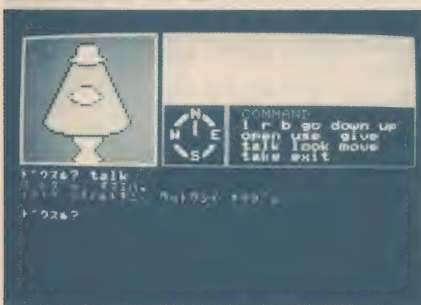
10:S=&C5D0
20:POKE S,&03,&05,&02,&
   F0,&34,&12,&5F,&02
30:POKE S+8,&50,&DB,&DF
   ,&DA,&34,&DA,&2F,&01
40:POKE S+16,&02,&40,&D
   B,&DF,&DA,&34,&DA,&2
   F
50:POKE S+24,&01,&2F,&1
   5,&37

```





## X1シリーズ BASIC+マシン語



# 妖怪館

■白井康之

「北国の山深くに妖怪の住む館があるという。彼らは今まで、人知れずひっそりと暮らしていた。しかし、開拓者たちの手によって森が開け始めたこの頃、山の男たちが1人、また1人と消えていくようになった。どうやらそれは、妖怪館の主である「ドラキュラ」の仕業らしい。

そこで君の使命だが、その妖怪館に行きドラキュラを倒してその旨を報告して欲しいのだ。では健闘を祈る」

こんな指令文を受け取ったあなたは、遠く妖怪館へ向けて旅立った。

### ■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC 7本 マシン語 FB00~FC6F
面白さ	!!!!
動き・操作性	→ → →
サウンド	♪ ♪
編集者評	登場キャラクタがとてユニークなアドベンチャーです。(V)



## 入力方法

プログラムは8つに分かれています。リスト1~8をそれぞれ入力し、1本のテープに順番にセーブしてください。なお、ファイル名はそれぞれ“yokai”, “defchr”, “chr data”, “chr data. one”, “chr data. two”, “chr data. 3rd”, “yokai. asm”, “yokai”, “end”とすべて英小文字にしてください。

リストの数が多く、さらにアドベンチャーゲームなのでデバッグが大変だと思うので、入力ミスをできるだけなくするようにしてください。入力したら一番最初の“yokai”をRUNすれば、あとは自動的にロードします。



## 遊び方

このゲームはアドベンチャーです。ドラキュラを倒し、無事脱出してください。入力の一部名詞を除いて英小文字で動詞 **RET** **URN** 名詞 **RETURN** です。なお単語はすべて表示されるので、辞書など引く必要はない

表1 コマンド表

コマンド	内 容
l, r, b	左, 右, 後に向く (位置は変わらない)
go	前へ進む
open	開ける
use	使う
talk	話しかける
look	見る (目の前にあるものの名を知ることができる)
move	動かす
take	取る
give	与える
exit	部屋を出る (向いている方向は入ったときのまま)
up	上がる
down	降りる
*	最初からやりなおし

表2 各プログラムの役割

リストNo.	プログラム名	内 容
1	yokai	ゲームの説明, 初期化
2	defchr	キャラクタ定義
3	chr data. one	ろうか, 部屋の絵
4	chr data. two	妖怪の絵 I
5	chr data. 3rd	妖怪の絵 II
6	yokai. asm	絵を転送するためのマシン語
7	yokai	ゲーム本体
8	end	ゲーム終了メッセージ

でしょう。また、使えるコマンドを表1に示します。このとき、移動の仕方などで最初とまどうかと思いますが、まあうまくやってください ([F1] キーに“OPEN”+“DO OR”が設定されています)。

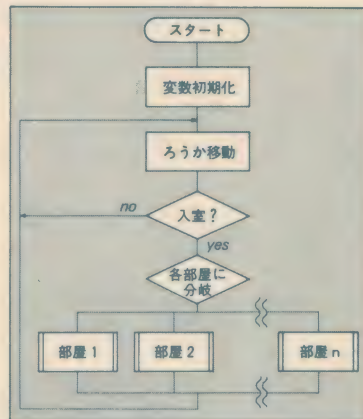
## プログラムについて

リストは全部で8つです。それぞれの分担当を表2に示します。入力のところで書き忘れましたが、リスト6のマシン語のアドレスはFB00H~FC6FHです。

ゲームはスクリーン1で行ない、スクリーン0にろうかや妖怪の絵を描いておきます。それをマシン語で縦横2倍にして転送しています。そのため絵のドットが粗くなってしまうましたが、オン・メモリで19枚のキャラクタを作ることができ、結構スピード感も出ました。

ゲーム本体 (リスト7) の概略をフローチャートに示します。

フローチャート



さっきツ目小僧に会ったぞ、確か...



## 他機種への移植

絵のやりとりが多いので、移植は困難だと思います。しかしゲーム本体は特別な方法をとっていないので、移植は簡単だと思います。絵とキャラクタを工夫すれば何とかなるんじゃないでしょうか?

また、X1での変更はアドベンチャーゲームなのでしない方が無難でしょう。



## 最後に

このプログラムに対して、多大な文句を並べてくださった皆さん、そして暖かく見守ってくれた皆さん(いたかなそんな人?), 大変とても深く感謝申し上げたいと思います。



▶ え~初めてはがきを出します。実は、私はナイコンです。ポルガードとゼビウスが出たら、MZ-1500 買おうと思っています。てはサヨナラ。P.S. 1 PIO 8月号のJohnnyさんへ一言、モモPart 2 はないけれど、映画化(ビデオ化)される予定はあります。P.S. 2 優ちゃんサイコーノマミちゃんもカウエイ。







[illegible][illegible][illegible]

## リスト3 キャラクタ・データ1 プログラム

```

10 DIM ax(516)
20 FOR ii=1 TO 9:ON ii RESTORE 1010,2210
,2410,2610,2810,3010,3210,3410,3610
30 FOR jj=0 TO 516:READ ax(jj):NEXT
40 xx=((ii-1) MOD 5)*64;yy=INT((ii-1)/5)
+50
50 PUT# (xx,yy)-((xx+54,yy+49),ax,PSET,7
60 NEXT ii
70 RUN "chr data.two"
1000 ' only forward
1010 DATA 0,0,0,32512,-1,-1,-3585,-193,-1,
-1,-24685,-1,-1,-6148,-49,-1,-6145,-619
3,-1,-1,-24769,-13,-1,-7,-1729,-1,-12289
32766,-4,-257,-897,-257
1020 DATA -129,-13,7,16383,-24577,-3073,
-1,-321,-1,-25,-32513,-253,-12289,-1,179
2,-1,-97,254,-241,16383,-769,7936,-257,-
129,248,-193,-4,-3841,32512,-1537,-1,224
1030 DATA -1,-13,-16129,-255,-6145,-1,896
1,-49,255,-249,-24577,-257,3840,-1,19
3,252,-225,32766,-1793,16128,-769,-1,240
-129,-7,-7937,-256,-3073,-1,448,-1
1040 DATA -25,-32513,-253,-12289,-257,768
-1,-97,248,-253,16383,-7937,768,-257,-1
29,128,-253,-4,-254,768,-1537,-1793,0,-25
3,-13,224,768,-6145,-32513,0,-253,-385
1050 DATA 768,-24577,248,0,-253,-8129,0,
768,32766,128,0,-1021,254,0,768,-1799,0,
0,-3325,224,0,768,-32537,0,0,-12797,0,0,
768,152,0
1060 DATA 0,8195,0,0,512,0,0,0,0,0,512,
-1,-1,-1,255,0,0,1536,0,0,0,12,0,0,6144,
0,0,0,48,0,0
1070 DATA 24576,0,0,0,192,0,0,-32767,0,0,
768,0,0,0,0,0,0,3072,0,0,0,24,0,0,12288,
0,0,0,96,0,0,-15384
1080 DATA 0,0,256,128,0,0,0,3,0,0,1536,0,0,
0,12,0,0,6144,0,0,0,48,0,0,24576,0,0,0,1
92,0,0,768
1090 DATA 768,0,0,0,0,0,0,3072,0,0,0,24
0,0,12288,0,-1793,0,96,-253,248,-16384
3840,-1793,256,128,-193,248,3,-256,1793
1100 DATA 1536,768,-1,248,12,-241,-1793,6,
144,16128,-1,248,48,-1,-1793,24576,-253,
-1,248,4832,-1,-1793,-32767,-193,-1,1016,
-256,-1,-1793,774,-1,-1,3320
1110 DATA -241,-1,-1793,16152,-1,-1,12536
,-1,-1,-1793,-157,-1,-1,-12296,-1,-1,-15
37,-65,-1,-1,-5,-1,-1,-257,-1,-1,-1,255,
0,0,1792,0
1120 DATA 0,0,-32737,0,0,-256,192,0,1792,
-7937,0,0,-193,240,0,-255,-1793,0,3840,-
1,252,0,-129,-257,0,-253,-1,255,7936,-1,
-1,28
1130 DATA -1,-1,-32513,-253,-1,-1,1792,-1,
-1,-254,-241,-1,-769,7936,-1,-1,248,-193
-1,-3841,32512,-1,-1,224,-1,-1,-16129,-1

```

```

255,-1,-1,196,-1,
1140 DATA-1,255,-249,-1,-257,3840,-1,-1,
252,-225,-1,-1793,16128,-1,-1,2440,-129,-1,
1,-7937,-256,-1,-1,448,-1,-1,-32513,-253,-1,-1,257,21333,-1,-1,448,-1,-1,
1150 DATA22009,-173,-1,-1,6657,21333,-1,-1,
21909,-173,-1,-1,22814,21333,-1,-1,1537,21845,-173,-1,21989,21333,-1,-1,27137,21845,-173,-1,257,21845,21333,-1,22009,21845,-173,-1,6657,21845
1160 DATA21333,-1,21989,21845,-173,22014,21845,21333,-1537,21845,21845,-173,21989,21845,21333,-27137,21845,21845,-429,21945,21845,21333,22009,21845,21845,-6829,21845,21845,21333,21989,21845,21845
1170 DATA-173,-1,-1,-257,0
2200 ' not forward
2210 DATA0,0,32512,-1,-1,-3585,-193,-1,-1,-24685,-1,-1,-6148,-49,-1,-6145,-6193,-1,-1,-24769,-13,-1,-7,-1729,-1,-12289,32766,-4,-257,-897,-257
2220 DATA-129,-137,16383,-24577,-3873,-1,-321,-1,-25,-32513,-253,-12289,-1,-2177,-1,-97,-2,-17,16383,-513,-8193,-257,-129,-3,-65,-4,-2049,32767,-1537,-1,-273
2230 DATA-1,-13,-8193,-3,-6145,-1,-1089,-1,-49,32767,-9,-24577,-257,-4097,-1,-153,-3,-33,32766,-1825,-16386,-769,-1,-9129,-7,-4097,-2,-3073,-1,-545,-1
2240 DATA-25,-32513,-253,-12289,-257,768,-1,-97,248,-253,16383,-7937,768,-257,-1,-29,128,-253,-4,254,768,-1537,-1793,-0,-253,-13,224,768,-6145,-32513,-0,-253,-305
2250 DATA0,768,-24577,248,-0,-253,-8129,-0,768,32766,128,-0,-1821,254,0,768,-1799,-0,3,-32525,224,0,768,-32573,0,0,-12797,0,-0,768,152,0
2260 DATA0,8195,0,0,512,0,0,0,0,0,0,512,-1,-1,-1,255,0,0,1536,0,0,12,0,0,6144,0,0,0,4,0,0,0
2270 DATA24576,0,0,0,192,0,0,-32767,0,0,768,0,0,0,6,0,0,3872,0,0,24,0,0,12288,0,0,0,96,0,-16384
2280 DATA0,0,256,128,0,0,3,0,0,1536,0,0,12,0,0,6144,0,0,48,0,0,24576,0,0,0,92,0,0,-32767,0
2290 DATA0,768,0,0,0,6,0,0,3072,0,0,24,0,0,12288,0,-1793,0,96,-253,248,-16384,3840,-1793,256,128,-193,248,-3,-256,-1793
2300 DATA1536,768,-1,248,12,-1241,-1793,-144,16128,-1,248,48,-1,-793,24576,-253,-1,248,4032,-1,-1793,-32767,-193,-1,1014,-256,-1,-1793,774,-1,-1,3320
2310 DATA-241,-1,-1793,16152,-1,-1,12536,-1,-1,-1793,-157,-1,-1,-12296,-1,-1,-137,-65,-1,-1,-5,-1,-1,-257,-1,-1,-1,255,0,0,1792,0

```

2320 DATA,0,-32737,0,0,-256,192,0,1792,  
7937,0,0,-193,240,0,-255,-1793,0,3840,-  
1,252,0,-129,-257,0,-253,-1,255,7936,-1,  
-1,128  
2330 DATA-1,-1,-32513,-253,-1,-1,-2177,-  
1,-1,-2,-17,-1,-513,-8193,-1,-1,-5,-65,-  
1,-2049,32767,-1,-1,-273,-1,-1,-8193,-3,  
-1,-1,-1089,-1  
2340 DATA-1,32767,-1,-1,-257,-40977,-1,-1,  
-3,-33,-1,-1025,-16385,-1,-1,-9,-129,-1,  
-4097,-2,-1,-1,-545,-1,-1,-32513,-253,-  
1,-257,21333,-1,-1  
2350 DATA22009,-173,-1,-6657,21333,-1,-1,  
21909,-173,-1,22014,21333,-1,-1537,2184  
5,-173,-1,21989,21333,-1,-27137,21845,-1  
73,-257,21845,21333,-1,22009,21845,-173,  
-6657,21845  
2360 DATA21333,-1,21909,21845,-173,22014  
21845,21333,-1537,21845,21845,-173,2198  
9,21845,21333,-27137,21845,21845,-429,21  
845,21845,21333,22009,21845,21845,-6829,  
21845,21845,21333,21909,21845,21845  
2370 DATA-173,-1,-1,-257,0  
2400 ' right and forward  
2410 DATA0,0,0,32512,-1,-1,-1537,-193,-1,  
-1,-24589,-1,-1,-6145,-49,-1,-1,-6193,-  
-1,-1,-24577,-13,-1,-1,-1729,-1,-1,32766,  
-4,-769,0,-257  
2420 DATA-129,-13,-7,16383,-26625,-3073,  
-1,-321,-17,-25,-32513,-8445,-12899,-1,1  
792,-65,-97,254,32527,16383,-769,7680,-2  
57,-129,248,-195,-4,-3841,31488,-1537,-1,  
224  
2430 DATA-9,-13,-16129,-4351,-6145,-1,89  
6,-33,-49,255,-16633,-24577,-257,3840,-1  
29,-193,252,-226,32766,-1793,15616,-769,  
-1,240,-133,-7,-7937,-2304,-3073,-1,448,  
-17  
2440 DATA-25,-32513,-8445,-12899,-257,76  
8,-65,-97,248,32515,16383,-7937,512,-257  
-129,128,-255,-4,254,0,256,-1793,0,0,-2  
53,224,0,1792,-32513,0,0,-497  
2450 DATA0,0,7936,248,0,0,-8129,0,0,3251  
2,128,0,0,0,3594,0,0,0,0,768,224,0,0,  
-32761,0,0,3594,0,0,0,24,0  
2460 DATA0,8192,0,0,0,0,0,0,0,0,512,-1  
-1,-1,255,0,0,1536,0,0,0,12,0,0,6144,0  
0,0,48,0,0  
2470 DATA24576,0,0,0,192,0,0,-32767,0,0,  
768,0,0,0,6,0,0,3072,0,0,0,24,0,0,12288,  
0,0,0,96,0,0,-16384  
2480 DATA0,0,256,128,0,0,3,0,0,1536,0,0,  
0,12,0,0,6144,0,0,0,48,0,0,24576,0,0,0,  
192,0,0,-32767,0  
2490 DATA768,0,0,0,6,0,0,3072,0,0,0,24  
0,0,12288,0,-1793,0,6,-253,248,-16384,  
3840,-1793,256,128,-193,248,3,-256,-179







リスト3 キャラクタ・データ1 プログラム

```

21845,21845,21845,21847,21845,21845,2389
3,21845,21845,21845,21853,21845,21845,30
037,21845,21845,21845,21847,21845,21845,
-10923,21845,21845,21845,21973,21845,218
45
3570 DATA-169,-1,-1,-257,0
3600 'in a room
3610 DATA0,0,0,32512,-1,-1,-3585,-193,-1
-1,-24685,-1,-1,-6148,-49,-1,-6145,-619
3,-1,-1,-24769,-1,-1,-1729,-1,-12289
32766,-3,-1,-897,-769
3620 DATA0,-255,-7,-5,-1025,-3073,-2049,-
-1,-25,-17,-4097,-12289,-8193,-1,-33,-
-97,-65,-16385,16383,32767,-1,-385,-385,-
-1,-2,-4,-3,-513,-1537,-1025,-1
3630 DATA-5,-13,-9,-2049,-6145,-4097,-1,-
-17,-49,-33,-8193,-24577,-16385,-1,-65,-
-193,-129,32767,32766,-2,-257,-769,-513,-1
-1,-3,-7,-5,-1025,-3073,-2049,-1,-9
3640 DATA-25,-17,-4097,-12289,-8193,-1,-
-33,-97,-65,-16385,16383,32767,-1,-385,-3
85,-1,-2,-4,-3,-513,-1537,-1793,-0,-253,-1
-13,-17,-1025,-6145,-16385,-1,-5,-305
3650 DATA-1,-1025,-24577,-5,-1,-5,-4289,-
-1,-1025,32766,-65,-1,-773,-2,-1,-1025,-

```

```

1031,-1,-1,-3077,-17,-1,-1025,-16409,-1,-
-1,-12549,-1,-1,-1025,-101,-1
3660 DATA-1,12283,-1,-1,-1281,-193,-1,-1
-248,0,0,512,-1,-1,-1,255,0,0,1536,0,0,0
-12,0,0,6144,0,0,0,48,0,0
3670 DATA24576,0,0,0,192,0,0,-32767,0,0,
768,0,0,0,-253,-1793,3072,1792,-1,240,
24,-241,-7937,12288,7936,-1,192,96,-193,
-32513,-16384
3680 DATA32512,-1,256,128,-1,254,3,-255,-
-769,1536,768,-1,248,12,-249,-3841,6144,
3840,-1,224,48,-225,-16129,24576,16128,-1
1,128,192,-129,255,-32767,-256
3690 DATA-257,768,256,-1,252,6,-253,-179
3,3072,1792,-1,240,24,-241,-7937,12288,7
936,-1,192,96,-193,-32513,-16384,32512,-1
1,256,128,-1,254,3,-255,-769
3700 DATA1536,0,0,0,-12,-241,-1793,6144,-1
6128,-1,248,48,-1,-1793,24576,-253,-1,24
8,4032,-1,-1793,-32767,-193,-1,1016,-256
-1,-1793,774,-1,-1,3320
3710 DATA-241,-1,-1793,16152,-1,-1,12536
-1,-1,-1793,-157,-1,-1,-12296,-1,-1,15
57,-65,-1,-1,-5,-1,-1,-257,-1,-1,-1,255,
0,0,1792,0

```

```

3720 DATA0,0,-32737,0,0,-256,192,0,1792,-
-7937,0,0,-193,240,0,-255,-1793,0,3840,-
-1,252,0,-129,-769,0,-255,-1,-5,-1025,-1,-
-2049,-1
3730 DATA-9,-1,-17,-4097,-1,-8193,-1,-33
-1,-65,-16385,-1,32767,-1,-129,-257,-1,-
-2,-1,-3,-513,-1,-1025,-1,-5,-1,-9,-2049,-
-1,-4097,-1,-17
3740 DATA-1,-33,-8193,-1,-16385,-1,-65,-1
-1,-129,32767,-1,-2,-257,-1,-513,-1,-3,-1
-5,-1025,-1,-2049,-1,-9,-1,-17,-4097,-1,-
-8193,-1,-33,-1
3750 DATA-65,-16385,-1,32767,-1,-129,-25
7,-1,-2,-1,-3,-513,-1,-1793,0,-253,-1,-1
7,-1025,-1,-16385,-1,-5,-257,-1,-1025,-1,-
-5,-1,-5,-4097,-1
3760 DATA-1025,-1,-65,-1,-5,-2,-1,-1025,-
-1025,-1,-1,-5,-1,-1,-1025,-16385,-1,-1
-261,-1,-1,-1025,-5,-1,-1,-4101,-1,-1,-1
1025,-65,-1,-1
3770 DATA-5,-1,-1,-1,-257,0

```

リスト4 キャラクタ・データ2 プログラム

```

10 DIM a%(516)
20 FOR i=1 TO 610N i: RESTORE 1010,1210
1410,1610,1810,2010
30 FOR j:=0 TO 516: READ a%(j): NEXT
40 xx=(i+8) MOD 51: a%=(i+8)/51
50 PUT a%(xx,yy)-(xx+54,yy+49),a%,PSET,7
60 NEXT i
70 RUN "chr data.3rd"
1000 'プログラム
1010 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1020 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
-16
321,0,0,-256,192,0,768,-16129,0,0,-249,-1
28,0,3840,255,0,0,-481
1030 DATA0,0,16128,252,0,0,-1921,0,0,325
12,224,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1040 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,768
128,-32765,0,-32737,3840,192,-8447,128,
28735,3840,-16177,-1791,248,-4289,4064,-
1841,-256
1050 DATA-3845,32575,1016,-3073,-1543,-1
793,-249,-4101,-49,4080,-1025,32575,-793
7,-225,-1543,-1,16320,-2049,-25,-32513,-
133,-16417,-4097,-2304,32511,-1,222,-529
-1,-18177,-4351,-4105
1060 DATA-257,496,-8225,-65,-16131,-1663
9,-66,-1025,0,0,512,-1,-1,-1,-1,-1,-1
-1,-1,-1,-1,-1,254,16128,-1,-3073,-1,-97
-1,-225,-1289
1070 DATA-1,-3,-1,-17,-2049,-1,-4097,-1,-
-33,-1,-17,32767,-1,-4097,-257,-1,-1,-33
-3,-1,-16385,-1025,-7937,-225,-129,-9,-
8257,-2,-4097,-2,-545,-1
1080 DATA-1057,-8193,-5,-16385,-9,-2113,-
-1,-4225,32572,-17,-2,3804,-8193,-257,-1
8177,-227,-129,-2,31608,-3,-513,32767,-1
041,-1,-5,16128,-9,-4097,-1,-2049,-1,-33
1090 DATA-1,-17,-16385,-1,-8193,-1,-129,-
-1,-65,32767,-1,-2,-1,-32641,-1277,-1,32
767,-1,-17,-1,-129,-16385,-1,16382,-769,-
-193,-3073,-97,-24605,-1,-30945,4094
1100 DATA-57,8184,128,831,-7937,-16369,-
2047,-253,3968,4064,960,254,-4089,63,-20
45,768,-1799,768,240,-4349,192,-8185,768
63,3840,192,-2047,0,-32737,1792,224,161
28
1110 DATA0,-32737,0,126,32256,0,-512,256
248,768,252,-8185,0,-1017,7936,128,7936
252,62,0,-129,-1,-1,-257,-1,-1,-1,255,0
0,1536,0
1120 DATA0,0,12,0,0,6144,768,-1,128,48,-
-225,-16129,24576,-255,-1,224,1984,-1,-79
37,-32767,-225,-1,992,32512,-1,-7937,6,-
-1,-1,3264,-255,-1
1130 DATA-32513,792,-7937,-225,12288,-24
9,-8257,254,3936,-2,-801,-16384,-1249,-8
193,504,16256,-9,-3905,3,-4225,32527,176
0,-256,3804,-16129,12,-18177,-227,6144,-
256,31608,252
1140 DATA384,32767,-1809,24576,-253,1612
8,240,4032,-1,-3841,-32767,-225,-1,992,1
6128,-1,-16129,6,-129,-1,3200,32512,-1,2
54,24,-32641,-2045,12288,32512,-1,224,96
1150 DATA-129,-32513,-16384,16128,-769,2
56,128,-225,224,3,1792,254,1536,-16383,0
28672,3852,192,256,6392,-8129,0,-2033,-
208,224,32512,25592,-3841,256,-1793,-57,
248
1160 DATA-241,-28687,-1793,32512,-7169,-
-225,504,-1,16326,-3841,-249,-29441,-133,
16320,-4097,-2280,255,-1,12510,-785,-253
-18177,-4255,4080,-257,-15888,-16161,-1
93,-15875,-16511,-128,-1025
1170 DATA-253,-1,-1,-257,0
1200 'プログラム
1210 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
0,0,0,0,0,0,0,0,18432,0,0,0,144,0,0,-25
3
1220 DATA0,0,512,64,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,

```

```

0,0,0,0,0,0,0,0,0,126,124,0,-255,-769,-
0,1792,-1
1230 DATA252,0,-241,-1793,0,7680,-5457,2
40,0,3896,-8064,0,32512,-1,192,0,-1,-325
13,0,-255,-17,0,768,-8193,254,0,-249,-83
3,0,3840,-2,248
1240 DATA0,-1089,-7937,0,7936,-1,192,0,-
-225,255,0,7936,-769,0,-225,248,0,7936,-
-16129,0,0,-433,64,0,-6397,-16141,0,6912
8,176,112,0
1250 DATA-3845,-1923,0,-1273,-20643,252,7
936,-2053,-801,0,-1153,32575,252,-256,-4
613,-1793,768,-1025,-255,248,-249,-8197,-
3841,3840,-2049,-33,224,-225,-16393,-161
29,16128,-4097
1260 DATA-65,128,-129,32751,255,-256,-84
49,-257,0,0,512,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1
-1,-1,-1,-1,-1,-1,8160,-1,-1,252,-2
53
1270 DATA-1,-3841,768,-1,-1,192,-253,-1,-
-31745,-30721,-1,-1,-225,-113,-1,32766,-
24577,-1,-1793,0,-225,-1,224,3840,-1,255
0,-241,-769,0,1792,-1
1280 DATA240,0,-249,-16129,126,1916,-1,-
-255,-769,-249,2046,-1,4092,-1793,-241,-1
793,-241,7904,-5457,4080,-16129,3896,-80
64,-225,32640,-1,16320,255,-1,-32513,-38
5,-255
1290 DATA-17,-256,1028,-8193,518,-1793,-
249,-833,-253,4080,-2,2840,-7937,-1089,-
7937,-241,8160,-1,16320,-16129,-225,255,-
-129,8128,-769,-255,-16129,-225,2032,-1,-
-8193,-8193
1300 DATA-1,-257,-497,-241,-1,2032,2032,-
-1,-32513,0,-189,-769,0,2304,-1,-16144,0
-131,-14337,224,12572,-1,99,24576,-255
254,24,774,-1793,-20000,16128,-245
1310 DATA-1807,96,38408,-5889,192,6,-209
3292,16128,7948,-24321,126,32288,-193,1
2288,0,32560,12542,3,12,-1,-1,-1,-257,-1
-1,-1,255,0,0,1536,0
1320 DATA0,0,12,0,0,6144,0,0,0,48,0,0,24
576,0,0,0,18624,0,0,-32767,912,-32513,76
8,-253,-225,128,518,32576,-32513,3072,0,
0
1330 DATA0,24,0,0,12288,0,0,96,0,0,-16
384,0,0,256,128,126,124,3,-255,-769,1536
1792,-1,252,12,-241,-1793,6144,7680,-54
57,240
1340 DATA48,3896,-8064,24576,32512,-1,19
2,192,-1,-32513,-32767,-255,-17,768,768
-8193,254,6,-249,-833,3072,3840,-2,248,2
4,-1089,-7937,12288,7936,-1,192,96
1350 DATA-12513,63,-16384,7936,-799,256,-
128,-225,240,3,7936,-16129,1536,0,-497,0
12,1792,240,6144,0,0,64,48,0,2048,24576
-16384,0,100,1728,96
1360 DATA12300,-32767,99,24576,768,0,24,
6,6,-14288,13056,3080,-26623,96,24680,20
72,192,6,12320,3084,13056,12,8288,102,26
136,-16384,12288,0,304,12416,3,12
1370 DATA-253,-1,-1,-257,0
1400 'プログラム
1410 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1420 DATA-225,128,0,1792,248,0,0,0,0,0,0
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1430 DATA0,0,0,0,0,0,-32753,0,0,16128,12
8,0,0,-32513,0,0,-249,192,0,768,254,0,0,
-4095,0,0,0,0,0,0,0
1440 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1450 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1460 DATA192,0,0,26,0,0,-255,0,0,0,0,512
-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1793,-
-225,-1,-1,8160,-1,-1,-32513,-225
1470 DATA-1,-1,16128,-1,-1,-2,-129,-1,-3
841,16128,-1,-1,192,-193,-1,-16129,-256,-

```

```

-1,-1,384,-1,-1,254,-255,-1,-769,768,-1,-
-1,240,-253,-1
1480 DATA-7937,1792,-1,-1,128,-249,-1,25
5,3840,-1,-769,0,-241,-1,248,7936,-1,-79
37,-32753,-225,-1,12736,16256,-1,255,-32
575,-193,-257,-31993,32784,-1,1016
1490 DATA142,-129,-3841,-4095,-256,-1,19
2,0,-1,-32513,0,-255,-257,0,256,-1,252,0
-253,3841,0,768,-1,224,0,-249,-32513,0
1792,-1,0,0
1500 DATA-241,255,0,16128,-1,-1,251,1,255,
0,-253,-1,128,7936,-1,-3841,768,-1,-1,-3
-33,-1,-1025,-16385,-1,-1,-261,-1,-1,-1
1025,-5,-1
1510 DATA-1,-4101,-1,-1,-2049,-33,-1,-1,-
-8225,-1,-1,3839,-225,-1,-513,-8221,-1,-
1,252,-129,-1,-1,-1,-257,-1,-1,-1,255,0,
0,1536,0
1520 DATA0,0,12,0,0,6144,0,-16369,0,48,1
6128,192,24576,0,-32641,0,192,-256,0,-32
767,768,255,768,0,-225,128,6,1792,248,30
72,0,3120
1530 DATA0,24,-256,252,12288,256,-1793,0
96,-249,248,-16384,3840,-3841,256,128,-
193,240,3,32512,-7937,1536,256,-1,224,12
-2045,-16321,6144,3840,-16401,192
1540 DATA48,-20193,-32577,24576,31744,-2
4639,128,192,-31753,223,-32767,-3253,326
54,768,1792,-3087,254,6,-993,-481,3072,1
6128,-1,252,24,-1,-769,12288,-255,-1,248
1808
1550 DATA-1,-1793,-16384,-241,-1,496,162
56,-1,-3841,3,-129,-1,1768,32512,-1,-325
13,12,-129,-257,6144,16128,-1,240,48,-24
9,254,24576,0,0,192,-255
1560 DATA192,-32767,768,-32513,768,0,-50
9,0,6,768,248,3072,0,-8189,0,24,1792,192
12288,0,-16353,0,96,3584,0,-16384,256,-
16157,256,128,-255,0
1570 DATA-253,-1,-1,-257,0
1600 'プログラム
1610 DATA0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,179
2,-1,128,0,-129,-7937,0,-253,-1,240,3840
-1,-3841,0,-193,-1,240,32512
1620 DATA-1,-7937,256,-1,-1,224,-253,-1,-
-16129,1792,-1,-1,128,-241,-1,255,7936,-
1,-257,0,-193,-1,252,32512,-1,-1793,0,-1
-1,240,-256,-1
1630 DATA-16129,0,-1,-1,0,-256,-1,252,25
6,-1,-1793,0,-253,-1,240,3840,-1,-3841,0
-225,-1,224,16128,-1,-16129,0,-129,-1,1
628,32512,-1,254
1640 DATA0,-129,-1793,0,32512,-1,224,0,-1
792,-32513,0,16128,-769,0,0,-225,224,0,1
129,254,0,-16383,0,28672,3840,192,256,24
8,-8129,0,-2033,-256
1650 DATA224,32512,1016,-3841,256,-1793,-
-249,248,-241,4080,-1793,32512,-7937,-22
5,504,-1,16320,-3841,-249,-32513,-133,16
320,-4097,-2304,255,-1,222,-785,-253,-18
177,-4351,4080
1660 DATA-257,496,-16161,-193,-16131,-16
639,-128,-1025,0,0,512,-1,-1,-1,-1,-1,-1
-1,-1,-1,-1,-1,-1,252,16128,-1,-14337,-1
-113,-257,-129,-6145
1670 DATA-1,-5,-1,-9,-4097,-1,-2049,-1,-
-65,-1,-9,32767,-1,-4097,-513,-1,-1,-17,-
5,-1,-8193,-2049,-1,-1,-65,-17,-1,32767,-
-8193,-1,-257,-1
1680 DATA-65,-1,-3,32767,-1,-1025,-257,-1
-1,-9,-2,-1,-8193,-257,-1,-1,-129,-2,-1
-1,-3,-513,-1,-1025,-1,-5,-1,-9,-4097,-1,-
-2049,-1,-33
1690 DATA-1,-17,-16385,-1,-8193,-1,-129,-
-1,-65,32767,-1,-2,-1,-129,-1025,-1,3276
7,-1,-17,-1,-129,-16385,-1,16382,-769,-1
93,-3841,-225,8168,-1,1792,254
1700 DATA-249,248,0,768,-7937,0,0,-253,1
28,0,768,254,0,-8,-2045,0,0,768,248,0,0,-
8185,0,0,3840,192,0,0,-32737,0,0,16128
1710 DATA0,0,0,126,0,0,-512,0,0,768,252,

```



## リスト4 キャラクタ・データ2 プログラム

```

0,0,-1017,0,0,7936,252,0,0,-129,-1,-1,-2
57,-1,-1,-1,255,0,0,1536,0
1720 DATA 0,12,0,0,6144,1792,-1,128,48,
-129,-7937,24576,-253,-1,240,4032,-1,-38
41,-32767,-193,-1,1008,32512,-1,-7937,26
2,-1,-1,32766,-253,-1
1730 DATA 16129,1816,-1,-1,12416,-241,-1,
255,8032,-1,-257,-16384,-193,-1,508,326
40,-1,-1793,-3,-1,-1,1776,-256,-1,-16129,
12,-1,-1,6144,-256,-1,252
1740 DATA 384,-1,-1793,24576,-253,-1,240,
4032,-1,-3841,-32767,-225,-1,992,16128,-1,
1,-16129,-6,-129,-1,3200,32512,-1,254,24,
-129,-1793,12288,32512,-1,224,96
1750 DATA 129,-32513,-16384,16128,-769,2
56,896,-97,-32541,-3,-30945,4094,1728,-84
47,128,28735,3852,-16177,-1791,6392,-428
9,4064,-1841,-208,-3865,32575,25592,-307
3,-1583,-1793,-57,-481
1760 DATA 49,-28687,-1925,32575,-7169,-2
25,-1543,-1,16326,-2049,-25,-29441,-133,
-16417,-4097,-2288,32511,-1,12510,-329,-
5,-18177,-4255,-4105,-257,-15886,-8225,-
65,-15875,-16511,-66,-1025
1770 DATA 253,-1,-1,-257,0
1800 〇ンパト
1810 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
0,0,0,0,0,0,0,0,18432,0,0,0,144,0,0,-25
3
1820 DATA 0,0,512,64,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,126,124,0,-253,-769,0
0,1792,-1
1830 DATA 252,0,-241,-1793,0,7168,-16377,
112,0,24381,-7979,0,32512,-1,192,0,-1,-3
2513,0,-255,-17,0,768,-8193,254,0,-249,-
833,0,3840,-2,248
1840 DATA 0,-1009,-7937,0,7936,-1,192,0,
225,255,0,7936,-769,0,0,-225,240,0,7936,
-16129,0,0,-497,0,0,1792,240,0,0,64,0
1850 DATA 0,0,-16384,0,0,1792,224,16,0,
99,24576,0,0,24,0,0,-2000,-32753,0,-2047
-168,128,2048,8128,255,0,284,-769,0,819
2,-225
1860 DATA 265,0,-253,-8193,248,12032,-25
7,-8065,0,0,512,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,
1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,8160,-1,-1,252,-2
53
1870 DATA 1,-3841,768,-1,-1,192,-253,-1,
-31745,-30721,-1,-1,-225,-113,-1,32766,-
24577,-1,-1793,0,-225,-1,224,3840,-1,255
0,-241,-769,0,1792,-1
1880 DATA 240,0,-249,-16129,126,1916,-1,-

```

```

255,-769,-249,2046,-1,4092,-1793,-241,-1
793,-241,7408,-16377,8848,-7937,24381,-7
979,-193,32704,-4097,32704,-32513,-1,-32
545,-1,-255
1890 DATA 8175,-255,1022,-8449,830,-769,-
249,-834,-249,4088,-2,4088,-3841,-1009,-
7937,-225,8160,-1,16320,-16129,-225,255,
-129,8128,-769,-255,-16129,-225,2032,-1,
-8193,-8193
1900 DATA 125,-257,-497,-1700,-1,2032,20
32,-3,-32513,0,-673,-769,0,30464,-3,-161
44,256,-537,-14337,224,-233,-5,99,28416,
-2053,254,24,-3297,-1809,-2000,16128,-16
385
1910 DATA 1807,96,-449,-5889,192,16128,-
5,220,0,3840,-24321,0,0,-193,0,0,32512,0
446,0,0,-1,-1,-1,-257,-1,-1,-1,255,0,0,1
536,0
1920 DATA 0,0,12,0,0,6144,0,0,0,48,0,0,24
576,0,0,0,18624,0,0,-32767,912,-32513,76
8,-253,-225,128,518,32576,-32513,3072,0,
0
1930 DATA 0,24,0,0,12288,0,0,0,96,0,0,-16
384,0,0,256,128,126,124,-3,-255,-769,1536
-1792,-1,252,12,-241,-1793,6144,7168,-16
377,112
1940 DATA 48,24381,-7979,24576,32512,-1,1
92,192,-1,-32513,-32767,-255,-17,768,768
-8193,254,6,-249,-833,3072,3840,-2,248,
24,-1009,-7937,12288,7936,-1,192,96
1950 DATA 225,255,-16384,7936,-896,256,1
28,31774,240,3,7936,-16129,1536,0,-433,-
1984,12,-6397,-14349,6396,6912,8176,-929
88,-3845,30589,24828,-1273,-2575,-793,7
872,-2181
1960 DATA 57,-32519,-1153,28663,-3077,-2
56,-5893,-3299,998,-13313,-18033,-29441,-
24825,-16,-328,3864,8191,16383,12536,-3
825,-769,0,15968,-225,-265,-16256,-133,-
8193,507,-4224,-257,-4481
1970 DATA 253,-1,-1,-257,0
2000 〇ンパト
2010 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
2020 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
0,128,-16381,0,38976,20224,0,0,383,252,
0,0,0,0,0
2030 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
0,0,0,0,0,0,0,0,256,768,248,16,7,0,20
672
2040 DATA 16128,0,256,1016,-32517,0,-505,
28431,192,15872,15870,-69,-1,-258,30566,

```

```

-2181,-2307,-1220,-2066,-1041,-17937,-17
041,-8201,-4105,-335,-4105,-8257,-6181,-
4229,-4113,-17441,-8243
2050 DATA 8201,-17473,-26633,-4169,-321,
-9,-4292,31679,-2053,30496,-16449,-1161,
-8949,-16481,30591,-2053,-18471,-4089,-
809,29687,32735,32783,-4387,32231,32251,
-1033,-12801,-12549,-2057,-2193,-101,-20
53
2060 DATA 4099,15295,-4129,-2057,-17681,-
8329,-4113,-8457,236,0,0,512,-1,-1,-1,-1,
-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,
1,-1,-1
2070 DATA 1,255,0,-225,-513,-1,-8193,-1,
-9,-1,-33,-8193,-1,-8193,-1,-129,-1,-33,
-2,-1,-16385,-513,-1,-1,-129,-32517,-396
9,-242,-2049,32632,-8765,-1
2080 DATA 31215,20351,-1133,-4097,31217,-4
099,-1,479,2040,-33,-16385,-1,-16385,-25
7,-257,-193,-65,-5,-16389,-16385,-2049,-
1,-1,-129,-8209,-1,-130,-8193,-49,-519,-
1,-32577
2090 DATA 768,-5,32767,192,-2273,-769,-32
01,-7,-57,32736,-1,1023,254,-193,-769,-2
048,7936,-1,224,224,0,0,-16384,0,0,256,1
28,0,0,3,0
2100 DATA 1536,0,0,0,12,0,0,6144,0,0,0,48
0,0,24576,0,0,192,0,0,-32767,0,0,768,0
0,0,6,0,0,3072
2110 DATA 0,0,0,24,0,0,12288,0,0,0,96,0,0
-16384,0,0,256,128,0,0,-253,-1,-1,-257,
-1,-1,-1,255,0,0,1536,0
2120 DATA 0,0,12,0,0,6144,0,0,0,48,0,0,24
576,0,0,448,-1,-16129,-32767,-249,-1,9
60,7936,-1,-16129,6,-129,-1,3264,-256,-1
2130 DATA 32513,280,-1,-1,12288,-32765,-
3969,14,1888,32632,-9021,-16384,30991,20
351,376,3968,31217,-7939,3,287,2040,1728
16128,-1,-32513,12,-257,-193,6272,-253,
-16389,-32513
2140 DATA 1840,-1,-1,24576,-8433,-1,126,8
128,-49,-775,-32767,-32705,768,1016,3251
2,192,-4065,6,-3969,-255,3264,32512,-1,2
55,24,-193,-769,12288,7936,-1,224,96
2150 DATA 0,0,-16384,0,0,256,128,0,0,3,0,0
0,1536,0,0,12,0,0,6144,0,0,0,48,0,0,24
576,0,0,192,0
2160 DATA 32767,0,0,768,0,0,6,0,0,30
72,0,0,24,0,0,12288,0,0,0,96,0,0,-1638
4,0,0,256,128,0
2170 DATA 253,-1,-1,-257,0

```

## リスト5 キャラクタ・データ3 プログラム

```

10 DIM a%(516)
20 FOR i=1 TO 410N ii RESTORE 100,200,4
60,640
30 FOR jj=0 TO 516:READ a%(j):NEXT
40 xx=(ii+14) MOD 5:xx4=INT((ii+14)/
5):x5=0
50 PUT (xx,yy)=(xx+54,yy+49):a%,PSET,7
60 NEXT ii
70 LOADM
80 RUN "yokai"
90 〇ンパト
100 DATA 0,0,0,32512,-1,-1,-3585,-193,-1,
-1,-24685,-1,-1,-6148,-49,-1,-6145,-6193
-1,-1,-24769,-13,-1,-7,-1729,-1,-12289,
32766,-3,-1,-897,-769
110 DATA 0,-255,-7,-5,-1025,-3073,-2049,-1,
-1,-9,-25,-3857,-4337,-12289,-8193,4032,-
33,-97,-32577,-16609,16383,32767,32640,-
385,-385,-32257,-2,-4,-771,-767,-1537,-1
025,-1782
120 DATA 0,-13,-12297,-2244,-6145,-4097,
-8185,-17,-49,2014,-8319,-24577,-18177,2
56,-65,-193,16496,32643,32766,-7938,1731
-769,-513,224,-227,-7,-16133,31488,-308,
3,-2049,128,-9
130 DATA 25,30958,-4292,-12289,-8705,-52
0,-33,-97,-3653,-16389,16383,30719,-2077
-385,-385,-14353,-18,-4,-8195,-8817,-15
37,-1793,-16513,-61,-13,239,31488,-6145,
-16385,-1,-5,-305
140 DATA 1,-1025,-24577,-5,-1,-5,-4289,-1,
-1025,32766,-65,-1,-773,-2,-1,-1025,-1
031,-1,-1,-3077,-17,-1,-1025,-16409,-1,-1
-12549,-1,-1,-1025,-101,-1
150 DATA 1,12283,-1,-1,-1281,-193,-1,-1,
248,0,0,512,-1,-1,1,255,0,0,1536,0,0,0,0
12,0,0,6144,0,0,0,48,0,0
160 DATA 24576,0,0,0,192,0,0,-32767,0,0,7
68,0,0,0,-253,-1793,3072,1792,-1,240,2,
4,-4081,-8177,12288,7936,4032,192,96,-30
40,-32737,-16384
170 DATA 32512,32652,256,128,-16897,254,3
1023,-1023,1536,768,1266,248,12,-13561
-4044,6144,584,-32767,224,48,1054,-162
55,24576,14336,256,128,192,16496,131,-32
767,-8192
180 DATA 81731,768,256,224,28,6,-16381,307
20,3072,1792,126,240,24,14,-8192,12288,7
168,256,192,96,56,-32765,-16384,28672,17
92,256,128,224,14,3,-16383,7168
190 DATA 1536,0,2322,-10,12,30720,6144,1
6128,-1,248,48,-1,-1793,24576,-253,-1,24
8,4032,-1,-1793,-32767,-193,-1,1016,-256
-1,-1793,774,-1,-1,3320

```

```

200 DATA 241,-1,-1793,16152,-1,-1,12536,
-1,-1,-1793,-157,-1,-1,-12296,-1,-1,-153
7,-65,-1,-1,-5,-1,-1,-257,-1,-1,-1,255,0
0,1792,0
210 DATA 0,0,-32737,0,0,-256,192,0,1792,-
7937,0,0,-193,240,0,-255,-1793,0,3840,-1
252,0,-129,-769,0,-255,-1,-5,-1025,-1,-
2049,-1
220 DATA 9,-1,-3857,-4337,-1,-8193,-4129
-33,-1,-18753,-16417,-1,32767,32703,-12
9,-257,-16897,-2,-1,-771,-515,-1,-1025,-
1807,-5,-1,-9993,-2106,-1,-4097,7800,-17
230 DATA 1,31966,-8199,-1,-17409,-29409,
-65,-1,-29577,32635,-1,-4098,-2536,-1,-5
13,14568,-227,-1,-8197,31743,-1,-2049,-8
061,-9,-1,1006,-4224,-1,-8961,258,-33,-1
240 DATA 1208,-16637,-1,28927,1800,-129,-
257,4320,-242,-1,-16131,7456,-1,-1793,0,
-253,-1,239,31488,-1,-16385,-1,-5,-257,
-1,-1025,-1,-5,-1,-5,-4097,-1
250 DATA 1025,-1,-65,-1,-5,-2,-1,-1025,-
1025,-1,-1,-5,-17,-1,-1025,-16385,-1,-1,
-261,-1,-1,-1025,-5,-1,-1,-4101,-1,-1,-1
025,-65,-1,-1
260 DATA 5,-1,-1,-257,0
270 〇ンパト
280 DATA 0,0,-256,-1,-1,-1537,-1,-1,-1,-1
-13,-1,-1,-6145,-7937,0,-241,-49,-193,20
40,-24577,-3,-12289,-9,-2241,255,-2177,3
2766,-7697,-1,-785,-32513
290 DATA 193,4094,-7,383,1022,-3105,-3,1
016,-8193,-1049,4095,-1,-12353,-15881,-1
32767,-8033,-129,254,16383,-33,-16129,-
511,-16513,-3841,768,-4,-897,-256,-1657,
-2,768
300 DATA 3870,-781,-2047,14350,-6369,-409
9,254,32512,-1073,-29,128,-24577,-7685,-
1,-5,-2241,-196,-2049,32766,-271,-249,-8
01,-4097,-3841,16128,-7,-17,-257,-3073,
16129,-129,-3
310 DATA 25,8159,-768,-12289,-16385,327
04,-17,-1889,-193,768,13383,32526,16383,
32312,-391,-32585,-4,-12996,31998,-3073,
-26369,-307,-249,-305,-1821,16382,16382,
-6157,16382,256,-24577,-63
320 DATA 1,-3841,-25345,-193,-1,16344,-3
2705,-249,32760,32640,-3855,3840,-13057,
7936,-1,-257,-135,-1,-1,-3085,-1,-1,8190
-25,-1,1020,-12289,-1,1920,-1,-353,-125
44
330 DATA 1,252,-253,-29,-2305,-129,-1793
-225,28,0,0,512,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1
-1,-1,-1,-1,-1,-1,-7937,0,-241,-1,-193,
2040

```

```

340 DATA 1,-3,-12289,-9,-2049,255,-2177,-
1,-7697,-1,-17,-32513,-193,4094,-1,383,
1022,-33,-3,1016,-8193,-1025,4095,-1,-65
-15881,-1,32767,-7937,-129,254,-1
350 DATA 33,-16129,-255,-16385,-3841,768
-1,-897,-256,-121,-2,768,3870,-769,-204
7,14350,-225,-4099,254,32512,-1025,-29,1
28,-1,-7685,-1,-5,-2049,-196,-2049,-1,-2
71
360 DATA 249,-33,-4097,-3841,16128,-1,-1
7,-257,-1,-16129,-129,-3,-1,8159,-2049,-
1,-16385,32704,-17,-1793,-193,768,-1,325
26,16383,32568,-263,-32385,-4,-12993,319
98,-3073
370 DATA 24833,-387,-249,-305,-1009,1638
2,16382,-13,16382,256,-24577,-15,-1,-384
1,-769,-193,-1,16344,-32513,-249,32760,-
127,-3855,3840,-12289,7936,-1,-257,-129,
-1,-1,-13
380 DATA 257,-1,1,8190,-1,-1,1020,-1,-1,1920
-1,-257,-12544,-1,-16132,-253,-29,-2049
-1,1193,-225,-225,-1,-1,-257,-1,-1,-1,
255,0,0,1536,0
390 DATA 0,0,12,0,0,6144,0,0,0,48,193,24
8,24576,-255,-12289,240,1984,255,-3969,-
32767,-7921,-1,1992,0,-193,254,-6,383,1022
3264,-255,1016
400 DATA 16129,792,4095,-1,12416,-16121,
-1,255,96,-129,254,-16384,-225,-16129,25
6,16256,-3841,0,3,-897,-256,1664,-256,76
8,30,12,-2047,14350,6144,-4351,254,0
410 DATA 816,-29,128,24576,-7933,-1,248,1
984,-196,-3841,-32767,-511,-249,960,3840
-3841,0,6,-241,-257,3072,0,-129,252,24,
7967,-3841,12288,16128,32704,224,96
420 DATA 193,0,-16384,32526,16383,312,-3
83,-32385,-4,3331,31998,-3073,-30977,-38
7,-249,-305,-1009,16382,16382,-13,16382,
256,-24577,-15,-1,-3841,-769,-193,-1,163
44,-32513,-249
430 DATA 32760,-127,-3855,3840,-12289,793
6,-1,-257,-129,-1,-1,-13,-1,-1,8190,-1,-1
1,1020,-1,-1,1920,-1,-257,-12544,-1,-161
32,-253,-29,-2049,-1,-1793,-225
440 DATA 225,-1,-1,-257,0
450 〇ンパト
460 DATA 0,0,-256,-1,-1,-1537,-1,-1,-1,-1
-13,-1,-1,-6145,-1,-1,-49,192,7936,-2
4577,254,0,-241,-4033,0,1792,32766,192,0
-1017,255
470 DATA 0,1792,-263,0,0,-3313,252,0,7936
6372,0,0,19248,176,0,28160,151,0,0,1180
5,192,0,-17919,-32675,0,768,-17548,0,0,0
5882,112,0

```



リスト5 キャラクタ・データ3 プログラム

```
480 DATA256,-4910,0,0,-23525,24,0,12288,
-4017,0,0,-24705,224,0,-256,-32705,0,0,3
2766,0,0,-1023,254,0,768,-263,0,0,-3313,
252,0,7936
490 DATA-793,0,0,-12417,-8,16352,-8,-368
1,-16157,-7816,16383,-14367,28928,-381,-
16001,252,1918,-4,128,0,-1777,255,0,7936
-269,0,0,-6337,252,0,32512,-1841
500 DATA0,-24577,128,0,16128,-4040,-15,
792,20366,224,0,-7153,-32641,0,3840,-15,
0,0,-3297,254,0,16128,-281,0,0,-12289,25
4,0,-253,-97,0
510 DATA7936,16383,-1,-1,-257,-12417,-1,-1
252,0,0,512,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1
-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,192,7936
520 DATA-1,254,0,-241,-3841,0,1792,-1,19
2,0,-249,255,0,1792,-257,0,0,-241,252,0,
7936,6396,-30623,19524,30768,-7376,-2621
5,24760,496,-1042,-3973,-8191
530 DATA-253,-1,992,1984,-1,-16129,-3276
1,-241,-26113,3968,16128,-3073,-32625,31
02,-129,-24592,15384,-232,-30209,12542,-
3201,-1,-257,-129,-17,-1,-2,-16385,-1,-2
57,-1,-129
540 DATA-1,-3,-2,-1,-1025,-257,-1,-1,-17
3,-6157,-8193,-769,3840,224,-129,-6,-1
6401,-6,-2561,-8221,-4744,-1,-14355,2905
5,-69,-8705,-3,-2178,-1,1980,1023
550 DATA-17,32767,-1,-8193,-257,-1,-1,-6
5,-3,8184,32767,-1025,-4097,-289,-1,-121
-1,16380,-2056,-1,-2049,-12401,-17,-1,-
6161,-16513,-1,-4097,-9,-32641,16128,-33
560 DATA-770,-1,-16481,-257,-1,-257,-1,-1
2766,-1,-13,-1,0,7936,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1
-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,255,0,0,1536,0
570 DATA0,0,12,0,0,6144,0,0,48,0,0,245
76,0,0,192,0,0,-32767,0,0,768,0,0,0,6,
0,0,3072,0,0
580 DATA24,-30623,19524,13056,-7296,-
6215,3768,259,-1042,-3973,-12772,-61,-1,
-17951,-30819,-1,-15361,15219,-241,-2611
```

```
3,-6522,16240,-3073,-32369,-7988,-129,-2
4592,-26621,-256,-30209,254
590 DATA816,-1,-257,24576,-241,-1,254,16
320,-1,-257,-32767,-129,-1,1020,-256,-1,
-1793,6,-1,-1,3296,-255,-6157,-16129,24,
3840,224,12288,-254,-16401,250,1376
600 DATA-8221,-5000,-16384,-14579,29055,
440,7552,-3,-3970,3,1852,1023,1768,32512
-1,-16129,12,-1,-16272,-255,8184,255,8
16,-4097,-289,24576,-249,-1,252,-2112,-1
610 DATA-2049,-28799,-17,-17185,-16513
-1,-4097,-9,-32641,16128,-33,-770,-1,-1
6481,-257,-1,-257,-1,32766,-1,-13,-1,0,7
936,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1
620 DATA-1,-1,-1,-257,0
630 'ドラマ
640 DATA0,0,0,-256,-1,-1,-1537,-1,-1,-1,
-13,-1,-1,-6145,-1,-1,-1,-817,-256,504,-
24577,-281,-12417,-4,16191,16127,-385,31
102,-1,-69,15615,-17
650 DATA-20481,-1,-16455,-1,-65,-19457,-
129,32767,-1,-154,-257,-1,-13314,-1,-3,
257,-105,-1025,-1,12285,-1,-9,-1281,-161
-4097,-1,-16396,-1,-33,-5633,-129,-1638
5
660 DATA-1,-46,32704,383,-23041,32767,-1
730,-3,-693,-25089,-561,-26626,-9,32731,
-515,-4297,-10753,-1025,28632,-33,-57,-4
873,-18209,-8417,-4160,-8231,-14481,3250
8,29663,-66,-6157,-16641
670 DATA32231,32752,8188,-12419,-133,-3,
-2850,31647,-1825,-1025,16351,-137,-17,3
2503,30591,-8193,-8705,-4,-137,-113,-167
3,30719,-1,-8195,-1005,-6073,-2303,-6385
1,13184,-10261,920,192
680 DATA-4327,-16164,0,0,-7937,0,0,32512
0,0,0,0,0,0,0,0,0,224,0,0,8194,0,0,20
48,32,0,0,16480,0,0,4352
690 DATA0,0,0,26,0,0,0,0,0,0,512,-1,-1
-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,
-1,-1,-769,-256,504
```

```
700 DATA-1,224,-16257,-256,255,15872,0,-
1921,0,56,16128,224,8192,0,-32705,0,0,16
128,0,0,0,126,0,0,-2048,0,0,0,240,0,0,-8
191
710 DATA0,0,768,192,0,0,-32761,0,0,3840,
0,0,30,0,0,15360,32512,256,252,376,-32
513,-1009,-4096,-1429,32704,508,4080,-158
75,-1793,-8185,-225
720 DATA-57,4080,14528,-8417,-8000,-1635
3,-14481,32508,32704,-128,-6157,-32513,5
11,32752,8188,-255,-253,-3,2046,1023,-10
25,-1793,-225,-249,-17,32752,2047,-8193,
-15873,-1,-249,-113
730 DATA-249,2047,-1,8188,-1793,-8185,-4
095,-241,896,-10261,896,240,-4351,220,24
576,0,-7937,0,192,32512,0,-32767,0,0,768
0,0,0,6,0,0,3072
740 DATA0,-16383,0,24,1792,192,12288,0,-
32753,0,96,3584,0,-16384,0,0,256,128,0,0,
-253,-1,-1,-257,-1,-1,-1,255,0,0,1536,0
750 DATA0,0,12,0,0,6144,0,0,48,0,0,245
76,0,0,0,192,0,0,-32767,0,0,768,0,0,0,6,
0,0,3072,0,0
760 DATA24,0,0,12288,0,0,0,96,0,0,-163
84,0,0,256,128,0,0,3,0,0,0,1536,0,0,12,0
0,6144,32512,256,252
770 DATA304,-32513,-1009,24576,-249,3270
4,252,4032,-15873,-1793,-32767,-225,-57,
1008,14336,-8417,-8000,6,-14481,32508,32
64,-256,-6157,-32513,280,32752,8188,1228
8,-253,-3,254,864
780 DATA-1025,-1793,-16384,-249,-17,496,
1920,-8193,-16129,5,-249,-113,1536,1792,
-1,252,12,-8185,-4095,6144,768,-10261,12
8,-4351,220,24576,0,-7937,0,192,32512
790 DATA-32767,0,0,768,0,0,-32761,0,
224,16128,240,-8189,1792,-257,3840,224,-1
-32513,16353,-225,-1,8160,-256,-1,-38
41,1820,-1,-1,254,-1
800 DATA-1,-1,-1,-257,0
```

リスト6 妖怪館 マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
FB00	3A	50	FC	32	5B	FC	3A	57	FC	4F	3A	58	FC	CD	0F	FC	:4B
FB10	0E	04	CD	09	FC	DD	2A	52	FC	16	00	58	21	28	00	CD	:80
FB20	16	FC	DD	19	16	00	59	21	00	10	CD	16	FC	DD	19	3A	:B7
FB30	58	FC	0E	08	CD	09	FC	DD	2A	52	FC	16	00	58	21	28	:6A
FB40	00	CD	16	FC	DD	19	16	00	59	21	00	08	CD	16	FC	DD	:69
FB50	19	16	00	3A	51	FC	5F	FD	19	AF	32	59	FC	AF	32	5A	:9C
FB60	FC	16	00	3A	5A	FC	5F	21	00	40	CD	16	FC	FD	E5	E1	:04
FB70	19	E5	C1	ED	78	32	5D	FC	16	00	3A	5D	FC	5F	CB	3B	:8D
FB80	CB	3B	CB	3B	CB	3B	21	5E	FC	19	7E	32	5B	FC	16	00	:C3
FB90	3A	5D	FC	5F	3E	0F	A3	5F	21	5E	FC	19	7E	32	5C	FC	:DD
FBA0	16	00	3A	5A	FC	5F	21	00	40	CD	16	FC	DD	E5	E1	19	:01
FBB0	E5	C1	3A	5B	FC	ED	79	03	3A	5C	FC	ED	79	0B	11	00	:B4
FBC0	0B	19	E5	C1	3A	5B	FC	ED	79	03	3A	5C	FC	ED	79	3A	:F3
FBD0	5A	FC	3C	32	5A	FC	FE	03	20	87	DD	23	DD	23	FD	23	:E2
FBE0	3A	59	FC	3C	32	59	FC	47	3A	56	DD	B8	2D	03	C3	5D	:28

リスト7 妖怪館 BASICリスト

10																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																					</
----	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	----



```

2230 ON i1,r RESTORE 2260,2270,2280,2290
2240,2310
2240 READAS*:COLORC3:PRINTAS*: " .":PRINT
TASK**
2250 RETURN
2260 DATA "ナンニモ コリリセンシ"シタ
2270 DATA "カキ" (key) "カ" カホエマス
2280 DATA "タダ"マ ソウノウレノ モチマゼン
2290 DATA "マホチハ" イクサゼン
2300 DATA "ソホチハ" ニモ アリマゼン
2310 DATA "ナニモ アリマゼン"
2400 CONSOLE13,12,0,40
2405 ON fowd GO 2410,2420,2430,2440
2410 LINE(139,65)-(140,75),XOR,6,bf:RETU
RN
2420 LINE(150,75)-(140,76),XOR,6,bf:RETU
RN
2430 LINE(139,85)-(140,76),XOR,6,bf:RETU
RN
2440 LINE(129,75)-(139,76),XOR,6,bf:RETU
RN
2500 PRINT:COLORC3:PRINT"push any key":i
a s:=INPUT$(1):CLS:RETURN
2600 LABEL "dead":COLOR7:PRINT:PRINT"シツ
テ シツマシタ ."
2620 FAUSE10:PRINT:COLOR7:FOR i:=1 TO 9:
PRINTMD0("GAME OVER",i,1):BEEP1:FOR j
:=1 TO 50:NEXT:BEEP0:PAUSES:NEXT:PRINT:P
RINT:COLORC2:INPUT"again?" (y,n) ="a,s":I
F a s="y" THEN RUN ELSE INIT:END
2700 FOR j:=1 TO i:IF thngs=thgn*(i)
THEN ret:=j:GOTO 2730
2720 NEXT i:ret=0
2730 IF ret=0 THEN 2950
2740 IF thngf(ret)=0 THEN 2750 ELSE 2760
2750 GOSUB 1320:RETURN 2760
2760 RETURN
2810 GOSUB 2100:GOSUB 2710:IF ret=0 THEN
1320 ELSE IF thngf(ret)=0 THEN 1320 ELSE
I 3000
2910 LINE(134,54)-(145,97),PSET,0,bf:LIN
E(117,69)-(161,82),PSET,0,bf
2920 RETURN
3010 COLORC3:PRINT:PRINT"OK !!":GOSUB 25
10
3020 RETURN
3510 COLORC0:LINE(80,69)-(80,27)-(106,16)
-(106,95):COLOR7
3520 LINE(98,49)-(102,51),PSET,0,bf:LINE
(97,48)-(101,50),PSET,3,bf
3530 RETURN
3550 COLORC0:LINE(28,69)-(28,27)-(3,16)-(
3,95):COLOR7
3560 LINE(24,44)-(22,46),PSET,0,bf:LINE(
25,44)-(23,46),PSET,3,bf
3570 RETURN
4010 CONSOLE 0,13,0,14:COLOR7:CGEN1
4020 ON pf GOSUB 4040,4050,4060,4065,407
0,4080,4090,4100,4110,4120,4130,409
5,4063
4025 ON pf-14 GOSUB4140,4150,4160,4170,4
180,4190,4200,4210,4220,4230,4240,4250,4
225,4260,4270,4280,4075
4030 CONSOLE 13,12,0,40:CGENCLS:RETURN
4040 sxx=5:syy=7:p2$="74":p3$="エカ":GOT
O 4510
4050 COLORC0:LINE(60,68)-(67,58)-(58,50)-(
60,35)-(43,42)-(30,30),PSET:PAINT(32,50
),0,1:COLOR7:RETURN
4060 COLORC0:LINE(64,68)-(63,76)-(35,75)-(
53,80)-(63,83)-(62,95)-(76,90)-(83,93)-(
88,79),PSET:PAINT(87,79),0:COLOR7:RETU
RN
4063 CIRCLE(54,8),15,0,2:PAINT(54,8),0
4064 LINE(53,6)-(55,16),PSET,6,bf:RETURN
4065 CIRCLE(54,86),20,0,2:PAINT(54,86),0,
1:RETURN
4070 sxx=3:syy=9:p1$="77":p2$="コシ":p3$
="70":GOTO 4500
4075 sxx=4:syy=6:p1$="77":p2$="コシ":p3$
="エツ":GOTO 4500
4080 sxx=8:syy=8:p2$="ab":p3$="cd":GOTO 4
510
4090 sxx=4:syy=3:p1$="efg":p2$="hij":p3$
="klm":GOTO 4500
4095 sxx=5:syy=9:p1$="nop":p2$="qrs":p3$
="tuv":GOTO 4500
4100 sxx=5:syy=9:p1$="":+CHR$(34)+"0":p2
$="0%":p3$="":!GOTO 4500
4105 sxx=7:syy=10:p2$="*":p3$="*":p3$="*":
GOTO 4510
4110 CONSOLE8,5,0,14:CGEN:CLS:RETURN
4120 CONSOLE3,4,4,3:CGEN:CLS:RETURN
4130 CONSOLE9,2,4,2:CGEN:CLS:RETURN
4140 sxx=4:syy=4:p1$="75":p2$="74":p3$
="エカ":GOTO 4500
4150 sxx=3:syy=9:p1$="ABCD":p2$="EFGH":p
3$="IJKL":GOTO 4500
4160 sxx=5:syy=9:p1$="MNOP":p2$="QRST":p
3$="UVWX":GOTO 4500
4170 sxx=3:syy=9:p1$=" ABCD":p2$="
EFGH":p3$=" IJKL":GOTO 4500
4180 LINE(55,30)-(72,47),PSET,0,bf:RETU
RN
4190 sxx=7:syy=3:p2$="5":p3$="1/4":GOTO 4
510
4200 sxx=4:syy=8:p2$="x":p3$="1":GOTO 4
510
4210 sxx=4:syy=3:p1$="/\":p2$="74":p3$="

```

```

00746:GOTO 4500
4220 LOCATE sxx,syy:PRINT p1#=""/: "p2#=""/:
    "p3#=""/: "GOTO 4500
4225 sxx=s:yyy=9:p1#="123":p2#="456":p3#
    ="789":GOTO 4500
4230 CONSOLE4,2,7,2:CGEN:CLS:RETURN
4240 CONSOLE6,3,4,3:CGEN:CLS:RETURN
4260 LINE(22,30)-(88,40),PSET,3,bf:LOCAT
E 3,4:CGEN:PRINT"アキカキイ?"/:
4270 LINE(22,30)-(88,40),PSET,5,bf:LOCAT
E 3,4:PRINTSP(8):RETURN
4280 LINE(35,23)-(75,66),PSET,0,bf:RETUR
N
4500 LOCATE sxx,syy:PRINT p1#
4510 LOCATE sxx,syy:PRINT p2#:LOCATE s
    x,y:syy+2:PRINT p3#
4520 p1#=""/:p2#=""/:p3#=""/:RETURN
5010 LINE(114,0)-(-319,99),PSET,1,b:LINE
    114,-52)-(-319,52),PSET,1
5020 LINE(165,53)-(163,98),PSET,1 :LINE
    165,53)-(165,98),PSET,1
5030 CIRCLE(139,76),15,3:CIRCLE(139,76),
    16,4:CIRCLE(139,76),17,3
5040 LINE(129,76)-(150,75),PSET,0,bf:LIN
E(139,65)-(140,85),PSET,0,bf
5050 GOSUB 2910
5060 LOCATE 17,7:PRINT"N" : LOCATE 15,9:P
    RINT"M E"=:LOCATE 17,11:PRINT"S"
5070 LOCATE 22,7:COLOR2:PRINT"COMMAND":C
    OLOR7
5080 LOCATE 22, 8:PRINT"l r b go down up
    "
5085 LOCATE 22, 9:PRINT"open use give"
5090 LOCATE 22,10:PRINT"talk look move"
5100 LOCATE 22,11:PRINT"exit"
5110 RETURN
5120 IF i=j=1 TO 3:BEEP1:FOR jk=1 TO 3@
    NEXT:BEEP0:FOR ji=1 TO 100:BEEP1:BEEP0:
    NEXT:NEXT
5320 RETURN
5130 TEMPO 400:PLAY"v130c2-bd:v130c3-bd:
    v130ac-bd":RETURN
6010 PRINT:COLOR3:PRINT"コママ? ヨ? カンハ
    シママ?", "PRINT:"コママ? ヒツ? COMMAND ラ? シウワノ?
        "PRINT:"バル? 'B1-floor' コ? シス?PRINT:"ユル?
            コウワク スヒ?, "PRINT:"イソ? ノ? ジョウワノ? カラ ハシ?
                マズス,"PRINT:"ソルト? ) カンハ?チ クダ?サ.",
                    :RETURN
6210 GOSUB 6250:PRINT:RETURN
6220 GOSUB 6250:PRINT:RETURN
6250 COLOR2:FOR ii=1TOLEN(s$):PRINTRMID
    $(s$,ii,1):BEEP1:FORjj=1TO10:NEXT:BEEP
    0:FORj=1TO10:NEXT:NEXT:s$=""/:RETURN
8010 s$=""/: "++nm+s" ) カナ? ウル/ヲ? :GOS
    86210:s$=""/:s$=nm+s"ヲ? コマチ?サケル!!":GOSUB8621
    1:s$=""/: "ウツカヲ? !!!":GOSUB86210:COLOR3:PRI
    NT:RETURN
8310 s$=""/: "ウツカ? オオハ! ムロツテイル!!":GOSUB86210
    :s$=""/: "コチ?ウツカ? ウツカ! イーイ ヲイツ!!":GOSUB862
    1:GOTO "dead"
10000 ?
10030 CONSOLE 0,13,0,14:COLOR2:CLS:IF op
    nfg=1 THEN pctrno=0:GOTO 10041
10031 IF lf2=-1 OR lf2=-4 OR lf2=-7 THEN
    drpt=1:GOTO 10036
10032 IF lf2=-3 THEN drpt=3 ELSE drpt=2
10034 IF lf2>=0 THEN drpt=0:pctrno=lf2:G
    OTO 10041
10036 IF lf2>=4 THEN pctrno=1 :GOTO 1004
    1
10038 IF lf2<=6 THEN pctrno=2 ELSE pctrn
    o=ABS(lf2)+3
10041 xx=(pctrno-1) MOD 51*:B yy=INT((p
    ctrno-1)/5)+50
10042 FOKK &HFCC0,yy,xx
10043 CALL &HBC00
10044 LOCATE 0,1 THEN 10070
10045 LOCATE 0,2
10046 ON drpt GOTO 10065,10066,10067
10045 GOSUB 3510:GOTO 10070
10046 GOSUB 3550:GOTO 10070
10047 GOSUB 3510:GOSUB 3550:GOTO 10070
10070 CONSOLE13,12,0,40:CLS:COLOR7
10075 RETURN
20010 opnfg=0:IF z1lc=0 THEN lf2=10 ELSE
    lf2=9
20015 GOSUB10000:IF z12=a1 THEN IF z1lc=
    0 THEN 20060 ELSE IF dthg=b0 THEN GOSUB
    20610 ELSE 20620
20017 IF z1lb=1 THEN pf=13:GOSUB 4010
20020 IF z1la=1 THEN 20040 ELSE COLOR3:
    PRINT"7a? 'ヒツツコム?ウ?チ? !!!"
20030 COLOR3:INPUT"ウ?マツカ? (y,n) = ",as
    $:PRINT:IF as#="y" THEN RETURN
20040 GOSUB 20040:ON cmo GOSUB 1340,1340
    ,1340,1340,1290,2010,2010,20000,20063,1290,2
    0050,20180,1340,1340,20180
20050 GOTO 20040
20063 COLOR3:IF z1lc=0 THEN PRINT"ヒツツコ
    ム?ウ? ELSE IF z1lb=0 THEN PRINT"ナニエリマセム"
        ELSE PRINT"ナ(face)"
20065 PRINT:RETURN
20080 IF z1lc=1 OR z1ld<>0 THEN GOSUB 13
    00:RETURN
20081 IF z1la=1 THEN 20130
20082 s$=""/: "キキン? カナ? コマヲ? シヤク/チ?ス." :IG
    OSUB86210:s$=""/:s$="ズマメンカ? ナノ? フリ? 'BRX'-1"?
        .:GOSUB86210

```

[illegible]



```

2101:sf=>"アタマヲ クワダ。(y,n) = ":GOSUB6
220:"INPUT",as$
23070 IF as$<>"y" THEN l1fz=9:GOSUB 10000
    iCOLOR3:PRINT"エマツダ":PRINT z1fz=a1:RETURN
N
23080 l1fz=15:GOSUB 10000:iCOLOR3:PRINT"ウ
ワ。 アタマノ シイ ケツク " !:GO TO "dead"
23100 COLOR3:IF z1fz=a0 THEN PRINT"オナホト
レ" ELSE PRINT"アカマツゼン"
23110 PRINT:RETURN
23510 opnf=>l1fz=fz:GOSUB10000:IF z18a=0
THEN pf=5:GOSUB 4010
23520 IF z18b=0 THEN pf=7:GOSUB 4010
23530 IF z12a=1 THEN IF dthfg=@ THEN GOS
UB 20610 ELSE 20620
23540 GOSUB 2040:CN cmo GOSUB 1340,1340
,1340,1330,1290,2810,1300,23570,1290,236
20,20180,1300,1300,2810
23550 GO TO 23540
23570 COLOR3:IF z18a=1 AND z18b=1 THEN
PRINT"ニヒ フリツセ" :PRINT:RETURN
23580 IF z18a=0 THEN PRINT"SRX-1"
23590 IF 10000 THEN PRINT"トハカ(hammer)"
23600 PRINT:RETURN
23620 GOSUB 2100:IF thng%="SRX-1" AND z1
8a=0 THEN GOSUB 5410:pf=10:GOSUB 4010:CL
S:z18a=1:thfg(4)=1:RETURN
23630 IF thng%="hammer" AND z18b=0 THEN
GOSUB 5410:pf=11:GOSUB 4010:CLS:z18b=1:t
hfg(2)=1:RETURN ELSE 1300
24010 opnf=>l1fz=fz:GOSUB 10000:IF z19a=
0 THEN pf=8:GOSUB 4010
24020 IF z12a=1 THEN IF dthfg=@ THEN GOS
UB 20610 ELSE 20620
24030 GOSUB 2040:CN cmo GOSUB 1340,1340
,1340,1330,1290,2810,1300,24060,1290,240
90,20180,1300,1300,2810
24040 GO TO 24030
24060 COLOR3:IF z19a=0 THEN PRINT"-o-(
rope)" ELSE PRINT"ニヒ フリツセ"
24070 PRINT:RETURN
24090 GOSUB 2100:IF thng%="rope" AND z19
a=0 THEN GOSUB 5410:pf=10:GOSUB 4010:CL
S:z19a=1:thfg(6)=1:RETURN ELSE 1300
24510 opnf=>l1fz=fz:GOSUB 10000:IF z1Ab=
0 THEN pf=1:GOSUB 4010
24515 IF z1Aa=0 THEN COLOR3:PRINT "フ、
フ(hole) カ マヅ !"!z1Aa=1:PRINT
24520 GOSUB 2040:CN cmo GOSUB 1340,1340
,1340,1330,1290,2810,1300,24580,1290,245
50,20180,1300,1300,2810
24530 GO TO 24520
24550 GOSUB 2100:IF z1Ab=1 THEN 1300
24560 IF thng%<="memo" THEN 1300
24565 GOSUB 5410:pf=10:GOSUB 4010:z1Ab=1
24580 COLOR3:PRINT"カハ(cash) フ ァク カヘ"。 フルハ ミ
カ ヒヤルン。":GOSUB 2510:iCOLOR3:PRINT"モ
ロ シヨメルシ ムツサチ":PRINT:RETURN
24590 COLOR3:IF z1Ab=0 THEN PRINT"メ(mo
mo)" ELSE PRINT"ニヒ フリツセ"
24590 PRINT:RETURN
25040 opnf=>l1fz=fz:GOSUB 10000:pf=14:GO
SUB 4010
25050 GOSUB 2040:CN cmo GOSUB 1340,1340
,1340,1330,1290,25080,1300,25110,1290,12
510,25130,25150,1300,2810
25060 GO TO 25050
25080 GOSUB 2100:GOSUB 2710:IF ret<>1 TH
EN 1300
25090 IF z21a=1 THEN 1300 ELSE z21a=1:th
fg(1)=thfg(1)-1:GOSUB 3010:thfg(1):GO TO
2510
25110 COLOR3:PRINT"フ(hole)"!PRINT:RETU
RN
25130 IF z21a=1 THEN 20180 ELSE COLOR3:
PRINT"トハカ カマツサ フリツセ":PRINT:RE
TURN
25150 RETURN 25160
25160 men=1:her=8:fowd=3:PALET 2,2:GOSU
B 2910:GOSUB 2400:IF thfg(13)=0 THEN 21
010 ELSE rokafg(1,1,8,3)=1:1:GO TO 24510
25510 opnf=>l1fz=fz:GOSUB 10000:IF z22a=
0 THEN pf=15:GOSUB 4010
25520 GOSUB 2040:CN cmo GOSUB 1340,1340
,1340,1330,1290,25580,1300,25550,25590,25
10,25180,1300,1300,2810
25530 GO TO 25520
25530 COLOR3:PRINT"ソウ(statue)":IF z22a
=0 THEN PRINT"ササ(saber)"
25560 PRINT:RETURN
25580 GOSUB 2100:IF thng%<="statue" THEN
1300
25590 COLOR3:PRINT"ヒキ ヒキ、ヒキヒキヒ
リ~~~~~ !"!COLOR3:PRINT:PRINT"フワカタン カ
ン チシマイヤツ":GO TO "dead"
25610 GOSUB 2100:IF thng%<="saber" OR z2
a=1 THEN 1300
25620 GOSUB 5410:pf=11:GOSUB 4010:CLS:th
fg(7)=1:z22a=1:RETURN
26010 opnf=>0:IF z23a=1 THEN l1fz=17:GOSU
B 10000:GO TO 26030
26020 l1fz=9:GOSUB 10000:IF z23c=0 THEN p
f=16:(z23b=1):GOSUB 4010 ELSE pf=18:GOSU
B 4010:IF z23c=1 THEN pf=21:GOSUB 4010
26030 GOSUB 2040:CN cmo GOSUB 1340,1340
,1340,1330,26060,26090,26130,26160,26210
,26250,20180,1300,1300,2810
26040 GO TO 26030

```

```

26100 GOSUB 21000:IF thng<>"ark" OR z3a=
1 OR z23b<0 THEN 1300
26070 GOSUB 5410:lf2=17:GOSUB 10000:z23a
1:RETURN
26090 GOSUB 21000:GOSUB 2710:IF ret<>7 OR
z23b<0 THEN 1300 ELSE IF z23a<0 THEN 2
6110
26100 s$="コノロ! ナニシカ! ム! シヤ !!":GO
SUB 6210:GOTO "dead"
26110 pf=17:GOSUB 4010:CLS:z23b=1:thgfg(
7)=0
26115 s$="サ! エーヤ !!":GOSUB 6210:COLOR3
:PRINT:PRINT"ミイラオトコ ! シマツグ":GOSUB 2510:
RETURN
26130 IF z23a=0 OR z23d=1 OR z25a=1 THEN
1300
26140 nm$="フランク":GOSUB 8010:z23d=1:RETU
RN
26160 COLOR3:IF z23a=1 THEN PRINT"ミイラオ
トコ" ELSE PRINT"フ"("ark")
26170 IF z23b=1 THEN PRINT"ツク"("saber")
26180 IF z23c=1 THEN PRINT"ビ"("beer")
26190 PRINT:RETURN
26210 GOSUB 21000:IF thng<>"ark" THEN 13
00
26220 COLOR3:IF z23b<>-1 THEN PRINT"オツ
ク"("ツク"):PRINT:RETURN
26230 IF z23c=0 THEN GOSUB 5410:pf=18:GO
SUB 4010:pf=21:GOSUB 4010:CLS:z23c=1:RET
URN ELSE 1300
26250 GOSUB 21000:IF thng$="saber" AND z2
3b=1 THEN GOSUB 5410:pf=16:GOSUB 4010:CL
S:z23b=-1:thgfg(7)=1:RETURN
26260 IF thng$="beer" AND z23c=1 THEN GO
SUB 5410:pf=12:GOSUB 4010:z23c=-1:thgfg(
8)=1:RETURN ELSE 1300
26250 opnfg=0:lf2=9:GOSUB 10000:IF z24a=
0 THEN pf=22 ELSE pf=23
26520 GOSUB 4010:IF z24b<0 THEN pf=19:G
OSUB 4010:IF z24b=1 THEN pf=20:GOSUB 401
0
26530 GOSUB 2040:ON cmno GOSUB 1340,1340
,1340,1330,1290,26560,1300,26590,26630,1
290,20180,1300,1300,2810
26540 GOTO 26530
26560 GOSUB 21000:GOSUB 2710:IF ret<>2 OR
z24a=0 OR z24b<0 THEN 1300
26570 GOSUB 5310:pf=19:GOSUB 4010:pf=20:
GOSUB 4010:z24b=1:RETURN
26590 COLOR3:PRINT"ロイ / (picture)":IF
z24b<0 THEN PRINT"77(hole)"
26600 IF z24b=1 THEN PRINT"シヤツナ(cross
)"
26610 PRINT:RETURN
26630 GOSUB 21000:IF thng<>"picture" OR
z24a=1 THEN 1300
26640 GOSUB 5410:pf=23:GOSUB 4010:z24a=1
:RETURN
26660 GOSUB 21000:IF thng<>"cross" OR z2
4b<1 THEN 1300
26670 GOSUB 5410:pf=24:GOSUB 4010:z24b=-
1:thgfg(10)=1:CLS:RETURN
27010 opnfg=0:IF z25c=1 THEN lf2=9:GOSUB
10000:GOTO 27020
27115 lf2=18:GOSUB 10000:IF z24a=1 THEN
26130
27020 GOSUB 2040:ON cmno GOSUB 1340,1340
,1340,1330,1290,27130,27050,27110,1290,1
290,20180,1300,1300,2810
27030 GOTO 27020
27050 IF z23a=1 OR z25c=1 THEN 1300
27055 IF z25a=0 THEN nm$="ミイラオトコ":GOSUB
8010:z25a=1:RETURN ELSE IF z25a=-1 THEN
1300
27060 s$="ササキ フラガサ? (y,n) =" :GOSUB6
220:"INPUT",a$:a$=PRINT:IF a$<>"y" THEN s
$="サキ、ハワ イチゴ!":GOSUB6210:PRINT:RET
URN
27070 IF z23b=0 THEN s$="コノ ウツクシ! シヤ
カレ !":GOSUB6210:GOTO "dead"
27080 IF z23b=1 THEN s$="シヤウカ! ナシ! ナチ
カ! チレカシシ! ム! シヤ!":GOSUB6210:GOTO "de
ad"
27090 s$="ワウ ソカ! フラガサ?":GOSUB6210:
IF z23b=0 THEN s$="オレ! フラ!":GOSUB6210:s$="ソ
カ"
ワウ ソカ! フラ!":GOSUB6210:COLOR3:PRINT"シ
マツグ(garlic) フラツグ":PRINT:z25a=-1:thgfg(7
)=0:thgfg(9)=1:RETURN
27110 COLOR3:IF z25c=0 THEN PRINT"フランク
" ELSE PRINT"ツ"("フランク")
27115 PRINT:RETURN
27130 GOSUB 21000:GOSUB 2710:IF ret<>7 TH
EN 1300
27135 IF z25c=1 THEN 1300
27140 s$="サ! エーヤ! ナ、 ナニシカ!":GOSUB62
10:GOSUB 2510:lf2=9:GOSUB 10000:COLOR3:
PRINT"フランク ! キミツグ":PRINT:z25c=1:thgfg(
7)=0:RETURN
27510 opnfg=0:IF z26a=3 THEN lf2=9 ELSE
lf2=19
27515 GOSUB 10000:IF z26a=3 THEN pf=27:G
OSUB 4010
27530 GOSUB 2040:ON cmno GOSUB 1340,1340
,1330,1330,1290,27550,27560,27560,1290,2
7520,27700,1300,1300,2810
27530 GOTO 27520
27550 GOSUB 21000:GOSUB 2710:IF ret<8 OR
ret>10 THEN 1300
27560 la$=FOR ii=R TO 10:IF thfg(ii)=

```



```

THEN la:=NEXT
27570 NEXT
27590 IF la-z26a>0 THEN sfs#="(ワ)ひ(ル)";:G
OGSUB6210:sf#s#"ソフツノ" ソウツウスト オキヤムルヲ";
:GO SUB6210:sf#s#"カエリカチ シテフルヲ";:GO SUB621
0:GOTO "dead"
27590 z26a=z26a+1:sthgfg(rst)O
27595 IF rst=8 THEN sfs#="オ、ソレハ'アヒ'ヒ
メク ダネ。":GO SUB6210
27600 IF z26a=1 THEN sfs#="(ワ)ひ(ル) カユビ" コ
ソルヲ";:GO SUB6210:PRINT:RETURN
27610 IF z26a=2 THEN sfs#="サト、ナカナカタムヲ。";
:GO SUB6210:PRINT:RETURN
27620 sfs#s#"マ+一 / ヲ、クシイヌヤ! ヲ ウー
----- !!":GO SUB6210:COLORc3:PRINT:"ドラ
キュハ リンダマ":GO SUB 2510
27630 1429=s:GO SUB 10000:p#z7:GO SUB 4010
:COLORc3:PRINT:"マ+三ハ ハイ(aah)ニ アリマダハ";
PRINT:RETURN

```

```

72650 IF z26a>=3 THEN 13000
72655 s$=c;"マシハシハシ、マシハ トドラキウ ハワシヤク マ
ア!!":GOSUB6210:PRINT:RETURN
72670 COLOR3:IF z26a=3 THEN PRINT"ハイ(asm
h)" ELSE IF z26a=4 THEN PRINT"ナニモ アリヤセン"
ELSE PRINT"ト ドラキウ"
72690 PRINT:RETURN
72700 IF z26a>=3 THEN 20180
72720 CLS:s$="?????フ、コノツカカラ ニッ?ラレハ、オモ
マシヒ/ホ。":GOSUB6210:GOTO "dead"
72720 GOSUB 21000:IF thng<>"ash" OR z26a
=5 THEN 20180
72730 GOSUB 6410:pf=10:GOSUB 4010:z26a=4
:thg$(13)=1:CLS
72740 RETURN
20810 opnfg=0:lf2=9:GOSUB 10000:pf=15:GO
SUB 4010
20820 GOSUB 20400:cn cmo GOSUB 1340,.1340
,.1340,.1330,.1290,.2810,.28050,.20870,.1290,.28

```

```

090,20180,1300,1300,2810
28030 GOTO 28020
28050 COLOR3:PRINT"ナニカ イソウ クハチカスガ、サ
ニモ シヤベリザンネ":PRINT:RETURN
28070 COLOR3:PRINT"ズルサ"(saber) カ シュウニ
ウチメツル":PRINT:RETURN
28090 GOSUB 21000:IF thng<>"saber" THEN
1300
1300:PRINT"サバ"サノ"ズルサ"カ シュウニ"ササ。":GOSUB621
0:PRINT:COLOR3:PRINT"トウワサ トウメイケン"ノ
ヨチヤシタ":PRINT"サノサナカノヲ ヌヨウナリ":GOTO "de
ad"
30000 RUN "end"

```

## ■ リスト8 エンド表示 プログラム

```
10 WIDTH40:COLOR7:CLS
20 LOCATE 4,5:COLOR6:PRINT"r";
30 CONSOLE 5,14,5,30:RESTORE
40 FOR ii=1 TO 6:READ a$:FOR jj=1 TO LEN
(a$)
50 PRINTMID$(a$,jj,1):BEEP!:FORkk=1TO3
```

```

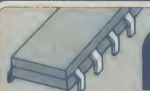
NEXT:BEEP0:PLAY"r0":NEXT:PRINT:NEXT
60 INIT:COLOR6:LOCATE 35,15:PRINT""
70 INIT:PRINT:END
100 DATA" オォ、カエッテ キタカ。 ナニナニ、'ト'ラキユラ'"
110 DATA"カ'ラ'ヲシヤシヤ クレナ'カ。 ヨク イッダ。 ウン？ 'ア'"
120 DATA"カズ'ノ'ト'ヒ'ラ' ニハ ナニミダシカテ？ ウン、ソ'ン'"

```

```

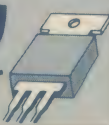
130 DATA"アモノモ アマノカ。タイヘン ダマツタナ。コシ"
140 DATA"コレカラ ハ ユウリト ヤスシク フレ。キミノ ナマ"
150 DATA"エイ カイタクシヤ タチノ テンセツト ナルダ。ロウ。"

```



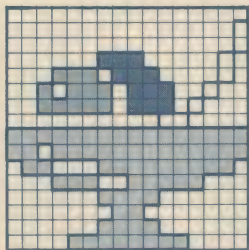
# piOパーツ

## キャラクタ

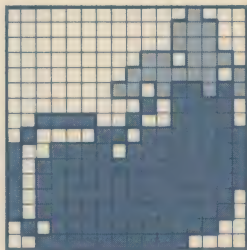


●愛々P-8

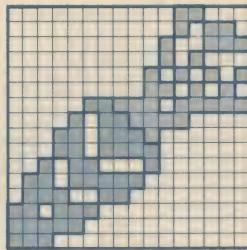
PiOに出すために作ったものです。なにぶん素人なものですから気に入らないかも知れませんが、私は気に入っているので使ってやってください。



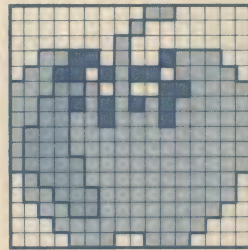
## アイスクリーム



なすび



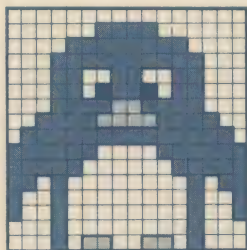
にんじん



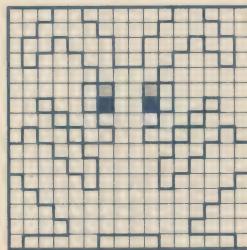
りんご

## ●B.G.

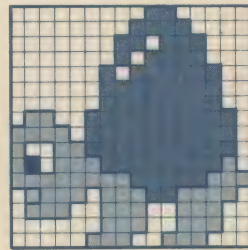
ただ頭に浮かんだのを作ってみました。ペンギンとカメ、とくにカメは失敗したと思います。全部で1時間しかかからなかったわりには、まあまあだと思います。



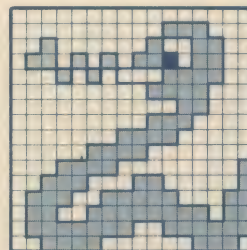
ペンギン



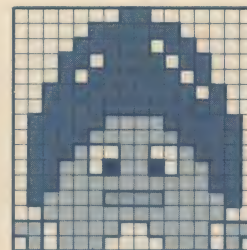
ウサギ



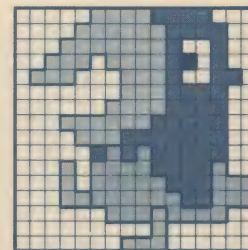
カメ



へ ビ



ヤドカリ



オウム





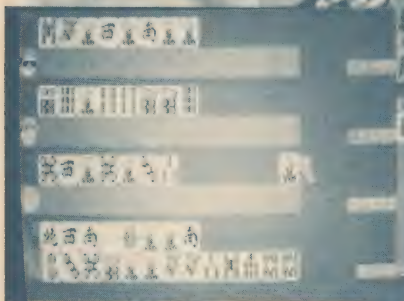
# PASOPIA 7

マシン語

PASOPIA 7版

## 珍さん麻雀

高嶋 晃



10月号でお約束しましたPASOPIA 7用の「珍さん麻雀」です。X1版同様PASOPIA 7のユーザーの方々も、このユニークなキャラクターたちが出演する麻雀を、心ゆくまでお楽しみください。

### ■プログラム・インフォメーション

言語	マシン語 8A00~E6BA (スタート 8A00)
面白さ	!!!
動き・操作性	→ → → →
サウンド	♪
編集部評	こちらもX1版に負けないくらいユニークなキャラクターですね。(O)

## 入力方法

- ①CLEAR、&H89FF [RETURN] としてマシン語領域を確保します。
- ②MON [RETURN] でモニタ・モードにして、M [RETURN] としてメモリ書き込みモードにしてリストをよく見て間違いないように入力します。

ドにしてリストをよく見て間違いないように入力します。

- ③B [RETURN] でBASICモードに戻した後、BSAVE #ー1, "MAJAN", &H8A00, &H5CBB [RETURN] でテープにセーブします。

以上でテープの出来上がりです。また遊ぶときは、

- ①CLEAR、&H89FF [RETURN] としてマシン語領域を確保します。

- ②BLOAD #ー1, "MAJAN" [RETURN] でプログラムをロードします。

- ③MON [RETURN] でモニタ・モードにし、J8A00 [RETURN] でゲーム開始です。

## 遊び方

ポン、ロン等のアクション時には [SPACE] キーを、また捨て牌やアクション事項の選択は [←] [→] キーを押してマウスを該当箇所へ秒動させてから [SPACE] キーを押して

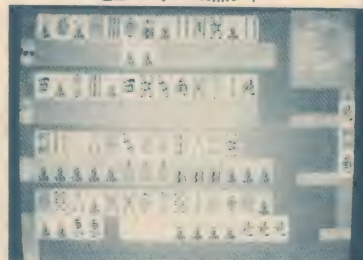
ください。

## その他

ルール、および特長については10月号のX1版と同じですから、そちらの方を参考にしてください。



ヒー〜/ハコ点ジャー〜



### PASOPIA 7版 珍さん麻雀 マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8A00	C3	00	C8	00	00	00	00	04	04	14	AA	AA	AA	AA	AA	AA	F9
8A10	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	A0
8A20	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	A0
8A30	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	A0
8A40	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	A0
8A50	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	AA	A0
8A60	BF	00	FF	FF	FF	FF	FF	00	FC	FE	00	7F	00	FF	FF	FF	31
8A70	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	FF	00	3F	00	01	F9	00	FF	16
8A80	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	16
8A90	FD	1F	1F	E0	F8	F8	07	00	7F	7F	00	F0	F7	79	79	B6	6F
8AA0	3C	03	C0	00	1F	D0	E0	EF	80	B7	70	02	C2	1D	00	60	60
8AB0	0F	EF	03	C3	DC	14	0F	D4	51	E1	56	80	B7	77	02	C2	61
8AC0	DD	01	3F	00	00	F8	03	80	B7	77	03	C3	DC	92	B2	10	19
8AD0	93	F8	10	80	B7	77	02	C2	DD	01	3F	80	00	F8	03	80	F8
8AE0	87	77	03	C3	DC	14	0F	D4	51	E1	56	80	B7	77	00	E0	7D
8AF0	EF	80	B7	70	02	C2	1D	00	0F	EF	00	F0	F7	79	79	B6	A4
Sum	01	BD	D6	26	A7	7F	9B	5A	D4	7D	C4	5B	2E	B0	43	CA	FD

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8C00	70	0C	00	FF	FF	00	FF	FF	12	12	6D	90	90	6C	00	FF	94
8C10	FF	00	FF	FF	0C	8C	B3	60	61	99	00	FF	FF	00	FF	FF	9E
8C20	00	C0	0F	00	07	E7	00	FF	FF	00	7F	FF	00	F8	F8	00	E9
8C30	3F	3F	00	FE	FE	00	3F	BF	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FC	70
8C40	FE	07	04	14	00	3F	BF	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FC	FE	11
8C50	00	7C	FC	00	1F	1F	00	FF	FF	00	FE	FE	00	F0	F7	00	97
8C60	03	F3	00	FF	FF	00	FF	FF	03	E3	EC	60	61	99	00	FF	1D
8C70	FF	00	FF	FF	07	E6	E8	F0	31	09	00	FF	FF	00	FF	FF	F8
8C80	03	E3	EC	60	61	99	00	FF	FF	00	FF	FF	00	F0	F7	00	0F
8C90	00	F0	00	3F	3F	00	FF	FF	00	FC	FC	00	0F	00	00	E7	5A
8CA0	07	00	FF	FF	00	FF	FF	00	DF	C6	00	F3	C3	00	FF	FF	5C
8CB0	00	FF	FF	03	DC	CC	80	73	63	00	FF	FF	00	FF	FF	00	F8
8CC0	DF	C6	00	F3	C3	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	E0	00	E0	06
8CD0	00	00	7F	7F	00	FF	FF	00	F8	F8	00	00	1F	00	0F	CF	E9
8CE0	00	FF	FF	00	FF	00	BD	B2	80	B7	67	00	FF	FF	00	00	B4
8CF0	FF	FF	1F	9B	A0	C0	C7	27	00	FF	FF	00	FF	FF	00	BD	99
Sum	96	17	54	B9	13	D9	E7	2F	BF	CD	54	42	CC	B9	F9	18	44

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8D00	3C	3C	C3	00	1F	DF	00	FC	DF	1F	1F	E0	F8	F8	07	00	47
8D10	7F	7F	00	FF	FF	00	00	3F	00	01	F9	00	F8	F8	00	FF	32
8D20	FF	00	FF	00	F0	00	1F	1F	00	FF	FF	00	FF	00	FF	FF	17
8D30	00	FF	FF	00	FF	00	00	7F	FF	00	FF	00	FF	00	FF	FF	76
8D40	FE	FE	00	3F	BF	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FC	FE	07	04	F8
8D50	14	00	3F	BF	00	FF	FF	00	FF	00	FF	00	FC	FE	00	7F	86
8D60	00	F8	F8	00	3F	3F	00	FE	FE	00	FF	00	C0	CF	00	CF	F7
8D70	07	E7	00	FF	FF	00	FF	0C	8C	B3	60	61	99	00	FF	FF	8E
8D80	FF	00	FF	FF	12	12	6D	90	90	6C	00	FF	FF	00	FF	FF	16
8D90	1F	1C	60	F0	70	0C	00	FF	FF	00	FF	FF	12	12	6D	90	24
8DA0	90	6C	00	FF	FF	FF	FF	0C	8C	B3	60	61	99	00	FF	FF	9C
8DB0	00	FF	FF	00	FF	00	C0	CF	00	07	E7	00	FF	00	FF	FF	76
8DC0	00	FF	FF	00	FF	FF	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	FF	F6
8DD0	FF	00	FF	00	FF	FF	FF	00	FF	00	C0	CF	00	07	E7	00	F6
8DE0	FF	00	FF	0C	8C	B3	60	61	99	00	FF	FF	00	FF	00	FF	9E
8DF0	12	12	6D	90	90	6C	00	FF	FF	00	FF	1F	1C	60	F0	A4	06
Sum	90	2F	B2	67	35	10	09	A1	05	E1	47	93	E7	FA	23	7B	06

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8E00	B2	80	B7	67	00	FF	FF	00	FF	FF	00	C0	DF	00	0F	CF	99
8D10	00	FF	FF	00	FF	00	FF	00	F0	00	7F	7F	00	7F	FF	FF	58
8D20	FF	FF	00	FF	00	FE	00	3F	BF	00	FF	FF	FF	00	FF	00	F3
8D30	FF	00	FC	FE	06	04	14	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	7F	8A
8D40	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FC	FC	1F	1F	F0	F0	7F	7F	00	F8
8D50	F7	03	F3	C0	DF	0F	CF	E3	EF	61	F9	80	BF	87	E7	E6	36
8D60	EF	31	39	9B	BC	07	E7	E3	EF	61	F9	80	BF	87	E7	F0	31
8D70	F7	03	F3	C0	DF	0F	CF	FC	FC	1F	1F	F0	F0	7F	7F	FF	7D
8D80	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FC	1F	1F	F0	F0	7F	7F	FD
8D90	F7	03	F3	C0	DF	0F	CF	E3	EF	61	F9	80	BF	87	E7	E6	36
8DA0	EF	31	39	9B	BC	07	E7	E3	EF	61	F9	80	BF	87	E7	F0	31
8DB0	F7	03	F3	C0	DF	0F	CF	FC	FC	1F	1F	F0	F0	7F	7F	FF	7D
8DC0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	7F	7F	FF	FF	FF	FE	3F	AE
8DD0	BF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	06	04	14	3F	BF	FF	FF	CD
8DE0	FC	FE	78	F8	3F	3F	F8	F8	3E	00	EF	07	E7	00	EF	00	DE
8DF0	E7	E6	DF	C3	F3	C6	DF	C3	F3	CC	DE	63	73	CC	DE	00	00
Sum	29	CD	FA	67	F6	F6	D3	05	5E	B1	87	BD	01	E9	4D	E2	57



▶P6 mkIIやP66をP6の兄貴分だと言ってるのよく見ますが、それは間違っている!!なぜかと言うと、P6がなければmkIIや66はない! それにP6の方が最初に作られた! なぜそのP6が弟分なんだ! みんなはどう思います?

(大怪獣)



Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8E00	63	73	C6	DF	C3	F3	C6	DF	C3	F3	E0	EF	00	E0	20	2F	18A
8E10	07	E7	F8	F8	2F	20	E0	00	3F	3F	FF	FF	DF	C6	F3	C3	1E4
8E20	FF	FF	FF	FF	DE	CC	73	63	FF	FF	FF	FF	DF	C6	F3	C3	1D3
8E30	FF	FF	F8	F8	2F	20	E0	00	3F	3F	EF	00	E0	E0	20	2F	199
8E40	07	E7	C6	DF	C3	F3	C6	DF	C3	F3	CC	DE	63	73	CC	DE	1CE
8E50	63	73	C6	DF	C3	F3	C6	DF	C3	F3	E0	EF	07	E7	E0	EF	118
8E60	07	E7	F8	F8	3F	3F	F8	F8	3F	3F	7F	FF	FF	FF	FF	FF	144
8E70	FE	FE	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	04	14	3F	BF	FF	FF	10B
8E80	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FE	FE	FF	FF	FE	FE	F8	F8	01	161	
8E90	F9	80	BF	1F	9F	F1	F7	80	FC	1B	7F	0F	CF	F3	F7	18	104
8EA0	9C	31	79	0F	CF	F1	F7	80	FC	1B	7F	0F	CF	F8	F8	01	1A4
8EB0	F9	80	BF	1F	9F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1EB
8EC0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F8	F8	F9	01	BF	80	9F	1F	F7	F0	1CB
8ED0	E0	7F	0E	CF	0F	F7	F1	9C	10	79	11	CF	0F	F7	F0	FC	12A
8EE0	E0	7F	0E	CF	0F	F8	F8	F9	01	BF	80	9F	1F	F8	F8	F9	121
8EF0	01	BF	80	9F	1F	F7	F0	FC	E0	7F	0E	CF	0F	F7	F1	9C	1B0
Sum	24	83	09	48	0A	67	39	DF	E9	3D	0A	A3	32	A6	45	55	1C6

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
8F00	10	79	11	CF	0F	F7	0F	FC	E0	7F	0E	CF	0F	D8	F8	F9	112
8F10	01	BF	80	9E	1E	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	06	04	14	0E
8F20	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	12B
8F30	C6	DF	C0	EF	07	E7	FF	FF	CC	DE	66	7F	C0	EF	07	E7	16C
8F40	C6	DF	C0	EF	66	7F	CC	F3	F3	E0	60	DF	CC	FE	63	73	15E
8F50	FF	FF	FF	FF	06	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	141
8F60	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1E2
8F70	F7	F1	FC	80	7F	1B	CF	0F	F7	F3	9C	1B	79	31	CF	8F	1E2
8F80	F7	F1	FC	80	7F	1B	CF	0F	F8	F8	F9	01	BF	80	9F	1F	1F6
8F90	F8	F8	F9	01	BF	80	9F	1F	F7	F1	FC	80	7F	1B	CF	0F	1F6
8FA0	F7	F3	9C	1B	79	31	CF	8F	F7	F1	FC	80	7F	1B	CF	0F	1B2
8FB0	7B	F8	F9	01	BF	80	9E	1E	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	15C
8FC0	04	04	14	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	15B
8FD0	E7	3E	FC	F8	F8	A1	F9	C5	DF	0F	CF	F9	FC	11	99	C8	1D8
8FE0	DC	9F	CF	F8	F8	A1	F9	C5	DF	0F	CF	F9	FC	07	E7	E0	10F
8FF0	E7	3F	3F	F8	F8	A1	F9	C5	DF	0F	CF	F9	FC	11	99	C8	1DA
Sum	E5	88	E1	E8	43	E2	C3	15	A0	E6	6F	F2	5A	F2	12	85	1FD

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9000	DC	8F	CF	F8	F8	A1	F9	C5	DF	0F	CF	FC	F0	07	E7	E0	10F
9010	E7	3F	3F	F8	F8	A1	F9	C5	DF	0F	CF	F9	F8	11	99	C8	1DA
9020	DC	8F	CF	F8	F8	A1	F9	C5	DF	0F	CF	FC	F0	07	E7	E0	10F
9030	E7	3F	3F	F8	F8	A1	F9	C5	DF	0F	CF	F9	F8	11	99	C8	1DA
9040	DC	8F	CF	F8	F8	A1	F9	C5	DF	0F	CF	FC	F0	07	E7	E0	10F
9050	E7	3F	3F	7F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1D6
9060	FF	FC	FE	06	04	14	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1A5
9070	10	93	10	93	1E	9E	E2	EF	82	EF	82	EF	82	E7	E4	EE	1F5
9080	44	6E	44	6E	47	67	E2	EF	82	EF	82	EF	82	E7	E4	EE	1F6
9090	10	93	10	93	1F	9F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1D0
90A0	93	10	93	10	9F	1F	EF	E2	EF	82	EF	82	EF	82	E7	E4	1F7
90B0	6E	44	6E	44	67	47	EF	E2	EF	82	EF	82	EF	82	E7	E4	116
90C0	93	10	93	10	9F	1F	EF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1D3
90D0	10	93	10	93	1F	9F	EF	E2	EF	82	EF	82	EF	82	E7	E4	1D7
90E0	44	6E	44	6E	47	67	E2	EF	82	EF	82	EF	82	E7	E4	EE	1F6
90F0	10	93	10	93	1F	9F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1B8
Sum	A4	F2	84	E9	98	06	FE	14	3C	05	EB	E1	8B	DA	01	5A	1B0

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9100	FF	FF	FF	FF	FF	FF	06	04	14	15	AA	55	AA	55	AA	54	125
9110	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	1F8
9120	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	1F8
9130	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	1F8
9140	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	1F8
9150	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	1F8
9160	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	1F8
9170	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	1F8
9180	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	1F8
9190	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	AA	55	1F8
91A0	AA	15	AA	55	AA	55	AA	55	AA	07	04	14	00	3F	BF	00	1B2
91B0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	FC	FE	00	7F	FF	FF	FF	FF	FF	171
91C0	FF	00	FE	00	FF	FF	00	FF	FF	FF	00	FF	FF	FF	FF	FF	1F3
91D0	00	FF	FF	00	FF	FF	1F	E0	E0	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1D7
91E0	F8	F8	FF	00	00	00	FF	FF	03	FC	FC	FC	03	03	03	FC	1E9
91F0	FC	80	7F	7F	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	FF	172
Sum	95	87	1E	CD	9E	4D	C2	32	99	92	A2	5F	A4	92	63	51	1FC

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9200	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1F6
9210	FF	FE	00	CF	0F	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F1	00	9F	160
9220	1F	00	FF	FF	FF	FF	00	F9	F1	00	FF	F3	E3	00	FF	FF	1D9
9230	00	FF	FF	00	FF	C0	E0	07	00	00	FF	00	FF	FF	FF	00	1A7
9240	FF	E0	00	CF	0F	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	E0	00	E7	7F	179
9250	07	00	FF	FF	00	FF	FF	FF	FF	FF	00	CF	0F	00	FF	FF	1CE
9260	00	FF	FC	00	3E	3C	00	7E	60	00	7F	7F	00	FF	F8	00	148
9270	FF	00	00	F3	00	00	9F	1F	00	FF	FE	00	9E	1C	00	77	1DE
9280	26	00	9F	1F	00	7F	FF	00	CF	08	00	CE	08	00	7E	7E	10B
9290	00	3F	BF	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FC	FE	07	04	14	00	113
92A0	3F	BF	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	FC	FE	00	7F	FF	00	171
92B0	FF	00	FF	FF	00	FE	FE	00	FF	FF	07	F8	F8	E0	1F	1F	0C0
92C0	00	FF	FF	FF	FF	FF	C3	C3	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1B4
92D0	FF	FF	FF	FF	1F	E0	E0	00	FF	FF	00	FF	FF	FF	07	F8	1D0
92E0	F8	FF	00	00	00	FF	FF	03	FC	FC	FC	03	03	03	FC	FC	1DE
92F0	80	7F	7F	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	FF	FF	176
Sum	FE	55	D3	AB	55	91	B2	24	E9	DC	73	04	10	CD	A6	BB	1D7

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9300	FF	FF	FF	00	FF	FE	00	CF	0F	00	FF	FF	00	FF	FF	00	F9
9310	F1	00	9F	1F	00	FF	FF	00	FF	FF	FF	00	F9	F1	00	F3	
9320	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	C0	00	E7	07	00	FF	FF	00	
9330	FF	FF	00	FF	E0	00	CF	0F	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	
9340	E0	00	E7	07	00	FF	FF	FF	FF	FF	00	FF	00	FF	00	CF	
9350	00	FF	FF	00	FF	FC	00	3E	3C	00	7E	60	00	7F	7F	00	
9360	FF	F8	00	FF	00	00	F3	00	00	9F	1F	00	FF	FF	FE	00	
9370	1C	00	73	22	00	9F	1F	00	7F	FF	00	CF	08	00	CE	08	
9380	00	7E	7E	00	3F	3F	00	FF	FF	FF	FF	FF	00	FC	FE	07	
9390	04	14	00	3F	3F	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FC	FE	00	7F	
93A0	FF	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FE	FE	00	FF	FF	3F	C0	C0	
93B0	F8	07	07	00	FF	FF	00	FF	FF	00	1F	1F	00	FF	FF	00	
93C0	FF	FF	00	FF	FF	0F	F0	F0	F0	0F	0F	00	FF	FF	00	FF	
93D0	FF	10	EF	EF	00	F0	F0	00	FF	FF	00	FF	FF	0F	F0	F0	
93E0	FF	00	00	80	7F	7F	03	FC	FC	FC	03	03	03	FC	FC	80	
93F0	7F	7F	00	FF	FF	00	FF	FE	00	CF	0F	00	FF	FF	00	FF	
Sum	61	18	6A	F0	65	D3	8E	42	60	50	C0	4D	E1	BB	B7	44	



Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9800	00	E7	07	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	00	CF	0F	00	00	:B7
9810	FF	00	FF	00	FF	00	3C	00	7E	60	00	7F	7F	00	FF	FF	:A5
9820	F8	00	FF	00	00	F3	00	00	9F	1F	00	FF	FE	00	9E	1C	:5F
9830	00	73	22	00	9F	1F	00	7F	FF	00	CF	08	00	CE	08	00	:7E
9840	7E	7E	00	3F	BF	00	FF	FF	00	FF	00	FC	FE	07	04	FB	:B6
9850	14	00	3F	BF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FC	FE	00	7F	FF	:A4
9860	10	EF	EF	00	FF	00	FE	FE	00	FF	FF	0C	F3	F3	00	:08	
9870	FF	00	FF	00	FF	00	FF	07	F8	08	00	FF	FF	00	FF	FE	:E1
9880	FF	00	FF	FF	61	9E	9E	C0	3F	3F	00	FF	FF	00	FF	FF	:D4
9890	E0	1F	1F	78	07	07	FF	FF	07	03	FC	00	3F	3F	1E	:F9	
98A0	E1	E1	00	FF	FF	03	FC	00	7F	7F	07	F8	F8	C0	3F	:2F	
98B0	3F	00	FF	FF	00	FF	FE	03	CC	00	F0	0F	00	FF	FF	:21	
98C0	00	F9	F1	00	9F	1F	00	FF	FF	FF	FF	FF	00	F9	F1	:0E	
98D0	F3	E3	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	C0	00	E7	07	00	:7E	
98E0	FF	00	FF	FF	00	FF	E0	00	CF	0F	00	FF	FF	00	FF	:B8	
98F0	00	FF	E0	00	E7	07	00	FF	FF	00	FF	00	FF	F0	00	:00	
Sum	89	A0	43	6F	C3	5B	B2	71	F8	6E	4D	00	2E	42	0B	76	:C0

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9900	CF	0F	00	FF	FF	00	FF	FC	00	3E	3C	00	7E	60	00	7F	:A3
9910	7F	00	FF	F8	00	FF	00	00	F3	00	9F	1F	00	FF	FE	:23	
9920	00	9E	1C	00	73	22	00	9F	1F	00	7F	FF	00	CF	08	00	:62
9930	CE	08	00	7E	7E	00	3F	BF	00	FF	FF	00	FF	00	FC	:C8	
9940	FE	07	04	14	00	3F	BF	00	FF	FF	00	FF	00	FC	FE	:11	
9950	00	7F	FF	00	0F	0F	00	FF	FF	00	FE	FE	00	FF	FF	30	:B4
9960	CF	0F	00	FF	FF	00	FF	FF	01	FE	FE	00	00	00	E0	1F	:95
9970	1F	00	FF	FF	00	FF	31	CE	CE	C0	3F	3F	18	E7	E7	:0C	
9980	00	FF	FF	F0	0F	0F	E0	1F	1F	3B	C7	03	FC	FC	E0	:CB	
9990	1F	1F	31	CE	CE	F0	0F	0F	00	FF	FF	00	FF	0F	FF	:14	
99A0	F0	E0	1F	1F	00	FF	FF	00	FF	00	CF	0F	00	FF	FF	:E5	
99B0	00	FF	FF	00	F9	F1	00	9F	1F	00	FF	FF	FF	FF	00	:A2	
99C0	F9	F1	00	F3	E3	00	FF	FF	00	FF	FF	C0	00	E7	:62		
99D0	07	00	FF	FF	00	FF	FF	00	FF	E0	00	CF	0F	00	FF	:0E	
99E0	00	FF	FF	00	FF	E0	00	E7	07	00	FF	FF	00	FF	FF	:C7	
99F0	FF	F0	00	CF	0F	00	FF	FF	00	FF	FC	00	3E	3C	00	:BE	
Sum	16	E7	69	15	C5	3C	E6	3B	22	1B	35	3C	37	3A	D0	E0	:6C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
9A00	60	00	7F	7F	00	FF	F8	00	FF	00	F3	00	00	9F	1F	:	85	
9A10	00	FF	FE	00	9E	1C	00	73	22	00	9F	1F	00	7F	FF	:	00	
9A20	CF	08	00	CE	08	00	7E	7E	00	3F	BF	00	FF	FF	00	:	A4	
9A30	FF	00	FC	FE	07	04	14	00	3F	BF	00	FF	FF	00	FF	:	12	
9A40	00	FC	FE	00	7F	FF	00	01	99	80	8C	CF	00	3E	3E	:	69	
9A50	FE	FF	00	00	FF	00	FF	00	00	23	F3	00	FE	FF	30	:	7A	
9A60	C3	2A	6A	A5	00	01	F9	00	FF	FF	11	D2	E2	A1	E7	:	28	
9A70	00	07	E7	00	FF	FF	01	C1	FE	A0	E6	29	00	1F	9F	:	00	
9A80	FF	FF	01	F1	FE	A0	2F	00	3F	3F	00	FF	FF	02	FA	:	D5	
9A90	FC	22	A2	DC	00	7F	7F	01	FF	FF	04	0C	CB	43	43	:	B8	
9AA0	B0	07	27	00	FE	FF	41	C1	27	86	80	17	30	0F	CF	:	89	
9AB0	FE	FF	62	62	93	98	A0	66	00	0F	CF	00	FE	FF	84	:	D5	
9AC0	18	08	03	64	40	3F	3F	00	FF	FF	20	3E	03	00	B4	:	5B	
9AD0	80	7F	7F	26	81	99	00	60	FF	12	12	8C	0F	FF	28	:	F3	
9AE0	C8	D2	18	E7	06	01	99	00	FF	FF	1F	CF	C0	81	21	:	9F	
9AF0	7E	F8	07	07	00	FF	FF	F2	F0	80	7F	6F	00	FF	7F	:	5F	
Sum	76	AE	95	C8	61	B1	C3	11	0C	13	F7	ED	52	8D	A8	33	:	24

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
9B00	00	FF	FF	06	F9	F9	00	FF	FF	00	FF	7F	00	FF	FF	00	:60	
9B10	7F	FF	00	FF	CE	00	FF	7F	00	FE	FE	00	3F	BF	00	FF	:C2	
9B20	FF	00	FF	FF	00	FC	FE	06	04	14	3F	BF	FF	FF	FF	FF	:0F	
9B30	FC	FE	7F	FF	FF	F8	FF	0F	CF	FE	FE	FE	F8	FF	0F	CF	:1C	
9B40	FF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	1F	9F	FF	FF	FF	FF	F8	FF	0F	CF	:85
9B50	FF	FF	FF	FF	FF	F8	FF	0F	CF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	1F	9F	:85
9B60	FF	FF	FF	FF	FF	F8	FF	0F	CF	FF	FF	FF	FF	F8	FF	0F	CF	:A2
9B70	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F8	FF	0F	CF	:C9	
9B80	FF	FF	FF	FF	FF	F8	FF	0F	CF	FF	FF	FF	FF	FF	1F	9F	:85	
9B90	FF	FF	FF	FF	FF	F8	FF	0F	CF	FF	FF	FF	FF	F8	FF	0F	CF	:A2
9BA0	FF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	1F	9F	FF	FF	FF	FF	F8	FF	0F	CF	:85
9BB0	FF	FF	FF	FF	FF	F8	FF	0F	CF	FF	FF	7F	FF	FF	FF	FF	FF	:49
9BC0	FE	FE	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FF	FC	06	04	14	3F	BF	FF	FF	:0B
9BD0	FF	FF	FF	FF	FC	FE	7F	FF	FF	F8	FF	0F	CF	FE	FF	FF	F8	:3C
9BE0	FF	0F	CF	FF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	1F	9F	FF	FF	FF	FF	F8	:85
9BF0	FF	0F	CF	FF	FF	FF	FF	FF	F8	FF	0F	CF	FF	FF	FF	FF	FC	:A6
Sum	6D	0F	51	B4	89	66	90	86	E1	43	F6	35	15	EE	51	00	:29	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9C00	FE	1F	9F	FF	FF	FF	FF	F8	FF	0F	CF	FF	FF	FF	FF	FF	:B1
9C10	FF	0F	CF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	0F	:D9
9C20	CF	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	FC	FE	1F	:67
9C30	9F	FC	FE	1F	9F	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	0F	:07
9C40	CF	F8	FF	0F	CF	FC	FE	1F	9F	FC	FE	1F	9F	F8	FF	0F	:1A
9C50	CF	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	7F	FF	FF	:1B
9C60	FF	FF	FF	FE	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	06	04	14	:10
9C70	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	78	FF	0F	CF	F8	FF	0E	:1C
9C80	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	FC	FE	1F	9F	FC	FE	1F	9F	:1A
9C90	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	:54
9CA0	FC	FE	1F	9F	FC	FE	1F	9F	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	:1A
9CB0	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:A2
9CC0	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	:54
9CD0	FC	FE	1F	9F	FC	FE	1F	9F	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	:1A
9CE0	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	FC	FE	1F	9F	FC	FE	1F	9F	:1A
9CF0	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	:54
Sum	0F	C6	FF	5F	CF	16	4C	58	50	E6	5F	5D	CF	5D	93	6D	:DA

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9D00	7F	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	:6A
9D10	06	04	14	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:5F
9D20	FF	0E	CE	FE	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	FE	78	FF	0F	:39
9D30	FE	1F	9F	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	FE	:1F
9D40	0F	0F	CF	FE	1F	9F	FF	0F	CF	C8	0F	0F	CF	FF	FF	FF	:9F
9D50	1F	0F	CF	F8	FF	0F	CF	C8	0F	0F	CF	FF	FF	FF	FF	FF	:44
9D60	0F	FF	FF	F8	FF	0E	CE	C8	0F	0F	CF	F8	FF	0F	CF	C8	:09
9D70	0F	0F	CF	FE	1F	9F	FF	0F	CF	0E	1F	9F	FF	FF	FF	FF	:03
9D80	FF	0F	CF	FE	1F	9F	FF	0F	CF	0E	1F	9F	FF	FF	FF	FF	:38
9D90	FE	1F	9F	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	F8	FF	0F	CF	FE	:33
9DA0	FF	0F	CF	FE	7F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:4E
9DB0	FF	FC	FE	06	04	14	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	78	FF	:62
9DC0	0B	CF	0B	CF	0E	CE	C8	F8	0F	CF	0B	CF	0F	CF	CF	FE	:07
9DD0	1C	9E	1C	9E	1F	9F	FF	0F	CF	0B	CF	0B	CF	0F	CF	FE	:A0
9DE0	0B	CF	0B	CF	0F	CF	FC	FE	1C	9E	1C	9E	1F	9F	FF	FF	:9D
9DF0	0B	CF	0B	CF	0F	CF	FC	FE	0B	CF	0B	CF	0F	CF	FF	FF	:90
Sum	.FD	A0	5B	96	02	B3	1F	8E	B6	5B	46	8F	F8	9E	5D	CE	:90



Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A200	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0
A210	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1E
A220	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	06	04	14	3F	BF	FF	FF	FF	00
A230	FF	FC	FE	7F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1A
A240	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	9F	9F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	B8
A250	87	FF	FF	FF	FF	8F	8F	83	83	FF	FF	FF	FF	C7	C7	C3	F4
A260	C3	FF	FF	FF	FF	C7	C7	87	87	FF	F0	F0	E7	E7	8C	93	D9
A270	8C	7F	7F	FC	FC	21	21	38	38	7F	7F	FF	FF	C3	C3	23	52
A280	23	FF	FF	FF	FF	07	07	0F	0F	FF	FF	FF	FF	47	47	3F	52
A290	3F	FF	FF	FF	FF	E7	E7	9F	9F	FF	F9	F9	E7	E7	CA	BB	1B
A2A0	C4	0F	0F	FF	FF	E0	E0	1F	1F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	D7
A2B0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	70
A2C0	FF	FE	FE	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	06	04	14	3F	BF	0B
A2D0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1A
A2E0	FF	FF	FF	C3	F3	FF	FF	FF	FF	0B	CF	40	66	7F	7F	F8	21
A2F0	40	7C	C0	FE	7F	7F	FC	FE	81	F9	21	F9	FF	FF	FF	FF	02
Sum	73	B9	03	99	23	D9	D4	64	78	58	06	02	1E	48	EC	B0	D9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A300	04	E7	20	3C	FF	FF	FF	03	0F	10	9F	3F	FF	FF	FF	FF	3F
A310	01	B9	10	9F	0F	CF	FC	FF	30	39	00	F9	03	F3	F8	FE	9C
A320	00	79	C3	F3	01	F9	E1	F9	0B	CF	80	FF	3F	3F	FE	FF	D7
A330	00	F3	00	F1	9F	FF	FF	C1	F9	06	E7	3F	3F	FC	FE	FF	CD
A340	02	73	01	B9	FF	FF	FF	FF	04	E7	20	3E	7F	7F	FF	FF	70
A350	F8	FE	70	7C	FF	FE	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	7F	FF	56
A360	FF	FF	FF	FF	FF	FE	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	06	04	F6
A370	14	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	7F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	80
A380	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F8	9F	1F	FF	FF	A8
A390	FF	FF	FF	FF	FF	FC	CF	0F	FF	FF	FF	FF	FC	DF	1F	FF	CA
A3A0	FF	FF	FF	FF	FE	9F	1F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	9F	00	3F	8F
A3B0	3F	FF	FF	FF	FF	00	CF	0F	FF	FF	F3	02	9F	18	9F	FF	D2
A3C0	1F	FF	FF	F3	02	9F	1C	3F	3F	FF	FF	E7	C0	F2	00	7F	E1
A3D0	7F	FF	FF	FF	FF	9F	1F	FF	FF	FF	FF	FF	9F	1F	FF	FF	EE
A3E0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	9F	1F	FF	FF	FF	FF	9F	1F	FF	FF	6E
A3F0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	9F	1F	FF	FF	FF	FF	FF	3F	3F	FF	2E
Sum	E9	B3	26	DC	1E	49	BD	B7	47	2C	AB	BD	E7	56	46	52	F9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A400	FF	7F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	6B
A410	FE	06	04	14	3F	BF	FF	FF	FF	FF	FC	FE	7F	FF	FF	FF	8C
A420	FF	FF	FE	FE	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	EE
A430	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0
A440	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0
A450	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0
A460	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0
A470	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0
A480	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0
A490	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0
A4A0	FF	FF	FF	FF	7F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	3F	BF	FF	FF	6E
A4B0	FF	FF	FC	FE	03	04	14	FF	FF	FF	FF	00	FF	00	FF	FF	0E
A4C0	00	FF	00	FF	00	FF	00	DF	20	1F	E0	FF	00	FF	00	DE	D7
A4D0	21	FF	10	DB	24	9F	60	0F	F2	B3	4C	DB	24	01	FE	D2	EC
A4E0	2D	19	E6	C1	3C	6D	92	DF	20	BF	40	DF	20	01	FE	C8	EE
A4F0	37	03	FC	C3	6C	6D	92	DF	20	BF	40	DF	24	01	FE	C8	0C
Sum	78	B5	E7	65	56	31	BD	DD	06	C4	1D	B6	1D	B6	EF	45	AE

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
A500	23	07	F8	BB	44	AF	50	DD	22	F7	0B	BB	44	01	FE	9C	BB	
A510	63	07	F8	7B	84	EF	10	FF	00	00	FF	00	F8	04	EF	10	FF	58
A520	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	07	F8	FF	F8	
A530	00	FF	00	FF	00	FE	01	F7	0B	FF	00	FF	00	C7	38	FF	F8	
A540	00	FF	00	FF	00	00	BF	40	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	F8	
A550	00	FF	00	FF	00	00	9F	60	03	04	14	FF	00	FF	00	FF	15	
A560	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	C7	38	9F	60	FF	00	F8
A570	FF	00	9C	63	07	FF	DB	24	9F	60	67	98	9F	60	DB	24	F8	
A580	01	FE	CB	37	00	FF	C1	3E	6D	92	1F	E0	CF	30	DB	20	F8	
A590	01	FE	DB	27	01	FE	C3	3C	6D	92	DD	22	CF	30	DB	24	F8	
A5A0	01	FE	DE	21	4F	0B	BB	44	AF	50	DF	20	CF	30	BB	44	F8	
A5B0	01	FE	9F	60	BF	70	7B	84	EF	10	FF	00	FF	00	F8	04	F8	
A5C0	EF	10	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	F8	
A5D0	07	F8	FF	00	FF	00	FF	01	F7	0B	FF	00	FF	00	FF	00	F8	
A5E0	C7	38	FF	00	FF	00	FF	00	BF	40	FF	00	FF	00	FF	00	F8	
A5F0	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	9F	60	03	04	14	FF	FF	FF	13	
Sum	44	42	A4	73	AA	07	97	43	90	93	0F	A9	02	0C	B3	47	DB	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A600	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	E5
A610	FF	3F	3F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	20	3C	FE	FF	FF	FF	FF	8B
A620	FF	07	E7	FE	FE	FF	FF	FC	FF	3F	3F	FE	FF	FF	FF	FF	1A
A630	FF	00	FC	FE	FE	FC	FF	0C	FF	20	3F	3E	3E	FF	FF	00	A6
A640	CF	00	CE	7E	7E	FF	FF	DC	FF	20	3C	FE	FE	FF	FF	80	4B
A650	F7	03	F3	FE	FE	FF	FF	FF	FF	3F	3F	FE	FE	FE	FF	04	5D
A660	E7	1F	DF	FE	FE	FE	FF	00	CF	01	39	FE	FE	F8	FF	3C	1E
A670	3F	30	3F	3E	3E	FC	CF	8E	3F	3F	06	E6	E3	F3	CB	02	D2
A680	FF	3F	3F	0E	CE	FF	FF	E0	FE	7F	7F	FE	FE	FF	FF	FF	2C
A690	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	03	04	0A	00
A6A0	7F	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	38	B0
A6B0	7F	18	FF	60	FF	03	FF	C0	7F	18	FF	60	FF	00	FF	C0	68
A6C0	7F	18	FF	60	FF	0F	FF	FC	7F	18	FF	67	FF	F0	FF	C0	AA
A6D0	7F	00	FF	60	FF	00	FF	C0	7F	00	FF	C0	FF	01	FF	80	59
A6E0	7F	01	FF	60	FF	03	FF	C0	7F	00	FF	C0	FF	00	FF	00	7C
A6F0	03	04	0A	7F	00	FF	00	FF	00	FF	00	7F	00	FF	00	FF	0A
Sum	64	0A	43	DB	77	F7	EE	05	80	C7	25	3A	0F	C6	EA	40	92

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum		
A700	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	73	0C	F9	06	E7	E0
A710	18	F7	0B	73	0C	F9	06	FF	00	FF	00	FF	00	73	0C	F9	06	FF	10
A720	00	DF	20	73	0C	F9	06	FF	00	FF	00	FF	00	73	0C	F9	06	FF	F5
A730	03	7F	0B	70	0F	01	FE	C1	3E	FF	00	70	0F	00	FF	00	FF	FB	
A740	00	FF	00	05	04	0A	7F	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	7C	03	0D
A750	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	7C	03	FF	00	CF	30	FF	00	70	0F	F8
A760	01	FE	E7	18	F7	0B	73	0C	F9										



## PASOPIA 7版 珍さん麻雀 マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
AC00	00	04	06	14	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C
AC10	00	0A	00	0A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	50
AC20	00	0A	00	00	00	2A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	80
AC30	00	0A	00	00	00	E0	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	D6
AC40	00	0A	00	00	00	FE	00	00	2A	00	00	00	00	00	00	00	2A
AC50	00	0A	00	00	00	3C	80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	62
AC60	00	00	00	00	00	90	20	00	E2	00	00	00	00	00	00	00	00
AC70	81	BB	80	8A	DF	1F	FF	FF	83	BB	00	2A	80	00	3F	FE	C4
AC80	06	AE	00	2C	07	2F	1C	3C	0E	AE	06	2E	03	AB	80	00	0A
AC90	1F	BF	9C	BA	00	00	00	F2	3B	BB	F0	F2	00	00	00	00	1E
ACA0	70	F0	00	00	00	07	04	14	00	00	00	00	00	00	00	00	6D
ACB0	00	00	00	00	00	00	00	03	03	AB	FE	FE	00	00	00	2A	00
ACC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
ACD0	AB	FE	FE	00	00	00	00	2A	1F	BF	FF	FF	FF	F9	F0	01	2B
ACE0	FE	FE	FE	1F	1F	BF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00
ACF0	1F	BF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	1F	1F	BF	FF	FF	1D
Sum	85	4F	D4	57	45	8D	29	AB	0E	7C	BB	2D	9F	DF	EB	97	11

```
Sum 85 4F D4 57 45 8D 29 AB 0E 7C BB 2D 9F DF EB 97 :17
```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
AD00	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FE	1F	1F	8F	8F	87	9F	0F	0A	1A	1C
AD10	3C	3C	3B	3B	1F	1F	8F	8F	1F	8F	80	80	9A	7E	7E	FE	19
AD20	1F	8F	7F	7F	7F	7F	F3	F3	F3	FF	FF	3F	3F	8F	7F	7F	6C
AD30	7F	F3	F3	F3	FF	FF	FF	FF	3F	3F	8F	8F	0F	2F	00	8A	16
AD40	7E	7E	FE	7F	7F	7F	3F	3F	3F	8C	8C	8C	FE	FE	FE	7F	61
AD50	7F	7F	7F	7F	7F	8B	8B	9B	9B	FF	FF	FF	7F	7F	7F	7F	14
AD60	7F	87	87	87	7E	7E	7E	7E	7E	FE	FE	FE	FF	9C	9C	9E	18
AD70	7E	7E	FE	FD	FD	FD	CF	CF	CF	80	80	9E	7E	7E	7E	7E	F8
AD80	F2	FA	0F	0F	6F	80	80	9A	7E	7E	FE	00	00	AA	00	00	87
AD90	AA	00	00	AA	00	00	AA	07	04	14	00	00	AA	00	AA	7F	17
ADA0	00	AA	00	00	AA	00	AA	00	AA	01	01	8A	C0	C0	C0	00	F5
ADB0	00	AA	03	03	8A	E3	E3	E3	E1	E1	83	80	80	8A	03	03	19
ADC0	8A	E3	E3	E3	E1	E1	E3	F0	F0	F2	0F	0F	2F	83	83	8A	87
ADD0	F8	F8	F8	F0	F0	F2	8E	8E	8E	03	03	2B	F8	F8	F8	F8	75
ADE0	F8	F8	8C	8C	1F	1F	1F	8F	E0	E0	E2	F8	F8	F8	00	00	1B
ADF0	2A	FE	FE	FE	00	00	2A	00	AA	03	03	8A	FF	FF	FF	FF	1A

```
Sum 34 E4 50 4B 8B B3 DD CB E2 29 28 A7 39 3A 5B 0F :4D
```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
AEO0	FF	FF	FF	FF	F0	F2	1F	1F	3F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F7	0136
AE10	F0	F2	E7	E7	E7	E0	E2	E8	F8	F8	F0	00	00	AA	FF	E7	0194
AE20	E7	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0	F2	07	07	2F	FF	FF	FF	FF	0196
AE30	FF	FF	FF	F0	F2	07	07	2F	E0	E2	F8	F8	F8	F8	00	F9	01ED
AE40	00	AA	E7	E7	E7	FF	FF	F0	F2	FF	F0	F0	F2	F0	F2	F9	01D2
AE50	F9	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0	F2	79	79	79	00	FF	FF	F9	010D
AE60	F8	F8	F8	00	00	AA	07	07	2F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	01C3
AE70	FC	FC	07	2F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FC	FC	FC	FF	FF	00	0123
AE80	AE	00	00	AA	00	00	AA	00	AA	05	04	14	00	FF	00	00	01C8
AE90	FF	00	FF	FF	00	FF	01	FE	00	7F	00	FF	00	FF	3F	00	01F9
AEA0	01	00	00	00	FF	01	FE	00	7F	00	FF	00	FF	07	F8	F8	01F2
AEB0	07	00	FF	FF	FF	18	E7	DE	21	00	FF	00	FF	1C	E3	73	0173
AEC0	9C	00	FF	00	FF	03	FC	B6	79	00	FF	00	FF	00	FF	30	0185
AED0	CF	00	FF	00	FF	00	FF	FC	03	00	FF	00	FF	00	FF	30	0185
AEE0	CF	E0	1F	00	FF	00	FF	E0	1F	60	7C	00	FF	00	FF	CF	018B
AEF0	3C	07	F8	00	FF	00	FF	1F	E0	93	9F	00	FF	00	FF	23	0155

```
Sum DD 73 DB 5D D4 87 8F 4C 0D 45 6F 50 97 CF 4B 5C :DC
```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
AF00	00	DF	20	E0	1F	00	FF	1E	E1	03	FC	00	FF	00	FF	00	1D5	
AF10	FF	86	F9	78	07	00	FF	00	FF	86	F9	00	FF	00	FF	00	1D6	
AF20	FF	86	F9	FC	03	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	07	04	14	118	
AF30	00	00	FF	00	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	1F	11A
AF40	00	E0	E0	E0	01	00	FF	00	FF	00	FF	07	00	FF	FF	3F	16A	
AF50	00	00	00	7F	03	00	FC	FF	00	FF	07	9F	00	C0	00	84	19A	
AF60	0F	00	F0	F0	00	00	FF	91	00	E0	00	1F	7F	00	00	FF	18B	
AF70	07	00	FF	83	00	E0	00	1F	7F	00	80	FF	00	00	FF	00	185	
AF80	00	FF	00	00	00	03	03	00	FF	FF	00	FF	FF	00	E0	E0	1E9	
AF90	00	03	83	00	FF	FF	00	FF	FF	00	E0	FF	00	04	84	00	160	
FA00	00	00	00	40	40	00	0F	00	00	88	00	00	00	00	00	00	15F	
FA10	40	00	00	0F	00	08	C8	00	00	00	E0	E0	E0	00	00	0F	1E6	
FA20	00	00	CC	00	03	03	00	F0	00	00	00	1F	00	1F	FF	00	1F8	
FA30	FF	FF	00	FF	FF	00	C0	FF	00	1F	FF	00	F2	F2	00	49	006	
FA40	49	00	C0	FF	00	00	FF	00	9F	9F	00	FF	FF	00	00	FF	1D1	
FA50	00	07	FF	07	FF	FF	F0	FF	00	00	00	FF	00	03	FF	00	10F	

```
Sum 78 5F 0C A9 ED FA F2 C8 E9 AE D9 B6 53 DF 61 8B :71
```

Bdd	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum	
B000	FF	FF	00	FE	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	FF	00	FF	00	F8	1E9
B010	FF	00	00	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	FF	00	00	FF	1A	1FA
B020	07	04	14	00	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	FF	00	FF	00	1F
B030	00	FF	3F	3F	FF	FE	FE	FF	00	00	FF	01	01	FF	FF	FF	175	102
B040	FF	FF	FF	FF	80	80	FF	07	07	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	102	105
B050	C0	C0	FF	1F	1F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FE	E0	E0	FF	3F	184	1B5
B060	3F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0	F0	FF	7F	00	80	FF	00	1B5	184	1E9
B070	00	FF	00	00	FC	00	83	7F	80	80	FF	00	FF	00	FF	00	184	1E9
B080	FC	00	03	00	07	C7	00	C0	C0	00	F8	F8	00	3F	3F	00	1E9	1FA
B090	07	C7	00	1F	00	FF	FF	00	78	7F	00	0F	CF	00	FF	1F	1FA	1E9
B0A0	FF	00	FF	FF	00	F8	FF	00	1F	FF	E0	F3	F3	00	FC	1E9	1FA	1E9
B0B0	00	F0	FF	00	1F	FF	00	F9	00	F9	F9	00	F0	FF	00	1E9	1FA	1E9
B0C0	0F	FF	00	FF	00	FF	00	FF	E0	E0	FF	00	0F	FF	00	FF	1FA	1E9
B0D0	FF	00	FF	FF	00	E0	FF	00	07	FF	00	FC	FC	00	7C	7C	1E9	1FA
B0E0	00	60	7F	00	01	FF	00	F3	F3	FC	FF	FF	00	80	7F	00	1FA	1E9
B0F0	00	FF	00	CF	CF	00	FF	FF	00	C0	EF	00	00	FF	00	3F	1E9	1FA

```
Sum 13 D4 CF 44 AC 18 F8 2B C7 9F 77 5C EB D1 50 E9 :0F
```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B100	FF	00	00	FF	07	00	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	FF	01
B110	FF	00	00	FF	07	04	14	00	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00
B120	00	00	00	00	FF	00	00	00	FF	00	FF	00	00	FF	01	01	FD
B130	FF	FF	FF	FF	7F	7F	7F	00	FF	00	FF	07	07	FF	FF	FF	02
B140	FF	FF	FF	FF	00	E0	E0	FF	0F	0F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	03
B150	F0	FF	1F	1F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F8	F8	FF	3F	3F	93
B160	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FC	FF	3F	3F	FF	FF	FF	FF	6A
B170	FF	FF	FF	FF	FC	FC	FF	7F	7F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FE	9E
B180	FE	FF	7F	7F	FF	FF	FF	FF	FB	FF	FE	FE	FE	FF	7F	7F	9E
B190	FF	67	FF	FF	71	FF	FF	9E	FE	FF	7F	7F	FF	00	FF	FF	59
B1A0	00	FF	FF	04	FC	FF	3F	3F	FF	FF	FF	FF	00	DF	DF	0F	42
B1B0	7C	7F	3F	3F	FF	80	FF	FF	00	1C	1C	08	78	7F	1F	1F	6B
B1C0	FF	80	7F	FF	00	FF	FF	18	FB	FF	1F	1E	FF	C0	7F	00	7A
B1D0	00	FF	FF	00	C0	FF	0F	0F	FF	E0	FF	FF	FF	03	00	FF	84
B1E0	00	07	07	07	FF	60	7F	FF	00	FC	FF	00	00	FF	00	00	E4
B1F0	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	F4

```
Sum 62 5C 5A C5 86 6A 52 F9 67 EE F8 DC 66 15 F8 D2 :87
```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B200	00	00	FF	00	FF	00	FF	06	04	14	03	FC	18	63	00	FF	00 : 95
B210	FF	FF	00	00	FF	00	00	F1	00	FF	03	FC	18	63	00	FF	00 : 95
B220	FF	06	06	00	FC	F1	00	FF	00	FF	6E	08	00	FC	E0	0F	00 : F4
B230	FF	06	06	00	FC	F1	00	FF	00	FF	1E	08	00	FC	F1	00	00 : D2
B240	FF	66	08	00	F1	00	FF	00	FF	06	F8	F7	80	90	3F	00	00 : A4
B250	FF	00	FF	00	FF	30	C7	00	FF	00	FF	07	3F	C0	FF	00	E0 : D0
B260	0F	00	FF	30	C7	00	FF	20	FC	00	FF	07	FB	FF	00	00	00 : 70
B270	3F	00	FF	00	FF	60	0F	00	FF	00	FF	07	FB	93	44	80	00 : 00
B280	3F	00	FF	00	FF	DE	21	00	FF	00	FF	06	FB	32	84	00	00 : EE
B290	FF	00	FF	01	FE	D1	26	50	3F	00	FF	0E	F0	20	C0	70	00 : 0F
B2A0	87	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	03	04	14	FF	FF	FF	FF	00 : 9A
B2B0	FF	FF	FE	FE	FE	FF	FF	FF	FF	04	FE	FE	FF	FF	FF	FF	00 : EC
B2C0	FF	FF	FE	FE	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FE	FE	FF	00	00 : FC
B2D0	00	FF	3E	3E	FE	FF	0F	FC	F0	FE	7E	7E	FE	FE	1F	9F	00 : FB
B2E0	F8	FE	7E	7E	FE	FF	00	F0	00	FC	FE	FE	FE	FE	1F	9F	00 : A1
B2F0	FF	FF	FE	FE	FE	FC	FF	1F	9F	F0	1E	9E	FC	FF	00	00	00 : 55

```
Sum 03 AB E7 0A 8A F9 69 0F FB 8A ED 45 C3 3D 1E 8A :F6
```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B300	00	FF	1E	9E	FC	FF	1F	9F	FC	FF	1E	9E	FC	FF	00	BF	E7
B310	0E	CF	1E	9E	FC	FF	21	39	B6	E7	3E	3E	F8	FE	61	79	A7
B320	BE	CF	1E	9E	FC	FE	60	7E	6E	E7	1E	9E	FC	FF	FF	F7	F8
B330	FC	FE	3E	3E	F1	F9	FF	FF	E0	FE	7E	7E	FF	FF	FF	FF	F35
B340	F8	FC	FE	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FE	06	04	00	0A	00	0A	13A
B350	AA	00	AA	10	BA	00	AA	00	AA	00	AA	7C	FE	00	AA	00	19A
B360	AA	00	AA	10	BA	00	AA	00	AA	00	AA	0F	BF	00	AA	06	140
B370	AE	07	AF	0E	EA	3C	BE	0F	AF	3F	BF	FB	FA	02	AA	37	1B9
B380	A7	FF	FF	FC	FE	1C	BE	0F	FF	FF	FF	FF	FF	0E	EA	3F	17C
B390	BF	BE	BE	FE	FE	00	AA	00	AA	E7	EF	FC	FE	00	AA	06	080
B3A0	04	0A	00	AA	20	AA	00	AA	00	AA	00	AA	FB	FA	00	AA	11C
B3B0	00	AA	00	AA	20	AA	00	AA	00	AA	0F	AF	80	AF	00	AA	104
B3C0	00	AA	78	FA	03	AB	F0	FA	60	EA	80	0F	AF	FC	FE	FF	1E0
B3D0	F0	FA	78	FA	3F	BF	FF	FF	EC	E6	07	AF	FF	FF	FF	FF	1D0
B3E0	FF	FF	00	AA	7F	FF	7B	7B	FE	FE	00	AA	3F	BF	E7	FE	194
B3F0	00	AA	05	04	14	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	11A

```
Sum EB 5D 4B 06 4F 09 2C 2B 05 11 37 D0 0E AF C7 F8 :E1
```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B400	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	:50
B410	AA	30	BA	00	2A	0C	A2	8F	0A	FF	00	E0	0A	03	AB	0F	:40
B420	2A	30	BA	00	2A	00	AA	00	AA	3F	00	1A	00	0A	0F	:40	
B430	00	FF	00	E0	1A	0F	0A	CC	23	31	BA	E0	1A	00	AA	CF	:65
B440	20	FF	00	2A	00	AA	CC	23	30	BA	00	2A	00	AA	CF	:6B	
B450	20	FF	00	2A	00	AA	CC	23	30	BA	00	AA	00	AA	CF	:1B	
B460	2A	30	BA	00	AA	00	AA	CC	2A	30	BA	00	AA	00	AA	CF	:3A
B470	2A	30	BA	00	AA	00	AA	CC	2A	30	BA	00	AA	00	AA	CF	:3A
B480	00	FF	00	E0	0A	00	AA	40	10	AA	00	AA	00	AA	A2	5F	:4A
B490	AA	00	AA	00	AA	00	AA	40	14	00	AA	00	AA	00	AA	00	:1B
B4A0	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	:C3
B4B0	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	:50
B4C0	03	AB	FF	00	FF	00	00	2A	00	AA	0C	A2	31	BA	00	AA	:0F
B4D0	00	AA	0C	A2	30	BA	00	AA	00	AA	34	BA	1B	A2	00	AA	:8B
B4E0	00	AA	30	BA	0C	A2	00	AA	03	AB	30	BA	0C	A2	00	AA	:79
B4F0	01	AA	F3	0B	FF	00	F0	0A	00	AA	70	BA	0C	A2	00	AA	:99

```
Sum 00 B6 B6 80 5E 83 5A D6 BB 74 12 16 BB 5D F0 F2 :4E
```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B500	00	AA	30	8A	0C	00	A2	A6	47	8B	AA	F0	0A	0C	A1	0E	AA : B8
B510	0F	0A	30	8A	0C	A2	00	AA	00	AA	30	8A	0C	A2	00	AA : A7	
B520	00	AA	30	8A	FE	00	80	2A	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA : BA	
B530	00	AA	00	AA	00	AA	00	AA	03	04	14	F8	07	1F	E0	FB : CB	
B540	04	FF	00	E7	18	8F	70	FB	04	FF	00	F7	38	07	C8	FB : FB	
B550	04	FF	00	FF	00	0F	F8	FB	04	FF	20	F8	07	3F	C8	FB : FB	
B560	04	9F	60	E3	1C	FF	00	FC	03	7F	80	F7	38	E7	18	FF : FC	
B570	00	ED	12	00	3F	07	F8	FB	00	8F	40	FF	00	7F	80	DC : D5	
B580	23	07	F8	B8	47	0F	F0	D0	20	BF	40	BF	40	7F	80	DE : FA	
B590	21	0F	F0	BC	43	1F	E0	D0	22	87	48	BF	44	6F	90	EE : 08	
B5A0	11	77	88	DC	23	EF	10	FF	00	FF	00	FF	00	0A	FF	00 : F9	
B5B0	00	BF	40	FB	04	FF	00	EF	10	BF	40	F7	08	F7	08	FF : E8	
B5C0	10	BF	40	F1	0E	DF	20	F7	08	BF	40	CE	31	3F	C0	FF : 08	
B5D0	00	BF	40	FF	00	FF	00	FF	00	7F	80	03	04	14	FF	00 : 15	
B5E0	FF	00	FF	00	FF	00	FF	3F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	40 : 71	
B5F0	FF	00	FF	00	FF	02	FF	40	FF	00	FF	00	FF	02	FF	3F : 7F	

```
Sum 7E F2 30 0C 46 8E D6 38 66 8F 9A F7 59 B6 3D 02 :62
```



Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B600	FF	FF	FF	FF	FF	FC	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	:F2
B610	FF	FF	FF	FF	FF	00	FF	07	FF	FF	FF	00	FF	00	FF	00	:37
B620	FF	40	FF	7F	FF	00	FF	03	FF	FC	FF	00	FF	00	FF	00	:B6
B630	FF	40	FF	00	FF	00	FF	00	FF	40	FF	00	FF	00	FF	00	:78
B640	FF	00	FF	00	FF	00	FF	04	FF	04	FF	F9	FF	FE	FF	03	:78
B650	FF	0E	FF	AB	FF	48	FF	04	FF	04	FF	F9	FF	FE	FF	03	:78
B660	FF	86	FF	AB	FF	48	FF	02	FF	0C	FF	F8	FF	62	FF	01	:D7
B670	FF	8A	FF	20	FF	3E	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	07	04	:E6
B680	14	00	00	AA	00	30	8A	00	00	AA	00	00	AA	00	00	AA	:76
B690	FE	00	00	00	00	AA	00	00	AA	03	AB	FF	00	00	00	00	:7C
B6A0	00	2A	00	00	AA	00	00	AA	00	00	00	E0	00	0A	00	00	:6C
B6B0	AA	00	07	AF	00	FF	FF	00	80	AA	00	AA	00	00	09	A9	:E4
B6C0	00	FF	FF	00	C0	EA	00	00	AA	00	0F	AF	00	FF	FF	00	:0E
B6D0	80	AA	00	00	AA	00	1C	BC	00	FF	FF	00	00	AA	00	00	:54
B6E0	AA	00	07	A9	00	3E	00	00	AA	00	00	AA	00	AA	01	80	:D5
B6F0	FF	00	00	00	00	AA	00	00	AA	0F	F0	F0	FF	00	00	C0	:01
Sum	DD	2A	85	F0	0C	84	DB	70	75	57	F6	10	F4	14	88	54	:0D

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B700	00	2A	00	00	AA	0F	F0	FF	00	00	00	AA	00	00	00	00	:BC
B710	AA	0F	00	00	3F	00	C0	F0	00	0A	00	00	AA	00	00	AB	:B7
B720	B0	00	00	B0	0A	00	00	AA	00	00	AA	FF	00	00	FC	00	:08
B730	00	02	00	00	AA	00	AA	0A	0F	AF	F8	F8	FA	00	00	00	:0D
B740	AA	00	00	AA	03	03	AB	FC	FE	00	00	AA	00	00	AA	00	:4F
B750	00	00	AA	3E	3E	BE	00	AA	00	AA	00	AA	00	00	AA	00	:E2
B760	7E	FE	00	00	AA	00	AA	00	01	AB	00	FE	FE	00	00	00	:78
B770	AA	07	04	14	00	00	AA	00	03	AB	00	AA	00	00	AA	00	:72
B780	00	00	AA	5F	00	E0	00	00	0A	00	AA	00	00	AA	00	AA	:76
B790	00	00	F0	00	02	00	AA	01	00	AA	FF	00	00	FE	00	00	:CC
B7A0	00	00	00	AA	00	AA	00	00	00	7F	FF	F8	FA	00	00	AA	:6E
B7B0	00	00	AA	00	9F	9F	00	FC	FE	00	00	AA	00	00	AA	00	:33
B7C0	FF	FC	00	F8	7A	00	AA	00	01	AB	03	CF	CC	00	F0	00	:D1
B7D0	FA	00	00	AA	00	AA	00	00	73	93	00	E0	EA	00	00	AA	:C8
B7E0	00	00	AA	1F	00	00	F0	00	00	AA	00	AA	00	00	AA	00	:7F
B7F0	00	00	FC	00	02	00	00	AA	00	00	AA	7F	00	88	FC	00	:D5
Sum	34	3C	20	66	9B	B9	29	2A	66	53	59	93	A6	56	A2	40	:20

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B800	42	00	00	AA	00	00	AA	FF	00	08	FC	00	42	00	00	AA	:85
B810	00	AA	00	AA	FF	00	08	FC	00	42	00	AA	00	AA	FC	00	:3F
B820	03	03	7C	00	82	00	00	AA	00	06	AE	78	7F	7F	78	F8	:48
B830	FA	00	00	AA	01	07	AF	FF	FF	F8	F8	FA	00	00	AA	00	:EC
B840	00	07	AF	E1	E1	EB	F0	F0	FA	00	00	AA	00	00	AA	00	:91
B850	01	AB	00	F0	FA	00	00	AA	00	AA	00	07	AF	00	F0	00	:90
B860	FA	00	00	AA	00	07	04	14	00	00	AA	00	03	AB	00	AA	:C2
B870	00	00	AA	00	AA	1F	00	A0	C0	00	2A	00	00	AA	00	AA	:A7
B880	00	AA	7F	00	00	F0	00	AA	00	AA	01	00	AA	FF	00	00	:F7
B890	00	FC	00	02	00	AA	00	AA	00	AA	7F	FF	00	F0	FA	00	:8A
B8A0	00	AA	00	AA	00	AA	00	F2	E2	00	78	3A	00	00	AA	00	:84
B8B0	00	AA	00	FF	FF	00	F8	FA	00	AA	00	AA	00	AA	00	4F	:3D
B8C0	CF	00	90	9A	00	AA	00	20	AA	00	1F	90	00	C0	C0	4A	:26
B8D0	00	10	BA	00	70	FA	1F	00	A0	C0	00	2A	00	18	0A	00	:BE
B8E0	30	00	FF	00	02	FF	00	00	C0	30	3A	0F	70	F0	F0	00	:78
B8F0	00	FF	00	00	C0	38	3A	00	00	BA	7F	00	82	F0	00	0A	:E6
Sum	39	C4	F1	E9	16	73	1D	38	3D	75	D1	03	EB	FA	B8	8E	:36

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B900	00	00	AA	00	20	AA	3F	00	C0	E0	00	1A	00	00	AA	00	:1F
B910	70	FA	7F	00	82	F0	00	0A	00	1C	BE	0F	7F	FF	FF	FF	:CA
B920	FF	FF	FF	FF	FF	FF	0F	7F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:05
B930	E0	FC	FE	00	00	AA	1F	BF	C0	C0	EA	00	00	AA	00	00	:75
B940	00	AA	00	00	AA	00	00	00	00	00	00	AA	00	AA	00	00	:52
B950	AA	00	00	AA	00	AA	06	04	0A	00	FF	00	00	FF	00	00	:0F
B960	00	FF	19	F0	00	FF	00	FF	18	F8	1F	FF	00	00	00	00	:53
B970	00	FF	19	F0	CC	DD	00	00	FF	18	F8	0F	7F	FF	00	00	:B9
B980	F0	F7	1E	FE	00	FF	00	FF	30	F7	19	F8	00	0F	00	FF	:7A
B990	30	F7	18	F0	C0	CF	00	FF	60	E7	18	F8	00	FF	00	FF	:28
B9A0	C0	FD	00	FF	00	FF	00	FF	0F	83	E2	0A	01	FE	F7	00	:A0
B9B0	08	FD	02	81	7E	DB	24	F7	08	F7	08	EF	10	F0	04	FD	:E0
B9C0	20	F7	08	03	FC	EF	10	F7	08	9F	70	EF	10	6F	90	D7	:0F
B9D0	28	EF	10	B8	44	83	04	AA	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	:2D
B9E0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	:EC
B9F0	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FE	FF	FF	FF	FF	00	FF	7E	7E	:BE
Sum	A7	EB	AA	D4	55	B3	3A	D7	9F	2B	F1	DA	9E	BF	FC	20	:31

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
BA00	FC	FF	00	FF	7C	7F	7E	7E	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	:E7
BA10	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	:EC
BA20	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	03	04	0A	FF	FF	FF	FF	FF	:02
BA30	FF	FE	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FF	FF	F8	FF	0F	0F	:F5
BA40	EF	FE	FE	FF	FF	C0	FE	FF	FF	FE	FF	FF	FF	FF	00	00	:7D
BA50	FE	FE	FE	FF	FF	F8	FF	00	FF	7E	7E	FC	FF	00	FF	3C	:20
BA60	BF	7E	7E	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:AC
BA70	FF	FE	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	03	04	0A	FF	FF	00	:00
BA80	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FE	FF	FF	:EC
BA90	C0	FF	03	F8	FE	FE	FF	FF	07	F7	FF	FE	FE	FE	FF	FF	:AD
BAA0	F8	FF	07	F7	FE	FE	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FE	FE	FF	FF	:D5
BAB0	F0	FF	00	FF	7E	7E	FC	FF	00	FE	FC	7E	7E	FF	FF	FF	:D8
BAC0	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FE	03	04	:F5
BAD0	0A	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FF	FF	FF	FE	FE	FE	FE	FE	:D8
BAE0	FE	FF	00	C0	FF	00	FF	3E	BE	F9	FD	07	F8	8E	EF	3E	:5F
BAF0	BE	F8	FE	C7	F7	9C	FD	3E	BE	F8	FE	EF	FF	1C	FC	3E	:06
Sum	10	64	78	6D	E0	43	49	EB	7A	5A	61	EB	68	F7	C1	9E	:8B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
BB00	BE	F8	FE	E0	FF	02	F8	7E	7E	FD	FD	07	F7	FF	FF	FE	:B0
BB10	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FE	FE	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FE	:EC
BB20	FE	06	04	0A	00	00	FF	00	FF	00	FF	10	F7	00	FF	00	:14
BB30	05	FD	3E	FE	49	DB	1F	7F	05	7D	2A	EA	49	DB	04	7D	:38
BB40	07	FF	BE	BE	01	FF	3F	7F	C4	DD	2A	EA	01	FF	04	7D	:76
BB50	07	FF	3E	7E	02	FE	04	FD	09	F8	04	7D	04	FD	04	7D	:4A
BB60	09	F8	3E	7E	08	F8	07	FF	91	87	04	7D	00	FF	00	FF	:90
BB70	01	FF	04	7D	07	07	04	14	000	00	FF	00	00	FF	00	FF	:9D
BB80	00	00	FF	00	00	FF	04	00	00	FE	00	01	00	00	FF	00	:EB
BB90	00	FF	7F	07	00	FF	84	00	80	00	7F	03	00	FC	FF	00	:85
BBA0	00	FF	9F	00	C0	00	3F	07	00	FF	FF	00	00	FF	91	00	:23
BBB0	E0	10	1F	7F	00	30	FF	07	00	FF	83	00	E0	10	1F	7F	:04
BBC0	00	00	FF	00	00	FF	00	00	FF	00	00	00	03	83	00	FF	:02
BBD0	FF	00	FF	FF	00	FE	FF	00	02	82	00	00	00	00	40	40	:E0
BBE0	00	00	0F	00	04	84	000	00	00	00	00	40	00	00	0F	00	:2A
BBF0	08	08	00	00	00	00	E0	E0	00	00	0F	00	0C	CC	00	03	:36
Sum	BE	F8	C6	A3	1D	B8	27	63	40	75	B8	0F	32	1D	07	B1	:01



PASOPIA 7版 珍さん麻雀 マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C000	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C010	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C020	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C030	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C040	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C050	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C060	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C070	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C080	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C090	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C0A0	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C0B0	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C0C0	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C0D0	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C0E0	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
C0F0	E3	C5	D5	B2	23	7E	FE	55	38	2C	FE	63	20	87	23	7E	:29
Sum	BE	D0	3D	9D	4B	66	89	56	14	3B	14	D7	36	4C	8B	9B	:D4

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C100	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C110	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C120	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C130	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C140	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C150	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C160	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C170	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C180	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C190	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C1A0	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C1B0	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C1C0	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C1D0	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C1E0	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
C1F0	F1	D9	C9	D5	E5	C0	00	63	00	63	00	63	00	63	00	63	:AA
Sum	B7	23	27	CF	68	31	4C	DF	C3	B7	9B	BB	9B	90	04	77	:07

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C200	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C210	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C220	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C230	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C240	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C250	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C260	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C270	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C280	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C290	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C2A0	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C2B0	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C2C0	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C2D0	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C2E0	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
C2F0	FF	F3	3E	02	D3	3C	C7	64	FF	86	68	64	FF	64	FF	64	:B6
Sum	F1	3D	35	EF	1C	3B	24	D2	21	77	89	BD	E6	5E	13	87	:BB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C300	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C310	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C320	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C330	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C340	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C350	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C360	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C370	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C380	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C390	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C3A0	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C3B0	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C3C0	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C3D0	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C3E0	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
C3F0	30	38	F7	FE	05	30	F3	C9	16	84	CD	0F	C3	16	00	1E	:EB
Sum	95	2B	56	BC	75	4C	2F	12	A9	CA	CB	EB	4B	42	CC	CA	:1A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C400	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C410	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C420	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C430	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C440	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C450	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C460	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C470	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C480	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C490	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C4A0	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C4B0	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C4C0	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C4D0	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C4E0	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
C4F0	7C	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	CA	21	9D	CA	CD	12	:07
Sum	3B	FC	92	10	9A	FD	3F	D8	0D	80	EB	72	80	86	00	34	:AB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C500	DC	B2	30	30	20	CC	C2	B3	30	31	20	C2	B6	B2	3D	32	:A3
C510	20	3F	00	20	BD	C3	CA	B2	BD	00	CB	DF	B0	CA	DE	20	:74
C520	30	2D	34	20	20	28	CC	C2	B3	30	32	29	20	20	20	:52	
C530	20	20	20	3F	00	50	72	6F	67	72	61	60	65	64	20	:42	
C540	79	20	41	2E	54	61	68	61	73	68	69	60	61	2E	00	:C4	
C550	AF	E4	3E	06	32	FC	E4	3E	05	32	FD	E4	CD	08	C3	:D4	
C560	21	C3	3E	FF	32	FC	E4	CD	67	C1	16	78	1E	05	CD	:4F	
C570	E5	06	06	3E	10	ED	B2	E3	10	F1	16	6E	CD	4F	E5	:3E	
C580	10	CD	B2	E3	CD	B2	E3	16	64	1E	07	CD	4F	E5	3E	:10	
C590	CD	B2	E3	CD	B2	E3	16	04	21	A0	EF	2B	3D	77	87	:20	
C5A0	FA	0E	04	0D	0B	11	21	A2	EF	11	9B	EF	23	23	13	:39	
C5B0	CD	62	C6	10	F8	18	EC	2A	AA	EF	11	50	00	19	22	:AA	
C5C0	EF	16	78	1E	1A	CD	49	E5	21	9C	EF	3E	64	86	CD	:BE	
C5D0	E3	16	64	1E	15	E5	CD	49	E5	E1	23	3E	64	86	CD	:BE	
C5E0	E3	16	5A	1E	0D	E5	CD	49	E5	E1	23	3E	64	86	CD	:BE	
C5F0	E3	16	50	1E	11	E5	CD	49	E5	E1	23	3E	64	86	CD	:BE	
Sum	B6	52	39	65	B1	67	AD	0A	07	CE	80	49	2F	34	3E	C0	:74



Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
CA00	C6	40	6F	10	F5	CD	D6	CA	C3	57	C8	0E	00	06	04	21	:02
CA10	28	ED	7E	B7	28	0C	7D	C6	40	6F	10	F6	CD	D6	CA	C3	:A9
CA20	57	C8	3A	F8	EE	3C	E6	03	32	F8	EE	C3	DA	C8	7B	FE	:5A
CA30	23	D0	D5	3E	78	CD	BE	E3	3E	F0	CD	F9	D0	AF	CD	BE	:EA
CA40	E3	D1	C9	CD	49	E5	21	FC	E4	36	06	23	36	05	3A	FF	:4C
CA50	EE	CD	BE	E3	2B	36	FF	C9	CD	D6	CA	AF	32	FE	EE	CD	:8C
CA60	C0	D9	0E	00	3A	0E	DE	B7	28	01	0C	21	7A	EF	71	CD	:90
CA70	BE	CA	79	B7	28	2F	FE	04	28	2B	3D	07	21	B8	CA	B5	:D0
CA80	4F	06	00	11	7A	EF	D5	1A	B7	20	09	5E	16	00	78	CD	:77
CA90	CE	E2	18	09	23	5E	16	00	28	7B	CD	0E	E2	D1	13	04	:82
CA00	78	FE	04	20	E1	21	7A	EF	3A	AD	EF	85	6F	7E	B7	C2	:C6
CAB0	53	C8	3A	AD	EF	C3	B8	C8	0A	1E	0F	0F	1E	0A	06	03	:AE
CAC0	21	7E	EF	28	7E	B7	28	08	E5	C5	1E	00	78	CD	9C	E5	:AF
CAD0	C1	E1	0C	10	EE	C9	16	18	1E	06	CD	9A	E6	21	E4	CA	:DD
CAE0	CD	A1	E6	C9	C5	B6	DE	DA	20	C3	DE	B0	00	3E	06	CD	:DF
CAF0	62	C0	0E	00	3A	FD	EE	47	3A	F8	EE	B8	28	2B	4F	CD	:E3

Sum D3 74 4F 4F 31 9E 29 0E F7 CF 37 95 85 AD 96 9D :E2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
CB00	49	E5	21	FC	E4	36	06	23	36	07	3A	FF	EE	CD	BE	E3	:60
CB10	3A	F8	EE	CD	26	E4	36	21	FC	E4	36	06	23	36	05	3A	:35
CB20	81	CD	BE	E3	2B	36	FF	EE	01	21	FE	EE	71	CD	B0	D1	:37
CB30	3E	0E	CD	D6	CD	3A	FF	EE	2A	6F	EE	77	7D	C6	28	6F	:C6
CB40	7E	B7	28	03	CD	CF	CD	3A	FD	EE	B7	20	18	CD	B0	D1	:38
CB50	CD	F0	D1	30	10	3A	F8	EE	B7	28	0A	3E	FE	32	7D	EE	:A3
CB60	CD	BE	CA	18	41	3A	FD	EE	B7	20	0B	3A	FF	EE	F5	CD	:9E
CB70	C0	D9	F1	32	FF	EE	CD	BE	CA	3E	06	32	FE	C4	3E	03	:95
CB80	32	FD	E4	1E	00	3A	FD	EE	CD	9C	E5	3E	FF	32	FE	C4	:F3
CB90	CD	74	DA	3A	A2	EF	FE	04	38	0C	3A	AD	EF	FE	02	30	:F1
CBA0	05	3E	FF	32	70	EE	CD	F0	E0	CD	50	D3	3A	AD	EF	47	:7C
CBB0	3A	FD	EE	B8	CA	E5	C8	7B	3C	E6	03	32	AD	EF	3A	AC	:13
CBC0	EF	30	E6	03	32	AC	EF	3A	AE	3C	32	AE	EF	AF	32	A5	:A5
CBD0	A2	EF	C3	57	C8	F5	C5	D5	7B	FE	23	30	0E	3E	78	CD	:5F
CBE0	BE	E3	3E	01	CD	62	CD	AF	CD	BE	E3	CD	49	E5	AF	CD	:63
CBF0	BE	E3	7B	FE	22	30	04	AF	CD	B2	E3	D1	C1	F1	21	5F	:84

Sum 65 94 5B 9A F3 59 BC B6 5E F1 96 01 BD 05 62 4B :FE

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
CC00	EE	71	23	72	FE	20	C2	20	CD	AF	32	FD	EE	1E	00	16	:C1
CC10	B4	CD	4F	E5	06	04	3E	41	3C	CD	B2	E3	10	FA	0E	04	:FB
CC20	CD	51	CF	CD	5E	CF	D8	3D	09	21	5F	EE	5E	23	56	:6A	
CC30	C3	ED	CA	F5	3C	CD	62	0C	F1	0F	0F	57	FE	80	C2	3B	:78
CC40	CD	3A	FD	EE	47	3A	F8	EE	C3	E6	03	B8	C2	20	CD	CD	:B2
CC50	09	CE	D2	20	0E	00	3A	FF	EE	FE	30	D2	20	CD	5F	:17	
CC60	3C	CD	BC	CD	20	08	7B	3D	CD	BC	20	10	48	7B	CD	:61	
CC70	3C	CD	BC	CD	20	05	79	B7	20	0F	AF	32	F8	EE	B7	:CC	:E6
CC80	28	08	79	B7	20	36	50	15	01	00	AF	32	F8	EE	3E	:B0	:E8
CC90	77	23	73	79	B7	20	36	50	15	01	00	ED	7A	B1	4F	:53	
CCA0	0A	77	AF	02	83	23	0A	B8	20	81	03	0A	77	AF	02	:40	:FD
CCB0	97	E5	CD	2A	CD	18	52	CD	BC	CD	30	E5	21	0E	ED	:FD	:C0
CCC0	06	0E	B7	28	06	2B	FE	28	03	10	FA	04	E1	C9	0E	:D2	:B0
CCD0	11	FF	CE	13	0C	1A	B7	28	FA	79	91	32	DE	CF	D5	:E5	:D0
CCE0	CD	97	E5	E1	D1	1E	02	E5	3E	49	CD	42	CF	CD	32	:CF	:33
CCF0	CD	5E	CF	AF	77	E1	70	23	E5	D5	CD	97	E5	AF	CD	:C5	:C0

Sum 71 A7 0C 90 5F 6B 56 D1 9C BC C1 A1 70 97 70 CA :A0

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
CD00	E3	D1	E1	D0	E1	D0	E1	D0	2A	CD	3E	01	32	29	ED	3E	:74
CD10	CD	42	CF	CD	32	CF	CD	51	CF	CD	5E	CF	D8	C3	16	CF	:13
CD20	21	5F	EE	4E	23	56	59	C3	C9	21	5F	EE	5E	23	56	:A2	
CD30	CD	43	CA	2A	6D	EF	3A	C9	1E	03	FE	40	28	07	1D	:3A	
CD40	FF	EE	F6	40	57	3A	FF	EE	CD	A5	CD	C2	20	CD	C5	:21	
CD50	09	CE	C1	D2	20	0C	FF	E5	E5	CD	2A	CD	E1	D1	C1	:AF	
CD60	32	F8	EE	72	23	3A	FF	EE	77	23	3A	FF	EE	77	AF	:02	
CD70	08	1D	20	F5	21	27	ED	7A	FE	41	30	1D	34	B7	3E	:01	
CD80	28	03	32	29	ED	32	A1	EF	CD	C1	CD	32	FF	EE	21	:00	
CD90	ED	3E	0E	CD	D6	CD	C3	53	CE	2B	3A	CD	97	E5	AF	:C0	
CDA0	B2	E3	C3	09	CD	E5	D5	21	00	ED	06	0E	57	7E	BA	:20	
CDB0	06	22	BE	1E	D8	03	23	10	F3	ED	48	BE	EE	D1	E1	:D8	
CDC0	C9	CD	CF	CD	1B	1A	ED	53	65	EF	21	F9	EE	3A	C9	:3A	
CDD0	FC	EE	C6	14	32	CF	EE	57	1E	13	CD	4F	E5	ED	5B	:16	
CDE0	EF	18	1A	3C	47	FE	35	20	02	06	31	FE	38	20	02	:06	
CDF0	35	E6	0F	FE	0A	20	05	7B	E6	F0	3C	47	78	CD	BE	:0E	

Sum 99 88 AC E3 EB AC 28 FA 3A 71 2E 30 6B 2E 46 6C :B7

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
CE00	2A	F1	EF	70	23	22	71	EF	C9	06	04	21	12	ED	E5	AF	:26
CE10	BE	20	07	23	BE	20	03	E1	37	C9	E1	70	23	22	71	:02	
CE20	ED	C9	1E	13	16	B4	CD	4F	E5	AF	CD	62	C0	3A	FF	EE	:77
CE30	CD	BE	E3	3E	CD	CF	D9	D0	AF	CD	BE	E3	C1	28	ED	7E	:D6
CE40	B7	28	10	CD	B0	D1	CD	BE	D1	CA	ED	CA	21	28	ED	3A	:41
CE50	C3	2F	3A	FF	EE	21	00	ED	77	CD	97	E5	CD	32	CF	:84	
CE60	0C	59	1E	B4	CD	4F	E5	3E	41	CD	BE	E3	3C	CD	B2	:88	
CE70	3C	CD	B2	E3	0C	0C	0C	51	CF	CD	5E	CF	D8	89	20	:9E	
CE80	3E	02	CD	62	C0	3A	FF	EE	F6	40	21	12	ED	06	04	:7A	
CE90	20	14	AF	32	00	ED	3E	40	77	7D	C6	04	6F	3A	FF	EE	:D4
CEA0	77	16	40	C3	74	CD	2C	2C	2C	2C	20	10	E2	3A	FF	EE	:C6
CEB0	1E	0A	CD	A5	CD	C2	5D	CE	C5	CD	09	CE	C1	D2	5D	:75	
CEC0	AF	32	00	ED	77	23	3A	FF	EE	77	16	00	1D	C3	69	:32	
CED0	0D	B9	C2	E1	CE	AF	32	FE	EE	3E	06	CD	62	C0	C3	:65	
CEE0	CD	B0	CD	C2	16	CF	21	29	ED	7E	B7	2C	5D	CE	11	:2B	
CEF0	ED	CD	3A	D1	3E	38	CD	42	CF	CD	51	CF	CD	32	CF	:A1	

Sum CB 8A DC DF E6 6C FA D9 5B DC B6 4B 7B 4A 9C F3 :E5

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
CF00	5E	CF	D8	AF	77	32	A1	EF	78	32	FF	EE	F5	CD	C0	D9	:DF
CF10	F1	32	FF	EE	18	0A	AF	32	A1	EF	78	32	FF	EE	AF	77	:60
CF20	21	00	ED	3E	0E	CD	D6	CD	97	E5	AF	CD	B2	E3	C3	:F6	
CF30	2B	C9	21	FF	EC	06	0E	0E	00	23	7E	B7	28	01	0C	:10	
CF40	F8	C9	D5	08	16	84	1E	00	CD	42	4F	E5	08	CD	BE	:D1	
CF50	C9	F5	3E	01	32	DE	CF	3E	71	32	99	EF	F1	C9	D5	:A1	
CF60	84	E6	3A	DE	CF	57	79	BA	30	03	15	18	FA	5A	16	:63	
CF70	CD	4F	E5	3A	99	EF	CD	BE	E3	27	79	E6	38	F8	FE	:03	
CF80	28	59	FE	20	20	26	AF	CD	62	C0	43	16	B4	1E	00	:7B	
CF90	4F	E5	26	14	2E	14	CD	BE	E4	50	21	FF	CE	23	7E	:D3	
CFA0	28	F8	05	20	F8	47	7A	32	DE	CF	18	30	FE	1D	20	:77	
CFB0	7B	FE	01	28	C4	26	01	2E	0A	CD	B0	E4	1D	3E	70	:32	
CFC0	99	EF	18	AC	FE	1C	20	B1	79	BB	28	AD	26	01	2E	:0A	
CFD0	CD	B0	E4	1C	3E	71	32	99	EF	18	95	37	D1	C9	01	:CD	
CFE0	9F	D0	16	00	1E	13	CD	4F	E5	3E	40	CD	BE	E3	16	:14	
CFE0	CD	4F	E5	3A	AE	EF	4E	4A	38	02	D6	04	C6	81	CD	:BE	



Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D400	79	C6	30	C0	B2	E6	C0	52	D4	2A	7E	EF	C0	B4	C6	21	:C6
D410	27	C7	06	7E	B7	20	09	3E	20	C0	B2	E6	23	05	18	:5B	
D420	F3	7E	C6	30	C0	B2	E6	23	10	F7	C0	6A	D4	C9	05	:D5	
D430	0E	08	11	29	ED	1A	B7	20	02	0E	10	7E	EB	21	5B	:D4	
D440	23	BE	30	FE	7F	D4	18	6F	7E	EB	D1	C9	E5	21	73	:D4	
D450	18	1C	E5	21	7F	D4	18	6F	E5	21	B2	D4	18	E5	21	:45	
D460	06	D4	18	0A	E5	21	0B	D4	18	0A	E5	21	90	D4	C0	:A1	
D470	E6	E1	C9	20	20	2A	2A	20	D4	00	20	2A	2A	00	C4	:2E	
D480	DD	00	C0	30	DF	00	D4	6E	C0	DD	00	CF	DD	B6	DD	:2F	
D490	C2	DD	00	00	D5	07	D5	13	D5	18	D5	21	D5	28	D5	:4F	
D4A0	D5	37	D5	40	D5	47	D5	48	D5	52	D5	59	D5	60	D5	:24	
D4B0	D5	70	D5	77	D5	80	D5	87	D5	8D	D5	94	D5	9B	D5	:A4	
D4C0	D5	05	E5	B4	D5	BA	D5	C1	D5	C6	D5	CC	D5	D4	D5	:C6	
D4D0	D5	E1	D5	E6	D5	EA	D5	F0	D5	F3	D5	F6	D5	FA	D5	:29	
D4E0	D5	00	D6	03	D6	06	D6	0A	D6	0E	D6	18	D6	1E	D6	:23	
D4F0	D6	27	D6	2C	D6	4F	CE	5A	00	45	5B	D4	B3	41	4D	:93	

Sum E7 DB 33 BF 9F CA 67 E2 FA FC 5F F2 8B F6 39 44 :AB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D500	C1	AD	B3	DA	DD	CE	DF	B0	C4	B0	00	D8	AD	B0	B2	B0	:40
D510	BF	B0	00	C0	DE	B2	BD	B0	B0	00	00	B0	B0	B6	DD	C2	:5A
D520	0A	BA	BC	B1	BF	B0	00	31	33	DD	DD	CF	C1	00	B0	:CD	
D530	AE	B0	B0	B0	BC	B0	00	C0	DE	B2	BD	DD	B9	DE	DD	:00	
D540	BD	B0	B1	DD	BA	B0	00	C0	DD	B7	00	C1	DD	B0	C4	:A6	
D550	B0	00	B0	B3	DA	DD	BA	B0	00	C2	B0	B2	B0	B0	00	:B4	
D560	C0	DE	B2	BC	AC	DD	00	B0	BC	AE	B3	BC	AD	DD	00	:A7	
D570	C1	DD	B2	B0	BF	B0	00	BC	DE	AD	DD	C1	AC	DD	C0	:9D	
D580	CE	DD	B2	B0	BF	B0	00	BB	DD	B6	DD	C2	00	BB	DD	:B1	
D590	DD	BA	B0	00	BB	DD	DA	BA	B0	00	BB	DD	BC	AE	B8	:BA	
D5A0	CE	DF	DD	00	BC	AE	B3	BB	DD	B9	DE	DD	00	DD	00	:39	
D5B0	B0	C4	B0	00	C1	B0	C4	B2	C2	00	C4	B2	C2	00	00	:37	
D5C0	00	C1	AC	DD	C0	B0	BB	DD	BC	AE	B8	00	DD	AF	B7	:C2	
D5D0	B0	B6	DD	00	B2	B0	CD	DF	B0	BA	B0	00	C0	DD	D4	:B5	
D5E0	00	CB	DF	DD	C0	00	D8	B0	C1	00	B2	AF	CA	DF	C2	:68	
D5F0	C2	D3	00	CA	C2	00	C1	AD	DD	00	CA	B8	00	C4	DD	:8F	

Sum B7 B1 51 36 9F 55 6A 46 A0 30 B2 A7 7A C9 5D :6A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D600	00	DD	00	C5	DD	00	BC	AC	B0	00	CD	DF	B2	00	D8	DD	:6E
D610	BC	AC	DD	B6	B2	CE	B0	00	C1	AC	DD	B6	DD	00	CA	B2	:84
D620	C3	B2	00	C4	DE	D7	00	CC	DD	BC	C3	DD	00	C1	AE	DD	:CE
D630	DE	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:9C
D640	CE	BD	ED	BC	EE	00	79	79	7C	7C	7F	50	46	3C	32	28	:D5
D650	32	14	0F	0F	0A	00	16	24	2C	36	55	E5	2A	74	D6	:B8	
D660	7D	84	67	23	22	74	D6	ED	5F	94	85	91	28	03	30	FB	:33
D670	B1	E1	87	C9	03	03	AF	21	FF	EC	06	00	23	77	10	FC	:CF
D680	3A	CA	EF	32	9B	EF	3E	03	3D	FE	3E	01	32	FE	EE	:9B	
D690	21	B0	EE	06	37	3E	04	23	77	10	FC	3A	9B	EF	3D	E6	:94
D6A0	03	32	9B	EF	32	2C	ED	21	5C	D6	06	64	CD	5C	D6	06	:04
D6B0	05	2B	ED	06	30	ED	10	FA	7B	32	B9	EE	AF	32	FA	E2	:65
D6C0	2C	ED	06	2C	2B	77	10	FC	23	22	BC	EE	21	12	ED	22	:2A
D6D0	BE	EE	21	B0	EE	11	C0	EE	01	38	00	ED	B0	3A	B9	EE	:B1
D6E0	FE	05	CA	4B	D9	57	21	50	D6	85	6F	7E	32	FB	EE	0E	:29
D6F0	04	CD	5C	D6	BA	3E	01	28	04	3C	38	01	3C	32	BB	EE	:B1

Sum BC A7 7A 1A BB A2 B5 36 7C 3E 10 B0 A0 7E B0 17 :3E

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D700	14	15	CA	BB	D7	21	C0	EE	0E	03	CD	5C	D6	07	07	:76	
D710	07	47	0E	07	CD	5C	D6	00	3C	9F	85	6F	06	03	2B	:C8	
D720	7E	B7	2B	E1	10	F9	3A	BB	EE	FE	02	28	40	35	2B	:54	
D730	28	35	0E	64	C0	5C	D6	47	3A	FB	EE	1F	BB	38	1E	:2A	
D740	BE	EE	7B	F6	B0	77	23	23	1C	73	1C	23	73	23	22	:03	
D750	BE	EE	7B	F6	B0	77	23	23	1C	73	1C	23	73	23	22	:03	
D760	EE	06	07	77	37	23	10	FB	22	BC	EE	18	94	0E	03	:D2	
D770	5C	D6	FE	01	7B	20	11	35	2B	35	2A	BC	EE	77	3C	:24	
D780	32	0E	DD	CE	3C	23	77	18	25	38	0B	E6	0F	FE	01	:28	
D790	18	ED	E6	06	0F	FE	07	20	02	1D	2B	35	7B	2A	BC	:78	
D7A0	EE	32	0E	DD	CE	3C	23	77	3C	23	77	3C	2F	ED	23	:22	
D7B0	EE	AF	32	8B	EE	C7	01	D7	3A	B9	EE	D6	05	ED	44	:57	
D7C0	CD	95	D9	47	15	28	B4	3A	BB	EE	FE	03	28	3D	7B	:D6	
D7D0	03	77	0E	64	CD	5C	D6	47	0E	00	3A	FB	EE	2A	BE	:E2	
D7E0	BB	38	19	3E	01	32	29	ED	3A	E6	3C	32	26	ED	7B	:D9	
D7F0	F6	C0	77	23	E5	21	FA	EE	3A	E1	18	04	7B	73	23	:F3	

Sum 2E F9 35 6B B9 4F F2 3E 47 FB E6 EC 23 9D 40 FB :0B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D800	23	73	23	73	23	23	22	BE	EE	18	16	05	70	7B	32	:	95
D810	0E	ED	18	05	3A	BB	EE	FE	01	20	0B	70	7B	32	0E	:	CA
D820	EE	18	05	3A	BB	EE	FE	01	20	0B	70	7B	32	0E	0E	:	CA
D830	2A	BC	EE	77	18	36	05	70	2A	BC	EE	73	23	73	3A	:	BB
D840	EE	0A	FE	04	20	27	7B	32	0F	ED	18	21	16	07	CD	:	95
D850	15	28	0B	06	02	77	2A	BC	EE	73	23	73	23	22	BC	:	E5
D860	18	EB	3D	77	18	32	0E	ED	2A	BC	EE	77	21	00	ED	:	3E
D870	0E	CD	D6	CD	00	D9	3A	B2	EF	B7	CA	BB	D6	3A	B1	:	CB
D880	EF	47	FE	02	38	08	3A	A2	EF	FE	04	D2	B8	D6	3A	:	72
D890	EF	47	FE	02	38	08	3A	A2	EF	FE	04	D2	B8	D6	3A	:	72
D8A0	FE	B7	2B	3A	FD	EE	C0	9B	EE	65	67	EF	11	90	ED	:	EB
D8B0	01	2D	00	ED	B0	3A	B1	EF	47	DD	2A	67	FE	0E	05	:	CD
D8C0	5C	D6	ED	FE	B8	05	3E	01	DD	77	28	16	94	3A	7A	:	9C
D8D0	EF	B7	2B	07	0E	00	CD	5C	D6	B2	57	78	FE	03	38	:	A4
D8E0	3E	08	82	57	0E	35	CD	5C	D6	B2	57	78	FE	03	38	:	A4
D8F0	07	07	47	0B	90	30	01	AF	DD	77	2A	11	11	ED	06	:	A4

Sum 9B 4B 3F B9 67 BE BA 7B 7A E3 72 A0 7B 7C 1C BB :89

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D900	13	1A	FE	38	38	0B	E6	3F	21	C0	EE	85	6F	34	10	F0	BF
D910	21	C0	EE	11	80	EE	01	38	00	ED	B0	3A	FD	EE	3D	28	AE
D920	06	32	FD	EE	C3	9B	D6	64	21	4A	EF	AF	28	77	10	96	
D930	F5	11	80	EE	0E	00	0C	13	79	FE	38	2B	11	E6	0F	28	AD
D940	F5	00	FE	0A	30	F1	1A	3C	3D	2B	EC	71	23	18	F9	E5	1A
D950	00	EF	ED	52	40	B6	CB	00	5C	D6	21	00	EF	85	6F	CD	19
D960	5C	D6	11	00	EF	B3	5F	1A	08	7E	12	08	77	10	EB	AF	EC
D970	21	00	00	06	2C	77	23	10	FC	E1	2B	11	0C	ED	01	00	0A
D980	00	ED	B8	22	65	EF	3A	AC	EF	32	2C	ED	21	00	ED	3E	87
D990	0E	CD	D6	0C	C9	21	C0	EE	0E	04	C0	5C	D6	07	07	07	48
D9A0	07	47	0E	09	CD	5C	D6	00	3C	FE	30	E8	5F	85	6F	C1	
D9B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	7E	FE	03	38	D6	C9	56
D9C0	21	00	ED	3E	0E	CD	D6	CD	21	CE	EF	7D	C6	04	32	B0	E0
D9D0	EF	0A	32	B2	EF	3D	32	B1	EF	CD	3A	DA	0E	00	CD	31	66
D9E0	DA	0C	79	FE	38	28	46	E6	0F	FE	0A	20	67	79	E6	F0	75
D9F0	C6	11	4F	79	32	00	ED	C5	05	CD	D5	DA	01	C1	38	E1	9F



Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
DE00	3A	38	EE	C6	03	B8	20	07	3E	0C	12	13	C3	66	E0	3A	:BD
DE10	00	ED	FE	30	38	07	3E	0D	12	32	57	EE	13	C3	53	EE	:BC
DE20	FE	0C	20	07	3E	03	12	13	C3	66	E0	3A	57	EE	B7	C2	:98
DE30	F8	DE	3A	56	EE	FE	0E	20	04	3E	18	12	13	C3	1A	12	:69
DE40	13	3A	26	ED	FE	01	CA	C0	DE	C3	F8	DE	21	0E	ED	7E	:FA
DE50	23	96	30	02	ED	44	FE	03	20	21	3A	29	ED	B7	20	18	:A0
DE60	3A	47	EE	FE	35	30	14	D6	31	28	10	21	2C	ED	BE	28	:45
DE70	0A	3A	FE	EE	B7	28	04	3E	20	12	13	21	A1	EE	CD	AD	:60
DE80	E0	20	07	3E	1C	12	13	C3	27	DF	21	44	EE	7E	D6	03	:F9
DE90	2B	2E	20	0A	D6	03	2B	2E	2F	19	2B	2E	28	15	21	A1	:9E
DEA0	EE	7E	C6	03	23	BE	C2	27	DF	C6	03	23	BE	28	04	23	:D7
DEB0	BE	20	74	3E	1D	12	13	C3	27	DF	3A	26	ED	B7	20	04	:C3
DEC0	3E	14	12	13	3A	27	ED	FE	03	20	04	3E	13	12	13	21	:81
DED0	3B	EE	CD	AD	E0	20	07	3E	16	12	13	C3	A7	DF	7A	FE	:E4
DEE0	30	30	15	90	FE	02	28	0A	7B	FE	30	30	0B	91	FE	02	:A4
DEF0	20	06	3E	15	12	13	18	2F	3A	53	EE	FE	0B	20	07	3E	:CE

Sum 2A 17 1B 1C 9A 9E A5 FE B9 20 74 10 4C B0 49 34 :C9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
DF00	07	12	13	C3	66	E0	3A	54	EE	FE	09	20	07	3E	0B	12	:37
DF10	13	C3	66	E0	3A	57	EE	B7	20	46	3A	54	EE	FE	0B	20	:5A
DF20	06	3E	17	12	13	18	6B	21	4F	EE	7E	FE	0E	28	0C	23	:42
DF30	7E	FE	0E	28	06	23	7E	FE	0E	27	3E	10	12	13	21	:70	
DF40	02	ED	06	09	7E	4F	23	7E	B9	38	15	10	F8	3A	02	ED	:A3
DF50	C6	0B	4F	3A	0B	ED	B9	20	07	3E	01	12	13	C3	66	E0	:9C
DF60	21	FF	E0	06	0E	23	7E	FE	22	28	04	FE	23	28	10	FE	:7A
DF70	24	28	06	FE	26	28	0E	FE	28	28	04	FE	35	20	09	10	:6A
DF80	E4	3E	02	12	13	C3	66	E0	3A	57	EE	B7	C2	66	E0	C3	:53
DF90	A7	DF	21	52	EE	0E	06	03	2B	7E	81	FE	0E	20	06	3E	:D8
DFA0	12	12	13	18	BB	10	F1	CD	ED	E0	20	06	3E	1F	12	13	:3D
DFB0	1B	22	3A	4E	EE	B7	28	1C	3A	3F	EE	A7	3A	45	EE	B0	:46
DFC0	FE	04	20	10	3A	52	EE	B7	28	06	3E	1B	12	13	18	04	:2B
DFD0	3E	14	12	13	3A	29	ED	B7	20	16	21	40	EE	7E	B7	28	:5D
DFE0	0F	47	23	4E	23	79	4E	A9	20	14	3E	1E	12	13	10	F4	:03
DFF0	3A	A1	EF	B7	28	04	3E	2C	12	13	21	34	EE	B0	0E	23	:9B

Sum E5 7B 9F 16 DF C9 5F D3 6B 3F B1 7D BE 34 83 2B :34

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
E000	06	03	13	0C	1A	FE	03	20	02	71	23	10	F5	EB	3A	31	:54
E010	EE	FE	03	20	04	3E	27	12	13	3A	2C	ED	47	21	31	EE	:77
E020	85	6F	7E	FE	03	20	05	3E	28	0D	12	13	3A	F9	EE	FE	:C2
E030	45	20	04	3E	2E	12	13	D5	11	73	EF	06	00	21	00	ED	:56
E040	1A	B7	28	0F	4F	7E	B9	20	01	04	23	70	FE	0E	20	F5	:74
E050	13	18	EA	7B	B7	D1	2B	0E	3E	2F	12	13	10	FA	3A	70	:91
E060	EE	FE	2F	CA	0E	DA	ED	53	6E	EE	06	00	0E	0B	21	29	:8F
E070	ED	7E	B7	20	02	0E	10	21	7E	EE	7E	B7	28	12	EB	21	:5C
E080	5B	DA	23	BE	30	FC	70	B1	6F	7E	80	A7	EB	23	18	0A	:04
E090	0E	01	3A	AE	FE	04	38	01	0C	78	B9	DA	CE	DA	32	:06	
E0A0	AD	EE	00	00	00	00	00	00	00	C3	DA	46	23	4E	:83		
E0B0	CD	DB	E0	20	0D	23	A1	4E	CD	DB	E0	C8	23	4E	CD	:C7	
E0C0	E0	C9	23	23	4E	2B	46	CD	D8	E0	C0	28	48	46	CD	:D8	
E0D0	E0	C8	2B	46	CD	DB	E0	C9	79	90	FE	10	C9	3A	56	EE	:C5
E0E0	B7	C0	3A	29	ED	B7	C8	3A	AF	EF	B7	C9	1C	AF	32	C2	:5D
E0F0	3A	70	EE	FE	FE	D2	75	E2	3A	6D	EE	B7	CA	75	E2	FE	:28

Sum 1A 3D 43 E9 57 4E 45 A0 E2 DB 07 84 73 71 DB B1 :C2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
E100	04	3B	3D	11	00	07	FE	06	DA	FB	E1	11	BB	0B	FE	0B	:F5
E110	DA	FB	E1	11	00	0F	FE	0B	DA	FB	E1	FE	40	30	0C	11	:C0
E120	BB	0B	CD	FB	E1	11	BB	0B	C3	FB	E1	FE	40	0B	F5	11	:FB
E130	0A	0F	CD	FB	E1	11	0A	0F	CD	FB	E1	F1	D6	40	18	EB	:CB
E140	3A	7F	EE	FE	1E	CA	EC	E1	AF	4F	57	06	04	21	12	ED	:D9
E150	7E	B7	28	13	23	1E	0B	FE	40	2B	13	1E	04	38	0F	1E	:B9
E160	02	FE	B0	38	09	18	19	23	7E	B7	28	14	1E	10	0C	EA	:A6
E170	3F	CD	FA	E2	30	03	14	CB	23	3A	7F	EE	83	32	7F	EE	:96
E180	23	23	23	23	10	CA	1E	00	3A	EE	91	28	0D	07	07	:BA	
E190	5F	3A	3F	EE	92	28	04	07	07	83	5F	3A	7F	EE	83	:D0	
E1A0	7F	EE	3A	4F	EE	FE	35	30	0A	D6	31	28	06	2A	2C	ED	:C1
E1B0	BE	20	0B	3A	7F	EE	C6	0E	32	7F	EE	3A	0E	ED	47	3A	:AA
E1C0	0F	ED	B8	20	0B	3A	7F	EE	C6	0E	32	7F	EE	06	16	3A	:40
E1D0	FE	EE	6F	B7	28	02	06	1E	3A	7F	EE	80	47	3E	1E	B8	:E2
E1E0	30	04	C6	0A	1B	F9	32	7F	EE	3A	7F	EE	5F	16	00	3A	:0A
E1F0	6D	EE	3C	3C	47	CB	23	CB	12	10	FA	3A	FE	EE	6F	3A	:BE

Sum 9B 86 C5 F2 4A 19 6C B7 51 31 9A 7B 04 48 63 BA :2B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
E200	FD	EE	47	3A	AD	EF	4F	B8	28	12	ED	53	7E	EF	7D	B7	:2A
E210	28	32	CB	23	CB	12	CB	23	CB	12	18	15	CB	23	CB	12	:EB
E220	ED	53	7E	FD	7D	B7	28	1C	CB	23	CB	12	2A	7E	EF	19	:A0
E230	EB	CD	B9	ED	53	7E	FD	7D	3A	FB	EE	CD	CE	E2	7B	CD	:E2
E240	E0	E2	18	25	AF	67	4F	B8	28	12	ED	5B	7E	EF	B9	20	:04
E250	04	CB	23	CB	12	CB	ED	5B	7E	EF	B9	20	04	CB	23	CB	:2B
E260	E6	22	7E	EF	EB	78	CD	E0	E2	21	A3	EF	5E	16	00	CD	:5B
E270	E0	E2	AF	77	C9	3A	FD	EE	47	3A	AD	EF	4F	B8	11	14	:1F
E280	00	20	03	11	28	00	ED	53	7E	EF	AF	67	4F	B8	28	0F	:7D
E290	ED	5B	7E	EF	B9	20	04	CB	23	CB	12	CD	E0	E2	19	3C	:41
E2A0	FE	04	20	E9	B7	28	0C	CE	E2	C9	FE	30	30	09	E6	0F	:10
E2B0	FE	01	2B	03	FE	09	CD	CE	E2	C9	FE	30	00	E0	B6	0F	:F3
E2C0	AF	57	5F	ED	42	13	28	02	30	F9	E1	C1	0B	C9	F5	E5	:47
E2D0	21	A4	EF	07	B5	6F	7E	93	77	23	7E	9A	77	E1	F1	C9	:84
E2E0	F5	E5	21	A4	EF	07	B5	6F	7E	93	77	23	7E	9A	77	E1	:84
E2F0	F1	C9	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	FF	00	:B3

Sum 46 1A EB 0B D6 1B 5A 75 B6 A4 36 60 24 6B 00 A4 :00

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
E300	00	00	53	00	46	01	39	02	2C	03	CF	03	72	04	15	05	:66
E310	B8	05	58	06	FE	06	A1	07	94	0B	87	09	7A	0A	6D	0B	:F2
E320	60	0C	53	0D	46	0E	39	0F	00	00	2C	10	1F	11	C2	11	:A7
E330	65	12	0B	13	AB	13	4E	14	F1	14	94	15	00	00	37	16	:AD
E340	DA	16	7D	17	20	18	C3	18	66	19	09	1A	AC	1A	4F	1B	:69
E350	F2	18	95	1C	EB	1C	D8	1D	BE	1D	E1	1D	3A	1E	5F	1E	:92
E360	B2	1E	05	1F	AB	1F	D3	1F	FE	1F	29	20	54	20	7F	20	:26
E370	AA	20	D5	20	00	21	2B	21	56	21	F9	21	9C	22	8F	23	:2D
E380	92	24	25	25	18	26	0B	27	FE	27	A1	28	44	29	97	29	:7B
E390	E4	29	B0	2A	30	2B	D3	2B	76	2C	69	2D	5C	2E	4F	2F	:63
E3A0	A2	2F	C2	2F	20	30	73	30	C6	30	19	31	6C	31	5F	32	:2E
E3B0	52	D3	39	2A	F5	E4	11	20	00	19	22	F5	E4	D9	E5	D5	:3A
E3C0	C5	F5	E4	E6	F0	2B	0A	07	07	07	47	AF	C6	0A	10	03	:8B
E3D0	FC	47	79	E6	0F	80	FE	59	D2	AA	E4	21	00	F3	07	85	:7B
E3E0	6F	5E	23	56	E2	F3	F7	E4	F3	3E	06	D3	3C	3E	18	D3	:D0
E3F0	0D	2A	F7	E4	46	3A	FC	E4	FE	08	30	02	CB	FB	78	32	:10





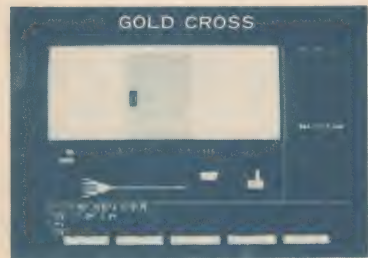
## アドベンチャーゲームを作ってみよう!

PIOの読者にはアドベンチャーゲームやロールプレイング・ゲームを作る人が少ないようです。確かにアドベンチャーゲームを作るのは時間もかかるし、1人で作るにはいろいろなセンスを要求されるし、なによりも作った本人が遊べないという致命的な問題があります。メーカーにまかせればいいというのも当然かもしれません。

しかし、ときどき載るポケコンのアドベンチャーゲームぐらいだったらどうでしょう。ポケコンのメモリに乗るぐらいのものなら、比較的短時間で作れるし、このぐらいなら友達に顔みたくに作るのもいいのではないのでしょうか。無理にパソコンのグラフィックや大きなメモリを活かすような巨大なアドベンチャーを作らないまでも、作ること自体を楽しめるものぐらいをまず手掛けてみましょう。

### — まずお話作り —

どんな短いアドベンチャーゲームにだってストーリーはあります。でも、このストーリーはゲームの目的が決まれば自然に出て来ます。たとえば、お姫様を救う→竜や化物が出てくるので退治する、宝を探す→どこかの島のあちこちにヒントが隠されているetc. 意外と単純なものです。でもあんまりストーリーがワンパターン化しないように工夫してください。



### — なぞ謎作り —

さて、どんなストーリーにするか決まったら、ストーリーのあちこちに謎をおいたり、罠を置きます。ここで注意することは、謎を置いたら必ずどこかにヒントも置くこと。まあ、簡単なものではなくてもいいかもしれませんが、とにかく、あまり難しい謎を置くとほとんどの人がそこから一步も先へ進めないなんていうことになりかねません。そんなアドベンチャーって面白いはずがありませんよね。

少し例を挙げてみよう。まず洞窟があると、ここで明かりが必要だということはヒントがなくてもわかる。そして、どこかに懐中電灯が落ちていれば「これだっ!」てわ

#### リスト1 コマンド解析プログラム例

```
10 "シ"コンヒ
20 FOR I=1 TO 10
30 READ DT$(I)
40 NEXT
50 DATA アケル,ミル,シラウ,ル,トル,ステル
60 DATA ノホ,ル,オリル,ウゴ,カス,コフス,タタク
1000 "コマンド" カイセキ
1010 INPUT "コマンド" ; CM$
1020 CM=1
1030 F=INSTR(CM$,DT$(CM))
1040 IF F<>0 THEN 1090
1050 CM=CM+1
1060 IF CM=10 THEN 1030
1070 PRINT "ナニデスカー ????"
1080 GOTO 1000
1090 PRINT "コノ コマンド" / No.ハ";CM;"デス"
1100 GOTO 1000
```

かるよね。ここで1つ謎を置いて懐中電灯はどうやってもつかないというふうにする。まあ、このぐらいのものでしたら、電池がないぐらいのことはわかると思いますが、一応ここではわからないものとし、そこでヒントとしては、ただ「デキマセン」というメッセージを返すのではなく、「デンチガアリマセン」ぐらいのメッセージを返してはいいのです。せめて「ナニカタリマセン」ぐらいのヒントはほしいですね。

### — プログラム作り —

だいたい構成ができたシナリオやコンテのようなものを書きます。そして、これが出来たら早速プログラム開始。

アドベンチャーゲームはコンピュータと人間との会話が必要な役割を持ちます。プログラムのメインは、コンピュータがメッセージを出す部分、人間が入力したコマンドを解説する部分になります。

まずコマンドを解説する部分ですが、BASIC プログラムで作る場合、コマンドにINSTRというのがあるのですぐできます。リスト1はその一例ですが、INSTRで入力された文字列の中に、あらかじめ覚えているコマンドがあるかどうか調べています。

INSTRは指定された文字列を見つけるとその文字列が何桁目から入っているかを返し、なければ0を返してきます。こうして覚えこんでいる文字列と比較させ、文字列が見付ければ、リスト1のように配列のナンバーで返してやりませう。こうしておくことでプログラムが楽になり、ちょっとリストを見ただけでは、解析できないというメリットも出てきます。

コンピュータがメッセージを出す部分は、やはりコマンドの解説部と同じように、あらかじめ配列にデータを読み込んでおくスピードも速く、解析しにくいということではないと思います。

#### リスト2 ちょっとした暗号化プログラム例

```
1000 "データ" カイト"ワ
1010 READ A$
1020 L=LEN(A$)
1030 FOR I=1 TO L
1040 M$=MID$(A$,I,1)
1050 PRINT CHR$(ASC(M$)+&H10);
1060 NEXT
1070 END
2000 DATA @Y? IP "イデフニウイハウP.ネヲホエ"
```

ここで気を付けたいことは、人間側のコマンドに対するメッセージで、ある1つのコマンドに対して1種類のメッセージというのとはできるだけ避けてください。1つのコマンドに対して複数のメッセージは必要ないですが(あればあるで面白い)、1つのメッセージは複数のコマンドに対して応えるべきです。

例を挙げると、自分が必要でなくなったものを捨てる場合は、「オク」、「ステル」、「ナゲル」などのいい方ができます。このとき、どの場合でもコンピュータのメッセージは、「モットイナイケド ステマス」なんというように出てほしいですね。

### — 暗号作り —

さてプログラムの大部分は作った、いざ投稿しようと思ったとき、ハッと何か気付くはず。そう、そう、たいていの場合はそのままりストとして発表されると、プログラムを入力するとき答がわかってしまう可能性があるのです。コマンド解説部やメッセージ出力部をマシン語にするといいのですが、これにしてもデータをASCIIダンブするとみんな読まれてしまいます。

そこでプログラムにはデータを暗号化して入れることを勧めます。リスト2は各文字のASCIIコードから10Hを引いたものを元に反して出力するプログラムです。どうですか? ただこれだけのことで、もうデータには何が書いてあるかわからなくなってしまう。もっともプログラムを読めば、わかるかもしれませんが、このあたりは皆さんがいろいろ考えてみてください。

### — 完成! —

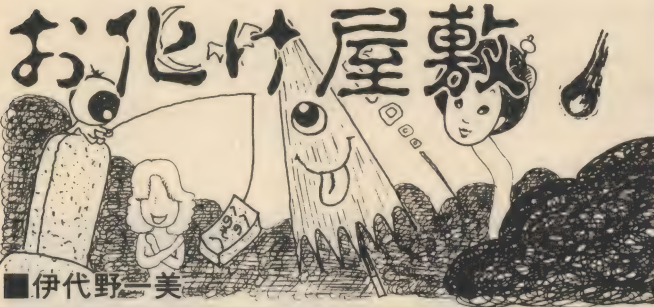
ジャーン! やっとこれで出来上がりだっと思ったら、まず友達にやってもらってみてください。意外と自己満足で、「わかるはずだ」と思っても全然他人には何のことかわからないこともあるでしょう。そして、ニヤニヤ友達が苦しむのを見て、「イヤーワリイ」といいながらすかさずプログラムを直しましょう。こうしてプログラムが出来上がったならPIO編集部へお送りください。お待ちしております…。



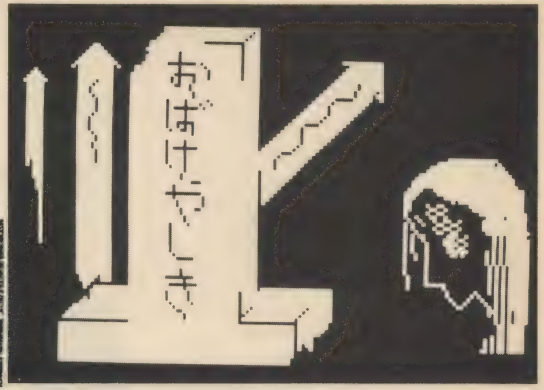


# PC-8000シリーズ

N-BASIC+マシン語



■伊代野 美



あなたは今、真っ暗やみのお化け屋敷にいます。ドアに向かって火の玉や、暗くて見えない墓石にぶつからずに急いで通り抜けてください。お化けが出たら、あなたはきっと立ちすくんでしまいます。  
■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC マシン語 B000~E28F
面白さ	!! !!
動き・操作性	→ → →
サウンド	♪ ♪ ♪ ♪
編集部評	火の玉にぶつかったときの音楽やキャラクターがいいですね。(V)

## 入力方法

プログラムはBASICとマシン語からできています。マシン語部はB000H~E28FHです。入力したらすぐにセーブしておきましょう。

## 遊び方

プログラムをロードし、RUNするとまずタイトルが表示されるので、何か好きなキーを押してください。

次に、チャレンジ・ナンバーを聞いてくるので1~5の範囲で答えてください。すると、火の玉が順に表示され、チャレンジ・ナンバー1のとき5個、2のとき10個、3のとき15個、4のとき20個、5のとき30個の火の玉が表示された順に消えて見えなくなります。しかし、その場所にいるので、覚えてください。

そして、ドアが左上(ゴール)に、人間

周りは火の玉だらけ...コ・ワ・イ・ヨ~



が右下(スタート)に表示され、次にタイム、スコアが表示されてゲーム・スタートになります。

ゲームはテン・キーの0~9で行ないます(キー操作表)。このとき、火の玉にぶつかると4種類のお化けのうち乱数で1つが表示されます。そして、スコアは1点減点され、人間はスタート地点に戻されます。ただし、タイムは継続され、かくし火の玉も以前のまです。位置を覚えているかな??

また、かくし墓石にぶつかるとその場所ですら約5秒間移動できなくなります。この墓石は瞬間的に表示され、しかも乱数で位置を決めているので、その都度場所が違います。

そして、左上のドアをくぐり抜けると、そのときのチャレンジ・ナンバーによって音楽が流れます。

では、頑張ってチャレンジ・ナンバー5でスコア0、短時間を狙ってください。

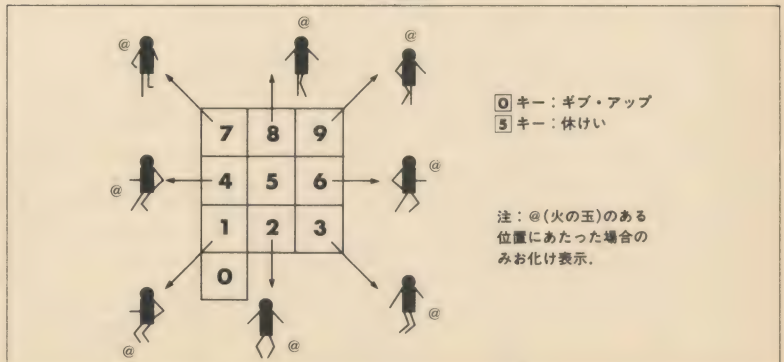
表1 行番号マップ

行番号	内容
10~20	制作年月日、制作者名
30~50	初期セット
60	USR0:データ保存用RAMクリア
70~80	USR間数セット
90~190	USR0~2:タイトル表示
200~220	USR3:チャレンジNo.セット
230~360	USR4~8:ゲーム内容表示
370~650	ゴール表示および点数計算
660~680	USR9:ゴール音楽出力

表2 アドレス・マップ

アドレス	内容
B000~B009	LOCATE→V-RAM変換
B00A~B02E	表示
B030~B049	消去
B04A~B05F	タイトル墓石表示
B060~B074	タイトルゆうれい表示
B075~B081	タイトルゆうれい消去
B082~B0C8	チャレンジNo.セット
B0D0~B0F1	人間表示
B0F2~B11B	火の玉チェック
B120~B1CC	火の玉表示
B1D0~B1E6	火の玉消去
B1EA~B1EE	乱数セット
B1F0~B231	キー入力読み取り
B23C~B24F	キー入力ジャンプ・テーブル
B250~B259	インデックス・サブ
B25A~B267	ソフト・タイマー
B268~B26E	減算
B26F~B29F	人間移動
B2A0~B475	人間移動(1~9)
B480~B489	ブロック消去ジャンプ・テーブル
B48A~B54B	火の玉ブロック消去
B550~B563	人間休けい
B570~B592	カラーパッファ・セット
B593~B59C	ギブ・アップ(0)
B59D~B5A8	RAMクリア
B5B0~B5DE	お化けジャンプ
B5E0~B679	さらし首表示
B680~B6F9	がいこつ表示
B700~B826	お化け小僧表示
B830~B8CF	ゆうれい表示
B8D0~B8D9	ゴール
B8E0~F923	ミュージック・サブ
B924~B9FF	ミュージック
BA0A~BA2F	ドア表示
BA30~BEE6	墓石タッチのチェック
BF00~BFFF	データ保存パッファ
C000~DF2F	お化けデータ
E000~E28F	ゴール音楽データ

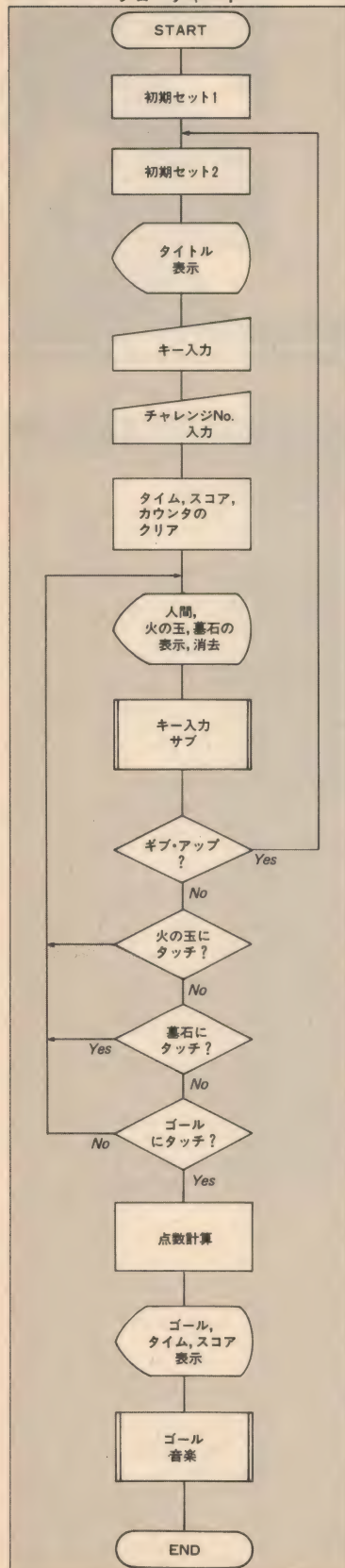
キー操作



らしき3種類のアイデアを教えてください。インベーダーゲームぐらいしか知らない父が...、父いわく、「ふっと思いついたんや」。我が父ながら感心してしまいました。ただ、どうせなら、もう2~3年前に思いついてはよかった! (間もなく新作完成予定の伝説版神)



フローチャート



# 最後に

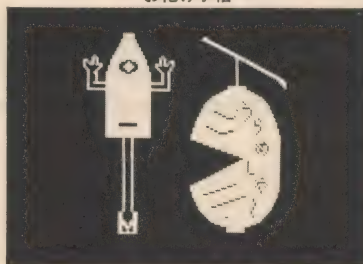
PC-8001, グリーン・ディスプレイ, カセット・テープレコーダの3点のみで制作したので、内容が原始的ですが、でも、小さい子供さんにうけるとおもいます。

なお、音楽はMP-85 (CPUは8085) で勉強したときのものを、PC-8001用に変更し

さし首



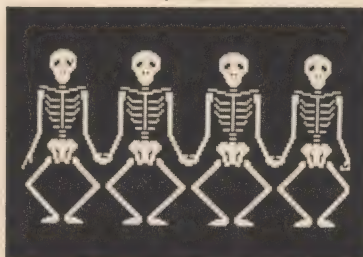
お化け小僧



ゆうれい



がいこつ



## リスト1 お化け屋敷 BASICリスト

```

10 REM----- オハケ েশি -----
20 1983.12.17 H.IYONO
30 REM-----
40 CLEAR 300,&HAFF:DEFIN A-Z
50 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,24,0,1
55 KEY5,"RUN"+CHR$(13)
60 DEF USR0=&HB59D:USR0(0)
70 DEF USR1=&HB04A:DEF USR1=&HB060:D
EF USR2=&HB075:DEF USR3=&HB082:DEF U
SR4=&HB0D0
80 DEF USR5=&HB120:DEF USR6=&HB1D0:D
EF USR7=&HB1EA:DEF USR8=&HB1F0:DEF
USR9=&HB990
90 COLOR 7,0,1:PRINT CHR$(12)
100 X=5:Y=1:U=USR0(X*256+Y)
110 IF INKEY<>" " THEN 200
120 FOR J=0 TO 200:NEXT
140 IF INKEY<>" " THEN 200
150 X=58:Y=10:U=USR1(X*256+Y)
160 FOR J=0 TO 200:NEXT
170 IF INKEY<>" " THEN 200
180 X=58:Y=10:U=USR2(X*256+Y)
190 IF INKEY=" " THEN 120
200 LOCATE 55,24,0:PRINT "チャレンジ No...?"
:Q=INPUT$(1)
210 IF Q="1" OR Q="2" OR Q="3" OR Q
="4" OR Q="5" THEN 220 ELSE 200
220 Q=VAL(Q):U=USR3(Q)
230 TIME="00:00:00":S=-1:K=0
240 S=S+1
250 COLOR 7,0,0:PRINT CHR$(12)
260 M=76:N=21:U=USR4(M*256+N)
270 LOCATE 0,24:PRINT "TIME "+TIME
280 LOCATE 20,24:PRINT "SCOR "+STR$(S)
290 X=INT(RND(1)*78):Y=INT(RND(1)*23):U
=USR5(X*256+Y)
300 X=INT(RND(1)*78):Y=INT(RND(1)*23):U
=USR6(X*256+Y)
310 R=INT(RND(1)*5+1):U=USR7(R)
315 K=K+1:IF K/10<INT(K/10) THEN 320
316 DEF USR1=&HBA30
317 M=INT(RND(1)*55+5):N=INT(RND(1)*10):
U=USR1(M*256+N)
320 LOCATE 79,24,0:U=USR8(0)
325 DEF USR2=&HBA8A
326 M=0:N=0:U=USR2(M*256+N)
330 IF POINT(159,99)=-1 THEN 60
340 IF POINT(159,98)=-1 THEN 240
350 IF POINT(159,97)=-1 THEN 370
360 GOTO 270
  
```

```

370 WIDTH 40:COLOR 7,0,0:PRINT CHR$(
12)
380 PRINT "*****"
390 PRINT "*****"
400 PRINT "*****"
410 PRINT "*****"
420 PRINT "*****"
430 PRINT "*****"
440 PRINT "*****"
450 PRINT "*****"
460 PRINT "*****"
470 PRINT "*****"
480 PRINT "*****"
490 PRINT "*****"
500 PRINT "*****"
510 LOCATE 4,18:PRINT "TIME "+TIME
520 LOCATE 25,18:PRINT "SCOR "+STR$(S)
530 T=MID$(TIME,4,2):T=VAL(T)*60
540 T=RIGHT$(TIME,2):T=T+VAL(T)
550 IF T<20 THEN T="1 秒"
560 IF T>20 AND T<40 THEN T="2 秒"
570 IF T>40 AND T<60 THEN T="3 秒"
580 IF T>60 AND T<90 THEN T="4 秒"
590 IF Q=5 THEN Q="** A - "
600 IF Q=4 THEN Q="** B - "
610 IF Q=3 THEN Q="** C - "
620 IF Q=2 THEN Q="** D - "
630 IF Q=1 THEN Q="** E - "
640 Q=Q+T
650 LOCATE 13,21:PRINT Q
660 U=USR9(0)
670 IF INKEY<>" " THEN 10
680 GOTO 670
  
```



リスト2 おけけ屋敷 マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B000	5E	1C	23	56	14	EB	CD	F3	03	C9	CD	00	B0	3A	00	BF	1F4
B010	47	E5	2A	02	BF	EB	E1	CD	1C	B0	10	FB	C5	E5	3A	01	16C
B020	BF	47	1A	77	13	23	10	FA	E1	01	78	00	09	C1	C9	00	1C4
B030	CD	00	B0	3A	00	BF	4F	11	78	00	E5	3A	01	BF	47	AF	123
B040	77	23	10	FC	E1	19	00	20	F1	C9	E5	3E	16	32	00	BF	1B1
B050	3E	33	32	01	BF	21	00	CD	22	02	BF	E1	C3	0A	B0	00	1B5
B060	E5	3E	0C	32	00	BF	3E	12	32	01	BF	21	95	C4	22	02	100
B070	BF	E1	C3	0A	B0	3E	00	32	00	BF	3E	12	32	01	BF	C3	5E1
B080	30	B0	7E	32	04	BF	FE	01	C2	90	B0	3E	05	C3	B0	B0	1BA
B090	FE	02	C2	9A	B0	3E	0A	C3	B0	B0	FE	03	C2	A4	B0	3E	1C8
B0A0	0F	C3	B0	B0	FE	04	C2	AE	B0	3E	14	C3	B0	B0	3E	19	120
B0B0	32	05	BF	32	10	BF	32	11	BF	32	12	BF	21	14	BF	22	112
B0C0	0A	BF	22	0C	BF	22	0E	BF	C9	00	00	00	00	00	00	00	16E
B0D0	E5	5E	23	56	EB	22	06	BF	21	C0	C5	22	02	BF	E1	CD	1C5
B0E0	00	B0	22	08	BF	3E	02	32	00	BF	3E	03	32	01	BF	C3	1C0
B0F0	0D	B0	5E	23	56	2A	06	BF	7C	D6	03	FA	00	B1	BA	0D	10D

Sum F5 B4 9C 7D B7 5B 7D E1 04 0A B5 69 EB 3C 92 7C 193

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
B100	7C	06	C0	75	FE	4E	D2	0A	B1	BA	D8	7D	D6	03	FA	12	B1	1C5
B110	B8	D0	7D	C6	05	FE	16	08	4F	3E	FF	C9	00	00	00	00	114	
B120	E5	CD	F2	B0	FE	FF	CA	5F	B1	3E	0A	BA	DA	35	B1	3E	12B	
B130	03	B8	02	64	B1	3A	10	BF	FE	00	CA	4B	B1	3D	32	10	F1	
B140	BF	2A	0A	BF	73	23	72	23	22	0A	BF	E1	CD	00	B0	3E	164	
B150	40	77	3A	05	BF	FE	00	CA	66	B1	3D	32	05	BF	C9	79	109	
B160	B8	DA	29	B1	E1	C9	3A	12	BF	47	2A	0E	BF	E5	CD	F2	106	
B170	B0	FE	FF	CA	B6	B1	E1	E5	CD	00	B0	3E	FE	77	E1	23	1A8	
B180	23	10	EA	C3	0D	B1	79	B8	DA	76	B1	E1	C9	3E	01	32	16E	
B190	05	BF	3A	11	BF	FE	00	CA	C0	B1	3D	32	11	BF	2A	0C	17C	
B1A0	BF	E5	23	23	22	0C	BF	E1	E5	CD	F2	B0	FE	FF	CA	B9	10C	
B1B0	01	E1	CD	00	B0	3E	40	77	C9	79	B8	DA	B1	E1	C9	1E7		
B1C0	3A	12	BF	F2	11	BF	2A	0E	BF	22	0C	BF	C9	00	00	00	1BA	
B1D0	E5	CD	F2	B0	FE	FF	CA	E0	B1	E1	CD	00	00	00	77	C9	1F9	
B1E0	79	B8	DA	D9	B1	E1	C9	00	00	00	7E	32	13	BF	C9	00	1DE	
B1F0	08	00	2F	E6	FF	C2	00	B2	DB	01	2F	E6	FF	CA	F0	B1	10E	

Sum 94 C6 B0 AF 7B FE BC 0B 5F C7 47 77 31 C6 22 05 16B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B200	47	CD	5A	B2	DB	00	2F	0A	C2	15	B2	DB	01	2F	0A	C2	1C0
B210	20	B2	C3	F0	B1	0E	FF	1F	0C	D2	17	B2	79	C3	2C	B2	123
B220	FE	01	C2	2A	B2	3E	08	C3	2C	B2	3E	09	11	3C	B2	C3	18D
B230	50	B2	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	93	B5	0A	B4	10E
B240	67	B3	3E	B4	0A	B2	0A	B4	00	B3	9A	B3	33	B3	D0	B3	105
B250	6F	26	00	29	19	E5	23	66	6B	E9	F5	C5	01	01	06	0E	15F
B260	78	B1	C2	5F	B2	C1	F1	C9	7D	93	6F	7C	9A	67	C9	3E	17A
B270	03	32	00	BF	32	01	BF	2A	0E	BF	CD	33	B0	C9	22	02	174
B280	BF	2A	0E	BF	CD	E5	B0	C9	22	02	BF	21	06	BF	CD	00	171
B290	B0	CD	E2	B0	C9	06	03	CD	5A	B2	10	FB	CD	6F	B2	C9	17C
B2A0	2A	06	BF	AF	BC	C2	A9	B2	C9	E5	CD	6F	B2	21	C9	5	1C2
B2B0	CD	7E	B2	E1	7C	D6	01	67	22	06	BF	CD	95	B2	21	D2	186
B2C0	C5	CD	B8	B2	2A	0E	BF	11	01	00	CD	68	B2	11	78	00	13F
B2D0	19	7E	FE	40	CA	B0	B5	FE	FE	CA	B0	B5	FE	01	BD	CA	144
B2E0	B5	2A	0E	BF	3E	F3	BC	FE	EA	B2	C9	3E	01	BD	CA	D0	159
B2F0	B8	C9	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	181

Sum B7 A7 C8 77 DB 4C 20 17 3B A2 73 70 67 13 BE 69 15C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B300	2A	06	BF	3E	4C	B0	C2	0A	B3	C9	E5	CD	6F	B2	21	DB	14C
B310	C5	CD	7E	B2	E1	7C	D6	01	67	22	06	BF	CD	95	B2	21	169
B320	E4	C5	CD	B8	B2	2A	0E	BF	11	03	00	19	11	78	00	19	170
B330	C3	D1	B2	2A	06	BF	AF	B0	C2	3C	B3	C9	E5	CD	6F	B2	1EE
B340	21	ED	C5	CD	7E	B2	E1	7D	D6	01	6F	22	06	BF	CD	95	18D
B350	B2	21	F6	C5	CD	B8	B2	2A	0E	BF	11	01	00	19	11	78	13A
B360	00	CD	68	B2	C3	D1	B2	2A	0E	BF	3E	15	B0	C2	71	B3	112
B370	C9	E5	CD	6F	B2	21	FF	C5	CD	7E	B2	E1	7D	C6	01	6F	112
B380	22	06	BF	CD	95	B2	21	08	C6	CD	B8	B2	2A	0E	BF	11	1F3
B390	01	00	19	11	68	01	19	C3	D1	B2	2A	06	BF	7C	FE	01	15D
B3A0	D8	7D	FE	01	DB	E5	CD	6F	B2	21	11	C6	CD	7E	B2	E1	1D5
B3B0	7C	D6	01	67	7D	D6	01	6F	22	06	BF	CD	95	B2	21	1A	1B3
B3C0	C6	CD	B8	B2	2A	0E	BF	11	78	00	CD	68	B2	C3	D1	B2	174
B3D0	2A	06	BF	3E	4B	BC	DB	3E	00	B0	D5	CD	6F	B2	21	1CB	
B3E0	23	C6	CD	7E	B2	E1	7C	D6	01	67	7D	D6	01	6F	22	06	15C
B3F0	BF	CD	95	B2	21	2C	C6	CD	B8	B2	2A	0E	BF	11	02	00	1F1

Sum 7B E8 2C BB 3F 8C 64 AB 0A A3 D4 FD FC 52 C9 DC 192

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B400	19	11	78	00	CD	68	B2	C3	D1	B2	2A	06	BF	7C	FE	01	139
B410	D8	7D	FE	15	00	E5	CD	6F	B2	21	35	C6	CD	7E	B2	E1	105
B420	7C	D6	01	67	7D	C6	01	6F	22	06	BF	CD	95	B2	21	3E	1C7
B430	C6	CD	B8	B2	2A	0E	BF	11	68	01	19	C3	D1	B2	2A	06	1C7
B440	BF	3E	4B	BC	DB	3E	14	B0	D8	E5	CD	6F	B2	21	47	C6	1C4
B450	CD	7E	B2	E1	7C	D6	01	67	7D	C6	01	6F	22	06	BF	CD	1EF
B460	95	B2	21	50	C6	CD	B8	B2	2A	0E	BF	11	02	00	19	11	1B3
B470	68	01	19	C3	D1	B2	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C8
B480	93	B4	B8	DA	DD	BA	02	B5	27	B5	3A	13	BF	11	7E	BA	126
B490	C5	B2	21	50	BF	36	04	23	36	00	2B	01	12	0F	C5	19A	
B4A0	E5	CD	DA	B1	E1	23	3A	2B	C1	10	F4	3A	23	36	00	2B	11D
B4B0	06	0F	0D	20	EA	C3	50	B5	21	50	BF	36	00	23	36	10	1C3
B4C0	2B	0F	16	0F	C5	E5	CD	DA	B1	E1	23	3A	2B	C1	10	F4	17B
B4D0	34	23	36	10	2B	06	0F	0D	20	EA	C3	50	B5	21	50	BF	1EC
B4E0	36	00	23	36	20	2B	01	16	0F	C5	E5	CD	DA	B1	E1	23	106

Sum C6 CF B7 E9 2B 41 98 54 B8 93 B2 53 72 B4 0B 17 1F2

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum

B500	50	B5	21	50	BF	36	00	23	36	30	2B	01	16	0F	C5	E5	1EF
B510	CD	DA	B1	E1	23	3A	2B	C1	10	F4	3A	23	36	00	2B	06	16E
B520	0F	0D	20	EA	C3	50	B5	21	50	BF	36	00	23	36	40	2B	118
B530	01	16	0F	C5	E5	CD	DA	B1	E1	23	3A	2B	C1	10	F4	3A	184
B540	23	36	40	2B	06	0F	0D	20	EA	C3	50	B5	00	00	00	00	1B8
B550	21	C0	C5	22	02	BF	2A	08	BF	CD	E5	B0	06	FA	CD	5A	103
B560	B2	10	FB	C9	10	0C	18	0A	00	00	00	00	00	00	00	00	1BE
B570	21	F0	BF	3E	37	E5	77	23	3E	2C	77	23	3E	30	77	23	10D
B580	3E	2C	77	23	3E	31	77	23	3E	00	77	E1	0D	01	09	CD	197
B590	5A	04	C9	CD	70	85	3E	80	21	8F	FE	77	C9	06	FF	21	1EB
B5A0	00	BF	A9	77	23	10	FC	77	C9	00	E1	34	FF	C3	08	41	1A6
B5B0	21	10	B5	20	00	B5	21	15	22	22	B9	CD	E0	08	CD	08	179
B5C0	00	B5	00	00	00	3A	13	BF	FE	04	CA	B8	C5	B5	FE	02	15F
B5D0	9A	B4	FE	03	CA	3A	13	BF	FE	04	CA	B8	C5	B4	B6	FE	1CC
B5E0	01	3E	05	00	00	0F	3E	09	32	00	0F	3E	12	32	01	00	100
B5F0	31	68	CA	03	03	0F	31	68	35	0D	0F	31	68	01	6F	CD	100



## リスト2 お化け屋敷 マシン語リスト

BA00	3E	04	32	01	BF	21	20	BA	22	02	BF	E1	C3	0A	B0	00	17	00
BA20	EE	94	94	EF	08	20	2E	97	88	20	97	94	94	94	94	12	1	00
BA30	E5	3A	13	BF	FE	04	CA	50	BA	FE	02	CA	50	BB	FE	03	9A	00
BA40	CA	50	BC	FE	04	CA	10	B0	C3	62	0E	00	00	00	00	15	CD	00
BA50	E5	3E	00	BF	32	00	BF	3E	09	32	01	BF	21	76	BA	22	02	00
BA60	BF	E1	CD	0A	B0	06	05	CD	5A	B2	10	FB	21	E2	BA	22	15	00
BA70	02	BF	E1	C3	0A	B0	20	20	20	20	20	20	20	20	86	20	1C5	00
BA80	20	20	20	20	20	20	20	86	20	20	20	20	20	20	86	86	133	00
BA90	86	20	20	20	20	20	86	20	20	20	20	20	20	20	87	133	00	00
BAA0	20	20	20	20	20	20	20	86	86	86	20	20	20	20	86	198	00	00
BAB0	20	20	20	20	20	20	20	20	87	20	20	20	20	20	20	167	00	00
BAC0	86	86	86	20	20	20	20	86	20	20	20	20	20	20	20	198	00	00
BAD0	20	87	20	20	20	20	20	86	86	86	20	20	20	20	20	199	00	00
BAE0	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	20	20	20	20	20	20	1DD	00	00
BAF0	20	20	FD	20	20	20	20	20	20	FD	FD	FD	20	20	20	174	00	00
Sum	4D	CD	91	AC	03	81	5B	BA	06	FE	B6	FF	3E	AD	A4	CD	102	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
BB00	20	20	FD	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	20	20	20	20	1BA	00
BB10	20	20	20	FD	FD	20	20	20	20	20	20	FD	20	20	20	20	174	00
BB20	20	20	20	20	FD	20	20	20	20	20	20	20	FD	FD	FD	20	174	00
BB30	20	20	20	20	FD	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	FD	20	1BA	00
BB40	20	20	20	20	20	FD	FD	20	20	20	20	20	20	20	20	20	157	00
BB50	E5	3E	0A	32	00	BF	32	01	BF	21	74	BB	22	02	BF	E1	24	00
BB60	CD	0A	B0	06	05	CD	5A	B2	10	FB	21	E2	BB	22	02	BF	17	00
BB70	E1	C3	0A	B0	20	20	20	86	20	20	20	20	20	20	20	20	144	00
BB80	20	87	20	20	20	20	20	20	20	86	86	86	20	20	20	20	199	00
BB90	20	20	20	20	20	86	20	20	20	20	20	20	20	20	87	CD	00	00
BBA0	20	20	20	20	20	20	20	86	86	86	20	20	20	20	20	20	132	00
BBB0	20	86	20	20	20	20	20	20	20	20	20	87	20	20	20	20	CD	00
BBC0	20	20	20	20	86	86	86	20	20	20	20	86	20	20	20	20	198	00
BBD0	20	20	20	20	20	20	87	20	20	20	20	20	20	20	86	CD	00	00
BBE0	86	86	20	20	20	FD	20	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	86	00
BBF0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	197	00
Sum	99	DE	41	65	C2	AF	F6	B6	D2	1F	FE	E4	46	9E	3E	EA	119	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
BC00	20	20	20	FD	20	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	20	20	1BA	00
BC10	20	20	20	20	20	20	FD	FD	20	20	20	20	20	20	20	FD	174	00
BC20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	1DD	00
BC30	20	20	20	FD	FD	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	174	00
BC40	20	20	20	20	FD	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	FD	FD	174	00
BC50	E5	3E	0A	32	00	BF	3E	0F	32	01	BF	21	76	BC	22	02	CE	00
BC60	BF	E1	CD	0A	B0	06	05	CD	5A	B2	10	FB	21	C1	BC	22	D6	00
BC70	02	BF	E1	C3	0A	B0	20	20	20	20	20	86	20	20	20	86	2B	00
BC80	20	20	20	20	20	20	20	20	20	87	20	20	20	20	87	20	CE	00
BC90	20	20	20	20	20	86	20	20	86	86	86	20	86	86	86	20	CA	00
BCA0	20	86	20	20	87	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	CD	00
BCB0	87	20	86	86	86	20	20	20	20	20	20	20	20	20	86	86	165	00
BCC0	86	20	20	20	20	FD	20	20	20	FD	20	20	20	20	20	20	20	00
BCD0	20	20	20	20	20	FD	20	20	20	FD	20	20	20	20	20	20	1BA	00
BCE0	FD	20	20	FD	FD	20	FD	FD	20	FD	20	FD	20	FD	20	FD	1C5	00
BCF0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	20	FD	FD	174	00
Sum	F0	E4	95	9C	BE	35	BD	56	6C	70	16	1F	9A	3A	8B	24	19F	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
BD00	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	FD	00	00	00	117	00
BD10	E5	3E	09	32	00	BF	3E	0F	32	01	BF	21	36	B0	22	02	94	00
BD20	BF	E1	CD	0A	B0	06	05	CD	5A	B2	10	FB	21	CC	B0	22	E2	00
BD30	02	BF	E1	C3	0A	B0	20	86	20	20	20	20	20	20	20	20	1C5	00
BD40	20	20	20	20	20	20	87	20	20	20	20	20	20	20	20	20	167	00
BD50	20	20	20	20	20	86	86	86	20	20	20	86	20	20	20	20	198	00
BD60	20	20	20	20	20	20	20	20	20	87	20	20	20	20	20	20	167	00
BD70	20	20	20	20	20	20	20	86	86	86	20	20	20	20	20	20	132	00
BD80	20	20	20	20	20	20	20	86	20	20	20	20	20	20	20	20	166	00
BD90	20	20	20	20	20	20	87	20	20	20	20	20	20	20	20	20	167	00
BDA0	20	20	20	20	20	86	86	86	20	20	20	86	20	20	20	20	198	00
BDB0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	87	20	20	20	20	20	20	167	00
BDC0	20	20	20	20	20	20	20	86	86	86	20	20	20	FD	20	20	10F	00
BDD0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	20	20	20	1DD	00
BDE0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	FD	20	20	20	197	00
BDF0	20	FD	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	1DD	00
Sum	46	5B	57	9F	C0	E1	36	CF	18	1C	7C	C9	17	06	7F	C4	116	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
BE00	FD	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	FD	197	00
BE10	FD	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	20	1BA	00
BE20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	20	1DD	00
BE30	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	FD	20	20	197	00
BE40	20	20	FD	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	1DD	00
BE50	20	FD	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	FD	1BA	00
BE60	FD	FD	E5	3E	02	32	00	BF	3E	0F	32	01	BF	21	08	BE	86	00
BE70	22	02	BF	E1	CD	0A	B0	06	05	CD	5A	B2	10	FB	21	B5	10	00
BE80	BE	22	02	BF	E1	C3	0A	B0	20	86	20	20	20	86	20	20	1CB	00
BE90	20	86	20	20	20	87	20	86	86	86	20	86	86	86	86	86	1FE	00
BEA0	87	20	20	86	86	86	20	FD	20	20	FD	20	20	20	20	20	12F	00
BEB0	86	86	86	86	86	20	FD	20	20	FD	20	20	20	20	20	20	174	00
BEC0	20	FD	20	FD	FD	20	FD	FD	20	FD	20	FD	FD	20	FD	20	17F	00
BED0	20	FD	20	FD	FD	20	FD	FD	20	FD	20	FD	FD	20	FD	20	17F	00
BEE0	FD	FD	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1FA	00
BEF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100	00
Sum	C1	9E	26	81	BA	7F	5D	18	6D	7C	4F	53	D6	76	26	F0	1A1	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
BF00	0C	12	95	C4	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	177	00
BF10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
BF20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
BF30	00	00	00	00														



```
C460 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF FF :F8
C470 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
C480 FF FF FF FF FF FF FF FF 03 00 00 00 00 00 :FB
C490 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F9
C4A0 FF FF CE 08 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF :F7
C4B0 FF FF FF FF FF FF 08 00 00 FE 37 01 00 31 :F5
C4C0 F7 FF FF FF FF FF FF FF FF 00 3F 00 00 A5 :F4
C4D0 A5 00 00 00 31 73 F7 FF FF F7 FF FF 0C 1E :F3
C4E0 08 A5 5A 05 5A 00 00 00 F7 FF FF FF 0F 0E :F2
C4F0 0F 31 0C 00 60 FF A5 5A 00 00 00 F0 F0 FF :F1
Sum 92 9C 29 93 D1 67 88 38 95 C7 0B 04 62 25 13 67 :4E
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C500 EF 0F 61 00 0F 00 00 31 13 13 00 00 F0 F0 F0 :85
C510 FF FF FF 97 00 00 0F 00 00 00 00 00 00 00 :A2
C520 0F 0F FF FF 70 00 00 23 22 62 08 00 00 00 :A2
C530 00 0F 0F FF FF FF FF 00 00 00 00 00 21 84 :A1
C540 12 10 42 08 0F FF FF FF 00 00 00 00 00 00 :87
C550 00 00 00 00 13 0F 0F FF FF 00 00 00 00 00 :3E
C560 00 00 00 00 00 00 00 F0 0F FF FF 0F 00 00 :8C
C570 00 00 00 00 00 00 00 00 F0 F0 0F FF 0F 00 :F4
C580 00 00 00 00 00 00 00 00 00 F3 F3 73 73 31 00 :FD
C590 F0 FF 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :EF
C5A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C5B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 40 00 00 00 00 :A0
C5C0 20 EC 20 EC 87 EF 97 20 88 20 EC 20 EE 87 EF :A0
C5D0 3C 20 20 EC 20 80 87 3C 3C 20 EF 20 EC 20 EE :87
C5E0 EF 3C 20 20 EF 20 EC 20 3C 87 80 20 3E 20 :53
C5F0 3C 87 27 EE 20 88 20 EC 20 EE 87 EF 97 3C 20 :F2
Sum 86 0C 37 54 03 A4 7A 45 97 11 D3 58 20 86 9D D3 :6C
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C600 EC EE 20 87 20 80 88 EF 20 EC 20 EE 87 EF 3C :24
C610 3E 20 EC 20 EE 87 27 EE 3C 20 20 EE 87 EF 3C :2E
C620 97 9A 20 20 EC 20 EE 87 27 20 88 88 20 EC 20 :C4
C630 87 EF 20 3E 88 20 EC 20 EE 87 EF 3C 20 20 EC :A2
C640 20 80 87 3E 3C 3C 20 20 EC 20 3C 87 27 20 3E :90
C650 20 EC 20 EE 87 EF 20 3E 3E 00 00 00 00 00 :2C
C660 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :51
C670 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :51
C680 8C 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :EE
C690 FF FF FF AE 22 00 00 F3 FF FF 79 10 06 3C :E0
C6A0 30 10 FF FF CD 61 0F 08 3C 3F FF 7F 18 22 :C8
C6B0 20 22 12 C0 E3 F0 6F 0F E1 10 C1 3C 70 58 :82
C6C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :61
C6D0 D1 86 28 11 21 04 48 F4 F1 F0 0F 70 00 00 :51
C6E0 24 81 07 03 21 44 24 12 80 87 0F 21 04 00 :8C
C6F0 00 00 00 10 00 00 00 00 00 00 10 20 01 00 :A1
Sum 58 6B 32 42 3F EA DD 71 46 8B EE B3 16 53 0D 8A :4D
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C700 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :AB
C710 EE CE 08 08 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :E0
C720 FE FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :6C
C730 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :B6
C740 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :68
C750 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :39
C760 FF FF FF FF 42 08 00 78 F0 FF FF C1 03 0F :05
C770 84 F0 30 0C 0F 0F FF FF FF FF FF C6 00 00 :35
C780 07 3C FF FF 3F 1C 0E C3 78 18 F0 00 E1 F0 :D5
C790 86 FF FF FF FF FF 3C 86 01 08 0F FF FF 00 :38
C7A0 00 00 03 16 00 10 00 03 38 F0 D4 F3 FF FF :F9
C7B0 00 00 03 E1 70 AF 43 38 00 31 33 13 00 00 :33
C7C0 13 00 3C 70 F0 FF FF DE 86 01 30 0C 1C 0E :A5
C7D0 87 00 00 00 00 00 00 00 00 00 69 0C 13 0E :F5
C7E0 3B 0C 0F 40 03 0F 0F EF 61 18 00 00 00 00 :24
C7F0 88 00 00 30 00 49 F2 0F 0F 2C 0D 01 00 2C :F8
Sum 84 C1 47 65 77 3D 61 C3 FE EA 4B 5A 6E B1 2B D6 :B8
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C800 07 E1 78 22 0C 20 00 00 00 21 80 44 12 0F :C4
C810 87 03 0F 10 C2 00 00 00 00 00 61 08 10 42 :85
C820 00 00 08 68 01 00 68 C1 07 F0 00 90 06 10 :AB
C830 00 00 00 00 20 01 00 00 00 11 01 00 00 30 :74
C840 03 00 30 0C 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :40
C850 00 00 00 00 00 00 00 00 00 88 88 CC CC EC :82
C860 EE EE CE CC CC 88 88 00 00 00 00 00 00 :52
C870 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
C880 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :FD
C890 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :29
C8A0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :08
C8B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :2E
C8C0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
C8D0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :4C
C8E0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :C2
C8F0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
Sum B3 CE 01 6E 88 95 BC 4A 0F 8E 37 E1 07 E7 34 0C :F6
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
C900 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :C9
C910 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :FC
C920 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
C930 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
C940 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :C8
C950 FC FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :87
C960 3F 9F 53 39 84 00 E1 01 33 97 70 3D 73 :F8
C970 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :C7
Sum 83 CE 01 6E 88 95 BC 4A 0F 8E 37 E1 07 E7 34 0C :F6
```

```
C980 00 00 00 E0 FF FF FF FF FF FF FF FF 13 3C :60
C990 61 08 1F 0E 03 F1 00 0F 00 E1 30 0C 00 F0 :87
C9A0 00 00 00 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF 0E :03
C9B0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :C3
C9C0 F0 00 00 00 00 00 00 01 0F 00 10 42 38 :5C
C9D0 00 00 70 08 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :76
C9E0 7F 61 00 00 00 00 00 00 00 00 34 F0 FF :90
C9F0 FF FF 30 0E F0 00 00 00 00 01 00 10 C2 :0E
Sum 05 01 13 05 70 F9 72 06 FA 01 46 99 6C 31 0B :EA
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CA00 03 00 30 0C 00 00 00 00 07 08 01 10 1E :F4
CA10 FF FF FF FF E9 00 10 22 22 11 00 00 2C 01 :FE
CA20 FF FF FF FF FF FF 10 0E 00 34 6E EE EE 42 :E5
CA30 F0 00 00 E1 00 00 00 01 08 CA CC CC 84 :C9
CA40 01 78 F3 FF FF FF FF FF FF E1 00 00 00 :77
CA50 01 00 78 F0 FF FF FF FF FF E0 C1 03 00 :C3
CA60 00 00 30 C4 30 0C 00 00 3C 00 00 1E 00 :68
CA70 00 0F 21 0C 68 01 F9 FF FF FF FF 1F 1E :5B
CA80 00 00 00 00 00 2C 01 F0 FF FF FF 03 F0 :5E
CA90 84 88 88 88 48 24 12 01 00 01 00 0F 00 :B8
CAA0 22 44 44 44 44 2F 12 00 0F 00 E1 7F FF :B3
CAB0 F0 F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :EE
CAC0 0C 70 08 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :87
CAD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :B2
CAE0 3D 4C 08 00 F1 30 84 00 00 00 00 00 00 :DF
CAF0 0F 7F F0 7F FF 00 C7 00 00 00 00 00 00 :C3
Sum E1 7C B9 F5 FA CA 84 54 F9 89 89 E2 33 2F 19 :8C
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CB00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F0
CB10 00 00 3C F0 00 0F 10 C2 10 06 F0 00 00 00 :23
CB20 11 01 00 3C 80 C3 F0 03 0F 00 30 84 00 00 :C7
CB30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CB40 00 00 00 34 00 00 0F F0 00 2F 0C 10 86 00 :A5
CB50 00 00 00 00 00 48 12 00 F0 10 0E F0 9E 00 :C6
CB60 00 00 00 00 00 00 00 00 00 72 27 00 72 :32
CB70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 0F F8 0F :AC
CB80 07 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 3C 00 :A3
CB90 F0 FF 42 78 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :A9
CBA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :84
CBB0 C0 13 0E 10 F0 00 00 00 00 00 00 00 00 :E4
CBC0 00 2C 01 00 F0 F7 00 21 84 00 00 00 00 :6E
CBD0 11 21 22 22 22 11 11 21 84 00 00 00 00 :27
CBE0 E6 0F 00 F0 F0 00 E1 00 03 00 00 00 00 :89
CBF0 00 00 00 00 00 00 00 00 E0 11 F0 00 00 :C1
Sum 38 76 2F FA 72 31 13 57 1B A7 70 7C 14 8B :14
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CC00 00 87 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :77
CC10 00 00 68 71 18 E3 00 F0 00 F0 23 84 08 00 :63
CC20 00 00 00 00 00 00 00 00 24 01 2C 01 30 :8E
CC30 0F 00 21 8C 00 00 21 44 24 22 22 42 44 :7B
CC40 FF 00 00 00 48 F2 00 00 0F 00 0F 00 01 :48
CC50 00 70 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :51
CC60 00 61 08 03 00 C0 13 86 00 00 00 00 00 :C5
CC70 00 80 FE F0 00 2C 12 00 10 0F E0 01 00 :9F
CC80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CC90 68 01 00 00 00 00 00 0F C0 03 00 10 42 :95
CCA0 00 00 00 00 00 00 30 9F 48 12 00 00 00 :29
CCB0 00 00 00 F0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F0
CCC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :12
CCD0 00 00 10 21 42 44 44 44 24 12 EF 00 00 :A8
CCE0 00 00 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :F3
CCF0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
Sum 76 F8 7A 17 95 19 81 3B 89 1B 01 0B C7 AE :3B
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CD00 48 03 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :8B
CD10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CD20 00 00 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF :F7
CD30 00 00 00 00 00 00 00 00 00 CC EE EE 8C :82
CD40 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :58
CD50 F7 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :79
CD60 EE 7F 7F EF 7E 03 00 00 00 00 00 00 00 :5C
CD70 00 00 00 70 FF FF FF 7F 00 00 00 00 00 :ED
CD80 00 00 00 40 44 84 88 88 50 55 88 88 44 :D5
CD90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 10 11 :E3
CDA0 00 00 04 FF 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 :6C
CDB0 99 8F 99 99 49 82 F0 0F 00 00 00 00 00 :2D
CDC0 FF 00 21 44 44 04 0F 44 24 01 F0 0F 00 :67
CDD0 00 00 00 00 00 00 00 21 22 02 0F 22 01 :88
CDE0 0F 00 00 00 00 00 00 00 00 00 11 41 45 :B6
CDF0 01 00 00 F0 0F 00 00 00 00 00 FC 03 00 :C7
Sum D5 1A B3 BB 28 93 94 DB 46 72 D6 DA 9E CD :0E
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
CE00 CC DB DD C8 CC 08 00 F3 0C 00 00 00 00 :18
CE10 00 00 30 F7 3F F7 FF 37 FF 00 00 00 00 :C8
CE20 00 F0 4F 0C 00 00 C8 8C F7 FF FF 07 C8 :E0
CE30 00 4C FF 00 00 00 00 03 00 00 70 8F 10 :5F
CE40 80 7F 00 00 00 03 F0 00 00 30 00 00 00 :F3
CE50 0C 00 00 00 FC 03 00 00 00 30 00 00 00 :38
CE60 00 00 00 10 EF 00 00 E0 1F 00 00 00 00 :FE
CE70 00 00 00 00 00 00 00 F0 0F 00 00 00 00 :FE
CE80 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :FE
CE90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
Sum 83 CE 01 6E 88 95 BC 4A 0F 8E 37 E1 07 E7 34 0C :F6
```



## リスト2 お化け屋敷 マシン語リスト

[illegible][illegible]



Sum	1E	5B	D9	F1	5E	BA	58	24	3C	C8	53	A8	51	0B	A5	A9	:50
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
D900	0F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1E
D910	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1E
D920	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1E
D930	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
D940	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1E
D950	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1E
D960	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0F
D970	0F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0F
D980	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1E
D990	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1E
D9A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:EE
D9B0	01	00	E1	0E	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:F0
D9C0	00	00	00	00	00	FF	CE	C0	FE	0F	00	00	00	00	00	00	:9A
D9D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	98	9F	F8	0F	00	:3D
D9E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	40	E6	8C	08	00	00	:BA
D9F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	1F	00	FF	0E	1E	FF	EC	C0	1C	0F	5E	E5	42	A7	16	FD	:5F
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
DA00	00	00	00	00	10	31	63	C6	8C	08	00	00	00	00	00	00	:FE
DA10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
DA20	10	31	63	CE	8C	08	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:06
DA30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:79
DA40	8C	08	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:94
DA50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10	31	63	C6	8C	08	:0D
DA60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0F
DA70	00	00	00	00	10	31	E7	CE	00	00	00	00	00	00	00	00	:F6
DA80	88	EE	EE	EE	EE	8E	08	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:31
DA90	00	00	00	00	00	00	CC	EE	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:21
DAA0	CE	8C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	EC	FF	FF	FF	FF	:42
DAB0	FF	FF	FF	FF	6F	75	F7	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:FC
DAC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:08
DAD0	FF	FF	FF	FF	0C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:FE
DAE0	EF	EE	FF	FF	ED	FF	1F	67	FD	FF	FF	FF	0C	00	00	00	:51
DAF0	00	FF	FF	FF	DE	BD	78	77	77	BB	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:B2
Sum	BF	9E	48	B7	71	C2	6E	A3	6F	EA	C9	D6	96	40	E6	E2	:36
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
DB00	BF	FC	FF	FF	FF	FF	00	77	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:07
DB10	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F9
DB20	00	00	00	00	11	31	33	77	F7	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:0B
DB30	D2	42	EE	F1	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
DB40	00	11	31	33	77	FF	FF	FF	FF	ED	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:00
DB50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	88	CC	EE	FF	F0	FF	FF	:2F
DB60	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	88	CC	EE	48	:48
DB70	FF	FF	FF	FF	FF	FF	BC	BB	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:7A
DB80	00	98	CC	EE	FF	FF	FF	FF	FF	7F	7F	FF	FF	FF	FF	FF	:AE
DB90	3D	4B	BA	F7	FF	FF	00	F7	FF	FF	7F	77	BB	DD	12	6E	:26
DBA0	DD	EE	FE	FF	FF	FF	FF	FE	3C	EF	FF	FF	FF	07	00	00	:F1
DBB0	30	FF	FF	EE	FE	FF	FF	FF	7F	7F	77	BB	DD	DD	3F	BD	:BD
DBC0	FF	FF	FF	FF	FF	3F	00	00	00	30	FF	FF	FF	BB	DD	DD	:DA
DBD0	EE	FE	FF	FF	FF	FF	3F	CC	FF	FF	3F	00	00	00	00	00	:5E
DBE0	00	00	10	73	FF	FF	FF	7F	7F	7F	FF	FF	FF	FF	3C	2C	:2C
DBF0	FF	FF	7F	13	00	00	00	00	00	00	00	10	33	77	F7	F7	:41
Sum	BC	68	2B	B7	9B	56	59	EB	D1	5A	BE	96	9F	C1	F8	14	:C6
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
DC00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	77	37	13	00	00	00	00	00	00	00	:BA
DC10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	77	77	77	07	00	00	00	:E3
DC20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F8
DC30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:E8
DC40	EF	88	08	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:7F
DC50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:59
DC60	3B	33	12	42	08	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:CA
DC70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:15
DC80	37	4E	08	00	4F	08	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:E4
DC90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:A3
DCA0	44	0F	6F	88	30	1C	22	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:B8
DCB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:97
DCC0	00	03	49	FF	EE	80	0C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:F5
DCD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:9B
DCE0	48	1E	C0	F3	0F	FF	C3	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:EA
DCF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:C3
Sum	EC	38	59	87	CF	16	10	87	36	89	76	76	A6	1A	75	C7	:27
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
DD00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:82
DD10	00	00	00	00	10	11	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:28
DD20	FE	FF	FF	FF	FF	FE	0C	87	00	00	00	00	00	00	00	00	:8B
DD30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:7D
DD40	FF	FF	FF	FF	FF	3C	7C	08	00	00	00	00	00	00	00	00	:BA
DD50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:FC
DD60	FF	FF	FF	FF	FF	FF	0F	0F	00	00	00	00	00	00	00	00	:18
DD70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:FD
DD80	FF	FF	FF	FF	FF	7F	08	0F	00	00	00	00	00	00	00	00	:91
DD90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	48	C4	CC	CC	CC	FF	FF	:6D
DDA0	FF	FF	FF	FF	FF	03	0F	10	00	00	00	00	00	00	00	00	:1D
DDB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1E	48	12	FF	FF	FF	FF	:72
DDC0	FF	FF	FF	FF	FF	00	E1	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:DC
DDD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	87	07	00	70	FF	FF	FF	:F9
DD E0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	C3	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:BE
DDF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:EF
Sum	F8	08	01	4E	88	C8	61	E5	9F	D6	3B	BD	D8	79	28	C1	:8C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
DE00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:FA
DE10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:04
DE20	FF	FF	FF	FF	FF	FF	7F	00	00	00	00	70	EF	8C	98	00	:ED
DE30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:05
DE40	FF	FF	FF	FF	FF	FF	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:FE
DE50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1E
DE60	FF	FF	FF	FF	FF	1F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1B
DE70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:7C
DE80	FF	FF	FF	FF	7F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0E
DE90	10	02	42	88	08	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:E2
DEA0	FF	FF	FF	0F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:11
DEB0	00	00	00	00	31	33	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:62
DEC0	FF	FF	FF	8F	00	00	00	00	00	00	00	04	04	12	00	00	:A6
DED0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	7F	:7E
DEE0	FF	FF	FF	FF	0C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:0B
DEF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	13	:13
Sum	0B	FA	3A	D1	63	81	00	00	00	00	70	03	97	90	B7	23	:35
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
DF00	7F	1F	3F	FF	EF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:CB
DF10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
DF20	01	07	00	13	3F	C7	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:21
DF30	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
DF40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
DF50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
DF60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
DF70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
DF80	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
DF90	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
DFA0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
DFB0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
DFC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
DFD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
DFF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	7B	21	3A	0D	29	C2	FB	FB	FB	FB	FB	FB	FB	FB	FB	FB	:9C
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
E000	2D	02	FF	01	2D	02	FF	01	28	02	FF	01	28	02	FF	01	:B2
E010	1E	02	FF	01	1E	02	FF	01	26	04	FF	01	26	04	FF	01	:94
E020	26	02	FF	01	2D	04	FF	01	26	02	FF	01	26	02	FF	01	:A9
E030	28	02	FF	01	26	02	FF	01	2D	02	FF	01	39	02	FF	01	:8C
E040	2D	04	FF	01	39	04	FF	01	3D	04	FF	01	28	04	FF	01	:DB
E050	28	04	FF	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:2C
E060	31	02	FF	01	2B	02	FF	01	24	02	FF	01	20	04	FF	01	:A4
E070	18	04	FF	01	1D	04	FF	01	20	02	FF	01	24	02	FF	01	:85
E080	1D	08	FF	01	24	02	FF	01	28	04	FF	01	20	02	FF	01	:91
E090	24	02	FF	01	31	02	FF	01	2B	02	FF	01	24	04	FF	01	:AE
E0A0	1D	04	FF	01	2D	02	FF	01	24	02	FF	01	2B	02	FF	01	:96
E0B0	31	02	FF	01	2B	0B	FF	01	31	02	FF	01	39	04	FF	01	:D6
E0C0	2B	04	FF	01	31	04	FF	01	39	02	FF	01	40	02	FF	01	:E1
E0D0	39	08	FF	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:41
E0E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
E0F0	40	02	FF	01	40	02	FF	01	39	02	FF	01	31	02	FF	01	:F2
Sum	6A	34	F1	0F	30	28	F3	0D	34	20	F3	0D	32	24	F3	0D	:A0
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
E100	2B	02	FF	01	2B	02	FF	01	31	02	FF	01	39	02	FF	01	:B5
E110	31	02	FF	01	2B	02	FF	01	26	02	FF	01	2B	02	FF	01	:C8
E120	26	08	FF	01	2D	02	FF	01	2D	02	FF	01	20	02	FF	01	:94
E130	28	02	FF	01	26	02	FF	01	26	02	FF	01	2B	02	FF	01	:9F
E140	31	02	FF	01	2B	02	FF	01	26	02	FF	01	26	02	FF	01	:B0
E150	2B	02	FF	01	26	08	FF	01	40	02	FF	01	40	02	FF	01	:DF
E160	31	02	FF	01	39	02	FF	01	2B	02	FF	01	2B	02	FF	01	:C8
E170	31	02	FF	01	39	02	FF	01	39	02	FF	01	39	02	FF	01	:E4
E180	31	02	FF	01	40	02	FF	01	39	08	FF	01	00	00	00	00	:1B
E190	33	04	FF	01	28	04	FF	01	22	02	FF	01	28	02	FF	01	:B1
E1A0	33	04	FF	01	22	02	FF	01	28	02	FF	01	2D	02	FF	01	:B4
E1B0	33	02	FF	01	2D	02	FF	01	2B	02	FF	01	22	04	FF	01	:B4
E1C0	28	04	FF	01	22	04	FF	01	19	02	FF	01	14	02	FF	01	:B3
E1D0	16	02	FF	01	19	02	FF	01	22	02	FF	01	22	02	FF	01	:78
E1E0	1E	02	FF	01	22	02	FF	01	19	02	FF	01	19	02	FF	01	:7A
E1F0	19	02	FF	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:18
Sum	9F	2C	F0	10	73	2B	F1	0F	66	24	F1	0F	3F	1E	F2	0E	:4D
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
E200	22	08	FF	01	22	04	FF	01	24	04	FF	01	22	04	FF	01	:9E
E210	22	02	FF	01	26	02	FF	01	2D	0B	FF	01	1E	04	FF	01	:A3
E220	1E	02	FF	01	1E	02	FF	01	18	04	FF	01	1E	02	FF	01	:7C
E230	20	02	FF	01	1E	02	FF	01	20	02	FF	01	24	02	FF	01	:8A
E240	24	02	FF	01	2D	08	FF	01	1E	02	FF	01	1E	02	FF	01	:8E
E250	1E	02	FF	01	1E	02	FF	01	18	02	FF	01	18	02	FF	01	:74
E260	1E	02	FF	01	20	02	FF	01	1E	02	FF	01	20	02	FF	01	:84
E270	24	02	FF	01	24	02	FF	01	20	08	FF	01	00	00	00	00	:74
E280	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:EF
Sum	04	15	F7	07	05	17	F7	07	FC	1F	F7	07	D7	11	F8	06	:30





# PC-8000シリーズ

N-BASIC+マシン語

# PC-COMP

ピーシーコンプ



■成田孝二



西暦20××年、全宇宙は今や無名の侵略者に支配されようとしていた。わが地球でもその状況をレーダーでつかみ取っていたが、現在の地球の戦闘力では対抗できないことは、火を見るよりも明らかであった。

だが、唯一対抗できる戦闘力を持つ宇宙戦闘機“N-8001”が、なんの気まぐれか予算の都合で3機だけ製造されていたのだった。軍部はその3機を買い取って優秀なパイロットを募集し、侵略者“COMP”との戦闘にそなえることにしたのだった。

さあ、あなたもパイロットに志願して、侵略者“COMP”と戦ってほしい。

## ■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC マシン語 9E00～AF74
面白さ	!!!!
動き・操作性	→→→→
サウンド	♪♪♪
編集部評	敵の動きがとて面白いと思います。(Z)

## プログラムの説明

プログラムは機械語とBASICからなり、メイン処理はもちろん機械語です。主な流れはフローチャートとアドレス・マップの方を見てください。

## 入力方法

まず、モニタなどで機械語（リスト1）を入力し、チェック・サムを確認してからテープにセーブします。

次にBASICに戻り、BASIC部（リスト2）を入力し、これも間違いがないかどうか確認してからテープにセーブします。

## 遊び方

プログラムを入力、またはロードしRUNしたあと、**RETURN** キーを押すとゲームが始まります。

ビーム砲は、**[8][2][4][6]** キーで上下左右に動きますが、2つのキーを同時に押しても斜めには動きません。理由は簡単、そうならないように作ってあるからです。

なお、ビームは**[SPACE]** キーで発射されます。そして、色々な種類の敵が降下しながら攻撃してくるので、ただひたすらよけるかビーム砲で攻撃してください。3,000点で砲台が一機追加されます。

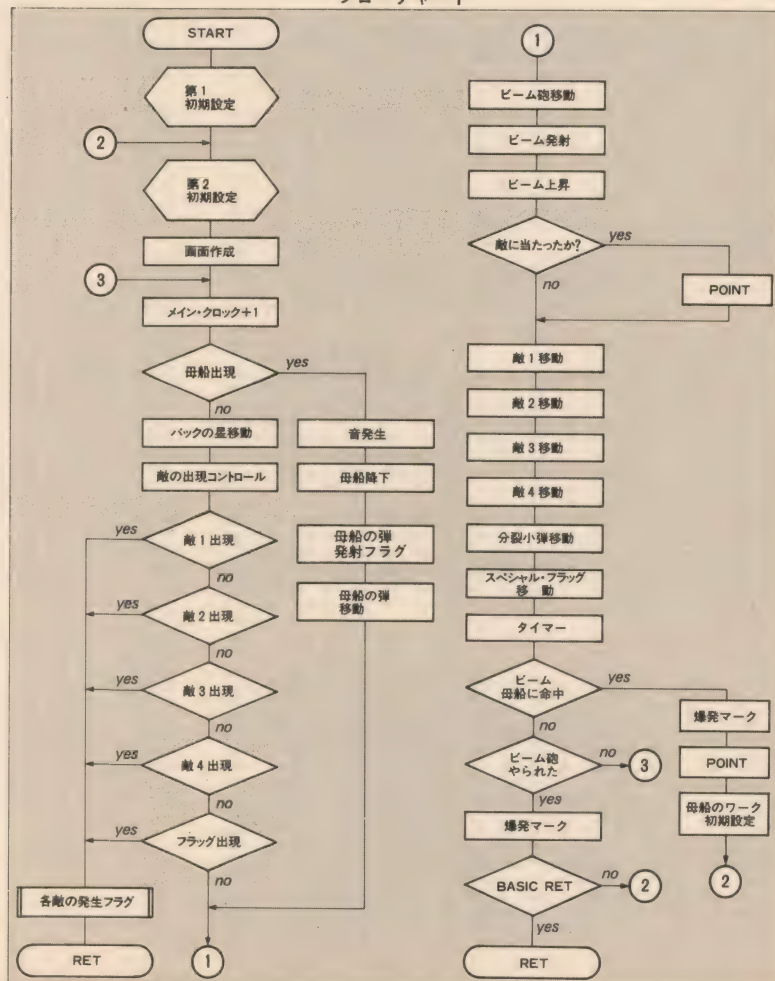
そして最終目的は、すべての攻撃が終わ

った後に出現する“COMP”の本体である“PC”を心臓部に持つ、巨大な母船を破壊することです。この母船を破壊すると、また最初に戻ります。

## 変更点

ゲームの変更点として、9FC6番地、A0D0番地、A369番地がそれぞれ全体のスピード、

## フローチャート





ビーム砲移動のスピード、ビーム上昇のスピードの値となっているので、いずれも値を小さくするとそれぞれの動きが速くなります。

あとは変更すると全体のバランスが狂うおそれがあるので省略します。

## 最後に

初めて機械語を駆使してのゲームでしたので、最初のころは爆走の連続でしたが、なんとか半年以上かかって形になりました。

僕にとっては大変プログラミングの勉強になりました。やはりプログラミングの勉強をするならBASICやFORTRANなどの高級言語を使うより、機械語で組んだ方が

うへん、COMPに会える日はいつか?



## アドレス・マップ

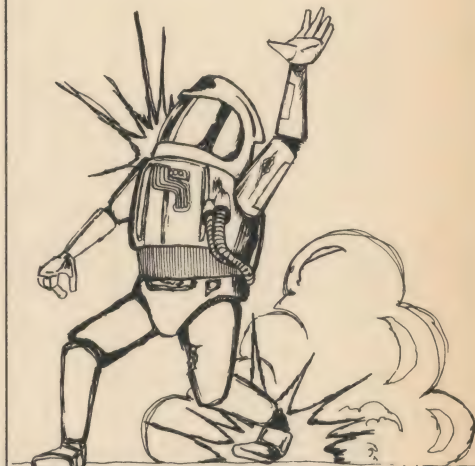
アドレス	内 容
9E00~9E66	第1初期設定(アトリビュート他)
9E67~9EA9	画面作成
9EAB~9F0B	第1初期設定のためのサブルーチン群
9F0C~9F50	第2初期設定(ワーク・エリア初期化)
9F51~9FE2	メイン・ループ
9FE3~9FEA	タイマー
9FEB~9FEF	メイン・クロック
9FF0~A055	バックの星降下
A056~A0CB	出現する敵キャラクタのコントロール
A0CC~A18E	ビーム砲移動
A18F~A1B0	ビーム砲が何かにぶつかったかの判定
A1B1~A1A4	X・Y座標からV-RAM上のアドレスを得る
A1B5~A1C9	ビーム砲消去
A1CA~A1DA	ビーム砲縦方向に移動のためのサブルーチン
A1DB~A1EE	キャラクタPUTルーチン
A1EF~A22D	すべてのキャラクタの衝突判定
A22E~A249	乱数発生
A24A~A334	敵1発生、移動
A335~A364	ビーム発射フラグ
A365~A48E	ビーム上昇、命中判定
A48F~A572	POINT増加、PUT
A573~A5F5	敵4発生、移動
A5F6~A7B8	敵3発生、移動
A7B9~A95B	敵2発生、移動、弾発射フラグ、弾移動、命中判定
A95C~A991	スペシャル・フラグ発生、移動
A992~AA51	母船発生、移動、弾発射フラグ、弾移動、命中判定
AA52~AAAB	ビーム砲爆発マーク
AAAC~AB30	母船爆発マーク、母船ワーク・エリア初期化
AB31~AC50	キャラクタ・データ
AC51~ACDE	敵キャラクタ出現コントロール・データ
ACDF~	母船データ

勉強になると思いますよ。高級言語は便利すぎますから…。

僕の学校には、HITAC M-180がありましたが、それを使ってゲームを作ったら面白いでしょうねえ…。

では、さよなら。

PiO



## リスト1 PC-COMP マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9E00	AF	32	F0	B0	32	F1	B0	32	F4	B0	32	F5	B0	CD	01	9F	:6E
9E10	21	51	AC	22	F6	B0	3E	03	32	02	B0	CD	5A	04	DD	21	:34
9E20	52	F3	21	D8	01	CD	AB	9E	DD	21	CC	F3	21	98	3E	06	:0F
9E30	08	CD	AD	9E	DD	21	8C	F7	DD	21	58	F3	06	02	CD	AD	:9E
9E40	DD	21	F4	F8	21	E8	3E	CD	B8	9E	DD	21	4C	F8	CD	B8	:1E
9E50	9E	DD	21	E4	F9	21	B8	3E	06	02	CD	AD	9E	DD	21	B6	:64
9E60	FC	21	E8	43	CD	B8	9E	06	07	21	91	AB	11	B7	F3	C5	:55
9E70	01	10	00	ED	B0	EB	01	68	00	09	EB	C1	10	F1	21	01	:DA
9E80	AC	11	77	F7	CD	BF	9E	21	1B	AC	11	CF	F9	CD	BF	9E	:40
9E90	21	00	00	11	3A	F8	CD	D1	9E	2A	F2	B0	11	E2	F8	CD	:27
9EA0	D1	9E	21	27	FC	DD	89	A1	C3	51	9F	06	19	CD	B8	9E	:9F
9EB0	11	78	00	DD	19	10	F6	C9	DD	74	00	DD	75	01	C9	06	:1C
9EC0	02	C5	01	0D	00	ED	B0	EB	01	68	00	09	EB	C1	10	F1	:7F
9ED0	C9	01	10	27	CD	F1	9E	01	EB	03	CD	F1	9E	01	64	00	:0A
9EE0	CD	F1	9E	0E	0A	CD	F1	9E	7D	C6	30	12	13	3E	30	12	:E8
9EF0	C9	C5	A7	3E	30	ED	42	38	03	3C	18	F9	C1	09	12	13	:49
Sum	B2	15	55	E0	C0	6A	25	61	AB	00	C9	5C	2D	3C	B9	BD	:5B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9F00	C9	AF	32	F9	B0	32	FC	B0	32	FD	B0	C9	21	03	B0	06	:B3
9F10	EC	36	00	23	10	FB	21	00	B1	06	5A	C6	00	23	10	FB	:E6
9F20	AF	32	FA	B0	3E	02	32	FB	B0	3A	F9	B0	A7	28	08	3E	:A0
9F30	01	32	F9	B0	CD	C1	A0	21	00	B0	36	16	23	36	1E	3A	:D8
9F40	02	B0	3D	C6	30	32	A7	FC	2A	00	B0	36	CD	9B	A1	C3	:B9
9F50	A1	CD	0C	9F	CD	EB	9F	3A	F9	B0	A7	28	0E	CD	05	A4	:A6
9F60	CD	92	A9	CD	DE	A9	CD	0B	AA	18	36	CD	F0	9F	CD	1B	:70
9F70	A0	CD	56	A0	3A	D4	B0	A7	28	03	CD	4A	A2	3A	D5	B0	:6B
9F80	A7	28	03	CD	B9	A7	3A	D6	B0	A7	28	03	CD	01	A6	3A	:3F
9F90	D7	B0	A7	28	03	CD	73	A5	3A	D8	B0	A7	28	03	CD	5C	:FB
9FA0	A9	CD	CC	A0	CD	35	A3	CD	65	A3	CD	7B	A2	CD	FD	A7	:B7
9FB0	CD	FE	AB	CD	3C	A6	CD	B1	A5	2A	00	B0	A7	CD	0C	:2A	
9FC0	9B	A1	CD	76	A1	16	05	CD	E3	9F	3A	FC	B0	A7	C2	:85	
9FD0	AA	3A	C3	B0	A7	3A	4C	9F	CD	52	AA	3A	F5	B0	A7	:14	
9FE0	54	9F	C9	1E	00	1B	7B	B2	20	FB	C9	21	DD	B0	3A	:C9	
9FF0	3A	DD	B0	E6	0F	CD	DD	21	00	B1	06	0A	DD	7E	00	:A7	
Sum	3C	12	D4	DA	FC	94	B0	06	4D	44	9C	FC	39	21	0D	61	:03

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A000	28	08	11	03	00	DD	19	10	F3	C9	DD	36	00	01	DD	36	:2D
A010	01	00	16	3A	CD	2E	A2	DD	77	02	C9	3A	DD	B0	E6	:03	:BD
A020	C0	DD	21	00	B1	06	0A	DD	7E	00	A7	20	08	11	03	00	:BD
A030	DD	19	10	F3	C9	DD	6E	01	DD	66	02	CD	A7	A7	2C	7D	:17
A040	FE	19	28	0C	DD	77	01	CD	9B	A1	7E	F6	08	77	18	DD	:91
A050	DD	36	00	00	18	D7	3A	DD	E6	7F	0C	AF	06	04	21	BB	:9B
A060	D4	B0	86	23	10	FC	A7	C0	2A	F6	B0	23	22	F6	B0	7E	:D9
A070	A7	28	4F	FE	02	20	10	16	39	CD	2E	A2	32	D8	B0	32	:1A
A080	DA	B0	AF	32	D9	B0	C9	32	D3	B0	C8	67	28	07	F5	E6	:AE
A090	0F	32	D4	B0	F1	C8	6F	28	07	F5	E6	0F	32	D5	B0	F1	:B1
A0A0	CD	77	28	07	F5	E6	0F	32	D6	B0	F1	CD	F7	C8	F5	E6	:F1
A0B0	0F	32	D7	B0	F1	C9	21	51	AC	22	F6	B0	3E	01	32	F9	:D2
A0C0	B0	21	0B	B0	77	23	36	1C	C9	3A	D0	B0	E6	:3B	:9B	:9B	
A0D0	03	C0	DB	00	CB	77	3A	5B	A1	CB	67	CA	3B	A1	CB	57	:57

A0E0	CA	09	A1	DB	01	CB	47	C0	3A	00	B0	FE	05	CB	6F	3A	:80
A0F0	01	B0	67	CD	B1	A1	CD	CA	A1	3A	D2	B0	A7	2B	01	2D	:28
Sum	5D	4A	B9	4E	F2	8B	A1	FE	6E	2D	C7	0A	C2	BA	25	BE	:92
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A100	22	00	B0	CD	9B	A1	C3	76	A1	3A	00	B0	FE	17	C8	6F	:EB
A110	3A	01	B0	67	CD	B1	A1	CD	CA	A1	11	F0	00	3A	D2	B0	:66
A120	A7	20	04	2C	11	00	00	22	00	B0	CD	9B	A1	E5	19	06	:E7
A130	04	CD	A5	A1	23	10	FA	E1	C3	76	A1	3A	01	B0	FE	:01	:E9
A140	CB	67	3A	00	B0	6F	CD	B1	A1	25	22	00	B0	CD	9B	A1	:E9
A150	E5	CD	8F	A1	E1	C3	76	A1	3A	01	B0	FE	38	CD	67	:3A	:A7
A160	00	B0	6F	CD	B1	A1	24	22	00	B0	CD	9B	A1	E5	23	:68	:03
A170	23	23	CD	8F	A1	E1	C3	0B	A7	C0	3A	D2	B0	A7	2B	:03	:16
A180	08	11	79	AB	06	03	C3	DD	A1	11	71	AB	C3	DB	A1	:06	:F9
A190	02	CD	A5	A1	11	78	00	19	10	F7	C9	D5	F5	24	:2C	:6E	:1E
A1A0	F3	03	F1	D1	C9	7E	A7	CD	8F	08	C8	3E	01	32	03	:60	:60
A1B0	C9	E5	CD	9B	A1	11	85	AB	3A	D2	B0	A7	28	07	:06	:03	:93
A1C0	CD	DD	A1	18	03	CD	DB	A1	E1	C9	3A	D2	B0	A7	28	:05	:A9
A1D0	AF	32	D2	B0	C9	3E	01	32	D2	B0	C9	06	02	C5	:E8	:01	:E1
A1E0	04	00	ED	B0	C1	EB	D5	11	74	00	19	D1	10	EF	C9	:3A	:93
A1F0	00	B0	DB	2B	03	CD	BD	C0	7A	FE	04	20	0A	3A	:01	:B0	:E2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A200	3D	3D	3D	06	07	18	20	FE	03	20	08	3A	01	B0	3D	3D	:8D
A210	06	06	18	13	20	F1	FE	02	20	08	3A	01	B0	3D	06	05	:A3
A220	18	05	06	04	3A	01	B0	BC	28	B1	3C	10	FA	C9	C5	E5	:30
A230	3A	1A	B0	21	D0	B0	86	47	ED	5F	B0	87	87	3C	BA	38	:7A
A240	03	92	18	FA	32	1A	B0	E1	C1	C9	3A	D0	B0	E6	3F	00	:AD
A250	DD	21	08	B0	06	05	DD	7E	00	A7	28	08	11	03	00	DD	:E7
A260	19	10	F3	C9	DD	36	00	01	16	3A	CD	2E	A2	C6	03	DD	:86
A270	36	01	01	DD	77	02	21	D4	B0	35	C9	3A	D0	B0	E6	07	:D8
A280	CD	DD	21	08	B0	06	05	DD	7E	00	A7	28	08	11	03	00	:C2
A290	DD	19	10	F3	C9	DD	6E	01	DD	66	02	E5	2D	C5	11	85	:C0
A2A0	AB	CD	9B	A1	CD	DB	A1	C1	E1	2C	7D	FE	19	CA	26	A3	:F2
A2B0	DD	75	01	C5	16	04	CD	EF	A1	C1	3A	03	B0	A7	CD	DD	:B1
A2C0	7E	00	FE	01	20	06	11	31	AB	C3	0B	A3	FE	02	06	06	:27
A2D0	11	39	AB	C3	0B	A3	FE	03	20	06	11	41	AB	C3	0B	A3	:F8
A2E0	FE	04	20	06	11	49	AB	C3	0B	A3	FE	05	20	06	11	51	:29
A2F0	AB	C3	0B	A3	FE	06	20	06	11	59	AB	C3	0B	A3	FE	07	:D1



リスト1 PC-COMP マシン語リスト

A390	F9	B0	A7	2B	27	C5	06	04	3A	FB	B0	C6	1A	BC	28	05	:1C
A3A0	3C	10	FA	18	16	06	02	3A	FA	B0	D6	07	BD	28	05	3C	:64
A3B0	10	FA	18	07	3E	01	32	FC	B0	C1	C9	C1	CD	9B	A1	7E	:18
A3C0	A7	C2	DA	A3	78	FE	02	00	05	36	0E	33	77	A3	36	0E	:BA
A3D0	C3	77	A3	DD	36	00	00	C3	77	A3	78	32	DF	00	CD	66	:49
A3E0	02	DD	6E	01	FD	21	0B	B0	A1	0D	05	11	03	00	CD	6B	:7D
A3F0	A4	3A	1B	B0	A7	CA	11	A4	CD	05	44	32	18	00	3A	DF	:0E

```
Sum AD BA FA 2A 7B 63 D2 E3 5D 18 D8 30 D1 F7 6D 80 :50
```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A400	B0	47	C3	D3	A3	3E	20	D3	40	FF	10	FE	AF	D3	40	7F	7F
A410	C9	FD	21	1C	B0	01	02	03	11	04	00	CD	6B	A4	D3	1B	7F
A420	B0	A7	C2	FA	A4	FD	21	BC	B0	01	02	03	11	03	00	CD	7F
A430	68	A4	C3	3A	1B	B0	A7	C2	FB	A4	FD	21	D8	B0	01	04	01
A440	11	04	00	CD	6B	A4	3A	1B	A0	C7	D2	8F	A4	FD	21	9C	4A
A450	B0	01	03	05	11	04	00	E5	2C	CD	6B	A4	E1	3A	1B	B0	A1
A460	A7	C2	B7	A4	3A	DF	B0	A7	C7	B7	A3	FD	7E	00	A7	20	F3
A470	05	FD	19	10	F6	C9	FD	7E	01	DD	20	F5	FD	7E	02	BC	71
A480	2B	07	3C	0D	20	F9	C3	71	A4	3E	01	32	1B	B0	C9	3A	A8
A490	02	80	3C	32	02	B0	AF	32	D8	B0	2A	D9	B0	C5	06	30	E9
A4A0	16	05	CD	5A	A3	10	F9	11	85	AB	CD	9B	A1	CD	DB	A1	A1
A4B0	C1	CD	2C	A5	C3	3F	9F	01	05	00	FD	36	A1	CD	FD	6E	A4
A4C0	01	FD	66	02	CD	9B	A1	36	A1	23	36	CA	23	36	49	11	BC
A4D0	88	FF	19	36	86	2B	36	B7	2B	36	24	CD	1B	A5	36	00	BC
A4E0	23	36	00	23	36	00	11	76	00	19	36	00	23	36	00	23	04
A4F0	36	00	C3	A5	A1	64	00	C3	FE	A4	01	CB	00	FD	36	23	04

```
Sum E4 0E 66 53 09 F2 42 3A 7A B9 3B 53 BF 5F 19 34 :4E
```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
A500	00	00	FD	6E	01	FD	66	02	CD	9B	A1	36	65	23	36	5A	±28	
A510	CD	1B	A5	36	00	2B	36	00	C3	35	A5	C3	65	06	15	16	01	
A520	CD	5A	A3	16	01	CD	E3	9F	10	F4	C1	C9	DD	36	00	00	±21	
A530	AF	32	1B	80	C9	CD	2C	A5	2A	F0	B0	09	22	F0	B0	11	1B9	
A540	3A	FB	CD	D1	9E	3A	F4	3E	A7	80	3A	F1	80	FE	01	C0	±50	
A550	3A	F0	B0	FE	2C	D8	3E	01	32	F4	B0	3A	02	B0	3C	32	±48	
A560	02	B0	06	20	16	0A	CD	5A	A3	16	03	CD	E3	9F	10	F4	±22	
A570	C3	3F	9F	3A	D0	B0	E6	0F	CD	DD	21	8C	B0	06	05	DD	±3E	
A580	7E	00	A7	28	0B	11	03	00	DD	19	10	F3	C9	3A	01	B0	±16	
A590	06	0A	A7	28	03	3D	10	FA	4F	16	07	CD	2E	A2	A8	C6	±79	
A5A0	C3	DD	36	00	01	DD	36	01	00	DD	77	02	21	D7	B0	35	±5E	
A5B0	C9	DD	21	8C	B0	06	05	DD	7E	00	A7	20	08	11	03	00	±4C	
A5C0	DD	19	10	F3	C9	DD	6E	01	DD	66	02	CD	FE	A6	F5	2D	7D	±64
A5D0	FE	19	CA	EF	A5	DD	75	01	C5	16	02	CD	EF	A1	C1	3A	±FD	
A5E0	C3	00	A7	CD	CD	9B	A1	36	F2	23	36	2D	C3	BD	A5	DD	±D3	
A5F0	36	00	00	C3	BD	A5	E5	CD	9B	A1	36	00	23	36	00	E1	±B9	

```
Sum E6 27 AB D4 2F B9 47 3D DF A7 6A FA 9A 9E 15 4F :7B
```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A600	C9	34	D0	B0	E6	7F	C0	DD	21	B6	06	03	DD	7E	00	D6	+
A610	A7	28	0B	11	04	00	DD	19	F3	C9	DD	36	00	01	16	+	DB
A620	34	C2	2E	A2	C6	03	DD	36	01	00	DD	77	02	16	0A	C2	+
A630	2E	A2	C6	05	DD	77	03	21	D6	B0	35	C9	3A	D0	B0	E6	+
A640	07	C0	DD	21	1C	B0	06	03	DD	7E	00	A7	20	08	11	0A	+
A650	00	DD	19	10	F3	C9	DD	6E	01	DD	66	02	C2	F6	A5	2C	+
A660	DD	7E	03	95	28	1A	DD	75	01	C5	16	02	C2	EF	A1	C1	+
A670	3A	03	B0	A7	C0	C2	98	A1	3A	B6	23	36	69	C3	4E	A6	+
A680	DD	36	00	00	FD	21	29	B0	0E	03	FD	7E	00	A7	28	00	+
A690	11	19	00	FD	19	DD	20	F2	C3	4E	A6	FD	E5	FD	36	00	+
A6A0	08	FD	23	C5	06	08	FD	70	00	FD	75	01	FD	74	02	FD	+
A6B0	23	FD	23	FD	23	10	EF	06	03	16	02	C2	5A	A3	16	01	+
A6C0	C2	E3	9F	10	F4	C1	FD	E1	C3	4E	A6	DD	21	29	B0	06	+
A6D0	03	DD	E5	DD	1D	7E	00	A7	20	08	11	19	00	DD	19	10	+
A6E0	F0	C9	DD	23	0E	08	DD	6E	01	DD	66	02	C2	7E	00	FE	+
A6F0	01	28	45	FE	02	2B	50	FE	03	28	55	FE	04	28	60	FE	+

```
Sum CA E9 61 96 A4 0E 37 E0 D8 54 B6 43 D6 DA 7D 7B :40
```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum
A700	05	28	68	FE	06	28	70	FE	07	28	7E	08	CA	95	A7	E8	
A710	18	19	DD	75	01	DD	74	02	05	C5	16	01	CD	EF	A1	C1	+A6
A720	14	3A	03	B0	A7	C0	CD	98	A1	3A	88	05	11	03	00	DD	+F4
A730	19	D1	0D	20	B1	C3	DF	A6	CD	A7	A7	25	7C	FE	02	28	+F8
A740	6E	2D	28	68	C3	12	A7	CD	A7	A7	2D	28	62	C3	12	A7	+FB
A750	CD	A7	A7	2D	28	59	24	7C	FE	3B	28	53	C3	12	A7	CD	+66
A760	A7	A7	25	7C	FE	02	28	47	C3	12	A7	CD	A7	A7	A7	A7	+95
A770	FE	3B	28	3B	C3	12	A7	CD	A7	A7	2C	7D	FE	19	28	2F	+A4
A780	25	7C	FE	02	28	29	C3	12	A7	CD	CD	A7	A7	2C	7D	FE	+19
A790	28	1D	C3	12	A7	CD	A7	A7	2C	7D	FE	19	28	11	24	7C	+75
A7A0	FE	3B	28	08	C3	12	A7	E5	CD	9B	A1	36	00	E1	C9	DD	+93
A7B0	36	00	00	62	68	35	C3	2B	A7	3A	D0	B0	E6	0F	C0	DD	+19
A7C0	21	9C	B0	06	05	DD	7E	00	A7	28	08	11	04	00	DD	19	+B5
A7D0	10	F3	C9	21	D6	B0	35	16	0A	CD	2E	A2	66	03	DD	36	+40
A7E0	01	0D	77	03	16	34	C3	CD	2E	A2	C6	03	DD	77	02	FE	+5D
A7F0	20	38	05	DD	36	00	02	C9	DD	36	00	01	C9	3A	D0	B0	+DD

```
Sum BA 9E B5 8E 1B E7 E7 13 5C 51 FD 1B D6 81 74 D8 :FF
```

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
AB00	E6	03	C0	DD	21	9C	B0	06	05	02	DE	00	A7	20	00	A1	139
AB10	04	00	DD	19	10	F3	C9	DE	05	01	DD	66	02	DD	4E	03	+85
AB20	CD	AF	AB	AD	7E	00	FE	01	28	2D	7D	B9	DA	85	AB	25	+35
AB30	25	7C	FE	03	DA	F7	AB	2C	7D	FE	18	CA	F7	AB	DD	75	+95
AB40	01	DD	74	02	DA	0A	01	80	BC	53	CC	97	AB	C1	16	03	+9C
AB50	CD	EF	A1	C3	C3	90	AB	7D	B9	DA	85	AB	24	74	7C	FE	+18
AB60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	+0
AB70	02	BC	53	CC	97	AB	C1	E5	24	64	03	CC	DE	EF	A1	C3	+19
AB80	C1	E1	C3	90	AB	2C	DD	75	01	16	03	53	CC	DE	EF	A1	+18
AB90	3A	03	80	A7	C0	CD	9B	A1	3A	31	23	36	A5	23	3A	12	+C0

AB80	11	88	FF	19	36	B4	2B	36	E6	2B	36	CB	C3	0F	AB	E5	:3A
AB90	CD	9B	A1	36	00	23	36	00	23	36	00	11	88	FF	19	36	:D8
ABCO	00	2B	36	00	2B	36	00	E1	C9	FD	21	B1	B0	06	04	FD	:FB
ABD0	7E	00	47	2B	08	11	03	00	FD	19	10	F3	C9	E5	3A	00	:6A
ABE0	B0	2D	95	38	06	FD	36	00	02	18	04	FD	36	00	01	FD	:32
ABF0	75	01	FD	74	02	E1	C9	DD	36	00	00	C3	0F	AB	3A	D0	:2A

```
Sum 60 EB 96 67 54 01 11 50 C2 A0 8D 51 B4 E5 3D 3E :4F
```

A900	B0	E6	03	C0	DD	21	B1	B0	06	04	DA	7E	00	A7	20	0F	S2M
A910	11	03	00	DD	19	10	F3	C9	DD	6E	01	DD	66	02	CD	4D	:81
A920	A9	DD	00	7E	00	FE	01	28	04	2C	7D	FE	19	CA	55	A9	C3>:81
A930	36	A9	2D	CA	55	A9	DD	75	01	C5	16	01	CD	EF	A1	C1	:21
A940	3A	03	B0	A7	C0	DD	9B	A1	36	F0	C3	10	A9	E5	CD	9B	:4C
A950	A1	36	00	E1	C9	DD	36	00	00	C3	10	A9	3A	DD	B0	E6	:80
A960	07	C0	2A	D9	B0	E5	11	85	AB	CD	9B	A1	CD	DB	A1	E1	:D3
A970	2C	7D	FE	19	28	17	7D	32	D9	B0	16	04	CD	EF	A1	3A	:E8
A980	03	B0	A7	C0	11	49	AC	DD	9B	A1	C3	DB	A1	AF	32	DB	:21
A990	B0	C9	3A	DD	B0	E6	0F	C0	21	B1	AE	11	49	AE	06	04	:4A
AA00	D5	16	FF	CD	2E	A2	77	CD	2E	A2	D1	12	13	23	10	F0	:BA
AA80	2A	FA	B0	3A	F9	B0	3C	FE	04	2B	09	32	F9	B0	E5	2C	:1F
AA90	22	FA	B0	E1	CD	9B	A1	3C	47	11	DF	AC	EB	C5	01	3B	:BF
AB00	00	ED	B0	EB	D5	11	50	FF	19	D1	C1	10	EF	C9	DD	21	:2E
AAE0	1F	B1	06	14	DD	7E	00	47	2B	08	11	03	00	DD	19	10	:36
AA9F	F3	C9	DD	36	00	01	3A	FA	B0	DD	77	01	21	D7	AE	16	:C5

Sum 94 CF 59 8E 11 2D A1 85 F6 9D E9 C3 6B DE C8 EC :EA

AA00	1F	CD	21	E2	C3	A4	+5	+6	+7	+8	+9	FA	FB	FC	+D	+E	+F	Sum
AA00	1F	CD	21	E2	C3	A4	+5	+6	+7	+8	+9	FA	FB	FC	+D	+E	+F	Sum
AA10	00	DD	11	F0	1F	B1	06	14	DD	7E	00	A7	20	08	11	03	00	E6
AA20	DD	19	10	F3	C9	DD	6E	01	DD	66	02	CD	A7	A7	2C	7D	11	+
AA30	FE	19	28	17	DD	75	01	16	01	C5	CD	EF	A1	C1	3A	03	E0	
AA40	B0	A7	CD	CD	9B	A1	36	0F	C3	1D	AA	DD	36	00	00	C3	C5	
AA50	1D	AA	06	30	2A	00	80	CD	9B	A1	C5	11	35	AC	CD	9C	00	
AA60	AA	16	03	CD	5A	5A	A3	11	3D	AC	CD	9C	AA	16	01	CD	5A	DB
AA70	A3	C1	10	E6	21	02	B0	35	20	06	3E	01	32	F5	B0	C9	67	
AA80	16	09	CD	C3	9F	21	01	F3	11	3B	00	06	19	C5	06	3D	F6	
AA90	36	00	23	10	FB	C1	19	1D	F4	C3	0C	9F	06	02	E5	3A	D7	
AA0A	D2	B0	A7	28	02	06	03	CD	9B	A1	E1	C9	06	14	DD	21	69	
AA0B	FA	B0	DD	6E	00	DD	66	01	7C	C6	18	67	3E	08	95	4F	24	
AA0C	3E	08	91	47	7D	91	6F	CD	9B	A1	3A	FD	B0	A7	20	05	1F	
AA0D	11	F6	AE	18	15	FE	01	20	05	11	16	AF	18	0C	FE	02	00	
AA0E	20	05	11	35	AF	18	03	11	55	AF	3C	FE	04	20	02	3E	EB	
AA0F	01	32	FD	B0	C5	06	04	C5	EB	01	08	00	ED	B0	EB	D5	C5	

Sum 5C A2 21 50 BE 7F A2 B3 3B 85 21 2E EF 31 01 04 :35

AB00	11	70	00	9F	D1	C1	10	EF	16	64	0E	01	41	3E	20	D3	26
AB10	40	10	FE	0F	A3	40	41	10	FE	14	2F	03	0C	10	ED	C1	6B
AB20	10	BC	01	EB	03	CD	35	A5	CD	11	9B	CD	80	AA	53	54	AB
AB30	9F	EE	EE	EE	EE	FF	FF	FF	FF	CC	CC	CC	CC	F1	FF	FF	72
AB40	1F	88	88	88	88	71	FF	FF	17	00	00	00	00	62	EE	EE	03
AB50	26	00	00	00	00	88	88	88	88	00	00	00	00	0C	EE	EE	EA
AB60	8C	00	88	88	0C	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	0F	FF	FF	C5
AB70	EF	80	DE	E1	08	F7	F7	47	7F	00	48	B4	00	EC	FF	3C	E5
AB80	CE	31	13	13	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	56
AB90	00	9F	1F	11	E1	C0	12	11	11	00	00	00	00	00	00	00	9E
ABA0	00	BF	28	22	12	F0	B8	0B	00	00	00	00	00	00	00	00	9E
ABB0	00	FF	0F	00	00	30	F7	8F	8B	00	00	00	00	00	00	00	0C
ABC0	00	80	44	44	44	04	44	84	00	4C	44	48	0B	4C	44	44	0B
ABD0	08	0F	00	00	00	0F	00	00	0F	00	00	0F	0F	0F	0E	00	5F
ABE0	0F	CF	CC	00	00	CF	0C	00	0F	CF	0C	0F	0F	DF	11	11	9A
ABF0	00	31	77	44	04	31	47	24	01	77	07	07	07	77	07	00	97

sum AS 1F E6 5D 33 2B 2A CB 85 A6 0C 5A D2 BE 1F 53 :B7

[illegible]Sum 8E B9 D4 B7 D7 4A 4A 7E B4 D3 36 10 B4 D8 74 A0 :AA[illegible]



ADBO	FF	FF	FF	FF	DB	6E	DB	FE	FF	FF	C3	7F	03	00	00	00	:E1
ADCO	71	EF	79	FF	EF	8C	E6	FF	B7	ED	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:D6
ADDO	FF	FF	FF	FF	B7	ED	FF	FF	FF	C3	7E	33	33	E7	3C	FF	:66
AEDO	DE	7B	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	DE	F3	4E	:4A
ADFO	CB	FE	FF	FF	FE	17	00	F3	DE	F3	FF	8D	00	73	FF	77	:AA
Sum	66	04	AD	00	4E	57	49	EB	6A	DB	70	0D	04	03	1C	46	:1B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
AE00	DB	FC	B7	ED	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	3C	B7	FC	:51
AE10	EF	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	:5E
AE20	FF	FF	FF	FF	DE	7B	DE	8D	FF	77	13	00	DB	FF	3F	ED	:8C
AE30	F0	FF	FF	FF	FF	B7	DD	FE	FF	FF	7F	BB	ED	B7	ED	FF	:46
AE40	FF	FF	FF	FF	F0	7F	77	87	F7	ED	05	1D	35	7F	78	77	:12
AE50	F7	0F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	DE	6B	DE	7B	FF	FF	:8D
AE60	DD	7B	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0	FF	FF	FF	70	DB	6D	:BD
AE70	DB	ED	FE	FF	B7	ED	97	FE	FF	FF	FF	FF	FF	F0	FF	FF	:F7
AE80	FF	FD	15	2D	45	FF	F0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:58
AE90	6B	96	F7	EE	DD	BB	67	DE	B7	07	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:91
AEA0	F0	FF	FF	FF	F0	FF	FF	7F	B7	DB	ED	B6	E9	FF	B7	6D	:9B
AEB0	DB	FE	FF	FF	E1	DD	DD	7B	DB	EE	EE	EE	EE	BD	B7	DD	:D1
AEC0	DD	1E	FF	FF	FF	DE	7B	CE	F3	DE	63	DE	BD	7B	F7	FF	:5F
AED0	FF	0F	FF	FF	FF	FF	FF	0B	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	:85

AEEO	11	12	13	14	15	16	17	24	25	26	27	28	29	2A	2B	2C	:F4
AEFO	2D	2E	2F	30	31	32	00	4B	A2	A1	A3	4A	2A	04	4B	92	:97
Sum	B6	C2	4F	76	62	FD	59	8C	E2	D3	10	DB	E6	EE	BC	17	:CB
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
AF00	25	00	22	0D	5B	04	21	1C	42	B4	10	90	10	4A	30	54	:31
AF10	52	8B	24	59	34	00	40	4B	84	24	4B	2A	42	0A	52	84	:52
AF20	22	05	42	4B	AA	34	A4	41	8B	80	09	0C	A5	02	61	4B	:E4
AF30	52	1A	10	20	E9	A0	24	4A	92	31	24	2B	8A	4B	83	52	:4C
AF40	01	20	2D	44	07	43	29	59	42	42	92	04	69	12	34	2D	:54
AF50	24	21	36	30	C6	C3	42	12	C2	A4	D1	4A	1A	4B	89	93	:8A
AF60	10	22	84	2D	04	90	86	1A	85	A0	03	01	69	61	84	A5	:33
AF70	25	84	59	5E	2A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:8A
Sum	45	8E	DB	CD	1A	6E	1A	74	6C	DF	EE	40	6D	5C	A7	D7	:4E

リスト2 PC-COMP BASICリスト

```

100 *****
110 *
120 * PC-COMP Ver 1.1 *
130 *
140 * for PC-B001 N-BASIC *
150 * Machine Code &H9E00 - &HAF74 *
155 * 1984 by K.narita *
160 *
170 *****
180 CLEAR 300,&H9DFF
190 DEF USR=&H9E00
200 POKE &HBOF2,0:POKE &HBOF3,0
210 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:PRINT C
HR$(12);
220 COLOR 6
230 PRINT:PRINT
240 PRINT " "
250 PRINT " "
260 PRINT " "
270 PRINT " "
280 PRINT " "

```

```

290 PRINT " "
300 PRINT " "
310 PRINT " "
320 COLOR 7:LOCATE 8,11:PRINT " KEY FU
NCTION "
330 COLOR 1:LOCATE 25,13:PRINT " "
340 COLOR 5:LOCATE 3,14:PRINT " BEAM"
350 COLOR 1:LOCATE 25,14:PRINT " I":COLO
R 7:PRINT "B":COLOR 1:PRINT "I":COLOR
5:PRINT "UP"
360 COLOR 1:LOCATE 25,15:PRINT " "
370 COLOR 1:LOCATE 3,16:PRINT " "
380 LOCATE 3,17:PRINT "I":COLOR 7:PRINT
"SPACE":COLOR 1:PRINT "I":
390 LOCATE 19,17:COLOR 5:PRINT "LEFT":C
OLOR 1:PRINT "I":COLOR 7:PRINT "4":COL
OR 1:PRINT "I":COLOR 7:PRINT "+"
400 COLOR 1:PRINT "I":COLOR 7:PRINT "6"
:COLOR 1:PRINT "I":COLOR 5:PRINT "RIGH
T"
410 COLOR 1:LOCATE 3,18:PRINT " "

```

```

420 LOCATE 25,19:PRINT " "
430 COLOR 7:LOCATE 0,20:PRINT "3000":CO
LOR 4:PRINT " POINT テ 1# ツイカ."
440 COLOR 1:LOCATE 25,20:PRINT "I":COLO
R 7:PRINT "2":COLOR 1:PRINT "I":COLOR
5:PRINT "DOWN"
450 COLOR 1:LOCATE 25,21:PRINT " "
460 COLOR 2:LOCATE 10L80s "PUSH [RETURN
] KEY":LINE 23,1
470 IF INKEY=<>CHR$(13) THEN 460
475 COLOR 7:WIDTH 80:A=USR(0)
480 COLOR 1:LOCATE 25,8:PRINT "*****
*****"
490 COLOR 7:LOCATE 25,10:PRINT " G A M
E O V E R
500 COLOR 1:LOCATE 25,12:PRINT "*****
*****"
510 SC=PEEK(&HBOF1)*256+PEEK(&HBOF0):IF
SC<HS THEN 530
520 HS=SC:POKE &HBOF2,PEEK(&HBOF0):POKE
&HBOF3,PEEK(&HBOF1):COLOR 5:LOCATE 21,15
:PRINT "Y O U R H I - S C O R E ! ! "
530 COLOR 4:LOCATE 20,20:PRINT "P U S H
[ R E T U R N ] K E Y "
540 IF INKEY=<>CHR$(13) THEN 210 ELSE 540

```

# 原稿大募集

今後の企画のために、次のようなプログラム&原稿を募集します。どしどしご応募ください。

## ゲーム作成ツール

パターン・エディタ、サウンド・エディタ、ミュージック・エディタ、ゲーム制作キットetc. ゲームを作るときに便利なソフトを募集します。なお、パターン・エディタやサウンド・エディタを送られる方は、サンプル・データもできるだけ用意してください。

## パソコン時計

デジアナデアラーム、ストップ・ウォッチ機能付き、形はPiOの鳥さん風で、3時になると鳥さんが動いてピポポッと鳴く時計…。これは1つの例ですが、皆さんもオリジナルのパソコン時計を作ってみませんか。工夫次第で面白いものができると思います。✂切り：12月20日 発表 PiO '85年2月号

## デモ・プログラム

かわいい(?)キャラクタが画面上を動き回って演技をするプログラム、ゲームのデモ部分だけのプログラム、デモ・プログラムを作るためのプログラムを募集します。ここで注意ですが、ディスクを使って画面いっぱいアニメーションしても面白いのですが、これではデータだけで膨大な量になり、入力する人も大変だし、紙面も多く取られてしまいます。あまり大きくないキャラクタを、あるストーリーに沿って動かすようにしてください。

## お絵描きプログラム

オリジナルの絵やPiOのキャラクタをデータを利用して描くプログラム、簡単な計算で描いた絵、グラフィック・エディタなどにかく画面いっぱいに絵を描くプログラムを募集します。

## PiOなリスト入力方法

PiOのプログラムは長いア。入力するの面倒だなと思っている人はいませんか。そこで「どうしたらいかに速く、確実にリストを入力できるか」というアイデアを募集したいと思います。

ばくはこうして入力のスピード・アップを図っている、私はこんなツールを使っている、ばくらはみんな分担して打ち込んでいるetc. それぞれ皆さんが日頃使っている方法で、他の人もこうした方がいいのというものがあつたらぜひ紹介してください。

✂切り：11月20日 発表 PiO '85年1月号

## 投稿先

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1

ぜんらくビル5F 工学社内

PiO編集部

〇〇〇係 (例：ゲーム作成ツール係)

※プログラムはカセットかディスクに入れて、それぞれプログラムの操作方法などの説明を原稿用紙に書いてください。





## PC-6000シリーズ

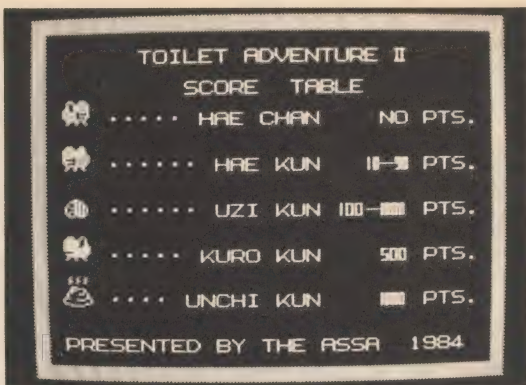
N60-BASIC+マシン語

# Toilet Adventure

トイレット・アドベンチャー



THE ASSA



今までに、こんな汚ないゲームがあっただろうか！あなたは“はえちゃん”となって、“はえくん”の攻撃をかわしながら幻の“といれとペーバー”を見ることができるか？

### ■プログラム・インフォメーション

ページ数	3
モード	2
言語	N60-BASIC マシン語 B000~DE2D
面白さ	!!!!
動き・操作性	→ → → →
サウンド	♪ ♪
編集部評	大変くさいアイデアで面白いです。 (A)

## 遊び方

はえちゃんは、カーソル・キーで動きます。斜めも可能です。はえちゃんは、はえくんやくろくんにぶつかると死んでしまいます。

面をクリアするには、ハエを決められた数だけ撃ち落とさなければなりません。この数は下のグラフが示しています。

敵は四種類います（ただし、隠れキャラクタが二種類ある）。

### はえくん

常に右端から飛んできて、上下に動きながら左端に抜けていきます。ゲーム開始時は、1匹撃つごとに10点ですが、面をクリアすると20点、30点……と最高90点まで上がっていきます。また、それにつれて数も増えていきます。

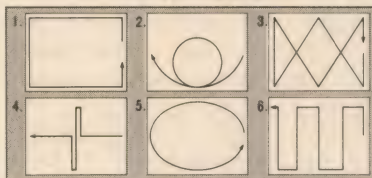
### くろくん

ちょくちょくでてきます。動き方にパターンがあります（図）。意外としつこく、弾を10発当てないと死にません。1びき500点です。たおした数は、右下のくろくんのマークの横に表示されています。

### うじくん

定期的に右下から左下にはいながら抜けていきます。右下のうじくんのマークの横に、次に出てくるうじくんの点数が表示さ

### くろくんの動き方



れています。これは、初めは100点ですが、撃つごとに200点、300点……と増えていきます。ただし、はえちゃんが死んだり、面をクリアすると100点に戻ってしまいます。

### UNちくん

めったに出てきません。上から地面に向かって真つすぐ落ちていきます。弾を5発当てないと死にません。1匹(?)1,000点です。

## 入力方法

このプログラムには、32Kシステムが必要で、ページ数は、2です。マシン語のアドレスは、B000H~DE2DHです。

テープにセーブするときは、BASICの後にマシン語をセーブしてください。実行するときは、BASICをロードしてRUNするとマシン語がロードされて、DEMOが始まります。

## 隠れキャラ

隠れキャラクタは2種類あります。1つは、初めに書いた“といれとペーバー”です。もう1つはないですよ。出し方は、とにかくうじくん、くろくんをたくさん撃

うじくんの動きがとてもかわいい



表1 主なサブルーチン

アドレス	内容
D580	はえちゃん動かす
D58D	はえくん動かす
D59D	うじくん動かす
D5AA	はえちゃんの弾を動かす
D6DE	といれとペーバー一動かす
D6E7	UNちくん動かす
D6F1	くろくん動かす
DE00	メイン・ルーチン

表2 データ・エリア

アドレス	内容
B000	はえちゃん
B060	はえくん
B0C0	うじくん
B120	といれとペーバー
B1A0	UNちくん
B260	??? (なんでしょう?)
B2C0	爆発の形
B440	くろくん
B4A0	たま
B4A8	A~Z, 0~9...
B700	MUSIC DATA
B760	くろくんのパターン DATA
BAE0	メッセージなどのDATA

表3 ワーク・エリア

アドレス	内容
DF00~DF02	はえちゃん
DF03~DF11	弾
DF12~DF16	うじくん
DF17~DF3E	はえくん
DF3F~DF43	くろくん
DF44~DF47	UNちくん
DF48~DF4B	といれとペーバー
DF4D	はえちゃん残り
DF4E	はえくんの点数/10
DF57	はえくんの数
DF58~DF5D	SCORE
DF64	くろくんを倒した数
DF6A~DF6E	HI-SCORE

ちましょう。

## 最後に

このゲームのアイデアとキャラクタを考えてくれた得能君に誌面を借りてお礼を言いたいと思います。

受験勉強もせずに、毎日毎日このゲームの完成を目指してきました。おかげでゲームは完成し、高校も無事に受かりました。次のゲームのアイデアもだいたいまとまったので、早く作って送りたいと思います。



▶PiO編集部の方々にこころには、いつも楽しく読ませてもらっています。話は変わって、私は88のユーザーです。でも私はBASICもできません。どうやってBASICをおぼえられるのですか？読者の皆さん、または編集部の方々に教えてください。P.S. ナゼ9月号の表紙に“プロジェクトA”の写真が載っているのですか？P.S.2 キャバさん生きてるか。  
(注意！番住所は後で)



書き忘れましたが、このゲームのHI-SC  
OREは224,180点です。

□参考文献

Z80プログラムテクニック、電波新聞社



リスト1 Toilet Adventure BASICリスト

0 REM	250 IFSTRIG(0)=1THEN310	540 SCREEN,2,2:COLOR1,0,2:CLS
1 REM *****	260 I=I-1:POKE&HB72D,I:EXEC&HDC	550 GOTO340
2 REM *	7:IFI>10THEN250	560 REM GAME OVER
3 REM * TOILET ADVENTURE II *	270 I=300	570 EXEC&HDC1E
4 REM *	280 IFSTRIG(0)=1THEN310	580 S\$="":FORI=&HDF59TO&HDF5D:S\$
5 REM * BY THE ASSA *	290 I=I-1:IFI>0THENGOTO280	=S\$+STR\$(PEEK(I)):NEXTI:S=VAL(S\$)
6 REM *	300 GOTO50	590 H\$="":FORI=&HDF6AT0&HDF6E:H\$
7 REM * 1984.5/7 (MON)*	310 REM START	=H\$+STR\$(PEEK(I)):NEXTI:H=VAL(H\$)
8 REM *****	320 SCREEN,2,2:COLOR1,0,2:CLS	600 IFS>HTHENFORI=&HDF59TO&HDF5D
9 REM	330 EXEC&HDC6B:T1=5:T2=12:S=32	:POKEI+17,PEEK(I):NEXT
10 CLEAR50,&HAFF	340 POKE&HB72D,48:EXEC&HDC44:GOS	610 IFPEEK(&HDF5B)>0THENFORI=&HD
11 GOSUB670	UB400:EXEC&HDB1D:EXEC&HDE00	F6AT0&HDF6E:POKEI,9:NEXT
30 SCREEN4,2,2:COLOR1,0,2:CLS:CO	350 FORI=8TO10:SOUNDI,0:NEXT	620 EXEC&HD417
NSOLE0,16,0,0:CLS	360 IFPEEK(&HDF56)=1THEN470	630 FORI=0TO999:NEXTI:I=200
40 EXEC&HDCB4	370 A=PEEK(&HDF4D):A=A-1:POKE&HD	640 IFSTRIG(0)=1THEN310
50 REM DEMO 1	F4D,A:EXEC&HD700	650 I=I-1:IFI>0THEN640
60 SCREEN,2,2:COLOR1,0,2:CLS	380 IFA=0THEN560	660 GOTO50
70 LINE(0,189)-(255,191),,BF	390 GOTO340	670 REM MACHINE LOAD
80 POKE&HDF02,0:EXEC&HDC2B	400 REM SCREEN	680 SCREEN1,1,1:COLOR1,1,1:CLS
90 LINE(15,0)-(0,10):LINE(240,0)	410 SCREEN,2,2:COLOR1,0,2:CLS	690 IFPEEK(&HBBB)=11ANDPEEK(&HC
-(255,10)	420 EXEC&HDAC4	555)=3ANDPEEK(&HDCB)=119THENRET
100 LINE(0,178)-(15,188):LINE(25	430 LINE(0,21)-(255,21):LINE(0,2	URN
5,178)-(240,188)	3)-(255,23):LINE(0,168)-(255,168	700 FORI=&HF878TO&HF8D1:READS:P
110 PAINT(0,0),1,1:PAINT(255,0):	)	KEI,VAL("&H"&D\$):NEXT
PAINT(0,188):PAINT(255,188)	440 LINE(7,179)-(207,179):FORI=7	710 LOCATE12,6:EXEC&HF87C:RETURN
120 EXEC&HDB4	TO207STEP50:PSET(I,178):NEXT	720 DATA1a,c3,06,1b,cd,9a,25,06
130 LINE(0,0)-(255,191),,B	450 LINE(8,183)-(15-PEEK(&HDF54)	730 DATA05,cd,70,1a,fe,af,20,f7
140 EXEC&HDA0	+PEEK(&HDF55)*8,187),,BF	740 DATA10,f7,21,32,f8,06,06,cd
150 LINE(18,189)-(237,189):LINE(	460 RETURN	750 DATA70,1a,77,23,10,f9,cd,06
19,190)-(236,190)	470 REM NEXT CLEAR	760 DATA1b,af,32,38,f8,21,76,25
160 I=500	480 EXEC&HDB40:EXEC&HDC97	770 DATAcd,f,30,21,36,f8,cd,cf
170 IFSTRIG(0)=1THEN310	490 IFT1=1THENT1=5:T2=T2+3:GOTO5	780 DATA30,cd,9a,25,2a,32,f8,ed
180 I=I-1:IFI>0THEN170	10	790 DATA4b,34,f8,1e,00,cd,70,1a
190 REM DEMO 2	500 T1=1:T2=T2+2:IFT2>24THENT2=2	800 DATA57,83,5f,72,23,0b,78,b1
200 SCREEN,2,2:COLOR1,0,2:CLS	4:T1=1	810 DATA20,f3,cd,70,1a,bb,ca,aa
210 EXEC&HDB6C	510 IFT2>24THENT2=24:T1=1	820 DATA1a,cd,aa,1a,21,85,03,c3
220 LINE(8,8)-(247,183),0,BF	520 POKE&HDF54,T1:POKE&HDF55,T2:	830 DATAcf,30
230 EXEC&HDBB4	S=S-2:IFS<8THENS=8	
240 I=256	530 POKE&HDE19,S	

リスト2 Toilet Adventure マシン語リスト

B000:00 00 00 00 0C 38 12 54:AA	B118:85 55 F5 55 45 56 3F FC:FA	B230:1B 18 27 04 20 04 70 0E:FD
B008:11 AA 11 D6 31 AA 59 56:2C	B120:00 00 00 00 01 C0 0F F8:C8	B238:8F 81 80 01 70 0E 0F F0:0E
B010:57 2A 55 02 55 3E 35 04:A4	B128:10 04 10 04 10 04 10 04:50	B240:11 10 08 88 11 10 08 88:62
B018:1F F8 08 88 10 84 00 00:3B	B130:10 04 10 04 10 04 10 04:50	B248:00 00 01 C0 06 20 09 D0:C0
B020:00 00 00 00 00 38 7C 54:0B	B138:0F F8 01 C0 00 00 00 00:C8	B250:1B 18 26 24 20 04 70 0E:1C
B028:42 AA 21 D6 31 AA 59 56:6D	B140:00 00 00 00 00 20 00 DC:F8	B258:8F 11 80 01 70 0E 0F F0:9E
B030:57 2A 55 02 55 3E 35 04:A4	B148:03 0E 0C 06 30 02 40 01:96	B260:00 00 00 00 00 00 00 00:00
B038:1F F8 08 88 08 88 00 00:37	B150:20 03 30 0C 38 30 1C C0:A3	B268:00 00 00 00 01 80 07 E0:68
B040:00 00 00 00 00 38 00 54:8C	B158:03 00 00 00 00 00 00 00:03	B270:0F F0 1F F8 3B FC 3F FC:88
B048:3C AA 42 D6 81 AA 81 56:00	B160:00 00 00 00 00 00 00 00:00	B278:3B FC 37 FC 0F F8 0E 70:EF
B050:7F 2A 55 02 55 3E 35 04:CC	B168:3F FC 40 02 40 02 C0 03:82	Sum: 69 5F 6D C3 39 E2 0B B6:D4
B058:1F F8 08 88 04 90 00 00:3B	B170:C0 03 C0 03 40 02 40 02:0A	B280:00 00 00 00 00 00 00 00:00
B060:00 00 00 00 1C 30 2A 78:EE	B178:3F FC 00 00 00 00 00 00:3B	B288:00 00 00 00 00 00 07 F0:F7
B068:55 F8 6B F8 55 FC 6A EA:55	Sum: 57 5D 97 8A E3 C9 4F F3:C3	B290:1F F8 3F FC 77 FE 7F FE:44
B070:54 AA 40 AA 7C AA 20 AC:DA	B180:00 00 00 00 04 00 3B 00:3F	B298:77 FE 0F FE 3F FC 1E 38:13
B078:1F F8 11 10 21 08 00 00:61	B188:70 C0 60 30 40 0C 80 02:8E	B2A0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
Sum: E1 FE 47 D2 18 DA 14 18:16	B190:C0 04 30 0C 0C 1C 03 38:63	B2A8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
B080:00 00 00 00 1C 00 2A 3E:84	B198:00 C0 00 00 00 00 00 00:C0	B2B0:FF FF 0F FF 7F FE 3F FC:C4
B088:55 7E 6B FC 55 FC 6A EA:DF	B1A0:08 88 11 10 08 88 11 10:62	B2C0:00 03 00 3D 01 BB 03 BB:BA
B090:54 AA 40 AA 7C AA 20 AC:DA	B1A8:00 00 03 C0 04 20 0B D0:C2	B2C8:0D FF 1F FF 07 FF 3F FF:6E
B098:1F F8 11 10 11 10 00 00:59	B1B0:1B 18 24 24 20 04 60 06:02	B2D0:3F FF 3F FF 5F FF 7F FF:58
B0A0:00 00 00 00 1C 00 2A 00:46	B1B8:9C 39 80 01 70 0E 0F F0:D3	B2D8:3F FF 3F FF 7F FF 7F FF:C0
B0A8:55 3C 6B 7E 55 FF 6A FF:37	B1C0:11 10 08 88 11 10 08 88:62	B2E0:BF FF FF FF 0F FF 7F FF:40
B0B0:54 AA 40 AA 7C AA 20 AC:DA	B1C8:00 00 03 80 04 60 0B 90:82	B2E8:6F FF 1F FF 3F FF 3F FF:04
B0B8:1F F8 11 10 09 20 00 00:61	B1D0:1B 18 24 64 20 04 70 0E:5A	B2F0:05 FF 0B FF 06 7F 01 EF:83
B0C0:00 00 00 00 00 00 00 00:00	B1D8:88 F1 80 01 70 0E 0F F0:77	B2F8:01 D7 00 BA 00 3A 00 00:CC
B0C8:00 00 00 00 01 80 07 60:E8	B1E0:08 88 11 10 08 88 11 10:62	Sum: 93 C5 A2 E8 A6 66 D5 C6:89
B0D0:09 50 11 58 25 54 21 54:B0	B1E8:00 00 06 00 09 0E 10:0D	B300:40 00 EC 00 EE 80 ED E0:67
B0D8:25 54 29 54 11 D8 0E 70:5D	B1F0:1B 18 20 E4 20 04 70 0E:D6	B308:FB F0 FF 88 FF 70 FF FC:DC
B0E0:00 00 00 00 00 00 00 00:00	B1F8:81 F1 80 01 70 0E 0F F0:70	B310:FF FC FF FC FF FF FF FB:EA
B0E8:00 00 00 00 00 00 07 E0:E7	Sum: 3E 07 AE 93 32 DE 79 44:53	B318:FF E6 FF FE FF FF FF F3:D2
B0F0:1A AB 22 AC 4A AA 42 AA:70	B200:11 10 08 88 11 10 08 88:62	B320:FF EC FF FF FF FF F6 FC:C3
B0F8:4A AA 4A 2A 23 EC 1E 38:75	B208:00 00 01 80 07 0E 08 10:80	B328:FF FA FF FF FF FF FF FF:AE
Sum: 22 F4 46 F0 98 C1 05 65:0F	B210:1B 18 27 E4 20 04 70 0E:DD	B330:FF 7C FF BB FF D8 FD E0:E6
B100:00 00 00 00 00 00 00 00:00	B218:8F F1 80 01 70 0E 0F F0:7E	B338:6E C0 F7 00 AC 00 00 00:D1
B108:00 00 00 00 00 00 00 00:00	B220:08 88 11 10 08 88 11 10:62	B340:00 00 00 00 00 00 00 00:00
B110:3F FC 45 56 95 55 85 55:9A	B228:00 00 00 60 07 90 08 70:6F	



リスト2 Toilet Adventure マシン語リスト

B348:00 00 00 03 00 1A 00 6A:87  
B350:00 F7 02 FF 03 3F 05 FF:3E  
B358:07 FF 07 FF 0B FF 0F FF:24  
B360:03 FF 0C FF 07 FF 01 FF:13  
B368:07 FF 02 7F 01 FF 01 DF:67  
B370:00 3B 00 16 00 02 00 00:53  
B37B:00 00 00 00 00 00 00 00:00

Sum: B5 23 F4 CA AA DF FB C3:DD

B380:00 00 00 00 00 00 00 00:00  
B388:00 00 40 00 DC 00 DF 00:FB  
B390:EE 80 FD C0 FF C0 FF 20:09  
B39B:FF E0 FF 80 FF 70 FF 0E:BC  
B3A0:FF C0 FF F0 FF 00 FF D0:2C  
B3AB:FF E0 FE E0 FF 40 FD 40:39  
B3B0:55 00 D8 00 C0 00 00 00:ED  
B3BB:00 00 00 00 00 00 00 00:00  
B3C0:00 00 03 40 0B B0 3D EC:27  
B3CB:5F FA 2F FE BF F9 7F FF:BC  
B3DD:FF FB 3F FC 5F FA 7B DE:E5  
B3DB:37 EC 0E B0 01 C0 00 00:A2  
B3E0:00 00 00 00 00 00 03 B0:83  
B3EB:0B F0 1F EB 2F FC 1F FB:44  
B3F0:2F FC 3F FA 1F DB 0B 60:C0  
B3FB:03 40 00 00 00 00 00 00:43

Sum: 12 0D EE D6 10 57 3D BF:46

B400:00 00 00 00 00 00 00 00:00  
B408:00 00 05 C0 0B F0 0F E0:AF  
B410:0F F0 97 F0 06 40 01 B0:BD  
B41B:00 00 00 00 00 00 00 00:00  
B420:00 00 00 00 00 00 00 00:00  
B42B:00 00 00 00 01 B0 02 C0:43  
B430:01 C0 00 B0 00 00 00 00:41  
B43B:00 00 00 00 00 00 00 00:00  
B440:00 00 00 00 1C 30 3E 4B:D2  
B44B:7F 8B 57 8B 7F 8C 7F 9E:0E  
B450:7F FE 7F FE 03 FE 3F FC:36  
B45B:1F FB 11 10 21 0B 00 00:61  
B460:00 00 00 00 1C 00 3E 3E:98  
B46B:7F 42 57 84 7F 8C 7F 9E:C4  
B470:7F FE 7F FE 0F FE 3F FC:3A  
B47B:1F FB 11 10 11 00 00 00:59

Sum: 4A 66 DA 5B 84 0C 0A DA:56

B480:00 00 00 00 1C 00 3E 00:5A  
B48B:7F 3C 57 42 7F 81 7F 81:54  
B490:7F FE 7F FE 0F FE 3F FC:42  
B49B:1F FB 11 10 09 20 00 00:61  
B4A0:7E 81 85 B1 81 81 81 7E:06  
B4AB:00 3E 41 41 7F 41 41 41:02  
B4B0:00 7E 41 41 7E 41 41 7E:7E  
B4BB:00 3E 41 40 40 40 41 3E:BE  
B4C0:00 7C 42 41 41 41 42 7C:3F  
B4CB:00 7F 40 40 7C 40 40 7F:7A  
B4D0:00 7F 40 40 7C 40 40 40:3B  
B4DB:00 3E 41 40 47 41 41 3E:C6  
B4E0:00 41 41 41 7F 41 41 41:05  
B4EB:00 3E 0B 0B 0B 0B 0B 3E:A4  
B4F0:00 1E 04 04 04 04 44 3B:AA  
B4FB:00 41 42 44 48 54 62 41:06

Sum: 9B 43 C1 25 C4 85 32 69:AB

B500:00 40 40 40 40 40 40 7F:FF  
B50B:00 41 63 55 49 41 41 41:05  
B510:00 41 61 51 49 45 43 41:05  
B51B:00 3E 41 41 41 41 41 3E:C1  
B520:00 7E 41 41 41 7E 40 40:3F  
B52B:00 3E 41 41 41 4D 52 3D:DD  
B530:00 7E 41 41 41 7E 42 41:42  
B53B:00 3F 40 40 3E 01 01 7E:7D  
B540:00 7F 0B 0B 0B 0B 0B 0B:AF  
B54B:00 41 41 41 41 41 41 3E:C4  
B550:00 41 41 41 41 22 14 0B:42  
B55B:00 41 41 41 41 49 55 22:C4  
B560:00 41 22 14 0B 14 22 41:F6  
B56B:00 41 22 14 0B 0B 0B 0B:97  
B570:00 7F 02 04 0B 10 20 7F:3C  
B57B:00 3E 41 43 5D 61 41 3E:FF

Sum: 00 FA 9A 64 54 92 17 F1:E6

B580:00 0B 1B 0B 0B 0B 0B 1C:5C  
B58B:00 3E 41 01 02 0C 30 7F:3D  
B590:00 3E 41 01 0E 01 41 3E:0E  
B59B:00 04 0C 14 24 44 7F 04:0F  
B5A0:00 7F 40 7E 41 01 41 3E:FE  
B5AB:00 3E 41 40 7E 41 41 3E:FD  
B5B0:00 7F 41 01 06 0B 0B 0B:DF  
B5BB:00 3E 41 41 3E 41 41 3E:BE  
B5C0:00 3E 41 41 3F 01 41 3E:7F  
B5CB:00 00 00 00 7F 00 00 00:7F  
B5D0:00 00 00 00 00 00 00 00:00  
B5DB:00 00 00 F0 90 90 90 F0:90  
B5E0:00 00 00 77 45 75 15 77:BD  
B5EB:00 00 00 5F 55 55 55 5F:BD  
B5F0:00 7E 24 24 24 24 7E:B0  
B5FB:00 00 00 18 18 00 00 00:30

Sum: 00 BE 0E 61 63 63 22 21:36

B600:00 3E 7F 7F 3E 1C 00 0B:9E  
B60B:60 F3 57 FE 1F FF 7E 92:D6  
B610:00 7C AA AA AA AA 7C 00:A0  
B61B:AA 55 AA 55 AA 55 AA 55:FC  
B620:00 27 25 25 25 25 27 07  
B62B:00 77 55 55 75 15 15 77:37  
B630:00 00 00 00 00 00 00 00:00  
B63B:00 00 13 DE 12 52 12 52:B9  
B640:12 52 12 52 12 52 13 DE:1D  
B64B:00 00 7B DE 0A 52 0A 52:11  
B650:7A 52 42 52 42 52 7B DE:4D  
B65B:00 00 7B DE 0A 52 0A 52:11  
B660:7A 52 0A 52 0A 52 7B DE:DD  
B66B:00 00 4B DE 4A 52 4A 52:61  
B670:7A 52 0A 52 0A 52 0B DE:6D  
B67B:00 00 7B DE 42 52 42 52:81

Sum: 8A EB DB 94 65 36 A4 9F:BF

B680:7A 52 0A 52 0A 52 7B DE:DD  
B68B:00 00 7B DE 42 52 42 52:81  
B690:7A 52 4A 52 4A 52 7B DE:5D  
B69B:00 00 7B DE 0A 52 0A 52:11  
B6A0:0A 52 0A 52 0A 52 0B DE:FD  
B6AB:00 00 7B DE 4A 52 4A 52:91  
B6B0:7A 52 4A 52 4A 52 7B DE:5D  
B6BB:00 00 7B DE 4A 52 4A 52:91  
B6C0:7A 52 0A 52 0A 52 7B DE:DD  
B6CB:00 00 5D DC 55 54 55 54:8B  
B6D0:55 54 55 54 55 54 5D DC:34  
B6DB:00 00 77 45 55 45 55:22  
B6E0:75 55 15 55 15 55 77 77:8C  
B6EB:00 00 00 00 00 00 18 18:30  
B6F0:00 00 00 DF 55 05 95 DF:7D  
B6FB:00 00 00 B7 A5 B5 95 B7:5D

Sum: BC 43 DC A4 90 BE 87 4B:9C

B700:01 02 03 02 00 F0 01 00:F9  
B70B:02 E0 03 00 04 D0 05 00:BE  
B710:07 39 0B 10 09 10 0A 10:8B  
B71B:0B 20 0C 4B 0D 00 FF 00:8B  
B720:64 01 00 07 3E 08 10 0C:1E  
B72B:03 0D 00 FF 00 0A 01 00:1A  
B730:07 3E 0B 10 0C 03 0D 00:79  
B73B:FF 00 20 01 0D 07 3E 0B:6D  
B740:10 0C 10 0D 00 FF 00 10:48  
B74B:01 00 07 3E 0B 10 0C 10:7A  
B750:0D 00 FF 00 20 01 01 07:35  
B75B:3E 0B 10 0C 05 0D 00 FF:73  
B760:6C B7 B4 B7 F3 B7 59 B8:49  
B76B:99 B8 F7 B8 10 12 12 12:46  
B770:12 10 12 10 12 10 10 12:8B  
B77B:10 10 11 10 10 10 11 10:82

Sum: 05 2A 36 57 B6 F2 04 36:9E

B780:11 11 11 01 11 01 01 21:68  
B78B:01 21 21 21 20 21 20 20:E5  
B790:20 20 22 20 22 22 02:EA  
B79B:22 02 02 12 02 12 12 12:70  
B7A0:10 12 10 10 10 10 10 10:84  
B7AB:11 10 10 11 10 11 10 11:84

B7B0:11 11 11 FF 10 11 11 11:75  
B7BB:10 11 10 10 11 10 11 10:83  
B7C0:10 11 10 10 10 10 12 10:83  
B7CB:10 12 10 12 10 10 12 10:86  
B7D0:12 12 12 02 22 22 20:8E  
B7DB:22 20 20 22 20 22 20:06  
B7E0:22 20 20 20 20 21 20:03  
B7EB:21 20 21 20 20 21 20 21:04  
B7F0:21 21 FF 10 01 01 01 01:55  
B7FB:01 01 01 10 10 10 10:53

Sum: 4F 4F 2A 2A 49 51 4E 49:23

B800:10 02 02 02 02 02 02 02:1E  
B80B:02 02 02 02 02 02 02 10:1E  
B810:10 10 10 10 10 01 01 01:53  
B81B:01 01 01 01 01 01 01 01:08  
B820:01 01 01 10 10 10 10:53  
B82B:10 02 02 02 02 02 02 02:1E  
B830:02 02 02 02 02 02 02 10:1E  
B83B:10 10 10 10 10 01 01 01:53  
B840:01 01 01 01 01 01 01 01:08  
B84B:01 01 01 10 10 10 10:53  
B850:10 02 02 02 02 02 02 02:1E  
B85B:FF 10 10 10 10 10 10 10:6F  
B860:10 10 10 10 10 10 10:80  
B86B:10 01 01 01 01 01 01 01:17  
B870:01 02 02 02 02 02 02 02:0F  
B87B:02 02 02 02 02 02 02 10:10

Sum: 7A 53 53 71 71 53 53 6F:17

B880:02 01 01 01 01 01 01 01:09  
B88B:01 10 10 10 10 10 10 10:71  
B890:10 10 10 10 10 10 10:80  
B89B:FF 10 01 01 01 01 01 01:15  
B8A0:01 01 10 10 10 10 10:80  
B8AB:10 10 10 10 10 10 10:80  
B8B0:10 10 10 10 10 10 10:80  
B8BB:10 10 10 10 10 10 10:80  
B8C0:02 02 02 02 02 02 02 02:10  
B8CB:02 02 02 02 02 02 02 02:10  
B8D0:20 20 20 20 20 20 20:00  
B8DB:20 20 20 20 20 20 20:00  
B8E0:20 20 20 20 20 20 20:00  
B8EB:20 20 20 20 20 20 01 01:C2  
B8F0:01 01 01 01 01 01 FF 10:15  
B8FB:02 02 02 02 02 02 02 11:1F

Sum: CA E9 E9 E9 E9 E9 CB EB:07

B900:11 11 11 11 11 11 11 11:8B  
B90B:11 11 11 11 11 11 12 12:8A  
B910:12 12 12 12 12 12 12 12:90  
B91B:12 12 12 12 12 01 01 01:5D  
B920:01 01 01 01 01 01 01 01:08  
B92B:01 01 01 01 22 22 22 22:8C  
B930:22 22 22 22 22 22 22 22:10  
B93B:22 22 22 21 21 21 21 21:0B  
B940:21 21 21 21 21 21 21 21:08  
B94B:21 21 02 02 02 02 02 02:4E  
B950:02 02 FF 00 20 01 01 07:2C  
B95B:3E 0B 0C FF 00 A0 01 00:F2  
B960:07 3E 0B 10 0C 05 0D 00:7B  
B96B:FF 00 C0 01 00 07 3E 0B:0D  
B970:10 0C 05 0D 00 FF 13 03:43  
B97B:0F 12 05 26 26 26 26 26:E4

Sum: 33 34 BC F1 21 90 45 F7:D1

B980:26 26 0B 09 25 13 03 0F:A7  
B98B:12 05 26 26 26 26 26 26:F8  
B990:26 06 0C 19 00 27 26 26:C4  
B99B:26 26 26 28 26 26 26 26:32  
B9A0:26 29 26 26 26 26 26 26:5B  
B9AB:26 26 26 26 26 26 4A 00:2E  
B9B0:00 00 00 17 10 15 50:EC  
B9BB:15 50 15 50 17 70 00 00:51  
B9C0:00 00 00 77 70 15 50:4C  
B9CB:75 50 45 50 77 70 00 00:41  
B9D0:00 00 00 77 70 15 50:4C  
B9DB:75 50 15 50 77 70 00 00:11  
B9E0:00 00 00 57 70 55 50:6C  
B9EB:75 50 15 50 17 70 00 00:B1



```

B9F0:00 00 00 00 77 70 45 50:7C
B9F8:75 50 15 50 77 70 00 00:11

Sum: B9 36 45 4C 23 32 BE 5C:EF

BA00:00 00 00 00 77 70 45 50:7C
BA08:75 50 55 50 77 70 00 00:51
BA10:00 00 00 00 77 70 15 50:4C
BA18:15 50 15 50 17 70 00 00:51
BA20:00 00 00 00 77 70 55 50:8C
BA28:75 50 55 50 77 70 00 00:51
BA30:00 00 00 00 77 70 55 50:8C
BA38:75 50 15 50 77 70 00 00:11
BA40:00 00 00 00 5D DC 55 54:E2
BA48:55 54 55 54 5D DC 00 00:8B
BA50:00 00 7C 00 FE 00 FE 00:78
BA58:FE 00 FE 00 7C 00 00 00:78
BA60:0F FF 01 F8 00 F0 00 F0:E7
BA68:00 F0 00 F0 00 F0 00 F0:C0
BA70:00 F0 00 F0 00 F0 00 F0:C0
BA78:00 F0 00 F0 00 F0 00 F0:C0

Sum: D6 63 A4 5C 8C F8 57 54:6B

BAB0:00 F0 00 F0 00 F0 00 F0:C0
BAB8:00 F0 00 F0 01 F8 0F FF:E7
BA90:00 00 00 00 00 00 00 00:00
BA98:00 00 00 00 00 00 00 00:00
BAA0:FF F0 1F 80 0F 00 0F 00:AC
BAA8:0F 00 0F 00 0F 00 0F 00:3C
BAB0:0F 00 0F 00 0F 00 0F 00:3C
BAB8:0F 00 0F 00 0F 00 0F 00:3C
BAC0:0F 00 0F 00 0F 00 0F 00:3C
BAC8:0F 00 0F 00 1F 80 FF F0:AC
BAD0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
BAD8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
BAE0:10 12 05 13 05 0E 14 05:66
BAE8:04 26 02 19 26 14 08 05:8C
BAF0:26 01 13 13 01 26 00 13:87
BAF8:14 01 12 14 26 2C 00 07:94

Sum: 98 0A 96 B3 BD DC 75 03:FC

BB00:01 0D 05 26 26 0F 16 05:89
BB08:12 00 0E 05 18 14 26 12:89
BB10:0F 15 0E 04 26 2C 00 26:AE
BB18:26 26 26 26 26 26 26 26:30
BB20:26 26 26 26 26 26 26 00:0A
BB28:14 0F 09 0C 05 14 26 01:78
BB30:04 16 05 0E 14 15 12 05:6D
BB38:26 2A 00 13 03 0F 12 05:8C
BB40:26 26 14 01 02 0C 05 00:74
BB48:2B 2B 2B 2B 2B 26 08 01:06
BB50:05 26 03 08 01 0E 26 26:91
BB58:26 26 0E 0F 26 10 14 13:C4
BB60:49 00 2B 2B 2B 2B 2B 2B:4B
BB68:26 08 01 05 26 0B 15 0E:8B
BB70:26 26 26 30 25 31 26 10:2E
BB78:14 13 49 00 2B 2B 2B 2B:1C

Sum: D1 9B 66 4B C1 B5 AA 1C:59

BB80:2B 2B 26 15 1A 09 26 0B:E5
BB88:15 0E 26 26 26 25 26 26:06
BB90:26 10 14 13 49 00 2B 2B:FC
BB98:2B 2B 2B 26 0B 15 12 0F:EB
BBA0:26 0B 15 0E 26 26 26 26:EC
BBA8:26 26 26 10 14 13 49 00:F2
BBB0:2B 2B 2B 26 15 0E 03:F8
BBB8:08 07 26 0B 15 0E 26 26:B1
BBC0:26 26 26 26 26 14 13:F5
BBC8:49 00 1C 24 23 1F 00 FF:CA
BBD0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
BBD8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
BBE0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
BBE8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
BBF0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
BBF8:00 00 00 00 00 00 00 00:00

Sum: 7F FF 59 12 52 CE 40 CC:15
BC00H~BFFFFはすべて00
C000:00 00 00 00 00 00 0F FF:E7
C008:FF F0 00 7F 80 03 FF 07:F7
C010:FB 00 01 FF FF E0 FF FF:D5

```

```

C018:FF 00 00 00 00 00 00:FF
C020:00 00 00 00 00 0F 03:12
C028:C0 F0 01 E1 E0 00 78 01:EB
C030:E0 00 00 78 01 E0 F0 3C:65
C038:0F 00 00 00 00 00 00:0F
C040:00 00 00 00 00 00 00:0F
C048:C0 30 03 C0 F0 00 78 01:1C
C050:E0 00 00 78 00 60 C0 3C:B4
C058:03 00 00 00 00 00 00:03
C060:00 00 00 00 00 08 03:0B
C068:C0 10 07 80 78 00 78 01:4B
C070:E0 00 00 78 00 20 80 3C:34
C078:01 00 00 00 00 00 00:01

Sum: E9 20 0C 07 C8 43 C8 C5:B4

C080:00 00 00 00 00 08 03:0B
C088:C0 10 0F 00 3C 00 78 01:94
C090:E0 00 00 78 00 20 80 3C:34
C098:01 00 00 00 00 00 00:01
C0A0:00 00 00 00 00 00 03:03
C0A8:C0 00 0F 00 3C 00 78 01:84
C0B0:E0 00 00 78 00 00 00 3C:94
C0B8:00 00 00 00 00 00 00:00
C0C0:00 00 00 00 00 00 03:03
C0C8:C0 00 1E 00 1E 00 78 01:75
C0D0:E0 00 00 78 00 00 00 3C:94
C0D8:00 00 00 00 00 00 00:00
C0E0:00 00 00 00 00 00 03:03
C0E8:C0 00 3E 00 1F 00 78 01:96
C0F0:E0 00 00 78 00 00 00 3C:94
C0F8:00 00 00 00 00 00 00:00

Sum: B1 10 7A E0 B5 20 6B 00:2B

C100:00 00 00 00 00 00 03:03
C108:C0 00 3E 00 1F 00 78 01:96
C110:E0 00 00 78 00 00 00 3C:94
C118:00 00 00 00 00 00 00:00
C120:00 00 00 00 00 00 03:03
C128:C0 00 7C 00 0F 80 78 01:44
C130:E0 00 00 78 20 00 00 3C:B4
C138:00 00 00 00 00 00 00:00
C140:00 00 00 00 00 00 03:03
C148:C0 00 7C 00 0F 80 78 01:44
C150:E0 00 00 78 20 00 00 3C:B4
C158:00 00 00 00 00 00 00:00
C160:00 00 00 00 00 00 03:03
C168:C0 00 7C 00 0F 80 78 01:44
C170:E0 00 00 78 60 00 00 3C:F4
C178:00 00 00 00 00 00 00:00

Sum: 80 00 B2 E0 EC 80 E0 00:5E

C180:00 00 00 00 00 00 03:03
C188:C0 00 7C 00 0F 80 78 01:44
C190:E0 00 00 7F E0 00 3C:7B
C198:00 00 00 00 00 00 00:00
C1A0:00 00 00 00 00 00 03:03
C1A8:C0 00 7C 00 0F 80 78 01:44
C1B0:E0 00 00 78 60 00 00 3C:F4
C1B8:00 00 00 00 00 00 00:00
C1C0:00 00 00 00 00 00 03:03
C1C8:C0 00 7C 00 0F 80 78 01:44
C1D0:E0 00 00 78 20 00 00 3C:B4
C1D8:00 00 00 00 00 00 00:00
C1E0:00 00 00 00 00 00 03:03
C1E8:C0 00 7C 00 0F 80 78 01:44
C1F0:E0 00 00 78 20 00 00 3C:B4
C1F8:00 00 00 00 00 00 00:00

Sum: 80 00 F0 E7 BC 00 E0 00:F3

C200:00 00 00 00 00 00 03:03
C208:C0 00 3E 00 1F 00 78 01:96
C210:E0 00 00 78 00 00 00 3C:94
C218:00 00 00 00 00 00 00:00
C220:00 00 00 00 00 00 03:03
C228:C0 00 3E 00 1F 00 78 01:96
C230:E0 00 00 78 00 00 00 3C:94
C238:00 00 00 00 00 00 00:00
C240:00 00 00 00 00 00 03:03
C248:C0 00 1E 00 1E 00 78 01:75
C250:E0 00 00 78 00 00 00 3C:94

```

```

C258:00 00 00 00 00 00 00:00
C260:00 00 00 00 00 00 03:03
C268:C0 00 0F 00 3C 00 78 01:84
C270:E0 00 00 78 00 00 00 3C:94
C278:00 00 00 00 00 00 00:00

Sum: 80 00 A9 E0 98 00 E0 00:81

C280:00 00 00 00 00 00 03:03
C288:C0 00 0F 00 3C 00 78 01:84
C290:E0 00 40 78 00 20 00 3C:F4
C298:00 00 00 00 00 00 00:00
C2A0:00 00 00 00 00 00 03:03
C2A8:C0 00 07 80 78 00 78 01:38
C2B0:E0 00 40 78 00 20 00 3C:F4
C2B8:00 00 00 00 00 00 00:00
C2C0:00 00 00 00 00 00 03:03
C2C8:C0 00 03 C0 F0 00 78 01:EC
C2D0:E0 00 C0 78 00 60 00 3C:B4
C2D8:00 00 00 00 00 00 00:00
C2E0:00 00 00 00 00 00 03:03
C2E8:C0 00 01 E1 E0 00 78 01:FB
C2F0:E0 03 C0 78 01 E0 00 3C:38
C2F8:00 00 00 00 00 00 00:00

Sum: 80 03 1A 01 B5 80 E0 00:83

C300:00 00 00 00 00 00 0F:0F
C308:F0 00 00 7F 80 03 FF 07:F8
C310:FF FF C1 FF FF E0 00 FF:9C
C318:00 00 00 00 00 00 00:00
C320:00 00 40 00 1F FF E0 03:41
C328:FC 00 7C 1F FF FE 0F 0B:23
C330:07 C1 FF FF FE 0F F0 00:C3
C338:F8 3F FF C0 03 FF FF C0:B7
C340:00 00 E0 00 07 80 70 00:D7
C348:F0 00 10 07 80 1E 03 80:2B
C350:01 01 E0 78 1E 03 C0 00:3B
C358:20 0F 03 F0 00 F0 03 C0:D5
C360:00 00 E0 00 07 80 38 00:9F
C368:F0 00 20 07 80 06 03 C0:60
C370:01 01 80 78 06 03 C0 00:C3
C378:20 0F 01 F8 00 F0 00 C0:D8

Sum: 0C 1F CF 42 D0 F8 0E 18:2A

C380:00 01 F0 00 07 80 1C 00:94
C388:78 00 20 07 80 02 03 E0:04
C390:01 01 00 78 02 03 C0 00:3F
C398:20 0F 00 FC 00 F0 00 40:5B
C3A0:00 01 F0 00 07 80 1C 00:94
C3A8:78 00 40 07 80 02 02 F0:33
C3B0:01 01 00 78 02 03 C0 00:3F
C3B8:20 0F 00 FC 00 F0 00 40:5B
C3C0:00 01 F0 00 07 80 1E 00:96
C3C8:3C 00 40 07 80 00 02 F0:F5
C3D0:01 00 00 78 00 03 C0 00:3C
C3D8:20 0F 00 FC 00 F0 00 00:1B
C3E0:00 02 F8 00 07 80 0E 00:8F
C3E8:3C 00 40 07 80 00 02 78:7D
C3F0:01 00 00 78 00 03 C0 00:3C
C3F8:20 0F 00 FC 00 F0 00 00:1B

Sum: EC 43 AB EC 20 D0 6D B8:D8

C400:00 02 78 00 07 80 0F 00:10
C408:1E 00 80 07 80 00 02 3C:63
C410:01 00 00 78 00 03 C0 00:3C
C418:20 0F 00 FC 00 F0 00 00:1B
C420:00 02 7C 00 07 80 0F 00:14
C428:1E 00 80 07 80 00 02 3E:65
C430:01 00 00 78 00 03 C0 00:3C
C438:20 0F 00 F8 00 F0 00 00:17
C440:00 04 3C 00 07 80 0F 80:56
C448:1F 00 80 07 82 00 02 1F:49
C450:01 00 00 78 00 03 C0 00:3C
C458:20 0F 01 F0 00 F0 40 00:58
C460:00 04 3E 00 07 80 0F 80:58
C468:0F 01 00 07 82 00 02 0F:AA
C470:01 00 00 78 00 03 C0 00:3C
C478:20 0F 03 C0 00 F0 40 00:22

Sum: EE 49 F2 A0 20 CC C4 AB:21

```



C480:00	04	1E	00	07	80	0F	80:38	C6C0:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	Sum:	FC	FC	EB	00	00	FC	FC	FC:D4
C488:0F	01	00	07	86	00	02	07:A6	C6C8:FF	C0	00	00	00	00	00	00:BF	C900:00	00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D
C490:81	00	00	78	00	03	C0	00:BC	C6D0:00	00	00	00	00	00	00	00:00	C908:FF	FF	FE	00	00	00	00	00:FC	
C498:20	0F	FF	00	00	F0	C0	00:DE	C6D8:00	00	00	00	00	00	00	00:00	C910:00	00	00	00	00	00	00	00:00	
C4A0:00	08	1E	00	07	80	0F	80:3C	C6E0:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	C918:00	00	00	00	00	00	00	00:00	
C4A8:07	81	00	07	FE	00	02	03:92	C6E8:FF	E0	00	00	00	00	00	00:DF	C920:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	
C4B0:C1	00	00	78	00	03	C0	00:FC	C6F0:00	00	00	00	00	00	00	00:00	C928:FF	FF	FE	00	00	00	00	00:FC	
C4B8:20	0F	01	C0	00	FF	C0	00:AF	C6F8:00	00	00	00	00	00	00	00:00	C930:00	00	00	00	00	00	00	00:00	
C4C0:00	08	1F	00	07	80	0F	80:3D	Sum:	F9	A0	00	00	00	FC	FC	FC:8D	C938:00	00	00	00	00	00	00	00:00
C4C8:07	82	00	07	86	00	02	03:1B	C700:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	C940:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	
C4D0:E1	00	00	78	00	03	C0	00:1C	C708:FF	F0	00	00	00	00	00	00:EF	C948:FF	FF	FE	00	00	00	00	00:FC	
C4D8:20	0F	00	F0	00	F0	C0	00:CF	C710:00	00	00	00	00	00	00	00:00	C950:00	00	00	00	00	00	00	00:00	
C4E0:00	08	0F	00	07	80	0F	80:2D	C718:00	00	00	00	00	00	00	00:00	C958:00	00	00	00	00	00	00	00:00	
C4E8:07	C2	00	07	82	00	02	01:55	C720:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	C960:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	
C4F0:F1	00	00	78	00	03	C0	00:2C	C728:FF	FB	00	00	00	00	00:0F7	C968:FF	FF	FE	00	00	00	00	00:FC		
C4F8:20	0F	00	F8	00	F0	40	00:57	C730:00	00	00	00	00	00	00:00	C970:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
Sum:	B8	1E	6A	A4	AB	DB	C4	0E:39	C738:00	00	00	00	00	00	00:00	C978:00	00	00	00	00	00	00	00:00	
C500:00	10	0F	80	07	80	0F	80:B5	C740:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	Sum:	FC	FC	FB	00	00	FC	FC	FC:E4
C508:03	C2	00	07	82	00	02	00:50	C748:FF	FC	00	00	00	00	00:0F8	C980:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D		
C510:F1	00	00	78	00	03	C0	00:2C	C750:00	00	00	00	00	00	00:00	C988:FF	FF	FE	00	00	00	00	00:FC		
C518:20	0F	00	78	00	F0	40	00:D7	C758:00	00	00	00	00	00	00:00	C990:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
C520:00	10	07	80	07	80	0F	00:2D	C760:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	C998:00	00	00	00	00	00	00	00:00	
C528:03	E4	00	07	80	00	02	00:70	C768:FF	FE	00	00	00	00	00:0FD	C9A0:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D		
C530:79	00	00	78	00	03	C0	00:B4	C770:00	00	00	00	00	00	00:00	C9A8:FF	FF	FF	00	00	00	00	00:FD		
C538:20	0F	00	7C	00	F0	00	00:9B	C778:00	00	00	00	00	00	00:00	C9B0:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
C540:00	1F	FF	80	07	80	0F	00:34	Sum:	FC	E2	00	00	00	FC	FC	FC:D2	C9B8:00	00	00	00	00	00	00:00	
C548:01	E4	00	07	80	00	02	00:6E	C780:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	C9C0:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	
C550:3D	00	00	78	00	03	C0	00:78	C788:FF	FF	00	00	00	00	00:0FE	C9C8:FF	FF	FF	00	00	00	00	00:FD		
C558:20	0F	00	7C	00	F0	00	00:9B	C790:00	00	00	00	00	00	00:00	C9D0:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
C560:00	20	03	C0	07	80	0E	00:78	C798:00	00	00	00	00	00	00:00	C9D8:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
C568:01	F4	00	07	80	00	02	00:7E	C7A0:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	C9E0:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	
C570:3F	00	00	78	00	03	C0	00:7A	C7A8:FF	FF	80	00	00	00	00:07E	C9E8:FF	FF	FF	00	00	00	00	00:FD		
C578:20	0F	00	7C	00	F0	00	00:9B	C7B0:00	00	00	00	00	00	00:00	C9F0:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
Sum:	6E	19	18	28	1E	CC	83	80:B4	C7B8:00	00	00	00	00	00:00	C9F8:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
C580:00	20	03	C0	07	80	1E	00:88	C7C0:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	Sum:	FC	FC	FB	00	00	FC	FC	FC:E7
C588:00	F8	00	07	80	00	02	00:81	C7C8:FF	FF	80	00	00	00	00:07E	CA00:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D		
C590:1F	00	00	78	00	03	C0	00:5A	C7D0:00	00	00	00	00	00	00:00	CA08:FF	FF	FF	80	00	00	00	00:7D		
C598:20	0F	00	7C	00	F0	00	00:9B	C7D8:00	00	00	00	00	00	00:00	CA10:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
C5A0:00	20	01	E0	07	80	1C	00:A4	C7E0:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	CA18:00	00	00	00	00	00	00	00:00	
C5A8:00	F8	00	07	80	02	02	00:83	C7E8:FF	FF	C0	00	00	00	00:0BE	CA20:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D		
C5B0:0F	00	00	78	00	01	E0	00:68	C7F0:00	00	00	00	00	00	00:00	CA28:FF	FF	FF	80	00	00	00	00:7D		
C5B8:20	0F	00	7C	00	F0	00	00:DB	C7F8:00	00	00	00	00	00	00:00	CA30:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
C5C0:00	40	01	E0	07	80	1C	00:C4	Sum:	FC	FC	C0	00	00	FC	FC	FC:AC	CA38:00	00	00	00	00	00	00:00	
C5C8:00	F8	00	07	80	02	02	00:83	C800:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	CA40:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	
C5D0:07	00	00	78	00	01	E0	00:60	C808:FF	FF	E0	00	00	00	00:0DE	CA48:FF	FF	FF	80	00	00	00	00:7D		
C5D8:40	0F	00	3C	00	F0	00	00:BB	C810:00	00	00	00	00	00	00:00	CA50:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
C5E0:00	40	00	F0	07	80	38	00:EF	C818:00	00	00	00	00	00	00:00	CA58:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
C5E8:00	70	00	07	80	06	02	00:FF	C820:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	CA60:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	
C5F0:03	00	00	78	00	00	F0	00:6B	C828:FF	FF	E0	00	00	00	00:0DE	CA68:FF	FF	FF	80	00	00	00	00:7D		
C5F8:40	0F	00	3C	00	F0	00	00:3B	C830:00	00	00	00	00	00	00:00	CA70:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
Sum:	F8	54	05	DC	1C	CF	06	40:5E	C838:00	00	00	00	00	00	00:00	CA78:00	00	00	00	00	00	00	00:00	
C600:00	80	00	F0	07	80	70	00:67	C840:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	Sum:	FC	FC	FC	00	00	FC	FC	FC:E8
C608:00	70	00	07	80	1E	02	00:17	C848:FF	FF	F0	00	00	00	00:0EE	CAB0:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D		
C610:03	00	00	78	00	00	7C	01:1F	C850:00	00	00	00	00	00	00:00	CAB8:FF	FF	FF	80	00	00	00	00:7D		
C618:80	0F	00	1C	80	F0	03	C0:DE	C858:00	00	00	00	00	00	00:00	CA90:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
C620:03	E0	03	FC	1F	FF	E0	00:E0	C860:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	CA98:00	00	00	00	00	00	00	00:00	
C628:00	20	00	1F	FF	FE	0F	80:CB	C868:FF	FF	F0	00	00	00	00:0EE	CAA0:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D		
C630:01	00	01	FE	00	00	1F	FE:1D	C870:00	00	00	00	00	00	00:00	CAA8:FF	FF	FF	C0	00	00	00	00:BD		
C638:00	3F	C0	0F	03	FF	FF	C0:CF	C878:00	00	00	00	00	00	00:00	CAB0:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
C640:00	00	00	00	00	1F	FF	FF:1D	Sum:	FC	FC	A0	00	00	FC	FC	FC:8C	CAB8:00	00	00	00	00	00	00:00	
C648:00	00	00	00	00	00	00	00:0C0	C880:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	CAC0:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	
C650:00	00	00	00	00	00	00	00:00	C888:FF	FF	F8	00	00	00	00:0F6	CAC8:FF	FF	FF	C0	00	00	00	00:BD		
C658:00	00	00	00	00	00	00	00:00	C890:00	00	00	00	00	00	00:00	CAD0:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
C660:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	C898:00	00	00	00	00	00	00:00	CAD8:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
C668:FB	00	00	00	00	00	00	00:FB	C9A0:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	CAE0:00	00	00	00	00	3F	FF	FF:3D	
C670:00	00	00	00	00	00	00	00:00	C9A8:FF	FF	FB	00	00	00	00:0F6	CAE8:FF	FF	FF	C0	00	00	00	00:BD		
C678:00	00	00	00	00	00	00	00:00	C9B0:00	00	00	00	00	00	00:00	CAF0:00	00	00	00	00	00	00	00:00		
Sum:	3F	3E	C4	B3	28																			



```
CB2B:FF FF FF C0 00 00 00 00:BD
CB30:00 00 00 00 00 00 00:00
CB38:00 00 00 00 00 00 00:00
CB40:00 00 00 00 00 3F FF:3D
CB4B:FF FF FF E0 00 00 00:DD
CB50:00 00 00 00 00 00 00:00
CB58:00 00 00 00 00 00 00:00
CB60:00 00 00 00 00 3F FF:3D
CB6B:FF FF FF E0 00 00 00:DD
CB70:00 00 00 00 00 00 00:00
CB7B:00 00 00 00 00 00 00:00
```

Sum: FC FC FC 40 00 FC FC FC:2B

```
CB80:00 00 00 00 00 3F FF:3D
CB8B:FF FF FF E0 00 00 00:DD
CB90:00 00 00 00 00 00 00:00
CB9B:00 00 00 00 00 00 00:00
CBA0:00 00 00 00 00 3F FF:3D
CBA8:FF FF FF E0 00 00 00:DD
CBB0:00 00 00 00 00 00 00:00
CBB8:00 00 00 00 00 00 00:00
CBC0:00 00 00 00 00 3F FF:3D
CBC8:FF FF FF E0 00 00 00:DD
CBD0:00 00 00 00 00 00 00:00
CBD8:00 00 00 00 00 00 00:00
CBE0:00 00 00 00 00 3F FF:3D
CBE8:FF FF FF E0 00 00 00:DD
CBF0:00 00 00 00 00 00 00:00
CBFB:00 00 00 00 00 00 00:00
```

Sum: FC FC FC 80 00 FC FC FC:6B

```
CC00:00 00 00 00 00 7F FF:7D
CC0B:FF FF FF E0 00 00 00:DD
CC10:00 00 00 00 00 00 00:00
CC18:00 00 00 00 00 00 00:00
CC20:00 00 00 00 00 7F FF:7D
CC2B:FF FF FF E0 00 00 00:DD
CC30:00 00 00 00 00 00 00:00
CC38:00 00 00 00 00 00 00:00
CC40:00 00 00 00 00 7F FF:7D
CC4B:FF FF FF E0 00 00 00:DD
CC50:00 00 00 00 00 00 00:00
CC58:00 00 00 00 00 00 00:00
CC60:00 00 00 00 00 FF FF:FD
CC6B:FF FF FF F0 00 00 00:ED
CC70:00 00 00 00 00 00 00:00
CC7B:00 00 00 00 00 00 00:00
```

Sum: FC FC FC 90 00 7C FC FC:F8

```
CC80:00 00 00 00 00 FF FF:FD
CC8B:FF FF FF F0 00 00 00:ED
CC90:00 00 00 00 00 00 00:00
CC9B:00 00 00 00 00 00 00:00
CCA0:00 00 00 00 01 FF FF:FE
CCAB:FF FF FF F0 00 00 00:ED
CCB0:00 00 00 00 00 00 00:00
CCB8:00 00 00 00 00 00 00:00
CCC0:00 00 00 00 03 FF FF:04
CCCB:FF FF FF F0 00 00 00:ED
CCD0:00 00 00 00 00 00 00:00
CCD8:00 00 00 00 00 00 00:00
CCE0:00 00 00 00 07 FF FF:04
CCEB:FF FF FF F0 00 00 00:ED
CCF0:00 00 00 00 00 00 00:00
CCFB:00 00 00 00 00 00 00:00
```

Sum: FC FC FC C0 0B FC FC FC:B3

```
CD00:00 00 00 00 1F FF FF:1C
CD0B:FF FF FF F0 00 00 00:ED
CD10:00 00 00 00 00 00 00:00
CD18:00 00 00 00 00 00 00:00
CD20:00 00 00 00 7F FF FF:7C
CD2B:FF FF FF F0 00 00 00:ED
CD30:00 00 00 00 00 00 00:00
CD38:00 00 00 00 00 00 00:00
CD40:00 00 00 03 FF FF FF:FF
CD4B:FF FF FF F0 00 00 00:ED
CD50:00 00 00 00 00 00 00:00
CD58:00 00 00 00 00 00 00:00
CD60:00 00 00 1F FF FF FF:1B
```

```
CD6B:FF FF FF F0 00 00 00:ED
CD70:00 00 00 07 FF FF FF:03
CD7B:FF FF FF FF FF FF FF:F8
```

Sum: FB FB FB EB 9A FA FA FA:61

```
CD80:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CD8B:FF FF FF FE 00 00 00:FB
CD90:00 00 00 0F FF FF FF:0B
CD9B:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CDA0:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CDA8:FF FF FF FF FF FF FF:FC
CDB0:00 00 00 07 FF FF FF:03
CDB8:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CDC0:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CDCB:FF FF FF FE 00 00 00:FB
CDD0:00 00 00 00 00 00 00:00
CDD8:00 00 00 00 00 00 00:00
CDE0:00 00 00 00 00 00 00:00
CDEB:00 00 00 00 00 00 00:00
CDF0:00 00 00 00 00 00 00:00
CDFB:00 00 00 00 00 00 00:00
```

Sum: FB FB FB 0C F9 F9 F9 F9:D8

```
CE00:21 00 C0 11 60 E3 01 20:56
CE0B:03 ED B0 11 E0 E8 01 20:9A
CE10:03 ED B0 11 F2 01 90:44
CE18:07 ED B0 C9 0B 11 40 CE:97
CE20:21 D4 F0 D5 C5 E5 21 FB:7D
CE2B:D6 1A 47 04 11 08 00 19:6D
CE30:10 FD EB E1 CD 30 D0 C1:67
CE3B:D1 23 13 10 E6 C9 00 C6
CE40:0A 15 17 14 0E 0C 17 3F:BA
CE4B:13 13 3F 00 00 00 00:65
CE50:06 20 11 78 CE 21 E0 E2:60
CE5B:D5 C5 E5 21 F8 D6 1A 47:CF
CE60:04 11 08 00 19 10 FD EB:2E
CE6B:E1 CD 30 D0 C1 D1 23 13:76
CE70:10 E6 C9 00 00 00 00:BF
CE7B:13 0B 11 12 0C 17 17:92
```

Sum: 06 B1 63 55 9E AF 7C ED:25

```
CE80:17 17 17 17 0E 0F 16 13:A2
CE8B:0B 11 12 0C 17 17 17:96
CE90:17 17 17 0D 10 15 17 17:A5
CE9B:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CEA0:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CEAB:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CEB0:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CEB8:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CEC0:00 00 00 00 00 00 00:00
CECB:00 00 00 00 00 00 00:00
CED0:00 00 00 00 00 00 00:00
CED8:00 00 00 00 00 00 00:00
CEE0:00 00 00 00 00 00 00:00
CEEB:00 00 00 00 00 00 00:00
CEF0:00 00 00 00 00 00 00:00
CEFB:00 00 00 00 00 00 00:00
```

Sum: 34 3A 3B 2B 30 36 3F 3C:B5

```
CF00:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CF0B:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CF10:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CF18:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CF20:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CF2B:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CF30:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CF3B:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CF40:00 00 00 00 00 00 00:00
CF4B:00 00 00 00 00 00 00:00
CF50:00 00 00 00 00 00 00:00
CF5B:00 00 00 00 00 00 00:00
CF60:00 00 00 00 00 00 00:00
CF6B:00 00 00 00 00 00 00:00
CF70:00 00 00 00 00 00 00:00
CF7B:00 00 00 00 00 00 00:00
```

Sum: FB FB FB FB FB FB FB FB:C0

```
CF80:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CF8B:FF FF FF FF FF FF FF:F8
```

```
CF90:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CF9B:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CFA0:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CFA8:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CFB0:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CFB8:FF FF FF FF FF FF FF:F8
CFC0:00 00 00 00 00 00 00:00
CFCB:00 00 00 00 00 00 00:00
CFD0:00 00 00 00 00 00 00:00
CFDB:00 00 00 00 00 00 00:00
CFE0:00 00 00 00 00 00 00:00
CFEB:00 00 00 00 00 00 00:00
CFF0:00 00 00 00 00 00 00:00
CFFB:00 00 00 00 00 00 00:00
```

Sum: FB FB FB FB FB FB FB FB:C0

```
D000:F5 E5 D5 C5 CD 60 D0 47:BB
D00B:0E 1F 1A 77 23 13 1A 77:85
D010:C5 06 00 09 C1 13 10 F2:AA
D018:C1 D1 E1 F1 C9 E5 D5 C5:AC
D020:CD 60 D0 11 1F 00 47 36:AA
D02B:00 23 36 00 19 10 F8 C1:3B
D030:D1 E1 C9 F5 E5 D5 C5 CD:BC
D03B:60 D0 01 20 08 1A 77 C5:AF
D040:06 00 09 C1 13 10 F6 C1:AA
D04B:D1 E1 F1 C9 E5 D5 C5 CD:88
D050:60 D0 11 20 00 06 08 36:A5
D05B:00 19 10 F8 C1 D1 E1 C9:60
D060:D5 C5 44 26 00 11 00 01:16
D06B:19 10 FD 16 E2 19 C1 D1:C9
D070:C9 ED 5F B9 D8 91 18 FB:4A
D07B:C5 06 FF 10 FE 0D 20 F9:FE
```

Sum: 3A A1 5A 06 10 EE E7 51:71

```
D080:C1 C9 F5 E5 7E FE FF 28:07
D08B:09 D3 A0 23 7E D3 A1 23:B4
D090:18 F2 E1 F1 C9 2A 00 DF:AE
D09B:3A 02 DF CD B2 D0 47 79:2A
D0A0:A0 32 02 DF 11 E0 AF CD 5C:DC
D0AB:D1 10 F8 3E 10 CD 00 D0:C7
D0B0:C9 00 E5 3C FE 04 20 01:0D
D0BB:AF 26 B7 6F 4F 7E E1 C9:72
D0C0:2A 00 DF CD 61 10 4F 16:AC
D0CB:10 CB 51 C4 E4 D0 CB 59:C8
D0D0:C4 EE D0 CB 61 C4 FA D0:3C
D0DB:CB 69 C4 04 D1 22 00 DF:CE
D0E0:CD 95 D0 C9 7C FE 03 CB:40
D0EB:7A CD 1D D0 25 C9 7C FE:9C
D0F0:13 CB 00 00 7A CD 1D 00:0F
D0FB:24 C9 7D FE 11 CB 7A CD:88
```

Sum: DE DD F9 B7 57 EB DF 1A:A6

```
D100:1D D0 2C C9 7D FE 01 C8:26
D10B:7A CD 1D D0 2D C9 00 21:4B
D110:04 B7 CD B2 D0 2A 00 DF:E3
D11B:3E 20 25 2D 11 C0 B2 01:34
D120:C0 02 CD 00 D0 2C 2C CD:84
D12B:5C D1 CD 5C D1 CD 00 D0:C4
D130:CD 78 D0 CD 5C D1 CD 59:C8
D13B:2D 2D 10 E5 CD 1D D0:DA
D140:2C 2C CD 1D D0 3E 10 06:66
D14B:04 2D 24 CD 00 D0 CD 78:37
D150:D0 CD 5C D1 10 F5 CD 1D:B9
D15B:D0 C9 00 00 E5 D5 E1 11:45
D160:20 00 19 EB E1 C9 2A 00:F8
D16B:DF DD 21 17 DF 3A 57 DF:43
D170:47 DD 7E 00 FE 01 20 19:DA
D17B:DD 7E 01 95 F2 81 D1 ED:22
```

Sum: 86 13 D8 D3 E2 A5 C6 23:B4

```
D180:44 4F DD 7E 02 94 F2 8B:01
D18B:D1 ED 44 81 FE 01 C0 3D:8B
D190:D4 DD 23 DD 23 DD 23 D0:B1
D19B:23 10 D6 C9 21 01 F7 11:FC
D1A0:00 F7 01 5F 00 ED B0 21:15
D1AB:1F 15 CD 4C D0 3D DF:98
D1B0:47 0E 03 CD 71 D0 3D 80:23
D1BB:A7 20 02 3E 02 FE 04 20:2B
D1C0:02 3E 02 21 FF F6 11 20:89
D1CB:00 47 19 10 FD 36 FF 32:D4
```



D1D0:62	DF	C9	00	CD	61	10	CB:13
D1D8:7F	CD	06	05	21	03	DF	7E:D3
D1E0:A7	28	06	23	23	10	F7:45	
D1E8:C9	36	01	23	3A	00	DF	3C:78
D1F0:77	23	3A	01	DF	3C	77	21:88
D1F8:1F	B7	CD	B2	D0	C9	00	00:BE
Sum: 02 C7 E5 5A 7D 20 90 45:7A							
D200:06	05	DD	21	03	DF	DD	7E:46
D208:00	A7	28	16	DD	6E	01	DD:0E
D210:66	02	CD	4C	D0	2C	7D	FE:F8
D218:20	20	04	DD	36	00	00	DD:34
D220:75	01	DD	23	DD	23	DD	23:76
D228:10	DC	C9	00	06	05	DD	21:BE
D230:03	DF	D0	7E	00	A7	28	0C:18
D238:DD	6E	01	DD	66	02	11	A0:42
D240:B4	CD	33	D0	DD	23	DD	23:84
D248:DD	23	10	E6	C9	00	06	05:CA
D250:DD	21	03	DF	DD	7E	00	A7:E2
D258:28	31	C5	3A	57	DF	47	FD:D2
D260:21	17	DF	DD	7E	00	FE	01:91
D268:20	16	DD	7E	01	FD	4E	01:DE
D270:B9	20	DD	DD	7E	02	FD	4E:BE
D278:02	91	28	18	FE	01	28	14:0E
Sum: 83 18 56 1D 04 CA E9 56:1B							
D280:FD	23	FD	23	FD	23	FD	23:80
D288:10	D9	C1	DD	23	DD	23	DD:87
D290:23	10	C1	C9	21	2C	B7	CD:BE
D298:82	D0	FD	6E	01	FD	66	02:23
D2A0:3E	10	CD	1D	D0	DD	36	00:1B
D2A8:00	FD	36	00	02	FD	36	03:6B
D2B0:00	CD	9D	D3	18	D4	00	00:29
D2B8:3A	57	DF	47	DD	21	17	DF:AE
D2C0:DD	7E	00	A7	20	18	0E	08:53
D2C8:CD	71	D0	A7	20	13	0E	11:07
D2D0:DD	36	01	1F	CD	71	D0	3C:7D
D2D8:3C	3C	DD	77	02	DD	36	00:E1
D2E0:01	D0	23	DD	23	DD	23	DD:DE
D2E8:23	10	D5	C9	00	00	3A	57:62
D2F0:DF	47	DD	21	17	DF	DD	7E:75
D2F8:00	3D	20	35	DD	6E	01	DD:BB
Sum: F0 DF 9E 4E 2F 9E 1D 95:3A							
D300:66	02	3E	10	CD	1D	D0	7D:ED
D308:A7	20	06	DD	36	00	00	18:F8
D310:20	2D	0E	08	CD	71	D0	A7:18
D318:28	08	3D	20	0E	7C	FE	13:2B
D320:28	09	24	18	06	7C	FE	03:F0
D328:28	01	25	DD	75	01	DD	74:F2
D330:02	DD	23	DD	23	DD	23	DD:DF
D338:23	10	BB	C9	00	00	00	3A:F1
D340:57	DF	47	DD	21	17	DF	DD:AE
D348:7E	00	DD	6E	01	DD	66	02:0F
D350:A7	28	1E	FE	02	28	25	DD:17
D358:7E	03	CD	B2	D0	C5	47	79:55
D360:DD	71	03	11	40	B0	CD	5C:78
D368:D1	10	FB	C1	3E	10	CD	00:88
D370:D0	DD	23	DD	23	DD	23	DD:AD
D378:23	10	CC	C9	DD	7E	03	3C:62
Sum: 65 C9 B2 23 EE 60 0D 87:E5							
D380:FE	05	28	0A	DD	77	03	11:9D
D388:A0	B3	C5	47	18	D8	DD	36:62
D390:00	00	3E	10	CD	1D	D0	DD:E5
D398:36	03	01	18	D4	3A	54	DF:93
D3A0:3C	FE	09	20	1C	3A	55	DF:ED
D3A8:A7	20	06	3C	32	56	DF	18:88
D3B0:13	DD	32	55	DF	3A	3F	DD:0E
D3B8:A7	20	04	00	CD	16	D7	3E:C3
D3C0:01	32	54	DF	CD	D7	D3	3A:17
D3C8:4E	DF	4F	3E	05	CD	1F	D4:7F
D3D0:C9	C3	00	DD	00	00	00	3A:A1
D3D8:54	DF	47	0E	FF	CD	21	10:83
D3E0:FC	21	E1	F8	3A	55	DF	85:E9
D3E8:6F	11	20	00	79	06	05	77:98
D3F0:19	10	FC	C9	21	06	01	11:27
D3F8:59	DF	06	05	D5	C5	E5	1A:DC
Sum: BA 0A 5E F6 0A 1B 2B 96:FE							

D400:47	04	21	70	B5	11	08	00:AA
D408:19	10	FD	EB	E1	CD	33	D0:C2
D410:C1	D1	23	13	10	E6	C9	21:A8
D418:15	01	11	6A	DF	18	DB	26:89
D420:DF	41	C5	F5	2E	57	47	04:AA
D428:85	6F	7E	FE	09	28	03	34:D8
D430:18	05	36	00	2D	10	F3	F1:74
D438:C1	10	E7	18	94	F5	3E	01:98
D440:32	51	DF	F1	C9	3A	4C	DF:81
D448:FE	80	30	05	3C	32	4C	DF:4C
D450:C9	0E	0A	CD	71	D0	A7	28:BE
D458:05	3A	4C	DF	18	EE	32	4C:EE
D460:DF	21	1E	13	22	13	DF	3A:7F
D468:16	DF	FE	0A	20	07	3E	02:64
D470:32	12	DF	18	05	3E	01	32:B1
D478:12	DF	C9	3A	12	DF	A7	C8:54
Sum: AA B5 DB F4 64 C1 90 A9:8C							
D480:3A	53	DF	A7	20	05	3C	32:A6
D488:53	DF	C9	3D	32	53	DF	2A:C6
D490:13	DF	3E	10	CD	1D	D0	7D:77
D498:A7	20	07	32	12	DF	CD	F8:B6
D4A0:DA	C9	2D	22	13	DF	3A	12:30
D4A8:DF	3D	28	05	11	40	B2	18:64
D4B0:03	11	A0	B0	3A	15	DF	CD:5F
D4B8:B2	D0	47	79	32	15	DF	CD:35
D4C0:5C	D1	10	FB	21	39	B7	CD:16
D4C8:82	D0	2A	13	DF	3E	10	CD:89
D4D0:00	D0	C9	3A	12	DF	A7	C8:33
D4D8:06	05	DD	21	03	DF	DD	7E:46
D4E0:00	A7	28	4E	DD	7E	02	FE:78
D4E8:14	20	47	3A	13	DF	4F	DD:D3
D4F0:7E	01	B9	20	3D	2A	13	DF:B1
D4F8:3E	10	CD	1D	D0	AF	32	12:F8
Sum: 69 66 FE A4 D3 08 43 41:D0							
D500:DF	32	15	DF	DD	77	00	32:88
D508:1A	DF	3C	32	63	DF	3A	16:F9
D510:DF	3C	FE	0B	20	10	3A	4D:D8
D518:DF	3C	32	4D	DF	CD	00	D7:1D
D520:AF	32	16	DF	18	09	32	16:3F
D528:DF	4F	3E	04	CD	1F	D4	CD:FD
D530:68	D9	DD	23	DD	23	DD	23:44
D538:10	A4	C9	00	00	00	00	00:7D
D540:3A	16	DF	A7	C8	21	46	B7:BC
D548:CD	82	D0	3A	15	DF	3C	FE:87
D550:20	20	10	AF	32	63	DF	32:A5
D558:15	DF	2A	13	DF	3E	10	CD:2B
D560:1D	D0	C9	32	15	DF	21	28:25
D568:B6	11	10	00	3A	16	DF	47:4D
D570:19	10	FD	EB	2A	13	DF	24:51
D578:3E	08	CD	00	D0	C9	00	00:AC
Sum: 26 17 07 2F 38 F0 A7 B9:F8							
D580:CD	C0	D0	CD	D4	D1	CD	66:02
D588:D1	CD	60	D8	C9	CD	B8	D2:F6
D590:CD	EE	D2	CD	3F	D3	CD	66:9F
D598:D1	CD	4E	D2	C9	CD	45	D4:6D
D5A0:CD	7B	D4	CD	D3	D4	CD	F0:4D
D5A8:D5	C9	CD	00	D2	CD	2C	D2:08
D5B0:CD	4E	D2	CD	DC	D7	CD	D3:0D
D5B8:D4	CD	83	D6	CD	F3	D8	C9:58
D5C0:3A	52	DF	FE	F0	30	05	3C:CA
D5C8:32	52	DF	C9	0E	20	CD	71:98
D5D0:D0	A7	28	05	3A	52	DF	18:27
D5D8:EE	32	52	DF	3C	32	44	DF:E2
D5E0:0E	15	CD	71	D0	6F	2C	2C:F8
D5E8:2C	2C	26	03	22	45	DF	C9:90
D5F0:3A	63	DF	A7	C2	40	D5	C9:C3
D5F8:00	00	00	00	00	00	00	00:00
Sum: 1D C8 50 7A 1B 71 0A 32:77							
D600:3A	44	DF	A7	C8	3D	20	4D:76
D608:3A	65	DF	A7	20	05	3C	32:88
D610:65	DF	C9	AF	32	65	DF	2A:5C
D618:45	DF	3E	10	CD	1D	D0	7C:A8
D620:FE	13	20	08	AF	32	44	DF:3D
D628:32	67	DF	C9	24	22	45	DF:AB
D630:11	80	B1	3A	47	DF	3C	FE:DC
D638:07	20	02	3E	01	32	47	DF:C0

D640:47	CD	5C	D1	10	FB	21	53:C0
D648:B7	CD	82	D0	2A	45	DF	3E:62
D650:10	CD	00	D0	C9	21	53	B7:A1
D658:CD	82	D0	3A	47	DF	3C	FE:B9
D660:20	20	10	AF	32	44	DF	32:86
D668:47	DF	2A	45	DF	3E	10	CD:8F
D670:1D	D0	C9	32	47	DF	2A	45:7D
D678:DF	11	C8	B6	24	3E	08	CD:A5
Sum: A4 4A F0 DD C8 08 C7 17:69							
D680:00	D0	C9	3A	44	DF	3D	C0:F3
D688:06	05	DD	21	03	DF	2A	45:5A
D690:DF	DD	7E	00	A7	28	0F	DD:C5
D698:7E	01	BD	20	09	DD	7E	02:F2
D6A0:94	28	0C	3D	28	09	DD	23:36
D6A8:DD	23	DD	23	10	E0	C9	21:DA
D6B0:39	B7	CD	82	D0	DD	77	00:63
D6B8:3A	67	DF	3C	FE	05	28	05:EC
D6C0:32	67	DF	18	E7	AF	32	67:BF
D6C8:DF	3E	02	32	44	DF	2A	45:E3
D6D0:DF	3E	10	CD	1D	D0	3E	03:28
D6D8:0E	01	CD	1F	D4	C9	CD	84:E9
D6E0:D8	CD	F3	D8	C9	00	00	CD:06
D6E8:C0	D5	CD	00	D6	CD	83	D6:5E
D6F0:C9	CD	3E	D7	CD	DC	D7	CD:F8
D6F8:60	D8	C9	00	00	00	00	00:01
Sum: 06 47 FB 7E 85 5E FA D0:73							
D700:3A	4D	DF	3C	47	21	70	B5:2F
D708:11	08	00	19	10	FD	EB	21:A8
D710:1F	01	CD	33	D0	C9	0E	20:E7
D718:CD	71	D0	FE	06	D0	4F	3E:6F
D720:01	32	3F	DF	79	00	00	3C:06
D728:21	5E	B7	47	23	23	10	FC:CF
D730:5E	23	56	ED	53	4F	DF	21:66
D738:1F	08	22	40	DF	C9	3A	3F:AD
D740:DF	47	C8	3D	20	6C	3A	42:93
D748:1F	3C	32	56	B9	21	53	B9:89
D750:CD	82	D0	2A	4F	DF	3E	23:EE
D758:22	4F	DF	2A	40	DF	3E	10:E7
D760:CD	1D	D0	79	FE	FF	20	0E:5E
D768:3E	08	D3	A0	AF	D3	A1	32:0E
D770:3F	DF	32	43	DF	C9	06	00:41
D778:FE	10	38	05	04	D6	10	18:4D
Sum: CB 4D A0 21 F3 AE D1 52:9D							
D780:F7	A7	28	07	3D	20	03	25:52
D788:18	01	24	78	A7	28	07	3D:CE
D790:1D	03	2D	18	01	2C	22	40:F7
D798:DF	11	20	B4	3A	42	DF	CD:EC
D7A0:82	D0	47	79	32	42	DF	CD:62
D7A8:5C	D1	10	F8	3E	10	CD	00:53
D7B0:D0	C9	21	2C	B7	CD	82	D0:BD
D7B8:2A	40	DF	3A	42	DF	3C	FE:DE
D7C0:10	28	0C	32	42	DF	11	78:20
D7C8:BA	3E	08	CD	00	32	C9	3E:A0
D7D0:08	CD	1D	D0	AF	3C	DF	DF:C1
D7D8:32	42	DF	C9	3A	3F	DF	3D:B1
D7E0:C0	2A	40	DF	DD	21	03	DF:E9
D7E8:06	05	DD	7E	00	A7	28	0F:44
D7F0:DD	7E	01	BD	20	09	DD	7E:9D
D7F8:02	94	28	0C	3D	28	09	DD:15
Sum: BB 1C 46 E3 ED CD 7E 25:5D							
D800:23	DD	23	DD	23	10	DD	C9:DF
D808:21	2C	B7	CD	82	D0	ED	C6:36
D810:00	00	3A	43	DF	3C	FE	0A:0A
D818:28	05	32	43	DF	1D	E0	2A:03
D820:40	DF	3E	10	CD	10	DF	AF:D4
D828:32	43	DF	32	42	DF	3E	02:E7
D830:32	3F	DF	3E	04	0E	05	CD:72
D838:1F	D4	3A	64	DF	3C	FE	05:AF
D840:20	1A	AF	32	64	DF	32	4B:DE
D848:1F	3C	32	48	DF	0E	11	CD:60
D850:71	D0	3C	3C	3C	67	2E	1F:A9
D858:22	49	DF	AF	CD	83	D9	C9:EE
D860:2A	00	DF	ED	5B	40	DF	3A:AF
D868:3F	DF	3D	C0	7B	95	F2	73:93
D870:D8	ED	44	4F	7A	94	F2	7B:0D
D878:D8	ED	44	81	3D	20	04	3C:20



```

Sum: DA 6B 1C F6 2E DA C0 1A:39

D880:32 51 DF C9 3A 4B DF A7:33
D88B:C8 3D 20 39 2A 49 DF 3E:EE
D890:10 CD 1D D0 AF BD 20 04:5A
D898:32 4B DF C9 2D 22 49 DF:99
D8A0:3A 4B DF 3C FE 05 20 02:C5
D8AB:3E 01 32 4B DF 47 11 00:F3
D8B0:B1 CD 5C D1 10 FB 21 5C:33
D8BB:B9 CD 82 D0 2A 49 DF 3E:68
D8C0:10 CD 00 D0 C9 21 69 B9:B9
D8CB:CD 82 D0 3A 4B DF 3C FE:BD
D8D0:30 20 10 AF 32 4B DF 32:9A
D8DB:4B DF 2A 49 DF 3E 10 CD:97
D8E0:1D D0 C9 32 4B DF 2A 49:85
D8EB:DF 11 D8 B6 24 3E 08 CD:B5
D8F0:00 D0 C9 3A 4B DF 3D C0:F7
D8FB:06 05 DD 21 03 DF 2A 49:5E

Sum: 78 8D 3B 08 36 61 85 39:9D

D900:DF DD 7E 00 A7 2B 0F DD:F5
D908:7E 01 BD 20 09 DD 7E 02:C2
D910:94 2B 0C 3D 28 09 DD 23:36
D918:DD 23 DD 23 10 E3 C9 21:DD
D920:69 B9 CD 82 D0 DD 77 00:95
D928:3E 02 32 4B DF 3C 0E 05:E8
D930:CD 1F D4 2A 49 DF 3E 10:60
D938:CD 1D D0 C9 3A 64 DF 47:47
D940:04 21 D0 B5 11 08 00 19:7C
D948:10 FD EB 21 1E 16 CD 33:4D
D950:D0 C9 1A A7 C8 47 D5 E5:23
D958:11 08 00 21 A0 B4 19 10:B7
D960:FD EB E1 CD 33 D0 D1 23:8D
D968:13 18 E7 3A 16 DF 3C 21:9E
D970:A0 B9 11 10 00 47 19 10:EA
D978:FD EB 21 1E 17 3E 08 CD:51

Sum: B1 B6 36 10 11 9A BE E1:F7

D980:00 D0 C9 32 64 DF CD 3C:17
D988:D9 C9 E5 21 53 B7 CD 82:01
D990:D0 0E 30 CD 78 D0 E1 C9:CD
D998:AF 32 68 DF 21 00 08 22:76
D9A0:00 DF 3E 10 CD 1D D0 3E:25
D9AB:0F BD 28 0C 2C 22 00 DF:2D
D9B0:CD 95 D0 CD 8A D9 18 EA:64
D9BB:3E 10 CD 1D D0 3E 15 BC:17
D9C0:2B 0C 24 22 00 DF CD 95:BB
D9CB:D0 CD 8A D9 18 EA 3E 08:48
D9D0:11 40 B0 24 CD 00 D0 CD:8F
D9DB:8A D9 CD 1D D0 06 03 0E:34
D9E0:FF CD 78 D0 10 F9 11 20:4E
D9EB:B0 CD 00 D0 CD 8A D9 11:8E
D9F0:00 B0 3E 10 25 CD 00 D0:C0
D9FB:CD 8A D9 3E 08 BC 28 0F:6C

Sum: B1 E0 03 2F 65 97 73 F4:F6

DA00:25 22 00 DF CD 95 D0 CD:25
DA08:24 DA CD 8A D9 18 EC 3E:70
DA10:10 CD 1D D0 3E 1E BD C8:AB
DA18:2C 22 00 DF CD 95 D0 CD:2C
DA20:8A D9 18 EB 3A 68 DF C6:AD
DA28:08 FE 28 20 02 3E 20 32:E0
DA30:68 DF E5 24 24 2D 11 60:12
DA38:BA CD 00 D0 2C 2C 11 A0:60
DA40:BA CD 00 D0 E1 C9 E5 21:07
DA48:39 B7 CD 82 D0 0E 30 CD:1A
DA50:78 D0 E1 C9 11 F5 BA 21:D3
DA58:1E 0A 3E 10 CD 1D D0 7D:AD
DA60:A7 C8 D5 2D 3A 12 DF CD:69
DA68:B2 D0 47 79 32 12 DF 11:76

```

```

DA70:A0 B0 CD 5C D1 10 FB 3E:93
DA78:10 CD 00 D0 D1 7D FE 08:01

Sum: CB E1 E4 14 DA F9 C0 48:7F

DAB0:38 19 1A 1B 47 D5 E5 21:A8
DAB8:A0 B4 11 08 00 19 10 FD:93
DA90:EB E1 E5 24 2C 2C CD 33:2D
DA98:D0 E1 D1 CD 46 DA 18 BA:41
DAA0:21 00 E2 7E 4F 3E FF 91:9E
DAAB:77 23 7C FE FA 20 03 7D:AE
DAB0:A7 C8 18 EF CD 98 D9 06:BA
DAB8:03 0E FF CD 78 D0 10 F9:2E
DAC0:CD 54 DA C9 21 00 01 11:F7
DAC8:76 B9 CD 52 D9 21 01 15:5E
DAD0:11 95 B9 CD 52 D9 21 1C:94
DAD8:16 11 08 B6 CD 33 D0 24:D9
DAE0:11 10 B6 CD 33 D0 2C 2C:FF
DAEB:CD 68 D9 CD 3C D9 CD F4:B4
DAF0:D3 CD 17 D4 CD 00 D7 C9:F8
DAFB:32 16 DF CD 6B D9 C9 00:01

Sum: 22 99 43 25 07 69 51 67:4B

DB00:3A 69 DF A7 20 04 3A 59:E0
DB08:DF 3D 20 0E 3C 32 69 DF:00
DB10:3A 4D DF 3C 32 4D DF CD:CD
DB18:00 D7 C3 F4 D3 06 03 C5:2F
DB20:11 F7 BA 21 0D 0A CD 52:19
DB28:D9 0E FF CD 78 D0 11 20:2C
DB30:BB 21 0D 0A CD 52 D9 0E:F9
DB38:FF CD 78 D0 C1 10 E0 C9:8E
DB40:21 0A 0A 11 0A BB CD 52:2A
DB48:D9 06 03 0E FF CD 78 D0:04
DB50:10 F9 21 0C 0E 06 08 C5:F3
DB58:AF 06 0C 07 23 10 FC 11:78
DB60:14 00 19 0E FF CD 78 D0:4F
DB68:C1 10 EC C9 21 00 00 11:B8
DB70:18 B6 CD 33 D0 2C 7D FE:45
DB78:20 20 07 AF 6F 24 7C FE:03

Sum: BD B2 F2 06 EB 80 D6 EB:90

DB80:18 C8 18 EB 21 07 02 11:1E
DB88:28 BB CD 52 D9 21 0A 04:0A
DB90:11 3B BB CD 52 D9 3E 10:4D
DB98:21 02 05 11 20 B0 CD 00:D6
DBA0:D0 26 08 1E 80 CD 00 D0:39
DBAB:26 08 1E CD 00 D0 26:D2
DBB0:0E 11 60 B4 CD 00 D0 26:F6
DBB8:11 11 A0 B1 CD 00 D0 21:31
DBC0:05 06 11 48 BB CD 52 D9:17
DBC8:21 05 09 11 62 BB CD 52:7C
DBD0:D9 21 05 0C 11 7C BB CD:20
DBD8:52 D9 21 05 0F 11 96 BB:C2
DBE0:CD 52 D9 21 05 12 11 B0:F1
DBEB:BB CD 52 D9 21 02 15 11:FC
DBF0:E0 BA CD 52 D9 2E 19 11:EA
DBFB:CA BB CD 52 D9 3E 08 21:E4

Sum: 0A AC D0 66 68 13 3E 08:AD

DC00:14 0C 11 3B B6 CD 00 D0:BC
DC08:2E 17 1E C8 CD 00 D0 26:EE
DC10:0F 1E 78 CD 00 D0 26 12:7A
DC18:1E C8 CD 00 D0 C9 21 0B:78
DC20:0A 11 FF BA CD 52 D9 C9:95
DC28:21 00 C0 11 60 E3 01 20:56
DC30:03 ED B0 11 E0 E8 01 20:9A
DC38:03 ED B0 11 E0 F2 01 90:44
DC40:07 ED B0 C9 21 00 DF 3E:AB
DC48:01 77 23 3E 08 77 23 AF:2A
DC50:06 4B 77 23 10 FC 2E 51:76
DC58:77 23 77 23 77 2E 56 77:A6

```

```

DC60:2E 62 3C 77 23 3D 77 2E:48
DC68:65 77 C9 21 4D DF 3E 03:33
DC70:77 23 3E 01 77 2E 54 3E:10
DC78:05 77 23 3E 0C 77 2E 57:E5

Sum: 34 39 BA DE 13 D7 B0 27:C6

DC80:3E 05 77 23 AF 06 06 77:0F
DC88:23 10 FC 2E 64 77 2E 69:CF
DC90:77 3E 20 32 19 DE C9 3A:01
DC98:4E DF 3C FE 0A 20 3D 3D:CF
DCA0:32 4E DF 3A 57 DF 3C FE:09
DCA8:0B 20 01 3D 32 57 DF AF:80
DCB0:32 64 DF C9 21 6E DF 06:82
DCB8:05 AF 77 2B 10 FC 23 3C:C1
DCC0:77 3E C9 32 B4 DC C9 3A:43
DCC8:02 DF CD B2 D0 47 79 32:22
DCD0:02 DF 11 00 00 CD 5C D1:EC
DCD8:10 FB 21 E0 AF D5 19 EB:94
DCE0:21 02 05 3E 10 CD 00 D0:13
DCE8:D1 D5 21 40 B0 19 EB 21:DC
DCF0:02 08 CD 00 D0 D1 D5 21:6E
DCF8:A0 B0 19 EB 21 02 08 CD:4F

Sum: B9 39 D9 19 D4 99 9D 4D:3B

DD00:00 D0 D1 D5 21 20 B4 19:84
DD08:EB 21 02 0E CD 00 D0 D1:8A
DD10:3A 47 DF 3C FE 07 20 02:C3
DD18:3E 01 32 47 DF 47 11 B0:6F
DD20:B1 CD 5C D1 10 FB 26 11:ED
DD28:3E 10 CD 00 D0 21 2C B7:EF
DD30:CD 82 D0 0E 20 CD 78 D0:62
DD38:C9 00 00 00 00 00 00 00:C9
DD40:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DD48:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DD50:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DD58:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DD60:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DD68:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DD70:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DD78:00 00 00 00 00 00 00 00:00

Sum: EB 98 DD 45 CB 57 7F 04:47

DD80:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DD88:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DD90:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DD98:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DDA0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DDA8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DDB0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DDB8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DDC0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DDC8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DDD0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DDDB:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DDE0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DDE8:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DDF0:00 00 00 00 00 00 00 00:00
DDF8:00 00 00 00 00 00 00 00:00

Sum: 00 00 00 00 00 00 00 00:00

DE00:CD 80 D5 CD AA D5 CD 8D:C8
DE08:D5 CD DE D6 CD 9D D5 CD:62
DE10:E7 D6 CD F1 D6 CD AA D5:9D
DE18:0E 20 CD 78 D0 CD 9C D1:7D
DE20:3A 51 DF 3D CA 0F D1 3A:8B
DE28:56 DF 3D C8 18 D2 00 FF:23

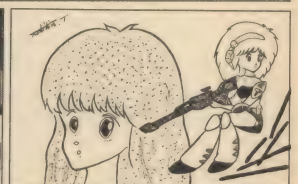
Sum: 27 73 69 11 FF ED B9 39:F2

```

## PiOなイラスト



茨城県 HO

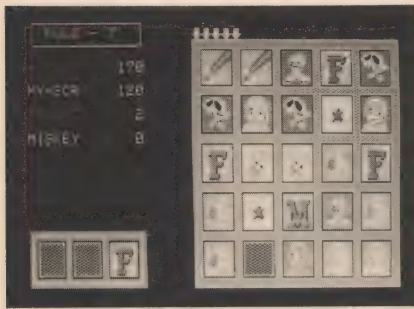


岐阜県 ばくはつ太郎





## FM-7 マシン語



# PULS 7



■梶本浩志

このゲームは、マスからマスへと次々に現われてくるカードを消しながら、ゴールにたどり着くという簡単そうなゲームですが、ゴールに近づくにつれて敏感なキータッチが要求されるスリルあるリアルタイム絵合わせゲームです。

### ■プログラム・インフォメーション

言	語	マシン語 5000〜707F (スタート 5000)
面	白	! ! !
動き・操作性		→ → →
サウンド		♪ ♪ ♪
編集部評		なかなか楽しい絵合わせゲームです。 (V)

## 入力方法

プログラムはすべてマシン語でできていて、しかも完全リロケータブルなのでどこに置いても正常に動作します。現在では5000H~707FHに入っており、スタート・アドレスは5000Hです。

## 遊び方

プログラムをスタートさせるとデモが始まります。ず〜と見ていてもゲームは一向に始まらないので、**SPACE**キーでゲームをスタートさせてください。

すると、画面右にあるマスの左下にスタート・マークが出てきます。ここがプレイヤーの最初の位置になります。そして相手カード (COMカード) が右上のマスから50枚、1マスずつプレイヤーに近づいてきます。このCOMカードがプレイヤー側とぶつかるまでゲーム・オーバーになるので、その前にCOMカード50枚すべてを消してください。これで1トライ・クリアです。

1トライ・クリアするとプレイヤーの位置が1マスゴールに近づきます。「エ〜、ゴールまで21回もトライしなければならぬのか」とお思いでしょうが、後で説明するチャレンジ・ゲームでステップ・アップでき、うまくいけば早くゴールにたどり着くことができます。

なお、再ゲーム (REGAME) は3回まで

許されています。また、11回目以後のトライではカードの種類が少し減り (初めは10種類)、ゴールに入った後のラスト・トライでは3種類になります。

すべてのトライをクリアすると1面終了で、プレイヤーの位置はまた左下すみに戻ります。しかし、COMカードの進むスピードは少しずつ速くなっていきます。

### カードの消し方

テン・キーの $\square$ を押すとプレイヤーのカードが変わるので、まず消したいと思うCOMカードを合わせます。そして $\square$ キーを押せば合っているカードだけが消えます。このとき合っているカードが何枚かあれば、その枚数分、 $\square$ キーを押すことになります。

なお、 $\square$ キーを押すすぎると合っているカードがないと判断され、MISKEYが増えてカードの進むスピードが上がります。また、MISKEYが10になるとゲーム・オーバーになるので、 $\square$ キーの押しすぎには特に注意してください。

### パスカード

カードの中にちょっとCMじみたアルファベットがあります。これは一種のパスワードもどきで、パスカードとでも呼んでおきます。

まずパスカードの順番を覚えておきます。F→M→7と簡単に覚えられそうですね? そして、そのパスカードの順番どおりに1枚ずつCOMカードを消し、画面左にある3つのマスの中へ入れていきます。ただし、順番が違ったり、違うカードをはさむとマスの中がクリアされて最初からやり直しになります。FとMカードはよく出てきますが、7カードは1トライ中にあるかなかなかのうまくチャンスを狙ってください。

### チャレンジ・ゲーム

パスカードが成立するとチャレンジ・ゲームになります。すると、画面右側の中央のマスで7カードがデモを始めます。そして、やはり中央でカードがランダムに回り始めるので、キーを押して7カードが出るように止めてください。チャンスは5回で、7カード1枚につきひとマス分ゴールに近づきます。それにつれて次回からの点数もアップされますが、7カードが出ないときはスタート位置も点数も現状のままで

す。

### コーヒータム

遊んでいるときに疲れてきたら**SPACE**キーを押してください。ゲームが一時中断します。なお、もう一度**SPACE**キーを押すとゲームが再開します。

## プログラムの説明

特別なテクニックを使っていないので、マシン語のわかる方なら簡単に解析できると思います。

なお、グラフィックの出力は高速化を図るためパターンの上にパターンを重ね書きするという方法を使っています (パターンを一度消してから書くとか、パターンを縮小または拡大するなどの方法を使うとスピードの低下につながり、動きがかなりギクシャクになってしまいます)。しかしそれでも、最大時の50枚のパターンを書くときには、少し動きが鈍ってしまいます。

## 変更点

ゲームのスピードは初心者用に設定しているので、もっと速くしたい方は5458Hと57C2Hの値を小さく (現在値は28H) すれば速くなります。また、MISKEYやREGAMEの回数を変えたい方はそれぞれ55B9H、546CHの値を変えてください。

## 終わりに

なんか、7カードが出ないフンイキ...





ゲームもマシン語も初めての取り組み  
で、できるかな? と内心不安でしたが何  
とか完成することができました。いや本当

にゲーム作りは楽しいものですネ。

参考文献

1) "FM-8 活用研究", 工学社

2) "マイコンピュータ", '82年6月号,

CQ出版社



PULS 7 マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5000	1A	50	30	8D	00	C6	BF	01	E1	86	40	87	FD	37	86	06	:CB
5010	B7	FD	30	17	00	A1	CE	FC	50	8D	03	AD	C6	43	A6	00	:BD
5020	80	A7	C0	5A	26	F9	17	00	9C	8E	00	00	30	1F	26	FC	:12
5030	17	00	84	33	8D	03	D8	30	8D	20	3B	34	10	C6	FF	A6	:12
5040	C0	B7	FC	B1	F7	FC	80	17	00	7B	17	00	6A	B6	FC	80	:AC
5050	26	F5	11	A3	E4	26	E8	86	0F	B7	FC	80	17	00	66	8E	:94
5060	00	00	30	1F	26	FC	35	10	1C	AF	17	00	4A	C6	8B	8E	:E6
5070	FC	B3	B6	FC	B3	F7	FC	83	7F	FD	05	7F	FD	05	81	0C	:B9
5080	24	E8	33	8D	00	AE	30	8D	00	C2	48	B1	0C	26	0C	EC	:EC
5090	86	30	8B	AF	43	C6	80	E7	45	20	CF	B1	0E	26	0C	EC	:41
50A0	86	30	8B	AF	46	C6	80	E7	48	20	BF	EC	86	30	8B	AF	:66
50B0	CA	C6	80	E7	42	20	B3	7D	FD	05	2B	FB	86	30	8B	FD	:65
50C0	05	7D	FD	05	39	7F	FD	05	7F	FD	05	39	34	76	B6	FC	:54
50D0	B1	85	20	27	2B	84	DF	87	FC	B1	86	03	30	8D	00	5A	:A6
50E0	34	02	EE	B1	A6	80	27	10	2A	0B	EF	06	B6	0F	A7	1F	:84
50F0	20	10	6A	B9	00	0E	27	10	35	02	4A	26	E3	35	76	7E	:15
Sum	18	45	E0	78	09	63	22	08	98	D1	FC	3E	A5	A6	B6	8F	:51

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
5100	C9	53	EE	06	EC	04	26	04	E7	1F	20	EB	A7	89	00	:	74	
5110	0E	A6	C0	2A	04	EF	06	20	DF	E6	C0	34	10	8E	FD	:	18	
5120	A7	01	86	03	A7	84	6F	84	E7	01	86	02	A7	84	6F	:	84	
5130	35	10	20	DD	00	18	00	00	15	00	00	12	00	00	00	:	81	
5140	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1A	00	6C	:	86	
5150	00	CE	01	38	01	7A	01	94	01	BE	01	EB	02	02	02	:	F1	
5160	02	46	02	78	00	00	11	07	F8	0B	AC	0D	0D	10	00	:	BA	
5170	04	01	01	0D	0F	FF	06	00	53	01	01	0D	0F	FF	11	:	08	
5180	7D	01	01	0D	0F	FF	06	00	53	01	01	0D	0F	FF	06	:	00	
5190	AC	01	01	0D	0F	FF	06	00	7D	01	01	0D	0F	FF	06	:	0A	
51A0	68	01	01	0D	0F	FF	06	00	53	01	01	0D	0F	FF	15	:	04	
51B0	40	01	01	0D	0F	FF	06	00	0B	07	FB	0B	AC	0D	08	:	39	
51C0	10	00	AA	01	00	0D	0F	FF	06	00	AA	01	00	0D	0F	:	96	
51D0	06	00	AA	01	00	0D	0F	FF	15	00	AA	01	00	0D	0F	:	9B	
51E0	0B	00	AA	01	00	0D	0F	FF	0B	00	AA	01	00	0D	0F	:	FF	
51F0	0B	00	AA	01	00	0D	0F	FF	0B	00	AA	01	00	0D	0F	:	8C	
Sum	F2	23	F0	05	C5	F4	10	61	8A	A2	B6	9F	B1	19	6A	2D	:	E6

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5200	06	00	AA	01	00	0D	0F	FF	06	00	AA	01	00	0D	0F	FF	:8C
5210	29	00	AA	01	00	0D	0F	FF	06	00	09	07	FB	0B	AC	0C	:84
5220	0D	08	10	00	7D	01	01	0D	0F	FF	13	00	FC	01	01	0D	:D7
5230	09	FF	09	00	2E	01	01	0D	0F	FF	13	00	7D	01	01	0D	:F5
5240	09	FF	09	00	FE	01	00	0D	0F	FF	13	00	2E	01	01	0D	:75
5250	09	FF	09	00	FE	01	00	0D	0F	FF	09	00	2E	01	01	0D	:6B
5260	09	FF	09	00	FE	01	00	0D	0F	FF	09	00	2E	01	01	0D	:6B
5270	09	FF	09	00	FE	01	00	0D	0F	FF	15	00	2E	01	01	0D	:77
5280	09	FF	00	00	0B	07	F8	0B	AC	0C	0D	0B	10	00	1D	01	:18
5290	01	0D	0F	FF	06	00	7D	01	01	0D	0F	FF	06	00	7D	01	:34
52A0	01	0D	0F	FF	06	00	68	01	01	0D	0F	FF	15	00	7D	01	:33
52B0	01	0D	0F	FF	06	00	B9	01	04	0D	0F	FF	06	00	75	01	:77
52C0	04	0D	0F	FF	06	00	06	07	F8	0B	AC	0C	0D	0B	D6	01	:C5
52D0	00	08	10	00	0F	FF	06	00	AC	01	01	0D	0F	FF	00	00	:FB
52E0	01	07	FB	0B	AC	0C	0D	0B	10	00	AC	01	01	0D	0F	FF	:AB
52F0	01	00	35	01	00	0D	0F	FF	01	00	6B	01	00	0D	0F	FF	:CE
Sum	7B	45	F2	17	7F	3D	F1	68	A3	39	FF	2B	76	37	2F	5C	:FB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5300	01	00	D6	01	00	0D	0F	FF	00	00	02	07	FB	0B	AC	0C	:B1
5310	0D	08	10	00	AC	01	01	0D	0F	FF	02	00	E2	01	00	0D	:DA
5320	09	FF	02	00	FE	01	00	0D	0F	FF	02	00	2E	01	01	01	:5D
5330	09	FF	00	00	06	07	F8	0B	AC	0C	0D	0B	10	00	B9	01	:AF
5340	04	0D	0F	FF	1D	00	B9	01	04	0D	0F	FF	00	00	09	07	:19
5350	F8	0B	AC	0C	0D	0B	10	00	AA	01	00	0D	0F	FF	00	00	:A9
5360	53	01	01	0D	0F	FF	00	00	55	01	00	0D	0F	FF	00	00	:E9
5370	53	01	01	0D	0F	FF	00	00	07	FB	0B	AC	0C	0D	00	00	:40
5380	AA	01	00	08	10	0D	0F	FF	00	00	53	01	01	0D	0F	FF	:49
5390	00	80	04	07	F8	0B	AC	0C	0D	0B	09	01	04	0D	10	0D	:36
53A0	09	FF	04	00	08	01	05	0D	0F	FF	04	00	4D	01	05	0D	:93
53B0	09	FF	04	00	9E	01	05	0D	0F	FF	29	00	F4	01	05	0D	:F5
53C0	09	FF	04	00	01	07	FF	0F	FF	00	00	00	3F	59	41	4D	:34
53D0	41	55	43	48	49	93	D3	8F	90	B7	D4	0A	B6	D4	0A	B6	:C6
53E0	D4	08	B6	D4	09	CE	80	00	7F	D3	B0	7F	D3	B0	7F	D3	:B3
53F0	80	B6	D4	0A	B6	D3	80	27	FB	B1	0F	27	FD	B7	D4	0A	:95
Sum	1C	B1	7B	5B	A3	71	65	FF	F5	29	B0	E5	F1	92	51	34	:D3

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5400	B7	D4	0A	B6	D3	B1	A7	C0	20	DE	7E	80	00	00	01	:03	:5E
5410	0A	96	0B	84	FB	8A	02	30	8D	00	07	A7	01	BD	FE	:81	:06
5420	20	12	19	00	00	00	00	01	00	00	00	01	00	00	00	:01	:4E
5430	00	00	00	01	8E	C0	50	6F	80	6F	84	7F	C0	20	CC	00	:1AC
5440	01	DD	0E	CC	FF	0A	FD	C0	64	17	05	55	17	04	99	86	:18D
5450	0A	B7	C0	5C	17	03	80	86	28	B7	C0	62	8E	C0	52	CC	:9A
5460	00	00	ED	84	5C	ED	02	86	19	A7	07	86	03	A7	08	16	:57
5470	03	6C	86	C0	62	34	02	86	30	B7	C0	62	17	06	5A	17	:19A
5480	06	57	17	06	54	4F	17	07	34	17	06	4D	17	04	CF	35	:1FB
5490	02	B7	C0	62	7F	C0	5B	CC	00	00	8E	0E	0A	17	06	49	:14C
54A0	7F	C0	56	7F	C0	57	7F	C0	5B	17	04	17	04	17	04	29	:14D
54B0	02	C6	17	02	AD	7F	C0	40	86	C0	62	F6	C0	20	34	06	:1F5
54C0	B6	10	B7	C0	62	C6	03	34	84	B6	04	17	06	EF	86	08	:177
54D0	B7	C0	20	17	05	B1	17	06	00	7A	C0	20	17	05	58	17	:116
54E0	05	F7	35	04	5A	26	E0	35	06	B7	C0	62	F7	C0	20	7F	:1F

54F0	D3	60	17	05	42	17	04	87	B7	C0	66	B1	03	24	2F	7F	:66
Sum	8D	37	06	70	73	42	59	7B	05	DE	79	C5	BF	65	77	BF	:0E

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5500	C0	66	20	2A	17	05	CB	B1	30	27	66	B1	2E	27	7B	B1	:67
5510	20	26	03	17	02	D5	B6	C0	57	B1	31	25	0A	B6	C0	:8D	
5520	44	91	0F	24	DF	20	07	96	0F	B1	C0	62	25	D6	34	:89	
5530	C6	02	86	C0	5B	3D	C1	01	24	02	C6	01	34	04	86	:00	
5540	AB	E4	97	0F	35	06	7C	C0	40	56	C0	59	B1	C0	40	:7C	
5550	27	02	76	86	0A	C6	32	F1	C0	56	27	06	7C	C0	56	:17	
5560	04	08	8E	C0	00	F6	C0	40	30	85	A7	84	17	04	E4	:2A	
5570	93	7C	7E	C0	20	86	05	17	06	44	B6	C0	20	B1	C0	:5C	
5580	03	7F	C0	20	17	04	B0	16	FF	7A	8E	C0	00	C6	01	:7D	
5590	C0	40	10	27	FF	6E	A6	B5	B1	C0	20	27	3D	F1	C0	:40	
55A0	24	04	5C	16	FF	F0	7C	C0	5B	86	07	17	06	9F	4F	:1E	
55B0	C0	5B	8E	0E	0A	17	05	31	C6	0A	F1	C0	5B	10	27	:02	
55C0	08	7D	C0	5B	27	11	86	0A	BE	C0	30	A7	80	A7	80	:A7	
55D0	84	7F	C0	5B	17	04	76	16	FF	2A	33	85	33	41	86	:06	
55E0	17	05	DA	A6	C0	A7	85	F1	C0	40	27	03	5C	20	FA	:6D	
55F0	10	05	BF	C0	EE	67	59	A3	13	46	27	84	50	04	04	:00	



PULS 7 マシン語リスト

59B0	3E	80	25	F5	B5	D4	08	12	39	34	20	31	21	17	01	02	:74
59C0	A6	A0	26	03	35	10	39	BD	E3	B7	34	40	A6	F8	02	C6	:1E
59D0	02	11	83	D9	00	27	03	44	24	07	34	10	17	00	B2	35	:4A
59E0	10	33	C9	40	00	5A	26	E9	35	40	33	42	20	D2	34	26	:EB
59F0	17	00	CF	30	BD	05	1F	A6	A0	B1	FF	26	02	35	A6	34	:C4
Sum	9A	9E	DB	E9	44	4D	46	5E	4A	CC	CD	CF	C1	DA	4B	80	:49
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5A00	40	C6	20	3D	30	8B	B6	02	34	42	B6	08	34	40	E6	80	:84
5A10	E7	C0	E6	B0	E7	C4	35	40	33	C8	50	4A	26	EE	35	42	:4D
5A20	33	C9	40	00	4A	26	E1	35	40	33	42	20	C6	C6	02	B6	:DB
5A30	C0	40	8E	C0	65	20	09	C6	02	B6	C0	59	4A	8E	C0	20	:2B
5A40	34	10	3D	30	8D	01	AB	31	8B	35	10	20	0A	31	8D	01	:D4
5A50	D3	20	04	31	8D	01	9B	A6	B4	30	1F	B1	FF	10	27	00	:81
5A60	60	34	10	30	8D	08	BF	C6	90	3D	5B	49	30	8B	EE	A1	:74
5A70	B6	18	34	42	86	06	E6	89	00	90	E7	C9	40	00	E6	80	:F5
5A80	E7	C0	4A	26	F1	35	42	33	C8	50	4A	26	E5	35	10	20	:A4
5A90	C6	34	46	B6	08	34	42	8D	0A	35	42	33	C8	50	4A	26	:0D
5AA0	F4	35	C6	33	42	A6	B0	C6	02	34	04	C6	04	34	04	33	:BF
5AB0	5F	44	56	57	6A	E4	26	F9	E7	C4	35	40	35	04	5A	26	:5A
5AC0	EB	39	34	02	B6	08	3D	B6	50	3D	1E	03	4F	35	04	33	:11
5AD0	CB	39	B6	D3	60	7F	D3	60	39	34	02	B6	01	97	0F	96	:D1
5AE0	0F	B1	C0	62	25	F9	35	02	39	34	10	BD	00	17	00	89	:EE
5AF0	35	06	31	BD	00	F4	17	FE	C0	39	ED	BD	00	E6	6F	BD	:57
Sum	FE	A1	E0	4A	A3	0C	E6	C8	85	80	2B	44	26	D4	9F	3B	:68
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5B00	00	DB	6F	BD	00	DB	6F	BD	00	D5	8D	3D	C6	10	34	04	:58
5B10	64	BD	00	66	BD	00	BD	34	02	8D	8D	8D	3A	35	04	:3C	
5B20	5A	26	EB	39	30	8D	00	CD	B7	33	04	C6	03	4F	34	02	:A6
5B30	84	AB	E4	AB	C4	33	5F	19	A7	B4	30	1F	B6	00	24	01	:52
5B40	4C	A7	E4	5A	26	E9	35	02	39	6F	8D	00	9A	6F	8D	00	:3C
5B50	91	B6	01	A7	BD	00	8C	39	30	8D	00	87	4F	34	02	C6	:A0
5B60	03	A6	B4	AB	E4	AB	19	A7	B4	30	1F	B6	00	24	01	:29	
5B70	4C	A7	E4	5A	26	EB	35	02	39	30	8C	61	31	8C	6B	:7C	
5B80	03	A7	A0	4F	34	02	C6	02	AB	84	44	44	44	44	44	:1E	
5B90	A6	B0	84	0F	BD	18	0A	5A	26	EF	A6	B4	44	44	44	:8D	
5BA0	0D	AB	84	0F	BD	00	8C	39	A7	A0	6F	4A	35	02	39	:27	
5BB0	6C	62	6D	62	62	02	8B	70	8B	30	A7	A0	39	B7	D3	:98	
5BC0	B7	D3	83	B7	D3	83	B6	D4	0A	B6	D3	B3	81	8B	26	:F6	
5BD0	B7	D4	0A	B7	D4	0A	B7	D4	0A	B7	D4	0A	39	00	00	:8D	
5BE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00	
5BF0	00	00	07	C6	07	BE	07	B6	07	AE	07	A6	11	A6	11	:AE	
Sum	FE	B9	34	BF	BB	96	97	1D	22	F3	1A	FE	50	53	AF	D0	:CE
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5C00	11	B6	11	BE	11	C6	1B	C6	1B	BE	1B	B6	1B	AE	1B	:8E	
5C10	25	A6	25	AE	25	B6	25	BE	25	C6	2F	BE	2F	BE	2F	:B6	
5C20	2F	AE	2F	A6	2F	92	2F	8A	2F	B2	0A	02	0A	0A	0A	:11	
5C30	0A	0A	02	0A	0A	0A	02	0A	0A	0A	02	0A	0A	0A	02	:78	
5C40	02	02	02	00	01	01	01	02	01	01	01	02	01	01	01	:02	
5C50	01	01	01	02	01	01	01	03	FF	0A	1A	1A	05	1A	1A	:95	
5C60	1A	05	1A	1A	05	1A	1A	05	1A	05	1A	1A	06	FF	07	:1F	
5C70	08	08	08	09	08	08	09	08	08	08	08	08	08	08	09	:84	
5C80	08	08	08	0A	FF	08	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	:A6	
5C90	0C	0D	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	0C	:CB	
5CA0	10	10	10	11	10	10	12	FF	13	1A	1A	1A	1A	1A	1A	:2B	
5CB0	1A	1A	1A	1A	1A	15	FF	16	17	17	17	18	17	17	18	:60	
5CC0	17	17	17	19	FF	1E	1E	1E	1E	1E	FF	00	00	03	98	:95	
5CD0	95	95	95	95	95	95	95	95	95	95	95	95	95	95	95	:22	
5CE0	20	50	55	4C	53	20	2D	20	37	20	20	96	00	00	02	:03	
5CF0	9A	95	95	95	95	95	95	95	95	95	95	95	9B	00	00	:A6	
Sum	38	EE	60	11	44	CC	31	EB	48	CF	1C	3F	83	E0	62	15	:0C
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5D00	02	48	49	2D	53	43	52	00	18	04	03	30	00	00	06	:03	
5D10	40	59	2D	53	43	52	20	20	20	20	20	30	00	00	00	:B3	
5D20	02	52	45	47	41	4D	45	00	00	0A	03	4D	49	53	48	:39	
5D30	59	00	25	00	02	47	4F	41	4C	00	FF	FF	00	0D	03	:2A	
5D40	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	00	0E	:03	
5D50	2A	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	2A	0A	00	0A	:0E	
5D60	02	47	41	4D	45	20	4F	56	45	52	00	00	0F	03	2A	:D4	
5D70	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	2A	0A	0F	01	52	:D0	
5D80	45	20	50	4C	41	59	20	3F	00	00	10	03	2A	2A	2A	:B5	
5D90	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	2A	00	FF	FF	00	0D	01	:EA	
5DA0	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	00	00	0E	:01	
5DB0	EA	EA	20	20	20	20	20	20	20	20	20	2A	0A	00	0A	:0E	
5DC0	03	BA	80	CB	80	00	00	0F	01	EA	20	20	20	20	20	:A2	
5DD0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	54	49	4D	:0F	
5DE0	21	21	21	00	10	01	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	EA	:AD	
5DF0	EA	EA	EA	EA	00	FF	FF	00	0D	02	EC	EC	EC	EC	EC	:3D	
Sum	91	DD	EA	D3	CD	39	13	91	6E	CD	CB	08	14	EB	11	5B	:48
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5E00	EC	EC	EC	EC	EC	EC	EC	00	0E	02	EC	20	20	20	20	:F0	
5E10	20	20	20	20	20	20	20	20	EC	04	0E	03	4F	68	2E	:0D	
5E20	4F	4F	44	21	21	21	00	0F	02	EC	20	20	20	20	20	:E2	
5E30	20	20	20	20	20	20	20	EC	04	0F	03	4C	41	53	54	:16	
5E40	53	54	41	52	54	00	00	10	02	EC	EC	EC	EC	EC	EC	:14	
5E50	EC	EC	EC	EC	EC	EC	00	FF	FF	00	0D	02	EC	EC	EC	:A5	
5E60	EC	EC	EC	EC	EC	EC	EC	EC	00	0E	02	EC	20	20	20	:88	
5E70	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	EC	04	0E	03	43	:48	
5E80	41	4C	4C	45	4E	47	45	00	00	0F	02	EC	20	20	20	:75	
5E90	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	53	54	:C9	
5EA0	45	50	20	55	50	00	00	10	02	EC	EC	EC	EC	EC	EC	:E0	
5EB0	EC	EC	EC	EC	EC	EC	00	FF	FF	00	0D	03	20	20	20	:16	
5EC0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	00	0E	03	20	20	:91	
5ED0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	00	0F	03	20	20	:92	

5EE0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	00	00	10	03	20	:93
5EF0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	00	FF	FF	4B	:C9	
Sum	DB	EF	A1	BD	C3	18	E9	B2	A1	5A	42	67	16	40	BE	12	:35			
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum			
5F00	6F	75	7A	69	20	54	75	6B	67	6D	6F	74	6F	20	54	4F	:06			
5F10	4B	55	59	41	4D	41	41	FF	FF	CF	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:42			
5F20	CF	0F	0F	0F	0F	CF	0C	FF	FF	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:22			
5F30	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0C	FF	FF	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:A4			
5F40	0F	0F	0F	FF	FF	00	00	FF	FF	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:16			
5F50	0F	0F	0F	FF	FF	00	00	FF	FF	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:D8			
5F60	0F	0F	0F	FF	FF	3F	0C	FF	FF	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:52			
5F70	0F	0F	FF	0F	30	FC	FF	FF	0F	0F	0F	F3	0F	0F	0F	F3	:1A			
5F80	0F	0F	0F	F3	3F	0F	0F	FF	FF	0F	F3	0F	0F	0F	F3	0F	:8F			
5F90	0F	F3	FF	0F	30	F3	0F	FC	CF	CF	0C	FC	CF	CF	0C	FC	:4F			
5FA0	CF	0C	FC	0F	CF	0C	CF	0C	CF	0C	CF	0C	FC	0F	FC	CF	:0C			
5FB0	0F	FC	CF	0C	FC	0F	FC	30	CF	0C	30	FC	CF	30	CF	30	:0C			
5FC0	3F	0C	30	FC	3F	0C	30	FC	0C	30	CF	3F	0C	30	FC	3F	:0C			
5FD0	30	FC	3F	0C	30	FC	3F	0F	30	F3	3F	0C	30	F3	3F	0F	:D3			
5FE0	30	F3	3F	0F	30	F3	30	F3	CF	0F	30	F3	3F	0F	30	F3	:99			
5FF0	3F	0F	30	F3	3F	0F	30	F3	CF	0F	30	F3	CF	0F	30	F3	:27			
Sum	13	DB	0B	DB	A7	B9	FA	71	91	BD	BB	75	97	40	9D	50	:AB			
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum			
6000	CF	0F	0F	FF	CF	0C	CF	0C	0F	FF	CF	0F	0F	0F	0F	0F	:0E			
6010	FF	0F	0F	CF	0F	FC	00	00	FF	FF	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:86			
6020	0F	0F	FF	FF	00	00	00	00	FF	FF	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:36			
6030	0F	0F	FF	FF	00	00	00	30	FC	FF	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:F6			
6040	0F	0F	0F	FF	3F	0C	3F	0C	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:AE			
6050	0F	0F	FF	0F	30	FC	30	F3	FF	0F	0F	F3	0F	0F	0F	F3	:2F			
6060	0F	0F	0F	F3	3F	0F	3F	0F	0F	F3	0F	0F	0F	F3	0F	0F	:9C			
6070	0F	F3	FF	0F	30	F3	0F	FC	CF	0F	0F	0F	CF	0F	0F	0F	:7F			
6080	CF	0F	0F	0F	FF	FF	CF	CF	0C	FF	CF	0F	0F	0F	CF	0F	:22			
6090	0F	0F	CF	0F	FF	FF	00	00	FF	FF	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:98			
60A0	0F	0F	0F	0F	FF	FF	00	00	FF	FF	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:16			
60B0	0F	0F	0F	0F	FF	FF	30	FC	FF	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:14			
60C0	0F	0F	0F	0F	FF	FF	3F	0C	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:52			
60D0	0F	0F	0F	0F	FF	FF	30	F3	FF	0F	F3	0F	0F	0F	0F	F3	:11			
60E0	0F	0F	0F	F3	FF	FF	3F	0F	F3	0F	0F	F3	0F	0F	0F	0F	:4F			
60F0	0F	F3	0F	0F	FF	FF	00	00	30	0F	0F	0F	30	0F	0F	0F	:7B			
Sum	7B	FE	57	1B	95	0A	4A	2B	97	19	97	1D	D9	DF	97	1D	:C9			
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum			
6100	30	F0	0F	0F	30	F0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:45			
6110	FF	FF	FF	FF	FF	FC	00	00	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:F3			
6120	0F	F0	0F	0F	00	00	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:D6			
6130	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:F8			
6140	0F	F0	0F	0F	00	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:D5			
6150	FF	FF	FF	FF	3F	FC	00	00	0F	0F	0C	0F	0F	0F	0F	0C	:2D			
6160	FF	FF	0F	0C	0F	0F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:E1			
6170	FF	FF	FF	FF	3F	FF	0F	00	30	0F	0F	00	30	0F	0F	0F	:A7			
6180	30	FC	0F	0F	30	F0	FF	FC	FF	FC	FF	FC	FF	FC	FF	FC	:3E			
6190	FF	FC	FF	FC	FF	FC	0F	0F	0F	0F	0F	00	0F	0F	0F	0F	:F6			
61A0	0F	0C	0F	0F	00	0F	3F	FC	3F	CF	3F	FC	3F	CF	3F	FC	:16			
61B0	3F	FC	3F	FC	3F	FC	0F	0F	0C	0F	0C	0F	0C	0F	0C	0F	:B7			
61C0	0F	0C	0F	0F	0F	0F	0C	3F	FF	3F	FF	3F	FF	3F	FF	3F	:5C			
61D0	3F	FF	3F	FF	3F	FF	00	00	30	0F	0F	30	0F	0F	0F	0F	:45			
61E0	30	F0	0F	0F	00	00	FF	FC	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:31			
61F0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:16			
Sum	E7	BE	D2	FC	6B	A9	A5	DF	B7	9E	E1	2A	A7	BE	E1	2A	:79			
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum			
6200	FF	FF	FF	0F	0F	00	00	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F5			
6210	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	FF	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:16			
6220	FF	FF	0F	0F	00	00	3F	FC	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:1B			
6230	FF	FF	FF	FF	FF	FF	0C	0F	0F	0F	0C	0F	0F	0F	0C	1B	:F8			
6240	FF	FF	0F	0C	00	00	3F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:31			
6250	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:FA			
6260	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00			
6270	00	00	00	00	00	00	03	00	0F	00	3F	FF	FF	FF	FF	FF	:4C			
6280	3F	FF	0F	00	03	00	03	00	0F	0F	3F	FF	FF	FF	FF	FF	:9C			
6290	3F	FF	0F	00	03	00	03	00	0F	0F	3F	FC	FF	FF	FF	FF	:4A			
62A0	0F	0F	0F	0F	0F	03	0C	00	0F	0F	3F	FC	FF	FF	FF	FF	:F7			
62B0	0F	F0	0F	F0	0F	F0	00	C0	00	0F	0F	FC	FF	FF	FF	FF	:A4			
62C0	FF	FC	00	F0	00	C0	00	C0	00	0F	FF	FC	FF	FF	FF	FF	:F5			
62D0	FF	FC	00	F0	00	C0	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:A5			
62E0	3F	FC	0F	0F	03	C0	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	:F7			
62F0	3F	FC	0F	F0	03	C0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F3			
Sum	E5	9B	84	C7	27	DD	C5	E6	56	7C	32	E5	F4	B6	32	F1	:30			
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum			
6300	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:B1			
6310	00	00	00	00	FF	FC	00	00	00	FF	FC	00	00	00	00	0F	:78			
6320	FF	FC	00	00	00	FF	FF	FC	00	FF	FF	FF	FC	00	00	FF	:81			
6330	03	0F	FF	FC	00	FF	FF	FF	FF	FF	FC	00	3F	FF	FF	FC	:2E			
6340	00	00	3F	FF	FF	FC	00	00	3F	FF	0F	00	00	00	00	00	:64			
6350	FF	F0	00	FF	FF	FF	FF	FC	00	FF	FF	FF	FC	00	00	FF	:DE			
6360	FF	FF	FF	C0	0F	FF	FF	FF	FF	C0	0F	FF	FF	FF	FF	C0	:45			
6370	00	0F	FF	FF	FF	C0	00	0F	FF	FF	FF	C0	00	3F	FF	FF	:D5			
6380	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	03	FF	00	00	00	00	00	:FC			
6390	0F	FF	00	00	00	00	3F	F0	03	C0	00	0F	FF	C3	03	0F	:1C			
63A0	FF	FF	FC	0F	0F	3F	FF	FF	FC	3F	0F	3F	FF	FF	FF	FC	:89			
63B0	00	03	FC	00	FC	FF	00	03	FC	FC	FC	00	03	FC	00	0F	:D9			
63C0	03	FC	00	03	FC	C3	FF	00	00	03	FF	FF	00	00	00	C3	:77			
63D0	FF	FF	00	00	C3	F3	FF	FF	00	00	CF	FF	FC	00	00	00	:EE			
63E0	C3	FF	FC	00	00	00	CF	FF	FC	00	C0	00	33	FF	FC	0F	:F5			
63F0	FC	00	CF	FF	FC	03	30	00	C3	FF	FC	00	00	00	CF	FF	:B0			



Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6900	C0	00	00	0F	FC	FF	F0	00	00	03	C0	3F	F0	00	00	00	:AC
6910	00	0F	FC	00	00	00	00	03	F0	00	00	00	00	00	C0	00	:BE
6920	00	00	00	00	00	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F3
6930	FF	FF	FF	FF	3F	FF	FF	FF	FF	F0	30	3F	FF	FF	FF	FF	:93
6940	30	0F	FF	FF	FC	00	F0	03	FF	FF	FF	03	FC	00	FF	FF	:26
6950	FF	FF	FC	00	FF	FF	FF	F0	03	FF	FF	00	FF	FF	F3	FF	C3 :77
6960	FF	FF	FF	CF	3C	FF	FC	3F	FF	FF	30	0F	F0	FF	FF	FF	:6C
6970	F0	00	00	FF	FF	FF	F0	00	00	3F	FF	0F	FC	30	00	FF	:45
6980	FF	FF	F3	F0	0F	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0	00	00	:DA
6990	3F	FF	FF	F0	03	00	0F	FF	FF	FC	3F	C0	0F	0F	FF	FF	:44
69A0	FF	F0	03	FF	FF	FF	FF	FC	0F	FF	FF	FF	FF	FF	3F	FF	:32
69B0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	03	:FD
69C0	C0	00	00	00	00	03	C0	00	00	00	03	FF	C0	00	00	00	:45
69D0	3F	FF	FC	00	00	00	FF	FF	FF	00	03	0F	FF	FF	FF	FF	:37
69E0	00	0F	FF	FF	FF	00	00	0F	0F	C3	FF	00	00	03	FC	F3	:B1
69F0	FF	00	00	0C	3F	FF	FC	00	0F	C3	C0	0F	F0	00	00	00	:07
Sum	17	16	B4	C4	BF	FA	91	4A	07	F0	1B	5C	91	10	C7	B3	:C2
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6A00	3F	F0	C0	00	00	00	3F	FF	C0	00	00	00	3F	FC	F0	00	:18
6A10	00	FF	3F	FC	00	00	00	00	FF	FF	00	00	00	00	FF	FF	:37
6A20	FC	00	00	3F	FF	FF	FF	FF	00	FF	FF	FF	FF	FF	C3	FF	:22
6A30	C0	33	FF	3C	0C	03	30	0C	30	F0	3F	FF	00	00	FF	FF	:E2
6A40	00	00	00	00	00	00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F6
6A50	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FC	00	3F	FF	FF	FF	:2E
6A60	C0	00	03	FF	FF	FF	0F	03	C0	FF	FF	FF	3F	0F	C0	FF	:99
6A70	FF	F0	FF	3F	C0	FF	FF	F0	0C	03	00	FF	FF	FC	C0	F0	:94
6A80	00	FF	FF	FC	3F	C0	03	FF	FF	FF	C0	0F	0F	FF	FF	FF	:04
6A90	FF	F0	FF	FF	FF	FF	C0	00	3F	FF	FF	FF	C0	3F	0F	FF	:F4
6AA0	FF	FF	FC	3F	FF	FF	FF	FF	00	00	FF	FF	FF	FF	0F	3F	:4F
6AB0	FF	FF	FF	FF	0F	3C	FF	FF	FF	FF	FF	0F	FF	FF	FF	FF	:3E
6AC0	CF	F3	FF	3F	FC	03	3F	FC	30	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:63
6AD0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	FF	FF	00	00	00	03	FF	FF	:F9
6AE0	F0	00	00	3F	FF	FF	FC	00	FF	FF	FF	FF	FF	30	00	FF	:54
6AF0	FF	FF	FF	30	03	FF	FF	FF	FF	FC	03	FF	FF	FF	FF	FF	:17
Sum	7F	F0	C8	9A	12	29	75	E4	24	E4	E7	11	B4	6E	BB	11	:F0
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6B00	03	FF	FF	FF	FF	FF	C0	03	F0	3F	FF	FF	FF	C3	CF	FF	:FA
6B10	FF	F0	03	FC	FF	F3	FF	00	03	FC	FF	F0	F0	F0	00	FF	:BA
6B20	FF	CF	FF	F0	0F	FF	FF	FF	FC	C0	00	FF	3F	FF	F3	CC	:78
6B30	00	3F	00	3F	FF	30	00	0F	C3	FF	F0	C0	00	03	FF	F0	:20
6B40	03	00	00	FF	F0	03	FF	00	0F	0F	0F	F3	FF	00	0F	FF	:11
6B50	FF	FC	CF	C0	3F	FF	FF	FF	33	F0	FF	FF	FF	FC	CF	F0	:A1
6B60	FF	FF	FF	FF	FF	C0	FF	00	00	FF	FF	00	FF	FC	FF	CF	:AD
6B70	0F	FF	FF	C3	FF	FF	C3	FF	FF	0F	00	03	F0	CF	FF	30	:8F
6B80	0C	00	3C	FC	CC	0C	0C	00	0F	03	FC	0C	30	03	0F	0F	:56
6B90	FC	0F	30	0C	03	C3	FC	F0	3F	0C	03	00	CF	CF	FF	FF	:50
6BA0	03	0F	FC	3C	FF	F3	C3	0F	C0	30	FF	F0	C3	0F	F0	30	:1B
6BB0	FF	CF	CF	0F	F0	3F	FF	FF	03	FF	FF	3F	FF	FF	03	FF	:19
6BC0	FF	FF	FF	FF	0F	FF	FF	FF	FF	FF	CF	FF	FF	FF	FF	FF	:D0
6BD0	FF	FF	FF	FC	FF	FF	FF	FF	FF	F3	FF	FF	FF	FF	FF	CF	:B1
6BE0	FF	0F	FF	FF	FF	0F	C0	FF	FF	FF	FC	00	00	CF	FF	FF	:A0
6BF0	FF	00	00	03	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:E7
Sum	08	F1	02	CE	33	EC	48	E5	82	E6	C1	DA	19	34	D9	DE	:1C
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6C00	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
6C10	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
6C20	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F0
6C30	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	F0	FF	FF	FF	FF	FF	:E1
6C40	FC	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FC	FF	FF	FF	FC	FF	FF	FF	FF	:DB
6C50	FF	FC	0F	FC	FF	FF	FF	FF	03	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:FF
6C60	FF	FF	FF	FF	FC	03	FF	FF	FF	FF	0F	00	FF	FF	FF	FF	:02
6C70	03	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:F4
6C80	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	0F	:F1
6C90	FF	FF	FF	FF	00	00	FF	FF	FF	FF	00	00	0F	FF	FF	FF	:04
6CA0	00	00	03	FF	FF	FF	FF	00	00	3F	FF	FF	00	00	00	3F	:7C
6CB0	FF	FF	03	F0	00	0F	FF	FF	0F	F0	00	0F	FF	FF	0F	F0	:09
6CC0	00	03	FF	FC	3F	F3	F0	33	FF	FC	F0	F3	FC	F3	FF	FC	:1B
6CD0	FC	C3	FC	C3	C3	FC	3F	C0	F3	0F	C0	C3	0F	00	FC	3F	:57
6CE0	C0	33	F0	3C	F0	FF	F0	0C	FC	3F	C3	FF	FC	03	FF	0F	:14
6CF0	CF	FF	FF	00	F3	FC	3F	FF	FF	C0	CF	FF	0F	FF	FF	F0	:B4
Sum	B1	EA	F6	1D	DB	F3	53	FC	F6	2F	69	B7	1B	DB	F0	6F	:32
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6D00	FC	FF	F3	FF	FF	FF	C0	00	0F	FF	FF	FF	FC	00	00	3F	:F2
6D10	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FC	00	FF	FF	FF	FF	:EE
6D20	F0	00	FF	FF	FF	FF	FF	C0	0F	FF	FF	FF	FF	00	3C	FF	:F1
6D30	FF	FC	00	FF	FF	FF	FF	F0	0F	C0	00	FF	FF	C0	3C	00	:A0
6D40	FF	FF	FF	00	F0	00	FF	FF	F0	FC	03	C0	03	FF	FF	F0	:AA
6D50	00	3F	FF	FF	C0	3C	00	FF	FF	FF	00	C0	0F	FF	FF	FF	:02
6D60	0F	00	3F	FF	FF	FC	3C	03	03	FF	FF	FF	F0	F0	3F	FF	:A1
6D70	FF	F3	C3	FF	FF	FF	FF	C3	0F	0F	FF	FF	FF	3C	3F	FF	:E9
6D80	FF	FF	F0	03	FF	FF	FF	FF	FC	0F	FF	FF	FF	FF	F0	03	:E7
6D90	FF	FF	FF	FF	F3	F3	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	:DB
6DA0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	03	FF	00	00	00	0F	:FC
6DB0	0F	FF	00	00	00	00	3F	F0	03	C0	00	00	FF	C3	03	C0	:B5
6DC0	00	03	FF	0F	00	00	00	0F	F0	3F	00	00	00	3F	C3	FF	:50
6DD0	00	00	00	FF	0F	FF	00	00	03	FC	3F	FC	00	00	0F	F0	:46
6DE0	FF	C0	00	00	3F	C3	FF	00	00	00	3F	3F	00	00	FF	C0	:AD
6DF0	F0	FF	C0	00	33	F3	C3	FC	00	00	CF	FF	0F	C0	00	00	:31
Sum	F2	E9	9E	FC	19	C4	D9	B7	BB	16	C6	C5	E6	F3	24	2A	:6B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
6E00	33	FF	3C	FF	00	05	CF	FF	F0	C0	C0	00	33	FF	F0	0F	:1D



```
6E20 FF 00 00 00 3F FF FF FF FF FF FF FF FF FF :09
6E30 33 FF FF 00 00 00 FF FF FF FF FF FF FF FF :27
6E40 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F :BB
6E50 F0 F0 F0 F3 CF 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F :80
6E60 CF 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F :B9
6E70 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F :BB
6E80 F0 F0 F0 F3 CF 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F :B9
6E90 CF 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F :B9
6EA0 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F :BB
6EB0 F0 F0 F0 F3 CF 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F :80
6EC0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :B4
6ED0 00 03 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :49
6EE0 00 00 00 03 C0 00 00 00 00 00 00 00 00 :B9
6EF0 C0 00 00 00 00 03 C0 00 00 00 00 00 00 :46
```

```
Sum BB 18 87 C8 55 1F 99 E6 5B 3A 26 E3 1C 2C 4C E7 :31
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
6F00 00 03 C0 00 00 00 00 00 03 C0 00 00 00 00 03 C0 00 :49
6F10 00 00 00 03 C0 00 00 00 00 00 03 C0 00 00 00 03 :89
6F20 C0 00 00 00 00 03 C0 00 00 00 00 00 03 C0 00 00 :46
6F30 00 03 C0 00 00 00 00 03 C0 00 00 00 00 03 C0 00 :49
6F40 00 00 00 03 C0 00 00 00 00 00 03 C0 00 00 00 03 :89
6F50 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :B4
6F60 00 03 CF FF FF FF FF FF F3 CC 00 00 00 00 33 CC FF :8B
```

```
6F70 FF FF FF 33 CC C0 00 00 03 33 CC CF FF FF F3 33 :B1
6F80 CC CF FF FF F3 33 FF FF FF FF FF FF FF FF FF :B5
6F90 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
6FA0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
6FB0 FF FF FF FF FF FF CC CF FF FF F3 33 CC CF FF :52
6FC0 F3 33 CC C0 00 00 03 33 CC FF FF FF F3 33 CC :AF
6FD0 00 00 00 33 CF FF FF FF FF F3 C0 00 00 00 00 :B4
6FE0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
6FF0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
```

```
Sum 7B 04 13 24 07 EE 87 F4 13 24 FB FE 45 35 05 35 :04
```

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F Sum
7000 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
7010 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :FA
7020 00 00 0F CF C3 0F 0F C0 0C 03 0C CC C3 00 0F C3 :FB
7030 0C CF 03 00 00 C3 0F CC C3 00 0F C3 CC C3 30 :DC
7040 00 00 00 00 00 00 FF FF FF FF FF FF FF FF :F6
7050 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
7060 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0
7070 FF FF FF FF FF FF 00 00 00 00 00 00 00 00 :FA
```

```
Sum 07 CA 0D CA BE CD 1A 88 CB FF 17 8B CB CB CE EF :91
```

# ★★★★★COMPAC BEST 10★★★★★

今月は新製品がいきなりベスト3入り、ということはありませんでしたが、先月のランキングと比べると、ちょっと面白い入れ替わりがありました。

新製品に押されて一時的に下がっていたデルフィス、今月はみごとな返り咲きを見せてくれました。しかし、移植版のザ・コックピットにだけは勝てなかったようです。

す。

ザ・コックピットは発表されてから各機種に移植され、それぞれの機種において話題にのぼっています。MZ-1500用のものもまだまだ下の方ですが、活発な動きを見せているようです。

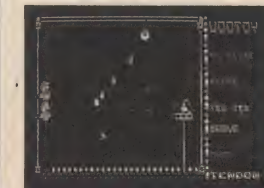
ウットイは今月はトップの座を明け渡し、一気にダウンしてしまいましたが、ディ

スク版も発売されたので、そろそろ交代といったところでしょうか。

さて、ベスト10には入っていませんが、注目すべきソフトに“走れ！ スカイライン”と“F-15イーグル”があります。どちらも来月あたりで、ベスト10内の台風の目となるでしょう。

順位	前月度の順位	商品名	機種	価格(メディア)
1	2	ザ・コックピット	PC-8801/mk II	¥5,800(D)
2	5	デルフィス	FM-7/NEW7	¥3,500(C)
3	4	ザ・コックピット	PC-9801	¥5,800(D)
4	1	ウットイ	FM-7/NEW7	¥4,800(C)
5		プロ野球スーパーシミュレーション	FM-7/NEW7	¥3,500(C)
6	3	デブロス	X1/C	¥3,500(C)
7	新製品	レッド・アラート	PC-6001	¥3,500(C)
8	新製品	コンストラクション・ゲーム・キット	PC-6001	¥3,500(C)
9	新製品	オペレーションD	FM-7/NEW7	¥3,500(C)
10		プロ野球スーパーシミュレーション	PC-8801/mk II	¥4,500(C)

注：メディアのDはディスク版，Cはテープ版を示します。







## FM-7

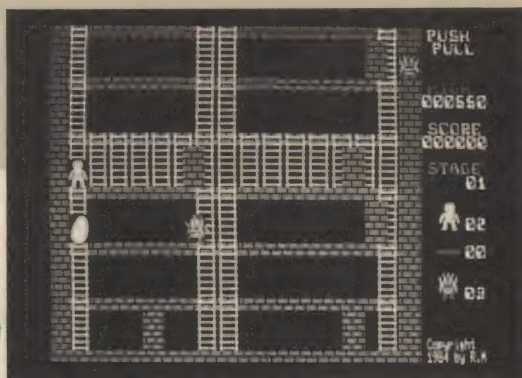
マシン語

プッシュ・プル

# PUSH PULL



■R.M



このゲームは、タイトルが示すとおり壁がPUSH, PULLする密室での君とエイリアンとの死闘を繰り広げるゲームです。

■プログラム・インフォメーション

言語	マシン語
番号	1D00H~5300H (スタート 3000H)
面白さ	!!!!
動き・操作性	→→→
サウンド	♪♪♪
編集部評	こういうアイデアいっぱいのゲームは好きです。(V)

## 入力方法

プログラムは1D00H~5300Hまでのマシン語で、スタート・アドレスは3000Hです。また、6000H以後をワーク・エリアに使っています。

## キー操作

キー操作は[8][2][4][6]キーで上下左右に移動、[5]キーでストップ、[SPACE]キーでスティックを表示します。なお、[ESC]キーでゲームを一時停止、[RETURN]キーでゲーム再開、[INS]キーでミュージック・オン、[DEL]キーでミュージック・オフの機能も付けておきました。

## 遊び方

ゲームがスタートすると、その面で退治するエイリアンの数が表示され、その数だけ両端の壁からランダムに発生して襲いかかってきます。そしてその面のすべてのエイリアンを退治すると次の面へと進みます。なお、面は全部で20面あり、その後1面に戻ります。

エイリアンを退治するには、まずエイリアンを壁につぶさしてください。するとショックで卵になってしまうので、その卵を壊せばいいのです。

ところで、MANが壁につぶされそうなときはスティックを表示させるとつぶされます。

に済みます。ただし、スティックを表示させた後移動するとスティックは消えてしまうし、エイリアンには効きません。

また、ある一定の時間がたつとフルーツ、またはスティックが表示され、それを拾うと得点かスティックの予備が増えます。しかし、壁につぶされると消えてしまうので早めに拾ってください。

なお、MANは10,000点ごとに1人増えます。

## プログラムについて

ゲームが難しいと思われる方は、MANやスティックの数を表1を見て変更してください。また、面データは5060Hから28バイトずつ20面分のデータが入っていて、面は最大99面までデータを入れることができます。ただし、動いている壁やエイリアンの数は最大10個までなので、その点に注意してください。本当はコンストラクションにしたかったのですが、カセット・バージョンのためあきらめました。

また、一番上段のはしごは見せかけです(最初の設定では上下スクロールさせるつもりでした)。だから、ここでは上に逃げることはできません。

それと、1面クリアして“READY”が表示された後、MANが勝手に動くことがありますが、これはFM-7のハード上仕方がないことなのであきらめてください。

なお、暇つぶしに簡単なデモとベスト5表示を付けました。ネーミングは[SPACE]キーで選択、[RETURN]キーで入力です。ただし2回ずつ押さないとスムーズに入力できません。

このスティックを取れば一石二鳥かな？

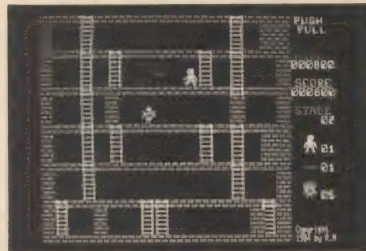


表1 変更点

アドレス	内容
4636	MANの数 最大99
4637	スティックの数 最大90
4658	壁のディレイ 普通はF5
4659	MANのディレイ 普通は85
465A	エイリアンのディレイ 普通は75
3B71	面データの数 最大99
5060~	面データ・テーブル

表2 面データの内容

内容	バイト数
エイリアンの数	1
ボーナス・キャラクタNo. (0:リンゴ 1:バナナ 2:ブドウ 3:イチゴ 4:スイカ)	1
ボーナス・キャラクタのアドレス (X軸, Y軸)	2
はしごデータ (対応ビット=1ではしご有) 2バイトで1階分	12
移動壁データ 2バイトで1階分	12

## テクニック

エイリアンはY軸を中心に追ってくるので、エイリアンの上か下に壁が迫ったときにMANを上下に移動してやれば、簡単に壁の間に誘い込むことができます。また、移動している壁にエイリアンの体の一部を引っ掛けさせると壁に押されてその階に引っ張り込まれます。それに、昇降時にはたとえ隣り合っている壁でもタッチはできないので、昇降時にすれ違う“フェイント”を使うこともできます。

## 終わりに

私にとってマシン語の本格的なプログラムは今回が初めてで、完成までに3箇月かかりました。また、初めはハンド・アセンブルで80%ぐらい作ったのですが、バグが大量に出て手に負えなくなってアセンブラを買って入力で入力し直しました。しかし、完成時には20Kバイトほどのソースが2本とデータ3本をカセット・テープで起動させていたので、最後の方はメチャメチャ大変でした。メモリの余剰はあったのですが、もう1本テープが必







Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2600	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
2610	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
2620	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
2630	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
2640	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
2650	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
2660	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
2670	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
2680	FF	FC	FF	FC	FF	FC	FF	FC	FF	FF	FF	FC	0C	00	30	12	1
2690	FC	FF	FC	FF	FC	FF	FC	FF	FF	FF	FF	FC	0C	00	30	12	1
26A0	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
26B0	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
26C0	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
26D0	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
26E0	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
26F0	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
Sum	73	FB	FB	DB	73	FB	FB	DB	34	F4	F4	AB	90	00	00	40	1F
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2700	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
2710	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
2720	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
2730	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
2740	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
2750	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
2760	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
2770	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
2780	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
2790	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
27A0	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
27B0	0C	00	00	30	0C	00	00	30	1F	FF	FF	F8	0C	00	30	1C	9
27C0	00	00	00	00	00	3F	FE	00	00	7F	FF	00	00	7F	FF	00	39
27D0	00	7F	FF	00	00	1F	FC	00	01	7F	FF	40	07	7F	FF	40	14D
27E0	0F	7F	FF	7B	1E	2A	AA	3C	3C	FF	9E	3B	FF	9E	BE	1C	F
27F0	0F	FB	0F	00	01	F8	0F	C0	01	F8	0F	C0	01	F8	0F	C0	01
Sum	9F	F6	0D	3B	AF	B0	B3	3C	B2	E9	00	3E	D6	ED	04	2E	C6
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2800	00	1F	FC	00	00	00	00	00	0E	38	00	00	18	0C	00	00	185
2810	00	18	0C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	124
2820	00	00	00	00	00	00	00	00	3C	00	00	1E	38	00	00	00	1A0
2830	00	00	00	00	01	F8	0F	C0	01	F8	0F	C0	07	F0	07	F0	17E
2840	00	00	00	00	00	31	C6	00	00	6E	BB	00	00	59	CD	00	146
2850	00	59	CD	00	00	0F	F8	00	01	7F	FF	40	07	7F	FF	40	1E1
2860	0F	7F	FF	7B	1E	2A	AA	3C	00	FF	FF	80	00	FF	FF	80	12F
2870	00	F8	0F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	187
2880	00	00	00	00	01	FE	00	00	3F	FF	00	00	33	FF	00	00	18D
2890	00	17	FE	00	00	13	F8	00	00	1F	FF	C0	00	DF	FF	FC	1CC
28A0	0F	DF	FF	F8	1F	0A	AA	3C	00	1F	FF	1E	08	7F	FF	BE	144
28B0	0F	FE	0F	E0	07	F0	03	F8	03	B0	00	F0	00	00	00	00	144
28C0	00	0F	FC	00	00	00	00	00	0E	00	00	00	00	02	00	00	11B
28D0	00	06	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	106
28E0	0E	00	00	00	1E	00	00	00	00	00	00	1E	08	40	00	00	1A0
28F0	0F	E0	01	E0	07	F0	03	F8	03	B0	00	F0	00	00	00	00	118
Sum	4A	F0	EC	B0	6A	7E	1D	2B	44	7D	FD	7A	56	B2	E1	3A	15E
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2900	00	00	00	00	00	1F	FE	00	00	3F	FF	00	00	33	FF	00	8D
2910	00	17	FE	00	00	03	F8	00	00	1F	FF	C0	00	DF	FF	00	8C
2920	01	DF	FF	F8	01	0A	AA	3C	00	1F	FF	00	00	3F	FF	00	1A0
2930	00	1E	0E	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	2C
2940	00	00	00	00	00	1F	FE	00	00	3F	FF	00	00	33	FF	00	8D
2950	00	17	FE	00	00	03	F8	00	00	1F	FF	C0	00	DF	FF	00	8C
2960	00	5F	F7	E0	00	EA	AB	E0	01	CF	FD	E0	01	EF	FF	E0	127
2970	01	CF	FD	E0	00	0F	7E	00	00	0F	9F	00	00	07	BF	00	1B0
2980	00	0F	FC	00	00	00	00	00	00	0F	00	00	00	03	00	00	1D
2990	00	07	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	107
29A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	E0	01	1C2
29B0	01	C0	01	E0	00	0F	3E	00	00	0F	9F	00	00	07	BF	00	163
29C0	00	00	00	00	00	1F	FE	00	00	3F	FF	00	00	33	FF	00	8D
29D0	00	17	FE	00	00	03	F8	00	00	1F	FF	00	00	1F	FF	00	10C
29E0	00	5F	F7	E0	00	EA	AB	E0	01	CF	FD	E0	00	0F	FE	00	165
29F0	00	0F	FE	00	00	00	40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	14D
Sum	03	B4	EF	7B	01	62	DE	FC	02	04	31	B0	02	E4	75	B0	11D
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2A00	06	00	00	3B	06	20	08	7C	07	C0	05	FC	06	60	0C	7B	19A
2A10	06	7B	3C	F0	06	1F	F9	F0	07	FF	FF	F0	07	FF	FD	B0	160
2A20	3F	7F	FF	30	1E	7F	FE	30	06	64	92	F0	07	FF	FF	30	1D9
2A30	07	FF	FF	B0	1F	E0	0F	F0	07	FF	FF	F0	06	00	03	FC	1AD
2A40	06	07	C0	3B	06	1F	F0	7C	07	BF	F9	C0	06	1F	F0	00	12A
2A50	06	07	C0	3B	06	1F	F0	7C	07	BF	F9	C0	06	1F	F0	00	12A
2A60	3B	00	00	30	1C	00	00	30	06	00	00	F0	07	B0	01	30	162
2A70	07	E0	03	B0	1F	E0	0F	F0	07	FF	FF	F0	06	00	03	FC	192
2A80	06	00	00	00	06	20	08	07	07	C0	05	FC	06	60	0C	7B	1E6
2A90	06	7B	3C	F0	06	1F	F9	F0	07	FF	FF	F0	07	FF	FD	B0	160
2AA0	07	7F	FF	30	02	7F	FE	30	06	40	02	F0	06	7F	FE	30	14F
2AB0	04	1F	FC	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	197
2AC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2AD0	00	70	3B	00	00	70	3B	00	00	00	00	00	00	00	00	00	150
2AE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	24	90	00	00	00	00	00	1B4
2AF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
Sum	B4	6A	2C	70	9E	CB	44	8B	50	02	1F	8B	4A	DB	06	0B	11B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2B00	00	03	00	00	01	87	86	00	61	C7	BE	18	70	00	00	3B	187
2B10	7B	70	3B	7B	3C	70	3B	F0	1F	00	03	E0	07	80	03	C0	188
2B20	0F	40	05	E0	1E	7F	FC	F0	3C	80	02	7B	3B	FF	FE	3B	160
2B30	31	FF	FF	18	00	F8	3E	00	00	7B	3C	00	03	F8	3F	80	1EB
2B40	00	00	00	00	01	80	06	00	01	C8	E4	00	00	FF	FC	00	199
2B50	3B	73	8B	70	3C	73	3B	F0	1F	3F	F3	E0	07	FF	FF	C0	220
2B60	0F	40	05	E0	1E	7F	FC	F0	3C	80	02	7B	08	FF	FE	20	18
2B70	00	0F	C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1CF
2B80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	3C	00	00	13C
2B90	00	0C	00	00	00	0C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	118
2BA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	24	70	00	00	00	00	00	1B4
2BB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2BC0	00	0F	40	00	00	0F	F0	00	00	3F	F8	1E	60	3D	E0	3B	152
2BD0	7B	0C	00	7B	3E	0C	F0	F0	07	80	03	E0	01	00	03	C0	164
2BE0	03	40	05	E0	7F	7F	FC	F0	06	40	02	7B	18	FF	FE	3B	1A7
2BF0	1F	FF	FF	18	0F	C0	0F	C0	07	00	03	E0	00	1F	FC	C0	197
Sum	99	DA	7D	30	0A	46	2D	60	2C	69	A2	18	3A	EC	39	B0	12B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2C00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E3	E0	01	7F	FC	00	15B	
2C10	1B	4F	FC	70	1E	4F	FC	F0	07	9F	F3	E0	01	7F	FC	00	154
2C20	03	46	05	E0	07	7F	FC	F0	06	40	02	7B	00	3F	FE	20	1B7
2C30	00	07	C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	13C
2C40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	3C	00	00	107
2C50	00	0C	00	00	00	0C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	118
2C60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	24	70	00	00	00	00	00	1B4
2C70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2C80	00	0F	40	00	00	0F	F0	00	00	3F	F8	00	00	3D	E0	00	1A2
2C90	00	0C	00	00	00	FE	0C	00	7F	7B	80	03	FE	03	00	03	159
2CA0	3F	40	05	F0	7E	7F	FC	FE	00	40	02	0F	00	3F	FE	00	1F8
2CB0	00	3F	FE	00	00	1F	3E	00	00	0F	DE	00	00	07	7E	00	10C
2CC0	00	00	00	00	00	00	C0	00	00	00	E0	00	00	7F	FC	00	15B
2CD0	00	4F	FC	00	3E	4F	FB	7C	1F	BF	FB	F8	03	7F	FF	C0	15E
2CE0	1F	40	05	F0	1E	7F	FC	FC	00	40	02	0C	00	3F	FE	00	174
2CF0	00	07	C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C7
Sum	79	D2	45	30	FD	61	96	D5	AB	10	1D	69	07	39	51	60	1BB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2D00	0C	00	00	00	0C	00	00	00	0F	00	00	0C	00	00	00	00	133
2D10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	0C	00	00	30	16C
2D20	0B	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	00	00	00	100
2D30	00	00	00	30	00	00	00	30	0F	FB	30	0C	00	00	00	00	1AE
2D40	0C	43	C2	70	0C	63	C6	F8	0F	63	C6	7B	3C	23	C4	7B	1F9
2D50	3E	00	00	F0	3F	03	F0	0F	80	01	80	0D	C0	03	00	30	120
2D60	0F	FF	FF	F0	1F	40	03	F8	7C	7F	FE	7C	7D	F0	0E	3C	183
2D70	0F	FF	FF	30	3F	FF	FB	B0	0F	7C	3E	F8	0C	00	0F	FC	133
2D80	0C	40	02	00	0C	6C	36	00	0F	7C	3E	F8	0C	3C	30	7B	139
2D90	00	3F	FC	F0	07	9F	FB	F0	0F	FF	FB	00	0D	C0	03	30	179
2DA0	0F	FF	FF	F0	1F	40	03	F8	1C	7F	FE	60	04	30	0C	00	190
2DB0	0C	1F	F8	30	00	0F	F0	30	0F	FF	F3	30	0C	00	00	00	1C4
2DC0	00	00	00	00	00	00	7C	C0	00	03	FF	F0	00	0F	FF	FB	137
2DD0	00	3F	FF	FC	00	7F	FF	FC	01	FF	FF	FC	03	FF	FF	FC	1A4
2DE0	07	FF	FF	FC	0F	FF	FF	FC	0F	FF	FF	F8	0F	FF	FF	FB	11C
2DF0	0F	FF	FF	F0	07	FF	FF	FE	E0	01	FF	FF	80	00	3F	F8	19B
Sum	C5	1B	B2	AB	FD	F9	6B	70	21	59	EB	10	35	4B	24	A4	1CB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2E00	00	00	00	00	00	00	7F	C0	00	03	F7	F0	00	0F	FF	DB	10F
2E10	00	3F	FF	FC	00	00	7F	FC	01	DF	FF	FC	03	7F	FF	FC	10C
2E20	07	7F	FF	FC	00	7F	FF	FC	0D	7F	FF	F8	0D	7F	FF	FB	0E0
2E30	0D	3F	FF	F0	07	55	FF	FE	01	D5	FF	00	00	3F	FB	00	122
2E40	00	00	00	00	00	00	7F	C0	00	03	F7	F0	00	0F	FF	DB	10F
2E50	00	3F	FF	FC	00	7F	FF	FC	01	DF	FF	FC	03	7F	FF	FC	10C
2E60	07	7F	FF	FC	0D	7F	FF	FC	0D	7F	FF	F8	0D	7F	FF	FB	0E0
2E70	0D	3F	FF	F0	07	55	FF	FE	01	D5	FF	00	00	3F	FB	00	122
2E80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2E90	00	00	00	00	02	80	00	00	00	0A	00	00	00	00	00	00	194
2EA0	0B	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	110
2EB0	00	00	00	00	00	00	10	40	00	50	50	00	00	50	50	00	190
2EC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2ED0	01	FC	7F	00	0F	F0	1F	E0	1F	FF	FF	F0	3F	FF	FF	FB	1BC
2EE0	3F	FF	FF	FB	3F	FF	FF	FB	3F	FF	FF	F8	1F	FF	FF	F0	1AC
2EF0	0F	FF	FF	F0	00	F3	C7	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1A7
Sum	7F	34	77	AB	B0	0B	ED	4B	8B	BA	36	B0	86	E6	3B	B0	1D9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
2F00	00	00	00	00	00	00	FB	00	00	01	E0	00	00	01	00	00	1DA
2F10	00	01	00	00	05	41	00	00	04	00	00	00	14	00	00	00	15F
2F20	10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	110
2F30	00	00	00	00	07	0C	3B	C0	03	FF	FF	80	01	FF	FF	00	18B
2F40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	D5	FF	FF	AB	17E
2F50	FF	66	66	7F	D5	FF	FF	AB	00	00	00	00	00	00	00	00	1C8
2F60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2F70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2F80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2F90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2FA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2FB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2FC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2FD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2FE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
2FF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
Sum	0F	67	66	7F	E1	4C	2F	6B	07	00	DF	B0	EA	FF	FE	AB	11A



Push Pull マシン語リスト

	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3000	B6	FD	0F	17	07	63	B7	FD	0F	39	00	00	00	00	00	00	:3F
3010	34	02	A6	01	C6	04	3D	EB	02	E7	05	A6	03	C6	10	3D	:79
3020	34	04	A6	04	C6	04	3D	EB	02	E7	05	A6	03	C6	10	3D	:06
3030	A6	05	33	C6	EF	07	35	B2	10	BE	62	0B	6D	A4	27	2B	:BC
3040	17	00	26	4D	27	12	17	00	32	1F	21	81	FE	27	0F	17	:18
3050	12	F4	17	00	C2	17	12	B9	31	A9	00	10	20	DE	17	12	:A2
3060	B0	4F	A0	29	A7	29	20	F0	39	4F	6A	A9	00	0D	26	0A	:50
3070	A6	A9	00	0E	A7	A9	00	0D	B6	FF	39	6D	22	26	12	A6	:E5
3080	21	E6	29	C1	FF	27	06	81	FF	21	20	0A	81	01	27	:C2	
3090	1B	0D	1C	17	00	30	81	FF	27	12	BE	61	EB	17	00	7D	:32
30A0	81	FF	27	08	BE	63	91	17	00	73	4F	39	86	FE	39	A6	:A6
30B0	29	12	C6	04	3D	1F	98	AB	25	39	34	02	A6	29	C6	:D5	
30C0	3D	1F	98	AB	E0	39	8E	62	08	6D	84	27	12	A1	05	:26	:A9
30D0	06	E6	06	E1	26	27	06	30	B9	00	10	20	EC	B6	FF	:B9	
30E0	A6	23	A7	03	6F	04	A6	02	AB	29	2B	0C	A7	02	B1	:04	:C7
30F0	26	0C	6F	02	6C	01	20	06	B6	03	A7	02	6A	01	17	:FF	:E9
Sum	0B	AC	51	DB	64	AB	B9	B7	43	29	C9	EF	2A	CB	50	F5	:BA
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3100	0F	A6	84	B1	20	25	0F	B1	2F	22	0B	86	02	B7	31	C	:77
3110	7F	46	54	7F	46	55	39	1F	21	7E	30	E0	00	6D	84	26	:51
3120	01	39	34	02	A6	B9	00	0B	F0	27	5F	A6	E4	A1	05	:D1	
3130	26	59	E6	06	C8	B8	E1	26	25	51	CB	E0	E1	26	22	:48	:E1
3140	A6	25	17	FF	75	34	10	17	FF	7C	BF	61	1D	35	10	:7F	:D2
3150	31	93	81	FF	26	63	7C	31	93	17	13	1F	A6	23	A7	:03	:C9
3160	6F	04	17	FE	AB	6F	0F	A7	B9	00	0A	07	11	AB	A6	:84	:AA
3170	B1	26	27	20	B6	F0	A7	B9	00	0B	86	07	A7	B9	00	:6F	:6B
3180	7D	31	93	26	06	BB	05	A7	B9	00	0F	35	02	30	89	:2C	:00
3190	10	20	8A	00	E7	B9	00	0C	B6	20	A7	84	B7	46	57	:71	:71
31A0	11	77	BE	61	1D	4F	A0	F0	A7	B9	35	02	34	16	BE	:41	:BC
31B0	C6	17	0F	31	35	16	86	FF	39	6D	02	26	0A	A6	01	:81	:ED
31C0	01	27	19	B1	0F	27	15	EC	23	10	A3	03	27	03	17	:12	:25
31D0	AA	17	FF	0C	17	FE	39	17	11	3F	20	AF	CC	60	FF	:7B	:7B
31E0	61	1D	16	FF	74	BE	61	EB	B6	FD	00	10	BE	46	54	:85	:51
31F0	B0	27	01	39	B6	FD	01	B1	20	27	6D	F6	46	57	7F	:46	:22
Sum	6C	C1	E1	A1	32	34	40	3B	0A	BB	AC	DC	C2	EC	2C	5A	:E4
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3200	57	B1	32	10	27	00	AD	B1	34	10	27	00	B2	B1	36	10	:53
3210	27	00	B7	B1	38	10	27	00	8C	B1	35	10	27	00	B3	B1	:7B
3220	1B	27	3A	01	12	27	08	B1	7F	27	18	F7	46	57	39	:7D	:CA
3230	46	2B	27	11	7F	46	2B	17	10	30	B6	95	B7	FC	B2	:17	:5E
3240	10	66	17	0D	C5	39	7D	16	2B	26	11	7C	46	2B	17	:0D	:CE
3250	EF	17	10	16	86	96	FC	B2	17	10	4C	39	17	0B	37	:B2	:82
3260	B6	FD	01	81	00	26	F6	39	8D	2B	A6	84	B1	26	27	:24	:6B
3270	7D	46	57	26	1F	B6	46	22	B1	00	23	18	CC	00	00	:F2	:F2
3280	09	ED	AA	B6	26	A7	84	A7	84	27	7A	46	22	17	13	:4C	:86
3290	FF	B7	46	57	39	8E	B1	EB	6D	89	00	0B	26	01	39	:32	:F9
32A0	62	39	CC	00	0E	0D	ED	09	ED	AA	B6	20	A7	B4	27	:6F	:F7
32B0	89	00	0C	39	6F	A4	B6	01	A7	21	86	22	A7	22	39	:86	:60
32C0	FF	A7	A4	6F	21	86	23	A7	22	39	86	01	A7	A4	6F	:21	:E7
32D0	B6	21	A7	22	39	6F	A4	B6	FF	A7	21	86	22	A7	22	:39	:B5
32E0	10	BE	61	EB	6D	A9	00	06	26	37	17	FD	7C	4D	27	:31	:9D
32F0	BE	46	54	17	00	33	EC	29	27	19	6F	A9	00	0C	6D	:A9	:01
Sum	27	0C	BB	96	FC	BF	9E	97	B2	2A	00	23	51	BD	C2	5B	:3E
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3300	00	9A	26	1E	17	10	3F	17	01	37	34	20	1F	21	17	:FC	:AA
3310	FF	35	20	17	0F	CB	7D	31	1C	27	03	7A	31	1C	17	:01	:18
3320	53	39	7D	31	1C	27	08	20	EA	EC	84	27	36	6D	84	:27	:9E
3330	3B	A6	24	26	74	A6	23	85	01	27	6E	A6	29	A1	84	:27	:9E
3340	68	A6	25	E6	84	C1	01	27	06	B1	04	27	66	20	0A	:81	:43
3350	3C	27	60	A6	84	17	FD	59	34	10	17	FD	69	35	10	:81	:E1
3360	FF	27	50	EC	84	ED	29	A6	02	A7	44	A9	A6	22	26	:39	:4F
3370	A6	A9	00	0A	A1	01	27	31	A6	26	E6	01	C1	01	27	:06	:F5
3380	B1	10	27	2F	20	0A	B1	B0	27	29	A6	01	17	00	B8	:4D	:22
3390	26	08	E6	24	C1	00	26	02	20	19	A6	01	34	10	17	:00	:5C
33A0	3B	35	10	B1	FF	27	0C	00	20	BA	8D	28	6D	29	27	:02	:A1
33B0	90	20	C5	EC	29	10	A3	84	27	08	8D	17	6D	29	27	:03	:57
33C0	16	FF	7E	20	B3	6F	29	6F	A9	00	0A	B6	20	A7	A4	:17	:28
33D0	0F	0F	39	EC	29	ED	84	A6	A7	02	39	8E	62	0B	34	:38	:38
33E0	02	6D	84	27	31	B1	01	26	0A	E6	26	CB	18	E1	06	:26	:F9
33F0	18	20	08	E6	26	C6	01	01	06	26	E6	E6	E6	25	C1	:0A	:E1
Sum	B7	C3	E1	E7	1F	46	1E	B6	6F	5C	0F	BB	B1	D8	1B	4E	:D2
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3400	05	25	06	0C	08	E1	05	23	08	30	B9	00	10	35	02	:20	:29
3410	CE	35	02	86	FF	39	35	02	4F	39	34	40	B1	FF	27	:04	:A1
3420	C6	0F	20	02	C6	F1	CE	61	30	33	C5	A6	23	C6	0F	:3D	:E0
3430	33	CB	E6	21	5A	33	C5	A6	C4	35	40	B1	11	26	01	:4F	:3E
3440	39	A6	29	26	07	A6	A9	00	2A	15	39	AB	22	28	09	:03	:03
3450	B1	04	26	09	6F	22	6C	21	39	B6	03	6A	21	A7	22	:39	:21
3460	AB	24	2B	09	B1	04	26	09	6F	24	6C	23	39	86	03	:6A	:05
3470	23	A7	24	39	8E	63	91	6D	A6	26	01	39	A6	25	8B	:0A	:54
3480	A1	05	23	2C	8B	FF	A1	05	24	26	A6	26	B8	10	A1	:06	:76
3490	23	1E	BB	E0	A1	06	24	18	A6	B4	B1	70	27	18	B1	:00	:EA
34A0	27	2E	B1	50	27	3D	B1	58	27	39	86	F0	A7	A9	00	:0C	:95
34B0	30	B9	00	10	20	C1	8D	4B	7C	46	22	17	11	15	34	:30	:07
34C0	10	BE	46	33	8E	3A	CE	17	00	63	35	30	20	A6	00	:50	:9C
34D0	BD	31	34	30	10	BE	46	33	8E	46	4B	17	00	4F	35	:30	:23
34E0	16	FF	91	6F	02	8D	1C	34	30	10	BE	46	33	8E	46	:4D	:5C
34F0	17	00	3A	35	30	7A	46	24	7A	46	23	27	28	17	10	:A4	:9D
Sum	39	41	20	4D	EF	32	E2	25	26	EF	47	B7	55	14	F5	99	:19

	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3500	16	FF	71	34	30	17	0F	73	34	30	17	FB	03	EE	07	FF	F0
3510	46	52	1F	12	CC	00	00	17	0E	FB	B7	35	24	35	30	17	41
3520	00	21	35	B0	00	B6	FF	B7	46	2A	16	FF	A7	A6	22	AB	81
3530	01	19	A7	22	A6	21	A9	84	19	A7	21	A6	A4	89	00	19	A4
3540	A7	A4	39	34	30	1F	12	30	89	00	10	C6	10	17	0D	50	2C
3550	6D	A4	26	F7	35	B0	10	BE	63	91	6D	A4	27	49	6D	A9	3C
3560	00	0B	26	4A	17	FB	02	4D	27	37	A6	A4	B1	70	27	2E	CA
3570	81	80	27	2A	6D	A9	00	0F	26	2E	BE	A1	EB	6D	89	00	9B
3580	0B	26	1B	6D	A9	00	0C	26	15	17	00	C4	17	0D	B7	17	76
3590	00	6E	34	20	1F	21	17	FA	77	35	20	17	00	8C	17	0D	A6
35A0	40	31	A9	00	10	20	B3	39	6A	A9	00	0F	20	F3	A6	A4	B5
35B0	81	70	27	40	81	80	27	3C	A6	A9	00	0C	26	1E	86	50	31
35C0	A7	A4	6F	A9	00	0B	86	FF	A7	A9	00	0C	A7	A9	00	0D	1F
35D0	34	16	8E	A1	BF	17	0B	0D	35	16	20	05	81	FF	26	14	AC
35E0	86	40	A7	A4	6F	A9	00	08	0F	A9	00	0C	86	FF	A7	A9	2D
35F0	00	0D	20	AD	34	20	1F	21	17	FF	48	35	20	16	FF	5A	9C
Sum	1F	9A	FB	BF	46	DD	8B	AC	D8	F7	3E	4C	E0	F6	49	3D	7E
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3600	17	FE	3E	17	00	03	A4	39	A6	29	26	09	A6	A9	00	13	3E
3610	0A	26	0D	B6	40	39	81	FF	26	03	B6	43	39	B6	41	00	1E
3620	81	FF	26	03	B6	42	39	86	44	39	BE	61	EB	A6	05	8B	1D
3630	04	A1	25	23	1A	8B	FB	A1	25	24	1A	A6	06	8B	10	A1	70
3640	26	23	0C	8B	EC	A1	26	24	06	86	F0	A7	89	00	0B	39	A7
3650	8E	61	EB	6D	89	00	0B	26	52	A6	24	26	21	A6	23	85	B2
3660	01	27	1B	A6	26	A1	06	26	51	A6	05	A1	25	2B	1F	B7	9F
3670	60	00	A6	25	B7	60	01	86	01	B7	60	02	20	1D	A6	B9	6A
3680	00	0A	17	FD	57	81	FF	26	22	32	62	16	FF	0D	B7	60	0A
3690	01	A6	25	B7	60	00	86	FF	B7	60	02	17	00	A6	B1	FF	1B
36A0	27	0A	B6	6D	02	A7	29	6F	A9	00	0A	39	A6	89	00	0A	8E
36B0	26	12	A6	23	81	05	23	0A	20	04	A1	06	25	0A	86	FF	12
36C0	20	02	86	01	34	02	17	FD	51	35	04	A6	0D	22	26	23	A2
36D0	27	20	A6	26	B1	10	23	12	34	04	CF	A0	E0	A1	A9	00	9A
36E0	0A	20	27	0B	E7	A9	00	0A	6F	29	39	41	01	27	EA	6F	A9
36F0	00	0A	7F	60	00	A6	29	27	1F	B1	01	27	04	C6	04	20	95
Sum	5A	BE	9C	2B	CA	90	CF	03	E1	1B	EE	B1	19	02	EF	01	4E
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3700	02	C6	3C	10	E1	25	27	A6	29	17	F9	A5	34	10	17	F9	30
3710	B5	35	10	81	FF	27	17	39	A6	09	F2	B6	A7	29	20	D9	94
3720	A6	05	A0	25	2B	04	86	01	20	F2	B6	FF	A7	20	EE	B6	60
3730	00	2B	0A	7A	60	00	4F	A0	29	A7	29	20	B6	6F	29	6F	1A
3740	A9	00	0A	39	34	10	8E	62	0B	6D	B4	27	1A	A6	26	A1	DA
3750	06	26	0C	A6	05	B1	60	00	24	05	B1	60	01	24	C6	30	8F
3760	89	00	10	20	E4	86	FF	35	90	17	03	10	17	FA	05	17	E9
3770	07	9B	17	0D	03	A8	8E	40	30	6F	80	61	00	6F	B4	17	08
3780	A4	17	0E	FB	17	0B	B9	B6	FD	01	B1	20	6F	39	7F	46	5D
3790	20	7F	38	30	B6	46	36	B7	87	46	21	B6	46	37	87	46	22
37A0	17	0D	B2	18	8E	50	60	10	BF	46	A9	17	0B	73	17	0B	59
37B0	70	17	05	FB	CE	00	45	8E	38	10	C6	05	17	0C	6D	CE	93
37C0	02	C6	8E	35	15	C6	05	17	0C	62	CE	39	C5	8E	3B	1A	9F
37D0	C6	07	17	0C	66	CE	3C	45	8E	38	24	C6	07	17	0C	5B	DA
37E0	17	0D	3F	17	0C	F0	7C	46	20	B6	46	20	81	40	10	27	6A
37F0	04	3C	7C	3B	30	17	05	B1	17	0D	BE	17	0D	8D	17	0D	AB
Sum	CA	BC	90	CD	4F	60	9C	A5	51	97	B2	97	31	7F	D2	7B	01
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3800	02	7F	46	2A	7F	46	5B	10	BE	46	49	17	00	53	20	7F	F2
3810	50	55	53	48	00	50	55	4C	40	00	43	6F	70	79	72	69	F3
3820	67	68	74	00	31	39	38	34	20	62	79	20	52	2E	40	00	1A
3830	00	10	8E	46	00	31	24	7F	46	24	8E	63	91	C6	08	6F	11
3840	80	54	26	FB	17	00	72	17	00	BE	17	01	4D	17	0D	52	34
3850	7F	46	5C	7F	46	5D	86	FF	B7	46	57	17	07	AC	7E	3A	9E
3860	AD	A6	0A	B7	46	23	B7	38	BB	7F	42	1A	2A	B6	3A	02	1F
3870	34	02	17	09	F5	86	FF	B7	FC	82	17	0A	2B	35	02	CE	56
3880	4C	A0	C6	C0	3D	33	CB	FF	42	66	CC	CE	80	FD	42	03	90
3890	CC	00	C0	FD	42	6B	17	09	67	CC	C0	00	FD	42	03	17	B6
38A0	0A	2A	35	02	CE	46	60	C6	02	3D	EC	CB	FD	46	4B	EC	15
38B0	A1	FD	46	5E	CE	46	60	C6	39	00	8E	61	30	C6	06	34	12
38C0	C6	02	34	0A	C6	40	C6	40	00	A6	A0	B5	60	00	27	0C	EB
38D0	C6	13	E7	84	C6	14	E7	89	00	0F	20	0A	C6	11	E7	84	1E
38E0	C6	12	E7	89	00	0F	30	01	74	60	00	F6	60	00	26	DB	83
38F0	35	04	5A	27	09	34	04	C6	80	F7	60	00	20	CB	30	89	3C
Sum	B3	B6	61	47	41	C4	6E	CB	7A	DA	57	CD	5E	BF	90	5C	1A0
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3900	00	0F	35	04	5A	26	B7	39	8E	62	08	7F	39	99	B6	03	1B
3910	B7	60	00	B6	01	B7	60	01	7F	60	02	86	40	B7	60	03	77
3920	A6	A4	B5	60	03	27	4A	7C	39	99	B6	1A	A7	B4	B6	60	02
3930	01	A7	01	6F	02	B6	60	00	48	A7	03	6F	04	17	F6	1E	CE
3940	CF	64	09	7D	46	2C	26	C6	86	FF	A7	09	A6	01	85	04	CF
3950	26	0A	86	01	A7	09	6F	89	00	AD	A0	6F	89	00	0B	6F	89
3960	00	0C	B6	46	5B	A7	89	00	0D	A7	89	00	0E	30	89	00	94
3970	10	7C	60	01	74	60	03	26	A7	31	21	86	80	B7	60	03	03
3980	7C	60	02	B6	60	02	81	02	26	76	7C	60	00	B6	60	00	27
3990	81	07	10	26	FF	7D	6F	84	39	00	CE	39	C0	10	8E	61	2C
39A0	E3	C6	11	17	04	03	04	C6	10	18	34	40	17	09	85	35	34
39B0	40	33	5C	35	04	5A	26	EE	33	C9	FD	C4	C6	0C	34	04	2F
39C0	C6	10	17	09	6F	33	5C	C6	0F	34	04	E6	A4	31	3F	34	2D
39D0	20	17	09	60	35	20	33	5C	35	04	5A	26	EE	C6	10	17	1E
39E0	09	52	33	C9	FB	40	35	04	5A	26	03	17	03	CA	CE	19	63
39F0	1E	34	40	8E	3A	76	C6	07	17	0A	31	35	40	8E	3A	70	9C
Sum	90	C2	A2	86	59	DB	B6	18	D5	5D	D7	2F	33	EF	8E	5B	3C



Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3A00	C6	06	17	0A	27	BE	41	05	17	06	DA	C6	07	34	04	17	:FB
3A10	03	85	35	04	5A	26	F6	8E	61	81	CE	19	1C	E6	84	17	:2B
3A20	09	12	33	44	E6	01	17	09	08	33	44	E6	02	17	09	04	:27
3A30	8E	61	EB	86	20	A7	84	B7	46	56	7F	46	54	7F	46	55	:31
3A40	86	08	A7	01	6F	02	86	05	A7	03	6F	04	17	F5	C1	6F	:8B
3A50	89	00	08	6F	89	00	0C	6F	09	0F	A9	00	0A	86	FF	A7	:5E
3A60	89	00	0D	B6	46	59	A7	89	00	0E	1F	12	17	08	72	39	:24
3A70	52	45	41	44	59	00	20	20	20	20	00	8D	13	CC	20	:A1	
3A80	00	FD	42	66	CC	0F	0A	FD	42	68	17	07	73	17	08	3C	:03
3A90	39	CC	D0	60	FD	42	03	CC	1D	90	FD	42	66	CC	02	:06	:C3
3AA0	FD	42	68	17	07	5A	CC	00	00	FD	42	03	39	17	F7	35	:69
3AB0	17	F8	2D	17	F5	82	17	FA	9D	17	01	D0	17	02	F7	17	:87
3AC0	03	83	FC	3F	42	10	83	30	00	25	16	CC	00	00	FD	3F	:39
3AD0	42	86	14	B0	46	23	80	39	99	C6	32	3D	83	00	01	:26	:56
3AE0	FB	10	BE	61	EB	6D	A9	00	0B	26	12	B6	46	2A	81	FF	:E4
3AF0	27	3F	FC	46	28	C3	00	01	FD	46	28	20	B0	17	05	40	:2B

Sum FE D6 AB CC 7E 47 D0 5D 36 13 9B 1C E0 B3 51 B2 :80

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
3B00	8E	41	37	17	05	FD	10	8E	61	EB	C6	06	34	04	C4	01	:B4	
3B10	58	5C	CA	20	EE	27	17	08	1B	17	02	7B	35	04	5A	26	:3A	
3B20	EB	7A	46	21	17	0A	6C	7D	46	21	17	02	00	9D	16	FD	:24	
3B30	00	17	05	0C	8E	41	47	17	05	AB	17	0A	6D	86	09	17	:39	
3B40	01	00	CE	19	14	8E	46	43	C6	04	17	0B	DF	33	44	17	:71	
3B50	00	34	C6	06	86	01	17	08	00	C3	44	8E	3B	9A	C6	06	:1C	
3B60	17	08	C9	8D	3C	06	09	17	02	2D	5A	26	FA	B6	38	30	:5E	
3B70	81	14	26	1A	7F	38	0C	17	00	60	86	00	C6	13	3D	33	:12	
3B80	CB	FF	46	49	20	11	10	8E	46	20	17	E1	93	39	FE	46	:96	
3B90	49	33	CB	1C	FF	46	49	16	FC	4C	20	43	4C	45	41	:52	:D3	
3BA0	00	86	0D	17	00	9C	CE	23	11	BE	3C	1B	C6	05	17	08	:17	
3BB0	7B	CE	23	18	8E	46	C6	06	17	08	70	CE	23	27	10	:1B		
3BC0	8E	46	30	86	03	C6	07	17	08	5F	39	8E	41	75	17	:05	:71	
3BD0	14	C6	0A	34	04	86	09	8D	69	CE	19	16	BE	3C	0F	C6	:3D	
3BE0	07	17	08	48	86	09	8D	5A	CE	19	16	BE	3C	0F	C6	02	:82	
3BF0	17	08	39	35	04	07	5A	26	DB	8D	A7	17	01	9A	17	01	:97	:81

Sum B9 2F 8B FB 2B C6 97 C0 D4 90 24 50 CB 47 2E CF :94

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3C00	17	01	94	17	04	1F	17	0C	53	17	04	34	7E	37	7E	20	:FE
3C10	47	41	4D	45	20	4F	56	45	52	2E	00	59	4F	55	52	20	:13
3C20	00	59	4F	55	52	20	42	45	53	54	2E	2E	2E	00	7F	FD	:A3
3C30	37	86	05	8D	0C	CE	0F	16	8E	3C	21	C6	07	17	07	EC	:11
3C40	20	89	C6	08	3D	86	50	3C	1F	03	C3	8B	10	8D	0D	:33	:C1
3C50	C9	02	80	8D	07	33	C9	02	80	8D	01	39	34	40	8E	3E	:64
3C60	FA	C6	10	34	C6	07	17	07	C2	33	42	35	14	5A	26	:03	
3C70	F2	35	00	B6	FD	01	81	2A	26	F9	17	02	AE	17	01	:17	:58
3C80	17	05	E7	86	FF	B7	FC	82	17	06	1D	39	B6	46	23	B1	:00
3C90	46	24	26	01	39	7D	46	25	26	1A	FC	46	26	26	08	:7C	:07
3CA0	46	25	CC	00	30	FD	46	26	8D	7E	FC	46	26	83	00	:01	:C7
3CB0	FD	46	26	39	10	8E	61	1F	17	F3	AE	B1	FF	26	16	FC	:30
3CC0	46	26	83	00	01	FD	46	26	27	14	C5	01	26	08	EE	27	:9D
3CD0	C6	40	17	06	5F	39	AE	27	C6	10	17	06	57	39	EE	27	:68
3CE0	C6	10	17	06	4F	A6	21	27	04	6A	21	20	02	6C	21	:8E	:FC
3CF0	63	91	6D	84	27	06	30	89	00	10	20	F6	1E	12	17	F3	:2B

Sum 3F 42 68 0D 26 7D CD 15 24 4F B1 29 C7 6F A4 D0 :72

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3D00	0F	17	06	15	C6	10	17	05	97	6A	4A	7F	46	25	86	20	:6D
3D10	F6	46	20	3D	34	06	CC	20	00	A3	E1	FD	46	26	7C	46	:6E
3D20	24	8E	41	AF	17	03	BE	39	10	8E	61	1F	FC	46	28	C4	:FF
3D30	0F	85	08	27	04	6F	21	20	04	86	10	A7	21	C4	07	C1	:65
3D40	06	27	04	C1	07	26	01	5F	58	5C	E0	E7	23	B6	40	A7	:A4
3D50	6F	22	6F	24	1F	21	17	F2	B7	6F	29	6F	A9	00	0A	6F	:4D
3D60	A9	00	00	6F	A9	00	0C	86	FF	A7	A9	00	0D	8D	05	6F	:BB
3D70	A9	00	0F	39	34	46	B6	38	8B	0E	3C	8B	A6	C6	F6	46	:4F
3D80	23	3D	FB	46	5A	E7	A9	00	0E	35	C6	32	30	18	10	:0C	:2A
3D90	09	08	07	06	05	04	03	34	10	8E	00	00	30	1F	26	FC	:6D
3DA0	35	90	34	10	8E	60	00	20	F3	34	02	86	70	B7	FD	37	:21
3DB0	35	82	7F	FD	37	39	7D	46	5C	26	11	FC	46	28	27	01	:8B
3DC0	39	7C	46	5D	B6	46	5D	81	01	27	01	39	7F	46	5D	7C	:32
3DD0	46	5C	FD	46	5E	27	52	1F	03	8D	52	B1	FF	27	4D	8E	:3E
3DE0	63	91	6D	84	27	06	30	89	00	10	20	F6	1E	12	17	F3	:8E
3DF0	46	5B	B6	46	5B	81	05	22	30	85	01	26	04	86	80	20	:A6

Sum BD D4 16 7B D2 8D A9 72 12 CC 39 E9 A2 37 BD 99 :CB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
3E00	02	86	70	A7	84	1F	30	A7	01	6F	02	E7	03	6F	04	17	:FF	
3E10	F1	FE	CE	00	8F	09	00	0B	FE	B9	00	0D	0F	8F	09	00	:3D	
3E20	0F	EE	07	E6	84	17	05	0C	39	7F	46	5C	39	8E	61	EB	:03	
3E30	8D	0B	8E	62	0B	8D	06	8E	63	91	8D	01	39	6D	84	26	:86	
3E40	01	39	34	06	A1	01	27	0D	4C	A1	01	27	08	4A	4A	A1	:9C	
3E50	01	27	02	20	18	E1	03	27	0D	5C	E1	03	27	08	5A	5A	:9D	
3E60	E1	03	27	02	20	07	35	06	32	62	86	FF	39	35	06	30	:2C	
3E70	89	00	10	20	CB	FE	46	52	33	C9	01	40	8E	60	00	10	:52	
3E80	8E	46	33	4F	A6	A4	26	08	6D	21	26	06	6D	22	26	01	:08	
3E90	39	4C	4C	31	A6	34	30	7F	60	FF	34	02	86	A0	1F	B9	:0E	
3EA0	54	54	54	54	7D	60	FF	26	06	60	5D	27	09	7C	60	FF	CA	:8A
3EB0	30	E7	84	30	01	84	0F	7D	60	FF	26	06	4D	27	09	7C	:60	
3EC0	60	FF	8A	30	A7	84	30	01	35	02	4C	B1	03	26	CB	6F	:DC	
3ED0	84	6F	01	35	30	C6	07	34	54	17	05	5F	8E	41	2A	17	:39	
3EE0	02	03	17	FE	B2	17	FE	AF	17	FE	AC	35	54	FE	46	52	:70	
3EF0	F6	35	24	17	04	3E	17	05	F1	39	20	20	00	00	05	:00	:53	

Sum 22 53 5D B5 D2 F4 19 E3 2A 62 8B F9 59 EE A9 0B :54

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
3F00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:C7
3F10	FF	F8	FD	3F	3C	CC	3F	44	FD	FF	F8	17	01	22	86	07	:79
3F20	C6	FC	17	00	CE	86	04	B7	FD	02	39	86	07	C6	FF	17	:69
3F30	00	C1	7F	FD	02	7F	3E	FF	7F	3F	00	CC	00	00	FD	FF	:81
3F40	F8	39	00	00	FC	3F	42	C3	00	01	FD	3F	42	B6	FD	:03	:A6
3F50	85	04	27	01	38	7D	46	28	26	16	7F	FD	02	7D	3E	FF	:4E
3F60	27	02	BD	0D	7D	3F	00	02	BD	47	86	04	B7	FD	02	:BC	:8C
3F70	38	BE	3F	01	27	06	30	1F	BF	3F	01	39	BE	3F	05	E6	:D5
3F80	80	C1	FE	27	1B	C1	F6	27	1F	B6	01	BD	66	86	00	E6	:6D
3F90	80	BD	66	A6	80	3F	3E	FE	3D	FD	3F	01	BF	3F	05	39	:78
3FA0	BE	3F	09	BF	3F	05	20	D4	7F	3E	FF	86	08	C6	00	BD	:9A
3FB0	42	39	BE	3F	02	27	06	30	1F	BF	3F	03	39	BE	3F	07	:35
3FC0	E6	80	C1	FE	27	1B	C1	F6	27	1F	B6	03	BD	25	86	02	:30
3FD0	E6	80	BD	1F	A6	80	3F	3E	FE	3D	FD	3F	03	BF	3F	07	:EB
3FE0	39	BE	3F	09	BF	3F	07	20	D4	7F	3F	00	86	09	C6	00	:4D
3FF0	8D	01	39	B7	FD	0E	86	03	B7	FD	0D	7F	FD	0D	F7	FD	:50



Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4400	BE	60	00	EE	01	33	C9	F8	00	EF	01	A6	04	4A	A7	04	:63
4410	BD	00	35	A0	3D	CE	61	30	33	CB	A6	23	C6	0F	3D	33	:DA
4420	CB	E6	21	5A	33	C5	A6	C4	39	17	00	28	10	8E	FC	B2	:22
4430	17	FE	37	B6	92	7E	4A	44	17	00	19	10	8E	FC	B2	17	:CD
4440	FE	28	B6	93	A7	A0	EF	A1	E7	A1	A6	80	A7	A0	26	FA	:2B
4450	17	FE	55	39	8E	60	00	34	10	E7	80	34	02	A6	A0	1F	:D7
4460	89	54	54	54	54	CA	30	E7	80	84	0F	8A	30	A7	80	35	:E3
4470	02	4A	26	E7	6F	8A	35	10	E6	80	39	34	30	1F	12	6D	:32
4480	22	26	06	6D	24	26	08	20	26	B6	01	C6	01	20	04	B6	:4B
4490	01	C6	0F	17	FF	7E	34	02	6D	22	27	07	A6	21	4C	E6	:56
44A0	23	20	05	A6	21	E6	23	5C	8D	1A	35	04	17	FE	85	CC	:BA
44B0	00	00	17	FF	5F	34	02	A6	21	E6	23	8D	07	35	04	17	:5F
44C0	FE	72	35	B0	34	02	B6	10	3D	B6	50	3D	1F	03	35	02	:CA
44D0	C6	04	3D	33	CB	39	8E	46	30	6F	80	6F	80	6F	8A	8E	:A1
44E0	46	3D	CE	11	C5	C6	06	17	FF	42	10	8E	46	30	8E	46	:33
44F0	33	CE	14	44	8D	0C	8D	68	B6	03	C6	07	17	FF	2A	8D	:0A
Sum	20	65	67	D6	EF	5D	70	F8	13	3F	54	12	32	04	04	3D	:A5

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4500	2C	39	A6	22	AB	02	19	A7	22	A6	21	A9	01	19	A7	21	:0E
4510	A6	A4	A9	84	19	A7	A4	39	8E	46	2D	6F	80	6F	80	6F	:62
4520	84	39	8E	46	38	CE	0A	45	C6	02	17	FE	FF	10	8E	46	:A6
4530	2D	8E	46	30	CE	0C	CA	5F	A6	A1	B5	10	25	00	AA	:7E	
4540	A1	85	10	22	00	AD	5C	C1	03	26	ED	16	00	A5	00	00	:F3
4550	00	00	00	00	00	8E	46	4F	CC	01	00	ED	81	6F	84	39	:8A
4560	6F	80	6F	80	6F	8A	8E	46	4F	5F	A6	B5	A1	A5	22	09	:EF
4570	A1	A5	25	06	5C	C1	03	26	F1	39	A6	84	8B	01	19	A7	:57
4580	84	7C	46	21	34	60	8D	0B	35	60	39	CE	20	C7	C6	20	:FC
4590	17	FD	A1	17	D7	74	12	CE	23	4C	86	01	C6	07	17	FE	:13
45A0	8B	39	CE	2D	47	C6	40	17	FD	8A	17	D7	6F	12	CE	2F	:CF
45B0	CC	86	01	C6	07	17	FE	71	39	CE	19	45	8E	46	43	C6	:E8
45C0	04	17	FE	68	17	D7	49	12	CE	1B	CC	86	01	C6	07	17	:EA
45D0	FE	57	39	CE	28	47	C6	70	17	FD	57	17	D7	38	12	CE	:74
45E0	28	4C	86	01	C6	07	17	FE	40	39	C6	03	34	20	17	FC	:86
45F0	AF	35	20	86	03	C6	07	17	FE	2F	39	00	00	00	00	00	:D7

Sum	FC	75	5F	AC	F6	9F	C8	FB	DC	D6	52	32	2C	BB	92	5D	:DB
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4600	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4610	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4620	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4630	00	00	00	00	00	00	00	03	03	48	49	47	48	00	53	43	:0B
4640	52	45	00	53	54	41	47	45	00	00	00	00	00	01	00	00	:0C
4650	00	00	00	00	00	00	00	00	F5	B5	75	00	00	00	00	00	:EF
4660	05	00	08	00	10	00	15	00	20	00	30	00	00	00	00	00	:82
4670	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10	FF	47	1D	:73	
4680	17	FC	9E	17	FC	9B	10	8E	4A	56	17	00	92	C6	14	:34	
4690	04	17	01	80	35	04	5A	26	F6	10	8E	4B	83	8D	30	:B1	
46A0	7E	8D	2C	8D	7A	8D	28	8D	76	8D	24	8D	72	8D	20	:8D	
46B0	6E	34	10	8E	00	00	17	01	8E	35	10	8D	12	8D	60	:44	
46C0	0E	C6	14	34	04	17	01	7C	35	04	5A	26	F6	20	B1	:B6	
46D0	FD	01	81	20	27	42	A6	A4	26	3A	31	21	39	5F	6D	:A5	
46E0	27	03	5C	20	F9	5C	34	24	17	FB	7F	8E	FC	B2	1E	:2F	
46F0	A6	80	A7	A0	A6	80	C6	08	3D	B6	50	3D	1F	03	A6	:F9	

Sum	36	63	71	49	D9	A2	A9	D6	50	B5	1F	BF	F3	C4	30	43	:64
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4700	33	C6	EF	A1	A6	80	A7	A0	27	02	20	FB	17	FB	99	35	:17
4710	24	31	A5	39	8D	C7	20	B7	10	FE	47	1D	39	00	00	:B6	
4720	FD	01	81	20	27	F2	A6	A4	26	03	31	21	39	A6	21	:C6	
4730	08	3D	B6	50	3D	1F	03	A6	80	A1	90	10	27	00	9E	:C6	
4740	01	81	93	27	02	C6	02	F7	47	D8	33	C8	50	30	25	:4F	
4750	6D	B6	27	03	4C	20	F9	B7	47	D9	3D	F7	47	D7	E6	:23	
4760	B6	01	81	47	D9	22	38	F6	47	D8	50	33	C5	34	72	:B4	
4770	32	1F	B9	10	8E	00	10	17	FB	26	6F	A4	35	32	8E	:60	
4780	00	E6	23	8D	08	17	00	BC	35	72	4C	20	D5	34	72	:A6	
4790	A4	81	92	27	05	17	FC	A3	20	03	17	FB	FC	35	F2	:86	
47A0	50	B0	47	D7	A1	22	23	28	30	25	F6	47	D8	50	33	:C5	
47B0	34	72	34	72	E6	23	8D	D5	35	72	B6	47	D7	33	C6	:F1	
47C0	07	8E	47	DA	8D	C7	17	00	7B	35	72	B0	47	D8	20	:D4	
47D0	6D	A0	26	FC	16	FF	48	00	00	00	20	20	00	86	4C	:A1	
47E0	22	27	41	34	42	33	C6	A6	23	84	F0	B1	20	27	25	:81	
47F0	40	27	21	1F	B9	17	FB	3C	35	42	34	42	33	C6	33	:44	
Sum	80	61	8E	F1	4E	43	6F	9A	5E	3A	1C	19	EE	45	84	6E	:EC

Sum	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	Sum
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4800	C6	12	17	FB	2F	35	42	4A	34	10	8E	45	00	17	00	37	:3F
4810	35	10	20	CB	A6	E4	E6	23	CA	F0	CA	03	85	01	27	D5	:CA
4820	CA	08	20	D1	33	C6	33	C1	C6	0A	34	46	C5	01	27	07	:68
4830	E6	23	17	FA	FF	20	05	C6	12	17	FA	FB	35	46	5A	26	:1A
4840	E9	16	FF	8C	8E	63	00	30	1F	26	FC	39	00	00	00	00	:25
4850	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4860	8E	46	30	7F	49	C9	5F	A6	A5	A1	85	25	14	A1	85	22	:E4
4870	03	5C	20	F3	7C	49	C9	31	2A	B6	49	C9	81	05	26	E6	:85
4880	39	C6	04	10	8E	4A	18	F1	A9	C9	27	18	8D	03	5A	20	:4F
4890	F2	34	34	B6	0A	3D	31	A8	1F	21	31	2A	C6	04	17	F9	:78
48A0	FF	35	34	39	8D	8E	6A	0A	3D	31	A5	C6	03	17	F9	F0	:85
48B0	B6	46	20	A7	A0	86	20	C6	06	A7	0A	5A	26	FB	17	FA	:A4
48C0	60	17	FA	5D	17	01	04	8D	2A	34	70	8E	48	DC	C6	07	:C4
48D0	17	FB	59	35	70	C6	03	17	01	1A	20	34	20	20	20	20	:DF
48E0	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:00
48F0	20	20	00	CE	1E	14	5F	F1	49	C9	27	07	33	C9	05	00	:D1
Sum	BC	CC	BC	B5	E4	67	FD	9C	FD	97	C4	F8	5B	97	29	A3	:BB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4900	5C	20	F4	10	BE	4A	18	B6	0A	F6	A9	C9	3D	31	AB	39	:5A
4910	BD	E1	33	C8	20	31	24	7F	49	CA	5F	34	74	8E	A9	29	:77
4920	C6	03	17	FB	16	35	74	20	03	80	80	00	12	17	F9	3A	:19
4930	86	50	B7	FC	B2	17	F9	70	17	F9	2F	B6	FC	B3	34	02	:35
4940	17	F9	65	35	02	81	00	27	38	81	20	27	02	20	DD	7C	:DC
4950	49	CA	B6	49	CA	8D	02	20	D3	81	1C	27	08	81	1B	27	:ED
4960	08	B8	40	20	09	7F	49	CA	B6	2	03	02	B6	2E	A7	4A	:58
4970	34	64	BE	60	FF	A7	84	6F	01	C6	03	17	FA	AE	35	64	:41
4980	39	A6	84	B1	20	26	0C	34	76	BE	47	DA	C6	07	17	FA	:8D
4990	98	35	76	33	42	31	21	7F	49	CA	5C	01	06	10	26	FF	:F7
49A0	7A	CE	1E	14	B6	49	C9	C6	10	3D	B6	50	3D	33	CB	BE	:F4
49B0	48	DC	C6	07	17	FA	75	17	FE	BA	17	FE	87	17	00	0E	:D0
49C0	C6	32	17	FE	7F	5A	26	FA	39	00	00	10	8E	4C	07	6D	:91
49D0	A4	27	05	17	FD	07	20	F7	CE	1E	14	10	8E	4A	18	5F	:61
49E0	34	64	C6	05	8D	0E	35	64	33	C9	05	00	31	2A	5C	C3	:10
49F0	05	26	ED	39	34	64	33	B6	03	64	17	FA	2C	35	64	33	:13
Sum	0D	6E	AB	EF	86	68	F1	FD	3A	BB	26	1D	52	2C	DC	9B	:E0



Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4E00	FE	7F	7E	FC	EB	FE	FD	F8	5F	F7	F7	F0	1F	BF	EF	E0	:BF
4E10	1D	FF	DF	C0	01	FF	7F	80	00	0D	FE	00	00	01	FB	00	:BE
4E20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4E30	00	00	07	00	00	00	07	3B	00	00	00	3B	00	00	F3	B0	:F1
4E40	00	01	F3	9E	00	00	00	1E	00	0F	3C	00	07	CF	3C	F0	:FD
4E50	77	B0	00	F0	60	1F	3C	00	0F	9F	3C	00	07	B0	00	00	:D3
4E60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4E70	00	00	02	00	00	00	02	2B	00	00	00	2B	00	00	A2	B0	:76
4E80	00	00	A2	BA	00	00	00	0A	00	0A	2B	00	02	BA	2B	AA	:BC
4E90	22	B0	00	A0	20	0A	2B	00	0A	BA	2B	00	02	B0	00	00	:52
4EA0	00	00	00	00	00	00	03	60	00	00	00	01	C0	00	00	C0	:E4
4EB0	00	00	00	C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:C0
4EC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4ED0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4EE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	03	C0	00	00	03	C0	:86
4EF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	B4	7F	FB	34	6C	26	EC	60	7B	49	7E	50	31	1C	A0	30	:EC

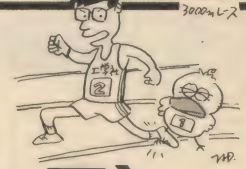
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
4F00	01	C3	B7	00	00	00	00	06	3B	70	C0	00	00	00	00	00	:B9
4F10	00	C7	0E	00	00	00	00	00	00	30	E0	00	00	00	00	00	:E5
4F20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	03	C0	00	00	03	C0	00	:86
4F30	00	00	00	00	00	00	00	01	C3	C3	80	0F	FF	FF	F0	00	:04
4F40	1E	3C	7B	F0	1F	FF	FF	F0	19	C7	8F	30	0F	FF	FF	00	:5B
4F50	07	3B	F1	C0	03	FF	FF	80	01	CF	1F	00	00	7F	FC	00	:DB
4F60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
4F70	00	FF	FF	00	07	FF	FF	E0	0E	3C	3C	70	10	00	00	00	:F1
4F80	01	C3	B7	00	00	00	00	06	3B	70	C0	00	00	00	00	00	:B9
4F90	00	C7	0E	00	00	00	00	00	00	30	E0	00	00	00	00	00	:E5
4FA0	00	00	00	0B	00	00	00	1B	00	00	00	30	00	00	00	00	:B0
4FB0	00	00	00	C0	00	00	01	B0	00	00	03	00	03	0C	1F	00	:D2
4FC0	00	00	3F	00	00	C1	BF	00	00	00	3C	00	03	06	1B	C0	:DC
4FD0	00	00	00	00	00	1B	60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:7B
4FE0	00	00	00	00	00	00	1B	00	00	00	00	30	00	00	00	00	:B0
4FF0	00	00	00	C0	00	00	01	B0	7F	FF	FF	FF	3C	F3	FF	9C	:86
Sum	27	B7	D1	40	29	D6	1E	80	B4	67	4B	FE	70	85	F0	54	:F9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5000	3F	FF	FF	FC	3F	3E	7E	FC	1F	FF	FF	FC	0C	F9	E7	30	:61
5010	07	FF	FF	E0	03	E7	9F	C0	00	7F	FE	00	00	00	00	00	:AB
5020	00	00	00	00	00	00	1B	00	00	00	30	00	00	00	00	00	:B0
5030	00	00	00	C0	00	00	01	B0	00	00	03	00	40	00	1F	02	:A5
5040	40	00	3F	02	40	00	3E	02	60	00	3C	06	30	00	00	00	:DF
5050	1B	00	00	1B	0C	00	00	30	07	B0	01	E0	01	FF	FF	B0	:53
5060	03	00	0B	03	41	B1	41	B1	FF	FF	41	B1	41	B1	41	B1	:D6
5070	01	00	00	00	01	10	01	00	00	00	01	10	05	00	0B	03	:34
5080	10	04	14	14	10	04	14	14	10	04	41	B1	01	00	00	00	:4F
5090	01	10	01	00	00	00	01	10	03	00	0B	03	FF	FF	00	B0	:AF
50A0	10	04	14	14	00	B0	41	B1	01	00	00	10	01	10	01	00	:A1
50B0	00	B0	01	10	05	01	05	01	01	C0	02	20	04	10	0F	FB	:9B
50C0	10	04	60	03	00	00	40	01	40	01	00	00	01	40	00	00	:3A
50D0	05	01	01	0B	00	00	3F	FC	10	02	1F	FC	10	02	3F	FC	:C7

50E0	01	40	00	00	40	01	00	00	40	01	00	00	04	01	0D	07	:DC
50F0	00	00	0F	FC	1B	06	30	00	1B	06	0F	FC	00	02	40	00	:C4
Sum	D9	DB	DF	03	3D	42	AB	AA	42	CB	F8	4B	DD	DD	EA	1D	:7B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5100	04	00	00	00	00	10	00	02	04	02	0B	05	40	01	2A	AA	:BE
5110	40	01	40	B1	40	01	2A	AA	20	02	00	00	02	00	00	20	:5B
5120	20	02	00	00	04	02	0B	03	7F	41	21	63	3C	77	20	5D	:A7
5130	20	49	7B	41	00	00	00	10	41	0B	10	00	00	00	04	0B	:97
5140	04	02	0B	07	2A	AA	55	55	2A	AA	55	55	2A	AA	55	55	:8F
5150	01	00	00	00	01	10	01	00	00	00	01	10	03	01	0B	00	:3B
5160	79	CE	44	91	7B	71	40	91	40	91	61	CE	04	00	00	02	:FC
5170	00	02	00	02	00	02	10	00	06	01	0B	07	02	20	1F	FC	:69
5180	39	CE	3F	FE	2B	AA	26	32	40	00	00	01	04	20	00	00	:33
5190	01	40	00	00	05	02	0C	05	4B	09	24	04	12	02	09	01	:F0
51A0	04	B0	02	40	00	10	40	00	20	00	10	00	0B	00	04	00	:52
51B0	05	03	01	01	00	61	00	60	00	7F	FF	00	06	00	43	00	:8F
51C0	00	00	00	01	00	12	24	00	40	00	00	00	03	03	0E	03	:91
51D0	01	C0	01	C0	01	C0	01	C0	01	C0	01	C0	40	00	20	00	:E6
51E0	10	00	00	04	00	02	00	01	07	04	00	07	FF	FF	FF	FF	:2D
51F0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	02	:FA
Sum	55	6E	46	DF	14	B0	6E	FC	44	D5	34	6E	17	67	49	90	:2B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5200	00	00	00	00	06	04	0B	0B	40	01	40	01	03	E0	03	E0	:65
5210	40	01	40	01	00	00	00	00	00	20	0B	10	04	00	00	00	:BE
5220	07	03	02	09	00	04	10	06	30	06	30	20	00	30	20	30	:35
5230	00	B0	20	10	00	00	00	10	00	40	00	00	04	02	0B	03	:11
5240	12	24	12	24	12	24	12	24	12	24	12	24	00	00	00	00	:C4
5250	4B	0B	0B	41	00	00	00	00	06	04	0B	01	00	00	00	00	:2C
5260	40	01	00	B0	40	01	7F	FF	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
5270	00	B0	40	B1	05	04	0B	07	7A	5C	4A	52	63	51	62	D1	:B2
5280	4A	52	7A	5C	00	00	04	20	10	00	01	02	20	04	00	00	:D1
5290	03	00	0B	03	41	B1	41	B1	FF	FF	41	B1	41	B1	41	B1	:D6
52A0	01	00	00	00	01	10	01	00	00	00	01	10	00	00	00	00	:24
52B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
52C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
52D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
52E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
52F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	2F	B3	3E	DF	9F	C2	F7	6C	31	D2	27	AF	CB	6B	D2	65	:D6
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
5300	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00

工学社運動会





# PiO スクエア

PiO スクエアでは、PiO PiO のコーナーでは書ききれないような情報や、メッセージをお待ちいたします。

(編)

## PLANET TAIZERについて

### ●愛々P-8

こんにちは！ PiO 9月号では、いろいろ7月号のプラネット・タイザー(P.T)について書かれていた。ほぼ63面までだったので、それぞれの面がどんななお知らせ(といってもバックの様子だけですが)。

フライングボードの所は、ミサイルを発射していると全体のスピードが遅くなるので、その方が遊びやすいかもしれません。また、27面からはチャレンジング・ステージが、51面からは編隊飛行する敵の動きが速くなります。



面数	バック	面数	バック	面数	バック	面数	バック
1	宇宙	17	宇宙(F.B)	33	宇宙→M(F.B)	49	宇宙(F.B)
2	緑(S)	18	CHA	34	宇宙	50	宇宙→M③
3	赤→M	19	宇宙(F.B)	35	宇宙	51	宇宙
4	青(F.B)	20	宇宙→M②	36	CHA	52	緑(S)
5	宇宙(S)	21	宇宙	37	宇宙	53	CHA
6	CHA	22	CHA	38	緑(S)	54	緑(S)
7	宇宙(F.B)	23	宇宙(F.B)	39	緑(F.B)	55	赤→M④
8	宇宙→M	24	宇宙→M③	40	赤①	56	宇宙
9	宇宙	25	宇宙	41	水→AMI(バリア)	57	宇宙→M⑦
10	CHA	26	緑(S)	42	宇宙	58	CHA
11	宇宙	27	CHA	43	宇宙(F.B)	59	宇宙(F.B)
12	緑(S)	28	緑(S)	44	CHA	60	宇宙→M
13	緑(F.B)	29	赤→M④	45	宇宙(F.B)	61	宇宙
14	赤→M①	30	宇宙⑦	46	宇宙→M②	62	CHA
15	水→AMI(バリア)	31	宇宙	47	宇宙	63	宇宙
16	宇宙	32	CHA	48	CHA		

宇宙=宇宙空間 (S)=スペシャルフラグが出る M=マザーシップが出る (F.B)=フライングボードが出る CHA=チャレンジングステージ  
⑦=出てくるラージ・クラッカーの数 AMI=アミン基地 [バリア]=レーザーバリア

## 怒りのはがき

### ●しいらかんす

皆さんは悲しいです。実は私の所に「不幸の手紙」がきました。しかも、PiOに載った私の住所を見て出しやがったんです。どこに住んでいるやつかと言います。消印が「香川・財田」となっていました(香川県財田町)。59・8・14の12-18にポストに入れたようです。そのバカにより、東京の1番バカなやつから手紙がきたから私の所へ出したようです。やい！ 東京の1番バカなやつと香川のバカなやつ。見てたらPiOまで「ごめんさい」と書いてきさい。また、私の他に同じやつ(と思われるやつ)から不幸の手紙がきた人がいたら、いっしょにPiOで怒りましょう。

ところで、なぜPiO(9月号)を見て手紙を出したのかわかるかと言いますと、私の名前が間違っPiOに載ったからです(そのとおり出てきた)。

## アップル・ベアさんへ

### ●御神酒徳利

こんにちは！ いきなりですけどPiO 9月号p.70のアップル・ベアさん、いい年した大人がアニメに感動して涙してかわいと言ってますが、私はべつにそうは思いません(私はまだ大人ではないので、こんなことを言えるかどうかわかりませんが)。現に、私がナウシカを見た映画館(家から30kmも離れた。一応家のすぐ近くにもナウシカをやっていた映画館があったけど)では、中学生よりも大人がたくさんいました。そして、映画が終わるとみんな目いっぱい涙をためて、感動する映画を見て涙しない人なんかいないのだから、かわいなんて言わずにもっと自信をもってくださいね。だって、ナウシカを見て感動しなかった人はいらっしゃいますか？ 私はとくに王蟲(オーム)の足と巨神兵のリアルさにトリハダが…しかも松岡先生がナウシカだったとはあー。

## チェックサム・プログラム

### ●鳥越章夫

PiO誌上をお借りして、ひとつ提案があります。マシン語リストに付随するチェックサム・データがありますが、初心者には「このデータも入力するのかな？」と悩むことでしょう。幾分実力を身に付けたマニアならそんな彼等に、ある者は「未熟な奴め」とあざけり、またある者は「これはこうするんだよ」と優しくさすでしょう。無関心に見過す者もいるかも知れませんが、あなたはどんなタイプのマニアですか？

ところで、どんなタイプのマニアであらうともマイコンプログラマのマニアとしての肩書きを背負う上には、ある条件を満たさなければなりません。その条件とは一体何か？ それは、「柔軟な発想」であると筆者は思います。自分の日常生活のどんなささいなことにもアイデアを探索し、自身の行動によって発

生する現象の全てに鋭い観察を浴びせ発想の材料とする。これが真のマイコンマニアであると筆者は信じます。

ある日、「このデータ(チェックサム・データのこと)もプログラムなのかな？」というビギナーの声を聞いて筆者はピンとききました。「もし、あのチェックサムのデータが意味のあるプログラムだったら」というわけで、「チェックサム プログラム」を提案します。前人未踏の領域であるがゆえに、多くの者は恐れ近寄らないかも知れませんが、しかし、そこを初めて制覇した男たちは、歴史に名をつらねることになったのです。何だかわかりませんが、とにかく一生に一度は取り組んでみたいテーマだと思います。それでは皆さん、ごきげんようさようなら。

## PiO誌上討論会

### ●気まぐれインベダー

こんにちは、気まぐれインベダーです。今日はPiO 9月号のPiOPiOについてお話をたくさん3人の方々にさせていただきます。

完：I/Oのマイナー半常速、完全無能のプログラムです。

Q：あのまわし者、あい・節人です。

完：こんにちは、香取信吾で…(ボカッ)。

完：くだらん冗談はやめい！ 香取さん、すみません。

Q：イテテ！ 何もなやなくとも…

完：えっとですね、PiOPiOを読んだ感想を…

完：はい、はい、はい！

完：わ、わかりました、なんですか？

完：お箱の中身は

完：なんですかあ、こらっのせるな！

完：あのお～

完：忘れてた、なんですか？

完：お箱の中…(ボコッ)

完：古いネタを2回も…しつこいやつだ、プログラマさん、どうぞ。

完：p.118を見てください、僕の投書が載ったんです。

Q：それで？

完：………(いじける)

完：他に何かないですか？

完：はつきりいって、p.144のTomokoさんのいうとおりPiOにはローディ

スタが多い！

Q：うん、確かに多い。

完：しかし、初めにローディストなのを白状したのはこの僕だ！

完：言ったのは僕だ！ (1/O '84年5月号

p.265および6月号p.378参照)

完：で、FRには何回載ったの？

完：……1回……

完：あつ、今度はこいつがいじけたよ、

でもPiOやI/OのローディストってFR

じゃああまり聞かない人ばかりの

ような気がするな、僕なんかアップ

ル・ベアさんとみんまりようこ

んしか覚えがないもんね。

あ：……ふん、どおせ僕はめだたない没

連さ……

Q：しかし、FRだ、ローディストだって

いってもわからない人がいるんじや

ないの、インベダーさん？ あれ？

完：……どおせ僕もI/O '82年3月号で1

回出たことだよ……

Q：あーあ、こいつまでいじけちま

んの。

完：それじゃ今日はこのへんで、

あ：(突然)みんまりようこさん、僕も推

名崇さんのファンですっ！

完、完、Q：うるさいんだよ、このロー

ディスト！

以上、1人4役で疲れた気まぐれインベ

ダー。

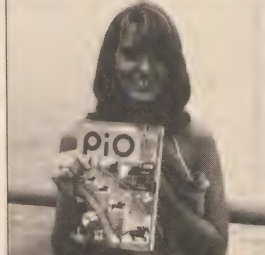
## PiO 伝言板

PC-6001ユーザーの会員を募集します。活動内容はソフトや情報の交換です。会誌も発行します。中学生以上の方で興味のある方は下記へ連絡ください。  
〒370 群馬県高崎市下小町町1343  
石原明弘



埼玉県 みなみ へんどうと りょうこ

ケリー・ニューマンさん(ロサンゼルス在住)彼女は地元の高校生で、サンタモニカ・ビーチにはよく遊びに来るそうです。コンピュータにはあまり興味はないそうですが、バックグラウンドのビデオ・ゲームは大好きとのこと。この写真はサンタモニカ・ビーチで撮りました。(編)



▶ Nakkeyさん！ ごめんなさい。とうとうあなたをうらぎってしまいました。実は妹さんのTomokoさんのファンになってしまったのです。Nakkeyさんごめんなさい。Tomokoさんよろしく！ P.S.1 カセットレーベル(PiO 9月号)最高ですね、とくにTomokoさんの♡♡♡ムフッ！ P.S.2 Tomokoさん、これからもどんなイラストをPiOに送ってね！(小泉今日子だけでなくTomokoさんのファンにもなった2回目の投稿のマー君)



# PiO

ピオインデックス

# INDEX



## Puls 7 FM-7

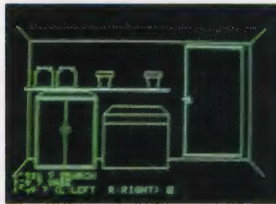
これは、コンピュータが配るカードに自分のカードを合わせ、コンピュータ側のカードを消しながらゴールに近づくという絵合わせゲームです。

なおこのゲームには、正確な指さきと敏速なキータッチが要求されます。さあ、あなたはどこまで行けるかな？



## ザ・ランバールーム MZ-80B

親戚同志による血で血を洗う醜い対立のすえ、呪われたままいつしか闇の中へと隠された白金ののべ棒…。そして今、その隠されたのべ棒を手に入れようと、だれも近寄ろうとしない屋敷のとびらを開けたあなたは、はたして、呪われた数本の白金ののべ棒はどこに…。



## MZ Golf MZ-2200/2000



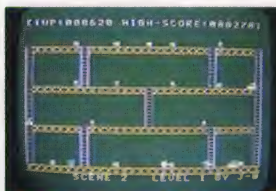
ひさびさのゴルフゲームです。使うクラブはたったの1本ですが、このクラブがそんじょそらのクラブとはわけが違い、ボールを打つときの角度と力の加減しだいでドライバーからパターまで、なんでもこなすというしもの。そしてコースの方も本格的に考えられたものばかりです。



## 果物騒動 M5

5月号でやっと野菜が食べられるようになったポッキー君。しかし、彼は野菜の他に果物も嫌いだっただです。

そんな彼を、今日もかの有名な“もったいないお化け”に変身したりんご、いちご、さくらんぼたちが狙っているのです。



## ガリオス MZ-1200・80K/C

21××年、銀河系星内の2大コンツェルンであるTAKA財閥と、YAS財閥が全面戦争に突入した。原因はYAS軍の生物兵器である「GALIOS」が関係しているらしい。

そして、TAKA軍の傭兵としてこのGALIOSと戦うことになったあなたに与えられたものは、旧式のSHIPのみであった。



## PC-COMP PC-8000シリーズ

西暦20××年、全宇宙は無名の侵略者によって支配されようとしていたが、現在の地球の戦力では対抗できないことは、火を見るよりも明らかであった。

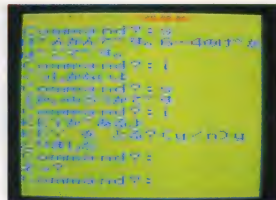
しかし、唯一対抗できる戦力を持つ宇宙戦闘機「N-8001」が、なんの気まぐれか3機だけ製造されていたのである。



## E.S. Adventure PC-6000シリーズ

正義の味方“尾崎ユウ”は、とてもかっこよく恐ろしいほど有能な警官であった。

今日も、強盗に盗られたダイヤを取り返してほしいという緊急の仕事が飛び込んできた。そして現場に到着すると、そこには新しい部下である黒田ミーがいた。



## Mr. Driver X1シリーズ

あなたは、素早い判断力と強靭な精神力が必要とされる、タイム・トライアルのレーサーである。

今日も愛車のハンドルを握り、フ

ルスビードで大地を駆けぬける。しかし、その行く先には多数の障害物が待ち構えているのであった。





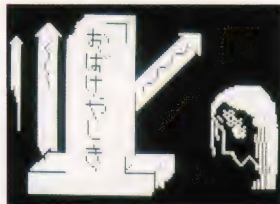


## お化け屋敷

PC-8000シリーズ

ここは真っ暗やみのお化け屋敷。怖くてとても動けそうにない…。だけど逃げなくちゃ、ドアに向かってGO!

墓石にぶつかれば痛くて5秒間動けません。火の玉にぶつかれば一番安全なスタート地点に戻ってしまいます。さて、あなたはどのくらいでゴールできるかな?

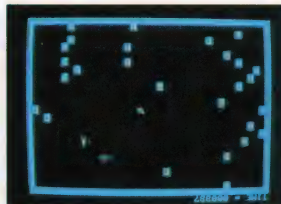


## オйкаケ コンスト

MZ-1200・80K/C

ゲームの内容はいたって簡単で、ただ敵に捕まらないように逃げ回るだけです。なんと、このゲームは敵、味方はおろか周りの壁までが簡単な操作で作れる、コンストラクションゲームになっています。

ゲーム作りの初心者あなたには、もってこいのプログラムですよ!



## Toilet Adventure

PC-6000シリーズ



わあー! 今までに、これほどまで汚ないゲームがあったであろうか…?

あなたは、かわいい(?)“はえちゃん”となってトイレの中を飛びつづけ、宿敵“はえくん”の攻撃かわしながら、幻の“といれとペーバー”を捜し求めるのであった。

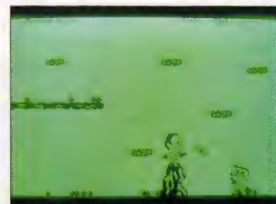


## The Hired Killer

MZ-80B

早撃ちにかけてはだれにも負けないうと、自信を持っているあなた。今日も銃の腕を競うために決闘をする事になった。

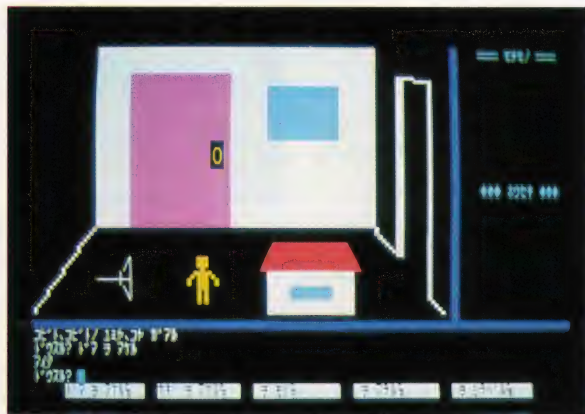
だが、今日の相手はいままでやつらよりも手ごわそうである。運命はほんの一瞬の差によって決まるであろう。こいつは、うかつに動くことができそうにもない…。



## Gold Cross

PC-8000シリーズ

ダイヤモンド、エメラルド、ルビー、サファイアと、4種類の宝石が隠されていると噂される古城。そして、それらの宝石のすべてを探し出し、城の中にある十字架に差し込んだ者にはすばらしい幸福がおとずれると言われる。だが、宝石の中に1つでもイミテーションが混じっていたときには…。



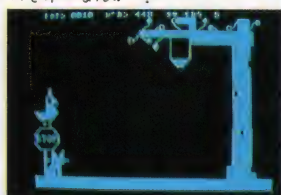
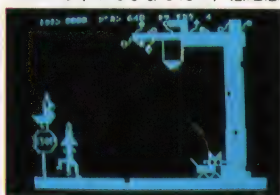
## エリマキクン

MZ-700/1500/1200・80K/C

エリマキトカゲの“エリマキクン”は人の卵好き…。今日もニワトリの生んだ卵を食べようと、木の上の住みかから下りてきましたが、意地悪

なネコが邪魔をします。

卵は食べたし、ネコは怖くて…。えーい! こうなりやいつものポーズでネコなんか…。



## 妖怪館

X1シリーズ

人々の開拓精神はとどまることを知らず、遠く北国の山深くにまで及んでいた。しかし、近頃山の男たちが次々と消えていくようになった。どうやら山深くにあるといわれる妖怪館の主、“ドラキュラ”の仕業らしい。そして、あなたにドラキュラ退治の命がくだされた。



## 珍さん麻雀

PASOPIA 7

先月号で紹介したX1版珍さん麻雀の、もう1つの移植版「PASOPIA 7 版 珍さん麻雀」です。X1版同様、ユニークなキャラクターの演出する麻雀をお楽しみください。

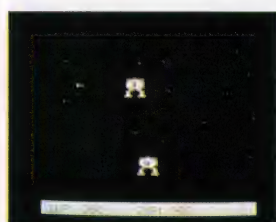


## バトル・フィールド60

PC-6000シリーズ

MZ上での戦いで決着がつかなかった2体のロボットたちは、今度はその戦いの場をPC上へと移し、前にもあった激しい交戦を操り広げるのであった。

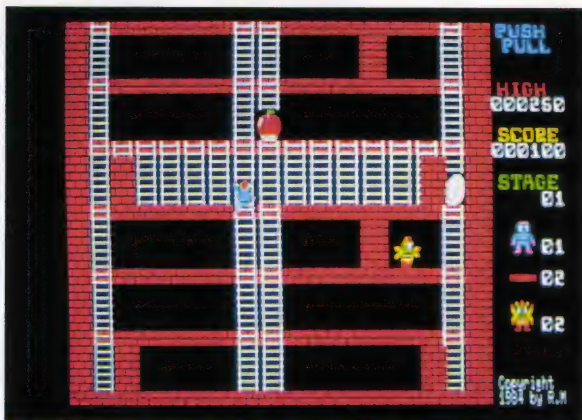
コンピュータを相手にするもよし、2人で遊ぶもよしの対戦ゲームが、今ここのよみがえった!





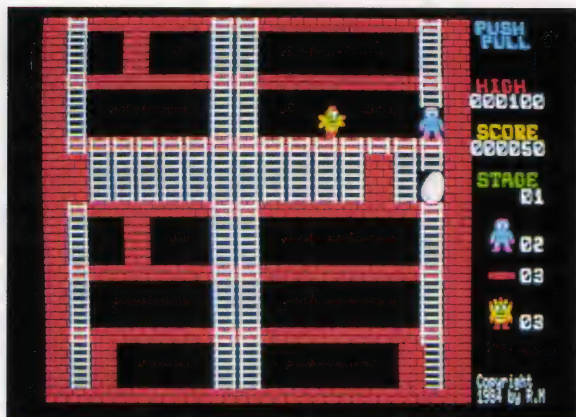


## Push Pull FM-7



これは、壁がいたりきたりする密室でのお話。狂暴なエイリアン相手にあなたはどこまで開きますか？  
このゲームでは、エイリアンを壁

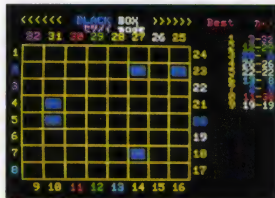
にはさませて卵にしなければやつつけられないので、そう簡単には面クリアできませんよ。



## ブラック・ボックス LEVEL 3/MARK 5

英国での人気投票では常に上位に位置しているパズル“BLACKBOX”をLEVEL 3用にプログラミングしてみました。

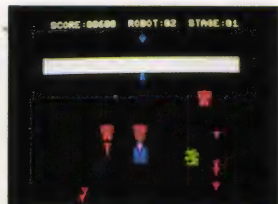
パズルの目的は、ビームの変化をヒントに箱に隠されている原子の位置を当てるといものです。



## サンド・ストーム MZ-2200/2000

時は未来、所は日本の某海岸でのことであった。ある少年が原始人のロボットを動かして遊んでいると、突然目の前の砂が舞い上がり、この世のものとは思えないような空間が現れた。

そして、その空間の中からは赤とんぼの化け物が現われ…。



## ベゼレネーター JR-200



ルナーシティでの激しい攻防戦に無事生き残れた者は、たったの10人であった。そのうえ、せっかく手にした平和も長くは続かなかった。新たな敵、“ベゼレネーター軍”が押し寄せてきたのである。

さあ、今回も無事に生き残ることができようか？



## サッフオケイション FP-1100



西暦1985年、某社の技術者であるキミは大気中の気体をエネルギー源とするロボット“ミンクス”を作りあげたが、地球侵略を狙うレシード星人の陰謀により、ミンクスは暴走してしまう。

そこであなたは、開発中の2体のロボットを使いミンクスを破壊しようとしたが…。

## アニメ情報

### ギャラクティック・パトロール レンズマン

今年7月に劇場公開され評判を呼んだ「SF新世紀レンズマン」が構想も新たにTVシリーズ化され登場しました。

この番組は10月6日よりスタートしていますが、読者の皆さんは既にご覧になったでしょうか？ こちらは映画とはまた違った内容になっていますが、映画は映画として、TVはTVとして、また原作は原作として楽し

みたいものです。ただ声の出演はキムボール・キニスン：古川登志夫、クラリッサ・マクドガル：小山菜美と映画と同じ声優さんなので違和感はないでしょう。

TV版は映画とは違い長い時間が撮れるので、細かなエピソードなどがたくさん入るようです。どんなエピソードが入るか楽しみです。問題点は映画で

テレビ朝日、ABC系 毎週土曜日 PM7:00より放映中  
制作 朝日放送、講談社、エムケイ

使われたようなCGですが、これがどのくらい入るかです。現在、オープニングの一部に使われているようですが、ブリタニア号などに多用してほしいですね。この場合、制作費が重むと思いますが…。

何はともあれ注目したい秋の新番組です。





# PiO

ピオ・テン

# 10

最近のゲームは進化が激しいですね。アドベンチャーゲームは解答が1つだけではない新しいアドベンチャーゲームへ、ロールプレイング・ゲームはリアクション型へ、リアクション型は思考型を含むものへと発展しています。もちろん純粋な昔ながらのものもありますが、それにしても何らかの新しい特徴があります。

こうして新しいタイプのゲームがどんどん出てきたら「ゲームの進化論」なんて仮説が立てられるかもしれませんよ。



## ムクの郵便屋さん

PiOのゲームがバージョン・アップして商品化!  
PC-8801/mkII  
ディスク ¥5,800  
リアクション (コムパック)



一見配達できそうにないポストがあるけど、青い壁を押してやるとなんとかなりますよ……

PiO 8月号に掲載された“郵便屋さんムク”がコンストラクション版になり、面数も100となって商品化されました。

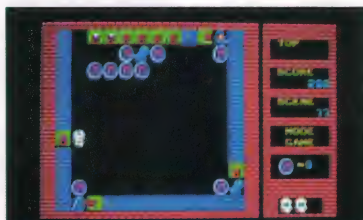
ここで知らない人もいるかもしれないので、掲載号の内容について説明しておきましょう。ゲームの目的は、とにかくあちこちにある家のポストに手紙を配達すること。そして、それを邪魔するワニや怪獣がいいます。さらに街には動く壁があり、これをうまく使わないと、すべてのポストに配達できないという少々頭を使うゲームです。

商品化されるバージョンでは、面数が100面になり、面のエディタが付いています。

さらにBGMが付き、掲載バージョンではなかったワニなどを強制的にUターンさせるUターン・マークが加わっています。あと、ワニや怪獣の動きも少々変わっているようです。

とにかく、これらのバージョン・アップにより、さらに面白くなったのは言うまでもありません。100の面それぞれには、いろいろな工夫が成されて面を解いていくのが楽しみ、面エディタが付いたので自分なりの面を作って楽しめる、などと面白さの要素がいっぱいです。

このゲームは内容が面白いということもありますが、もう一つ注目したいのがキャラクターのかわいらしさ、主人公の子犬のムクはもちろん、ワニワニやゴジゴジなど、悪役も決して憎めないユニークさがあります。そして決定版はムクの飛び上がって喜ぶ姿、ウェンウェン泣く姿です。このときのムクが最高にかわいいですよ。(！)



これはUターン・マークをうまく使うと、意外と簡単にクリアできるという新しいタイプの面。



ひたすら努力の面、こんな風に頭を使う面と強を使う面があります。

《問い合わせ先》株コムパック

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1  
ぜんらくビル5F

☎(03)375-3401

## スタコラCRUSH

ツールも使いまわすことがゲームを楽しくする

FM-7  
ディスク ¥6,800/カセット ¥4,800  
リアクション (マルゼン)

ゲーム中にツール(Tool:道具)を取り替えることができるということは、今までにあまりなかったようです(先月号のPiO 10で紹介した“ドラゴン・スレイヤー”では魔法を選ぶことができましたが)。このためゲームに奥行きができて、よりパズル性の強いゲームになっています。

さてゲームの内容はというと、プレイヤーは手元にあるツールを利用して敵(不死身のアーマノイド)を避け、ポイントであるお宝を取り、ワープ口へと逃げ込むというものです。このとき、アーマノイドたちの動きはほとんど完全にパターン化されているので、相手の動きを予測してプレイヤ



一を動かすことができます。

ではツールの1つ1つについてちょっと説明しましょう。タイトル・キャッチにもあるとおり、これらツールを自在に使いこなすことが面クリア(ディスク版で200面、ちなみにカセット版は30面)への一番の近道です。

まずハサミ。これはいらぬハシゴを切るのに使います。このハサミをうまく使うと、アーマノイドたちをブロックの中に閉じ込めることができます。そうすれば後はこっちのもの。

次に爆弾。これはブロックを壊す(2つ分が壊れる。スコップでは壊れないブロックも壊すことができる)のに使います。しかしこれをむやみに使うと、ハシゴは壊す、自分は死ぬ(アーマノイドは死なないので!)ことになるので注意が必要です。また、爆発前にアーマノイドが爆弾の上を通ると消えてしまうのにも注意。

そしてハシゴ。これは普通どおりにただハシゴを延ばすだけです。しかし、1回キーを押しただけで延びるだけ延びてしまうので、このことを充分知った上で使わなければなりません。

また、板というのがあります。これは2キャラクター分の長さで、しかも爆弾で壊した跡にしか使えません。これも敵を閉じ込めたりするのに有効な武器です。

そして最後の1つがスコップ。穴を掘ったり、埋めたりします。この掘った穴にアーマノイドが落ちると、一定時間たって穴は埋められ、そこからまたプレイヤーを追っかけてきます。

ところで、このスコップで穴を掘るとき、プレイヤーは本当に顔に汗流しているようなのです。他にもキャラクターの動きがとてもリアルなところがいくつも見当たります。ゲームの合間にそんな所を見るのもこのゲームの面白さだと思います。(※)



《問い合わせ先》丸善無線電機(株)通販部

〒110 東京都台東区上野5-8-11

☎(03)255-4911



## ザース

演出効果抜群のアニメ・アドベンチャー

FM-7

ディスク ¥5,800

アドベンチャー

(エニックス)



メカニックのデザインがとってもいい。このままアニメのセルになってしまいそう。

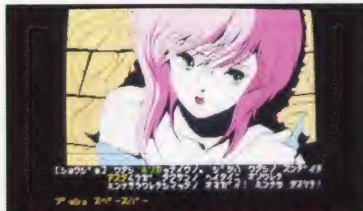
とにかくグラフィックがカッコイイ。おそらく元絵を描いた人のセンスが良かったのですね。特にメカニックのデザインは、TVアニメ顔負けに素晴らしい。

また、演出効果がうまいですね。画面に合わせた効果音、場面に合ったメッセージ、そしてフェード・インやフェード・アウト風の効果を出している場面もあります。これらの効果がプレイヤーをザースの世界へと引き込んでしまいます。

さて、このゲームは演出効果、グラフィックといった表面的なものが優れているといったこともありますが、そのストーリーもこれに負けないくらいよく出来ています。

ただひたすら謎解きをするアドベンチャーが多い中、このゲームではストーリーが本当にストーリーらしく、アドベンチャーを解いて「この先はどうなるのだろう?」、そんな期待感を覚えます。また、このストーリーの後半の大きなどんでん返しも見逃がせません。

ザースは「見る」、「解く」、「読む」のそれぞれの分野で充分楽しめるアドベンチャーです。SFのサスペンス・アニメを見ているつもりでプレイできるのがいいですね。(！)



一番最初に登場するカワイイ女の子。しかし、人物のアップはこれだけ。もっと登場させて。

《問い合わせ先》(株)エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿7-1-8ヒノデビル3F

☎(03)366-4345

## POPY

浮えるハイ・テクニック

PC-8801/mk II

カセット ¥4,500

リアクション

(ブレンメディア)

とにかく、ハイ・テクニックが要求されるゲームです。ゲーム・フリークを自負している人なら、絶対に一度はやってみるべきです。

このゲームの目的は、ポービー君を操って「のぞき窓」を押しながら階段を探し、下の階へと降りていくというもので、4種類のいじめっ子たちがポービー君の邪魔をします。

この階段は初め隠されていて(階段はゲーム・スタート時に「?」マークが表示された所のどこかにあります)。のぞき窓を使わないと下には降りられません。実は、この階段がどこにあるのかはだいたいわかるのです。しかし、のぞき窓をそこまでどうやって持っていくのかがとても難しく、またハイ・テクニックが要求されるのです。

それというのも、のぞき窓は道でない所は通れないし、後戻りもできないので変な所に階段があったり、変な所にのぞき窓を持っていってしまうと、道を作らなければならなくなるからです。

ところで、ポービー君にはただ1つ、フックボールという武器があります。しかし



ポービー君はフックボールを3つしか持てないので、なくなったら補給所(当然道ではない!)ということは、のぞき窓が通れないということ(です)まで取りに行かなければなりません。

では、このハイ・テクニックの一部をちょっとだけ紹介しましょう。その前に一つ断っておきますが、これを読んだだけでこのゲームのコツをつかんだとは思わないでください。すべては指の動きにかかっているのですから。

まず、いじめっ子にぶつかる寸前にフックボールを打ちます。すると、そのいじめっ子の後のタイルが回転し、そこが道でなかったら(たとえば補給所など)そこに道ができます。

また、いじめっ子にフックボールを打った直後に後戻りすると、いじめっ子とポービー君との間のタイルが回転します。これはタイミングをつかむまでかなりかかります。心して遊んでください。

最後に1つ2つ言い忘れたことがあります。それはキャラクターがかわいいこと(この頃のPC-8801用ゲームのキャラクターはだいたいかわいいのですが)、それとコンストラクションを持っていることです。このコンストラクションは、キャラクターから迷路パターンまで作り換えられるということも強力なものです。(要)

《問い合わせ先》ラオックス(株)コンピュータ事業部

〒160 東京都 新宿区新宿3-15-16

ラオックスビル

☎(03)354-8571

## スーパータロット

誰でも簡単に占える本格的タロット

PC-8801/mk II, FM-7

ディスク(2枚組み) ¥9,800

占い(ポリシー)

タロット占いを自分でするとき、カードを買ってきて、専門書を読んでカードの意味や位置の関係をなどを調べて…となかなか面倒だし時間もかかります。そこで登場するのがこの「スーパータロット」です。

スーパータロットは大アナカル・カード22枚を使う、六ぼう星(ヘキサグラム)スプレッドと呼ばれる方法で占います。とにかく操作は占いたい事柄(恋愛・結婚、仕事・学業、生活・家庭)を選んで「RETURN」キーを押すだけで、いたって簡単。そして占った結果は詳しい解説が出るので、タロットの知識がなくても充分に理解できます。

メッセージは読みやすい漢字表示(漢字RAM不要)、しかも占った結果は普通のドット・プリンタでカードをハード・コピーし、占文を漢字で印字することが出来ます。

タロットと言えばカードの美しさが命。その点このスーパータロットは満点以上の評価をあげられます。カードは精細なだけでなく、高速グラフィック表示でなんとアニメーションしているのです。悪魔の頭が動いたり、太陽が輝いたり…。占いを抜きにしても楽しめるでしょう。

以上のようにグラフィック、操作性とも大変いい出来です。さて、占いは当たるのか当たらないのかという問題ですが、このプログラムに関しては結構当たっているという評価が出ています。ただ、やはり当たらないところもありますが、そこは当たるも八卦当たらないも八卦というもの、占いすべてを否定はできないと思います。

悪い結果が出たとき、そうならないように注意し、それが良い結果につながるというところもあるでしょう。

何はともあれ、このスーパータロットは大勢でワイワイやりながら楽しみたいソフトですね。1人で自分を占うのもいいですが、友達と占うと楽しさ倍増すること請け合いです。クラブや学園祭向けなどにお勧めソフトです。(！)



ウフフフ、恋愛・結婚では私の未来はなかなかよいようですぞ(でも生活・家庭が…グスン)。

《問い合わせ先》(株)ポリシー

〒541 大阪市東区南久宝寺町2-71-2

船場双葉プラザ

☎(06)261-4334



## トリッキー

1秒の争いノ タイミングの取り方が問題

PC-8801/mkII

カセット ¥3,800

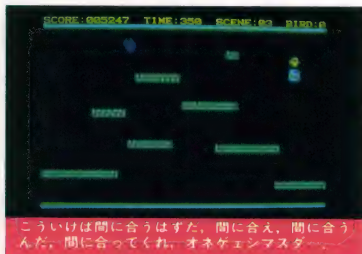
リアクション

(日本テレネット)

PC-8801も発表されてからかなりたっているのに、なかなかいいソフトが出回ってきませんでした(発表当初はスピードなどの問題があったりリアルタイム・ゲームが少なかったのですが...)。そこで今回は、日本テレネットの“トリッキー”を紹介します。

さて、このゲームの主人公はヒヨコ(?)の“トリッキー”君です。しかし彼はまだ大人になりきっていないので、空を飛べることは飛べるのですがそれほど高くは飛べません。

また、敵をやっつけられる時間が限られているので、敵が隅の方に逃げてしまったときなどは特にトリッキー君の動かし方が重要になります。というのも、トリッキー君が敵をやっつけられる時間と、トリッキー君が一番端に着くまでの時間とがほとんど同じだからなのです。そのため、どう行けば早く敵に近づくかを考えなければなりません。



ところで敵のやっつけ方ですが、もともとトリッキー君は何の武器も持っていない。そのかわり“魔法の家”というのがあります。そして、この家の屋根にトリッキー君が登ると家の魔力により、敵に体当たりすることによって相手をやっつけることができます。

しかしこの魔力も、敵が家の周りにたくさんいればいるほど、早く効力がなくなってしまう。しかも、敵はなるべく端の方へと逃げていきます。ここが一番やっかいな点で、最初のころは“どうやりやいいんだ!”と怒ってしまいました(本当にギリギリなんですよねえ、ちよっとでも間違えると魔力が消えて…。もう少し余裕があれば楽になるのですが)。

なお、このゲームには登場キャラクターを自分で自由に変更できるキャラクター・エディタが付いています。このエディタはとても使いやすく、コマンドはほとんどファンクション・キーに定義されているので入力を間違えるということはまずありません。たとえ間違えたとしても[HELP]キーを押せば簡単に入力し直すことができます。

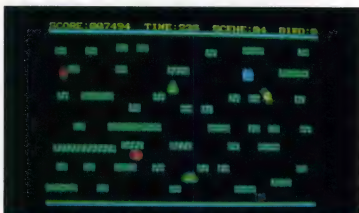
ただ、もともとこのゲームは登場キャラクターがとてかわいいので(特にトリッキー君が羽をバタバタさせているところなど、写真ではちよっとわかりづらいと思いますが…)、キャラクター・エディタよりも画面の

パターン・エディタを付けた方がもったよかつたんじゃないかと思います。(要)

《問い合わせ先》(株)日本テレネット

〒162 新宿区新小川町4-21 光風ビル2F

☎(03)268-1159



やっかいな土人登場。彼はそっとしておいてあげて、その間に残る敵を。

## ミルクィウエイ

「ハーベスト」で遊んだ後はこれだノ

PC-8801/mkII

ディスク ¥6,800

MZ-2200/2000, MZ-1500, X1, PC-8001

mkII用近日常売予定

リアクション

(マイクロネット)

面白いシューティング・ゲームというのは、「やればやるほど先の面へ進めるようになる」、「ワンパターンではない」、「自分が主人公になりきって、気持ちよく敵を倒してストレス解消ができる」、そんなゲームだと思います。そして、これらを満足したシューティング・ゲームがこの“ミルクィウエイ”です。

このゲームには戦闘モードが2種類あります。1つは接近戦用メカ“ルジー”で、なんと女の子の形をしています(これが意外と受けるんじゃないだろうか)。ルジーの場合は慣性が働き、いつものようにテン・キーで上下左右へとは動きません。行きたい方向へ体を回転させ、ジェット噴射で加速させます。最初はちよっと難しいかもしれませんが、動きを強制的に止めるストップ・キーもあるのですぐに慣れてしまいます。逆に慣れてくると、慣性が働くというリアルさのおかげでルジーと一身体になったような気になります。

もう1つのモードは、長距離移動用メカ“ビークルヒップ”で、こちらは普通の戦闘機です。さらにこちらは慣性も働かないので普通のゲームのように上下左右自由に動けます。

敵はルジーのとき、サイボックとハイテプクス・ロビアンがいます。サイボックは問題なのですが、ハイテプクス・ロビアンは1発では倒せない上に、ルジーがやられると修復されてしまうのでやっかいです。



無重力状態で開く接近戦用メカ「ルジー」。とても外形はカワイイ女の子。

ビークルヒップのときは、特に強力な敵がいらない代わりに、何種類もの敵が横から飛んできます。面が進むと数が増え、スピードが速くなるのでこれもちよっとやっかいですね。

このゲームはシューティング・ゲームですが、ルジーのようにキャラクターが良かったり背景が凝っているのも、グラフィックも楽しめます。絵を楽しみながらシューティングでストレス解消/そんな楽しみ方をしたいゲームです。(！)

《問い合わせ先》マイクロネット(株)

〒064 札幌市中央区南10条西15丁目

ムラカミビル3F

☎(011)561-1370

## TROP WAY

奪われた水を取り返せ。なんとシーンは120面

X1/C

カセット ¥4,500

思考型+リアクション (ボーステック)



水はオクラの命のかて、いくら国王の命令だつて、オクラから水を奪うのは許さないノ

ガンビア国は、ここ数年の飢饉によって作物はおろか、水までも不足しているありさまであった。身勝手な国王は国中の水をくみ上げ、逆らう者はいやおうなしに殺していくという、ひどいことを行なっていた。

これを見ていたトロップ君(このゲームの主人公)、国王に奪われた水を取り返すべく立ちあがった。

というゲーム・ストーリーによって始まるこのゲーム、内容は水の入ったバレルを運んでいくゲームです。バレルを運ぶといっても、トロップ君は押して運ぶことしかできません。下手をしてバレルの上に飛び降りると、バレルはつぶれてしまいます。慎重に運んでください。地面に穴をあけて押とすというのも1つの手ですね。

トロップ君を狙うエネミーは俊足です。気を付けて、危なくなったらジャンプしてかわしましょう。

その他にもトロップ君のペットや飛行能力を始めとする隠しキャラや秘密武器がいくつ用意されています。これを見つけて120面のシーンのクリアにいちご挑戦!

楽しく、分かりやすいマンガのマニュアルが付属しています。

なんとクリスマス・プレゼントが当たる懸賞付き(締め切り12月10日)。(！)

《問い合わせ先》ボーステック(株)

〒116 東京都荒川区西日暮里2-41-16

☎(03)801-2301



## 新竹収録

パロディたっぷりのオモシロ・アドベンチャー

FM-7第10月21日発売予定

ディスク(3.5インチ,5インチ) ¥9,800

PC-9801, PC-8801用近日発売

アドベンチャー (クロスメディア)

マイコンとはほとんど関係のないはずのレコード会社がアドベンチャーゲームを作ったということなので、“どんなゲームなんだろう…”と楽しみだったのです。ところが見てみたら…期待以上の面白さで、これほど笑えるゲームも久しぶりでした。そこで、このゲームのサワリをちょっとお伝えします。

このゲームの目的は、かぐや姫を見つけることなのですが、見つけ出すまでのストーリーが実にユニークです。しかも、正解までの手順は何通りもあるので、1回や2回正解を出してもかなり遊べます。また、2, 3回失敗しても(たとえばヘビにかまれたり、川に落ちたり…)ゲーム・オーバーになりません。そのため、超初心者ややっても2, 30分でゲーム・エンド、ということはずみでいでしょう。

さて、アドベンチャーゲームといえば入力した言葉に対する反応も問題になりますが、このゲームではたいていの言葉に反応してくれます。しかもその反応の仕方も何種類かあるので、ゲームの進み方が単調ということはありません。

そして絵の方はというと、新進漫画家の富沢千夏氏が描いたとあって、中間色をふんだんに使っていてとてもきれいです。しかも、絵を描くスピードも日本一速いというだけあって、待たされるという感じがしません。この絵も130枚以上あり、全部見るだけでもかなり時間がかかるといえます。また、一部アニメーションのように絵が描かれたり(たとえばツリザオを上げるシーンや、銃を向けられるところなど)、上下に揺れたりするので、このシーンなどはなか



アドベンチャーを解くためには前に進めない。へビを殺せなかった場合には

なかのアイデア賞モノです。

さらに効果音。これも実によく出来ていて、絵や動作に合った効果音が出ます(たとえば池に飛び込む音や、震るえて歯がガチガチするときの音など)。またBGMの方も凝っていて、こちらはシンセサイザープレイヤー兼作曲家の美羅重樹氏が作ったそうです。

その他にも、アドベンチャーゲームなのにリアルタイム・ゲームが中に入っていたりして、とにかく楽しめます。それから、ゲーム・スタートのときにプレイヤーが男性か女性かを問いてくるシーンがありますが、このとき迷わず[F]キー(Female:女性、ちなみに男性はMale)を押してください。とても面白い画面が出ます。これは爆笑モノですよ。(要)

《問い合わせ先》ビクター音楽産業(株)

〒150 渋谷区神宮前4-26-18原宿ピアザビル

☎(03)405-5151

## カレイシアス・ペルセウス

こいつは大ヒットするぞ!

PC-8801/mkII

ディスク ¥6,800/カセット ¥4,800

リアクション・アドベンチャー+ロールプレイング  
(コスモス・コンピューター)

こいつは面白い!おもしろく熱中しすぎて仕事にならなかったくらいだ。

こんなコーナーの原稿を書いている私は、面白いソフトをいつも見ているわけで、そうすると自然に面白いソフトを見る目がだんだん厳しくなってきます。というわけで、この頃はちょっとやそつとの出来では感動しないようになってしまったのですが、ひさびさに大感動したのがこのゲームです。

まず画面自体が面白いですね。写真を見ると多少よく出来た背景に小さなキャラクターがうろうろしているだけじゃないかと思われるかもしれませんが、しかし、この画面はどでかい海に浮かぶ、これまたどでかい島のほんの一部に過ぎないと言ったら…。しかも、この世界にはいかだより大きなカニがぞろぞろ、そしてカッコイイ大きな竜も住んでいます。

海には何が住んでいるのか、島の地形はどうなっているのだろうかとアドベンチャー精神をくすぐられてしまいます。

こで注意!こんな美しい画面、大小様々な多彩なキャラクターが登場するこのゲームのスピードは鈍速に違いはないと思ってい



る人、それは間違いですよ。このゲームは、すべてリアルタイム、ある場面では隣の面へ行くとき瞬時に画面が変わってしまいます。また大きなカニは潮溜まりをし、竜は頭やシッポをユニークに動かし、当然小さなキャラクターたちは元気に動き回っています。

ところでこのゲームの目的ですが、様々な秘密を解きながら、ドラゴンなどの強敵を倒し、3人の女神を救い出すというもの。ちょっと注目したいのは、強い敵からは必



死に逃げ、弱い敵は追いかけてやっつけるというリアクション・ゲーム、経験を積むと強くなるというロールプレイング・ゲーム、アクシデントに会い、謎を解くアドベンチャーゲームの3つの要素があるという点、それぞれがバランスよく組み合わせ、面白さも倍増しています。

さて、こんな面白いゲーム、今はPC-8801/mkIIに独占されていますが、他の機種にもこれから移植されるそうなので、他のユーザーにとっても楽しみです。それにしても、APPLEにも移植されてアメリカにも売られるというからスバラシイ。日本にもこんないいソフトがあるんだということを、ぜひアメリカ人にも教えてあげてほしいと思います。(要)

《問い合わせ先》(株)コスモス・コンピューター

〒164 東京都中野区中野5-52-15

中野ブロードウェイ2F

☎(03)385-5388

## PiOなイラスト



大田原市 小山田正人



佐原市 バックマン



半田市 Nakkey



岡崎市 横田 誠



広島市 藤枝真里子



# 日米大ロボット博

## 21世紀 人と科学の調和

8月19日(日)～9月5日(水)に新宿西口京王プラザホテル裏に設けられた特設会場で、(株)忠実屋と(株)フシテレビジョンの主催による“日米大ロボット博”が催されま

した。そこで編集部VとChが取材に行ってきたので、その模様をレポートします。

まず最初に入ったのがキングコング館。ここには、このイベントの最大の呼び物である体長14メートルのキングコングがいました。これは目や口、首が自在に動き、手が胸をたたくというとても迫力のあるシモノ。特にバックの効果音に合わせて口を大きく開けて胸をたたくシーンは、まさに“キングコングが今よみがえった”という感じです。

そして次はロボテック館。ここはシネマ、テクノロジー、ファンタジーの3つのゾーンに分かれていて、それぞれ映画に登場したロボットたち、実際に工場などで働いている産業用ロボットたち、童話を基にして作られたロボットたちがいました。

なお、シネマゾーンには28年前の映画“禁断の惑星”に出演したロビー(のちの映画に登場するロボットたちの原型であると言われる)、19年前のTV番組“宇宙家族ロビンソン”に出演したフライデーなどがいました。また、テクノロジーゾーンでは普段なら鉄の固まりにしか見えない彼らが、来場者たちに一生懸命愛嬌をふりまいていました。

次に入ったのが来場者に一番人気があるスペースシップ館。ここはその名が示すとおり宇宙船の形をしており、映画“スターウォーズ”の人気者R2-D2やC3-PO、同じく映画“宇宙空母ギャラクティカ”のサイロンとクラレスがいました。

また、タイムトリップ・ブレイランド館というのがありました。ここでは、昔の悪魔がロボットになって再現されていたり、来場者が実際にロボットと遊べるようになっていました。ここでは特に、サッカーをするロボットたちに人気が集まっていたようです。

その他にもシアター館というのがあり、“キングコング”などの昔の映画や今秋ロードショー公開される作品が上映されていました。私たちが行った日(8月27日)では“禁断の惑星”を上映していました。

最後になりましたが、このロボット博は“ロボットをもっと身近に感じてもらう”という願いのもとに開かれたもので、スペースの都合上、この程度しか紹介できませんでしたが、塗装用ロボットによる獅子舞いなどを見ていると、人間の方が近づいてやれば彼らなりの親密さを表わしてくれるような気がしてきませんか？



▲体長14メートルのキングコング。雄たけびをあげているときの大迫力のシーン。

KING KONG™ © 1983 Universal City Studios, Inc.



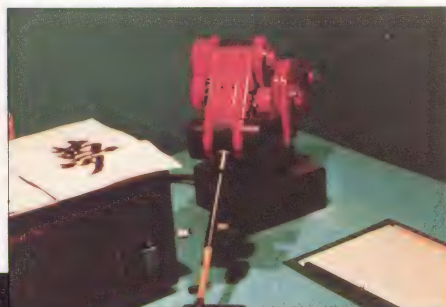
▲映画“スターウォーズ”のジオラマの中の2レッグズウォーカーとそれを撮る特撮用カメラ。

TM&© 1983 LUCASFILM, LTD.

▶美しい声で歌い、踊る妖精。よく見ないとロボットとは気がつかない(?)

▼獅子舞いをして愛嬌をふりまく塗装用ロボット君。唐草模様の服を取ればこのとおり姿。

▼習字をしている小型ロボット・アーム。確実に私などよりも字がうまくて…

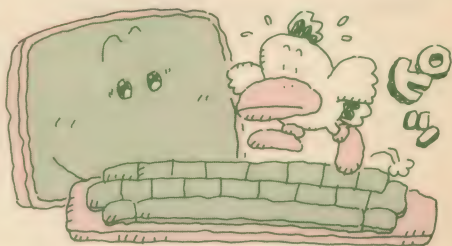




# ミニサイズ・ゲームのコーナー

★PC-6000シリーズ  
★PC-8000シリーズ

# ミニPiO



○JUMP MAN/○ALL O/○暴走

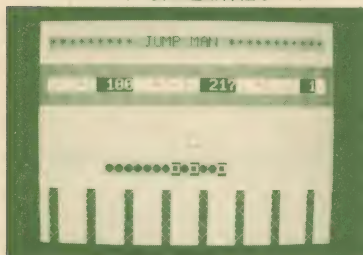
## PC-6000シリーズ JUMP MAN

●土井幾雄

このプログラムはオールBASICで、その上とても短い。もちろんグラフィックなども使っていない。しかしぼくは、あの工社社から発売されているPiOにこのゲームを送ってしまった…。

## 遊び方

“●”が空をすう～と飛んで行きます。その下には“□”が10個並んでいるので、ナイショッ! 要は運動神経なのさっ



**[SPACE]**キーでうまく“●”を落としてください。うまく“□”の上に落ちると「ブッ」と鳴って“□”の上にカラー4の“●”がプリントされ、スコアが10点プラスされます。

しかし失敗すると(“□”がない所または一度“●”を落とした所に落とすと)、「ブッブッブッ」と鳴って“●”が一番下まで落ちていき、ミスが1回増えます。そしてこのミスが2回になると「パーン!」と鳴ってゲーム・オーバーです。

## プログラムの説明

プログラムはオールBASICで、サブルーチンなどはREM文で区切っているの、すぐに理解できると思います。また表1,2に行番号マップと変数表を示します。

表1 行番号マップ

行番号	内 容
1~30	初期設定
90~207	初期画面
210~270	メイン・ルーチン
280~340	判断：成功
350~380	判断：失敗
400~460	次のパターンへ
500~590	ゲーム・エンド

表2 変数表

変 数	内 容
H	ハイ・スコア
S	スコア
ME	ミスの数
RO	面数
X, Y	“●”のX, Y座標
L	成功した数

ところで、このゲームにはグラフィック文字を多用している所があります。この部分をプリンタでリストを取ると(LLIST)グラフィック文字が出ない場合があるので注意してください。また、画面をきれいにするため、COLOR文とLINE文を多用しています。

## 終わりに

ジョイスティック用にしたい人は250行のSTRIG(0)をSTRIG(1)にしてください。これで**[SPACE]**キーの代わりにトリガ・ボタンで遊べます。

それと、SOUND文やPLAYの音がうるさいと思う人は、自分なりに変更してみてください。

PiO

## PC-8000シリーズ ALL O

●長田泰幸

夏休みに入ったことだし、こころでちょっとマシン語の大きなプログラムを、と考えていたのにいつのまにかこんな小さなプログラムになってしまいました。かなり熱中できたので発表させていただきます。

## 遊び方

RUNすると、画面中央にA~Xの英文字に囲まれた0~9の25個の数字がランダムに表示されます。そしてこのゲームの目

キー操作例

↑+1  
V86896J ← V86896J → V86896J  
↓+1  
(V78689J) → [V]を押すと [J]を押すと (V68969J)

的はその25個の数字をすべて0にすることです。

操作キーは[A]~[X]キーです。キーを押すとどうなるかは、キー操作例(図)を見て実際にゲームをやってもらえばわかると思いますが、ただ回転してはみでた数字は+1される(10になると0に戻る)ことに注意してください。なお、[A], [G], [M], [S]キーはななめ方向に回転します。

そして、25個の数字がすべて0になったらすかさず**[SPACE]**キーを押してください。判定して完成していたら“COMPLETED”と表示され、何かキーを押せばまた始まります。

## プログラムの説明

このプログラムは1時間たらずで組んだ後に手直しを加えたのできれいではありませんが、やっていることは単純なので理解

こんだけ0にしたんだけどなあ



できると思います。マシン語は25個の数字表示をしています。

## 最後に

たぶん最初がどんな並らび方でもゲームは成立すると思いますが、確認はしていません。

PiO



# PC-6000シリーズ

## 暴走

●黒瀬和孝

「うわっ〜! 暴走だ〜っ!」

マイコンが超スピードで家を出た。

「ついにオレのマイコンも暴走族か〜」

あなたは、マイコンを連れ戻すために走るのであった。

### 変数表

変数名	内容
A( )	ヒト、コンピュータの縦位置
B( )	ヒト、コンピュータの横位置
C	DIM文での( )内
D	ON-GOSUB用(コンピュータ)
E	STICKの値
F	FOR-NEXT用
GS( )	ヒト、コンピュータのキャラクタ
H	ステップ数

# プログラムの説明

変数表を載せておくので個人で解析して  
みてください。なおモード1、ページ数2  
です。

## 遊び方

RUNした後、**[S]**キーを押すとゲームが  
スタートします。

あなたは"π"です。マイコン"Σ"を捕えて  
ください。そしてうまく捕えると何回移動  
したかが表示され、**[Y]**キーを押すと再ゲー  
ムです。

なお、キー操作はカーソル・キーで8方  
向に動きます。また壁に当たるとはね返さ  
れます。

そんなにシツコク逃げネエでクダセエ



## 終わりに

私のベスト・ステップは36です。

PS 村上大先生、パソコン貸してよおつ。  
PSII 江藤、中越、井上、大森、正岡に一柳、  
ついでに堀池見とるかあ。



### JUMP MAN BASICリスト

```

1 REM*****
2 REM*      - JUMP MAN -
3 REM*  ショート・プログラム 1984.8.4 *
4 REM*****
5 REM
6 H=0
7 S=0:ME=0:RO=1:PLAY "t200"
8 X=0:Y=8:L=0:PLAY "s2m15000"
9 REM
100 SCREEN 2,2:CONSOLE0,16,0,0
110 COLOR 1,0:CLS
120 LINE(0,0)-(256,192),2,BF
130 LINE(0,0)-(256,240),7,B
140 LINE(0,36)-(256,60),4,B
150 COLOR 2:LOCATE 1,4:PRINT "SC
ORE HI-SC ROUND
160 LINE(0,132)-(256,132),6
170 FOR I=12 TO 15:FOR J=1 TO 31
STEP 4
180 COLOR 3:LOCATE J,I:PRINT "X"
190 NEXT:NEXT
200 COLOR 1:LOCATE RND(1)*10+1,1
0:PRINT "oooooooooooooooo"
205 LOCATE 6,4:PRINT S:
206 LOCATE 17,4:PRINT H:
207 LOCATE 28,4:PRINT RO:
210 REM *****

```

```

212 PLAY "o5138c9fd9fe10abgfc4"
215 FOR I=1 TO 200:NEXT
220 P=0:FOR X=1 TO 31
230 LINE(X*8-8,Y*12)-(X*8-8+4,Y*
12+8),2,BF
240 LOCATE X,Y:PRINT "●":
250 IF STRIG(0)=1 AND P=0 THEN G
OSUB 300
270 NEXT:LINE(X*8-8,Y*12)-(X*8+4
,Y*12+8),2,BF:GOTO 220
280 REM
290 P=1:PP=SCREEN(X,Y+2)
310 IF PP<>ASC(" ") THEN 350
320 PLAY "o5432e32":COLOR 4:LOCA
TE X,Y+2:PRINT "●":COLOR 1
330 L=L+1:IF L=13 THEN GOTO 410
340 S=S+10:LOCATE 6,4:PRINT S::RE
TURN
350 REM
360 COLOR2:FOR I=Y+3 TO 15:LOCATE X,
I:PRINT "●":LOCATE X,I-1:PRINT "
"
370 PLAY "o3f32r32":NEXT:ME=ME+1
:IF ME=2 THEN GOTO 510
380 COLOR 1:P=1:RETURN
400 REM
410 FOR I=1 TO 30:PLAY "o7132c":
PRINT:NEXT
420 COLOR ,3:CLS:PRINT:PRINT: C
OLOR 4

```

```

425 PRINT"***** NEXT PATTERN
*****"
430 COLOR 2:PRINT "Good!!"
440 R=INT(RND(1)*100)+1:PRINT:PR
INT:PRINT "BOUNDS":R
445 LINE(0,0)-(256,192),0,B
450 S=S+R:FOR I=1 TO 60:R=INT(RN
D(1)*96)+1:PLAY "132n=r":NEXT
460 RO=RO+1:GOTO 30
500 REM
510 FOR I=1 TO 1000:NEXT:FOR I=1
TO 3
520 SOUND7,7:SOUND8,16:SOUND6,30
:SOUND13,0:SOUND12,98:NEXTI
525 IF S>H THEN H=S
530 LOCATE 0,6:COLOR 3
540 PRINT "END"
550 PRINT "END"
560 PRINT "END"
570 PRINT:COLOR 1:PRINT "HIT
(S) KEY":EXEC&H1058
580 IF INKEY$="s" OR INKEY$="S"
THEN PRINT CHR$(7):GOTO 20
590 GOTO 580:REM ***** END *****

```

### ALL O BASICリスト

```

100 CONSOLE,0,1:WIDTH 40,25:DEFINT A-Z
110 PRINT CHR$(12):DEFUSR=&HE000
120 FOR I=&HE000 TO &HE010
130 POKE I,RND(1)*10:NEXT
140 FOR I=0 TO 34
150 POKE &HE020+I,VAL("&H"+MID$("3E0518
0E021F2F4F506051ABE308177132323232310F4D
511DC0019D1F13DC220EC9",I*2+1,2))
160 NEXT:COLOR 5
170 LOCATE 6,2:PRINT"A B C D E F G"
180 LOCATE 6,14:PRINT"S R Q P O N M"
190 FOR I=1 TO 5
200 LOCATE18,I*2+2:PRINTCHR$(I+71)
210 LOCATE6,14-I*2:PRINTCHR$(I+83):NEXT
220 COLOR 3:LOCATE 22,6:PRINT"TIME"
230 LOCATE 22,8:PRINT"STEP":COLOR 7
240 TIME$="00:00:00"
250
260 BEEP 1:U=USR(0):BEEP 0
270 A$=INKEY$:IF A$="" THEN LOCATE 28,6:

```

```

PRINT TIME$:GOTO 270
280 A=ASC(A$)-97:IF A=-65 THEN 340
290 IF A<0 OR A>23 THEN 270 ELSE C=C+1
300 ON A+1 GOSUB 390,420,420,420,420,420
,450,480,480,480,480,480,510,540,540,540
,540,540,570,600,600,600,600,600
310 LOCATE 32,8:PRINTUSING"###":C
320 POKE E,(8+1)MOD10:GOTO 260
330
340 FOR I=&HE000 TO &HE010
350 IF PEEK(I)>0 THEN 270 ELSE NEXT
360 LOCATE 24,12,0:PRINT"COMPLETED"
370 BEEP:A$=INPUT$(1):RUN
380
390 B=PEEK(&HE010):E=&HE000
400 FOR I=&HE010 TO &HE006 STEP -6
410 POKE I,PEEK(I-6):NEXT:RETURN
420 D=&HE013+A:B=PEEK(D):E=D-20
430 FOR I=0 TO 15 STEP 5
440 POKE D-I,PEEK(D-5-I):NEXT:RETURN

```

```

450 B=PEEK(&HE014):E=&HE004
460 FOR I=&HE014 TO &HE008 STEP -4
470 POKE I,PEEK(I-4):NEXT:RETURN
480 D=&HDFDD+A*5:B=PEEK(D):E=D+4
490 FOR I=0 TO 3
500 POKE D-I,PEEK(D+1-I):NEXT:RETURN
510 B=PEEK(&HE000):E=&HE010
520 FOR I=&HE000 TO &HE010 STEP 4
530 POKE I,PEEK(I+4):NEXT:RETURN
540 D=&HE011-A:B=PEEK(D):E=D+20
550 FOR I=0 TO 15 STEP 5
560 POKE D-I,PEEK(D+5-I):NEXT:RETURN
570 B=PEEK(&HE004):E=&HE014
580 FOR I=&HE004 TO &HE010 STEP 4
590 POKE I,PEEK(I+4):NEXT:RETURN
600 D=&HE077-A*5:B=PEEK(D):E=D-4
610 FOR I=0 TO 3
620 POKE D-I,PEEK(D-1-I):NEXT:RETURN

```

### 暴走 BASICリスト

```

10 REM <<< ねこっく Kurose.K >>>
20 GOTO 110
30 A(C)=A(C)-1:RETURN
40 A(C)=A(C)-1:B(C)=B(C)+1:RETUR
N
50 B(C)=B(C)+1:RETURN
60 A(C)=A(C)+1:B(C)=B(C)+1:RETUR
N
70 A(C)=A(C)+1:RETURN
80 A(C)=A(C)+1:B(C)=B(C)-1:RETUR
N
90 B(C)=B(C)-1:RETURN
100 A(C)=A(C)-1:B(C)=B(C)-1:RETU
RN
110 SCREEN 2,2:CONSOLE ,0,0:CO
LOR 5,5,2
120 DIM A(2),B(2),GS(2)
130 CLS:PRINT "PUSH ' KEY"
140 A(1)=14:B(1)=9:A(2)=14:B(2)=
6:GS(1)="π":GS(2)="Σ":H=0
150 IF INKEY$<>"s" THEN150
160 CLS

```

```

170 C=2:LOCATE B(2),A(2):COLOR 5
:PRINT " "
180 IF B(2)>B(1) AND A(2)>A(1) T
HEN D=2:GOTO 260
190 IF B(2)>B(1) AND A(2)>A(1) T
HEN D=4:GOTO 260
200 IF B(2)>B(1) AND A(2)>A(1) T
HEN D=6:GOTO 260
210 IF B(2)>B(1) AND A(2)>A(1) T
HEN D=8:GOTO 260
220 IF B(2)=B(1) AND A(2)>A(1) T
HEN D=6:GOTO 260
230 IF B(2)=B(1) AND A(2)>A(1) T
HEN D=4:GOTO 260
240 IF B(2)>B(1) AND A(2)=A(1) T
HEN D=2:GOTO 260
250 IF B(2)>B(1) AND A(2)=A(1) T
HEN D=6
260 ON D GOSUB 30,40,50,60,70,80
,90,100
270 C=1:E=STICK(0):LOCATE B(1),A
(1):PRINT " "

```

```

280 IF E=0 THEN 300
290 ON E GOSUB 30,40,50,60,70,80
,90,100
300 FOR F=1 TO 2
310 IF A(F)<0 THEN A(F)=1
320 IF A(F)>15 THEN A(F)=14
330 IF B(F)<0 THEN B(F)=1
340 IF B(F)>30 THEN B(F)=29
350 LOCATE B(F),A(F):COLOR F:PRI
NT GS(F):NEXT F
360 IF B(1)=B(2) AND A(1)=A(2) T
HEN390
370 H=H+1
380 GOTO 170
390 LOCATE B(2),A(2):COLOR 1:PRI
NT GS(1):
400 LOCATE 5,14:COLOR 5:PRINT H:
STEP 5 "とうましたーっ!!!!"
410 PRINT "REPLY ' Y Key!!":
420 IF INKEY$<>"y" THEN 420
430 RUN

```



▶はじめての OVERLAPです。PiOPIOではよくみなみりょうさんのファンだとかNakkeyさんのファンだとかいうのを見かけますが、間上らばさんのファンという人はみかけません(7、8、9月号の範囲では)。だから間上らばファンの人、PiOPIOに手紙を送ってください!G.P.S. だれも手紙送ってなかったらどうしよう。(OVERLAP)





# PC-6000シリーズ+EXASコンパイラROM

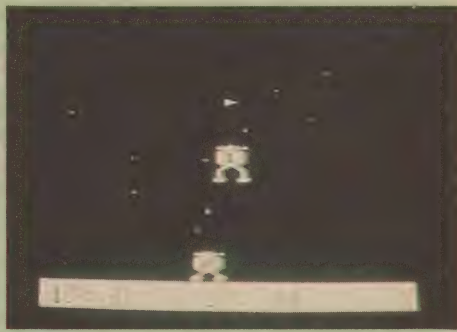
BASICコンパイラ

## BATTLE FIELD 60

バトル・フィールド60



■岡鼻振一郎



PiO 4月号に載っていたMZ-2000の「BATTLE FIELD」をPC-6001に移植しました(アイデアだけです)。MZ版との相異点(特異点ではない)を挙げておきます。

- 1人で孤独に耐えつつプレイできる。
- 弾も放物線を描いて飛行する。
- キャラクターが違う。
- スコアの表示位置が下。
- 星が立体的に流れる。
- BGMらしきものが流れる。
- おおげさなデモがある。

### ■プログラム・インフォメーション

ページ数	2
モード	2
言語	BASICコンパイラ
面白さ	!!
動き・操作性	→ → → →
サウンド	♪ ♪ ♪
編集部評	移植版とはいえ、ここまでやるとはリッパなものです。(V)

## 入力方法

N60-BASIC・32Kで入力します(モード2)。ページ数は2です。入力し終えたら**EXEC&H4000**でコンパイルします。そして“**ST RING LENGTH?**”には単に**RETURN**を押してください。RUNする前に**CLEAR O. &HDA00** **RETURN**を実行しておいてください。

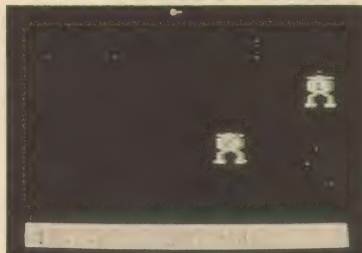
## 遊び方

RUNするとタイトルが表示されるので、**SPACE**キーを押してください。そして、1人でやるか、2人でやるか、デモにするか聞いてくるので、カーソル・キーの上

表1 行番号マップ

行番号	内容
10~	イニシャライズ
320~	デモ表示、 <b>STOP</b> 、 <b>ESC</b> キーのチェック他
380~	1UPの動き
610~	1UPの弾
840~	2UPの動き
1050~	2UPの弾
1290~	1UPの爆発
1440~	2UPの爆発
1590~	サウンド
1670~	ゲーム・オーバー
1990~	デモ
2580~	2UP(コンピュータ)
2680~	2UPの弾(SUB)
2740~	1UP(コンピュータ)
2820~	1UPの弾(SUB)
2880~	星を動かす
2970~	画面のイニシャライズ、スコア表示
3020~	モード設定
3180~	ウェイト(PLAY文中)
3210~	マシン語データ&キャラクター・データ

コンピュータ相手だと暗くなりますね〜



で合わせて**SPACE**キーで決めてください。すると、競馬の音楽がなぜか流れてゲーム・スタートです。2人でやるときはジョイスティックをポート1に差し込んでください。2UPがジョイスティック、1UPがキーボードです。

さて、キー操作はカーソル・キーで移動、**SPACE**キーで弾発射です。このとき、弾はカーソル・キーの押された方向に発射さ

BATTLE FIELD 60 ソース・リスト

```

10 REM ***** init
15 FOR I=0 TO PEEK(&HFA20):R=RND(1):NEXT
16 SCREEN 1,2:CONSOLE,,0,0:SCREEN 1,1:CO
NSOLE,,0
20 GOSUB 3210:EXEC&H1050
30 MD=0:INPUT " モード 40 カラー オフ オフ オフ Y/N":A
4: IF A$="Y" THEN MD=1
40 DIM HX(14),HY(14)
45 XW=&HDAF0:YW=XW+1:CW=XW+2:UTE=&HDA000:
HU=&HFA20

```

```

50 FOR I=0 TO 14
60 HX(I)=RND(1)*240+8:HY(I)=RND(1)*150
70 NEXT
80 A$="":GOTO 1990
90 SCREEN 1,2,2:COLOR 1:CLS
100 LOCATE 3,1:PRINT"[1]   ひとり*あやふ*"
105 LOCATE 3,3:PRINT"[2]   ふりて*あやふ*"
110 LOCATE 3,5:PRINT"[3]   おつに*あやふ*"
120 EXEC&H1050:PLAY "o6v15o6164ceg"
125 PRINT " *おに*あやふ*?":GOSUB 3020

```

```

130 ME$="Ready !":MG=0:GM=0:IF A$="1" TH
EN GM=1
140 IF A$="3" THEN GM=1:MG=1:ME$=" Demo"
150 SCREEN 2,1,1:CLS
160 SCREEN 4,2,2:COLOR1,0,2:CLS
161 FOR I=&H0200 TO &H3FFF:POKE I,RND(1)
AND 256-1:NEXT
170 IF MD=1 THEN 190
180 FOR I=&HE01F TO &HE1FF STEP 32:POKEI
,&HFC:NEXT

```

表2 変数表

変数名	内容
XW	キャラクター表示用マシン語ルーチンのワーク・エリアのアドレス
YW	
CW	
VTE	キャラクター表示ルーチンの先頭アドレス
HXL	
HYL	
星のX, Y座標	
MG	1のとき1UPをコンピュータがやる
GM	1のとき2UPをコンピュータがやる
ME\$	メッセージ用
F1, F2	-1でジャンプ, 1で降下 (ジャンプ・フラグ)
K1, K2	ジャンプのときジャンプ力, 降下のとき降下速度
P1, P2	得点
X1, X2	ロボットのX, Y座標
Y1, Y2	
HV	
時計のアドレス	
OX, TX	弾のX, Y座標
OY, TY	
S1, S2	
スティックの値	
R1, R2	トリガーの値
G1, G2	弾フラグ
H1, H2	弾の方向
I1, I2	弾の形
N1, N2	
RP, LL	
	弾が上下するか

れます。なお、弾は画面の左右両端にぶつかりと反射し、上方にはみ出してもすぐに落ちてくるので注意してください。

ところで、1人用のときはコンピュータ側にハンディ500ptsがつきます。そして、相手をやっつけるごとに100ptsで、1,000pts先に取った方の勝ちです。

## 終わりに

忘れていましたが、このゲームは本来2人で遊ぶものなので、1人で暗く遊ばないようにしてください。

ではさようなら。





```

190 X1=2:Y1=83:F1=1:X2=27:Y2=82:F2=-1
195 K1=13:K2=12:P1=0:P2=0:MAX=1000
200 IF A#="3" THEN MAX=300
205 IF A#="1" THEN F2=500
210 OX=0:OY=0:TX=0:TY=0:H1=-1:H2=1:F6=0:
G1=0:G2=0
220 LINE(0,177)-(255,191),1,BF
230 GOSUB 2970
240 GOSUB 2880
250 POKE XW,X1:POKE YW,Y1:POKE CW,0:EXEC
UTE
260 POKE XW,X2:POKE YW,Y2:POKE CW,2:EXEC
UTE
270 LOCATE 13,7:COLOR 1:PRINT ME#;
280 SOUND 7,56:PLAY "t2514m8888890go5ce
gg8g8e8e8e8ecog2."
290 PLAY "go5cegg8g8g8ecog8g8go5c1":GOS
UB 3180
300 LOCATE 13,7:COLOR 0:PRINT ME#
310 COLOR 1
315 FOR I=1 TO 5:SOUND I,0:NEXT:SOUND 7,
56
320 REM ***** main
330 EXEC&H274D
340 GOSUB 2880
350 IF MAX=300 THEN LOCATE14,7:PRINT"Dem
o";
360 IF MAX=300 THEN LOCATE14,7:PRINT"Dem
o";
370 COLOR 1:IF PEEK(HU)<128 THEN COLOR 0
375 SOUND 10,11:SOUND 5,4:SOUND 4,PEEK(H
U)
380 REM ***** 1 UP
390 EXEC&H1058
400 S1=STICK(0):R1=STRIG(0)
410 IF G1=0 AND G2=0 THEN SY=0:SOUND 9,0
:GOTO 430
420 KS=KS+2:SOUND 7,56:SOUND 9,14:SOUND
2,KS
430 ON GM GOSUB 2740
440 IF S1<>0 AND S1<>1 AND S1<>5 THEN W
1=S1
450 X=X1:Y=Y1
460 X1=X1+(S1=7)+(S1=6)+(S1=8)-(S1=3)-(S
1=4)-(S1=2)
470 IF Y1<00 THEN Y1=00
480 IF X1<01 THEN X1=32
490 IF X1>32 THEN X1=01
500 C1=0
510 Y1=Y1+F1*K1:IF Y1>155 THEN Y1=155:F1
=-1:C1=1:K1=17:GOSUB 1620
520 IF F1=1 THEN S40
530 IF S1=5 OR S1=4 OR S1=6 OR Y1<8 OR K
1=0 THEN F1=1:K1=2
540 POKE XW,X1:POKE YW,Y1:POKE CW,4:EXEC
UTE
550 POKE XW,X1:POKE YW,Y1:POKE CW,C1:EXEC
UTE
560 K1=K1+F1
565 IF K1<00 THEN K1=00
570 IF K1>18 THEN K1=18
580 IF R1=1 OR G1=1 THEN 610
590 IF M1=1 AND AA=&HE220 THEN POKE AA,0
:POKE AA+32,0:POKE AA-32,0:M1=0
600 GOTO 840
610 REM ***** 1 UP 0.5x
620 Q1=2
630 IF G1=1 THEN 710
640 M1=1:KS=50:H1=0:RP=-6:ON GM GOSUB 27
40
650 IF W1=3 OR W1=4 THEN OX=X1+3:H1=1:GO
TO 670
660 IF W1=7 OR W1=6 THEN H1=-1:OX=X1-1:G
OTO 670
665 H1=RPND(1)*3-1
670 OY=Y1+1:G1=1
680 IF S1=5 THEN H1=0:OX=X1+1:OY=Y1+19:R
P=3
690 IF S1=1 OR S1=2 OR S1=8 THEN H1=0:OX
=X1+1:OY=Y1:RP=-10
700 :
710 OX=OX+H1:OY=OY+RP:IF OX<1 OR OX>30 T
HEN H1=-H1
720 GOSUB 2850
730 I1=&HAA:N1=3
735 IF H1=1 THEN N1=192
740 IF H1=0 THEN N1=32:I1=32
750 AD=&HE200+OX+OY*32
760 IF OY>175 THEN G1=0:OY=175:GOSUB 160
:GOTO 840
770 IF OX>X2 AND OX<X2+2 AND OY>Y2 AN
D OY<Y2+18 THEN GOSUB 1650
771 IF OX=X1 AND OX<X1+2 AND OY>Y1 AN
D OY<Y1+18 THEN GOSUB1650:F6=2
780 IF AA=&HE220 THEN POKE AA,0:POKE AA+
32,0:POKE AA-32,0
790 AA=AD
800 ON FB GOTO 1440,1290
810 IF AD=&HE220 THEN POKE AD,PEEK(AD)OR
11:POKE AD+32,PEEK(AD+32)OR N1
820 IF AD=&HE220 THEN POKE AD-32,PEEK(AD
-32)OR N1
830 Q1=Q1-1:IF Q1=1 THEN 710
840 REM ***** 2 UP
850 S2=STICK(1):R2=STRIG(1)
860 ON GM GOSUB 2580
870 IF S2<>0 AND S2<>1 AND S2<>5 THEN W
2=S2
880 X=X2:Y=Y2

```

```

890 X2=X2+(S2=7)+(S2=6)+(S2=8)-(S2=3)-(S
2=4)-(S2=2)
900 IF Y2<01 THEN Y2=01
910 IF X2<01 THEN X2=32
920 IF X2>32 THEN X2=01
930 C2=2
940 Y2=Y2+F2*K2:IF Y2>155 THEN Y2=155:F2
=-1:C2=3:K2=17:GOSUB 1620
950 IF F2=1 THEN 970
960 IF S2=5 OR S2=4 OR S2=6 OR Y2<8 OR K
2=0 THEN F2=1:K2=2
970 POKE XW,X1:POKE YW,Y1:POKE CW,4:EXEC
UTE
980 POKE XW,X2:POKE YW,Y2:POKE CW,C2:EXEC
UTE
990 K2=K2+F2
1000 IF K2<00 THEN K2=00
1010 IF K2>18 THEN K2=18
1020 IF R2=1 OR G2=1 THEN 1050
1030 IF M2=1 AND DD=&HE220 THEN POKE DD,
0:POKE DD+32,0:POKE DD-32,0:M2=0
1040 GOTO 320
1050 REM ***** 2UP 0.5x
1060 Q2=2
1070 IF G2=1 THEN 1150
1080 M2=1:KS=50:LL=-6:H2=0:ON GM GOSUB26
80
1090 IF W2=3 OR W2=4 THEN H2=-1:TX=X2+3:
GOTO 1110
1100 IF W2=7 OR W2=6 THEN H2=-1:TX=X2-1:
GOTO 1110
1105 H2=RPND(1)*3-1
1110 TY=Y2+1:G2=1
1120 IF S2=5 THEN H2=0:TX=X2+1:TY=Y2+19:
LL=3
1130 IF S2=1 OR S2=2 OR S2=8 THEN H2=0:TX
=X2+1:TY=Y2:LL=-10
1140 :
1150 TX=TX+H2:TY=TY+LL
1155 IF TX<1 OR TX>30 THEN H2=-H2:LL=LL-
4
1160 GOSUB 2710
1170 I2=&H55:N2=3
1175 IF H2=1 THEN N2=&H0C
1180 IF H2=0 THEN N2=&H10:I2=N2
1190 DA=&HE200+TX+TY*32
1200 IF TY>175 THEN G2=0:TY=175:GOSUB 16
00:GOTO 320
1210 IF TX>X1 AND TX<X1+1 AND TY>Y1 AN
D TY<Y1+18 THEN GOSUB 1650
1211 IF TX>X2 AND TX<X2+18 THEN TY>Y2 AN
D TY<Y2+18 THEN GOSUB1650:F6=2
1220 IF DD=&HE220 THEN POKE DD,0:POKE DD
+32,0:POKE DD-32,0
1230 DD=DA
1235 IF TY>177 THEN G2=0:GOTO 320
1240 ON FG GOTO 1290,1440
1250 IFDA=&HE220THENPOKEDA,PEEK(DA)OR I2
:POKE DA+32,PEEK(DA+32)OR N2
1260 IF DA=&HE220 THEN POKE DA-32,PEEK(D
A-32)OR N2
1270 Q2=Q2-1:IF Q2=1 THEN 1150
1280 GOTO 320
1290 REM ***** 1UP BANG
1300 AD=&HE200+X1+Y1*32 :FG=0
1310 FOR L=0 TO 25:GOSUB 2880:FOR I=0 TO
20
1320 EXEC&H274D:K=K+1:IF K>20 THENK=0
1330 SOUND 6,K:FOR J=0 TO 2
1340 POKE AD+1*32+J,RND(1) AND 256-1
1350 NEXT:J:NEXT
1360 FOR I=0 TO 20
1370 FOR J=0 TO 2
1380 POKE AD+1*32+J,0
1390 NEXT:J:NEXT:G2=0
1400 P2=P2+100
1410 GOSUB 2970
1420 IF P2>MAX THEN 1670
1430 X1=RPND(1)*32:Y1=154:F1=1:GOTO 320
1440 REM ***** 2UP BANG
1450 AD=&HE200+X2+Y2*32 :FG=0
1460 FOR L=0 TO 25:GOSUB 2880:FOR I=0 TO
20
1470 SOUND 6,K:K=K+1:IF K>20 THEN K=0
1480 EXEC &H274D:FOR J=0 TO 2
1490 POKE AD+1*32+J,RND(1) AND 256-1
1500 NEXT:J:NEXT:G2=0
1510 FOR I=0 TO 20
1520 FOR J=0 TO 2
1530 POKE AD+1*32+J,0
1540 NEXT:J:NEXT:G1=0
1550 P1=P1+100
1560 GOSUB 2970
1570 IF P1>MAX THEN 1670
1580 X2=RPND(1)*32:Y2=154:F2=1:GOTO 320
1590 REM ***** sound
1600 SOUND 9,16:SOUND 12,50:SOUND 13,1:R
ETURN
1610 :
1620 SOUND 7,56:SOUND 8,16:SOUND 9,0:SOU
ND 10,0:SOUND 12,3
1630 SOUND 0,99:SOUND 1,4:SOUND 13,4
1640 RETURN
1650 SOUND 7,7:SOUND 8,16:SOUND 9,16
1655 SOUND 10,16:SOUND 6,31:SOUND 12,70
1660 SOUND 13,1:FG=1:RETURN
1670 REM ***** game over
1680 CLS:GOSUB 2970:EXEC&H1BCD
1690 GOSUB 2880:LOCATE 11,3:PRINT"GAME O

```

```

VER"
1700 POKE YW,155:L=2:H=1
1705 SOUND 8,16:SOUND 12,1:SOUND 1,100:S
OUND 13,10
1710 FOR I=0 TO 5555:NEXT
1720 FOR I=1 TO 13:POKE XW,I-1:POKE CW,4
:EXECUTE
1730 POKE XW,I:POKE CW,H:EXECUTE
1740 POKE XW,30-I:POKE CW,4:EXECUTE
1745 POKE XW,29-I:POKE CW,1:EXECUTE
1750 H=H+1:IF H=2 THEN H=0
1760 L=L+1:IF L=4 THEN L=2
1770 GOSUB 2880:FOR K=0 TO 400:NEXT:NEXT
1780 FOR I=8 TO 10:SOUND I,15:NEXT:SOUND
7,7
1790 FOR I=31 TO 0 STEP-1:FOR K=0 TO 190
:NEXT
1800 SOUND 6,32-I:SOUND 6,I:SOUND 13,1:N
EXT
1805 FOR I=8 TO 10:SOUND I,0
1810 GOSUB 2880:NEXT
1820 SOUND 1,0:SOUND 8,16:SOUND 12,1:SOU
ND 13,12:SOUND 7,56
1830 U=12:8=0:0=-1:CH=0:KL=0
1840 IF P1=1000 THEN U=17:8=29:0=1:CH=2:
KL=16
1850 POKE XW,KL:POKE CW,4:EXECUTE:Y=155
1860 FOR I=0 TO 8 STEP 0:Y=Y-6
1870 GOSUB 2880
1880 POKE XW,I-0:POKE YW,Y+6:POKE CW,4:E
XECUTE
1890 POKE XW,I:POKE YW,Y:POKE CW,CH:EXEC
UTE:SOUND 0,Y
1900 FOR J=0 TO 500:NEXT
1910 NEXT:CLS:GOSUB 2970:GOSUB 2880:COLO
R 1:LOCATE 11,3
1920 PRINT"GAME OVER":LOCATE 8,7:PRINT"P
layer"SPC(5)"won !
1930 POKE XW,15:POKE YW,78
1940 POKE CW,2:IF 0=1 THEN POKE CW,0
1950 EXECUTE:SOUND 7,56
1960 PLAY "t15514s1m999903cegd8f8abcg8f8
ed8c1r1r1rrr"
1970 GOSUB 3180
1980 EXEC&H1058:GOTO 50
1990 REM ***** demo
2000 C=3:CD=0
2010 SCREEN 2,1,1:CONSOLE,,0:COLOR 2,0,1
:CLS
2020 LOCATE0,0:COLOR C
2030 SOUND 7,7:SOUND 6,6:SOUND 8,16:SOUN
D 12,1:SOUND 13,8
2040 LINE(17,65)-(17,15),BF
2050 LINE(17,15)-(37,25),BF
2060 LINE(37,25)-(27,35),BF
2070 LINE(17,35)-(37,45),BF
2080 LINE(47,35)-(37,65),BF
2090 LINE(47,65)-(17,55),BF
2100 LINE(17,65)-(17,15),BF
2110 LINE(67,15)-(87,25),BF
2120 LINE(87,25)-(77,65),BF
2130 LINE(77,55)-(67,45),BF
2140 LINE(97,25)-(127,15),BF
2150 LINE(117,25)-(107,65),BF
2160 LINE(137,25)-(167,15),BF
2170 LINE(157,25)-(147,65),BF
2180 LINE(177,15)-(187,65),BF
2190 LINE(187,65)-(207,55),BF
2200 LINE(217,15)-(247,25),BF
2210 LINE(215,15)-(227,65),BF
2220 LINE(227,55)-(247,65),BF
2230 LINE(227,45)-(247,35),BF
2240 LINE(27,75)-(37,125),BF
2250 LINE(27,75)-(57,85),BF
2260 LINE(57,98)-(37,110),BF
2270 REMLINE(57,95)-(37,105),BF
2280 LINE(67,75)-(97,85),BF
2290 LINE(87,85)-(77,125),BF
2300 LINE(67,115)-(97,125),BF
2310 LINE(107,75)-(117,125),BF
2320 LINE(107,75)-(137,85),BF
2330 LINE(137,95)-(117,105),BF
2340 LINE(117,125)-(137,115),BF
2350 LINE(147,75)-(157,125),BF
2360 LINE(157,125)-(177,115),BF
2370 LINE(187,75)-(197,125),BF
2380 LINE(197,125)-(210,115),BF
2390 LINE(210,85)-(197,75),BF
2400 LINE(207,80)-(217,110),BF
2410 A=-31940:POKE A,21:POKE A+1,51:POKE
A+2,21:POKE A+3,53
2420 POKE A+32,20:POKE A+33,28:POKE A+34
,20:POKE A+35,28
2425 JS=&H8000
2430 GOSUB 1650:FOR I=0 TO 40:COLOR 1,2
:COLOR 1,1:NEXT
2440 LOCATE 0,11:PRINT SPC(10):"For PC-6
801"SPC(43)
2450 LOCATE 0,13:PRINT " 1UP MOVE:CURSO
L FIRE:SPACE "
2460 LOCATE 0,14:PRINT " 2UP MOVE:STICK
FIRE:TRIGGER "
2470 LOCATE 0,15:PRINT SPC(32)
2480 LOCATE 0,180)-(255,192),1,BF
2490 COLOR 2:LOCATE 5,15:PRINT"PUSH SPAC
E BAR TO START"
2500 FOR I=-322416 TO -322895:POKE I,0:NEX
T
2510 SOUND 7,56:COLOR 1:LOCATE 0,12

```



```

2520 IF STRIG(0)=1 OR STRIG(1)=1 THEN EX
EC&H1BCD:GOTO 90
2521 D=D+1:IF D<2 THEN 2540
2522 D=0
2530 JK=JK+1:IF JK=&HB0020 THEN JK=&HB0000
2531 FOR I=0 TO 9:POKE KJ+I*32,96:NEXT
2532 FOR I=0 TO 9:POKE JK+I*32,98:NEXT
2534 KJ=J:JK=K:JJ=J:JJ=JK
2540 EXEC&H274D
2560 CD=CD+1:IF CD>2000 THEN CD=0:A$="3"
:GOTO 90
2561 SOUND 8,15:SOUND 9,15:SOUND 1,2:SOU
ND 3,5:S1=S1+1:S2=S2+2
2563 SOUND 0,S1 AND 256-1:SOUND 0,S2 AND
256-1
2570 GOTO 2520
2580 REM ***** PC (2UP)
2590 CF=CF-1:IF CF<0 THEN 2660
2600 S2=3:IF X1<X2 THEN S2=7
2610 J2=0:IF X2<X1 AND X2>X1-3 THEN J2
=1
2620 IF J2=1 AND Y1<Y2 THEN S2=1
2630 IF J2=1 AND Y1>Y2 THEN S2=5
2640 IF PEEK(HU+1)<5 THEN S2=5
2650 CF=3:MM=S2:CF=0
2660 R2=1:S2=MM
2670 RETURN
2680 REM ***** 虫 2
2690 IF X2<X1 THEN W2=3:RETURN
2700 W2=7:RETURN
2710 LF=LF+1:IF LF<2 THEN RETURN
2720 LL=LL+1:IF LL>15 THEN LL=15
2730 LF=0:RETURN
2740 REM ***** PC (1UP)
2750 FC=FC-1:IF FC<0 THEN 2800
2760 S1=7:IF X1<16 THEN S1=3
2761 IF RND(1)*100=0 THEN S1=7:IF RND(1)
*2=0 THEN S1=3
2770 IF PEEK(&HFA29)<9 THEN S2=5:FC=0
2780 FC=RND(1)*3+3:NN=S1
2790 IF X2<2<X1 AND X2-2>X1 THEN S1=1
2800 IF R1=1 AND Y1<Y2 THEN S1=5
2810 R1=1:S1=NN:RETURN
2820 REM ***** 虫 1
2830 IF X1<X2 THEN W1=3:RETURN
2840 W1=7:RETURN
2850 RF=RF+1:IF RF<2 THEN RETURN
2860 RP=RP+1:IF RP>15 THEN RP=15
2870 RF=0:RETURN
2880 REM ***** 虫 1
2881 FOR SY=0 TO 4:PI=HX(SY):IP=HY(SY):H
X(SY)=HX(SY)+7
2882 IF HX(SY)>256 THEN HX(SY)=0:HY(SY)=
RND(1)*150
2883 PSET(PI,IP),0:PSET(HX(SY),HY(SY)),1
:NEXT
2890 FOR SY=5 TO 8:PI=HX(SY):IP=HY(SY):H
X(SY)=HX(SY)+3
2900 IF HX(SY)>256 THEN HX(SY)=0:HY(SY)=
RND(1)*150
2910 PSET(PI,IP),0:PSET(HX(SY),HY(SY)),1

```

```

:NEXT
2920 FOR SY=9 TO 12:PI=HX(SY)
2930 HX(SY)=HX(SY)+5:IP=HY(SY)
2940 IF HX(SY)>256 THEN HX(SY)=0:HY(SY)=
RND(1)*150
2950 PSET(PI,IP),0:PSET(HX(SY),HY(SY)),1
:NEXT:RETURN
2960 FOR SY=0 TO 20:PSET(HX(SY),HY(SY)),
1:NEXT:RETURN
2970 REM ***** 虫 1 init
2980 LINE(0,170)-(255,192),1,BF
2990 COLOR 0:LOCATE 1,15:PRINT"1UP:";F1,
"2UP:";P2:LOCATE0,0
3010 COLOR 1:RETURN
3020 REM ***** mode せつてい
3030 GOSUB 3180:Y=1:C=2
3031 IF A$="3" THEN 3160
3035 SOUND 1,0:SOUND 0,100:SOUND 12,5:SO
UND 0,16
3040 S=STICK(0):EXEC&H274D
3050 IFS=0RS=STHENCOLOR1:LOCATE3,Y:PRIN
T"["A$"]";POKEHU,0:SOUND13,1
3060 FOR I=0 TO 99:NEXT
3070 IF S=1 THEN Y=Y-2:IF Y<0 THEN Y=1
3080 IF S=5 THEN Y=Y+2:IF Y>6 THEN Y=5
3090 IF STRIG(0)=1 THEN 3140
3100 A$="3":IF Y=1 THEN A$="1
3110 IF Y=3 THEN A$="2
3120 C=2:IF PEEK(HU)<128 THEN C=1
3130 COLOR C:LOCATE 3,Y:PRINT"["A$"]";:G
OTO 3040
3140 A$="3":IF Y=1 THEN A$="1
3150 IF Y=3 THEN A$="2
3160 SOUND 7,56:SOUND 8,15:SOUND 0,0:SOU
ND1,0:S=255
3162 FOR I=-22 TO 22
3163 S=S+1:SOUND0,S
3170 FOR K=0 TO 99:NEXT
3171 NEXT :SOUND 8,0:RETURN
3180 REM ***** wait
3190 GOSUB 2880:EXEC&H274D:IF PEEK(&HFD1
B)<0 THEN 3190
3200 RETURN
3210 REM ***** data
3220 DATA C5,D5,E5,F5,3A,F1,DA,6F,26,0,2
9,29,29,29,29,11
3230 DATA 0,E2,19,3A,F0,DA,16,0,5F,19,E5
,21,0,DB,3A,F2
3240 DATA DA,FE,0,28,7,47,11,3F,0,19,10,
FD,EB,E1,6,15
3250 DATA C5,6,3,1A,77,23,13,10,FA,D5,11
,1D,0,19,D1,C1
3260 DATA 10,EE,F1,E1,D1,C1,C9,20,0,0,0,
0,0,0,0,0
3270 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0
3280 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0
3290 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0
3300 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0

```

```

0
3310 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0
3320 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0
3330 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0
3340 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0
3350 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0
3360 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0
3370 DATA 1B,55,2,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0,0
3380 DATA 0,28,0,37,EB,DC,0,2B,0,F,FF,D0
,3F,CF,F4,3F
3390 DATA F,F4,3F,CF,F4,3F,CF,F4,3F,CF,F
4,3F,3,F4,FF
3400 DATA D0,0,FF,40,3,43,40,D,0,D0,34,0
,34,34,0,34
3410 DATA 34,0,34,34,0,34,34,0,34,FF,0,F
F,AA,0,AA,0
3420 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,28,0,3
7,EB
3430 DATA DC,0,28,0,F,FF,D0,3F,CF,F4,3F,
F,F4,3F,CF,F4
3440 DATA 3F,CF,F4,3F,CF,F4,3F,3,F4,F,FF
,D0,0,FF,40,3
3450 DATA 43,40,D,0,D0,34,0,34,FF,0,FF,A
A,0,AA,0,28
3460 DATA 0,37,EB,DC,0,2B,0,F,FF,D0,3F,F
F,F4,3F,3,F4
3470 DATA 3F,F3,F4,3F,3,F4,3F,3F,F4,3F,3
,F4,0F,FF,D0,0
3480 DATA FF,40,3,43,40,D,0,D0,34,0,34,3
4,0,34,34,0
3490 DATA 34,34,0,34,34,0,34,FF,0,FF,AA,
0,AA,0,0,0
3500 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,2B,0,37,EB
,DC,0
3510 DATA 28,0,F,FF,D0,3F,FF,F4,3F,3,F4,
3F,F3,F4,3F,3
3520 DATA F4,3F,3F,F4,3F,3,F4,F,FF,D0,0,
FF,40,3,43,40
3530 DATA D,0,D0,34,0,34,FF,0,FF,AA,0,AA
,0,0,0,0
3540 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0
3550 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0
3560 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0
3570 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
0
3580 FOR I=&HDA00 TO &HDC3C
3590 READ A$:A$=VAL("&H"+A$)
3600 POKE I,A:NEXT I:RETURN

```

# PiOパーツ ストーリー

## The 虫歯菌

### ストーリー

あなたの体にバイ菌が入ってきた。あなたは自分の分身を操り、無事殺菌してください。

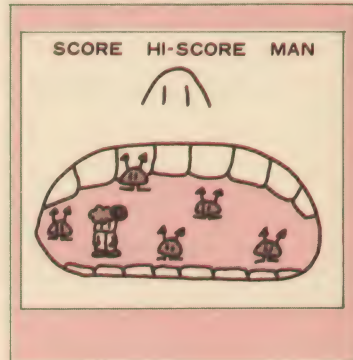
### ゲームの説明

あなたは自分の分身である医者を操作して、バイ菌に注射液をかけて殺します。注射液が菌にあたると虫歯になり、虫歯が3つできるとバイ菌が鼻への通り道を通して鼻に触れます。そして医者はバイ菌に触れると死に、医者が3人死ぬかバイ菌が鼻に触れるとゲーム・オーバーになります。

図1 キャラクタ



図2 画面表示例

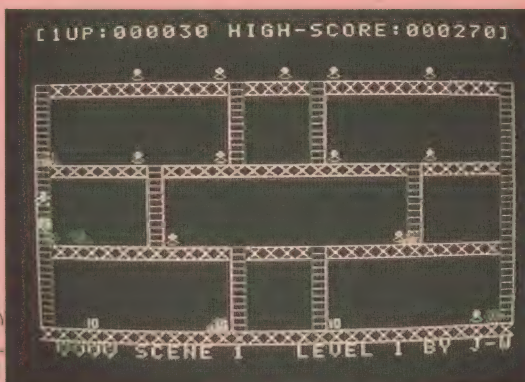
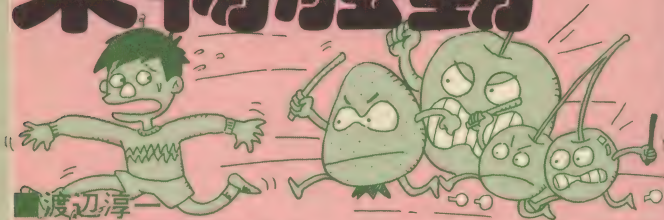


●札幌-仙台45秒



M5  
BASIC-G

# 果物騒動



5月号でやっと野菜を食べられるようになったポッキー君。実は野菜の他に果物も嫌いだったのです。そしてかの有名な“もったいないお化け”に変身したりんご、いちご、さくらんぼがポッキー君を狙っています。助かる道はただ一つ、落ちていた物を拾えばいいのです。頑張れ、我らのポッキー君！

## ■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC-G
面白さ	!! ! !
動き・操作性	→ → → →
サウンド	♪ ♪
編集部評	もう少し操作性がよいともっと面白いのですが…。(V)

## キャラクタの説明

**さくらんぼ**：同じ階を行ったり来たりします。速さが変化するので注意。  
**りんご**：迷路に関係なく追ってきます。

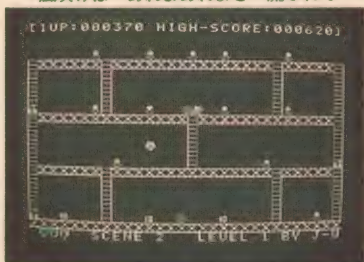
**いちご**：迷路に沿って追ってきますがときどきワープします(本当はバグ)。

**スペシャル・ウェーブ**：捕まると画面から追い出されます。

**落ちていた物**：ルビーの指輪、ハンドバッグ、帽子でそれぞれ10、20、30点です。



カーソル・キーで上下左右に動き、[SHI]  
 風吹けば あれよあれよと 流されて



[T] キーでジャンプします。そしていちご、さくらんぼ、スペシャル・ウェーブなどをうまくよけてください。

このようにして、落ちていた物をすべて拾うと1面クリアですが、果物たちが邪魔するのでなかなか拾わせてくれません。とにかく頑張ってください。

なお面数は8面あり、8面を越すとまた1面からです。



書き忘れましたが、ポッキー君は初め5人います。そして面クリアごとに面数×100のボーナス点が加算されます。

本当の最後に、マミー作ちゃん、秀ちゃん、銀次、載ったぜー！ 大越中学校バンザイ、M5バンザイ、PiOバンザイ！

## 【参考文献】

1) 江笛武施分：“野菜騒動”，PiO，'84年5月号

piO

## 果物騒動 BASICリスト

```

10! ** FRUIT AGITATION **
20 Print "U20":mag
30 console 0,0:randomize time
40 dim JW(2)
50 HS=0:goto 1950
60 SC=0:N=5:SN=1:LE=1
70 gosub 1740
80 X=2:Y=21:SX=16:SY=3
90 X0=1:Y0=0:FS=3:GET=15:CM=3
100 JW(0)=1:JW(1)=0:JW(2)=1
110 erase:gosub 870:gosub 1460
120 if Play then goto 120
130 goto 190
140! * SCORE *
150 locate 6,0:Print right$( "0000"+num$(SC),5)+"0":play,, "132079e"
160 GET=GET-1:if GET then return
170 return 730
180! * MAIN *
190 K=lnkey(0):AU=abs(K-51)-(K-46)*2
200 on AU+1 goto 230,210,220
210 gosub 420:goto 230
220 gosub 450
230 XX=(K-54)-(K-55):MD=(Y mod 6)
240 if MD<3 then XX=0:YY=0
250 on CM goto 300,300,260
260 X=X+XX:Y=Y+YY:X=X+(X>0)-(X<31)

```

```

270 move 0 to X*8,Y*8,1:ZX=rcrt(X,Y)
280 if ZX>84 then vpoke 83800+Y*32+X,SL-4:SC=SC+(SL-85):go sub 150
290! * JUMP? *
300 on CM goto 310,310,330
310 on status(0)+1 goto 320,360
320 gosub 680:goto 360
330 JP=lnkey(1)
340 if JP=4 then CM=1:gosub 680
350! * COINC *
360 CO=coinc(0):if CO>-1 then goto 1530
370 gosub 480:gosub 540:gosub 630
380 GT=1-GT:on GT+1 goto 400,390
390 gosub 560
400 scod 0,rnd(1):GS=100-GS:sg 0,GS+SN*100,10:goto 190
410! * UP *
420 if rcrt(X,Y)<>128 then return
430 Y=Y-1:return
440! * DOWN *
450 if rcrt(X,Y+1)<>128 then return
460 Y=Y+1:return
470! * CHERRY *

```

```

480 PO=post(1,3):if PO=-1 then return
490 JW(PO-1)=1-JW(PO-1):PY=sprite(PO,0)
500 on JW(PO-1)+1 goto 510,520
510 move PO to 240,PY,rnd(1)+2:return
520 move PO to 8,PY,rnd(1)+2:return
530! * APPLE *
540 move 4 to 0,5:return
550! * STRAW BERRY *
560 RC=rcrt(SX,SY+1):CR=rcrt(SX,SY)
570 if SX<2 or SX>29 then X0=0:Y0=sgn(Y-SY)
580 if RC=800 and Y>SY then Y0=1:X0=0:goto 600 else Y0=0:if X0=0 then X0=sgn(X-SX)
590 if CR=800 and Y<SY then Y0=-1:X0=0 else Y0=0:if X0=0 then X0=sgn(X-SX)
600 SX=SX+X0:SY=SY+Y0:move 5 to SX*8,SY*8,FS
610 return
620! * SPECIAL WAVE *
630 PO=post(6,7):if PO=-1 then return
640 on PO-5 goto 650,660
650 loc 6 to 248,rnd(3)*48+24:move 6 step-2,0,3:return
660 loc 7 to 0,rnd(3)*48+24:mo

```



```

ve 7 step 2,0,3: return
670! * HOW TO JUMP *
680 on CM goto 690,710
690 play,"132s0h8o5cds1e8"
700 move 0 to X*8,Y*8-24,2:CM=
2: return
710 move 0 to X*8,Y*8,2:CM=3: r
return
720! * NEXT SCENE *
730 sg 0,,0: erase: cls: sleep 30
.1
740 play "14o59a8b98e.d.r.f+.9
"
750 locate 11,4: Print "NICE PL
AY!"
760 locate 11,6: Print "NEXT SC
ENE"
770 locate 8,9: Print "BEFORE S
CENE WERE"
780 locate 15,11: Print right$(
"00"+num$(SN),2)
790 locate 12,13: Print "LEVEL
":right$( "00"+num$(LE),2):
800 locate 8,15: Print "BONUS S
CENE x 100"
810 locate 12,17: Print "TOTAL"
:SN*100
820 SC=SC+SN*10
830 locate 11,21: Print "GOOD L
UCK!"
840 SN=SN+1: if SN>8 then SN=1:
LE=LE+1
850 sleep 5: goto 80
860! ** SCREEN **
870 gosub 1390: locate 2,23: Pri
nt rpt$(N-1,"▲"):
880 locate 6,0: Print right$( "0
0000"+num$(SC),5)+ "0"
890 locate 24,0: Print right$( "
00000"+num$(HS),5)+ "0"
900 locate 7,23: Print "SCENE":
SN:
910 locate 17,23: Print "LEVEL"
:LE:
920 locate 25,23: Print "BY J-W
":
930 on SN gosub 970,1050,1120,
1170,1230,1280,1320,1350
940 restore 2330: for I=0 to 14
: read M,F
950 vpoke &3800+F*32+M,SL: next
: return
960! * SCREEN.1 *
970 locate 13,4: gosub 1370
980 locate 18,4: gosub 1370
990 locate 8,10: gosub 1370
1000 locate 24,10: gosub 1370
1010 locate 13,16: gosub 1370
1020 locate 18,16: gosub 1370
1030 SL=&86: return
1040! * SCREEN.2 *
1050 locate 8,4: gosub 1370
1060 locate 24,4: gosub 1370
1070 locate 16,10: gosub 1370
1080 locate 8,16: gosub 1370
1090 locate 24,16: gosub 1370
1100 SL=&86: return
1110! * SCREEN.3 *
1120 locate 11,4: gosub 1370
1130 locate 20,10: gosub 1370
1140 locate 11,16: gosub 1370
1150 SL=&86: return
1160! * SCREEN.4 *
1170 locate 16,4: gosub 1370
1180 locate 8,10: gosub 1370
1190 locate 24,10: gosub 1370
1200 locate 16,16: gosub 1370
1210 SL=&87: return
1220! * SCREEN.5 *
1230 locate 16,4: gosub 1370
1240 locate 16,10: gosub 1370
1250 locate 16,16: gosub 1370
1260 SL=&87: return
1270! * SCREEN.6 *
1280 locate 16,4: gosub 1370
1290 locate 16,16: gosub 1370

```

```

1300 SL=&88: return
1310! * SCREEN.7 *
1320 locate 16,10: gosub 1370
1330 SL=&88: return
1340! * SCREEN.8 *
1350 SL=&88: return
1360! * RADER SUB *
1370 mprint(1,6): "■■■■": retu
rn
1380! ** SCREEN 1~5 **
1390 Print "■ [1UP: HIGH
-Score: J"
1400 for I=4 to 22 step 6: loca
te 1,I
1410 Print rpt$(30,"O"): next
1420 for I=4 to 21: locate 1,I:
Print "■"
1430 locate 30,I: Print "■": nex
t
1440 return
1450! * PRINT SUB *
1460 loc 0 to X*8,Y*8
1470 loc 1 to 128,72: loc 2 to
128,120
1480 loc 3 to 128,168: loc 4 to
128,16
1490 loc 5 to 5X*8,5Y*8: loc 7
to 0,120
1500 loc 6 to 248,72: move 7 st
ep 2,0,3
1510 move 6 step-2,0,3: return
1520! * POCKY<<N L&E!! *
1530 sg 0,,0: loc 0 to #0
1540 if CO<6 then goto 1600
1550 on CO-5 goto 1560,1570
1560 Joint 0 to 6,4: goto 1590
1570 Joint 0 to 7,2
1580 for I=1 to 5: sg 2,(I mod
5)*100,15-I: sleep 5,1: next
1590 scol 0, rnd(13)+2: if statu
s(6) then goto 1580 else Joint:
sg 2,,0
1600 for I=0 to 20: scol 0, rnd(
13)+2: sleep 5,1: next
1610 erase
1620 play "12o5f4r4c4r64c4dcre
f","h7s012o4f4r4c4r64c4dcref"
1630 if Play then goto 1630
1640 erase: scol 0,10: N=N-1: sle
ep 1
1650 if N then goto 80
1660! * END *
1670 play "t12014o5a06ffedr2c8
o5b8o6c","14o3r1d9o49o4fe"
1680 locate 8,13: Print "G A M
E O U E R"
1690 if SC>HS then HS=SC
1700 if Play then goto 1700
1710 locate 9,19: Print "HIT RE
TURN KEY"
1720 if inkey(0)<>8 then goto
1720 else goto 60
1730! * DEMO *
1740 erase: cls: sleep 1
1750 play "t20018o6fecb92fdeac
2","18o8a9eo7d06b2af9o7co6e2",
"12o3f9f4e4c"
1760 Print " [1UP: HIGH-
Score: J"
1770 locate 6,0: Print right$( "
00000"+num$(SC),5)+ "0"
1780 locate 24,0: Print right$(
"00000"+num$(HS),5)+ "0"
1790 locate 11,4: Print "くたも
のび"
1800 locate 9,7: Print "---- CA
ST ----"
1810 locate 11,9: Print "... PO
CKY <人"
1820 locate 11,11: Print "... C
HERRY"
1830 locate 11,13: Print "... A
PPLE"
1840 locate 11,15: Print "... S
TRAW"
1850 locate 16,16: Print "BERRY
"

```

```

1860 locate 11,18: Print "... S
PECIAL"
1870 locate 17,19: Print "WAVE"
1880 loc 0 to 72,72: loc 3 to 7
2,88
1890 loc 4 to 72,104: loc 5 to
72,120
1900 loc 6 to 72,144
1910 locate 9,21: Print "HIT [S
] KEY !!■"
1920 if inkey(0)<>26 then goto
1920
1930 return
1940! ** SPRITE DATA READ **
1950 for I=&1800 to &1837
1960 read B$: vpoke I, val("&"+B
$): next
1970 goto 2120
1980! [[ SPRITE ]]
1990! * POCKY *
2000 data 18,1c,19,3e,58,98,24
,42
2010 data 18,38,98,7c,1a,19,24
,42
2020! * APPLE *
2030 data 0c,6a,d7,bf,bf,7e,7e
,3c
2040! * CHERRY *
2050 data 04,0c,14,24,44,ee,ee
,ee
2060! * STRAWBERRY *
2070 data 2a,14,3e,6b,55,2a,14
,08
2080! * SPECIAL WAVE *
2090 data 20,48,52,a4,a4,52,48
,20
2100 data 04,12,4a,25,25,4a,12
,04
2110! [[ CHARA from 880 ]]
2120 stchr "ff818181ff818181"
to &80,7
2130 stchr "ff422418182442ff"
to &81,7
2140 stchr "00005c5454545c00"
to &82,7
2150 stchr "0000ee2aea8aee00"
to &83,7
2160 stchr "0000ee2aea2aee00"
to &84,7
2170 stchr "92fec6d6c65c3810"
to &85,7
2180 stchr "183c3c1824423c00"
to &86,7
2190 stchr "1028287ceeeefe00"
to &87,7
2200 stchr "000000183c3c+00"
to &88,7
2210! * ST & COLOR *
2220 stchr "d0d0d0d020202020"
to &86,8
2230 stchr "505050a0a0a0a0a0"
to &87,8
2240 stchr "f0f0f0+f0f0f00000"
to &88,8
2250 scol 0,0: for I=1 to 3: sco
d I,3
2260 scol I,13: next: scol 4,2: s
cod 5,4
2270 scol 6,5: scol 7,6
2280 scol 8,10: scol 4,12: scol
5,15
2290 scol 6,7: scol 7,7: color &
80,&40
2300 color &81,&90: color &85,&
70
2310 goto 60
2320! * TARGET DATA *
2330 data 07,03,12,03,16,03,19
,03,25,03
2340 data 07,09,12,09,19,09,25
,09,09,15
2350 data 23,15,04,21,12,21,19
,21,28,21

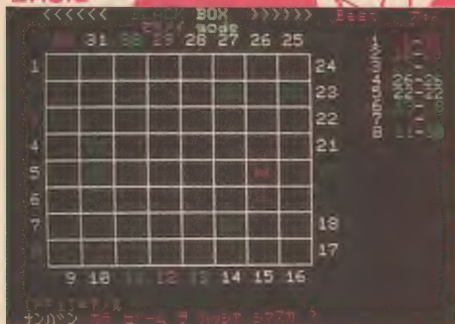
```





# LEVEL3/MARK5

BASIC



■奥田雅広

ある本を見ていたら、ボードゲームを紹介していて、“ブラック・ボックス”というゲームがあるのを知りました。それが面白そうなので、プログラミングしてみました。

## ■プログラム・インフォメーション

モード	NEW ON 3 または 7
言語	BASIC
面白さ	!!!
動き・操作性	→ →
サウント	なし
編集部評	ヒット・アンド・ブローの平面版、といったパズルです。(V)

## パズルの説明

ブラック・ボックスの中に64個のマスがあり、この中のどこかに原子が隠されています。そして箱の縁からビームを発射すると、原子の影響でビームが消えたり、戻ったり、変な方向に飛び出したりします。このビームの変化をヒントに、5つの原子の位置を当てるのがこのパズルの目的なのです。

さて、原子はまわりの8つのマスに影響を与えます(図1A、B)。では、実際のゲームではどうなるか見てみましょう。図2をよく見てください。

ビームを1番から発射すると、原子④の左斜め上のマスで屈折して28番に到達します。そして4番からだとも原子①に吸収され、12番からだとの原子の影響も受けずに直進し、29番に到達します。また26番からだとも原子④、⑤の2つの影響を受けて直角-直角=0、すなわち逆戻りします。例外と

この2つは絶対だ!と私は思いたい

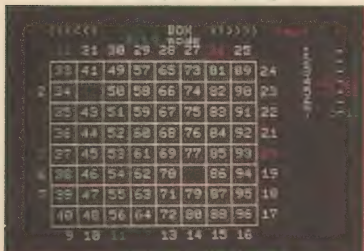


図1 ビームの変化の仕方

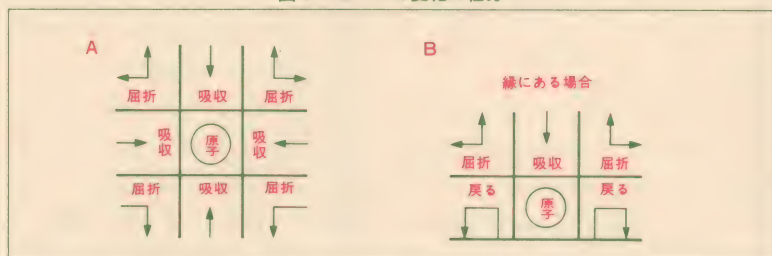
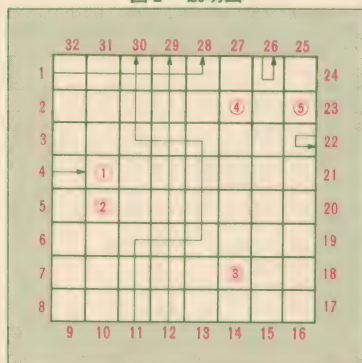


図2 説明図



して22番から発射されたビームは22番に戻ります(図1B)。

このゲームでは、ビームの変化を番号の色に変えて区別しています。すなわち、ビームが吸収されたときは発射した番号を青に、逆戻りしたときは白にしています。それ以外の場合は発射した番号と到達した番号を青、白以外の同じ色にしています。

## 遊び方

RUNすると3つのメニューが出ます。そのうち説明モードはパズルの説明、解答モードはパソコンが出した問題に答える、出題モードは自分で問題を出す(友達にでも答えてください)モードです。

まず説明モードでは、パズルの説明があり、次にビームがどのように変化するかを表示してくれるので自由に試してみてください。PF1を押すとメニューに戻ります。そして解答モードではビームを発射して

原子の位置が1つでもわかったら、PF1を押して原子の位置を入力してください。なお、この取り消しはPF2でできます。このようにして5つの原子の位置を入力したらPF3を押してください。当たりかはすれかの判定をし、はずれならビームを発射できる状態になります。

出題モードではPF1で原子を置く、PF2で取り消しです。5つ入力されたらPF3で解答モードに移ります。

## 付けたし

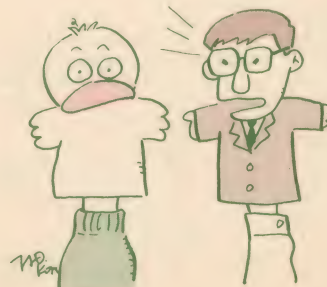
最初に書いたように、本の紹介記事だけからプログラミングしたので、本当のブラック・ボックスとはルールが少し違うかもしれません。

なお、標準的なオールBASICのプログラムなので移植は簡単だと思います。

### ■参考文献

- 1) 稲川省吾：“ボードゲーム・アラカルト”，RAM，'83年11月号，廣済堂出版

Pio





ブラック・ボックス BASICリスト

```

10 *****
20 *
30 * BLACK BOX (For L3-MARK5) *
40 *
50 * Programmed by Masahiro Okuda *
60 *
70 * 1984/7/10 *
80 *
90 *****
100 ショウ ジョウシ *****
110 GOSUB 2300
120
130 ON S GOSUB 160,170,180,190,1070,1370
140 IF R=5 OR Z=23 THEN 1300 ELSE 130
150
160 COLOR 6:LOCATE 1,23:PRINT"ナンバ" :I:CO
170 2:PRINT"カ" ヒーム マ ハット シマカ ?"
180 INPUT C
190 IF C=-1 AND Q=5 THEN IF K=-1 THEN S=
5:RETURN ELSE S=2:RETURN
200 IF C=-2 AND Q=0 THEN S=3:RETURN
210 IF C(1 OR C)32 THEN 170
220 IF C(1)=1 THEN 170
230 V=1:CI=INT((C-1)/8)+1
240 ON C1 GOTO 250,360,460,560
250 * ヒーム *
260 * ヒーム *
270 * ヒーム *
280 * ヒーム *
290 * ヒーム *
300 * ヒーム *
310 * ヒーム *
320 * ヒーム *
330 * ヒーム *
340 * ヒーム *
350 * ヒーム *
360 * ヒーム *
370 * ヒーム *
380 * ヒーム *
390 * ヒーム *
400 * ヒーム *
410 * ヒーム *
420 * ヒーム *
430 * ヒーム *
440 * ヒーム *
450 * ヒーム *
460 * ヒーム *
470 * ヒーム *
480 * ヒーム *
490 * ヒーム *
500 * ヒーム *
510 * ヒーム *
520 * ヒーム *
530 * ヒーム *
540 * ヒーム *
550 * ヒーム *
560 * ヒーム *
570 * ヒーム *
580 * ヒーム *
590 * ヒーム *
600 * ヒーム *
610 * ヒーム *
620 * ヒーム *
630 * ヒーム *
640 * ヒーム *
650 * ヒーム *
660 * ヒーム *
670 * ヒーム *
680 * ヒーム *
690 * ヒーム *
700 * ヒーム *
710 * ヒーム *
720 * ヒーム *
730 * ヒーム *
740 * ヒーム *
750 * ヒーム *
760 * ヒーム *
770 * ヒーム *
780 * ヒーム *
790 * ヒーム *
800 * ヒーム *
810 * ヒーム *

```

```

820 IF X(Q+1)=X(I) AND Y(Q+1)=Y(I) THEN
O=1
830 NEXT
840 IF O=1 THEN O=0:GOTO 760
850 O=Q+1
860 COLOR 1:LOCATE X(Q)*3+1,Y(Q)*2+2:PRI
NTUSING"##";C
870 IF Q=5 THEN 750 ELSE S=3
880 RETURN
890 ***** クォンシ マ クス *****
900 COLOR 1:LOCATE 1,23:PRINT"ナンバ" :I:CO
LOR 2:PRINT"ノ イチ ノ クォンシ マ クスマカ ?"
910 INPUT C
920 IF C=-1 THEN IF Q=5 THEN S=2:RETURN
930 IF C=-3 THEN IF K=-3 AND Q=5 THEN GO
SUB 2020:S=1:RETURN ELSE IF K=-2 THEN IF
Q=5 OR Z=22 OR Z1=32 THEN S=4:RETURN EL
S S=1:RETURN
940 IF C(33 OR C)96 THEN 910
950 CY=INT((C-33)/8)+1:CY=(C-33)MOD8+1
960 FOR I=1 TO Q
970 IF C=X(I) AND CY=Y(I) THEN O=1
980 NEXT
990 IF O=0 THEN 910
1000 FOR J=0 TO Q-1
1010 X(J)=X(J+1):Y(J)=Y(J+1)
1020 NEXT
1030 O=0:COLOR 7:LOCATE CX*3+1,CY*2+2:PF
INTUSING"##";C:O=Q-1
1040 IF Q=0 THEN 900 ELSE S=2
1050 RETURN
1060 ***** ハンタイ *****
1070 R=0
1080 FOR I=1 TO Q
1090 IF C=X(I),Y(I)=1 THEN R=R+1
1100 NEXT
1110 COLOR 5:LOCATE 1,23
1120 IF R=5 THEN 1250
1130 * ハンタイ *
1140 PRINT"ハンタイ !!";SPC(21):BEEP
1150 FOR I=0 TO 2000:NEXT I:Z=Z+1
1160 IF Z(22 AND Z1(32 THEN S=1 ELSE I
F Q=5 THEN S=3 ELSE Z=23
1170 IF Z(23 THEN COLOR 6:LOCATE 32,Z+1:P
RINTUSING"##";Z:PRINT" ハンタイ ";RETURN
1180 * コリ *
1190 COLOR 1
1200 FOR I=1 TO 5
1210 LOCATE D(I)*3+1,E(I)*2+2:PRINT""
1220 NEXT
1230 RETURN
1240 * コリ *
1250 PRINT"コリ !!";SPC(21)
1260 FOR I=0 TO 5:BEEP:NEXT
1270 IF U=Z+1 THEN U=Z+1:COLOR 7:LOCATE 3
5,0:PRINTUSING"##";U
1280 RETURN
1290 * コリ *
1300 COLOR 3:LOCATE 7,22:PRINT"##";
1310 COLOR 4:LOCATE 17,22:PRINT"##";SPC(
12)
1320 COLOR 7:LOCATE 9,23:PRINT"##";
1330 INPUT C
1340 IF C=-1 THEN S=5:GOTO 130 ELSE IF C
(-2 THEN 1330
1350 CONSOLE,25,0:CLS:END
1360 ***** ショウ *****
1370 LINE(1,1)-(39,23), " ",BF
1380 A=1:Z=0:Z1=0:Q=0:R=0
1390 FOR I=1 TO 5
1400 C(D(I),E(I))=0
1410 NEXT I
1420 FOR I=1 TO 32
1430 L(I)=0
1440 NEXT
1450 COLOR 2:LOCATE 12,7:PRINT"##";
1460 PRINT TAB(12);"##";TAB(27);"##"
1470 COLOR 3:LOCATE 12,9:PRINT"##"; [PF]=
1480 PRINT TAB(12);"##";TAB(27);"##"
1490 COLOR 4:LOCATE 12,11:PRINT"##"; [PF]=
1500 PRINT TAB(12);"##";TAB(27);"##"; [PF]=
1510 COLOR 5:LOCATE 12,13:PRINT"##"; [PF]=
1520 PRINT TAB(12);"##";TAB(27);"##";
1530 PRINT TAB(12);STRING$(16,"")
1540 COLOR 7:LOCATE 1,23:PRINT"##";
1550 INPUT K
1560 IF K=-1 OR K=-3 THEN 1550
1570 LINE(1,7)-(27,23), " ",BF
1580 IF K=-1 THEN GOSUB 2130
1590 * ショウ *****
1600 SCREEN ,1
1610 LOCATE 17,1:COLOR 7:PRINT"mode"
1620 COLOR 6
1630 PRINT" 32 31 30 29 28 27 26 25"
1640 PRINT" <お前のお前のお前のお前のお前のお前のお前>"
1650 PRINT" 1お前のお前のお前のお前のお前のお前のお前"

```

```

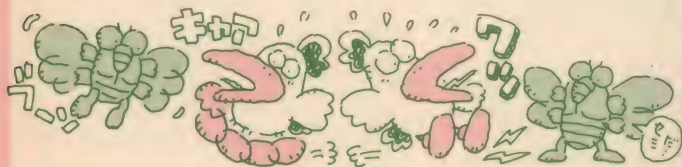
4"
1660 A=1
1670 FOR I=1 TO 7
1680 A=A+1:B=25-A
1690 PRINT" 1お前のお前のお前のお前のお前のお前のお前"
1700 PRINTUSING" 1お前のお前のお前のお前のお前のお前のお前"
1710 NEXT
1720 PRINT" 1お前のお前のお前のお前のお前のお前のお前"
1730 PRINT" 9 10 11 12 13 14 15 16"
1740 IF K=-1 THEN COLOR 3:LOCATE 12,1:PRI
NT"##";LOCATE 1,22:PRINT"##";[PF]=1:GOT
O 1940
1750 T=32:COLOR 7
1760 FOR I=1 TO 8
1770 FOR J=1 TO 8
1780 T=T+1
1790 LOCATE I*3+1,J*2+2:PRINTUSING"##";
T
1800 NEXT J,I
1810 COLOR 3:LOCATE 1,22:PRINT"##";[PF]=1:
1820 COLOR 4:PRINT" [PF]=1"
1830 COLOR 5:PRINT" [PF]=1"
1840 IF K=-3 THEN PRINT"##";LOCATE 10,1:
PRINT"##";LOCATE 1,18:PRINT"##";LOCATE 12,1:
LOCATE 12,1:COLOR 4:PRINT"##";
1850 * ショウ *****
1860 FOR I=1 TO 5
1870 D(I)=INT(RND(1)*8+1)
1880 E(I)=INT(RND(1)*8+1)
1890 IF C(D(I),E(I))=1 THEN 1870
1900 C(D(I),E(I))=1
1910 NEXT
1920 S=1:RETURN
1930 * ショウ *****
1940 S=1:COLOR 1:RESTORE 2390
1950 FOR I=1 TO 5
1960 READ P1,P2
1970 D(I)=P1+E(I):P2
1980 C(D(I),E(I))=1
1990 LOCATE D(I)*3+1,E(I)*2+2:PRINT""
2000 NEXT
2010 RETURN
2020 ***** コリ *****
2030 K=-2:O=0:COLOR 7
2040 FOR I=1 TO 5
2050 LOCATE X(I)*3+1,Y(I)*2+2:PRINTUSIN
G"##";X(I)+B+Y(I)+24
2060 D(I)=X(I):E(I)=Y(I)
2070 C(X(I),Y(I))=1
2080 NEXT
2090 COLOR 4:LOCATE 10,1:PRINT" カイト"
2100 COLOR 5:LOCATE 27,22:PRINT" ハンタイ"
2110 RETURN
2120 ***** ショウ *****
2130 SCREEN ,0:COLOR 7:LOCATE 0,2
2140 PRINT" 64 の マス の 256 の マス の 512 の マス の 1024 の マス"
2150 PRINT" 1024 の マス の 2048 の マス の 4096 の マス の 8192 の マス"
2160 PRINT" 16384 の マス の 32768 の マス の 65536 の マス の 131072 の マス"
2170 PRINT" 262144 の マス の 524288 の マス の 1048576 の マス の 2097152 の マス"
2180 PRINT" 4194304 の マス の 8388608 の マス の 16777216 の マス の 33554432 の マス"
2190 PRINT" 67108864 の マス の 134217728 の マス の 268435456 の マス の 536870912 の マス"
2200 PRINT" 1073741824 の マス の 2147483648 の マス の 4294967296 の マス の 8589934592 の マス"
2210 PRINT" 17179869184 の マス の 34359738368 の マス の 68719476736 の マス の 137438953472 の マス"
2220 PRINT" 274303927040 の マス の 548607854080 の マス の 1097215708160 の マス の 2194431416320 の マス"
2230 PRINT" 4388862832640 の マス の 8777725665280 の マス の 17555451330560 の マス の 35110902661120 の マス"
2240 PRINT" 70221805322240 の マス の 140443610644480 の マス の 280887221288960 の マス の 561774442577920 の マス"
2250 COLOR 6:PRINT:PRINT SPC(20)"<<< Hit
any key >>>"
2260 IF INKEY="" THEN 2260
2270 LINE(0,2)-(39,24), " ",BF
2280 RETURN
2290 ***** フォント *****
2300 WIDTH40:COLOR 6:LOCATE 3,0:PRINT" <<<
1:COLOR 1:PRINT" BLACK ";:COLOR 7:P
RINT"BOX ";:COLOR 6:PRINT" >>>>>>>>"
2310 COLOR 2:PRINT" Best カイ"
2320 CONSOLE,24,1,0:DEFINT A-Z:RANDOMIZE(T
IME/3):U=24:5=5
2330 DIM C(9,9),X(5),Y(5),L(32),D(5),E(5)
2340 KEY 1,"-1"CHR$(13)
2350 KEY 2,"-2"CHR$(13)
2360 KEY 3,"-3"CHR$(13)
2370 RETURN
2380 ***** テーマ *****
2390 DATA 2,4,2,5,6,2,6,7,8,2

```



# MZ-1200·80K/C




# オイカケ・コンスト ゲーム



■阿僧祇逡巡

MZ-1200・80K/C用の“セミ”コンストラ  
 クション・ゲームを作りました。“セミ”の  
 名に恥じないように、大変使いづらいソフト  
 です(?)。

## ■プログラム・インフォメーション

言 語	BASIC
面 白 さ 動 き・操 作 性 サ ウ ン ド	  
編 集 部 評	<p>プログラムは短いのに、敵の動き などが変えられるのです！ (V)</p>

# コンストラクション

これがこのゲームの最大の特徴(欠点)です。なにしろすべて数字入力なので、なお、「〇〇ノカタチ?」という問いにはキャラクタ・コード(ASCIIコードではない)をマニュアルなどを見ながら入力してください。

## プログラムの説明

大変簡単なプログラムです。特に「スバゲッティ」になっていないので、「胃の弱い人」でも充分消化できると思います。なお、これはSP-5030用なので、S-BASICで使う方は行番号50行のPOKE\$284B, 0をPOKE\$3440, 0にしてください。(キーのロール・オーバーの部分)。

また、実力や興味のある方はハイ・スコアが残るようにしたり、データの出力がで

きるようにしたりいろいろと遊んでみてください。プログラムは素直です。

## 遊び方

**U M H K**で上下左右に移動し、敵から逃げてください。敵に捕まるまでの時間を競います。なお敵は最大4匹登場し、追いかけるパターンは6種類あります。

そしてゲーム・エンド後、**[C]**を押すとコンストラクションに戻り、**[S]**を押すとゲームが再開します。

## 最後に

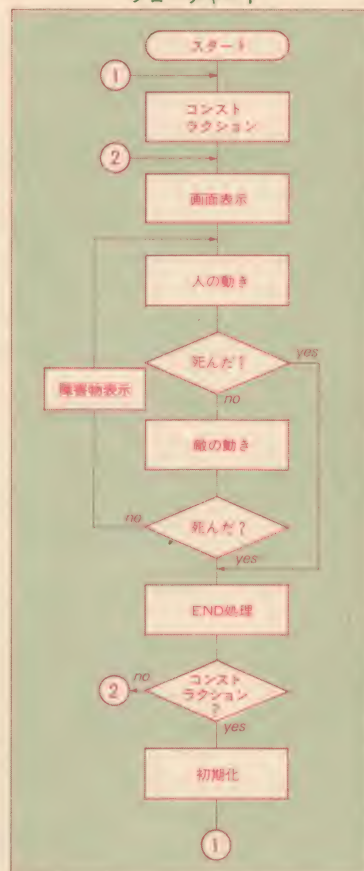
今、このゲームの上位版をWICSで作ろうかな～などとも考えています。作れたらコピーを大量に秋葉原でバラまくので、期待せずに待っていてください(?)、というわけでEND!!です。



ジャマーがこんなにも出てくるとは…



## フローチャート



## オイカケ・コンスト BASICリスト

[illegible]

```

200 FOR A=1 TO 4:IF T(A)=0 GOTO 240
210 CURSOR X(A),Y(A):PRINT " "
220 ON T(A) GOSUB 1000,2000,3000,4000,5
600,6000
230 POKE U(X(A)+V(A)*40):C(R)
240 NEXT I:IF PEEK(U(X+V*40))<202 GOTO 50
50 A=FNR(10):IF J>A THEN POKE U+1+FNR(
58)+40*(2+FNR(22)),JM
260 T(NTIME)= "T"+TIME:GOTO 120
280 T$=T$+FOR A=1 TO 10:CURSOR 17,10:P
RINT "-----":USR(62):CURSOR 17,10
510 PRINT " * END *":USR(62):NEXT:CURSOR
20,15:PRINT"TIME = "T$
520 CURSOR 10,20:PRINT"PUSH [3] THEN GAM
E START."
530 GET A$:IF A$="C" THEN CLR:GOTO 50
540 IF A$="S"=0 GOTO 530
550 FOR A=1 TO 4:X(X)=SX(A):Y(A)=SY(A):

```

```

NEXT X=X-Y:SV=GOTO 100
1000 X=X(Y):V=Y(A):IF XX=X THEN V(A)=
V(A)+SGN(V-Y):RETURN
1010 X(X)=X(A)+SGN(X-XX):RETURN
2000 XX(X)=X(A):V=Y(V):IF VY=Y THEN X(A)=
X(A)+SGN(X-XX):RETURN
2010 V(Y)=V(A)+SGN(V-Y):RETURN
3000 XX(X)=X(A):V=Y(V):X(A)=X(A)+SGN(X-XX
):V(A)=V(Y)+SGN(V-Y):RETURN
4000 IF FNR(2)=1 GOTO 1000
4010 GOTO 7000
5000 IF FNR(2)=1 GOTO 2000
5010 GOTO 7000
6000 IF FNR(2)=1 GOTO 3000
7000 XX(X)=X(A)+FNR(3)-1:V=Y(V)+FNR(3)-1:
IF PEEK(V+XX+VY+40)=K GOTO 7000
7010 V(Y)=VY(X)=XX:RETURN
10000 PRINT "※ コンソール イテラ- **DIM T(4
),C(4),SX(4),Y(4),SY(4),V(4)

```



```

10010 INPUT "チキ カズ" N ? (1-4) "A$=T=I
NT(VAL(A$)):IF(T<1)+(T>4)GOTO10010
10020 PRINT "チキ カズ" N ? "PRIN
T" 1. ヨコ => チ (チキ カズ) "
10030 PRINT " 2. ヨコ => チ "PRINT" 3. チ,
ヨコ トロ"
10040 PRINT " 4. 2ツン ノ 1 チ 1. ニナ アトハ
ランズ"
10050 PRINT " 5. 2ツン ノ 1 チ 2. ニナ アトハ
ランズ"
10060 PRINT " 6. 2ツン ノ 1 チ 3. ニナ アトハ
ランズ"
10070 FOR A=1 TO 4:T(A)=0:NEXT
10080 FOR A=1 TO T:PRINT A:"ハッパノ チキ カ
ズ" "A$=T=I
10090 Y=INT(VAL(A$)):IF (Y<1)+(Y>6) THE
N A=A-1:NEXT
10100 T(A)=Y:NEXT:PRINT:FOR A=1 TO 4:C(
A)=999:NEXT
10110 FOR A=1 TO T:PRINT A:"ハッパノ チキ カ
ズ" 1-255 (202 N タメ) "A$=T=I
10120 Y=INT(VAL(A$)):IF (Y<1)+(Y>255)+(
Y=202) THEN A=A+1:NEXT
10130 C(A)=Y:NEXT:PRINT
10140 INPUT "カヘノ カズ" ? 1-255 (202 ト チ

```

```

キ カズ N タメ) "A$
10150 Y=INT(VAL(A$)):IF (Y<1)+(Y>255)+(
Y=202) GOTO 10140
10160 F=0:FOR A=1 TO T:F=F-(Y=C(A)):NEX
T:IF F>0 GOTO 10140
10170 K=Y:PRINT
10180 INPUT "ジキマノ カズ" ? 1-255 (202,
チキ,カヘノ タメ) "A$
10190 Y=INT(VAL(A$)):IF (Y<1)+(Y>255)+(
Y=202)+(Y=K) GOTO 10180
10200 F=0:FOR A=1 TO T:F=F-(Y=C(A)):NEX
T:IF F>0 GOTO 10180
10210 JM=Y:PRINT
10220 INPUT "ジキマノ ジュウツリツ" ? 1-10
"A$
10230 Y=INT(VAL(A$)):IF (Y<1)+(Y>10) GO
TO 10220
10240 J=Y:PRINT
10250 INPUT "ヒノ チル ハッパノ (X) N ? (1-38
)" "A$
10260 Y=INT(VAL(A$)):IF (Y<1)+(Y>38) GO
TO 10250
10270 X=Y:Y=J:PRINT
10280 INPUT "ヒノ チル ハッパノ (Y) N ? (2-23
)" "A$

```

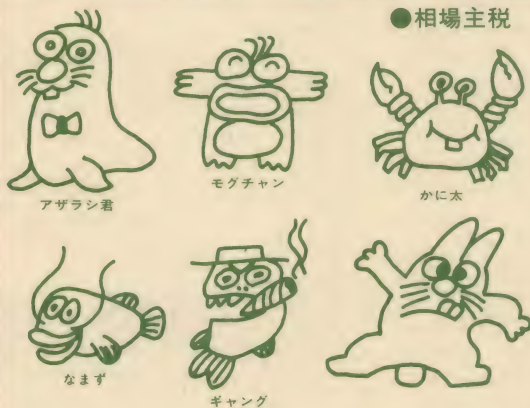
```

10290 Y=INT(VAL(A$)):IF (Y<2)+(Y>23) GO
TO 10280
10300 SV=Y:PRINT
10310 FOR A=1 TO T
10320 PRINT A:"ハッパノ チル ハッパノ (X) N ? (
1-38) "A$=T=I
10330 Y=INT(VAL(A$)):IF (Y<1)+(Y>38) GO
TO 10320
10340 SX(A)=Y:X(A)=Y
10350 PRINT A:"ハッパノ チル ハッパノ (Y) N ? (
2-23) "A$=T=I
10360 Y=INT(VAL(A$)):IF (Y<2)+(Y>23) GO
TO 10350
10370 SV(A)=Y:Y(A)=Y:NEXT:Y=SV:RETURN
20000 REM ASOGI SOFT ORIGINAL GAME.
20010 REM オイカ ケミ コンストラクション ゲーム
20030 REM セイタク 1984.5.8 - 1984.5.9
20040 REM PROGRAMMER アツタキ ショウジヤン
20050 REM ショウジヤン
20060 REM 1. I/O 1981.2-1984.5
20070 REM 2. P10 1-5
20080 REM 3. BASIC TEXT (SHARP)

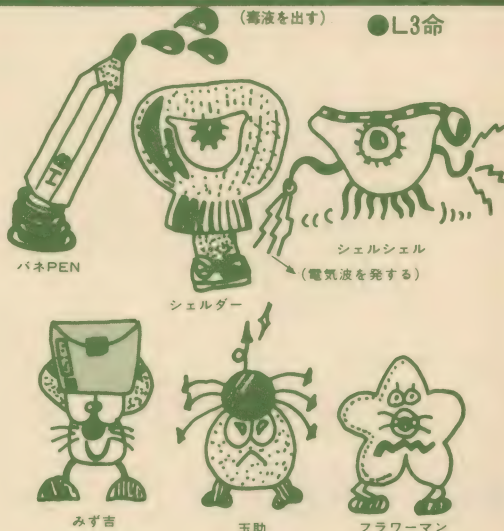
```

# piOパーツ キャラクタ

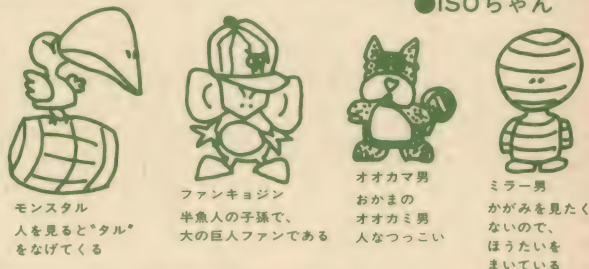
## ●相場主税



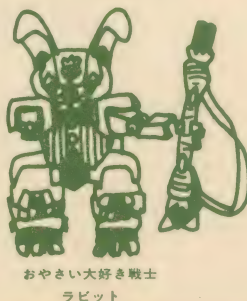
## ●L3命



## ●ISOちゃん

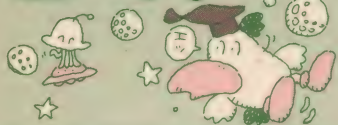


## ●はちじゅうくん





# pio セミナー



皆さんのプログラム作りの一助にでもなれば…との思いで始めたこのコーナーも3回目になりました。今月はこのコーナー用に4ページもいただきましたので、プログラミングのときやフローチャートを書くときの注意点を中心に話を進めていきたいと思えます。

さて、今回のお手紙は山梨県のJ君からです。

「はじめまして、私はMZ-2000のユーザーです。今までは買ってきたゲーム・ソフトで遊ぶだけでしたが、これからは自分で作ってみようと思い、このゲームを作りました。どうかご意見をお聞かせください。なおこのゲームは、**8 2 4 6**でMANを操り敵にぶつからないように画面上のすべてのポイントを取るというものです」。

J君は変数表、行番号マップ(表1, 2)は書けるがフローチャートは書けないとのことなので、編集部で作ってみました(フローチャート1)。

## 見やすくするには

まず、どのようなプログラムが見やすいか考えてみましょう。要は「プログラムの流れ」がつかみやすいか、「変数の内容」がわかりやすいかということです。以下に見やすいプログラムがどうなっているかを挙げてみましょう。

- ① ぐちゃぐちゃしていないこと
- ② 処理がまとまっていること
- ③ メインが途中で切れていないこと
- ④ 目がいったりきたりしないこと
- ⑤ ループがつかみやすいこと
- ⑥ 変数名が内容を表わしていること

以上のようにするにはどうすればよいかというと、それぞれ

- ① マルチステートメントを多用しない
- ② 行番号マップを作る

- ③ フローチャートをしっかり作り、GOTO文をなるべく使わない
- ④ 変数表を作る

ようにすれば、かなりわかりやすいプログラムになります。

なおフローチャートを作るには、まず一本線を引き、そこにメインの処理をパッと書いてしまいます。そして細い部分や他の処理を1つずつまとめ、メインに付け加え

ていけば簡単に書くことができます。

それではフローチャート1を見て下さい。これを見ると、「敵や人の表示→移動→敵や人が通った後の表示→判定」と一見まとまっているようです。しかし、人の処理、敵の処理という点から見るとバラついていきます。ここはフローチャート2のように人の処理、敵の処理と1つにまとめてしまった方がわかりやすく、しかもデバッグもしやすくなります。

というのほとんどの場合、「人の動きがおかしい」とか「敵の動きがおかしい」ということからバグが見つかるからなのです。このとき、フローチャート1のように敵や人の処理があちこちにあったのでは、プログラム全体に目を通さなければなりません。その点フローチャート2ならば、敵の動きがおかしいときは敵の処理部分を見るだけで済みます。

ただし、フローチャート1では「キャラクタ表示→移動→通った後の表示」になっていますが、フローチャート2では「通った後の表示→移動→キャラクタ表示」に変更しています。こうしないと、敵がうまく表示されません。その理由は、通った後(空白ポイントのキャラクタ)の表示時間の方が敵キャラクタの表示時間よりも長いからなのです。

ではリスト1を見て下さい。240~270行でMX, MYに±2しています。キャラクタの大きさが縦横2×2キャラクタなのでこうなっているのですが、ここはやはり±1にした方が感覚的にわかりやすくなりますし、少なくとも±2しているんだ? という疑問がわなくなります。そのためリスト2を見ればわかるように、後の方でもすべて±1するように変更しています。このように、仮想画面(これでは配列D\$(x, y)がそれ)を持つゲームでは、この仮想画面内を動きまわる、というようにした方がバグも発生しにくいし、わかりやすくなります。

また、リスト1の300行もちょっとわかりにくいですが、なかなかうまい方法だとも思えますが、PC-6000シリーズなどでは計算するときの誤差により値が違ってしまい、正常(思ったとおりの)な動きをしてくれません。ここはやはり論理演算を使った方がいいでしょう(OH~GOTO文を使う人も多いのですが、こちらの方が慣れるとわかりやすくなります)。

## 論理演算とは?

この論理演算とは、真(コンピュータが計算するとき値は-1、ただしJR-100, 200, APPLEは1です)と偽(値は0)の2つの値しか持たない演算のことで、これには条件式(>, <, ≤, ≥, =, <>)と論理式(AND, OR, XORまたはEOR, NOTなど、ただし、これを持たない機種もあります)があります。この式の結果は、条件式の方は条件式が成立すれば真、成立しなければ偽を与え、論理式の方は表3を見てく

ださい。なお、NOTは与えられた値が真ならば偽を、偽ならば真を返します。

この論理式というのはいくつと難しくてもなかなか理解できるものではないのですが、これをうまく使うとプログラムがすっきりして非常にわかりやすくなります。頑張って慣れるようにしてください。

その他、IF~THEN文の後にまたIF~THEN文を書いているところがいづつかあります。また、IF~THEN文の後にマルチステートメントでたくさんの処理を書いています。このようなことは絶対にやめましょう(IF~THEN文の長さはなるべく20桁ぐらいにしないと、わかりづらくなります)。そこで何行かに分けてしまうか、1行にまとめてしまえばいい。

まず分割の方法ですが、次のようにすれば簡単に分割できます。

```
1000 IF A=B THEN---
```

```
1010 ~
```

```
1000 IF NOT (A=B) THEN 1010
```

```
1005 ---
```

```
1010
```

すなわち、条件式のNOTを取って次の処理先行番号へジャンプしてやればいいのです。ここで表4に各条件式のNOTを取ったときの対応表を示します。参考にしてください。

また、1つにまとめてしまう方法は、  
IF ~ THEN IF --- THEN ---

IF ~ AND --- THEN ---

の他に、リスト1の240~270行のような場合も1つにまとめてしまうことができます(リスト2の290~320行)。

## 最後に

編集部で修正したのは以上のような点です。本当は字下げをしたかったのですが、MZ系BASICでは字下げをしようとするとかえってわかりづらくなってしまうので、今回は字下げをしませんでした。なお、MZで字下げをするには行の先頭にREM:を付けねばなりません。

最後に、今回はスペースにちょっと余裕があったので論理演算の話をしてしまいましたがいかがでしょうか? これは慣れてしまうと非常に楽になります。皆さんがわかりやすいプログラムを簡単に作れるようになるまで、編集部でも頑張っていきたいと思えます。

ところで、'84年9月号のこのコーナーについて「キー入力(1040~1070行)はこうした方がわかりやすいじゃないか」というお手紙をいただきました。そのプログラムをリスト3に、もとのプログラムをリスト4に挙げておきます。どう見てもリスト3の方が見やすいですね。どうもすみませんでした。これからは気を付けます…といったところですが、編集部員も人の子、間違いを見つけないで、「こうした方がいいじゃないか」というご意見がありましたら、PiOセミナー係までお手紙ください。



フローチャート 1

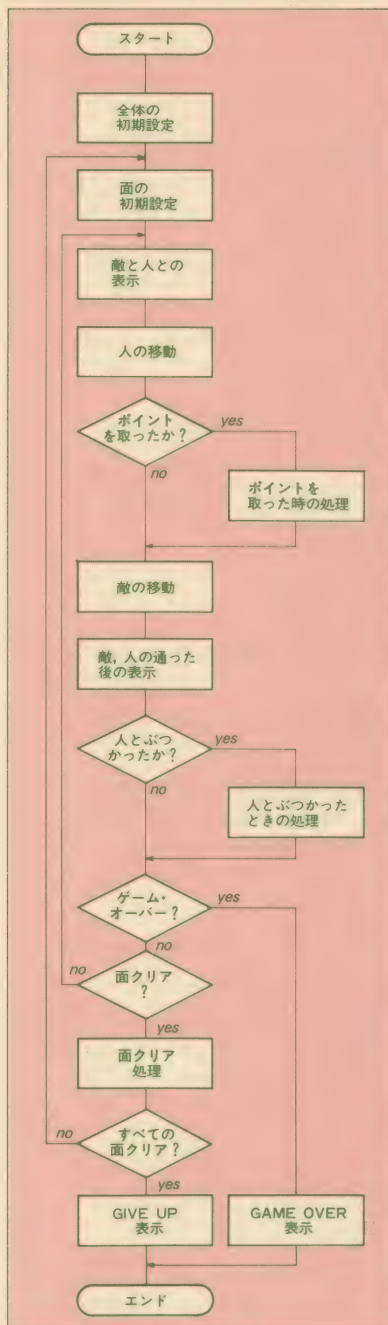


表 1 変数表

変数名	内 容
DS(x,y)	画面記憶
TX(i), TY(i)	敵のX, Y座標
SX(i), SY(i)	前回の敵のX, Y座標
MX, MY	MANのX, Y座標
NX, NY	前回のMANのX, Y座標
ME	MANの数
T	敵の数 (パターン数)
SC	スコア
P	残りポイント数
DM	MANがやられたかのフラグ

フローチャート 2

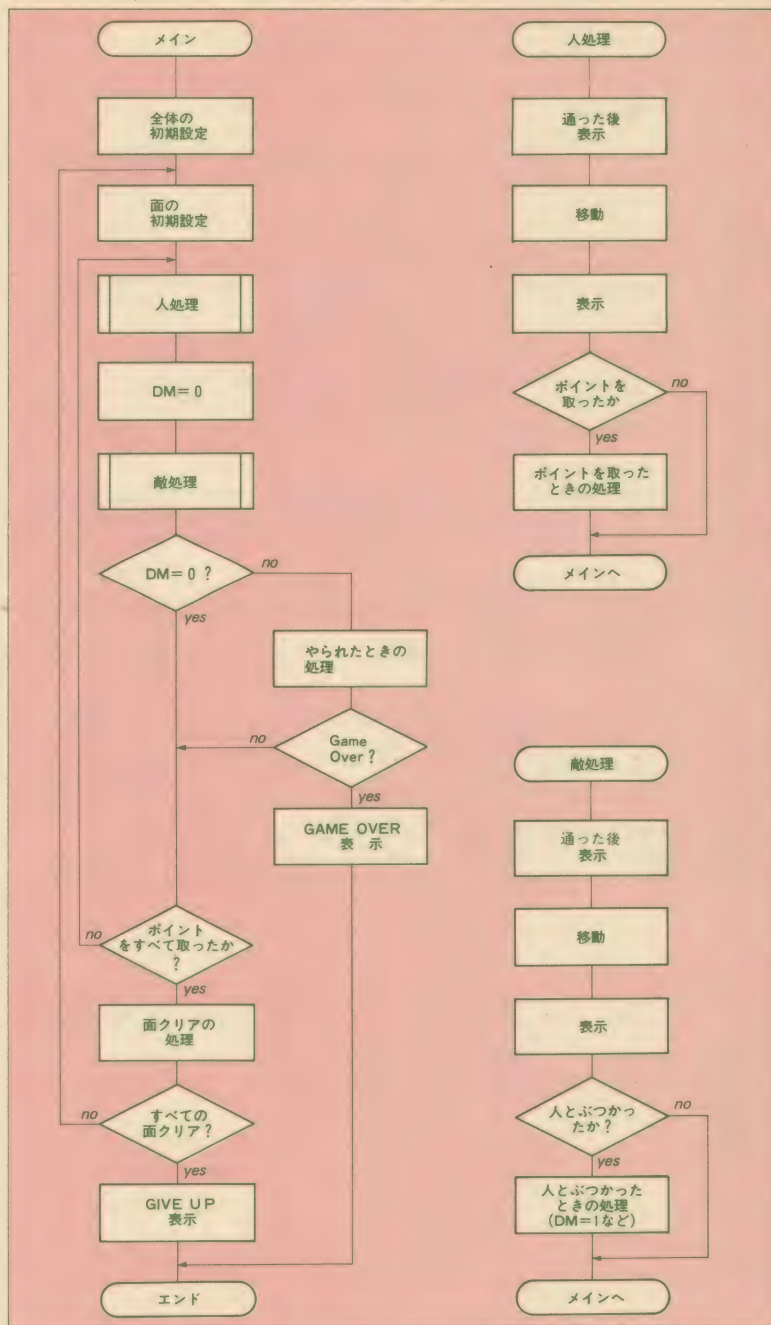


表 2 行番号マップ

行番号	内 容
100~190	初期設定
200~220	MAN, 敵表示
230~280	MAN移動
290~330	敵移動
340~350	MAN, 敵が通った後の処理
360~380	MANがやられたかの判定
390~440	ゲーム・オーバーなどの判定, 処理

表 3 論理式の結果

P	Q	P AND Q	P OR Q	P XOR Q
真	真	真	真	偽
真	偽	偽	真	真
偽	真	偽	真	真
偽	偽	偽	偽	偽

表 4 条件式のNOT

条件式	NOT(条件式)
A=B	A<>B
A≥B	A<B
A>B	A≤B
A OR B	NOT(A) AND NOT(B)



リスト1 もとのリスト

```

100 TEMPO 7:CONSOLE C40
110 DIM D$(19,11),TX(4),TY(4),SX(4),SY(4)
120 SC=0:ME=3:T=0
130 C$=CHR$(4)+CHR$(4)+CHR$(1)
140 M$="♥♥"+C$+"□":T$="◆◆"+C$+"ππ":N$=" "+C$+" ":A$=" "+C$+"° "
150 PRINT CHR$(6):P=240
160 FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 19:D$(X,Y)=A$:CURSOR X*2,Y*2:PRINT A$;:NEXT X,Y
170 CURSOR 3,24:PRINT "SCORE ";SC$:CURSOR 20,24:PRINT "LEFT ";ME$
180 MX=0:MY=0
190 FOR I=0 TO T:TX(I)=INT(RND(1)*20)*2:TY(I)=INT(RND(1)*12)*2:NEXT
200 CURSOR MX,MY:PRINT M$;
210 FOR I=0 TO T:CURSOR TX(I),TY(I):PRINT T$;:NEXT
220 NX=MX:NY=MY:FOR I=0 TO T:SX(I)=TX(I):SY(I)=TY(I):NEXT
230 POKE $0952,0:GET K$:POKE $0952,$A6
240 IF K$="8" THEN MY=MY-2:IF MY<0 THEN MY=0
250 IF K$="6" THEN MX=MX+2:IF MX>38 THEN MX=38
260 IF K$="4" THEN MX=MX-2:IF MX<0 THEN MX=0
270 IF K$="2" THEN MY=MY+2:IF MY>22 THEN MY=22
280 IF D$(MX/2,MY/2)=A$ THEN P=P-1:D$(MX/2,MY/2)=N$:SC=SC+1:CURSOR 9,24:PRINT S
C:
290 FOR I=0 TO T
300 H=π*INT(RND(1)*4)/2:HX=2*SGN(SIN(H)):HY=2*SGN(COS(H))
310 TX(I)=TX(I)+HX:IF (TX(I)<0)+(TX(I)>38) THEN TX(I)=TX(I)-2*HX
320 TY(I)=TY(I)+HY:IF (TY(I)<0)+(TY(I)>22) THEN TY(I)=TY(I)-2*HY
330 NEXT
340 CURSOR NX,MY:PRINT D$(NX/2,MY/2);
350 FOR I=0 TO T:CURSOR SX(I),SY(I):PRINT D$(SX(I)/2,SY(I)/2);:NEXT
360 DM=0:FOR I=0 TO T
370 IF (TX(I)=MX)*(TY(I)=MY) THEN TX(I)=INT(RND(1)*20)*2:TY(I)=INT(RND(1)*12)*2
DM=1
380 NEXT
390 IF DM=1 THEN ME=ME-1:CURSOR MX,MY:PRINT "***"+C$+"***":MUSIC "-C7":CURSOR 25
,24:PRINT ME$:IF ME=0 THEN 430
400 IF P<>0 THEN 200
410 CURSOR 10,10:PRINT "PATTERN CLEAR !!":MUSIC "C5CGGAAG7":T=T+1:IF T<5 THEN
150
420 CURSOR 10,10:PRINT " G I V E   U P !!":END
430 CURSOR 10,10:PRINT "G A M E   O V E R ";
440 MUSIC "-#C7-#C5-#C-#C7-E5-#D-#D-#C-#C-C-#C7":END

```

長いFOR~NEXT文は何行かに分割しましょう

IF文が2つも続いています

思わぬバグのもと!

こういう長いIF文も分割します

このIF文も分割しましょう

ここも分割します

リスト3 Hさんのプログラム

```

1040 IF K$="4" AND X> 0 THEN X=X-1
1050 IF K$="6" AND X<39 THEN X=X+1
1060 '
1070 '
1080 '

```

リスト4 もとのプログラム

```

1040 IF K$="4" THEN 1050 ELSE IF K$="6" THEN 1070 ELSE 1080
1050 X=X-1:IF X<0 THEN X=0
1060 GOTO 1080
1070 X=X+1:IF X>39 THEN X=39
1080

```



```

100 TEMPO 7:CONSOLE C40
110 DIM D$(19,11),TX(4),TY(4)
120 SC=0:ME=3:T=0
130 C$=CHR$(4)+CHR$(4)+CHR$(1)
140 M$="♥♥"+C$+"□"
150 T$="◆◆"+C$+"□□"
160 N$=" "+C$+" "
170 A$=" "+C$+"° "
180 E$="**"+C$+"**"
190 PRINT CHR$(6)
200 FOR Y=0 TO 11
210 FOR X=0 TO 19:D$(X,Y)=A$:CURSOR X*2,Y*2:PRINT A$;:NEXT X
220 NEXT Y
230 CURSOR 3,24:PRINT "SCORE ";SC;
240 CURSOR 20,24:PRINT "LEFT ";ME;
250 MX=0:MY=0:P=240
260 FOR I=0 TO T:TX(I)=INT(RND(1)*20):TY(I)=INT(RND(1)*12):NEXT I
270 CURSOR MX*2,MY*2:PRINT D$(MX,MY);
280 POKE $0952,0:GET K$:POKE $0952,$A6
290 IF (K$="8")*(MY>0) THEN MY=MY-1
300 IF (K$="6")*(MX<19) THEN MX=MX+1
310 IF (K$="4")*(MX>0) THEN MX=MX-1
320 IF (K$="2")*(MY<11) THEN MY=MY+1
330 CURSOR MX*2,MY*2:PRINT M$;
340 IF D$(MX,MY)<>A$ THEN 360
350 P=P-1:D$(MX,MY)=N$:SC=SC+1:CURSOR 9,24:PRINT SC;
360 DM=0
370 FOR I=0 TO T
380 SX=TX(I):SY=TY(I)
390 CURSOR SX*2,SY*2:PRINT D$(SX,SY);
400 H=INT(RND(1)*4):HX=(H=2)-(H=0):HY=(H=3)-(H=1)
410 SX=SX+HX:IF (SX<0)+(SX>19) THEN SX=SX-2*HX
420 SY=SY+HY:IF (SY<0)+(SY>11) THEN SY=SY-2*HY
430 CURSOR SX*2,SY*2:PRINT T$;
440 IF (SX<>MX)+(SY<>MY) THEN 460
450 DM=1:SX=INT(RND(1)*20):SY=INT(RND(1)*12)
460 TX(I)=SX:TY(I)=SY
470 NEXT I
480 IF DM=0 THEN 530
490 CURSOR MX*2,MY*2:PRINT E$;
500 MUSIC "-C7"
510 ME=ME-1:CURSOR 25,24:PRINT ME;
520 IF ME=0 THEN 580
530 IF P<>0 THEN 270
540 CURSOR 10,10:PRINT "PATTERN CLEAR !!";
550 MUSIC "C5CGGAAG7"
560 T=T+1:IF T<5 THEN 190
570 CURSOR 10,10:PRINT " G I V E   U P !!";:END
580 CURSOR 10,10:PRINT " G A M E   O V E R ";
590 MUSIC "-#C7-#C5-#C-#C7-E5-#D-#D-#C-#C-C-#C7":END

```

## PIOセミナー投稿募集

編集部ではこのコーナーで添削するためのプログラムを募集します。

ページの都合上あまり大きなプログラムなどは掲載できませんので、後記の要領でお送りください。



### 応募要領

- 原則としてBASICで50行前後のミニプロとします。
- 内容はゲームに限りません。システム関係のちょっとしたツールでも結構です。
- プログラムをセーブしたカセットのほか、フローチャートかPAD、変数表などを必

ず同封してください。

- 各機種の特種な命令を使用したものは避けてください。採用の基準はより多くの人の参考になりそうなプログラムを優先します。



# PiO情報局

## コミケット26

●みなみりょうこファンの香取信吾

コミケットとは何かご存じでしょうか？知らない人のために簡単に説明しましょう。「コミケット」とはコミック・マーケット、つまり同人誌の展示即売会を中心とした同人たちの交流の場なのです。第1回のコミケットは昭和50年12月に32のサークルと700人の一般参加者と共に行なわれたのですが、今では26回を数え、2,400余ものサークルと数万人もの一般参加者で行なわれる一大イベントなのです。この参加サークルというのがアニメ、マンガにとどまらず、特撮、SF、マイコンなどにも拡がっていて、売っているものも同人誌やファンジンに限らず、バッジ、ノート、便せん等、多種多様です。

モモやママも多かった…



「何でPiOでコミケの取材をするんですか？」「いや、PiOにはその手の趣味の読者が多いからだから」「なるほど」…などと軽く請け負ったのが間違いだった。と思っていた間、炎天下で1時間半、入場待ちのB館で3時間近くも立ちっ放しといった具合で、本会場の新館に入れた2時半ごろにはもうフラフラでした。

実はこのコミケに行った目的はもう一つ



▲コスプレ名物、ラムちゃん

あって、それは「PiOなイラスト」でお馴染みの『みなみりょうこ』さんに合うということでした。しかし、そのみなみりょうこさんと編集部の人たちがいるような場所を探してみても姿は見えず…。『だめだー』新館の外に出てジュースを飲みながら力なくつぶやいていると「おい、香取信吾ー」と声が…。「いかん、空耳まで聞かえる…」と思っているとまた「香取信吾ー」と…。空耳じゃない！と気が付いて顔を上げると、いました！Aさんが！そして、もう一人のスタッフの隣にいる女の子はひょっとして——！「はじめまして、みなみりょうこです」やったー、地獄の仏とはこのことか——！

ところで、皆さんが気になるのは「みなみりょうこさんはどんな方か？」ということでしょう。彼女は身長163cmぐらい(だっけ？)で、『お姉さん』っぽい感じのすごく普通の女の子です。まあ、こんな表現ではよくわからないかも知れませんが、本人に会ったことで彼女に対する私のファン度が一層増したことは確かです。

目的の一つを達成して落ちついた後、Aさんたちと一緒に「取材」の腕章で入れればよかったなあなどと後悔しながら、再び新館に入って様子を見てみました。一口に同人誌と言っても内容はいろいろあって、カタールSFものからアニメ、マンガもの、さらにはAさんの好きそうなムフムフ本までといった具合で、見て回る分にはまったく飽きません(買って回ると財布が軽くなりますが…)。マイコン・サークルもいくつか出ていて、自作ソフトを売っているところあり、マイコンでお絵描きしているところありといった様子で、本当にいろいろなものが出品されていました。

コミケでもう一つ見るべきものは何か知っていますか？それは「コスチューム・プレイ」と呼ばれるもので、つまりアニメやマンガなどのキャラクタの衣裳をマネするというものです。これも凝っている人になるとなかなか見ごたえがあります。もちろんAさんたちは『うる星やつら』のラムちゃんや『ウイングマン』のアオイさん、あるいはダーティーペアなどのコスプレを見て目の保養をしていたことは言うまでもありません。珍しいところでは『白バイ野郎ジョン&パンチ』のカリフォルニア・ハイウェイ・パトロールのコスプレなどといったものもありました。

以上、レポートというよりほとんど日記

みたいになってしまいましたが、興味のわいた方は一度コミケットへいらしてみたいかがでしょうか？ちなみに次回のコミケットは12月23日、晴海の国際貿易センター東館と南館1Fで開かれる予定です。

最後に、写真はすべてAさんが趣味で撮った段ボール製バルキリー。暑そー!!



ったものです。念のため、それから、この記事を書くにあたって多大なご協力をいただいた、みなみりょうこさんに感謝します!!♡

編A：コミケに参加していたマイコン関係のサークルには、『HARVEST』、『ROCAL』、『ロリコンピュータFM』、『SF-Z会』などがありました。まだ、これ以外にも出展しているところがあったかもしれませんが、なにぶん会場がごちゃごちゃしていたので発掘できませんでした。ROCALさんのようにパソコンを持ち込んでいるとよくわかるのですが…

それぞれ、会誌などを持ち込んで売っていましたが、やはりコミケではあまり売れてなかったようです。今回は、パソコンとプリンタを持ち込んで、アニメキャラのハード・コピーや古いなどをやったら受けると思います。でも、HARVESTさんに代表されるように自作ソフトはよく売れていました。

最後にロリコンピュータFMの村田さん、あのソフトは楽しませてもらいました。デヘヘ♡今度PiOにもあの手のソフトを投稿してください。ちょっと問題があるかもしれませんが、ワテがぜったい載せてあげます。ヨロシク！

▶質問 / 9月号p.144のTomokoさんが書いていたROADESTっていったいなんなんですか？私はなあーんも知らん人間ですからTomokoさんか、だれでもいいからおしえてください。P.S.1 最近のPiOは8001のソフトも多いし、面白い、それに編集後記には8001の「3D風カーレース」が載るというではないですか、これからはPiO頑張してほしいですね。P.S.2 PC-8001の凄さは分解して中味を見ると良く分かる！（にんじん飯面）





# MZ-1200・80K/C

WICS+マシン語

ガリオス

## GALIOS

■高野真樹



21×年、銀河系星内の2大コンツェルンであるTAKA財閥とYAS財閥が全面戦争に突入した。原因はよくわからないのだが、YAS軍の生物兵器である「GALIOS」が関係しているらしい。

ところが、この「GALIOS」と戦うことになったTAKA軍にあるのは、旧式のSHIPのみ。しかし、傭兵であるあなたにゼいたくは許されないのであった。

### ■プログラム・インフォメーション

言語	WICS マシン語 9200~9582
面白さ	!!!
動き・操作性	→ → →
サウンド	♪ ♪ ♪
編集部評	キャラクタの形や動きがユニークです。 (Z)

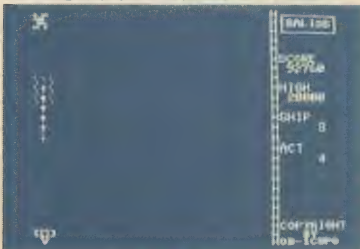
## プログラムの説明

「MZで超高速ゲームを！」と意気こんで作ったのですが、さてどうでしょうか。

1、2面はWAITをかけてあるのでたいしたことはないのですが、NO WAITになる8面目ごろはきつと満足していただけるでしょう。また、3面クリアごとにチャレンジング・ステージを付けてあるので、パターンを覚えれば高得点のチャンスです。

プログラムはWICSとマシン語のデータ部から成っています。データはコース・データとキャラクタ・データです。プログラムとしては、特に変わったことはしておらず、PUT@を少し多く使っているぐらいです。また、キー入力は直接キーボードを読んでいるので複数のキー入力を受けつけます。

ビームとミサイルの2段攻撃は天下無敵だ！



かなりスパゲッティ的なプログラムなので解析するのはたいへんでしょうし、使えるようなサブルーチンもないと思います。

## 入力方法

少しこみいっているのですが、よく読んで間違いないよう入力してください。入力手順は、まずWICSインタープリタをロードします。そしてTEXT\$6000[CR]としてからソース・リストを入力してください。

入力後、40行にSTOP、12行にGOTO30と付け加えてください。それからインタープリタでRUNさせてください。すると「BREAK IN 40」と出るはずで、次にDEL ETE29. 40[CR] 12[CR]として29行~40行、12行を消してください。それから次の

図1 操作キー

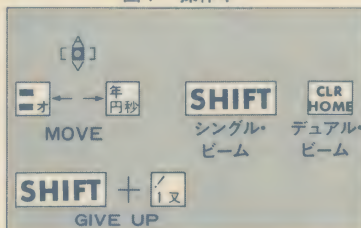
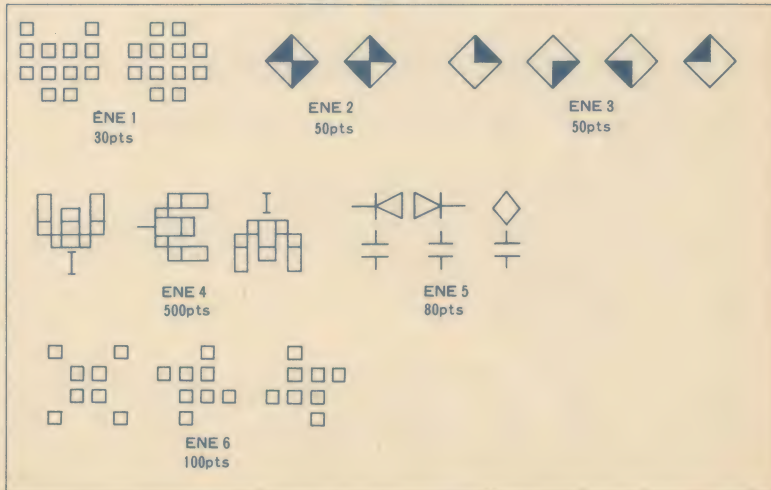


図2 敵キャラクタ



ようにコンパイルします。

SOURCE ADRS: \$6000

OBJECT ADRS: \$1E00

WORK ADRS: \$C000

としてコンパイルさせると\$1E00~\$3F3Eにオブジェクトがあるはずで、これをモニタのSコマンドでセーブしておいてください。

今度はEコマンドを使って\$9200~\$9582のデータを入力します。終わったら先のメイン・プログラムのすぐ後に、START \$9000, END \$9582, AUTO \$0000, FILE NAME: GALIOS DATAとしてセーブしてください。次からはメインをロードすると続けてデータを読みます。

少し説明すると、インタープリタ上で一度RUNするのは、30行~40行のキャラクタ・データを\$9000以後に作り、データというようにセーブするためです。

## 遊び方

SHIPは[←]、[→]で左右に動きます。また[SHIFT]キーで5連射までできるビームを、[CLR HOME]キーで2連装のミサイル(単射)を発射します。キーは押しっぱなしでもよく、また複数のキーを読みます。



そして各面20機の敵機をたおすと次の面に  
進み、3面クリアすることにチャレンジン  
グ・ステージがあります。

なお、敵のうち「GALIOS」だけはビー  
ム、またはミサイルを5発打ちこまないと  
たおせません。どの敵が出てくるかは、ま  
ったくの乱数で決まっています。

そしてゲーム・オーバーになると、あな  
たの全発射数、命中数、命中率が表示され  
ます。また再プレイは[Y]キーで、GIVE U  
Pは[SHIFT]+[I]です。

## 変更点

1面クリアの数は20にしていますが、  
簡単だという人や難しいという人は、580  
行のIF CL>=20 CL=0:GOTO51の部分  
をいじってみてください。またSHIPの数  
は50行のSHIP=5で変えられ、さらに全体  
のスピードは565行と570行のFOR-NEX  
T文の大きさに変えられますが、バランスが  
とれなくなるのであまり変えない方がよい  
でしょう。

## 最後に

どうですか、このスピード感、ひさし  
ぶりの超高速ゲームを充分お楽しみいただ  
けましたか。

ところで、最近はずZZの記事がめつき  
り少なくなって、悲しいかぎりです。4,5年

前のI/Oはよかったなあ。そうです、皆さん  
もっとバシバシ投稿しましょう。



表1 変数表

変数名	内容
CO	チャレンジング・ステージ カウンタ
CHR	チャレンジング・ステージ フラグ
MU	デュアル・ビーム発射フラグ
AU	シングル・ビーム発射フラグ
MBX	デュアル・ビームX座標
MBY	デュアル・ビームY座標
AX	シングル・ビームX座標
AY	シングル・ビームY座標
X	シップX座標
A	キースキャン
XX	シップX座標の増分
EX	敵X座標
EY	敵Y座標
R	ENE3 カウンタ
PA	ENE3 キャラクタ・データ アドレス
EXX	ENE3 X座標増分
B1, B2	ビーム命中フラグ
SCORE	得点
HIGH	最高得点
SHIP	残りシップ数
B	デュアル・ビーム カウンタ
I1, LEN	シングル・ビーム発射中フラグ
G	シングル・ビーム カウンタ
SUB	シングル・ビーム移動フラグ
BR	個別の得点
ATO	シングル・ビーム発射フラグ(サーチ用)
EYY	敵X座標増分
E4	ENE4のヒット・カウンタ
CRA	シップ破壊フラグ
CR1, CR2	シップ破壊サーチ
CR3	
E	敵の種類
ME1	命中数
ALLS	全発射数
MEIS	命中率
ER	ENE5フラグ
ACT	面数
CL	面クリアカウンタ
EBOM	敵ミサイル発射フラグ

表2 データおよびワーク・エリア

アドレス	内容
9000	SHIP消去データ
9010	SHIP書き込みデータ
9020	ENE1消去データ
9025	ENE1書き込みデータ
9030	
9035	ENE2書き込みデータ
9040	
9050	ENE3書き込みデータ
9054	
9058	
905C	ENE4書き込みデータ
9060	
906A	ENE5書き込みデータ
9073	
9080	ENE6書き込みデータ
9084	
9090	ENE5移動ワーク
9094	
9098	敵ミサイル発射中ワーク
9100	
9110	敵ミサイルX座標ワーク
9120	
9130	敵ミサイルY座標ワーク
9140	
9150	チャレンジング・ステージNo.1
9160	
9170	敵コース・データ
9180	
9190	チャレンジング・ステージNo.2
9200	
9300	敵コース・データ
9400	
9500	チャレンジング・ステージNo.3
9600	
9700	敵コース・データ
9800	
9900	チャレンジング・ステージNo.4
10000	

リスト1 GALIOS ソース・リスト

```

1  *****
2  *
3  *      GALIOS V1.6      *
4  *
5  *      1983/11/5-12/29  *
6  *
7  *#COPYRIGHT BY OB-1C3P0#
8  *# WICS ORIGINAL NO.4  *
9  *#*****
10 HIGH=2000:TEMPO 5
15 PRINT /:"GALIOS MAIN LOAD OK!":CALL $27
16 PRINT /:"LOADING "":!$10F0:CALL $2A
29 ***** DATA *****
30 STA$($9000,"00000000"):STA$($9010,"00000000"):POKE $9011,1
31 STA$($9020,"00000000"):STA$($9030,"00000000"):STA$($9035,"00000000")
32 STA$($9040,"00000000")
33 STA$($9050,"00000000"):STA$($9054,"00000000"):STA$($9058,"00000000")
34 STA$($905C,"00000000"):STA$($9065,"00000000")
35 STA$($9060,"00000000"):POKE $9065,100:POKE $9067,9
36 STA$($906A,"00000000"):POKE $906B,9:POKE $906D,100
37 STA$($9073,"00000000"):POKE $9074,100
38 STA$($9080,"00000000"):STA$($9084,"00000000")
39 STA$($9090,"00000000"):STA$($9094,"00000000"):STA$($9098,"00000000")
45 GOSUB 7000
49 *****
50 SCORE=0:SHIP=5:MEI=0:ALLS=0:ACT=0:CL=0:CHR1=$9100
51 ACT=ACT+1:CHR=0:IF (ACT)=3:(MOD(ACT,4)=0) CHR=1
52 X=15:Y=0:MU=0:AU=0:MBY=22:R=0:EXX=1:G=0:I1=0:F=0:B=0:SUB=0
53 EYV=1:E4=0:CRA=0:CR1=0:CR2=0:CR3=0:EX=0:EY=0:E=0:CO=0:EBOM=0
54 LEN=$9120:AX=$9100:AY=$9110:XS=$9130:YS=$9140:ES=$9150:EX5=$9160
55 BOMB=$9170:BOY=$9180:BOV=$9190
56 FOR I=$9100 TO $91FF:POKE I,0:NEXT
57 FOR I=1 TO 3:EX5(I)=1:NEXT
58 IF CHR=1 CHR1=CHR1+$100
59 IF CHR1>$9500 CHR1=$9200
60 ***** CRT MAKING *****
65 PRINT "B"
66 FOR I=0 TO 24:CURSOR 30,I:PRINT "H":NEXT
67 CURSOR 31,0:PRINT " "
68 CURSOR 31,1:PRINT " "
69 CURSOR 31,2:PRINT " "
70 CURSOR 31,3:PRINT "SCORE":CURSOR 31,6:PRINT %5,+SCORE,"0"
71 CURSOR 31,8:PRINT "HIGH":CURSOR 31,9:PRINT %5,+HIGH,"0"
72 CURSOR 31,11:PRINT "SHIP":CURSOR 31,12:PRINT %2,SHIP
73 CURSOR 31,14:PRINT "ACT":CURSOR 31,15:PRINT ACT

```



```

190 CURSOR 31,22:PRINT "COPYRIGHT":CURSOR 34,23:PRINT "BY"
200 CURSOR 31,24:PRINT "08-1C3P0"
205 GOSUB 1200
210 CURSOR 12,12:PRINT "ACT",ACT
220 IF CHR=1 CURSOR 7,13:PRINT "CHALLENGING STAGE"
225 MUSIC "F2"E2"D2"E2R0"D5R0"C2B2A2B2R0A5R0"
230 MUSIC "C4R0"C1R0"C1R0A4R0A1R0A3R0F1R0E5R0F1R0G1R0G3R0A1R0"C7"
240 FOR L=12 TO 13:FOR I=7 TO 23:CURSOR I,L:PRINT " ":NEXTI:NEXTL:LL=0
499 ##### MAIN #####
500 LL=LL+1:GOSUB 1000
510 IF MU=1 ALLS=ALLS+1:GOSUB 1500
520 IF AU=1 GOSUB 1700
530 IF SUB=1 GOSUB 1750
565 IF ACT<8 FOR I=0 TO 1000-ACT*100:NEXTI
570 FOR I=0 TO 200:NEXT
573 IF LL>2 LL=0:GOTO 576
575 GOTO 500
576 IF EA>20 EA=0:CHR=0:GOSUB 6000:GOTO 51
577 IF CHR=1 GOSUB 5000:GOTO 900
580 IF CL>20 CL=0:GOTO 51
595 IF E=0 GOTO 610
600 ON E GOSUB 2000,3000,3500,4000,4100:GOTO 900
610 E=RND(5):EX=RND(26):EV=0
620 IF E=5 FOR I=1 TO 3:E5[I]=1:X5[I]=RND(28):Y5[I]=0:NEXTI
900 IF INKEY="!" END
902 IF EDOM=1 GOSUB 4600
905 IF CRA=1 GOTO 1960
950 GOTO 500
999 ##### KEY SCAN #####
1000 POKE $E000,$F9:A=PEEK($E001)
1010 IF A=127 XX=1:GOSUB 1200
1015 IF A=191 XX=-1:GOSUB 1200
1020 IF (A=126)*(MU=0) XX=1:GOSUB 1200:MU=1:MBX=X
1022 IF (A=126)*(MU=1) XX=1:GOSUB 1200
1025 IF (A=190)*(MU=0) XX=-1:GOSUB 1200:MU=1:MBX=X
1027 IF (A=190)*(MU=1) XX=-1:GOSUB 1200
1030 IF (A=254)*(MU=0) MU=1:MBX=X
1035 POKE $E000,$F8:A=PEEK($E001)
1040 IF (A=254)*(A=223) AU=1
1050 RETURN
1199 ##### SHIP MOVE #####
1200 PUTAX,22,X+2,24,$9000
1210 X=X+XX:IF X>27 X=27
1215 IF X<0 X=0
1220 PUTAX,22,X+2,24,$9010
1230 RETURN
1499 ##### マニパル BEAM #####
1500 SPOKEMBX,MBV,0:SPOKEMBX+2,MBV,0
1510 MBV=DEC(MBV):IF MBV<0 MU=0:MBV=22:B=0:RETURN
1520 B1=SPEEK(MBX,MBV)
1525 B=B+1:GOSUB 1600
1530 IF MU=0 RETURN
1585 IF B<2 B1=SPEEK(MBX+2,MBV):GOTO 1525
1590 B=0:SPOKEMBX,MBV,230:SPOKEMBX+2,MBV,230:RETURN
1599 ##### BEAM 照射 SEARCH #####
1600 IF (B1=77)+(B1=78)+(B1=66)+(B1=86) BR=3:GOSUB 1800:RETURN
1605 IF (B1=231)+(B1=232)+(B1=237)+(B1=68) GOSUB 1691:BR=8:GOSUB 1800:RETURN
1610 IF (B1=243)+(B1=245) BR=10:EX=CHR1[CO]:EV=CHR1[CO+1]:GOSUB 1800:RETURN
1615 IF (B1=246)+(B1=249) BR=10:EX=CHR1[CO]:EV=CHR1[CO+1]:GOSUB 1800:RETURN
1620 IF (B1=250)+(B1=252) BR=10:EX=CHR1[CO]:EV=CHR1[CO+1]:GOSUB 1800:RETURN
1630 IF (B1=118)+(B1=119) BR=3:GOSUB 1800:RETURN
1635 IF (B1=253)+(B1=254)+(B1=251)+(B1=247) BR=5:GOSUB 1800:RETURN
1640 IF (B1=58)+(B1=59)+(B1=67)+(B1=69)+(B1=91) E4=E4+1:BELL:ATO=1:LENIG=0
1645 IF (B1=108)+(B1=122)+(B1=123) E4=E4+1:BELL:ATO=1:LENIG=0
1685 IF E4=5 BR=50:GOSUB 1800:E4=0:MEI=MEI+4:RETURN
1690 ATO=0:RETURN
1691 ER=ER+1:IF ER>4 ER=0:RETURN
1692 IF (X5[ER]=AX[IG])+(X5[ER]+1=AX[IG]) GOTO 1698
1693 IF (X5[ER]=MBX+2)+(X5[ER]+1=MBX+2) GOTO 1698
1694 IF (X5[ER]=MBX)+(X5[ER]+1=MBX) GOTO 1698
1695 GOTO 1691
1698 E5[ER]=0:EX=X5[ER]:EV=Y5[ER]:X5[ER]=-1:ER=0:RETURN
1699 ##### AUTO B. SUB #####
1700 II=II+1:IF LEN[II]=0 LEN[II]=1:GOTO 1730
1710 IF II>5 II=0:RETURN
1720 GOTO 1700
1730 AX[II]=X+1:AY[II]=22:SUB=1:II=0:ALLS=ALLS+1:RETURN
1749 ##### AUTO BEAM #####
1750 G=G+1:IF G>5 G=0:F=0:AU=0:RETURN
1755 IF F>4 F=0:SUB=0:G=0:AU=0:RETURN
1760 IF LENIG=0 F=F+1:GOTO 1750
1765 SPOKE AX[IG],AY[IG],0
1770 AY[IG]=AY[IG]-1:IF AY[IG]<=0 LENIG=0:GOTO 1750
1775 B1=SPEEK(AX[IG],AY[IG]):ATO=1
1780 GOSUB 1600:IF ATO=1 ATO=0:GOTO 1750
1790 SPOKE AX[IG],AY[IG],80
1795 GOTO 1750
1799 ##### BEAM 照射 SEARCH #####
1800 SCORE=SCORE+BR:CURSOR 31,6:PRINT "%5,+SCORE,"0"
1865 FOR I=EX TO EX+2:FOR L=EY TO EY+2:SPOKEI,L,99:NEXTL:NEXTI
1870 FOR I=1200 TO 3500 STEP 5:SOUNDI:NEXTI:SOUND0
1875 FOR I=EX TO EX+2:FOR L=EY TO EY+2:SPOKEI,L,0:NEXTL:NEXTI
1885 IF CHR=1 CO=0:EA=EA+1
1887 MEI=MEI+1:CL=CL+1
1888 IF (E=5)*((E5[1]=1)+(E5[2]=1)+(E5[3]=1)) E=5:GOTO 1890
1889 E=0
1890 IF ATO=1 B1=0:LENIG=0:RETURN
1895 MU=0:MBV=22:B=0:RETURN
1899 ##### SHIP CRASH SEARCH #####
1910 CRA1=SPEEK(EX,EY+1):CRA2=SPEEK(EX+1,EY+1)

```



リスト1 GALIOS ソース・リスト

```

1920 IF (CRA1=1)+(CRA1=82)+(CRA1=84)+(CRA1=74)+(CRA1=22) CRA=1:RETURN
1930 IF (CRA2=1)+(CRA2=82)+(CRA2=84)+(CRA2=74)+(CRA2=22) CRA=1:RETURN
1940 IF (CRA3=1)+(CRA3=82)+(CRA3=84)+(CRA3=74)+(CRA3=22) CRA=1:RETURN
1950 CRA=0:CRA1=0:CRA2=0:CRA3=0:RETURN
1959 敵 SHIP CRASH 敵
1960 FOR I=0 TO 6:L=RND(79):LINE(X+1)*2,46,L,20,1:NEXT I
1965 FOR I=100 TO 3500 STEP 10:FOR L=10 TO 50:SOUND*I:L:NEXT L:NEXT I:SOUND0
1970 SHIP=SHIP-1:IF SHIP<=0 GOTO 9000
1990 GOTO 52
1999 敵 ENEMY 1 敵
2000 PUTXEX,EY,EX+1,EY+1,$9020
2010 EV=EV+1:IF EV>24 EV=0:E=0:RETURN
2015 C=RND(2):ON C GOTO 2020,2025
2020 EX=EX+1:IF EX>28 EX=EX-28:GOTO 2030
2025 EX=EX-1:IF EX<0 EX=EX+28
2030 IF (EX=X)+(EX=X+1)+(EX=X-1) GOSUB 4500
2035 GOSUB 1910
2040 C=MOD(EV,2):IF C=0 PA=$9030
2045 IF C=1 PA=$9025
2050 PUTXEX,EY,EX+1,EY+1,PA:RETURN
2999 敵 ENEMY 2 敵
3000 PUTXEX,EY,EX+1,EY+1,$9020
3010 EV=EV+1:IF EV>24 EV=0:E=0:RETURN
3020 R=R+1:IF R>3 R=0:EXX=RND(3)-2
3030 IF EX>27 EXX=-1
3040 IF EX<1 EXX=1
3050 EX=EX+EXX:GOSUB 1910
3055 IF (EX=X)+(EX=X+1)+(EX=X-1) GOSUB 4500
3060 C=MOD(EV,2):IF C=1 PA=$9035
3070 IF C=0 PA=$9040
3080 PUTXEX,EY,EX+1,EY+1,PA:RETURN
3499 敵 ENEMY 3 敵
3500 PUTXEX,EY,EX+1,EY+1,$9020
3510 EV=EV+1:IF EV>24 EV=0:E=0:RETURN
3520 R=R+1:IF R>5 R=0:EXX=RND(3)-2
3530 IF EX>27 EXX=-1
3535 IF EX<1 EXX=1
3540 EX=EX+EXX:GOSUB 1910
3550 IF (EX=X)+(EX=X+1)+(EX=X-1) GOSUB 4500
3560 C=MOD(EV,4):IF C=0 PA=$9050
3562 IF C=1 PA=$9054
3564 IF C=2 PA=$9058
3566 IF C=3 PA=$905C
3570 PUTXEX,EY,EX+1,EY+1,PA:RETURN
3999 敵 ENEMY 4 敵
4000 PUTXEX,EY,EX+2,EY+2,$9000
4010 EV=EV+EVV:IF EV>14 EVV=-1
4015 IF (EVV=-1)*(EV<-2) E=0:EVV=1:EY=0:RETURN
4020 R=R+1:IF R>5 R=0:EXX=RND(3)-2
4030 EX=EX+EXX:IF EX>27 EX=EX-27
4040 IF EX<0 EX=EX+27
4045 IF (EX=X)+(EX=X+1)+(EX=X-1) GOSUB 4500
4050 IF EVV=1 PA=$9060
4060 IF EVV=-1 PA=$906A
4065 IF EV=15 PA=$9073
4070 PUTXEX,EY,EX+2,EY+2,PA:RETURN
4099 敵 ENEMY 5 敵
4100 ER=ER+1:IF EE>2 EE=0:ER=0:E=0:RETURN
4105 IF ER>3 ER=0:EE=0:RETURN
4110 IF E5[ER]=0 EE=EE+1:GOTO 4100
4115 PUTX5[ER],Y5[ER],X5[ER]+1,Y5[ER]+1,$9020
4120 Y5[ER]=Y5[ER]+1:IF Y5[ER]>23 E5[ER]=0:GOTO 4100
4130 R=R+1:IF R>6 R=0:EX5[ER]=RND(3)-2
4140 IF X5[ER]>27 EX5[ER]=-1
4150 IF X5[ER]<1 EX5[ER]=1
4160 X5[ER]=X5[ER]+EX5[ER]:EX=X5[ER]:EY=Y5[ER]:GOSUB 1910
4170 C=MOD(Y5[ER],2):IF C=0 PA=$9080
4175 IF C=1 PA=$9084
4180 PUTX5[ER],Y5[ER],X5[ER]+1,Y5[ER]+1,PA:GOTO 4100
4499 敵 ENEMY BOMB SUB 敵
4500 II=II+1:IF BOMB[II]=0 BOMB[II]=1:GOTO 4530
4510 IF II>3 II=0:RETURN
4520 GOTO 4500
4530 BOX[II]=EX:BOY[II]=EY+1:EBOM=1:II=0:RETURN
4599 敵 ENEMY BOMB 敵
4600 G=0+1:IF G>3 G=0:F=0:RETURN
4610 IF F>2 F=0:G=0:EBOM=0:RETURN
4615 IF BOMB[G]=0 F=F+1:GOTO 4600
4620 SPOKE BOX[G],BOY[G],0
4630 BOY[G]=BOY[G]+1:IF BOY[G]>24 BOMB[G]=0:GOTO 4600
4640 B0=SPEEK(BOX[G],BOY[G])
4645 IF (B0=1)+(B0=74)+(B0=82)+(B0=84)+(B0=22) CRA=1:RETURN
4650 B0=0:SPOKE BOX[G],BOY[G],107:GOTO 4600
4999 敵 CHALLENGING STAGE 敵
5000 PUTXCHR1[CO],CHR1[CO+1],CHR1[CO+1]+1,$9020
5010 CO=CO+2:IF CHR1[CO]=$FF CO=0:EA=EA+1
5020 C=MOD(CO,3):IF C=0 PA=$9090
5021 IF C=1 PA=$9094
5022 IF C=2 PA=$9098
5080 PUTXCHR1[CO],CHR1[CO+1],CHR1[CO+1],CHR1[CO+1]+1,PA
5090 RETURN
5999 敵 BONUS 敵
6000 CURSOR 7,12:PRINT "NUMBER OF HITS",CL
6010 IF CL>=20 PRINT //," PERFECT !!!",//," BONUS 10000":GOTO 6100
6020 PRINT //," BONUS",CL*100:SCORE=SCORE+CL*10:CURSOR 31,6:PRINT %5+SCORE
6025 MUSIC "A3R0B3R0A3R0G3G7R0E3R0F3R0E3R0D3D7R0E7R0F7R0F3R0G3G7"
6030 CL=0:RETURN
6100 SCORE=SCORE+1000:CURSOR 31,6:PRINT %5+SCORE:CL=0
6110 TEMPO 6:MUSIC "E1R0G1R0G1R0F1R0F1R0E1R0A1R0C1R0C1R0C1R0"
6120 MUSIC "E1R0D1R0E1R0G1R0F1R0C1E1D1A1R0D1E1D1D1R0E1D1E1R0"

```



```

6130 MUSIC "DIE1"R0C1E1D1"C1R0-B1E1D1B1R0-L1A1E1D1A1R0-B1E1D1B1R0C7"
6140 TEMPO 5:RETURN
6999 1000 INSTRUCTION 000
7000 PRINT "0"
7010 CURSOR 7,5:PRINT "          0 00000000":MUSIC "C9"
7011 CURSOR 7,6:PRINT "0 0 000 00000000":MUSIC "E9"
7012 CURSOR 7,7:PRINT "0 00000 00000000":MUSIC "69"
7013 CURSOR 7,8:PRINT "0 00 00 00000000":MUSIC "49"
7014 CURSOR 7,9:PRINT "00000 000000000000":MUSIC "C9"
7015 CURSOR 10,11:PRINT "COPYRIGHT BY OB-1C3PO"
7020 FOR I=0 TO 7:PUT@I,14,I+2,16,$9000:PUT@I+1,14,I+3,16,$9060
7025 MUSIC "R3":NEXTI
7030 CURSOR 12,15:PRINT "GALIOS"
7040 FOR I=0 TO 7:PUT@I,18,I+2,20,$9000:PUT@I+1,18,I+3,20,$9010
7045 MUSIC "R3":NEXTI
7050 CURSOR 12,19:PRINT "FIGHTER"
7060 CURSOR 0,21:PRINT "          "
7062 PRINT "/", "  "
7064 CURSOR 20,18:PRINT "          ":CURSOR 20,19:PRINT "ISHIFT! SINGLE BEAM"
7066 CURSOR 20,20:PRINT "          ":CURSOR 20,21:PRINT "          "
7068 CURSOR 20,22:PRINT "ICLR I":CURSOR 20,23:PRINT "IHOMEL DOUBLE BEAM"
7070 CURSOR 20,24:PRINT "          ":MUSIC "R9"
7075 CURSOR 12,17:PRINT "PUSH /S/ KEY !!"
7080 I=I+1:IF INKEY="S" BELL:RETURN
7085 IF I>=8000 I=0:GOTO 7000
7090 GOTO 7080
8999 1000 GAME OVER 000
9000 FOR I=0 TO 100:FOR L=10 TO 90:SOUNDI*L:NEXTL:NEXTI:SOUND0
9010 FOR I=0 TO 29:FOR L=0 TO 24:CURSOR I,L:PRINT " ":NEXTL:NEXTI
9015 CURSOR 0,8:PRINT "  FIELD SHOTS  ",ALLS:,,, " NUMBER OF HITS ",+MEI
9020 MEI=MEI+100:MEIS=MOD(MEI,ALLS):MEI=(MEI-MEIS)/ALLS
9030 MEIS=MEIS*10:MEIS=MEIS/ALLS
9040 PRINT "/", " HIT-MISS RATE  ",%,2,+MEI,".",+MEIS,"%"
9050 IF SCORE=HIGH PRINT "/", " CONGRATULATIONS!!":HIGH=SCORE
9055 PRINT "/", " HIGH SCORE IS  ",%,5,HIGH,"0",,,, " TRY AGAIN? [Y/N]"
9060 A=GET:IF A="Y" GOTO 50
9065 IF A="N" MUSIC "A565C7D5C565A7":END
9070 GOTO 9060

```

## リスト2 GALIOS マシン語リスト

ADD	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	SUM
9200	0C	0C	01	0C	02	00	03	37	
9208	0E	04	0F	05	06	11	06	53	
9210	12	06	13	06	14	06	14	07	66
9218	14	08	14	09	14	0A	13	08	75
9220	12	0C	11	0D	10	0E	0F	0F	78
9228	0E	0E	0D	0C	0C	08	08	04	64
9230	0A	0A	09	0B	08	0C	07	50	
9238	06	0E	05	0F	05	10	05	11	53
9240	05	12	05	13	04	14	03	14	5E
9248	02	14	01	14	04	14	FF	00	3E
9250	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9258	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9260	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9268	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9270	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9278	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
SUM	77	60	74	70	71	76	60	67	:80

[illegible]

ADD	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	SUM
9300	00	00	01	01	02	02	03	03	:09
9308	00	04	05	05	06	05	07	05	:2C
9310	08	05	09	05	0A	06	08	07	:3D
9318	0C	08	0D	09	0E	0A	0F	0A	:5E
9320	10	0A	11	0A	12	0A	13	0A	:6B
9328	14	0B	14	0C	13	0D	12	0E	:7F
9330	11	0F	10	10	0F	11	10	12	:82
9338	11	13	12	14	13	14	14	14	:99

9340	15	14	16	14	17	14	18	14	BA
9348	19	14	1A	14	1B	14	1C	14	BF
9350	FF	00	00	00	00	00	00	00	BF
9358	00	00	00	00	00	00	00	00	00
9360	00	00	00	00	00	00	00	00	00
9368	00	00	00	00	00	00	00	00	00
9370	00	00	00	00	00	00	00	00	00
9378	00	00	00	00	00	00	00	00	00
SUM	8B	70	93	76	99	7B	81	7F	38

[illegible]

SUM F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 :C0

[illegible]

SUM	A4	9E	A9	99	AF	93	9E	8E	:F2
-----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----

[illegible]

SUM F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 F8 :C0

ADD	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	SUM
9500	1C	0F	1B	0E	1A	0D	19	0C	A8
9508	18	0C	17	0C	16	0B	16	0A	88
9510	17	09	18	09	19	0A	19	0B	88
9518	19	0C	19	0D	19	0E	19	0F	9A
9520	18	10	17	11	16	12	15	13	A0
9528	14	13	13	12	13	11	13	13	96
9530	10	13	0F	12	0F	11	0E	10	82
9538	0E	0F	0D	0E	0D	0D	0C	0C	6A
9540	0C	0E	0B	0A	0A	09	09	09	51
9548	08	09	07	09	06	0A	05	0B	41
9550	04	0C	05	0D	06	0D	07	0E	40
9558	08	0E	09	0F	0A	0F	0B	10	62
9560	0C	10	0D	11	0E	11	0F	12	7A
9568	10	12	11	12	12	13	13	13	90
9570	14	13	15	13	16	13	17	13	A2
9578	18	13	19	13	1A	12	1B	11	AF

SUM 16 EB 15 EC 16 EB 15 ED :05

ADD	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	:SUM
9580	1C	10	FF	00	00	00	00	00	:2B
-----									
SUM	1C	10	FF	00	00	00	00	00	:2B

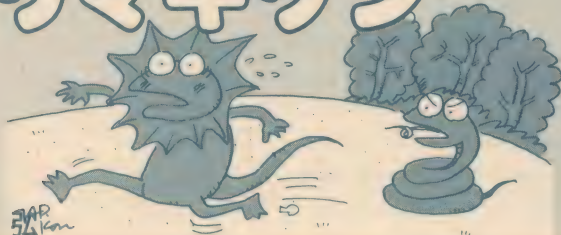




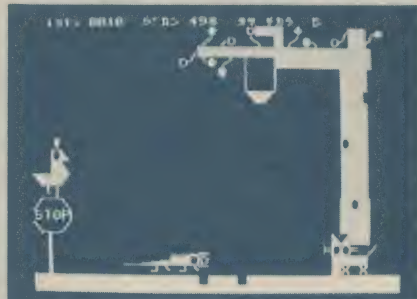
## MZ-700/1500/1200・80K/C

マシン語

# エリマキクン



市川 弘



今年、人気No.1のエリマキカゲが、MZに登場しました。

ところで、ホビーとしてマイコンをやるにはプログラムを作ったり、解説したりすることが何よりのアドベンチャーゲームだと思います。その点で、アマチュアには簡単なMZを見捨てることはできません。「今でも、MZのプログラムを大切に扱ってくれるPICO君に感謝する」と、エリマキカゲが言っていました。

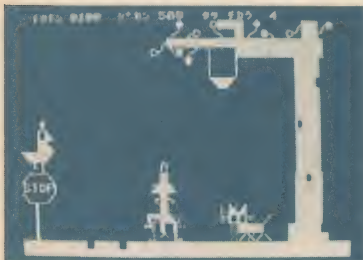
### ■プログラム・インフォメーション

音 節	マシン語 4000~504F (スタート 4000)
面 白 さ	!! !! !!
動き・操作性	→ → → →
サウンド	♪ ♪ ♪
編集 部 評	立ち上がったときのエリマキクンの動作は最高にユニークですね。(O)

## 入力方法

いままら説明するまでもないと思いますが、\$4F ADからはデモのためのデータですから入力しなくても遊べます。また、ゲームの説明が不要な方は\$4D9Bからは00でいいですが、\$4EA8と\$4FABの0Dだけは入力してください。

クェー。アッチヘイケ、アッチヘー



## プログラムの説明

ワーク・エリアの説明を表1に示しますから、解析の参考にしてください。

## 遊び方

\$4000からスタートさせるとゲームの説明などが表示され、2回好きなキーを押すとデモが表示されます。そして[S]キーを押すとゲーム・スタートです。

このゲームにはエリマキカゲ、ネコ、ニワトリが登場します。そして、このエリマキクンはニワトリのタマゴが大好物で、木の上のカゴに大切に集めています。しかし、ネコが苦手で捕まると一巻の終わりです。また、ニワトリは穴が掘ってある所にしかタマゴを生みません。この穴はエリマキクンの前足で掘れる所と、堅くて掘れない所があり、せっかく穴を掘ってもネコが意地悪をして埋めてしまいます。

ところで、エリマキクンは木に登ると保護色(木と同じ色になって外敵から見えないようにする)になります。ネコから逃れるにはこの保護色になるか、穴を掘って潜るしかありません。ただし、タマゴをくわえているときは穴を掘ることができず、さらに潜ることもできません。また、立ち上がったエリを立てるとネコがおびえますが、保護色になったときには自分でもまったく見えなくなってしまう、さらにタマゴをくわえているときは動きが少し鈍くなります。立ち上がれる回数は5回だけですが、金のタマゴをのみ込むと回復することができます。

なお、操作キーは表2のとおりです。

表1 ワーク・エリア

アドレス	内 容
4A98	エリマキのアドレス
4A9A	落下中のタマゴのアドレス
4A9C	ネコのアドレス
4A9E	ニワトリのアドレス
4AA0	落下中のエリマキのアドレス
4AA2	デモのときのキーの代わり
4AA3	デモのときの乱数の代わり
4AA4	ゲーム・オーバーか?
4AA5	タマゴのあった所のキャラクタ(落下中のタマゴ)
4AA6	ニワトリの状態
4AA7	4サイクルのカウント
4AA8	ネコの状態
4AA9	ネコの状態を変えるカウンタ
4AAA	エリマキの状態
4AAB	潜っているときのカウンタ
6398~	地面の中の内容
7000~	背景の絵(場点、時間等はここの中)
8000~	仮想画面

表2 操作キー

キー	地面にいるとき	木に登っているとき
W	立ち上がって走る	上に登る
S	タマゴをのみ込む	タマゴをはなす
X	穴を掘る 穴のときは潜る タマゴのときはくわえる	下に降りる
A	左に移動 潜っているときは左に出る	左に移動
D	右に移動 潜っているときは右に出る	右に移動

## 最後に

実行時のワーク・エリアとして\$6398~\$83E7まで使います(\$6000~\$CFFFまでを00にしています)。また、ゲーム中[SHIF] Y + [BREAK]でモニターに戻ります。

PICO

### エリマキクン マシン語リスト

ADD	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	SUM
4000	3E	16	CD	12	00	21	08	00	:2C
4008	11	9B	4D	CD	18	4A	CD	B3	:A8
4010	09	3E	16	CD	12	00	21	09	:66
4018	D0	11	A9	4E	CD	18	4A	CD	:D4
4020	B3	09	21	ED	B0	22	74	41	:51
4028	21	74	49	22	04	41	3E	CD	:58
4030	32	03	41	21	A2	4A	22	F6	:9B
4038	41	21	A3	4A	22	E2	49	22	:BE

4040	03	49	3E	3A	32	F5	41	32	:5E
4048	E1	49	32	02	49	D9	06	01	:87
4050	21	AC	4F	D9	32	A3	4A	31	:45
4058	F0	10	3E	07	CD	41	00	21	:74
4060	00	60	3E	D0	36	00	23	BC	:83
4068	20	FA	AF	32	98	4A	32	A1	:B3
4070	4A	32	A4	4A	3C	32	AA	4A	:CC
4078	32	AB	4A	32	A6	4A	32	FB	:76

SUM	00	26	FF	0E	9C	8A	1F	A6	:1E
ADD	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	SUM
4080	46	3E	03	32	A8	4A	32	A7	:84
4088	4A	CD	E1	49	21	1B	83	22	:22
4090	9C	4A	21	BA	81	22	9E	4A	:4C
4098	21	C3	C4	22	CF	4B	22	E4	:EA



40A0 4B 21 35 83 22 98 4A 21 :49  
40A8 98 73 06 14 36 43 23 36 :F7  
40B0 FF 23 10 F8 06 28 36 5A :E8  
40B8 23 10 F8 11 B5 4C 21 00 :61  
40C0 70 CD 18 4A 11 44 40 21 :62  
40C8 80 72 CD 18 4A 11 62 40 :E1  
40D0 21 79 72 CD 18 4A 21 E9 :45  
40D8 70 11 26 00 06 06 36 5A :48  
40E0 23 36 5A 23 36 5A 19 10 :8F  
40E8 F5 2B 13 13 06 05 36 3D :C4  
40F0 19 10 F8 23 23 23 23 36 :E6  
40F8 71 21 3B 71 36 58 21 09 :C6

SUM 75 3A 2F F0 3A A5 D2 B5 :34

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM  
4100 71 36 4A 00 00 00 21 A7 :B9  
4108 4A 35 CD 6B 4A 11 00 80 :91  
4110 21 00 70 01 E8 03 ED 80 :1A  
4118 CD F1 41 11 62 40 21 79 :59  
4120 82 CD 18 4A CD FA 46 CD :8B  
4128 84 48 2A 9A 4A 24 25 28 :4D  
4130 06 CD 98 46 CD 8B 4A 2A :7D  
4138 A0 4A 24 25 28 06 CD 11 :3F  
4140 46 CD 8B 4A CD EA 49 3A :22  
4148 4A 4A B7 20 32 2A 9A 4A :05  
4150 7C FE 82 04 98 46 2A A0 :78  
4158 4A 7C FE 81 D4 11 46 3A :AA  
4160 A1 4A 21 9B 4A B6 20 03 :CA  
4168 47 00 11 72 81 21 A7 :E0  
4170 4C 01 0E 00 00 00 CD F9 :21  
4178 49 3A A4 4A B7 28 84 FE :D2

SUM 08 E5 5A 81 7E DA 96 7F :35

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM  
4180 20 20 12 3A 06 70 FE 20 :B0  
4188 28 09 21 0E 82 11 75 4C :84  
4190 CD 18 4A 18 4A FE 03 20 :AC  
4198 08 2A A0 4A 11 38 4C CD :81  
41A0 18 4A 18 35 21 00 70 11 :51  
41A8 00 80 01 E8 03 ED 80 2A :33  
41B0 9C 4A 01 28 00 B7 ED 42 :F5  
41B8 FE 01 20 05 11 9C 4B 18 :34  
41C0 03 11 B4 4B 0E 01 CD 50 :3F  
41C8 4A 01 27 00 09 11 CD 4A :A2  
41D0 EB 01 09 00 ED 80 CD 84 :E3  
41D8 4B CD 47 00 21 72 81 11 :81  
41E0 46 4C CD 18 4A CD EA 49 :C1  
41E8 11 B5 4A CD 30 00 C3 22 :F2  
41F0 40 3A AA 4A 47 CD 18 00 :9D  
41F8 FE 64 20 04 D1 C3 00 00 :1A

SUM E7 FF 63 72 C9 88 C9 88 :5D

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM  
4200 2A 98 4A 05 28 3F 05 CA :47  
4208 11 43 05 CA F2 43 05 CA :27  
4210 18 44 05 CA B9 42 05 CA :F5  
4218 89 43 05 CA F7 43 05 CA :A4  
4220 10 44 05 CA 49 44 05 CA :8C  
4228 89 44 05 CA AC 44 05 CA :5B  
4230 C6 44 05 CA 0B 45 05 CA :F8  
4238 08 45 05 05 05 CA 0B 45 :46  
4240 05 CA 08 45 C9 0E 03 11 :D7  
4248 CA 4A FE 58 C2 DE 42 E5 :31  
4250 CD 18 4A E1 3A A7 4A CB :06  
4258 47 C8 01 50 00 09 E5 01 :4F  
4260 28 00 09 7E FE FF 28 28 :FC  
4268 FE 43 20 04 3E 3A 18 18 :10  
4270 FE 3A 20 04 3E 7E 18 13 :43  
4278 FE 7E 20 04 3E 3E 18 0B :3F

SUM 25 62 F7 1E 4C 2F 12 EE :17

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM  
4280 FE 3E 20 18 E5 01 00 E0 :3D  
4288 09 7E E1 01 00 F0 09 77 :D9  
4290 E1 36 50 23 36 10 3E 00 :E7  
4298 32 A2 11 CD 44 00 C9 B7 :76  
42A0 20 05 3E 09 C3 3B 44 CD :7B

42A8 6A 49 3E 05 32 AA 4A AF :CB  
42B0 01 00 E0 E5 09 77 E1 18 :3F  
42B8 D2 0E 07 11 DE 4A FE 53 :71  
42C0 20 1C 3A EC 46 FE 47 20 :0D  
42C8 05 3E 25 32 1E 70 3E 01 :67  
42D0 32 AA 4A D5 11 AC 4A CD :CF  
42D8 30 00 D1 C3 2D 4A FE 41 :7A  
42E0 20 19 C8 51 28 08 3A A7 :66  
42E8 4A C8 57 C2 2D 4A 2B 3E :0E  
42F0 21 BD 20 01 23 22 98 4A :26  
42F8 C3 2D 4A FE 44 20 0A 79 :1F

SUM 4C C2 D7 D8 99 AC 51 8C :DF

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM  
4300 32 AA 4A 11 F1 4A C3 18 :4D  
4308 4A FE 57 CC B5 45 C3 2D :55  
4310 4A 0E 04 11 07 4B FE 58 :15  
4318 C2 AE 43 E5 CD 18 4A E1 :A8  
4320 3E 37 BD 08 3A A7 4A C8 :00  
4328 47 C8 01 58 00 F9 E5 01 :57  
4330 28 00 09 7E FE FF 28 28 :FC  
4338 FE 43 20 04 3E 3A 18 1B :10  
4340 FE 3A 20 04 3E 7E 18 13 :43  
4348 FE 7E 20 04 3E 3E 18 0B :3F  
4350 FE 3E 20 1B E5 01 00 E0 :3D  
4358 09 7E E1 01 00 F0 09 77 :D9  
4360 E1 36 50 28 36 1C 3E 00 :EF  
4368 32 A2 11 CD 44 00 C9 B7 :76  
4370 20 05 3E 0A C3 3B 44 CD :7C  
4378 6A 49 3E 06 32 AA 4A AF :CC

SUM D3 40 FA B1 C0 89 0B F5 :07

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM  
4380 01 00 E0 E5 09 77 E1 18 :3F  
4388 D2 0E 08 11 1B 4B FE 53 :80  
4390 20 1C 3A EC 46 FE 47 20 :0D  
4398 05 3E 25 32 1E 70 3E 02 :68  
43A0 32 AA 4A D5 11 AC 4A CD :CF  
43A8 30 00 D1 C3 2D 4A FE 44 :7D  
43B0 20 2A C8 59 28 08 3A A7 :7F  
43B8 4A C8 57 C2 2D 4A 23 3E :06  
43C0 40 BD 20 12 21 6B 83 22 :60  
43C8 98 4A 79 C6 09 32 AA 4A :50  
43D0 3E F0 32 FB 46 C9 22 98 :24  
43D8 4A C3 2D 4A FE 41 20 0A :ED  
43E0 79 32 AA 4A 11 2E 4B C3 :EC  
43E8 18 4A FE 57 CC B5 45 C3 :40  
43F0 2D 4A 01 02 01 18 03 01 :97  
43F8 06 05 FE 41 20 07 78 32 :1B

SUM E8 8C 23 C8 87 21 83 4A :D4

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM  
4400 AA 4A C3 03 43 FE 44 20 :5F  
4408 07 79 32 AA 4A C3 03 43 :AF  
4410 FE 57 CC B5 45 C3 03 43 :24  
4418 01 01 02 18 03 01 05 06 :2B  
4420 FE 41 20 06 79 32 AA 4A :04  
4428 18 BA FE 44 20 06 78 32 :E4  
4430 AA 4A 18 00 FE 57 CC B5 :92  
4438 45 18 A9 32 AA 4A E1 22 :2F  
4440 98 4A 01 28 F0 09 36 5A :94  
4448 C9 F5 3A AB 4A FE 09 28 :1C  
4450 18 47 F1 B7 28 01 04 78 :AF  
4458 32 AB 4A 01 09 00 11 CC :0E  
4460 4A 3D 28 04 0B 13 18 F9 :E2  
4468 EB ED 0B C9 F1 FE 44 20 :A4  
4470 0A 3E 8F BD 08 3E 0C 32 :E8  
4478 AA 4A C9 FE 41 C0 3E 79 :73

SUM 4C 5B 48 B9 96 75 18 89 :54

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM  
4480 BD 30 05 3E 0B 32 AA 4A :61  
4488 C9 F5 3A AB 4A FE 09 28 :1C  
4490 D8 47 F1 B7 28 01 04 78 :6F  
4498 32 AB 4A 01 09 00 11 11 :53  
44A0 4B 3D 28 04 0B 1B 18 F9 :EB  
44A8 EB ED B8 C9 F5 3A AB 4A :7D

44B0 FE 01 28 2D 47 F1 B7 28 :6B  
44B8 01 05 78 32 AB 4A 01 09 :AF  
44C0 00 11 D4 4A 18 D8 F5 3A :51  
44C8 AB 4A FE 01 28 1E 47 F1 :72  
44D0 B7 28 01 05 78 32 AB 4A :84  
44D8 01 09 00 11 09 4B C3 61 :93  
44E0 44 F1 3E 01 58 00 11 :DE  
44E8 CA 4A 18 09 F1 3E 02 01 :67  
44F0 50 00 11 07 4B E5 05 11 :7E  
44F8 28 F0 19 36 00 D1 E1 B7 :D0

SUM B1 FE 4D 75 76 83 A5 1F :2E

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM  
4500 ED 42 22 98 4A 32 AA 4A :59  
4508 C3 2D 4A 47 3A AA 4A C8 :7A  
4510 67 28 06 3A A7 4A C8 57 :E2  
4518 C0 78 01 28 00 FE 41 20 :C0  
4520 03 11 68 83 E5 B7 ED 52 :1A  
4528 E1 20 14 21 3F 83 22 98 :82  
4530 4A 3A AA 4A D6 0C 32 AA :36  
4538 4A 3E 01 32 FB 46 C9 2B :FD  
4540 7E FE 3D C8 FE 5A 20 04 :F0  
4548 22 98 4A C9 01 A0 00 B7 :25  
4550 ED 42 22 A0 4A 3E 0F 32 :A3  
4558 AA 4A 3E 01 32 FB 46 FD :A3  
4560 21 00 03 C9 FE 57 20 16 :78  
4568 11 A0 80 E5 B7 ED 52 E1 :ED  
4570 D8 B7 ED 42 7E FE 3D 20 :97  
4578 03 23 18 CC 18 C6 FE 44 :2A

SUM D3 54 09 4F E6 EB 2C 90 :0C

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM  
4580 20 07 23 7E FE 71 C8 18 :17  
4588 B8 FE 58 20 0D 11 48 83 :1A  
4590 E5 B7 ED 52 E1 00 09 7E :13  
4598 18 AA FE 53 C0 3A AA 4A :01  
45A0 FE 0D C8 3E 0D 32 AA 4A :44  
45A8 22 9A 4A 3E 5A 32 A5 4A :BF  
45B0 FD 21 00 82 C9 3A 1E 70 :81  
45B8 30 FE 1F C8 32 1E 70 D1 :83  
45C0 3A AA 4A FE 05 30 04 3E :A3  
45C8 0E 18 02 3E 12 32 AA 4A :9E  
45D0 01 C6 00 B7 ED 42 18 04 :C9  
45D8 FE 57 20 09 23 22 98 4A :A5  
45E0 3E 79 BD 38 1E 3A A7 4A :F5  
45E8 C8 47 20 07 3E 04 11 F2 :7E  
45F0 4B 18 05 3E 0A 11 15 4C :22  
45F8 32 A2 11 E5 CD 44 00 E1 :8C

SUM FF 85 F6 E7 68 A1 CB 77 :AC

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM  
4600 C3 18 4A 3A AA 4A 3D 32 :C2  
4608 AA 4A 3E 5B 32 FB 46 18 :18  
4610 D4 01 28 00 09 22 A0 4A :12  
4618 11 46 4B CD 18 4A 11 98 :7A  
4620 83 E5 B7 ED 52 E1 38 06 :7D  
4628 3E 03 32 A4 4A C9 11 20 :58  
4630 83 E5 B7 ED 52 E1 08 06 :1D  
4638 02 7E 23 FE 2B 28 17 FE :09  
4640 4A 28 13 FE 55 28 0F FE :0D  
4648 C3 28 0B FE 43 28 26 FE :83  
4650 56 28 22 10 E4 C9 3A A9 :40  
4658 4A C6 40 32 A9 4A CD 82 :C4  
4660 46 2A 9C 4A 01 1F 00 09 :7F  
4668 22 98 4A 3E 02 32 AA 4A :6A  
4670 AF 32 A1 4A C9 3E 04 32 :09  
4678 A6 4A 01 45 00 2A 9E 4A :48

SUM 02 70 C6 33 07 80 F4 4C :32

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM  
4680 18 E5 3A A8 4A FE 03 30 :5A  
4688 02 C6 02 32 A8 4A 21 55 :64  
4690 55 22 CF 4B 22 E4 4B C9 :8B  
4698 3A A5 4A 77 FE F0 20 1C :CA  
46A0 21 08 70 3A EC 46 FE 47 :4A  
46A8 20 01 2B 7E 3C 77 FE 2A :A5  
46B0 20 05 36 20 2B 18 F4 AF :61  
46B8 32 9B 4A C9 01 28 00 09 :12



```
46C0 11 98 83 E5 B7 ED 52 E1 :E8
46C8 30 ED 22 9A 4A 7E 32 A5 :78
46D0 4A 11 20 83 E5 B7 ED 52 :D9
46D8 E1 38 10 FE EF 28 0F FE :4B
46E0 4A 28 08 FE 55 28 07 FE :FD
46E8 43 28 08 36 48 C9 CD 82 :09
46F0 46 18 C4 3E 04 32 A6 4A :86
46F8 18 BD 0E EF 2A 9C 4A 3A :1C
```

SUM 93 0E 2A 9E 06 22 C3 6D :C1

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4700 A8 4A 47 3A A9 4A 05 28 :93
4708 0C 05 CA C5 47 05 CA 20 :D6
4710 48 05 CA 52 48 3D 20 08 :19
4718 CD E1 49 3E 02 32 A8 4A :5B
4720 C3 A5 47 32 A9 4A FE 05 :D7
4728 DA A5 47 11 A5 00 E5 19 :7A
4730 7E E1 FE 48 28 21 FE 47 :33
4738 28 1D B7 28 1A FE 3A 20 :96
4740 04 06 43 18 14 FE 7E 20 :15
4748 04 06 3A 18 0C FE 3E 20 :C4
4750 04 06 7E 18 04 18 27 06 :E9
4758 3E CD 56 49 20 4C 23 23 :5C
4760 CD 56 49 2B 2B 20 53 05 :FA
4768 11 9C 4B CD 18 4A C1 3A :22
4770 A7 4A CB 47 C8 2B 36 71 :9D
4778 11 28 F0 19 70 C9 3A 5A :5F
```

SUM EC C0 07 2B 89 E5 3C A5 :2D

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4780 4A FE 0E 28 04 FE 12 20 :B2
4788 07 3A A7 4A CB 57 28 15 :91
4790 2B 3E FA BD 20 0C 3E 04 :8E
4798 32 A8 4A 11 C3 C4 ED 53 :FC
47A0 E4 4B 22 9C 4A CD 56 49 :A3
47A8 28 07 3E 01 32 A4 4A 18 :A6
47B0 0E 23 23 CD 56 49 2B 2B :16
47B8 28 05 3E 02 32 A8 4A 11 :A2
47C0 9C 4B C3 50 4A 3D 20 0A :AB
47C8 CD E1 49 3E 01 32 A8 4A :5A
47D0 18 2E 32 A9 4A FE 05 38 :A6
47D8 27 3A AA 4A FE 0E 28 04 :8D
47E0 FE 12 20 07 3A A7 4A CB :2D
47E8 57 28 15 23 3E 1B BD 20 :ED
47F0 0C 3E 03 32 A8 4A 11 C3 :45
47F8 C4 ED 53 CF 4B 22 9C 4A :26
```

SUM BD 91 2D 58 B4 30 23 B1 :8B

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4800 CD 56 49 28 07 3E 02 32 :0D
4808 A4 4A 18 0E 2B 28 CD 56 :8D
4810 49 23 23 28 05 3E 01 32 :2D
4818 A8 4A 11 B4 4B C3 50 4A :5F
4820 3D 20 05 CD E1 49 18 1C :8D
4828 FE 09 30 07 11 4A 4A ED :D0
4830 53 CF 4B 32 A9 4A 23 23 :D8
4838 CD 56 49 2B 28 20 05 CD :B4
4840 56 49 28 05 3E 01 32 A8 :E5
4848 4A CD 47 4A 11 C8 4B C3 :8F
4850 18 4A 3D 20 05 CD E1 49 :8B
4858 18 1C FE 09 30 07 11 4A :CD
4860 4A ED 53 E4 4B 32 A9 4A :DE
4868 2B 2B CD 56 49 23 23 20 :28
4870 05 CD 56 49 28 05 3E 02 :DE
4878 32 A8 4A CD 47 4A 11 D0 :70
```

SUM 39 64 C8 0B CF A8 34 44 :5F

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4880 4B C3 18 4A 2A 9E 4A 3A :BC
4888 A6 4A FE 01 28 41 FE 02 :58
4890 28 5E FE 03 CA 31 49 FE :C0
4898 07 28 13 C0 01 50 00 B7 :86
48A0 ED 42 32 A6 4A 22 9E 4A :5B
48A8 11 8A 4B C3 18 4A 2B 2B :61
48B0 3E E3 BD 38 F0 21 BA 81 :62
48B8 3E 01 32 A6 4A 22 9E 4A :6B
48C0 CB 45 20 05 11 5D 4B 18 :06
```

```
48C8 03 11 73 4B C3 18 4A 3A :31
48D0 A7 4A CB 57 28 EA 11 72 :A8
48D8 83 06 0E CD 4F 49 20 E0 :FC
48E0 21 D4 82 3E 02 18 D3 CD :6F
48E8 46 49 28 04 3E 04 18 B2 :C7
48F0 06 05 CD 4F 49 28 04 3E :DA
48F8 03 18 BF 23 CD BD 48 7E :4D
```

SUM 02 1A 35 F9 5A B8 AF 10 :1B

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4900 B7 C0 00 00 00 CB 47 C0 :49
4908 E6 0F 20 04 16 47 18 02 :90
4910 16 48 01 D8 FF 09 72 01 :B2
4918 28 F0 09 72 01 00 F0 09 :8D
4920 72 2A 9E 4A 2B 22 9E 4A :B9
4928 3E 0C 32 A2 11 CD 44 00 :40
4930 C9 CD 46 49 20 B6 06 0A :0B
4938 CD 4F 49 20 B5 3E 02 C3 :8D
4940 BA 48 2B C3 BD 48 E5 D1 :AB
4948 01 9E 00 09 EB 06 04 1A :B7
4950 13 B7 C0 10 FA C9 E5 D0 :1F
4958 E1 D0 7E 52 FE 5A 28 02 :10
4960 B7 C0 DD 7E 7A FE 5A C8 :6C
4968 B7 C9 32 E2 4A 32 29 4B :84
4970 32 EC 46 C9 21 A3 4A 3A :6F
4978 34 34 CB 7E 28 02 36 00 :11
```

SUM A4 7C 12 78 24 44 A4 F4 :AA

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4980 D9 05 20 29 23 7E 4F E6 :FD
4988 1F 47 79 E6 E0 07 07 07 :BA
4990 4F 0D 20 02 3E 41 0D 20 :2A
4998 02 3E 53 0D 20 02 3E 44 :44
49A0 0D 20 02 3E 57 0D 20 02 :F3
49A8 3E 58 32 A2 4A D9 CD 18 :75
49B0 00 FE 53 C0 CD 47 00 21 :46
49B8 18 0D 22 F6 41 3E CD 32 :B1
49C0 F5 41 21 ED 5F 22 E2 49 :F0
49C8 22 03 49 21 00 00 22 04 :B5
49D0 41 22 74 41 AF 32 03 41 :3D
49D8 32 E1 49 32 02 49 C3 57 :F3
49E0 40 00 00 00 C6 10 32 A9 :F1
49E8 4A C9 21 98 83 06 28 7E :FB
49F0 FE FF 20 02 36 43 23 10 :CB
49F8 F6 11 00 D0 21 00 00 01 :79
```

SUM B7 2D 1D 9F C0 29 22 DE :89

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4A00 4D 01 CD A6 0D ED B0 01 :6C
4A08 4D 01 CD A6 0D ED B0 01 :6C
4A10 4E 01 CD A6 0D ED B0 C9 :35
4A18 06 00 1A 13 FE 80 28 07 :E0
4A20 FE 0D C8 77 23 18 F3 1A :92
4A28 13 4F 09 18 ED CD 18 4A :9F
4A30 CB 45 20 05 11 1C 6E 18 :E8
4A38 03 11 6F 1D 2B 28 73 2B :94
4A40 72 2B 28 73 2B 72 C9 00 :AE
4A48 C8 E5 2A 98 4A 71 E1 C9 :D4
4A50 CD 47 4A CD 18 4A CB 45 :9D
4A58 20 05 11 59 2D 18 03 11 :E8
4A60 00 18 2B 73 2B 72 2B 73 :F1
4A68 2B 72 C9 36 04 21 13 70 :44
4A70 7E 3D 77 FE 1F 20 05 36 :AA
4A78 29 2B 18 F4 3C C0 77 3E :11
```

SUM C6 03 14 82 B5 2B 56 FC :91

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4A80 20 23 77 23 77 23 77 32 :20
4A88 A4 4A C9 11 F0 FF FD 19 :CD
4A90 FD 22 A1 11 CD 44 00 C9 :AB
4A98 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
4AA0 00 00 00 00 00 43 30 44 :5C
4AA8 00 00 00 00 00 43 37 45 :DC
4AB0 46 47 41 42 00 43 37 45 :DC
4AB8 35 47 41 36 45 33 41 37 :E3
4AC0 D7 43 37 D7 44 47 D7 43 :CD
4AC8 38 0D 80 28 4E 4A EF EF :63
```

```
4AD0 3A 7E 3E 3C 3C 80 20 6E :7C
4AD8 1C 00 6E 1C 00 00 3E 3C :2D
4AE0 80 26 48 4A EF EF 3A 7E :CE
4AE8 3E 3C 80 1F 70 80 06 :4B
4AF0 0D 00 00 4E 4A 4D 80 25 :97
4AF8 42 EF 3A 7E 3E 3C 80 1F :F
```

SUM AE 3C 84 AA 2D 12 CA DA :FB

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4B00 21 6E 6E 00 1C 1C 00 80 :C2
4B08 28 3C 3C 3E 7E 3A EF EF :74
4B10 4A 4D 80 22 1D 6F 00 1D :E2
4B18 6F 00 00 80 07 3C 3E 00 :FD
4B20 1F 3C 3C 3E 7E 3A EF EF :68
4B28 4A 48 80 27 70 00 00 00 :86
4B30 00 00 4E 4A 4D 80 21 3C :C2
4B38 3C 3E 7E 3A EF 56 80 23 :1A
4B40 1D 1D 00 6F 6F 00 3F 80 :E4
4B48 27 7F 80 27 3B 6E 80 26 :9C
4B50 5A 6E 80 26 4A 6E 80 26 :CC
4B58 56 71 80 26 00 68 80 27 :8C
4B60 4A 4D 80 26 43 4D 80 24 :71
4B68 42 43 43 56 80 25 1C 79 :58
4B70 80 25 0D 00 68 80 27 4A :0E
4B78 4D 80 25 4E 43 80 24 42 :69
```

SUM F4 69 34 75 5A E4 70 76 :2A

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4B80 43 43 56 80 25 79 1C 80 :96
4B88 25 0D 68 80 26 4E 4A 4E :29
4B90 43 56 80 24 42 43 43 80 :85
4B98 26 1C 1C 0D 80 01 4D 4E :87
4BA0 80 25 2B 4A 4A 2B 00 76 :05
4BA8 80 24 EF EF EF 80 25 2D :43
4BB0 59 2D 59 00 80 02 4D 4E :09
4BB8 80 23 77 00 2B 4A 4A 2B :04
4BC0 80 23 EF EF EF 80 29 0D :26
4BC8 80 02 4D 4E 80 25 2B 4A :37
4BD0 4A 2B 80 25 3B EF 4D 80 :11
4BD8 25 3B 4E EF 80 00 01 4D :78
4BE0 4E 80 25 2B 4A 4A 2B 80 :5D
4BE8 24 4E EF 7B 80 25 EF 4D :8D
4BF0 7B 00 01 80 27 5A 80 26 :30
4BF8 42 43 56 80 25 4B 5A 5D :82
```

SUM 48 04 BC 6E BE 2A 48 2C :D2

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4C00 80 26 5A 80 26 4E 5A 7A :C8
4C08 7B 80 24 7B 58 00 F3 80 :65
4C10 23 F8 F5 6F 00 01 80 27 :34
4C18 5A 80 26 4E 43 4D 80 25 :83
4C20 5C 5A 4C 80 26 5A 80 25 :A7
4C28 3B 7A 5A 4D 80 24 F3 00 :F3
4C30 58 3B 80 26 6E FA F4 0D :A2
4C38 80 9F 4C 4A 6E 4C 80 23 :12
4C40 68 59 56 2D 69 00 3B 7A :6F
4C48 7A 7A 7A 7A 7A 7A 7A :D0
4C50 7A 7A 7A 7B 80 1A 3B 00 :BE
4C58 9C 8C BF 80 00 0A BF 86 :B2
4C60 8C BF 00 7B 80 1A 3B 00 :05
4C68 3A 3A 3A 3A 3A 3A 3A :D0
4C70 3A 3A 3A 7B 00 00 97 24 :F1
4C78 29 21 00 85 81 8B 8E A7 :10
```

SUM 38 29 88 7C FB 86 7D 54 :B7

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4C80 84 00 A6 A6 86 8A 00 22 :02
4C88 BF 22 BF 21 25 00 80 3B :A1
4C90 00 85 81 9A 00 00 96 9B :6B
4C98 84 00 80 49 00 8A 97 BC :2A
4CA0 00 AC 99 8F 88 00 00 9C :05
4CA8 BC BF 00 92 91 BF 93 :A0
4CB0 00 00 13 87 BF 00 93 88 :74
4CB8 97 99 00 20 20 20 20 :80
4CC0 00 84 BC 9A 99 00 27 20 :84
4CC8 20 00 00 91 9A 00 81 94 :60
4CD0 8F 00 00 25 80 1C 41 00 :91
4CD8 00 00 48 5A 5A 5A 00 46 :9C
```



```
4CE0 00 00 00 00 4B 5A 5A 4B :4A
4CE8 47 80 14 4B 6E 4B 48 00 :27
4CF0 6F 4C 00 5A 4B 6E 47 4C :61
4CF8 00 48 6E 5A 5A 6E 80 14 :6C
SUM 7F 43 48 7D AF BC 7E 10 :80
```

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4D00 4B 5A 5A 5A 5A 5A 5A :C1
4D08 5A 5A 5A 5A 5A 5A 5A :D0
4D10 5A 5A 5A 5A 5A 5A 5A :AF
4D18 6F 47 4B 6E 3D 00 00 00 :AC
4D20 5A 5A 5A 5A 5A 5A 5A :D0
4D28 5A 5A 5A 5A 5A 5A 5A :33
4D30 00 00 00 71 80 23 3D :41
4D38 F0 F0 71 80 24 42 43 :56
4D40 80 26 70 00 76 70 70 :F0
4D48 80 24 13 14 0F 10 71 :80
4D50 23 77 3C 3C 76 80 25 :7F
4D58 80 27 7F 00 27 7F 80 :27
4D60 7F 00 5A 5A 80 25 5A :99
4D68 4A 5A 71 80 24 5A 5A :C7
4D70 71 80 24 5A 5A 71 80 :14
4D78 24 5A 5A 5A 71 80 24 :A1
SUM 13 22 03 B0 F1 0C 70 2A :7F
```

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4D80 5A 5A 71 00 00 00 80 :C5
4D88 5A 5A 5A 5A 5A 5A 5A :68
4D90 80 20 5A 5A 5A 5A 5A :62
4D98 00 00 00 6B 6B 00 A5 :8C
4DA0 8A 87 88 99 00 6B 6B :88
4DA8 3D A5 8C 8A 87 88 99 :A0
4DB0 86 00 91 8A 82 BC 94 :2F
4DB8 00 92 87 97 BC 92 B9 :4B
4DC0 BC 80 38 AF 82 00 94 :F5
4DC8 89 94 BC 97 00 97 BC :55
4DD0 BD 80 42 87 B7 A4 80 :EE
4DD8 91 8A 82 BC 84 00 D4 :8B
4DE0 00 A4 A5 8B 00 94 82 :BC
4DE8 89 00 90 BB 90 00 93 :07
4DF0 86 82 96 BC 8A 92 BD :B3
4DF8 2C D4 8B 00 93 82 9B :D2
SUM 4F AA 6C EE 24 7E EE 28 :0B
```

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4E00 BC 86 00 9D AA 82 BC :4B
4E08 B7 88 B1 89 95 8C 8A :B6
4E10 BD 80 38 D4 8B 00 A2 :84
4E18 00 68 4A 69 97 BC 86 :F4
4E20 92 AB BC 8C 8A 92 BD :DE
4E28 3C 91 81 A3 94 BC AE :93
4E30 00 AF 82 00 94 BC A6 :96
4E38 BC A5 AE 00 94 BC 9D :90
4E40 99 90 BC 99 00 AA 82 :BC
4E48 84 B7 88 B1 89 95 AE :BD
4E50 80 29 91 81 A3 94 BC :AE
4E58 81 94 8F 00 86 00 25 :94
4E60 85 00 97 BC 92 94 BC :B9
4E68 D5 8B 91 8A 82 BC 68 :47
4E70 69 84 00 8B 8E 82 B0 :93
4E78 80 29 25 89 00 8D 93 :BC
SUM 1B F2 51 B7 FB C2 94 E1 :47
```

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4E80 AE BD 80 49 68 47 69 :B4
4E88 00 94 82 BC 89 00 85 :AC
4E90 AE 93 00 21 20 86 BC :85
4E98 00 8B 00 93 88 97 99 :80
4EA0 6A 87 BF 00 B4 00 A6 :92
4EA8 0D 87 BF 00 8B 00 90 :9A
4EB0 AD 85 80 3F 2A 2A 84 :BC
4EB8 AD 99 00 97 BC 86 2A :73
4EC0 80 00 2A 2A D4 8B 00 :A4
4EC8 A5 00 97 BC 86 2A 2A :80
4ED0 2F 17 2A 91 81 A3 94 :BC
4ED8 B8 97 00 86 84 AE 80 :07
4EE0 17 2A A4 A5 00 89 00 :A3
4EE8 94 BC AE 80 31 13 2A :91
4EF0 8A 82 BC B4 00 8B 8E :82
4EF8 B0 80 08 13 2A 91 8A :82
SUM 21 39 01 78 78 D2 A7 96 :5A
```

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4F00 BC B4 00 86 95 92 80 :31
4F08 18 2A A3 95 00 B4 00 :AA
4F10 AE 80 0B 18 2A 84 91 :00
4F18 89 00 A6 8C AE 80 32 :18
4F20 2A A3 95 00 97 BC 86 :00
4F28 8D 8B BC AE 80 07 01 :2A
SUM 4F 28 8D 8B BC AE 80 07 01 :2A
```

```
4F30 96 91 BC 8C 00 AB 00 :92
4F38 92 B0 80 30 18 2A 91 :8A
4F40 82 BC 97 BC 86 00 88 :A0
4F48 A5 AE 80 06 04 2A 8E :87
4F50 BC 00 AB 00 92 92 B0 :88
4F58 31 01 2A 96 91 BC 8C :00
4F60 AB 00 92 B0 80 44 04 :47
4F68 2A 8E 87 BC 00 AB 00 :92
4F70 92 B0 80 47 68 01 2F :04
4F78 00 86 00 8D 88 BC BB :97
SUM 65 F9 66 A3 E9 42 D8 11 :7E
```

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
4F80 85 AE 93 87 86 00 A3 :95
4F88 94 8F 00 97 BC AE 69 :80
4F90 60 87 BF 00 B4 00 A6 :84
4F98 97 00 9D 97 BC 8D B1 :00
4FA0 B4 00 82 BC 8F 99 88 :91
4FA8 BC 98 85 0D 00 44 21 :A7
4FB0 22 BF BF BD 7A 2F AD :72
4FB8 90 21 88 2E 41 69 A6 :62
4FC0 BD 2E 44 21 AC 72 90 :21
4FC8 88 2D 42 6A AB 21 A8 :D0
4FD0 A2 9F 8D 2C 41 69 AA :61
4FD8 B3 2A 7F 72 27 72 3B :BF
4FE0 BF A4 7F 6F 3B A2 41 :B8
4FE8 6A A9 62 6A 62 AA 7A :90
4FF0 21 88 2E 42 6A AB 21 :A7
4FF8 2D A3 65 25 42 BF B0 :2E
SUM 43 D8 43 10 04 D4 08 30 :7E
```

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 :SUM
5000 A3 41 BD 6D A6 61 A8 :7F
5008 6E 23 53 28 47 24 AC :72
5010 90 21 88 34 C4 22 DF :CF
5018 42 70 AA 21 A8 2D AB :74
5020 90 21 88 2D 43 63 A1 :C2
5028 DF DF DF D2 AC C3 23 :A8
5030 22 A7 22 A9 22 A8 2A :BF
5038 BF B3 7F 76 31 5F 48 :FE
5040 2B 63 24 61 41 90 D5 :8C
5048 21 B1 3D A5 42 BF BD :6F
SUM 7F 6F DF 17 63 22 B7 A0 :C0
```

## 困ったときのPiOルーチン

### 簡易乱数発生法

PiOに載ったプログラムの参考文献を見ると乱数発生法として芸夢狂人さんのサブルーチンなどがよく書いてあります。

このサブルーチンはなかなか便利なのですが、ゲームに使うには多少大げさな気がします。

そこで、ご存知の人も多いと思いますが、Z-80の特長を活かした簡易乱数発生ルーチンを発表します。

#### 乱数の発生法

Z-80には汎用レジスタのほかにリフレッシュカウンタというカウンタがあって、“LD A, R”, “LD R, A”といった命令で読み

書きができます。

リフレッシュカウンタというのは、ダイナミック・メモリのリフレッシュをするための7ビットのカウンタです。

このカウンタは命令の解析のたびにインクリメントされます。カウンタの値はキー入力待ちなどの空ループのおかげで、プログラムを実行するたびに違う値をもちます。

アセンブル・リスト

```
0000' ED 5F
0002' E6 03
0004' C9
```

```
RND: LD A,R
AND 03H
RET
END
```



もちろん、空ループのように回数不定のループがなければ毎回同じ値となりますが、ゲームではほとんどありません。

ゲームで必要になるのは主に4方向か8方向のための乱数が多いので、その程度ならリフレッシュカウンタの値で充分でしょう。

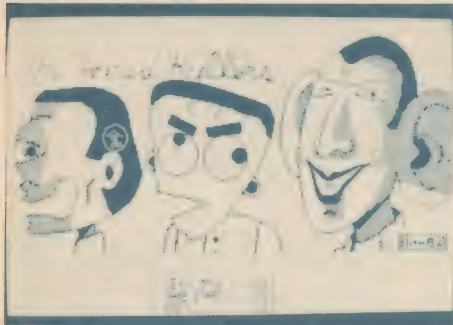
リストは0~3までの値をAレジスタに返すルーチンです。





# MZ-80B+G-RAM I II

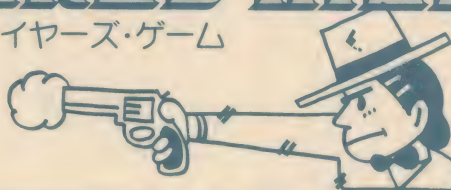
WICS+マシン語



# THE HIRED KILLER

ザ・ハイアード・キラー

2プレイヤーズ・ゲーム



■庄司隆光

最近のゲームはキャラクタの色・形・種類によって面白い、面白くないを決める傾向になってきたようです。そのため、このゲームではキャラクタの形に凝ってみました。

あなたは銃の腕を競うために、決闘をすることになりました。相手の弾を素早くよけて、相手を撃ち殺してください。

はたして、勝利はどちらの手に…

## ■プログラム・インフォメーション

種別	WICS マシン語 9D00~C40F
面白さ	!!!
動き・操作性	→ → → →
サウンド	♪ ♪ ♪
編集部評	キャラクタがユニークですね。 (Z)

## プログラムの説明

人物のキャラクタは32×32ドットで描かれているので、ちらつきが多少はげしいと思うかもしれませんが、それと、このプログラムはG-RAM I, IIを使用しています。G-RAM Iにバックを描き、G-RAM IIに人物と弾を描いていますが、G-RAM Iしかない人は自分でプログラムを解析して、G-RAM Iだけでできるように改良してください。(僕の力では無理でした)。

また、このプログラムはフローチャートも何も書かずに行ったので自分でもわからなくなってしまいました。変数も作りながら必要になったらその場ですぐ作るといった具合で、おもなもののしか載せられません。表1に変数表、表2に行番号マップ、表3にアドレス・マップを載せておきます。

## 入力方法

まず、WICSを起動させてソース・リスト(リスト1)を正確に入力し、終わったらテープにセーブします。

次にコンパイラをロードして、

SOURCE PROGRAM ADRS : \$4400

OBJECT PROGRAM ADRS : \$7000

WORKING AREA ADRS : \$F000

## PASS 4

としてコンパイルしてください。そして無事コンパイルが完了したら、次にモニターからマシン語部(リスト2)を入力してください。

なお、ゲームを始める前に必ずテープにプログラムをセーブするようにしてください。



ゲームがスタートすると、まずデモと同時に音楽が流れ、その後“GAME START”か“KEYセツメイ”か“END”かと聞いてくるので、対応するキーを押してください。(初めて行なうときは“KEYセツメイ”を選んでください。ここのキーの説明は省略します)。

そして“GAME START”を選べば、次に3人のキャラクタのうちだれにするか問

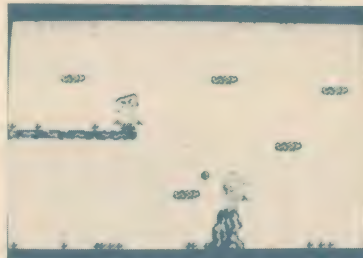
表1 変数表

変数名	内 容
P1X	プレイヤー1のX座標
P1Y	プレイヤー1のY座標
P1MN	プレイヤー1の残り
P1TF	プレイヤー1の弾のフラグ
P1TX	プレイヤー1の弾のX座標
P1TY	プレイヤー1の弾のY座標
P2X	プレイヤー2のX座標
P2Y	プレイヤー2のY座標
P2MN	プレイヤー2の残り
P2TF	プレイヤー2の弾のフラグ
P2TX	プレイヤー2の弾のX座標
P2TY	プレイヤー2の弾のY座標

表2 行番号マップ

行番号	内 容
140~	メイン
500~	初期設定
1000~	キャラクタ選択
1200~	画面を描く
1500~	プレイヤー1キー入力処理
3500~	プレイヤー2キー入力処理
5000~	弾処理(プレイヤー1)
6000~	弾処理(プレイヤー2)
7000~	死んだか?(プレイヤー2)
7500~	プレイヤー2死亡処理
8000~	死んだか?(プレイヤー1)
8500~	プレイヤー1死亡処理
9000~	ゲーム・オーバー
10000~	オープニング・デモ
11000~	KEY説明
12000~	スタート・ミュージック

フン、この場は逃げといてやるぜ!



いてくるので、まずプレイヤー1が、続いてプレイヤー2が好きなものを選んでください。なお、2人で同じキャラクタを選ぶこともできます。

キャラクタを選び終わると、いよいよ決闘開始です。プレイヤー1は画面左のほら穴の上に、プレイヤー2は画面右下にいます。そして各自のキャラクタを操作し、素早く相手を撃ってください。

なお、プレイヤーは雲に乗ることはでき

表3 アドレス・マップ

アドレス	内 容
9D00	キー入力サブルーチン
9D0B	KEYの状態
A000	RYUICH (左下)
A080	(左)
A100	(左下)
A180	(右下)
A200	(右)
A280	(右上)
A300	TATSUYA (左下)
A380	(左)
A400	(左上)
A480	(右下)
A500	(右)
A580	(右上)
A600	IMAI (左下)
A680	(左)
A700	(左上)
A780	(右下)
A800	(右)
A880	(右上)
A900	岩
A980	地
AA00	弾
AA08	草
AA10	天使の輪
AA28	雲
AA40	花
AA60	文字 (“PLAYER”)
AB70	文字 (“I”)
ABA0	文字 (“II”)
AC00	オープニングの画面データ



ますが、下から通り抜けることはできません。しかし、弾は雲を通り抜けるので気を付けてください。それから撃たれた方の弾は消えません。これにも注意が必要です。

そして4回撃たれると負けになります。



① 相手から離れて弾を撃ち続け、相手のミ

スを待つ。

② 相手の死角から近づき、相手が弾を撃つと同時に反撃に出る。



僕はパソコンを使い始めて、もう3年になります。3年間の初めの2年間は、雑誌に載っているゲーム・プログラムをひたす

ら入力しては遊んでいました。だからいまだに機械語はまったくといってよいほど知りません。このゲームに使われているキー入力のサブルーチンは、大部分が兄に作ってもらったものです。

実際機械語の勉強を始めたのも、つい最近のことです。なにしろ昨年は高校入試で忙しく、コンピュータどころではなかったものですから、だれか機械語の勉強にいい本があったら教えてください。

PiO

# リスト1 THE HIRED KILLER ソース・リスト

```

10 *****
20 * The Hired Killer! *
30 * M2-B0B(WICS) *
40 * 1984.5.2 by Shoji *
50 *****
100 GOSUB 5001:DEMO
110 GOTO 10000:DEMO
120 GOSUB 1000:SELECT
130 GOSUB 1200:"GAME START"
135 R1(0)=P1:R1(1)=P1+B0:R1(2)=P1+B10
0:L1(0)=P1+B0:L1(1)=P1+B200:L1(2)=P1+B
280
136 R2(0)=P2:R2(1)=P2+B0:R2(2)=P2+B10
0:L2(0)=P2+B0:L2(1)=P2+B200:L2(2)=P2+B
280
137 CURSOR 35,12:PRINT "READY!":FOR I=
0 TO 1000:NEXT I:GOSUB 12000:CURSOR 35,1
2:PRINT " "
140 ***** GAME START *****
145 GOSUB 5000:"ゲーム開始"(PLAYER 1)
146 GOSUB 6000:"ゲーム開始"(PLAYER 2)
150 GOSUB 1500:"PLAYER 1 のスタート"
155 GOSUB 3500:"PLAYER 2 のスタート"
156 GOSUB 5000:"ゲーム開始"(PLAYER 1)
157 GOSUB 6000:"ゲーム開始"(PLAYER 2)
160 GOSUB 2000:"PLAYER 1 のスタート"
170 GOSUB 4000:"PLAYER 2 のスタート"
180 GOSUB 5000:"ゲーム開始"(PLAYER 1)
185 GOSUB 6000:"ゲーム開始"(PLAYER 2)
190 GOSUB 7000:"DEAD?"
195 GOTO 145
200 GOTO 9000:"GAME OVER"
499 *****
500 GRAPH 110,123:PRINT &B0C:OUT&B0,0
510 P1X=0:P1Y=64:P2X=280:P2Y=160:L1=9
E00:R1=9E00:L2=9F00:R2=9F80
520 KEY=9D00:P1CX=2:P1CY=11:P2CX=72:P
2CY=23:P1M=3:P2M=3
530 FLX=0:FLY=8:P1TF=0:P2TF=0:P1TX=0:P
1TY=0:P2TX=0:P2TY=0
990 RETURN
1000 *****
1020 CURSOR 10,20:PRINT "PLAYER 1 のスタート"
1030 CURSOR 6,22:PRINT "[4]:IMAMI
[5]:TATSUYA
61:RYUICHI"
1040 IF INKEY="4" THEN P1=9A00:GOTO 11
00
1050 IF INKEY="5" THEN P1=9A300:GOTO 11
00
1060 IF INKEY="6" THEN P1=9A000:GOTO 11
00
1070 GOTO 1040
1100 CURSOR 19,20:PRINT "2"
1110 CURSOR 6,22:PRINT "[E]:IMAMI
[R]:TATSUYA
[7]:RYUICHI"
1140 IF INKEY="E" THEN P2=9A00:GOTO 11
80
1150 IF INKEY="R" THEN P2=9A300:GOTO 11
80
1160 IF INKEY="T" THEN P2=9A000:GOTO 11
80
1170 GOTO 1140
1180 RETURN
1200 GRAPH 110,123:PRINT &B
1210 CURSOR 5,0:PRINT "The Hired Killer"
1215 CURSOR 52,0:PRINT "P1=3":CURSOR 61
,0:PRINT "P2=3"
1220 FOR I=192 TO 199:LINE 0,I,319,I:NE
XT
1230 PUT&B,96,119,103,9A980
1239 /7 97
1240 PUT&B,184,160,215,191,9A900
1249 /7 97
1250 FOR I=0 TO 5
1260 X=RND(112)
1270 PUT&B,88,X+7,95,9A08
1280 NEXT

```

```

1290 FOR I=0 TO 12
1300 X=RND(310)
1310 PUT&B,184,X+7,191,9A08
1320 NEXT
1329 /7 97
1330 PUT&B,48,48,71,55,9A28
1340 PUT&B,184,48,207,55,9A28
1350 PUT&B,240,104,263,111,9A28
1360 PUT&B,280,56,303,63,9A28
1370 PUT&B,152,144,175,151,9A28
1375 GRAPH 120,12
1379 /PLAYER 1
1380 PUT&B, P1X,P1Y,P1X+31,P1Y+31,P1
1389 /PLAYER 2
1390 PUT&B, P2X,P2Y,P2X+31,P2Y+31,P2
1399 /Null
1400 FOR X=0 TO 29:SPOKE X,12,11:NEXT
1401 FOR X=0 TO 29:SPOKE X,13,11:NEXT
1402 FOR X=0 TO 29:SPOKE X,14,11:NEXT
1403 FOR X=0 TO 29:SPOKE X,15,11:NEXT
1410 FOR X=45 TO 52:SPOKE X,20,11:NEXT
1420 FOR X=45 TO 53:SPOKE X,21,11:NEXT
1430 FOR X=44 TO 53:SPOKE X,22,11:NEXT
1440 FOR X=44 TO 53:SPOKE X,23,11:NEXT
1450 FOR X=9 TO 17:SPOKE X,6,11:NEXT
1460 FOR X=43 TO 51:SPOKE X,6,11:NEXT
1470 FOR X=67 TO 75:SPOKE X,7,11:NEXT
1480 FOR X=57 TO 65:SPOKE X,13,11:NEXT
1490 FOR X=35 TO 43:SPOKE X,18,11:NEXT
1491 FOR X=0 TO 79:SPOKE X,24,11:NEXT
1492 FOR X=1 TO 74:SPOKE X,3,11:NEXT
1493 FOR Y=3 TO 23:SPOKE 1,Y,11:NEXT
1494 FOR Y=3 TO 23:SPOKE 74,Y,11:NEXT
1495 RETURN
1499 *****
1500 CALL @9D00:"***KEY IN***"
1510 P1X=P1X:P1Y=P1Y:P1DX=KEY[0]-1:PP
1=P1:P1CX=P1CX:P1CY=P1CY
1550 IF KEY[2]-1=1 Q=0-1:IF Q<0 Q=0
1560 IF KEY[2]-1=1 Q=0+1:IF Q>2 Q=2
1570 IF P1DX=-1 P1CX=P1CX-1:GOTO 1650
1580 IF P1DX=1 P1CX=P1CX+1:GOTO 1600
1590 IF P1F=-1 GOTO 1650
1600 P1=L1(Q)
1610 P1F=1:GOTO 1670
1650 P1=R1(Q)
1660 P1F=-1
1670 IF SPEEK(P1CX,P1CY)=11 THEN P1CX=P
1CX:P1DX=0
1700 P1X=P1DX+4:P1X
1710 IF SPEEK(P1CX,P1CY-1)=11 GOTO 1730
1720 IF KEY[1]-1=1 THEN P1Y=P1Y-8:P1CY=
P1CY-1
1730 IF KEY[1]-1=0 IF SPEEK(P1CX,P1CY+1
)=11 GOTO 1750
1740 IF KEY[1]-1=0 P1Y=P1Y+8:P1CY=P1CY+
1
1750 /
1990 RETURN
2000 PUT&B,P1X,P1Y,P1X+31,P1Y+31,PP1,
0
2010 PUT&B,P1X,P1Y,P1X+31,P1Y+31,P1
3500 *****
3510 P2XX=P2X:P2YY=P2Y:P2DX=KEY[4]-1:PP
2=P2:P2CX=P2CX:P2CY=P2CY
3550 IF KEY[6]-1=1 W=0-1:IF W<0 W=0
3560 IF KEY[6]-1=1 W=0+1:IF W>2 W=2
3570 IF P2DX=-1 P2CX=P2CX-1:GOTO 3650
3580 IF P2DX=1 P2CX=P2CX+1:GOTO 3600
3590 IF P2F=-1 GOTO 3650
3600 P2=L2(W)
3610 P2F=1:GOTO 3670
3650 P2=R2(W)
3660 P2F=-1
3670 IF SPEEK(P2CX,P2CY)=11 THEN P2CX=P
2CX:P2DX=0
3700 P2X=P2DX+4:P2X
3710 IF SPEEK(P2CX,P2CY-1)=11 GOTO 3730
3720 IF KEY[5]-1=1 THEN P2Y=P2Y-8:P2CY=
P2CY-1
3730 IF KEY[5]-1=0 IF SPEEK(P2CX,P2CY+1
)=11 GOTO 3750
3740 IF KEY[5]-1=0 P2Y=P2Y+8:P2CY=P2CY+
1
3750 /
3990 RETURN

```

```

4000 PUT&B,P2XX,P2YY,P2XX+31,P2YY+31,PP2,
0
4010 PUT&B,P2X,P2Y,P2X+31,P2Y+31,P2
4500 RETURN
4999 *****
5000 P1TX=P1TX:P1TY=P1TY
5090 IF KEY[3]-1<>1 GOTO 5190
5100 IF P1TF=1 GOTO 5190
5110 P1TF=1:MUSIC "A0"
5120 IF P1=R1(Q) GOTO 5400
5130 P1TXM=4
5140 P1TX=P1X+24
5150 IF Q=0 P1TYM=4
5160 IF Q=1 P1TYM=0
5170 IF Q=2 P1TYM=-4
5180 P1TY=P1Y+16
5190 P1TX=P1TX+P1TXM
5200 P1TY=P1TY+P1TYM
5210 IF P1TX<0 P1TF=0
5220 IF P1TX>320 P1TF=0
5230 IF P1TY<0 P1TF=0
5240 IF P1TY>199 P1TF=0
5250 IF P1TX+3<120 IF P1TY+3>96 IF P1TY
+4<104 P1TF=0:P1TX=-10:P1TY=-10:GOTO 529
0
5260 IF P1TY+3>160 IF P1TX+3>192IF P1TX
+4<212 P1TF=0:P1TX=-10:P1TY=-10:GOTO 529
0
5290 PUT&B,P1TX,P1TY,P1TX+7,P1TY+7,9A
A00,0
5300 IF P1TF=0 GOTO 5350
5310 PUT&B,P1TX,P1TY,P1TX+7,P1TY+7,9AA00
5350 RETURN
5400 P1TXM=-4
5410 P1TX=P1X+4
5420 IF Q=0 P1TYM=4
5430 IF Q=1 P1TYM=0
5440 IF Q=2 P1TYM=-4
5450 GOTO 5180
5999 *****
6000 P2TX=P2X:P2TY=P2Y
6090 IF KEY[7]-1<>1 GOTO 6190
6100 IF P2TF=1 GOTO 6190
6110 P2TF=1:MUSIC "B0"
6120 IF P2=R2(W) GOTO 6400
6130 P2TXM=4
6140 P2TX=P2X+24
6150 IF W=0 P2TYM=4
6160 IF W=1 P2TYM=0
6170 IF W=2 P2TYM=-4
6180 P2TY=P2Y+16
6190 P2TX=P2TX+P2TXM
6200 P2TY=P2TY+P2TYM
6210 IF P2TX<0 P2TF=0
6220 IF P2TX>320 P2TF=0
6230 IF P2TY<0 P2TF=0
6240 IF P2TY>199 P2TF=0
6250 IF P2TX+3<120 IF P2TY+3>96 IF P2TY
+4<104 P2TF=0:P2TX=-10:P2TY=-10:GOTO 629
0
6260 IF P2TY+3>160 IF P2TX+3>192IF P2TX
+4<212 P2TF=0:P2TX=-10:P2TY=-10:GOTO 629
0
6290 PUT&B,P2TX,P2TY,P2TX+7,P2TY+7,9A
A00,0
6300 IF P2TF=0 GOTO 6350
6310 PUT&B,P2TX,P2TY,P2TX+7,P2TY+7,9AA00
6350 RETURN
6400 P2TXM=-4
6410 P2TX=P2X+4
6420 IF W=0 P2TYM=4
6430 IF W=1 P2TYM=0
6440 IF W=2 P2TYM=-4
6450 GOTO 6180
6999 *****
7000
7050 IF P1TX+3>P2X IF P1TX+3<P2X+32 IF
P1TY+3>P2Y IF P1TY+3<P2Y+32 GOTO 7500
7060 GOTO 8000
7499 *****
7500 P2M=0:DEAD?
7510 IF P2M=0 VICTOR=1:DEFEAT=2:GOTO 2
00
7550 P1TF=0:PUT&B,P1TX,P1TY,P1TX+7,P1TY+7
,9AA00,0
7570 P2XX=P2X:P2YY=P2Y
7580 P2Y=P2Y-3

```



リスト1 THE HIRED KILLER ソース・リスト

```

7590 PUTAP2XX,P2YY,P2XX+31,P2YY+31,P2,0
7600 PUTAP2XX+4,P2YY-10,P2XX+27,P2YY-1,
7610 PUTAP2XX,P2Y,P2X+31,P2Y+31,P2
7620 PUTAP2XX+4,P2Y-10,P2X+27,P2Y-3,AA1
0
7630 IF P2Y<0 GOTO 7641
7640 GOTO 7570
7641 PUTAP1X,P1Y,P1X+31,P1Y+31,P1,0
7642 P1X=0:P1Y=64:P2X=280:P2Y=160:P1TX=
-10:P1TY=-10
7643 PIX=2:P1CY=11:P2CX=72:P2CY=23
7650 CURSOR 60,0:PRINT P2M:CURSOR 61,0
:PRINT "P2="
7700 CURSOR 35,12:PRINT "READY!"
7710 MUSIC "-D1-D1-E2-DOR0-F1-F1-G2-FOR
0-B1-B1C1-B1D1C1D1C1D1C1E0R0-F1-F1-F1-F1
"
7720 FOR L=0 TO 5000:NEXTL:CURSOR 35,12
:PRINT " "
7900 GOTO 145
7999 *****PLAYER 1 DEAD?*****
8000 /
8050 IF P2TX+3>P1X IF P2TX+3<P1X+32 IF
P2TY+3>P1Y IF P2TY+3<P1Y+32 GOTO 8500
8060 RETURN
8499 *****DEAD?*****PLAYER1
8500 P1M=P1M-1
8510 IF P1M<0 VICTOR=2:DEFEAT=1:GOTO 2
00
8550 P2TF=0:PUTAP2TX,P2TY,P2TX+7,P2TY+7
,AA00,0
8570 P1XX=P1X:P1YY=P1Y
8580 P1M=P1M-1
8590 PUTAP1XX,P1YY,P1XX+31,P1YY+31,P1,0
8600 PUTAP1XX+4,P1YY-10,P1XX+27,P1YY-3,
AA10,0
8610 PUTAP1X,P1Y,P1X+31,P1Y+31,P1
8620 PUTAP1X+4,P1Y-10,P1X+27,P1Y-3,AA1
0
8630 IF P1Y<0 GOTO 8641
8640 GOTO 8570
8641 PUTAP2X,P2Y,P2X+31,P2Y+31,P2,0
8642 P1X=0:P1Y=64:P2X=280:P2Y=160:P2TX=
-10:P2TY=-10
8643 PIX=2:P1CY=11:P2CX=72:P2CY=23
8650 CURSOR 51,0:PRINT P1M:CURSOR 52,0
:PRINT "P1="
8700 CURSOR 35,12:PRINT "READY!"
8710 MUSIC "-D1-D1-E2-DOR0-F1-F1-G2-FOR
0-B1-B1C1-B1D1C1D1C1D1C1E0R0-F1-F1-F1-F1
"
8720 FOR L=0 TO 5000:NEXTL:CURSOR 35,12
:PRINT " "
8900 RETURN
8999 *****PLAYER 2 DEAD?*****
9000 GRAPH IIC120D1:PRINT &6
9100 FOR X=0 TO 17:FLX=FLX+16:PUT&FLX,B
,FLX+15,23,AA40:0:NEXT X
9110 FOR Y=0 TO 8:FLY=FLY+16:PUT&28B,F
LY,303,FLY+15,AA40:0:NEXT Y
9120 FOR X=0 TO 17:PUT&FLX,16B,FLX+15,1
83,AA40:0:FLY=FLY+16:NEXT X
9130 FOR Y=0 TO 8:PUT&16B,FLY,31,FLY+15
,AA40:0:FLY=FLY+16:NEXT Y

```

```

9140 IF VICTOR=1 PLAYER=AA70:PL=P1
9145 IF VICTOR=2 PLAYER=AA80:PL=P2
9150 PUT&100,30,183,53,AA60
9160 PUT&190,30,205,53,PLAYER
9170 LINE 60,70,75,110:LINE 75,110,90,7
0
9180 LINE 93,70,100,70:LINE 96,70,96,11
0:LINE 93,110,100,110
9190 LINE 133,70,103,70:LINE 103,70,103
,110:LINE 103,110,133,110
9200 LINE 136,70,166,70:LINE 151,70,151
,110
9210 LINE 169,70,169,110:LINE 169,110,1
99,110:LINE 199,110,199,70:LINE 199,70,16
9,70
9220 LINE 202,70,202,110:LINE 202,70,23
2,70:LINE 232,70,232,90:LINE 232,90,202,
90:LINE 202,90,232,110
9230 LINE 235,70,250,90:LINE 265,70,250
,90:LINE 250,90,250,110
9240 PUT&145,120,176,151,PL
9250 FOR L=0 TO 10000:NEXT L
9255 MU=600
9260 FOR I=0 TO 85
9270 MU=MU-5
9280 SOUND MU,10
9290 NEXT
9300 GRAPH IIC01:PRINT &6
9350 FOR Y=0 TO 7:LINE 0,192+Y,319,192+
Y:NEXT
9360 FOR I=0 TO 10:KUSAX=RND(311):PUT&K
USAX,184,KUSAX+7,191,AA08:NEXT
9370 LINE 180,192,180,180:LINE 180,180,
270,180:LINE 270,180,270,192
9380 LINE 215,180,215,110:LINE 215,110,
165,110:LINE 165,110,165,80:LINE 165,80,
215,80:LINE 215,80,215,60
9390 LINE 215,60,235,60:LINE 235,60,235
,80:LINE 235,80,285,80:LINE 285,80,285,1
10:LINE 285,110,235,110:LINE 235,110,235
,180
9400 PAINT 225,110
9410 IF DEFEAT=1 PLD=AA70
9420 IF DEFEAT=2 PLD=AA80
9430 PUT&168,83,251,106,AA60,0
9440 PUT&255,83,270,106,PLD,0
9500 LINE 20,80,20,120:LINE 20,80,40,80
:LINE 40,80,50,90:LINE 50,90,50,110:LINE
50,110,40,120:LINE 40,120,20,120
9510 LINE 55,80,85,80:LINE 55,80,55,120
:LINE 55,120,70,100:LINE 55,120,85,120
9520 LINE 90,120,105,80:LINE 105,80,120
,120:LINE 98,100,112,100
9530 LINE 125,80,125,120:LINE 125,80,14
5,80:LINE 145,80,155,90:LINE 155,90,155,
110:LINE 155,110,145,120:LINE 145,120,12
5,120
9540 MU=50
9550 FOR I=0 TO 85
9560 MU=MU+5
9570 SOUND MU,10
9580 NEXT
9900 CURSOR 10,2:PRINT "Try Again ?(Y/N
)"
9910 IF INKEY="Y" GOTO 100

```

```

9920 IF INKEY="N" END
9930 GOTO 9910
9999 *****PLAYER 2 DEAD?*****
10000 GRAPH IIC,01:PRINT &6
10010 PUT&0,10,319,159,AA00
10040 TEMPO 6
10050 MUSIC "-C9D9A9+F9+85R0+B9"
10900 CURSOR 30,22:PRINT "KEY / セツマイ ...
...[K]"
10910 CURSOR 30,23:PRINT "GAME START ...
...[S]"
10920 CURSOR 30,24:PRINT "END .....
...[E]"
10930 IF INKEY="K" GOTO 11000
10940 IF INKEY="S" PRINT &6:GOTO 120
10950 IF INKEY="E" END
10960 GOTO 10930
10999 *****PLAYER 2 DEAD?*****
11000 GRAPH IIC,01:PRINT &6
11010 CURSOR 0,2
11020 PRINT " "
11030 PRINT " "
11040 PRINT " "
11050 PRINT " "
11060 PRINT " "
11070 PRINT " "
11080 PRINT " "
11090 PRINT " "
11100 PRINT " "
11110 PRINT " "
11120 PRINT " "
11200 CURSOR 13,15:PRINT "[4],[E].ヒツリ
ニツク"
11210 CURSOR 13,16:PRINT "[5],[R].....
...[A]"
11220 CURSOR 13,17:PRINT "[1],[Q].ジョウ
ヲアツク"
11230 CURSOR 13,18:PRINT "[3],[A]....ジョ
ウヲツク"
11240 CURSOR 11,1:PRINT "PLAYER2 / KEY"
11250 CURSOR 40,1:PRINT "PLAYER1 / KEY"
11890 FOR I=0 TO 10:CURSOR 30,23:PRINT "
"
11900 CURSOR 30,23:PRINT "Hit [space] ke
y!"
11910 IF INKEY=" " PRINT &6:GRAPH IIC01:
PUT&0,10,319,159,AA00:GOTO 120
11920 GOTO 11910
11999 *****PLAYER 2 DEAD?*****
12000 MUSIC "-D1-D1-E2-DOR0-F1-F1-G2-FOR
0-B1-B1C1-B1D1C1D1C1D1C1E0R0-F1-F1-F1-F1
"
12010 RETURN

```

リスト2 THE HIRED KILLER マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9D00	21	80	9D	3E	01	06	08	77	23	10	FC	0E	12	CD	A3	9D	:8E
9D10	21	80	9D	CB	67	20	04	36	00	18	06	CB	77	20	02	36	:B2
9D20	02	21	B1	9D	CB	6F	20	02	36	02	0E	19	CD	A3	9D	21	:5A
9D30	B2	9D	CB	77	20	04	36	02	18	08	0E	1A	CD	A3	9D	CB	:10
9D40	5F	20	02	36	00	0E	1A	CD	A3	9D	21	B3	9D	CB	57	20	:9F
9D50	02	36	02	0E	1A	CD	A3	9D	21	B4	9D	CB	6F	20	04	36	:16
9D60	00	18	0B	0E	16	CD	A3	9D	CB	67	20	02	36	02	0E	16	:04
9D70	CD	A3	9D	21	B5	9D	CB	57	20	02	36	02	21	B6	9D	CB	:3B
9D80	4F	20	04	36	02	18	0B	0E	17	CD	A3	9D	CB	57	20	02	:44
9D90	36	00	0E	14	CD	A3	9D	21	B7	9D	CB	4F	C0	36	02	C9	:85
9DA0	00	00	00	00	DB	E8	E6	F0	B1	D3	E8	DB	EA	C9	00	00	:93
9DB0	01	01	01	02	01	01	01	01	00	00	00	00	00	00	00	00	:09
9DC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	07	00	:07
9DD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9DE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9DF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	AA	50	75	B7	EA	80	26	F0	C1	41	7B	64	DA	63	0E	C1	:93

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9E00	80	A1	00	A2	80	A2	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:E5
9E10	00	A0	80	A0	00	A1	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:161
9E20	80	A4	00	A5	80	A5	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:EE
9E30	00	A3	80	A3	00	A4	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:6A
9E40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9E50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9E60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9E70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9E80	00	A0	80	A0	00	A1	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:61
9E90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9EA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9EB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9EC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9ED0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9EE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9E00	80	A1	00	A2	80	A2	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:E5
9E10	00	A0	80	A0	80	A0	A1	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:61
9E20	80	A4	00	A5	80	A5	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:EE
9E30	00	A3	80	A3	00	A4	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:6A
9E40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9E50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9E60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9E70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9E80	00	A0	80	A0	00	A1	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:61
9E90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9EA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9EB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9EC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9ED0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9EE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9F00	80	A7	00	AB	80	AB	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:F7
9F10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9F20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9F30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9F40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9F50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9F60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9F70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9F80	00	A6	80	A6	00	A7	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:73
9F90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9FA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9FB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9FC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9FD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9FE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9FF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
Sum	80	4D	80	4E	80	4F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:6A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A000	00	80	07	00	00	C0	1F	00	00	20	27	00	10	40	00	:FD	
A010	00	8C	C1	0C	3A	C0	12	00	4A	DE	21	09	09	C0	20	:97	
A020	00	B5	4E	24	00	45	58	22	45	00	26	45	00	16	:AC		
A030	00	26	82	10	00	EA	89	09	4C	91	06	38	96	00	:E5		
A040	00	EB	43	00	00	CB	21	00	80	10	10	02	80	3C	:E4		
A050	80	2D	C3	06	C0	C2	01	0F	E0	31	1E	F0	2B	51	:13		
A060	8B	27	91	77	10	E1	1F	22	00	10	10	00	10	00	:59		
A070	00	0B	13	00	00	8B	12	00	78	1E	00	00	7E	7E	:47		
A080	00	0F	00	00	80	3F	00	00	40	4E	00	00	20	80	:FC		



▶私はPC80IIを持っています。仲間たちよ！ コスモミューターを見たか！ 88版よりも高速で、RGBをうまく使っている。がんばれば80IIノ  
 実力は充分あるのだ！ そくて私は言いたい、なぜクラスの者は私のことをバカにするのだ！ X-CK, PC-8801MKII, MZ-2200, 2000こ  
 の者たちはなぜ私をいじめるのだ！ しかし、私のクラスには何も言わない者もいるのだ！ 721や80B, FM-8(クラブの)人、私はこんな人た  
 ちと仲よくなりたない。P.S.今月のおすめは、コスモミューターとドアドアです。P.S.2 THE FAR WAYの岩、家、店はどうすればいい？



リスト2 THE HIRED KILLER マシン語リスト

```
A090 00 18 83 19 00 74 80 25 00 94 BC 43 00 12 80 41 :33
A0A0 00 6A 9D 4B 00 8A 80 44 00 8A 00 4C 00 8A 00 2C :59
A0B0 00 4C 04 21 00 D4 13 13 00 98 22 0D 00 70 2C 01 :CF
A0C0 00 D0 87 00 00 94 43 00 F0 23 20 04 F0 43 FB 04 :94
A0D0 80 7F 86 00 00 87 03 1E 00 7F 62 3C 00 40 A2 7E :B7
A0E0 00 40 22 EF 00 00 3F 44 00 20 20 00 00 20 20 :14
A0F0 00 10 26 00 00 10 25 00 00 F0 3C 00 00 FC FC 00 :BF
```

Sum BB 98 CA 3B D0 59 3F 4C 50 6C 0F 49 60 4A D3 67 :01

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A100 00 80 07 00 00 C0 1F 00 00 20 27 00 00 10 40 :FD
A110 00 8C C1 0C 00 3A C0 12 00 4A DE 21 00 09 C0 20 :97
A120 00 B5 4E 24 00 45 58 22 00 45 00 26 00 43 00 :16 AC
A130 00 27 B2 10 80 BE 89 09 80 4F 91 06 00 3F 96 00 :F1
A140 00 EE 43 00 00 CC 21 00 00 1E 10 02 00 2C 7C 02 :FB
A150 00 24 C3 06 00 C8 01 0F 00 30 31 1E 00 20 51 3F :F4
A160 00 20 91 77 00 E0 1F 22 00 10 10 00 00 10 10 :89
A170 00 08 13 00 00 88 12 00 00 78 1E 00 00 7E 7E 00 :47
A180 00 E0 01 00 00 F8 03 00 00 E4 04 00 00 02 08 00 :CE
A190 30 83 31 00 48 03 5C 00 84 78 52 00 04 03 90 :73
A1A0 24 72 AD 00 44 1A A2 00 64 00 A2 00 68 00 A2 :53
A1B0 08 41 64 00 90 91 57 00 60 89 32 00 00 69 1C 00 :C5
A1C0 00 C2 17 00 00 84 13 00 40 08 08 01 40 3E 0C 01 :4C
A1D0 60 C3 84 01 F0 80 43 03 78 BC 08 07 FC BA D4 0F :8E
A1E0 EE B9 E4 1D 44 F8 87 08 00 08 08 00 00 08 08 :63
A1F0 00 C8 10 00 48 11 00 00 78 1E 00 00 7E 7E 00 :C3
```

Sum AA 0E 44 DB D0 10 59 79 80 D0 E9 75 AB 33 AD 87 :46

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A200 00 F0 00 00 00 FC 01 00 00 72 02 00 00 01 04 :66
A210 98 C1 18 00 A4 01 2E 00 C2 3D 29 00 82 01 48 :37
A220 12 B9 56 00 22 0D 51 00 32 00 00 00 34 00 51 :A9
A230 84 20 32 00 C8 CB 2B 00 80 44 19 00 80 34 0E :60
A240 00 E1 08 00 00 C2 29 00 20 04 C4 0F 20 1F C2 0F :DE
A250 B0 61 FE 01 78 C0 E1 00 3C 46 FE 00 7E 45 02 :6E
A260 F7 44 02 00 22 FC 03 00 00 04 04 00 00 04 04 :6E
A270 00 64 08 00 00 A4 08 00 00 3C 0F 00 00 3F 3F :E1
A280 00 E0 01 00 00 F8 03 00 00 E4 04 00 00 02 08 :CE
A290 30 83 31 00 48 03 5C 00 84 78 52 00 04 03 90 :73
A2A0 24 72 AD 00 44 1A A2 00 64 00 A2 00 68 00 A2 :53
A2B0 08 41 E4 00 90 91 D7 01 60 89 F2 01 00 69 FC :67
A2C0 00 C2 77 00 00 84 33 00 40 08 78 00 40 3E 34 :62
A2D0 60 C3 24 00 F0 80 13 00 78 BC 0C 00 FC BA 04 :64
A2E0 EE B9 04 00 44 F8 07 00 00 08 08 00 00 08 08 :DE
A2F0 00 C8 10 00 00 48 11 00 00 78 1E 00 00 7E 7E :C3
```

Sum 7F 60 25 01 78 DE F6 01 00 79 FE 10 7C 99 A6 0F :A3

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A300 00 1C 00 00 00 FE 00 00 00 F3 0F 00 00 01 FF :1C
A310 00 21 F8 03 00 71 80 07 00 E1 00 0E 00 C1 7D :4D
A320 80 E1 7C 08 C0 91 1C 08 C0 38 25 04 80 38 73 :B0
A330 00 92 72 02 00 62 24 02 00 02 18 01 00 06 80 :73
A340 00 18 C0 03 00 60 20 01 00 80 11 00 00 78 08 :6D
A350 00 10 0C 00 80 3C 32 02 80 C2 41 02 C0 81 80 :7F
A360 E0 98 18 0F F0 95 AB 1F FB F3 CF 3F DC 10 08 :73
A370 08 88 09 20 00 44 09 00 00 3E 0F 00 00 3F 3F :D1
A380 00 1C 00 00 00 FE 00 00 00 F3 0F 00 00 01 FF :1C
A390 00 21 F8 03 00 71 80 07 00 E1 00 0E 00 C1 7D :4D
A3A0 80 E1 7C 08 C0 91 1C 08 C0 38 25 04 80 38 73 :B0
A3B0 00 92 72 02 00 62 24 02 00 02 18 01 00 06 80 :73
A3C0 00 18 C0 03 00 60 20 01 00 80 11 00 FE 78 08 :6C
A3D0 FE 10 0C 00 E0 3F 32 02 C0 C1 41 02 C0 81 80 :7F
A3E0 00 9F 18 0F 00 90 AB 1F 00 F0 CF 3F 00 10 08 :73
A3F0 00 88 09 20 00 44 09 00 00 3E 0F 00 00 3F 3F :C9
```

Sum E6 F7 A6 7E D0 AC B6 66 BB 05 FB AB 5A 96 7C 22 :54

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A400 00 1C 00 00 00 FE 00 00 00 F3 0F 00 00 01 FF :1C
A410 00 21 F8 03 00 71 80 07 00 E1 00 0E 00 C1 7D :4D
A420 80 E1 7C 08 C0 91 1C 08 C0 38 25 04 80 38 73 :B0
A430 00 92 72 02 00 62 24 02 00 02 18 01 00 06 80 :7F
A440 00 1F C0 03 00 7E 20 01 00 BF 11 00 00 7F 08 :5B
A450 00 1B 0C 00 00 38 32 02 00 C2 41 02 00 84 80 :7F
A460 00 98 18 0F 00 90 AB 1F 00 F0 CF 3F 00 10 08 :73
A470 00 88 09 20 00 44 09 00 00 3E 0F 00 00 3F 3F :C9
A480 00 00 38 00 00 00 7F 00 00 F0 CF 00 00 FF 80 :F5
A490 C0 1F 84 00 E0 01 8E 00 70 00 87 00 30 BE 83 :3A
A4A0 10 3E 87 01 10 38 89 03 20 A4 DC 03 20 CE DC :18
A4B0 40 4E 49 00 40 24 46 00 80 18 40 00 E0 01 60 :9A
A4C0 C0 03 18 00 80 04 06 00 88 01 00 00 10 1E :1C
A4D0 00 30 08 00 40 4C 3C 01 40 82 43 01 E0 01 81 :03
A4E0 F0 18 19 07 FB 15 09 0F FC F3 CF 1F CE 10 08 :3B
A4F0 04 90 11 10 00 90 22 00 00 F0 7C 00 00 FC FC :CB
```

Sum 44 90 A9 57 28 3F AC 46 CC 5A 7D 77 5E FF 20 D0 :94

Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum

```
A500 00 00 38 00 00 00 7F 00 00 F0 CF 00 00 FF 80 :F5
A510 C0 1F 84 00 E0 01 8E 00 70 00 87 00 30 BE 83 :3A
A520 10 3E 87 01 10 38 89 03 20 A4 DC 03 20 CE DC :18
A530 40 4E 49 00 40 24 46 00 80 18 40 00 E0 01 60 :9A
A540 C0 03 18 00 80 04 06 00 88 81 00 00 10 1E 7F :1B
A550 00 30 08 7F 40 4C FC 07 40 82 83 03 E0 01 81 :03
A560 F0 18 F9 00 FB 15 09 00 FC F3 0F 00 CE 10 08 :0B
A570 04 90 11 00 00 90 22 00 00 F0 7C 00 00 FC FC :BB
A580 00 00 38 00 00 00 7F 00 00 F0 CF 00 00 FF 80 :F5
A590 C0 1F 84 00 E0 01 8E 00 70 00 87 00 30 BE 83 :3A
A5A0 10 3E 87 01 10 38 89 03 20 A4 DC 03 20 CE DC :18
A5B0 40 4E 49 00 40 24 46 01 80 18 00 C0 03 E0 01 :1F
A5C0 C0 03 18 00 80 04 06 00 88 FD 00 00 10 FE 01 :51
A5D0 00 30 08 00 40 4C 1C 00 40 82 43 00 E0 01 21 :87
A5E0 F0 18 19 07 FB 15 09 00 FC F3 0F 00 CE 10 08 :0B
A5F0 04 90 11 00 00 90 22 00 00 F0 7C 00 00 FC FC :BB
```

Sum BB 0C 3C 81 D0 A4 2A 0E 98 32 BE 0C BC 52 C4 B6 :E9

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A600 00 F0 7F 00 00 FB FF 00 00 08 FE 00 00 04 FC :6D
A610 00 3C FB 01 00 02 FB 03 00 01 F0 03 00 07 F0 :03
A620 00 1A F0 07 00 3A FB 07 00 12 38 07 00 0F 18 :07
A630 00 01 00 07 00 02 80 07 00 CD CB 03 80 21 E5 :01
A640 00 1A E5 00 00 07 45 00 00 80 20 00 00 7E 18 :00
A650 80 04 26 02 00 C2 41 02 C0 BF 80 07 E0 81 18 :0F
A660 F0 9B AB 1F FB 95 CB 38 9C F3 0F 11 08 11 08 :0B
A670 00 88 09 00 00 48 09 00 00 3C 1F 00 00 3E 3F :00
A680 00 F0 7F 00 00 FB FF 00 00 08 FE 00 00 04 FC :6D
A690 00 3C FB 01 00 02 FB 03 00 01 F0 03 00 07 F0 :03
A6A0 00 1A F0 07 00 3A FB 07 00 12 38 07 00 0F 18 :07
A6B0 00 01 00 07 00 02 80 07 00 CD CB 03 80 21 E5 :01
A6C0 00 1A E5 00 00 07 45 00 00 80 20 00 00 7E 18 :00
A6D0 FC 05 26 02 FC C3 41 02 E0 BF 80 07 C0 81 18 :0F
A6E0 C0 9F AB 1F 00 90 CB 38 00 F0 0F 11 00 10 08 :0B
A6F0 00 88 09 00 00 48 09 00 00 3C 1F 00 00 3E 3F :00
```

Sum 2C 12 46 60 74 B4 BC 9C 3C A9 78 4A AB 11 C0 36 :8A

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A700 00 F0 7F 00 00 FB FF 00 00 08 FE 00 00 04 FC :6D
A710 00 3C FB 01 00 02 FB 03 00 01 F0 03 00 07 F0 :03
A720 00 1A F0 07 00 3A FB 07 00 12 38 07 00 0F 18 :07
A730 00 01 00 07 00 02 80 07 00 CD CB 03 80 21 E5 :01
A740 C0 18 E5 00 80 07 45 00 00 9F 20 00 00 73 18 :00
A750 80 07 26 02 00 C3 41 02 E0 8E 80 07 00 84 18 :0F
A760 00 9B AB 1F 00 90 CB 38 00 F0 0F 11 00 10 08 :0B
A770 00 88 09 00 00 48 09 00 00 3C 1F 00 00 3E 3F :00
A780 00 FE 0F 00 00 FF 1F 00 00 7F 10 00 80 3F 20 :99
A790 80 1F 3C 00 C0 1F 40 00 C0 0F 80 00 C0 0F E0 :00
A7A0 E0 0F 58 00 E0 1F 5C 00 E0 1C 48 00 E0 18 F0 :00
A7B0 E0 00 80 00 E0 01 40 00 C0 13 B3 00 80 A7 84 :01
A7C0 00 A7 58 00 00 A2 E0 00 00 04 01 00 00 18 7E :00
A7D0 40 64 20 01 40 82 43 01 E0 01 FD 03 F0 18 81 :07
A7E0 FB 15 19 0F DC 13 A9 1F 8F 80 0F 39 00 10 88 :10
A7F0 00 90 11 00 00 90 12 00 00 FB 3C 00 00 FC 7C :00
```

Sum BB 62 EB 40 1C D0 9F 6E CB 1B 50 61 10 C9 D7 33 :BF

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A800 00 FE 0F 00 00 FF 1F 00 00 7F 10 00 80 3F 20 :99
A810 80 1F 3C 00 C0 1F 40 00 C0 0F 80 00 C0 0F E0 :00
A820 E0 0F 58 00 E0 1F 5C 00 E0 1C 48 00 E0 18 F0 :00
A830 E0 00 80 00 E0 01 40 00 C0 13 B3 00 80 A7 84 :01
A840 00 A7 58 00 00 A2 E0 00 00 04 01 00 00 18 7E :00
A850 40 64 A0 3F 40 82 C3 3F E0 01 FD 07 F0 18 81 :03
A860 FB 15 F9 03 DC 13 09 00 88 F0 0F 00 00 10 08 :00
A870 00 90 11 00 00 90 12 00 00 FB 3C 00 00 FC 7C :00
A880 00 FE 0F 00 00 FF 1F 00 00 7F 10 00 80 3F 20 :99
A890 80 1F 3C 00 C0 1F 40 00 C0 0F 80 00 C0 0F E0 :00
A8A0 E0 0F 58 00 E0 1F 5C 00 E0 1C 48 00 E0 18 F0 :00
A8B0 E0 00 80 00 E0 01 40 00 C0 13 B3 00 80 A7 84 :01
A8C0 00 A7 18 03 00 A2 E0 01 00 04 F9 00 00 18 CE :00
A8D0 40 64 E0 01 40 82 C3 00 E0 01 7D 00 F0 18 21 :00
A8E0 FB 15 19 0F DC 13 09 00 88 F0 0F 00 00 10 08 :00
A8F0 00 90 11 00 00 90 12 00 00 FB 3C 00 00 FC 7C :00
```

Sum F0 88 6A 46 38 0A 72 40 90 54 20 07 20 92 DE 05 :EC

```
Add +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F :Sum
A900 00 EE 71 01 00 FE FD 01 00 FF FF 01 00 FF BF :03
A910 80 FF 3F 07 80 FF 7F 06 80 EF 1F 06 80 DF 1D :03
A920 80 DF 3C 07 80 CF 7C 06 80 EF 79 1E E0 DF 79 :1E
A930 E0 C5 FB 3C F0 C4 F7 38 CB C2 FB 1C 38 CB 7F :0E
A940 78 9C 3F 03 FB BD BF 01 FB FD 01 FB BE FF 01 :60
A950 FB BC DF 01 FB 7C 1F 07 FB 7C 1F 07 FB BD 0F :62
A960 F0 9B 1F 0E FB FB BF 3C FE F9 FF 31 FF F9 FF :E3
A970 FF FC BF 7F FF FC 0F 07 FF FB 27 DF FF FF 7F :DE
A980 0F FF FF FF F1 FF 01 FF FF 80 57 0F 1F BF 0F :CD
A990 0F FF FF FF FF BF FF FF FF FF FF FF FF FF :E3
A9A0 0E FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :E4
A9B0 0F 9F C3 FF FF FB FF FF 88 FF E6 FF F3 FF FF :E0
A9C0 7F EC FF 7F 87 FF FF C7 6F D9 FF F7 FF FF FF :5F
```



AY9D	CF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	B7	FF	FF	FF	E3	F6	FF	FF	FF	12
AY9E	EF	7F	FD	FF	FD	FF	FF	FF	B7	7F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	0F	9B
AY9F	1B	00	3E	FF	0F	FC	7C	7F	1B	00	00	00	00	00	00	00	0F	1E
Sum	AE	B6	DC	95	57	6D	06	AD	C7	70	1E	3F	9A	3F	BE	66	7D	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
AA00	3C	6E	DF	DF	DF	DF	7E	3C	00	00	14	3A	DF	FC	7F	9B	3C	
AA10	80	FF	00	FF	0F	FF	0F	FE	80	3F	1F	00	FC	1F	00	FC	FE	66
AA20	80	3F	F0	F0	F0	00	FF	00	84	73	6F	EF	9F	7B	F3	67	EC	
AA30	D6	7A	DE	C6	97	3D	F3	E7	C8	7F	FE	EF	1B	74	67	03	D3	
AA40	C0	03	20	04	20	04	40	02	4E	72	91	89	E1	87	E1	87	F7	
AA50	F9	8F	E6	77	8B	19	84	21	44	22	48	12	30	0C	00	00	57	
AA60	FF	F3	07	00	01	7E	FC	FE	DF	7F	00	3C	E7	03	80	03	79	
AA70	3C	78	3C	98	E7	00	3B	CE	01	80	03	18	30	38	10	C7	50	
AA80	01	38	CE	01	C0	07	38	38	10	C7	01	38	CE	01	C0	14	14	
AA90	07	30	18	3B	00	C7	01	38	CE	01	C0	07	70	1C	38	00	E1	
AAA0	C7	01	38	CE	01	C0	07	60	0C	3B	00	C7	01	38	CE	01	09	
AB00	C0	07	0E	0E	3B	04	C7	01	38	CE	01	E0	0E	C0	07	3B	AD	
AC00	04	C7	01	38	CE	01	E0	E0	C0	07	3B	06	C7	01	38	C7	BD	
AD00	01	E0	0E	80	03	3B	07	E7	00	F8	C3	01	E0	0E	80	03	C5	
AE00	FB	07	7F	00	3B	C0	01	E0	0E	80	03	3B	07	C7	00	3B	26	
AF00	C0	01	70	1C	80	03	3B	06	B7	01	3B	C0	01	70	1C	80	9B	
Sum	52	42	F2	90	DE	CC	8D	3E	A0	3B	1B	A0	42	E1	2B	CC	3B	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
AB00	03	3B	04	B7	01	3B	C0	01	70	1C	80	03	3B	04	B7	01	193	
AB10	3B	C0	01	70	1C	80	03	3B	00	B7	01	3B	C0	01	F0	1F	D0	
AB20	80	03	3B	00	80	07	01	3B	C0	01	3B	3B	80	03	3B	00	B7	EE
AB30	01	3B	C0	01	3B	3B	80	03	3B	00	B7	01	3B	C0	B1	3B	10	3F
AB40	3B	80	03	3B	10	87	01	3B	C0	B1	3B	3B	80	03	3B	10	3F	
AB50	B7	01	7C	0E	C3	7C	7C	7C	C0	07	3C	9B	8F	01	FE	F0	FF	B7
AB60	FE	FE	0E	0F	FE	DF	DF	0F	03	03	CE	00	00	00	00	00	00	AA
AB70	FC	0F	F0	07	0E	03	E0	03	E0	03	E0	03	E0	03	E0	03	64	
AB80	E0	13	00	03	E0	03	E0	03	E0	03	E0	03	E0	03	E0	03	18	
AB90	E0	03	E0	03	E0	03	E0	03	E0	03	E0	03	F0	07	FC	1F	64	
AB9A	FF	FF	7C	3E	3B	1C	3B	1C	3B	1C	3B	1C	3B	1C	3B	1C	B0	
AB8B	3B	1C	3B	1C	3B	1C	3B	1C	3B	1C	3B	1C	3B	1C	3B	1C	B0	
ABCC	3B	1C	3B	1C	3B	1C	3B	1C	3B	1C	3B	1C	7C	3E	FF	FF	A0	
ABDD	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
ABEE	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
ABFO	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
Sum	A4	0E	FB	A2	F5	30	1F	54	8B	F5	5B	E0	50	B1	4B	4A	2F	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
AC00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AC10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AC20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AC30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AC40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AC50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AC60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AC70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AC80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AC90	00	00	00	00	00	00	00	00	C0	3F	00	00	00	00	00	00	FF	
ACA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
ACB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
ACC0	FC	FF	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FE	
ACD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
ACE0	00	00	00	00	00	00	00	80	FF	FF	0F	00	00	00	00	00	8D	
ACF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
Sum	FC	FF	03	00	00	00	00	80	BF	3E	0F	00	00	00	00	00	8A	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
AD00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E0	
AD10	FF	FF	3F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E0	
AD20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD30	00	00	00	00	00	00	00	00	FB	FF	FF	FF	00	00	00	00	F5	
AD40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FE	
AD60	FF	FF	FF	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FE	
AD70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AD80	00	00	00	00	00	00	80	FF	FF	FF	FF	03	00	00	00	00	7F	
AD90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
ADA0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	E0	FF	
ADB0	FF	FF	FF	07	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	
ADC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
ADE0	00	20	00	00	00	00	00	FB	FF	FF	FF	FF	0F	00	00	00	03	
ADF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	20	
Sum	FD	1D	3D	0B	00	00	7B	F6	FD	FD	FD	12	00	00	DC	DC	8E	
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
AE00	FF	FF	FF	1F	00	00	00	00	00	20	00	40	00	00	00	00	7C	
AE10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
AE20	00	00	00	00	00	00	FE	FF	FF	FF	FF	3F	00	00	00	00	39	
AE30	00	10	00	40	00	00	00	03	00	00	00	00	00	00	00	18	6F	

AE40	00	0C	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FF	10A
AE50	FF	FF	7F	7F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	C0	04	F38
AE60	00	30	00	00	00	00	04	24	00	12	00	06	18	00	00	00
AE70	00	00	00	00	00	80	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00
AE80	00	6B	C6	21	00	00	20	08	00	0C	00	00	00	00	04	42
AE90	00	01	00	08	24	00	00	00	00	00	00	00	00	04	FE	FF
AEA0	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	18	38	10	00	00	10	08
AEB0	00	02	00	00	00	00	02	42	00	01	80	09	24	00	00	00
AEC0	00	00	00	00	00	20	FC	FF	FF	EA	FF	FF	01	00	00	00
AED0	00	0C	00	10	00	00	10	08	00	01	00	00	00	00	02	82
AEE0	80	00	80	10	42	00	00	00	00	00	00	00	00	10	FC	FF
AEF0	4F	D5	FF	FF	01	00	00	00	00	04	20	08	00	00	10	10
Sum	CC	95	42	28	67	A0	2F	76	FD	D4	D6	C6	3D	50	DF	F5
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
AF00	00	01	00	00	00	00	01	84	40	00	80	10	42	00	00	00
AF10	00	00	00	00	00	08	F8	FF	AB	AA	FE	FF	03	00	00	00
AF20	00	02	10	08	00	00	20	10	80	00	00	00	00	00	01	80
AF30	40	00	00	04	08	42	00	00	00	00	00	00	00	00	04	FB
AF40	54	55	F5	FF	03	00	00	00	00	02	10	04	00	00	00	10
AF50	80	00	00	00	00	80	00	40	20	00	04	0B	21	00	00	00
AF60	00	00	00	00	00	02	F0	3F	AA	AA	EA	FF	07	00	00	00
AF70	00	01	08	04	00	00	00	08	40	00	00	00	00	80	00	00
AF80	10	00	04	08	21	00	00	00	00	00	00	00	00	01	E0	1F
AF90	54	55	D5	FF	07	00	00	00	00	00	08	02	00	00	00	08
AFA0	40	00	00	00	00	40	00	20	10	00	20	04	11	00	00	00
AFB0	00	00	00	00	80	00	C0	07	AB	AA	AA	FF	07	00	00	00
AFC0	00	00	04	32	00	00	00	04	20	40	00	00	00	40	00	E0
AFD0	08	00	24	84	10	00	00	00	00	00	00	00	40	00	00	00
AFE0	00	55	55	FF	07	00	00	00	00	00	04	CD	00	00	00	04
AFF0	20	00	04	00	00	20	00	30	07	00	20	B2	08	00	01	10
Sum	E0	03	E3	CF	04	EA	C9	75	54	40	AE	6E	CD	C5	DA	EA
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
B000	00	00	00	00	20	00	00	00	00	00	AA	FF	0F	00	00	00
B010	00	00	02	03	61	00	00	02	10	23	3C	00	00	20	00	D0
B020	03	00	12	82	08	07	0F	30	00	00	00	00	10	00	38	00
B030	00	50	55	FF	0F	00	00	00	00	00	82	01	99	00	00	72
B040	FC	30	44	60	80	13	00	08	02	00	13	41	84	08	11	50
B050	00	00	00	00	10	00	C6	00	00	00	AA	FE	0F	00	00	AE
B060	00	00	81	80	04	01	00	8D	0B	10	82	98	40	14	00	08
B070	04	00	11	41	84	90	10	88	00	00	00	70	08	00	00	7A
B080	00	04	00	55	FD	1F	00	00	00	00	41	B0	04	01	00	C3
B090	08	18	82	04	61	08	00	04	04	80	89	40	42	90	08	88
B0A0	00	00	00	8C	09	00	1C	00	00	80	AA	FA	1F	00	00	00
B0B0	00	80	40	00	C4	00	80	32	05	08	41	04	51	08	00	04
B0C0	08	80	88	C0	42	58	08	04	01	00	00	03	06	00	E2	00
B0D0	00	00	55	F5	1F	00	00	00	00	81	20	40	34	00	80	0C
B0E0	05	0C	41	C4	2B	0C	00	02	08	C0	4B	B0	B1	46	04	04
B0F0	01	00	80	00	04	00	00	00	00	80	AA	FA	1F	00	00	00
Sum	19	E4	F4	EB	8A	17	89	BB	2F	46	6E	C2	23	1B	B7	F9
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
B100	00	41	20	20	0C	00	40	00	03	8C	20	38	26	0C	00	02
B110	10	40	30	E0	81	21	04	06	01	00	40	40	00	02	00	00
B120	00	00	55	F5	1F	00	00	00	00	32	10	20	08	02	40	00
B130	03	92	20	0E	41	92	00	01	60	E2	2C	58	E6	11	88	89
B140	00	00	20	00	62	00	00	00	00	00	AA	FA	1F	00	00	00
B150	00	0C	10	C0	F0	01	20	00	01	62	C0	F1	C0	63	00	00
B160	80	21	03	07	18	0F	70	70	04	00	10	00	99	01	42	00
B170	00	1E	55	F5	3F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
B180	00	00	00	00	00	00	00	FE	0F	00	00	00	00	00	00	E0
B190	03	00	08	00	01	0E	22	00	C0	61	AA	FA	3F	00	00	00
B1A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	F0	FF
B1B0	FF	07	00	00	00	00	00	00	00	00	04	80	00	30	22	00
B1C0	3C	80	55	F5	3F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
B1D0	00	00	00	00	00	00	FC	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00
B1E0	00	00	02	B0	00	C0	24	E0	03	00	AA	FA	3F	00	00	00
B1F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	FF	FF
Sum	D1	E5	6C	64	D6	91	16	54	3A	62	6E	0F	0F	B3	DB	69
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
B200	FF	FF	0F	00	00	00	00	00	00	00	01	5B	00	00	44	1E
B210	00	00	55	FD	3F	00	00	FF	FF	FF	00	00	00	00	00	00
B220	00	00	00	00	00	80	FF	FF	FF	FF	7F	00	00	00	00	00
B230	00	80	00	2E	00	00	00	00	00	00	AA	FA	3F	00	00	00
B240	00	00	00	00	00	00	FE	FF	0F	00	00	00	00	C0	FF	FF
B250	FF	FF	FF	FF	07	00	00	00	00	80	00	35	E0	00	00	00
B260	00	00	54	FD	3F	00	00	00	00	00	00	00	80	FF	FF	00
B270	FF	01	00	00	00	C0	FF	FF	FF	FF	FF	3F	00	00	00	00
B280	00	40	80	2A	9B	03	00	80	0F	00	AA	FA	3F	80	FF	01
B290	00	00	00	00	F0	FF	FF	FF	FF	07	00	00	00	E0	FF	FF
B2A0	FF	FF	FF	FF	01	00	00	00	00	40	40	15	B4	05	60	7B
B2B0	30	00	55	FD	3F	70	55	07	00	00	00	00	F8	FF	FF	FF
B2C0	FF	1F	00	00	00	E0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	0F	00	00	00
B2D0	00	20	C0	1A	02	08	00	10	C0	80	AA	FA	3F	AC	AA	3A
B2E0	00	00	00	FE	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	00	00	FF	FF
B2F0	FF	FF	FF	FF	7F	00	00	00	00	20	60	15	01	10	01	08



リスト2 THE HIRED KILLER マシン語リスト

Sum	2A	FC	4A	5C	D5	99	CE	91	D9	63	1C	DB	B0	BF	E9	BC	:E0
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B300	C0	01	55	FD	3F	57	55	D5	00	00	00	FF	FF	FF	FF	FF	:CE
B310	FF	FF	03	00	00	E0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	03	00	00	:DD
B320	00	10	A0	9A	F0	8F	00	FC	00	B3	AA	FA	FF	AA	AA	AA	:A9
B330	00	00	80	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	0F	00	00	F0	7F	E0	:D7
B340	FF	FF	FF	FF	FF	1F	00	00	00	10	50	15	0E	40	40	00	:1D
B350	C3	04	55	FD	7F	55	55	55	00	00	C0	FF	FF	FF	FF	FF	:52
B360	FF	FF	1F	00	00	F0	0F	00	F8	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	:0F
B370	00	08	B0	CA	01	40	20	00	1C	B8	AA	FE	AF	AA	AA	AA	:DC
B380	00	00	C0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	3F	00	00	F0	07	00	:EF
B390	00	FF	FF	FF	FF	FF	07	00	00	08	48	0D	00	20	50	00	:0F
B3A0	E0	11	55	FD	57	55	55	55	00	00	E0	FF	FF	FF	FF	FF	:74
B3B0	FF	FF	7F	00	00	F0	03	00	00	E0	FF	FF	FF	FF	3F	00	:8B
B3C0	00	08	AB	0A	00	20	28	00	00	E6	AA	FE	AB	AA	AA	AA	:39
B3D0	00	00	E0	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	FF	00	00	F0	00	00	:CB
B3E0	00	00	FC	FF	FF	FF	FF	01	00	04	54	05	00	10	50	00	:B6
B3F0	00	58	55	FF	FF	55	55	55	00	00	A0	AA	AA	2A	00	FE	:1C
Sum	5F	B9	07	5E	55	1F	B0	CD	D0	EB	74	C1	0B	66	A0	D9	:15
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B400	FF	FF	FF	01	00	70	00	00	00	00	80	FF	FF	FF	FF	07	:F1
B410	00	04	AB	04	00	08	28	00	00	A0	AA	FE	AA	AA	BE	AA	:E4
B420	00	00	50	55	55	01	00	FC	FF	FF	FF	01	00	70	00	00	:65
B430	00	02	00	F8	FF	FF	FF	3F	00	04	54	03	00	04	54	00	:E9
B440	00	55	57	57	55	D5	55	00	00	80	AA	AA	00	00	7B	:79	
B450	FF	FF	FF	03	00	10	00	00	00	01	00	E0	FF	FF	FF	7F	:6D
B460	00	02	AA	02	00	04	2A	00	00	AA	AA	FE	AA	BA	AA	AE	:EA
B470	00	00	48	55	15	00	00	E0	FF	FF	FF	03	00	10	00	00	:A2
B480	00	01	00	00	FE	FF	FF	FF	00	02	54	01	00	02	54	00	:A9
B490	00	54	55	7F	55	5D	55	5D	00	00	AB	AA	0A	00	00	00	:E8
B4A0	FF	FF	FF	07	00	10	00	80	00	00	20	C0	FF	FF	FF	FF	:71
B4B0	00	02	AB	01	00	02	2A	00	00	AB	AA	BF	AA	AE	AA	AA	:94
B4C0	00	00	58	55	05	00	00	00	FF	FF	FF	07	00	10	00	00	:C6
B4D0	80	00	00	10	80	FF	FF	FF	01	02	54	01	00	01	55	00	:BB
B4E0	00	50	D5	5F	55	55	55	55	00	00	AB	AA	0A	00	00	00	:34
B4F0	FE	FF	FF	0F	00	10	00	00	80	00	00	08	00	FE	FF	FF	:9F
Sum	7B	00	65	85	EB	33	F8	20	FE	F8	77	D0	7A	A4	0B	7E	:7F
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B500	01	01	AA	01	00	01	2A	00	00	00	AA	AF	AA	AA	AA	AA	:79
B510	00	00	54	55	05	00	00	00	FC	FF	FF	0F	08	00	00	00	:BF
B520	00	01	00	08	00	F0	FF	01	01	D4	00	80	00	55	00	00	:A2
B530	00	50	D5	57	55	55	55	55	00	00	AC	AA	02	00	00	00	:2B
B540	FC	FF	FF	0F	00	08	00	18	00	01	00	04	00	80	FF	FF	:AC
B550	03	01	AA	00	80	80	2A	00	00	00	EA	AF	AA	AA	AA	AA	:B9
B560	00	00	D4	FF	05	00	00	00	FC	FF	FF	0F	08	00	7C	:65	
B570	00	02	00	04	00	00	F0	FF	03	01	D4	00	40	00	55	00	:62
B580	00	50	F5	57	D5	55	55	55	00	00	AC	AA	07	00	00	00	:CD
B590	FB	FF	FF	0F	00	08	00	FC	01	04	00	04	00	00	80	FF	:91
B5A0	07	01	AA	00	40	80	AA	00	00	00	EA	AB	EA	AA	AA	AA	:39
B5B0	00	00	FC	55	09	00	00	00	00	F8	FF	1F	00	08	00	FE	:75
B5C0	03	00	00	08	00	00	00	FE	07	01	54	00	40	40	55	00	:3A
B5D0	00	50	F5	57	55	55	55	55	00	00	AC	AA	00	00	00	00	:46
B5E0	F8	FF	FF	1F	00	08	00	FE	0F	00	00	08	00	00	00	FE	:30
B5F0	07	01	6A	00	20	80	AA	00	00	A0	FA	AB	AA	AA	AA	AA	:A9
Sum	01	F4	48	00	72	88	96	0D	0B	85	75	FF	F1	80	26	1E	:93
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B600	00	80	57	05	00	00	00	00	F8	FF	FF	1F	00	10	00	FF	:00
B610	3F	00	00	10	00	04	00	FC	B7	00	54	00	20	40	55	00	:E1
B620	00	50	FD	55	75	55	55	55	00	C0	AA	0A	00	00	00	00	:BA
B630	F8	FF	FF	1F	00	10	00	FF	FF	00	00	00	F8	07	00	FC	:1E
B640	B7	00	6A	00	20	AA	00	00	80	FE	AB	BA	AA	AA	AA	:3C	
B650	00	60	55	05	00	00	00	00	F8	7F	F0	1F	00	10	00	FE	:4E
B660	FF	03	00	C0	FF	0F	00	F8	B3	00	54	00	20	40	55	01	:55
B670	00	40	FF	55	55	55	55	55	00	80	AA	0A	00	00	00	00	:4C
B680	F8	9F	FC	1F	00	10	00	F8	FF	0F	00	FF	FF	0F	00	F0	:9B
B690	B3	00	2A	00	10	AA	00	00	80	FE	AA	BA	AA	AA	AA	:E7	
B6A0	00	58	55	05	00	00	00	00	FC	E7	3F	3F	00	10	00	E0	:03
B6B0	FF	1F	F8	FF	FF	0F	00	F0	B3	00	34	00	10	50	55	01	:80
B6C0	00	40	FD	55	55	55	55	55	00	AC	AA	0A	00	00	00	00	:46
B6D0	FC	FB	FF	3E	00	10	80	80	FF	1F	F8	FF	FF	0F	00	E0	:C7
B6E0	B3	00	28	00	10	A0	AA	02	00	80	AA	AA	BA	AA	AA	AA	:93
B6F0	00	56	55	15	00	00	00	00	FC	FB	FE	3E	00	10	00	:03	
Sum	B6	19	D0	6E	5D	33	FD	5C	72	2A	A4	D6	74	33	FD	A9	:59
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B700	FE	0F	F8	FF	FF	0F	00	E0	B3	00	34	00	08	50	55	01	:57
B710	00	04	00	55	55	55	55	55	00	AA	AA	0A	0A	00	00	00	:9C
B720	FC	7D	FD	7D	00	10	00	00	F8	0F	F8	FF	FF	0F	00	E0	:EF
B730	43	00	28	00	08	AA	02	00	00	80	AA	AA	AA	AA	AA	AA	:38
B740	00	55	55	15	00	00	00	00	FC	BD	FB	7D	00	10	00	F0	:F0
B750	E7	07	F0	FF	FF	07	00	E0	41	00	30	00	08	50	55	:E6	
B760	00	40	55	55	5D	57	55	55	00	AB	AA	2A	00	00	00	00	:C7
B770	FC	CE	E7	7B	00	10	00	EE	BF	07	F0	FF	0F	00	00	F0	:CE

B7B0	41	00	10	00	08	AB	AA	02	00	B0	AA	AA	AA	BA	AA	AA	:39
B790	80	55	55	50	00	00	00	00	41	00	FE	36	18	7B	00	20	E1 :87
B7A0	4F	02	F0	1F	70	00	00	C0	41	00	10	00	10	00	00	55	05 :93
B780	40	40	55	55	7D	D5	55	55	B0	AA	AA	2A	00	00	00	00	:E4
B7C0	FE	FE	FF	FB	00	20	C0	F0	9F	01	00	03	80	01	00	80	:6A
B7D0	41	00	10	80	04	AB	AA	0A	00	AA	AA	BA	AB	AA	AA	AA	:DE
B7E0	40	55	55	55	00	00	00	00	FF	3E	F8	FB	00	20	20	F0	:9F
B7F0	1F	02	80	00	00	02	00	00	41	00	10	80	04	50	55	05	:22
Sum	CE	22	B1	0E	B1	C9	BD	6B	15	E7	F3	D0	BB	AF	72	0F	:CB
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B800	00	40	55	55	FD	57	55	55	C0	BF	AA	2A	00	00	00	00	:3B
B810	FF	FE	FB	FB	00	20	10	F0	1F	04	40	00	00	00	00	80	:FA
B820	40	00	10	40	04	A0	B0	08	00	AD	AA	AA	FA	AF	AE	AA	:B4
B830	00	C1	5F	55	00	00	00	80	FF	FD	DD	FD	00	20	10	E0	:DB
B840	0F	04	20	00	00	08	00	80	40	00	10	40	04	00	00	15	:64
B850	00	40	55	55	FD	57	55	55	80	B0	2A	00	00	00	00	80	:4F
B860	FF	7D	E0	FD	01	20	08	E0	0F	08	10	00	00	10	40	:D9	
B870	40	00	10	40	04	00	80	0A	0A	00	AA	AA	FA	AF	AA	:0F	
B880	80	40	F5	55	00	00	00	00	0F	BB	BD	FE	03	40	04	80	:D6
B890	03	10	08	00	00	20	00	40	80	00	08	40	04	00	00	17	:9E
B8A0	00	40	55	55	F5	5F	75	55	40	60	DE	2B	00	00	00	C0	:71
B8B0	FF	7B	F6	FE	03	40	04	00	00	10	08	00	00	20	20	00	:D0
B8C0	B0	00	08	40	04	00	80	0A	00	A0	AA	AA	EA	BF	EA	AA	:87
B8D0	40	90	3F	55	00	00	00	E0	FF	E7	3F	FF	03	40	04	00	:AF
B8E0	00	10	04	00	00	5F	00	20	B0	00	18	80	00	00	40	15	:00
B8F0	80	41	55	55	D5	7F	55	55	40	90	3F	29	00	00	00	E0	:81
Sum	4F	AC	0C	09	D4	33	10	43	2B	CA	B3	A0	EC	F1	DA	9F	:0B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B900	FF	9F	CF	FF	03	40	02	00	00	20	04	00	80	7F	00	10	:E4
B910	80	00	CB	80	00	F0	A0	0B	00	A6	AA	AA	AA	BF	EA	AA	:5A
B920	40	F0	FF	51	00	00	00	F0	FF	7F	0F	07	70	02	00	00	:56
B930	00	20	04	00	00	C0	7F	00	10	00	01	24	B0	01	5B	D3	:15
B940	00	48	55	55	D5	7F	55	55	40	90	3F	39	00	00	00	F0	:28
B950	FF	1F	FE	FF	07	4C	02	00	00	20	02	00	E0	FF	00	10	:81
B960	00	01	14	40	03	54	BD	0A	00	90	AA	AA	AA	FF	EA	AA	:94
B970	40	D0	7F	5D	00	00	00	FB	FF	03	F0	FF	07	42	02	00	:20
B980	00	20	02	00	E0	FF	00	08	00	01	12	40	03	57	55	05	:10
B990	60	50	55	55	D5	7F	D5	55	80	60	DF	2E	00	00	00	FB	:BD
B9A0	FF	01	E0	FF	07	42	02	00	00	20	02	00	E0	FF	00	08	:33
B9B0	00	02	12	20	C5	54	AB	02	B0	A0	AA	AA	EA	FF	EA	AA	:EB
B9C0	80	C0	D4	55	00	00	00	FB	FF	00	E0	FF	07	71	02	00	:89
B9D0	00	20	02	00	E0	FF	00	04	00	02	12	80	3C	52	56	01	:7E
B9E0	00	21	55	55	F5	7F	55	55	80	B0	84	2A	00	00	00	C0	:87
B9F0	FF	00	C0	C0	FF	79	F9	02	00	20	02	00	E0	FF	00	04	:40
Sum	DC	5B	84	DE	07	D9	BF	12	BD	4C	E2	CC	B3	5D	42	ED	:40
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
BA00	00	02	D4	00	04	AA	AC	00	00	A1	AA	AA	FA	BF	AA	AA	:D2
BA10	00	01	5F	15	00	00	00	00	7C	C0	C1	FF	0F	79	04	00	:FD
BA20	00	10	02	00	C0	FF	00	04	00	04	14	03	00	01	00	00	:F1
BA30	00	22	55	55	FD	7F	75	5D	00	F1	AA	2A	00	00	00	00	:DF
BA40	00	20	C2	FF	BF	7C	04	00	00	10	02	00	80	BF	00	02	:43
BA50	00	04	24	0E	00	00	00	00	00	A2	AA	AA	FE	BF	BA	AA	:4D
BA60	C0	5F	55	15	00	00	00	00	00	10	C4	FF	9F	7C	04	00	:7B
BA70	00	10	04	00	00	9F	00	02	00	04	2B	1C	00	00	00	00	:FD
BA80	7B	22	55	55	FF	55	55	55	80	AA	AA	0A	00	00	00	00	:2A
BA90	00	08	00	00	FF	1F	79	08	00	00	0B	04	00	00	40	01	:74
BAA0	00	08	0B	3C	00	00	00	C0	1F	92	BA	AA	FE	FE	AF	AA	:12
BAB0	80	55	55	15	00	00	00	00	00	78	80	FF	1F	61	10	00	:C6
BAC0	00	04	04	00	00	40	00	01	00	AB	08	7B	00	00	00	FC	:CD
BAD0	07	11	55	55	FF	57	55	55	00	08	0A	00	00	00	00	00	:21
BAE0	00	7B	80	FF	1F	42	10	00	00	04	0B	00	00	20	00	01	:95
BAF0	00	10	08	FB	00	00	00	9F	01	00	AA	AA	FE	AA	AA	AA	:00
Sum	BF	EC	DC	7D	8C	94	E7	6D	1C	BF	FD	7A	41	4D	D0	AB	:A0
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
BB00	00	55	55	05	00	00	00	00	00	FC	B0	FF	3F	CC	20	00	:55
BB10	00	02	08	00	00	20	80	00	00	10	10	D0	03	00	E0	E7	:64
BB20	00	00	55	55	55	55	55	55	00	AA	AA	0A	00	00	00	00	:5C
BB30	00	FC	B0	FF	3F	F0	C0	00	80	01	10	00	00	10	40	00	:4B
BB40	00	20	10	B0	1F	00	FC	71	00	B0	AA	AA	AA	AA	AA	AA	:E8
BB50	00	54	55	05	00	00	00	00	00	FC	C1	FF	3F	80	00	01	:2A
BB60	40	00	20	00	00	08	40	00	00	20	10	30	1F	FB	7F	38	:D6
BB70	00	00	D5	55	5D	55	55	55	00	AB	AA	0A	00	00	00	00	:E2
BB80	00	FC	C1	FF	3F	80	00	0E	38	00	40	00	00	04	20	00	:25
BB90	00	00	10	60	3E	FC	1F	1C	00	00	AA	AA	BA	AA	AA	AA	:31
BBA0	00	5B	05	05	00	00	00	00	00	FC	C0	FF	3F	80	00	F0	:1C
BBB0	07	00	B0	00	00	02	10	00	00	00	11	60	7C	FE	07	0E	:99
BBC0	00	00	D5	55	55	55	55	55	00	B0	AA	02	A0	78	00	00	:F2
BBD0	00	FB	E0	FF	3F	B0	00	00	00	00	00	03	C0	01	30	00	:BA
BBE0	00	00	1E	60	FB	FF	01	07	00	B0	AA	AA	AA	AA	AA	AA	:F9
BBF0	00	40	55	01	54	B7	01	00	06	7B	F0	FF	1F	00	01	00	:FF
Sum	47	13	5A	7C	6D	9B	AC	A1	BE	1F	6E	73	EB	4D	15	1C	:A9



リスト2 THE HIRED KILLER マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
BC00	00	00	00	1C	30	00	68	00	00	00	10	E0	F0	3F	C0	03	:96
BC10	00	40	55	55	55	55	55	00	C0	AA	02	AA	01	06	00	:5B	
BC20	03	30	F0	FF	1F	00	01	00	00	00	E0	0F	00	84	00	:58	
BC30	00	00	20	C0	0F	E0	01	00	80	6A	AB	AA	AA	AA	AA	:CD	
BC40	00	60	57	41	D5	00	08	80	05	00	F8	FF	1F	00	01	:71	
BC50	00	00	00	00	00	00	9C	00	00	00	20	C0	00	00	F0	:6C	
BC60	00	40	55	56	D5	55	55	55	00	8B	AE	AA	AA	00	10	:49	
BC70	02	00	FC	FF	0F	00	01	00	00	00	00	00	00	00	7E	:01	
BC80	00	00	20	C0	00	00	78	00	00	A0	6A	A2	2A	AB	AA	:2D	
BC90	00	5C	F5	55	55	00	10	60	01	00	FC	FF	0F	00	02	:78	
BCA0	00	00	00	00	00	00	7F	01	00	00	20	C0	81	39	3C	:56	
BCB0	00	40	55	04	54	57	55	55	00	AC	AA	AA	2A	00	10	:B0	
BCC0	00	00	FE	FF	0F	00	02	00	00	00	00	00	00	00	7F	:01	
BCD0	00	00	20	80	41	46	1E	00	00	A0	2A	04	AB	AA	AA	:B9	
BCE0	00	54	55	55	35	00	20	50	81	83	FF	FF	07	00	02	:00	
BCF0	00	00	00	00	00	80	7F	02	00	00	20	80	23	02	0E	:00	
Sum	05	00	EA	B3	4B	D6	B3	33	87	67	63	64	D2	7A	AA	73	:C1

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
BD00	00	50	35	08	00	D4	57	55	00	B8	AA	AA	1A	00	20	B0	:03
BD10	80	FF	FF	FF	07	00	02	00	00	00	00	00	C0	7F	02	:C7	
BD20	00	00	20	80	03	01	0F	00	00	AB	2A	08	00	F8	AA	:D9	
BD30	00	E0	55	55	15	00	20	50	80	FF	FF	FF	03	00	06	00	:95
BD40	00	00	00	00	00	A0	7F	02	00	00	40	80	07	80	07	00	:6F
BD50	00	50	15	10	00	40	55	55	00	80	AA	0A	0A	00	20	B0	:0B
BD60	00	FF	FF	FF	03	00	7C	00	00	00	00	00	30	1E	01	:CB	
BD70	00	00	40	00	07	C0	08	00	00	AB	0A	20	00	00	AA	:2E	
BD80	00	80	55	55	05	00	20	50	00	FF	FF	FF	01	00	80	:0F	:2C
BD90	00	00	00	00	00	70	C0	00	00	00	40	00	0F	F0	07	00	:76
BDA0	00	54	0D	40	00	00	95	00	E0	AA	AA	03	00	10	B0	:2D	
BDB0	00	FE	FF	FF	01	00	00	F0	01	00	00	00	00	8B	31	00	:A7
BDC0	00	40	00	00	00	FF	08	00	00	AA	06	80	00	00	00	4A	:C3
BDD0	00	50	55	D5	00	00	10	50	00	FE	FF	FF	00	00	00	00	:D6
BDE0	1E	00	00	00	00	04	0E	00	00	00	40	00	FE	FF	05	00	:72
BDF0	00	55	07	00	03	00	00	20	00	B0	AA	3E	00	00	10	30	:57
Sum	9E	F5	FA	54	31	EB	EC	41	B1	BE	9F	61	3F	DF	11	F0	:85

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
BE00	00	00	FC	FF	7F	00	00	00	00	E0	03	00	00	02	00	:	5F	
BE10	00	00	40	00	00	FE	FF	0B	00	00	AA	07	00	0C	00	:	18	
BE20	00	00	60	D5	03	00	00	10	50	00	FC	FF	3F	00	00	:	0D	
BE30	00	7C	00	00	00	00	01	00	00	00	80	00	00	FC	FF	:	05	
BE40	00	D5	05	00	00	30	00	00	06	00	80	7F	00	00	08	:	30	
BE50	00	F8	FF	1F	00	00	00	00	00	80	07	00	00	B0	00	:	00	
BE60	00	00	80	00	00	FB	FF	02	00	80	EA	0A	00	C0	00	:	80	
BE70	00	00	00	00	00	00	08	10	00	F8	FF	0F	00	00	00	:	00	
BE80	00	00	00	08	00	40	00	00	00	00	80	00	E0	7F	05	:	00	
BE90	40	7D	0D	00	00	00	03	70	00	00	00	00	00	00	08	:	10	
BEA0	00	FB	FF	03	00	00	00	00	00	00	06	00	40	00	00	:	00	
BEB0	00	00	80	00	00	A0	AA	02	00	A0	BE	0A	00	0C	0E	:	00	
BEC0	00	00	00	00	00	00	08	00	00	F0	FF	01	00	00	00	:	00	
BED0	00	C0	01	00	20	00	00	00	00	00	00	01	40	55	05	:	00	
BEE0	50	5F	15	00	00	F0	01	00	00	00	00	00	00	00	04	:	00	
BEF0	00	F0	7F	00	00	00	00	00	00	38	00	00	10	00	00	:	00	
Sum	90	29	C1	A4	26	9C	A0	66	00	71	A4	50	B8	E1	B1	59	:	EE

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
BF00	00	00	00	00	01	A0	AA	02	00	AB	AF	7A	00	00	00	00	:1E
BF10	00	00	00	00	00	00	00	04	00	E0	3F	00	00	00	00	00	:23
BF20	00	06	00	00	00	10	00	00	00	00	00	00	01	40	55	05	:B1
BF30	D0	57	F5	01	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	00	:21
BF40	00	C0	0F	00	00	00	00	00	C0	01	00	00	08	00	00	00	:98
BF50	00	00	00	02	80	AF	0A	00	FB	AB	EA	03	00	00	00	00	:CB
BF60	00	00	00	00	00	00	02	00	80	07	00	00	00	00	00	00	:89
BF70	38	00	00	00	04	00	00	00	00	00	00	02	E0	7F	05	00	:A2
BF80	FC	55	F5	0F	00	00	00	00	00	00	FF	FF	00	80	01	00	:D4
BF90	00	C0	01	00	00	00	00	00	06	00	00	00	FC	1F	00	00	:E2
BFA0	00	00	00	02	E0	8A	0A	00	FE	AA	EA	0B	00	00	00	00	:43
BFB0	00	80	55	55	0F	70	01	00	00	38	00	00	00	00	00	00	:A2
BFC0	01	00	00	00	02	E0	03	00	00	00	00	04	00	55	05	00	:44
BFD0	7F	55	D5	15	00	00	00	00	00	80	AA	AA	FA	AF	00	00	:3B
BFE0	00	06	00	00	00	00	00	38	00	00	00	00	00	01	00	04	:43
BFF0	00	00	00	04	80	AA	02	C0	BF	AA	EA	12	00	00	00	00	:55
Sum	B4	0D	24	83	A5	0D	22	F8	23	C7	27	D0	1F	77	18	C0	:53

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum	
C000	00	00	55	55	55	55	00	00	00	01	00	00	00	00	00	00	:08	:5D
C010	00	00	00	00	01	00	38	00	00	00	00	00	00	51	00	:00	:72	
C020	5F	55	55	11	00	00	00	00	00	00	AB	AA	AA	AA	00	:00	:C3	
C030	C0	00	00	00	00	00	00	10	00	00	00	80	00	00	40	:18	:A8	
C040	00	00	00	10	00	00	00	F0	AF	AA	EA	10	00	00	00	:00	:53	
C050	00	00	56	55	55	55	00	00	38	00	00	00	00	00	00	:20	:AD	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C060	00	00	00	40	00	00	80	67	00	00	00	20	00	00	00	:FC	:43
C070	57	55	55	10	00	00	00	00	00	00	00	AA	AA	AA	2A	:00	:B9
C080	07	00	00	00	00	00	00	38	00	00	00	30	00	00	00	:00	:F1
C090	00	00	00	20	00	00	00	FF	AB	AA	3A	10	00	00	00	:00	:BE
C0A0	00	00	55	55	55	55	00	E0	05	00	00	00	00	00	00	:4C	:85
C0B0	00	00	00	08	00	00	00	01	03	00	00	40	00	00	C0	:FE	:0A
C0C0	55	55	0D	10	00	00	00	00	00	00	AB	AA	AA	AA	00	:FF	:6F
C0D0	06	00	00	00	00	00	00	00	42	00	00	04	00	00	80	:00	:CC
C0E0	04	00	00	40	00	00	30	FC	AA	AA	03	10	00	00	00	:00	:D7
C0F0	00	80	55	55	55	55	F9	7F	05	00	00	00	00	00	:00	:83	:D4
Sum	DC	7F	0C	3D	55	54	E1	3C	49	FF	27	4A	FE	CF	80	EA	:5A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C100	00	00	00	03	00	00	80	00	08	00	00	80	00	00	0C	:7C	:93
C110	55	D5	00	10	00	00	00	00	00	80	AA	AA	EA	EA	E7	:BF	:48
C120	06	00	00	00	00	00	00	81	03	00	80	00	00	00	80	:00	:BA
C130	08	00	00	00	03	80	03	AC	AA	6A	00	00	00	00	00	:00	:4E
C140	00	00	55	55	FD	1F	C0	5F	F5	00	00	00	00	00	00	:81	:5B
C150	0C	00	60	00	00	00	80	00	10	00	00	00	0C	60	00	:5A	:C2
C160	55	35	00	00	00	00	00	00	00	00	FE	FF	03	00	C0	AF	:F9
C170	9E	01	00	00	00	00	80	80	30	00	10	00	00	00	80	:00	:5F
C180	10	00	00	00	F0	1F	00	AD	AA	1A	00	00	00	00	00	:00	:90
C190	00	00	00	00	00	00	C0	D7	03	01	00	00	00	00	80	:80	:9B
C1A0	60	00	0C	00	00	00	80	00	20	00	00	00	00	00	80	:5E	:EA
C1B0	55	0D	00	FE	FF	FF	FF	07	00	00	00	00	00	00	C0	:7B	:9F
C1C0	00	01	00	00	00	00	40	8F	00	00	0A	04	00	00	80	:00	:8F
C1D0	20	00	00	00	00	00	40	AF	AA	03	00	02	00	00	00	:04	:C2
C1E0	00	00	00	00	00	00	E0	17	00	03	00	00	00	00	40	:80	:BA
C1F0	80	80	09	0E	00	00	80	00	40	00	00	00	00	00	40	:5F	:76
Sum	C7	99	CA	74	EF	BD	62	DD	E1	0B	42	2F	B9	4A	73	01	:5D





# MZ-2200/2000+G-RAM I, II, III

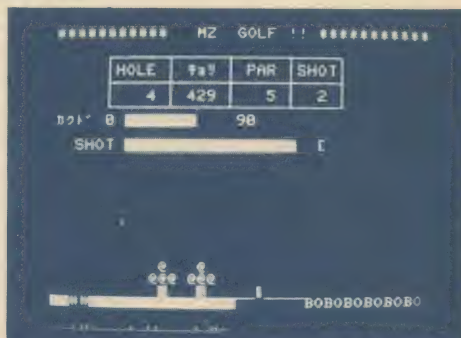
BASIC+(マシン語)

MZゴルフ

## MZ-GOLF



■MZの拳



ここはMZカントリークラブです。18ホールで全長6246メートル、PARは74です。このゲームは、I/O '83年3月号のFP用ゴルフゲームに似ていますが、違うところも多くあります。

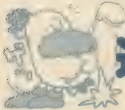
まあ、1度プレイしてみてください。  
■プログラム・インフォメーション

言	語	BASIC
面白さ	!!	!!
動き・操作性	→ → →	→ → →
サウンド	♪	♪
編集部評		コースがスクロールするところは、割とよくできているようですね。(O)



### 入力方法

オールBASICですから特に注意する点はありません。リストをよく見て間違いないように入力してください。



### 遊び方

RUNすると、まず“Waite a moment”と画面に表示され、その後タイトルが表示されます。このとき、コースやレーダーの見方が表示されるのでよく覚えておいてください。その後、何か好きなキーを押すとゲームが始まります。

ゲームが始まると、まず距離、パーの数、ホールNo.が表示され、下の方にコースの一部とレーダー(コースの全体を表示する)が表示されます。そして人間が出て来て、パーが動き出したらゲーム・スタートです。このパーはボールを打つときの角度を表わすパーです。ちょうどいいと思うところで

やったね! このペースでいけば...



何か好きなキーを押して、ボールを打つときの角度を決めてください。

次に、もう一つのパーが動き出します。これはボールを打つ強さを表すもので、先の角度と同じようにちょうどいいところでキーを押して、ボールを打つ強さを決めてください。

以上が終わるとボールが飛び出し、コース画面がスクロールします(当然、レーダーの方はスクロールしません)。そして以後はこの繰り返しでゲームを進めていきます。

なお、ラフやバンカーにボールが入ると飛ぶ距離が弱くなり、木に当たると跳ね返ります。またOBや池に入ると1打バツが加算されます。そしてグリーンに載ると、画面はグリーン上の場面になります。このときは、角度の入力はなくボールを打つ力も違ってくるので注意してください(やってみればわかるでしょう)。



### プログラムの説明

プログラムはBASICとマシン語からできており、マシン語ではスクロールだけを行なっています。そしてコースは乱数でなく、あらかじめDATA文にしてそれを配列に入れています。画面を左にスクロールさせ、1番右の所を配列から読み取りON GOSU

#### 行番号マップ

行番号	内容
5~ 90	初期設定、コースの設定
100~ 270	画面設定、人間移動
275~ 325	パーの処理
326~ 395	ボール移動
450	コース表示の設定
460~ 479	バンカー、ラフに入ったときのボールの距離設定
500~ 580	コースのPRINT
600~ 635	ボール移動終わり
650~ 680	木に当たった
700~ 720	池に入った
750~ 760	バンカー
800~ 810	ラフ
830~ 855	OB処理
880~ 949	グリーン
950~ 985	カップに入った
999~1850	コースおよびその他のデータ
2000~3090	コース終了、レーダーPRINT
4000~	タイトル

Bを使って木やラフを描いたりしています。まだ、池に入ったり木に当たって跳ね返ったりするときは、さっきの逆になっています。つまり、仮想画面みたいなものです。

そしてDATA文は、1がバンカー、2がラフ、3が池、4がグリーン、6が木、7がハタ、8が終わりを示しています。コースを変更するときはここを変えるのですが、ボールの前後に木や池などを置かないようにし、そしてあまりコースを長くしないようにしてください。

その他については行番号マップを載せておきますから、それを参考に各自で解析してください。



### 最後に

スクロールやレーダーがあって、結構楽しめると思いませんか? 僕は、初めゲームセンターにあるような縦にスクロールするようなのが作れたかったのですが、力が足りずこのようになりました。でも、まあまあだと思います。

なお、レーダーを色分けしていますが、見ないでプレイすればカラーでなくても遊べると思いますが、G-RAMのI II IIIが必要で、最近ではMZ-2200、2000のゲームが少ないようなので、皆さん頑張ってください。僕も、いまマシン語+BASICのカラーグラフィック・ゲームを作っています。もう少しで完成ですが、勉強も忙しくなかなできません。

それでは皆さん、さようなら。

#### 参考文献

- 1) 鎌田信明: “ゴルフ・ゲーム”, I/O, '83年3月号

Pio





MZ GOLF BASICリスト

```

5 K$=CHR$(940)+CHR$(9E0)+CHR$(940)
6 H$=CHR$(940)+CHR$(940)+CHR$(940)
10 CONSOLE$,24,C40,GN,N:TEMP07:OUT$#F5
15:OUT$#F4,0:LIMIT$EFFF
15 DIM C(18,235),E(18),P(18),V$(1),W(10)
10 M$(7),L(18):X=1:PE=74
20 CURSOR12,12:PRINT"Wait a moment":GR
APHIC12C13C
25 RESTORE1800:FOR I=61440 TO 61535:REA
D A:POKEI,A:NEXT
30 CL$=STRING$(CHR$(0),8):V$(0)=" " V$(
1)=" "
35 A=22:FOR I=0TOD10:W(I)=A:A=A-1:NEXT
37 RESTORE:FOR I=10T9:READ A:M$(I)=A:N
EXT
50 FOR I=10T8:READA:E(I)=A:NEXT
55 FOR I=10T8:READA:P(I)=A:NEXT
56 FOR I=10T8:READA:BA$=BA$+CHR$(A):NEXT
57 MA$=CHR$(91C)+CHR$(93E)+CHR$(91C)+CH
R$(B)+CHR$(93E)+CHR$(8)+CHR$(914)+CHR$(9
22)
60 RESTORE1800:FOR I=10T18
65 READ A:IF A=B THEN L(I)=X:X=1:NEXTI:
GOTO 80
70 C(I,X)=A:X=X+1:GOTO 65
80 PRINTCHR$(6):GOSUB 4000
85 HD=1:TEMP07
90 S=0:XX=X:XC=0:XM=1:KX=1:GB=1:GX=7:GY
=198:KG=7:RA=0:BA=0
100 CURSOR1,0:PRINT"***** MZ B
OLF !! *****"
105 CURSOR1,2:PRINT"
110 CURSOR1,3:PRINT" [HOLE | 9 |
PAR | SHOT |
122 CURSOR1,4:PRINT"
123 CURSOR1,5:PRINT" | | |
124 CURSOR1,6:PRINT"
130 CURSOR0,5:PRINTTAB(10-LEN(STR$(HD))
):HD
131 CURSOR0,5:PRINTTAB(16-LEN(STR$(E(HD
)))):E(HD)
132 CURSOR0,5:PRINTTAB(22-LEN(STR$(P(HD
)))):P(HD)
133 CURSOR0,5:PRINTTAB(27-LEN(STR$(S)))
:S
140 CURSOR0,7:PRINT" 777 0
90"
142 CURSOR0,9:PRINT" SHOT
"
155 CURSOR1,22:PRINTSTRING$( " ",37)
160 FOR I=0T037:GOSUB500
240 XX=X+1:NEXT
241 FOR I=0TOL(HD):GOSUB3000:GG=GG+1:NEX
T
242 GRAPH0123I2
243 BX=7:BY=21:POSITIONXB*8,BY*8:PATTER
N=B,BA$=RE=5:GY=198
246 GRAPH0123I1:SET GX,GY:GRAPH0123I2:S
ET GX,GY:GRAPH0123I3:SET GX,GY:GRAPH012
3I2
260 X=1
261 GRAPH0123I2
262 POSITIONXB*8,168:PATTERN=B,CL$=X+X+1
266 POSITIONXB*8,168:PATTERN=B,MA$=MUSIC
"4C1"
269 IF X>RE THEN MA=1:CA=INT(RND(1)*14)
:GOTO 272
270 GOTO 261
272 CURSOR8,7:PRINTSTRING$(CHR$(30),11)
:CURSOR8,9:PRINTSTRING$(CHR$(30),19)
275 IF UU THEN RETURN
289 I=0:YC=7:XC=18:XD=19:H=5
290 V=1
295 CURSORXC,YC:PRINTV$(VV)
297 FORJ=0T0H:NEXT
298 GET A$:IF A$<" " THEN W=XC-B:I=I+1
:USR$(90F14):GOTO 320
300 XC=XC+V
310 IF XC=7 THEN V=1:VV=V:XC=8
312 IF XC=XD THEN V=-1:VV=0:XC=XD-1
315 GOTO295
320 IF I=2 THEN GOSUB870:GOTO326
325 W=W+YC=9:XC=26:XD=27:H=3:GOTO 290
327 IF UU THEN RETURN
327 GOSUB 870
328 GRAPH0123I1:RESETEX,GY:GRAPH0123I2:
RESETEX,GY:GRAPH0123I3:RESETEX,GY:GRAPH0
123I2
329 TT=1:TX=0:V=-1:CC=W*4
330 IF RA THEN GOTO 470
331 IF BA THEN GOTO 460
332 IF W>10 THEN CC=(W*4)-INT(W(WW)/2)-
CA:GOTO335
333 IF W>5 THEN CC=(W*4)-CA:GOTO335
334 IF W=0 THEN CC=1
335 BB=BY:GT=GX:GO=GY
336 IF W(WW)=0 THEN 350
337 IF TT=0 THEN 350
340 BY=BY+V:GY=GY+V:IF BY<W(WW) THEN TT
=0
345 IF BY=22 THEN GOTO 590
350 USR$(9F000):IF MA=1 THEN POSITIONXB*
8,168:PATTERN=B,CL$=X+X-1:IF X>0 THEN PO
SITIONXB*8,168:PATTERN=B,MA$=GOTO335
352 MA=0

```

```

353 POSITIONXB*8,168:PATTERN=B,CL$=POS
ITIONXB*8,BY*8:PATTERN=B,BA$=GX+GX+1
354 GRAPH0123I1:RESETEX,GY:GRAPH0123I2:
RESETEX,GY:GRAPH0123I3:RESETEX,GY:GRAPH0123I2:
355 GRAPH0123I1:SET GX,GY:GRAPH0123I2:S
ET GX,GY:GRAPH0123I3:SET GX,GY
356 GRAPH0123I2
358 GOSUB450
359 IF (CHARACTER$(BX+1,BY)="3")+ (CHARAC
TER$(BX+1,BY)=CHR$(31)) THEN 650
360 IF CHARACTER$(BX,BY+1)="3" THEN 75
0
365 IF CHARACTER$(BX,BY+1)="~" THEN 70
0
375 IF CHARACTER$(BX,BY+1)=CHR$(31) TH
EN 800
380 IF (CHARACTER$(BX,22)="0")+ (CHARACTE
R$(BX,22)="B") THEN 830
390 IF CC=TX THEN TT=1:V=1
395 TX=TX+1:GOTO335
450 I=37:GOSUB500:XX=X+1:XM=XM+1:RETUR
N
460 IF W<7 THEN CC=1:GOTO335
465 IF W<13 THEN CC=5:GOTO335
466 IF W<16 THEN CC=10:GOTO335
468 IF W<18 THEN CC=20:GOTO335
469 CC=25:GOTO335
470 IF W<5 THEN CC=1:GOTO335
475 IF W<10 THEN CC=5:GOTO335
476 IF W<16 THEN CC=15:GOTO335
478 IF W<18 THEN CC=30:GOTO335
479 CC=40:GOTO335
500 A=C(HD,XX):ON A GOTO 530,520,540,55
0,510,560,570
505 IF ZZ=0 THEN CURSORI,22:PRINT"0":Z
Z=1:RETURN
507 CURSORI,22:PRINT"B":ZZ=0:RETURN
510 CURSORI,22:PRINTCHR$(30):RETURN
520 CURSORI,22:PRINT" ":RETURN
530 CURSORI,22:PRINT"X":RETURN
540 CURSORI,22:PRINT"X":RETURN
550 CURSORI,22:PRINT"X":RETURN
560 CURSORI,19:PRINT" 9 "CURSORI,20:PR
INT"99":CURSORI,21:PRINT" "CURSORI,2
2:PRINTCHR$(30):RETURN
570 CURSORI,21:PRINT"II"
580 RETURN
590 CURSOR0,13:PRINT"アイズ ヨット"
595 KX=XM:KG=GX
600 S=S+1:MUSIC="F0"
610 CURSOR0,5:PRINTTAB(27-LEN(STR$(S)))
:S
620 IF CHARACTER$(BX,BY)="~" THEN 880
622 IF CHARACTER$(BX,BY+1)="~" THEN POS
ITIONXB*8,168:PATTERN=B,CL$=GOTO 965
625 IF CHARACTER$(BX,BY)=CHR$(30) THEN
BA=0:RA=0
630 CURSOR0,11:PRINT"イマ ノ 9 | 3CC+50
:FOR I=0T0500:NEXT
635 GOTO 242
650 CURSOR10,13:PRINT"キ ニ 7777 !!":DC=0
:MUSIC="C1-E2-F3"
655 USR$(9F030):I=0:X=XX:XX=XM:GOSUB500
:XX=XE:XE=XX-1:XM=XM-1
656 GRAPH0123I1:RESETEX,GY:GRAPH0123I2:
RESETEX,GY:GRAPH0123I3:RESETEX,GY:GX=GX-
1
657 GRAPH0123I1:SET GX,GY:GRAPH0123I2:S
ET GX,GY:GRAPH0123I3:SET GX,GY:GRAPH0123
I2
660 DC=DC+1:IF DC<3 GOTO 655
665 BB=BY:BY=BY+1:IF BY=22 GOTO 680
670 POSITIONXB*8,168:PATTERN=B,CL$=POS
ITIONXB*8,BY*8:PATTERN=B,BA$
675 GRAPH0123I1:RESETEX,GY:GRAPH0123I2:
RESETEX,GY:GRAPH0123I3:RESETEX,GY:GY=GY+
1
677 GRAPH0123I1:SET GX,GY:GRAPH0123I2:S
ET GX,GY:GRAPH0123I3:SET GX,GY:GRAPH0123
I2:GOTO655
680 GOTO 595
700 CURSOR10,13:PRINT"イク ニ 977 !!":MUSI
C="E3+F3+D5":S=S+1
710 USR$(9F030):I=0:X=XX:XX=XM:GOSUB500
:XX=XE:XE=XX-1:XM=XM-1
712 GRAPH0123I1:RESETEX,GY:GRAPH0123I2:
RESETEX,GY:GRAPH0123I3:RESETEX,GY:GX=GX-
1
713 GRAPH0123I1:SET GX,GY:GRAPH0123I2:S
ET GX,GY:GRAPH0123I3:SET GX,GY:GRAPH0123
I2
715 IF CHARACTER$(BX,BY+1)="~" GOTO 710
720 GOTO 595
750 CURSOR10,13:PRINT"ハッパ !!":MUSIC"C
5F5E5"
755 BA=1
760 GOTO595
800 CURSOR10,13:PRINT"77 !!":MUSIC"C
5E5F5"
805 RA=1
810 GOTO595
830 CURSOR10,13:PRINT"DB !!":MUSIC"+BO
+BO+BO+BO":S=S+2
832 FOR I=20T023:CURSOR0,I:PRINTSPACE*(3
8):NEXT
835 XX=X:XX=X+KX:GW=GX:GX=KG
840 FOR I=0 TO 37
845 GOSUB 500:XX=X+1

```

```

850 NEXT
852 CURSOR0,5:PRINTTAB(27-LEN(STR$(S)))
:S
853 GRAPH0123I1:RESETEX,GY:GRAPH0123I2:
RESETEX,GY:GRAPH0123I3:RESETEX,GY:GRAPH0
123I2
855 POSITIONXB*8,BY*8:PATTERN=B,CL$=GY=
198:GOTO242
870 CURSOR0,11:PRINTSPACE*(38):CURSOR0,
13:PRINTSPACE*(38):RETURN
880 DD=BX
881 IF CHARACTER$(BX+1,BY-1)="II" THEN B
X=29:RE=BX-2:GOTO900
882 IF CHARACTER$(BX-1,BY-1)="II" THEN B
X=29:RE=BX-2:GOTO900
885 IF CHARACTER$(BX+2,BY-1)="II" THEN B
X=17:RE=BX-2:GOTO900
886 IF CHARACTER$(BX-2,BY-1)="II" THEN B
X=17:RE=BX-2:GOTO900
890 BX=7
900 MUSIC"+C5+D5+E5+F5+E5+D5+C5":BY=21:
UU=1:BW=BX
905 CURSOR10,13:PRINT"グリーン ニ ヲツ !!"
907 POSITION0Q8,168:PATTERN=B,CL$=GX
910 FORJ=19T023:CURSOR0,J:PRINTSPACE*(3
9):NEXT
915 CURSOR0,22:PRINTSTRING$(CHR$(30),39
)
920 CURSOR30,20:PRINT"II":CURSOR30,21:P
RINT"II":CURSOR30,22:PRINT" "
922 POSITIONXB*8,BY*8:PATTERN=B,BA$
925 GOSUB260:S=S+1
927 CURSOR0,5:PRINTTAB(27-LEN(STR$(S)))
:S
930 YC=9:XC=26:XD=27:H=3:I=1:GOSUB 290:
XM=0
935 IF (W=0)+(W=1) THEN CC=1:GOTO940
937 CC=W*2
940 BB=BX:XM=XW+1
942 BX=BX+1:POSITIONBB*8,BY*8:PATTERN=B
,CL$=POSITIONXB*8,BY*8:PATTERN=B,BA$
945 IF CHARACTER$(BX,BY)="II" THEN 950
947 IF XW<DC THEN 955
948 IF BX<38 THEN 955
949 GOTO 940
950 IF CC=XW<6 THEN GOTO 965
952 GOTO 947
955 MUSIC="C7":IF BX<30 THEN 958
957 POSITIONXB*8,BY*8:PATTERN=B,CL$=BX=
BW:RE=BX-2:POSITIONXB*8,168:PATTERN=B,CL$
:GOTO922
958 POSITIONXB*8,168:PATTERN=B,CL$
960 BW=BX:RE=BX-2:GOTO 922
965 CURSOR10,15:PRINT"ハイター":SC=SC+5
968 POSITIONXB*8,BY*8:PATTERN=B,CL$=POS
ITIONXB*8,168:PATTERN=B,BA$=USR$(90F14)
970 ON HD GOTO 971,973,975,977,971,971
,971,975,973,971,975,971,975,973,975,971
,971,975
971 ON S GOTO 2000,2010,2030,2040,2050
,2060
972 GOTO 2100
973 ON S GOTO 2000,2030,2040,2050,2060
974 GOTO 2100
975 ON S GOTO 2000,2010,2020,2030,2040
,2050,2060
976 GOTO 2100
980 MUSIC"C4DDEFFEECCFFDGGARC7"
982 IF HD=19 THEN 2500
985 UU=0:GRAPHIC12I3C:PRINTCHR$(6):GO
TO 90
999 DATA ヘル イン ワン,フルハトス,イーク,ム,ハートイ
,ハート,ホー,グアム,ホー
1025 DATA 375,210,177,429,372,252,339,5
34,120,348,472,398,370,180,575,352,283,4
60
1026 DATA 4,3,3,5,4,4,4,5,3,4,5,4,5,3,5
,4,4,5
1027 DATA 0,0,0,0,0,6,15,15,6
1029 REM----- 1
1030 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,1,1,5,5,5,5,5
,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,1,1,1,5,5,5
,5,5,5,5,5,5,5,5,3,3,5,5,5,5,5,5,5,5,5
,5,5,5,5,1,1,5,3,3,3,5,5,5,5,5,5,5,5,5
1040 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,3,3,5,5,5,5,1,1,1
,1,5,5,5,2,2,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,2
,2,5,5,5,5,5,5,5,5,5,4,4,4,4,7,4,4,4,4
,4,8
1049 REM----- 2
1050 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
,5,1,1,1,1,1,1,1,1,5,5,5,5,5,5,5,2,2,2
,2,2,2,2,5,5,5,5,5,5,5,5,2,2,5,5,5,5,5
,6,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,4,4,4,7,4,4,5,8
1059 REM----- 3
1060 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,1,1,1
,1,5,5,5,2,2,2,2,2,2,2,5,5,5,5,3,3,3,3
,5,5,5,5,5,5,5,5,2,2,2,5,5,5,5,5,5,5,5
,5,4,4,7,4,4,4,4,8
1069 REM----- 4
1070 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,6,2
,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,5,5,5,1,1,3,3,5,1
,1,5,3,3,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
1080 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,4,4,7,4,4,8
1089 REM----- 5

```

▶ドローも、お久しぶりです(といっても、このPENNAMEは、初めてですが)。暑い日が続き我がFM-7は、もう爆発寸前です。FM7ユーザーの方はどのような対策をとっているのでしょうか。私めはあの黄色いカバーをはずし、扇風機をフル回転。しかし、大阪は暑いのでユーザの住める暑さではないです。P.S.1 PiOパーツですが、もう少しキャラクタ(ドットグラフィックス)考えてほしいですね。620×200ドットで正方形の中にキャラクタを入れる場合、16×16、8×8ではダメなんです。ところで、だれかプロレスゲーム用に人間



1090 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,1,1,1,1,1,1,1  
1,1,1,1,1,5,5,5,5,5,5,5,6,5,5,1,1,5,5,  
5,5,5,1,1,1,5,5,3,3,3,2,2,2,2,2,2,2,5,  
5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,  
1100 DATA 3,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,  
3,3,5,5,1,1,1,1,1,1,5,5,5,5,5,5,5,5,  
5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,4,4,7,4,4,8  
1109 REM----- 6  
1110 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,1,1,1,1,5,5,5,  
5,5,5,6,5,1,1,1,1,5,5,5,5,5,6,5,1,1,5,5,  
2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,5,5,5,5,3,3,  
3,3,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,6,5,5,  
1120 DATA 6,5,5,5,5,5,5,5,4,4,7,4,4,4,4,4,  
1129 REM----- 7  
1130 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,  
5,1,1,1,2,2,2,2,2,2,5,5,5,5,1,1,1,5,5,  
5,6,5,1,1,5,3,3,5,5,5,5,5,3,3,5,5,5,5,5,  
5,5,5,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,  
1135 DATA 3,3,3,3,3,3,5,5,5,5,5,5,3,3,3,3,  
5,5,5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,6,5,5,5,  
5,4,4,7,4,4,4,4,4,4,8  
1139 REM----- 8  
1140 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,  
5,5,2,2,2,2,2,2,2,2,2,5,5,5,5,5,5,6,5,5,  
5,5,5,5,6,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,1,1,5,5,  
5,5,3,3,3,3,3,3,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,  
1150 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,5,5,  
5,5,5,5,1,1,1,5,5,5,5,2,2,2,5,5,5,5,  
5,5,5,5,5,5,5,1,1,1,5,5,5,5,5,5,5,5,  
5,5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,  
1160 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,3,3,3,3,3,5,5,  
5,5,2,2,5,5,5,5,1,5,5,4,4,4,7,4,4,8  
1169 REM----- 9  
1170 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,1,1,1,  
1,1,1,5,5,3,3,3,3,3,3,5,5,6,5,5,5,5,  
5,5,5,6,5,5,5,5,5,5,1,1,1,5,5,2,2,2,4,  
4,7,4,4,4,4,4,8  
1179 REM----- 10  
1180 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,  
6,5,5,5,5,6,5,5,5,5,2,2,2,2,2,5,5,5,5,5,  
5,6,1,1,1,1,5,5,5,5,5,5,2,2,5,5,5,3,3,  
3,3,3,3,3,5,5,5,5,5,5,5,1,1,5,5,5,5,  
1185 DATA 5,5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,6,1,  
1,1,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,5,5,5,3,3,  
3,3,4,4,4,7,4,4,4,4,8  
1189 REM----- 11  
1190 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,  
5,5,6,5,5,5,5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,6,5,5,  
5,5,6,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,6,5,5,5,  
6,5,5,5,5,5,1,1,1,1,5,5,5,5,5,2,2,2,  
1200 DATA 2,2,2,2,2,2,5,5,5,5,5,5,5,5,  
5,6,5,5,6,5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,3,3,3,3,  
3,3,3,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,1,1,  
1,1,5,5,5,2,2,2,2,5,5,5,6,5,5,6,5,  
1210 DATA 5,5,5,5,5,5,5,4,4,7,4,4,4,8  
1219 REM----- 12  
1220 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,2,2,2,2,  
2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,5,5,5,5,  
5,5,5,5,1,1,1,1,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,  
5,6,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,5,5,1,1,  
1230 DATA 5,5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,5,5,  
5,5,5,5,2,2,2,2,2,2,2,5,5,5,5,5,1,1,  
1,1,1,1,1,5,5,5,5,5,5,5,5,5,3,3,3,3,  
3,5,5,5,5,5,5,5,4,4,4,4,7,4,4,8  
1239 REM----- 13  
1240 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,  
6,5,5,5,5,5,1,1,1,5,5,5,3,3,3,3,5,5,5,  
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,  
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,  
1250 DATA 3,3,3,3,3,3,3,5,5,5,5,5,5,5,5,  
5,5,5,5,5,5,5,5,3,3,3,5,5,5,5,3,3,3,5,  
5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,

```

3,4,4,4,7,4,4,4,B
1259 REM----- 14
1260 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,2,2,2
5,5,5,1,1,1,1,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,5
5,5,5,5,5,5,5,5,5,1,1,5,5,5,5,5,3,5,1
1,1,5,5,5,5,5,5,5,5,4,4,4,7,4,4,8
1269 REM----- 15
1270 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,6
5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,2,2,2
2,2,2,2,2,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
1,1,1,5,5,5,5,5,5,5,5,2,2,5,5,5,5,5,5
1280 DATA 3,3,3,3,3,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5
5,5,5,6,5,5,5,5,5,1,1,1,1,1,5,5,5,5,5,5
5,5,5,5,1,1,1,1,1,5,5,5,5,5,5,5,2,2,2,2
2,2,2,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5
1290 DATA 5,5,5,5,5,3,3,3,3,3,3,3,5,5,5,5
5,5,5,5,5,5,1,1,1,1,1,5,5,5,5,5,5,2,2,2
2,5,5,5,5,5,5,5,5,5,1,1,1,4,4,4,7,4,4,4
,B
1299 REM----- 16
1300 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
5,5,5,5,5,1,1,1,1,1,1,1,1,1,5,5,5,5,5,5
1,1,1,1,1,1,1,1,1,5,5,5,5,5,5,1,1,1,1,1
1,1,1,1,1,1,1,1,1,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
1310 DATA 5,5,5,5,6,5,5,5,5,6,5,5,6,5,5,5
6,5,5,5,5,3,3,3,3,3,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,4,4,4,7,4,4,4,8
1319 REM----- 17
1320 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2
2,2,2,5,5,5,5,5,6,5,5,5,6,5,5,5,5,5,5,5
5,5,3,3,5,3,5,5,5,5,5,5,5,1,1,6,5,5
1330 DATA 5,5,6,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,4,4,
7,4,4,4,8
1339 DATA----- 18
1340 DATA 5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5
5,5,5,1,1,1,1,5,5,5,6,5,5,5,6,5,5,5,5,5
5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,2,2,2,2
2,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,1,1,1,1,5,5,5,5
1350 DATA 5,5,5,5,6,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,5
5,3,3,3,5,5,5,5,5,5,5,5,3,3,3,3,5,5,5,5
5,5,5,5,5,5,5,5,6,5,5,5,5,5,5,5,5,5,5,6
5,5,5,5,5,3,3,3,5,5,5,5,5,6,5,5,6,3
1360 DATA 3,3,5,5,5,5,5,5,5,4,4,4,7,4,4,4
,B
1800 DATA 219, 232, 203, 255, 203, 247,
211, 232, 0, 0, 33, 185, 209, 17, 184,
209,
1810 DATA 1, 7, 2, 237, 176, 43, 17, 40
0, 6, 13, 175, 119, 237, 82, 16,
1820 DATA 251, 0, 0, 219, 232, 203, 191
203, 247, 211, 232, 201, 0, 0, 0, 0,
1830 DATA 219, 232, 203, 255, 203, 247,
211, 232, 0, 0, 33, 190, 211, 17, 191,
211,
1840 DATA 1, 7, 2, 237, 184, 35, 17, 40
0, 6, 13, 175, 119, 25, 16, 252,
1850 DATA 0, 0, 219, 232, 203, 191, 203
247, 211, 232, 201, 0, 0, 0, 0,
2000 M=1:GOTO2070
2010 M=2:GOTO2070
2020 M=3:GOTO2070
2030 M=4:GOTO2070
2040 M=5:GOTO2070
2050 M=6:GOTO2070
2060 M=7
2070 CURSOR10,18:PRINTM*(M)
2100 HD=HD+1:GOTO 980
2500 TEMP07:GRAPHIC12C13C3:PRINTCHR$(6)
2510 CURSOR13,10:PRINT"コース ユウマウ"
2520 CURSOR10,12:PRINT"コース / PAR"

```

```

2530 CURSOR10,14:PRINT"YOU / SHOT:"SC
2540 CURSOR13,16:PRINT"+/- :":PE-SC
2550 END
3000 A=C(H0,GG)
3010 ON A GDSUB 3030,3040,3050,3060,307
0,3080,3090
3020 RETURN
3030 GRAPH0123I2:SET I,199:RETURN
3040 GRAPH0123I1:SET I,199:RETURN
3050 GRAPH0123I1:SET I,199:GRAPH0123I3:
SET I,199:RETURN
3060 GRAPH0123I3:SET I,198:RETURN
3070 GRAPH0123I3:SET I,199:RETURN
3080 GRAPH0123I1:POSITION I,196:PATTERN
-3,K8:GRAPH0123I3:SET I,199:RETURN
3090 GRAPH0123I2:POSITION I,196:PATTERN
-3,K8:RETURN
4000 CURSOR3,0:PRINT"*****"
4005 CURSOR3,1:PRINT"*****"
4010 CURSOR3,2:PRINT"*****"
4020 CURSOR3,3:PRINT"*****"
4030 CURSOR3,4:PRINT"*****"
4040 CURSOR3,5:PRINT"*****"
4050 CURSOR3,6:PRINT"*****"
4060 CURSOR3,7:PRINT"*****"
4070 CURSOR3,8:PRINT"*****"
4075 CURSOR3,9:PRINT"*****"
4080 CURSOR3,11:PRINT"*****"
4085 CURSOR3,12:PRINT"*****"
4090 CURSOR3,14:PRINT"*****"
4100 CURSOR3,16:PRINT"*****"
4110 CURSOR3,17:PRINT"*****"
4120 CURSOR3,18:PRINT"*****"
4130 CURSOR3,19:PRINT"*****"
4140 GRAPH0123I3:LINE32,168,53,168:LINE
80,168,102,168:LINE128,168,193,168:LINE2
16,168,239,168:LINE240,167,261,167
4150 GRAPH0123I1:LINE56,168,79,168:GRAP
H0123I2:LINE104,168,127,168
4155 GRAPH0123I1:POSITION160,165:PATTER
N-3,K8:GRAPH0123I1:LINE192,168,215,168:G
RAPH0123I3:LINE192,168,215,168
4157 CURSOR3,21:PRINT"*****"
4160 CURSOR3,22:PRINT"*****"
4170 CURSOR0,23:PRINT"PUSH ANE KEY
Bu Mz / K"
4180 MUSIC+C4+C7+E7+D4+D#F+F+C4+C7+
+E7+D4+F+G+A+A#F+G7+A+B#B7
4190 GET A:IF A=C:GOTO4190
4200 PRINT"GRAPHIC3:PRINTCHR$(A):RETURN

```

# ピロトピックス

## ブラック仕上げのパソコン「PK-7(BK)」

パイオニア(株)より、“Palcom”のカ  
ラーバージョン版ブラックフェイス仕上げ  
の機種「PX-7(BK)」が発売されました。

また、今回の発売に伴いレーザーディスクのコントロールプログラム再生や、プログラムデータの記録に必要なPalcom データレコーダー「PX-DR7」も同時に発売されます

### 《價格》

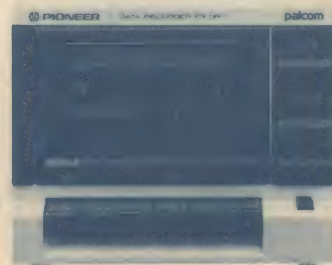
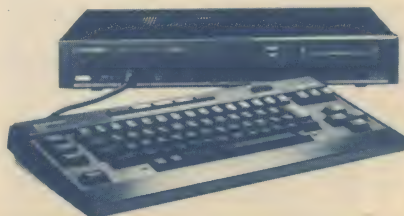
PX-7(BK) ¥89,800

PX-DR7	¥12,800
--------	---------

〈問い合わせ先〉 パイオニア(株) 広報部

153 東京都目黒区目黒1-4-1

☎ (03) 494-1111 (大代表)



をドットキャラで書いて//P.S2 Tomokoさんは絵がうまいですね。(SOUTHERN-WIND)



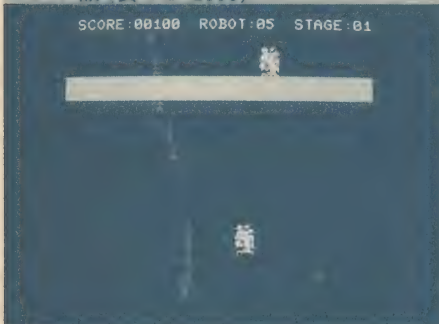


# MZ-2200/2000+G-RAM I, II, III

マシン語(要TS-2000)

サンド・ストーム

## Sand storm



■ドルーピー

時は未来、所は地球の日本の某海岸である。一人の少年が原始人のロボットを動かしていた。

と、その時である。目の前の砂が舞い上がったと思ったとたん、この世のものとは思えないような空間が現われてきた。それは、半透明でワープ・トンネルのような構造になっていた。

そう思っていたのもつかの間、空間の中から、なんと赤とんぼの化け物が現われ、たんぼぼの種のようなミサイルで攻撃を仕掛けてきたのである。

### ■プログラム・インフォメーション

言語	マシン語 9000~A5FF (スタート 9000)
面白さ	!!
動き・操作性	→ → →
サウンド	♪ ♪ ♪
編集部評	キャラクタがユニークです。ちょっと難しいと思います。(Z)

## 入力手順と実行方法

リストを最後まで打ち込み、バグがないのを確かめた後セーブします。

ゲームをスタートするには、TS-2000上にこのプログラムを置いて\$9000番地にジャンプしてください。

## 遊び方

あなたはロボットを動かして赤とんぼを撃ちまくってください。いつものとおり(?)の動かし方で[8],[2],[4],[6]キーで上下左右、[SPACE]キーでミサイルです。ミサイルは押し続けるだけで連続発射します。

赤とんぼやそのミサイルに当たったときは5体あるロボットの数が1つずつ減らされ、なくなるとゲーム・オーバーです。

## キャラクタについて

### 1. ロボット

遊び方のところで書いたとおりですが、行動範囲(Y軸)は限られています。

### 2. 赤とんぼ

面ごとに動きが変わります。最初は3匹ですが、5面からが4匹、15面以上になると5匹になります。また、出すミサイルは点数ごとに増えます。面の最初は1発しかミサイルを出さず、赤とんぼは異次元空間から出現します。得点は50点です。

### 3. 木

これはほとんど飾りですが、ミサイルを止めるので防御用に使うことができます。ミサイル以外のキャラクタには重なつたとしても影響ありません。デザインはPiOパーツを使わせていただきました。

### 4. 異次元空間

前置きで書いたようにミサイルは中に入れません。ですから、この中にいるとんぼにはミサイルは当たりません。とんぼはこの空間から発生します。また、この空間は移動します(移動するように見える)。

### 5. ダイヤ

1画面に1個発生します。これを取ると100点スコアに加算されます。また、自分のミサイルでこれを撃つと消えてしまいます。

## 点数と面クリア

このゲームで面クリアとは表示されているスコアが1,000点になることです。スコアはそれ以上にはなりません。実際のスコアはゲーム・オーバー時に出てくるスコアです。

## 変更点+α

全マシン語なので、変更は簡単(?)です。

チキショウ! もうすこしでダイアが...

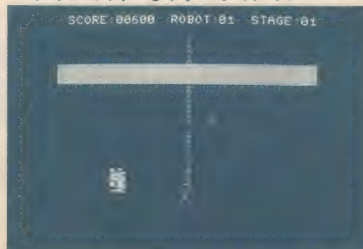


表1 変更点

アドレス	内容
9BC5 9BC7 9954 995E 9425 9516 98B1 999F 99A2	2つの番地の数をそれぞれ少なくするとスピードが上がる ステージ数 ロボット数  これらの番地に\$21を入れることによりモノクロにも使える

表2 アドレス・マップ

アドレス	内容
9347 93A0 93DB 946B 9506 9562 95F1 994C 9A19 9AFD 9BBE A0C4 A128 A214	メイン ロボット 赤とんぼ ダイヤモンド 木 ミサイル キー入力 初期ルーチン 初期Part 2 面クリア 時間待ち グラフィック・ルーチン RANDOM 初期画面データ

主な変更点を表1にまとめておきます。

ところで、ゲーム中にある2つのキーを同時に押すと赤とんぼが隠れキャラに変わります。また、健康のために解析しないようにしましょう。

## 最後に

私は初投稿者です。意地を張って全マシン語です。なかなか速いのであまり面数はいかないと思います。変更点のところを見て、面数を変えて楽しんでください。

話は変わりますが、PiOパーツはとてもよいと思います。プログラムを自作できる人はこれを活用しよう。ついでにCarry labさんにお願ひですが、WICS, BASEにQD(クイック・ディスク)を使えるようにしてください。

山東高物理部に愛の手を。

### □参考文献

- 1) ばっくん: "THE MISSILE3"  
I/O, '82年9月号
- 2) "WICS BASE集", 工学社





Sand storm マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9000	C3	41	93	2B	41	31	2B	43	2B	47	2B	41	2B	47	43	41	:76
9010	44	45	46	47	44	42	2D	42	52	41	32	52	46	33	2A	47	:0C
9020	35	47	33	47	47	35	47	42	47	2B	47	37	2A	44	31	45	:CF
9030	43	2D	47	2D	44	43	44	2B	41	47	2B	43	41	2D	46	2B	:AF
9040	41	2B	43	2B	46	2A	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:4A
9050	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:C0
9060	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9070	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9080	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9090	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
90A0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
90B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
90C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
90D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
90E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
90F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00

Sum C0 25 96 11 56 D5 E3 F2 05 FA CF 0D DC EB E4 F8 :0A

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9100	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9110	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9120	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9130	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9140	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
9150	FF	00	FE	07	FF	00	7C	8A	FF	00	00	00	00	00	00	00	:24
9160	80	80	CF	00	C1	BE	80	BF	FF	80	BF	CF	73	47	3F	0A	:0A
9170	1F	01	F3	0F	83	7D	01	FD	FF	01	F1	FD	E3	CE	E2	FC	:9D
9180	F8	00	7F	00	FF	00	3E	61	FF	00	00	03	07	07	07	03	:0F
9190	01	49	52	4A	D8	E0	80	C0	C0	92	4A	25	1B	07	01	03	:1F
91A0	03	00	00	00	00	00	00	60	48	00	10	50	00	00	00	20	:C3
91B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:16
91C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:52
91D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1D
91E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:3A
91F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:1A

Sum 9A CA 36 92 43 72 26 80 54 CA 91 8E 74 51 AA 62 :95

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9200	00	00	00	89	30	45	7C	15	13	56	FB	5C	4F	09	97	84	:02
9210	00	00	00	00	00	02	08	13	05	00	14	36	10	02	1A	05	:9E
9220	00	00	40	CC	99	21	18	44	33	88	00	11	D2	44	14	80	:93
9230	30	0B	C2	90	40	21	9E	94	67	8B	0B	61	02	8B	83	30	:4F
9240	86	53	06	C9	85	5A	80	92	D0	0A	84	35	48	20	ED	8C	:0D
9250	41	0A	1A	62	96	55	20	5E	62	15	85	29	41	0A	74	0C	:50
9260	44	E0	F0	50	52	95	27	C5	3D	51	52	54	FB	C8	24	12	:61
9270	0F	CF	CF	CA	CA	09	04	83	7C	15	95	55	7F	47	8B	10	:A2
9280	0F	1F	03	06	0C	1A	39	65	C2	81	00	00	00	00	00	01	:10
9290	07	00	00	00	00	00	00	00	00	01	03	06	0C	18	30	00	:65
92A0	00	80	E0	B8	B0	E0	F8	7B	18	01	07	1D	01	07	1F	1E	:6A
92B0	18	00	F0	6C	F3	6C	30	68	80	00	0F	36	CF	36	0C	0E	:3F
92C0	01	C0	F0	FC	F0	00	00	00	00	FC	BF	64	00	00	00	F0	:AB
92D0	18	07	3F	0C	0C	FC	F0	C0	C0	03	0F	03	00	00	60	67	:C1
92E0	3C	EC	FF	3C	03	03	03	03	3F	3F	FC	FC	FC	FC	C3	FF	:18
92F0	0C	03	00	00	00	3F	FF	EC	00	00	0C	3C	F3	F0	C3	0F	:39

Sum AA A1 FB 3F 09 2B 15 13 25 AC EA 4B 19 9A 4A DF :BD

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	ISum	
9300	F3	3B	37	32	26	64	44	8C	7B	00	C0	40	20	30	10	:	EB	
9310	38	F0	BE	83	83	83	83	83	83	FF	23	CE	F0	80	98	:	A3	
9320	FB	0F	71	C1	C1	C1	C1	C1	FF	C4	73	0F	01	19	:	24		
9330	1F	1C	EC	44	44	64	26	22	31	1E	00	03	02	04	0C	:	0F	
9340	1C	CD	4C	99	CD	00	9C	CD	0A	93	CD	FB	9C	CD	4E	95	:	1B
9350	CD	23	9D	3E	01	32	50	90	CD	DB	93	3E	02	32	50	90	:	6B
9360	CD	DB	93	3E	03	32	50	90	CD	DB	93	3E	03	32	50	90	:	82
9370	3B	08	3E	04	32	50	90	CD	DB	93	3A	49	90	FE	15	38	:	2D
9380	0B	3E	04	32	50	90	CD	DB	93	3C	4B	9A	CD	06	95	9B	:	98
9390	0E	95	CD	BE	9B	CD	59	9D	CD	FD	9A	CD	23	9D	18	A7	:	3C
93A0	3A	47	90	87	C2	5D	9B	CD	DF	95	CD	DC	9E	21	1F	91	:	DB
93B0	06	10	7E	FE	44	CA	EB	94	B7	C2	5D	9B	23	10	F3	CD	:	80
93C0	4A	CD	00	DF	95	CD	13	9E	CD	F1	95	CD	DF	95	11	61	:	29
93D0	92	CD	14	9F	CD	62	95	CD	CA	0A	C9	3A	50	90	47	CD	:	FE
93E0	9F	9D	FB	93	01	94	9A	94	13	94	1C	9A	00	00	CD	4B	:	6F
93F0	94	CD	25	94	CD	32	94	C9	DD	21	3F	91	FD	21	5C	90	:	4E

Sum 0F 27 B9 25 CE CB 89 05 8D D7 FC BD DF D2 AE 06 :BD

Accd	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9400	C9	DD	21	41	91	FD	21	5F	90	C9	DD	21	43	91	FD	21	:5F
9410	62	90	C9	DD	21	45	91	FD	21	65	90	C9	DD	21	47	91	:41
9420	FD	21	68	90	C9	DD	21	45	91	FD	21	65	90	C9	DD	21	:41
9430	96	C9	CD	EB	95	ED	5B	52	90	CD	14	9F	CD	EB	95	:06	
9440	33	CD	AE	9E	CD	93	95	CD	C4	A0	C9	CD	EB	95	CD	:2E	
9450	9E	21	1F	91	06	10	7E	B7	28	0D	EC	22	28	09	FE	:44	
9460	28	05	FE	33	C2	B1	98	23	10	EC	C9	DD	21	49	91	:CD	
9470	EB	95	CD	FB	9E	21	2F	91	06	10	7E	FE	11	CC	D2	:9A	
9480	23	10	F7	CD	EB	95	CD	23	9E	CD	28	A1	04	CD	9F	:9D	
9490	4F	97	5A	97	5F	97	5E	97	00	00	3E	FD	DD	BE	00	:DC	

Sum 02 EE 59 B6 15 8D 15 2A 30 E3 16 A6 A6 DE C4 A6 :6D

94A0	D2	94	3E	3E	DD	BE	00	DC	D2	94	3E	08	DD	BE	01	20	:C1
94B0	04	DD	36	01	0D	3E	2E	DD	BE	01	DC	D2	94	CD	EB	95	:B9
94C0	11	B1	92	CD	EB	95	CD	44	9F	06	44	CD	EB	95	CD	C6	:75
94D0	9E	C9	DD	21	49	91	CD	EB	95	CD	23	9E	CD	5C	A1	7B	:59
94E0	C6	0C	32	49	91	3E	02	32	4A	91	C9	C5	11	2D	90	EF	:76
94F0	14	CD	11	9D	3A	57	90	B7	CC	11	9D	21	0D	0C	22	03	:F0

Sum 70 4A 2E 67 70 54 34 0E 8B 57 71 E9 67 2B 7C 0A :A6

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9500	00	CD	D2	94	C1	C9	DD	21	4B	91	CD	16	95	C9	DD	21	:D6
9510	4D	91	CD	16	95	C9	DD	CC	A0	CD	EB	95	CD	13	9E	DD	:FD
9520	7E	01	FE	2C	28	10	DD	34	01	CD	EB	95	11	C1	92	:CD	:3E
9530	14	9F	CD	C4	0A	C9	CD	5C	A1	78	FE	05	30	F4	CD	:C3	:F6
9540	A1	7B	C6	0C	DD	77	00	3E	01	DD	77	01	1B	DB	EF	:C1	:C3
9550	FE	65	20	07	21	01	93	22	52	90	C9	21	51	91	22	:52	:81
9560	90	C9	DD	E5	FD	E5	FD	21	6B	90	3E	88	06	0A	FD	BE	:A7
9570	00	28	10	34	3B	91	FE	01	20	07	CD	35	99	FD	36	00	:32
9580	99	18	08	FD	23	FD	23	FD	23	10	E3	CD	75	9F	FD	E1	:CB
9590	DD	E1	C9	FD	E5	3A	50	90	47	C5	CD	EB	9C	CD	C0	:95	:05
95A0	C1	CD	2B	A0	E1	C9	FD	21	89	90	C9	FD	21	A7	90	:52	:D8
95B0	C9	FD	21	C5	90	C9	FD	21	E3	90	C9	FD	21	01	91	:C9	:D8
95C0	FD	E5	3A	4C	90	47	3E	88	FD	BE	00	28	07	FD	36	00	:22
95D0	99	CD	E1	C9	FD	23	FD	23	FD	23	10	EA	FD	E1	C9	:3A	:78
95E0	3D	E1	67	3A	FE	E1	6B	C9	DD	7E	00	67	DD	7E	01	:6F	:03
95F0	C9	DD	E5	FD	E5	CD	BD	A1	FD	21	3D	91	21	37	91	:3A	:A3



Sand storm マシン語リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9900	00	01	02	00	D9	01	EE	02	21	0A	00	09	C5	01	01	00	:FC
9910	C5	CD	28	A1	78	C1	FE	02	38	02	EF	13	C1	D9	C5	CD	:CB
9920	28	A1	78	C1	FE	02	38	02	EF	13	D9	08	0B	0B	0B	0B	:46
9930	78	B1	20	D4	C9	21	96	00	01	01	00	D9	21	FA	00	09	:9C
9940	C5	01	01	00	EF	13	C1	D9	EF	13	D9	C9	AF	32	47	90	:1F
9950	32	4A	90	3E	01	32	49	90	3E	09	32	4B	90	3E	05	32	:1F
9960	48	90	3E	07	EF	18	E5	21	59	90	36	00	E1	E5	21	58	:8F
9970	90	36	05	E1	21	00	00	22	56	90	21	51	91	22	52	90	:9C
9980	DD	E5	FD	E5	CD	3F	9D	CD	4E	9D	CD	5C	A0	CD	EF	A0	:DA
9990	CD	C8	A0	CD	EF	A0	CD	C4	A0	CD	EF	A0	CD	D4	A0	CD	:2C
99A0	D8	A0	CD	DC	A0	3E	06	EF	01	3E	08	EF	01	3E	1F	32	:BD
99B0	3D	91	3E	21	32	3E	91	3E	0A	32	3F	91	3E	09	32	40	:B1
99C0	91	3E	1E	32	41	91	3E	09	32	42	91	3E	32	32	43	91	:B3
99D0	3E	09	32	44	91	3E	09	32	45	91	3E	09	32	46	91	3E	:D6
99E0	28	32	47	91	3E	09	32	48	91	CD	5C	A1	78	32	49	91	:32
99F0	3E	02	32	4A	91	3E	0D	32	4B	91	CD	5C	A1	78	32	4C	:66
Sum	28	8A	07	5C	47	B3	33	25	71	67	28	95	8C	60	BF	16	:BD

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9A00	91	3E	2F	32	40	91	CD	5C	A1	78	32	4E	91	3A	51	90	:7C
9A10	F5	AF	32	51	90	F1	B7	20	0C	DD	23	9D	11	14	A2	CD	:AC
9A20	2D	9A	CD	7B	9A	CD	55	9B	FD	E1	DD	E1	C9	E5	C5	F5	:67
9A30	3E	06	EF	01	21	00	00	22	03	00	01	E7	03	EF	0D	20	:B1
9A40	09	E5	21	4A	90	36	01	E1	18	1C	1A	FE	20	28	13	FE	:A6
9A50	1E	3B	0F	21	0A	00	C5	01	01	00	EF	13	C1	1A	EF	01	:24
9A60	18	04	3E	20	EF	01	13	08	78	B1	20	D1	21	00	80	2B	:16
9A70	7C	B5	20	FB	F1	C1	E1	C9	06	08	21	08	18	22	03	00	:1C
9A80	EF	27	50	55	53	48	20	41	E5	59	20	48	45	59	20	54	:DB
9A90	4F	20	50	4C	41	59	00	CD	C5	9A	3B	3F	21	08	18	22	:A8
9AA0	03	00	EF	27	FA	92	FD	8B	1E	E1	EE	80	1E	EB	E5	80	:C5
9AB0	1E	FE	EF	1E	FA	EC	E1	80	00	CD	C5	9A	3B	1D	10	BA	:E8
9AC0	B7	CD	85	9B	C9	C5	01	58	02	C5	EF	0C	01	B7	2B	03	:F0
9AD0	37	18	06	0B	78	B1	20	F1	B7	C1	C9	21	08	18	22	03	:41
9AE0	00	EF	27	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	20	:B6
9AF0	20	20	20	20	20	20	20	0E	06	EF	01	C9	2A	56	90	ED	
Sum	19	9C	FB	4E	1B	1C	F2	FE	BC	4B	4F	BF	F6	0B	37	32	:6E

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9B00	25	7C	B5	CD	11	1F	90	EF	14	21	00	00	22	56	90	CD	:CF
9B10	EF	A0	CD	3F	9D	CD	4E	9D	21	06	00	22	03	00	EF	27	:5E
9B20	59	6F	75	20	61	72	65	20	00	3A	49	90	F5	EF	1A	F1	:B7
9B30	C6	01	27	32	49	90	EF	27	2D	73	74	61	67	65	73	20	:E3
9B40	63	6C	65	61	72	2E	00	CD	78	9A	CD	55	9B	3E	01	32	:42
9B50	51	90	C3	B0	99	21	04	05	CD	5E	9B	21	04	06	22	03	:FD
9B60	00	EF	27	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	:A9
9B70	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	1F	:F0
9B80	1F	1F	1F	00	C9	CD	55	9B	CD	FB	9C	3E	01	32	50	90	:98
9B90	CD	DB	93	CD	93	CD	06	95	CD	0E	95	CD	59	9D	EF	0C	:B7
9BA0	CD	DB	93	CD	06	95	CD	0E	95	CD	59	9D	EF	0C	B7	2B	:80
9BB0	0B	CD	DB	9A	3E	01	32	51	90	C3	B0	99	21	04	06	22	:03
9BC0	90	FE	11	00	0E	04	06	FF	10	FE	0D	20	F9	C9	CD	7E	:CE
9BD0	9C	3E	06	EF	01	21	04	0C	22	03	00	EF	27	47	20	20	:C3
9BE0	20	41	20	20	20	40	20	20	45	20	20	20	20	20	4F	20	:A2
9BF0	20	20	56	20	20	20	45	20	20	20	52	00	EF	07	EF	07	:D9
Sum	36	D5	39	14	FF	A2	B7	B8	16	D6	F6	A8	98	9D	29	CE	:EE

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9C00	EF	27	20	20	20	20	20	20	20	59	6F	75	72	20	73	63	:98
9C10	6F	72	65	20	69	73	20	00	60	69	EF	19	3E	30	EF	01	:91
9C20	EF	07	EF	07	EF	27	20	20	20	20	20	20	48	69	67	:A6	
9C30	68	20	73	63	6F	72	65	20	69	73	20	00	CD	BE	9C	EF	:A6
9C40	19	3E	30	EF	01	EF	07	EF	07	EF	27	20	20	20	20	20	:19
9C50	20	20	20	20	20	20	50	6C	61	79	20	41	67	61	69	6E	:56
9C60	20	3F	00	EF	0C	B7	2B	FB	FE	59	20	06	3E	02	32	4A	:6D
9C70	90	C9	FE	4E	20	06	3E	01	32	4A	90	C9	18	E5	2A	56	:5C
9C80	90	3A	49	90	D6	01	27	67	44	0D	22	56	90	C9	ED	4B	:A2
9C90	56	90	2A	5A	90	78	BC	BC	20	03	79	BD	DB	60	69	:7B	
9CA0	22	5A	90	E5	2A	03	00	E5	21	07	14	22	03	00	EF	27	:8A
9CB0	59	6F	75	72	69	73	63	6F	72	65	20	69	73	20	74	68	:E3
9CC0	45	20	68	69	67	68	65	73	74	00	E1	22	03	00	E1	C9	:21
9CD0	06	30	C5	CD	A0	73	CD	06	95	CD	0E	95	CD	59	9D	C1	:57
9CE0	11	00	1B	7A	B3	20	FB	10	E8	C9	CD	9F	9D	A7	95	:8A	
9CF0	AC	95	B1	95	B6	95	B8	95	00	C9	3A	56	90	CB	3F	:15	
Sum	27	9E	9B	1D	1B	2A	D5	53	4D	EE	6F	F6	02	D5	EC	B9	:D6

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9D00	CB	3F	CD	3F	CB	3F	3C	FE	06	38	02	3E	05	32	4C	90	:9F
9D10	C9	06	02	11	56	90	21	58	90	B7	1A	8E	27	12	13	23	:99
9D20	10	FB	C9	3A	4A	90	F5	AF	32	4A	90	F1	B7	CD	33	:6B	
9D30	FE	02	CA	00	90	3E	0C	EF	01	CD	E0	A0	C3	F0	00	21	:85
9D40	00	B0	01	00	0C	AF	77	23	10	FB	C9	B1	20	F8	C9	21	:68
9D50	90	06	B4	AF	77	23	10	FB	C9	21	05	00	22	03	00	EF	:A1
9D60	27	53	43	4F	52	45	3A	00	3A	57	90	EF	1A	3A	56	90	:27
9D70	EF	1A	3E	30	EF	01	21	12	00	22	03	00	EF	27	52	4F	:76
9D80	42	4F	54	3A	00	3A	48	90	EF	1A	21	1C	00	22	03	00	:9C
9D90	EF	27	53	54	41	47	45	3A	00	3A	49	90	EF	1A	C9	:8C	
9DA0	E5	D9	E1	7E	23	B7	20	FB	7E	B7	20	F7	23	E3	D9	:9B	

9DB0	23	56	2B	7A	B3	CB	05	04	05	20	05	7E	23	66	6F	E9	:2B
9DC0	23	23	18	EB	E3	E5	D9	E1	7E	23	B7	20	FB	7E	B7	20	:93
9DD0	F7	23	E3	D9	E5	23	56	2B	7A	B3	CB	0D	0C	0D	20	05	:18
9DE0	7E	23	66	6F	E9	23	23	18	EB	E3	E5	D9	E1	7E	23	B7	:B2
9DF0	20	FB	7E	B7	20	F7	23	E3	D9	D5	5E	23	56	2B	7A	B3	:4A
<hr/>																	
Sum	39	6B	28	28	20	D7	67	F4	05	D1	26	B6	3C	E2	E3	F9	:F2

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
9E00	20	02	D1	C9	D1	15	14	15	20	05	7E	23	66	6F	E9	23	:72
9E10	23	18	E6	E5	D5	C5	E5	06	00	CD	AE	9E	E1	CD	5D	9E	:4D
9E20	C3	D8	9E	E5	D5	C5	E5	06	00	CD	C6	9E	E1	CD	7D	9E	:9D
9E30	C3	D8	9E	16	00	5C	26	00	EB	D5	11	08	00	19	D1	EB	:7F
9E40	23	06	06	CB	25	CB	14	10	FA	44	4D	CB	25	CB	14	CB	:33
9E50	25	CB	14	09	19	11	00	00	C0	19	22	54	90	C9	E5	D5	:5E
9E60	AF	CD	33	9E	CD	12	A1	06	10	77	23	77	23	77	23	77	:28
9E70	D5	11	4D	00	19	D1	10	F1	CD	1D	A1	18	5B	E5	D5	C5	:9B
9E80	AF	CD	33	9E	CD	12	A1	06	08	77	23	77	D5	11	4F	00	:21
9E90	19	D1	10	F5	CD	1D	A1	18	3F	16	00	5C	26	00	C5	06	:34
9EA0	06	CB	25	CB	14	10	FA	C1	19	11	00	B0	19	C9	E5	D5	:16
9EB0	C5	CD	99	9E	78	06	04	77	23	77	23	77	23	77	11	3D	:DE
9EC0	00	19	10	F3	18	12	E5	D5	C5	CD	99	9E	78	06	02	77	:C0
9ED0	23	77	11	3F	00	19	F7	C1	D1	E1	C9	E5	D5	C5	CD	:92	
9EE0	99	9E	11	1F	91	06	04	C5	01	04	00	ED	B0	D5	11	3C	:8B
9EF0	00	19	D1	C1	10	F1	18	E0	E5	D5	C5	CD	99	9E	11	2F	:67



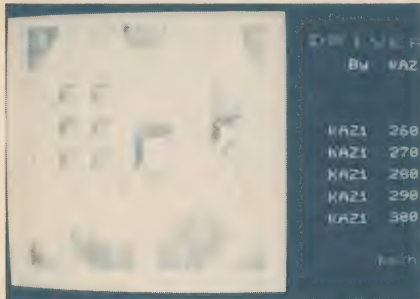






## X1シリーズ

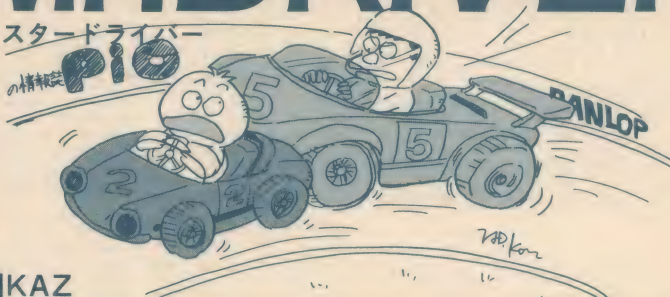
dB-I BASICコンパイラ



# Mr.DRIVER

ミスタードライバー

の精鋭P10



KAZ

初めてゲームらしいものを作ったので発表したいと思います。なにぶん初心者なものですからプログラム・テクニックとは無縁のものとなってしまうかもしれませんが、画面だけは美麗なものにしたかったので割と凝ってみました。

### ■プログラム・インフォメーション

言語	dB-I BASIC マシン語データ 8000~D5FF
面白さ	!! ! ! !
動き・操作性	→ → → →
サウンド	♪ ♪ ♪
編集部評	コースが変化に富んでいて実にいいと思います。でも車の動き方が少し不自然ですね。(A)



## 入力方法

まずdB-I BASICインタープリタを起動し、モニタからマシン語データ(リスト2)を打ち込みます。このデータは地図のデータですから気軽に打ち込んでください。打ち込み終わったらカセットにセーブしておいてください。

次にソース・プログラム(リスト1)を打ち込み、バグを完全に取ったら念のためカセットにセーブしておきます。文字列の長さは31にしてください。

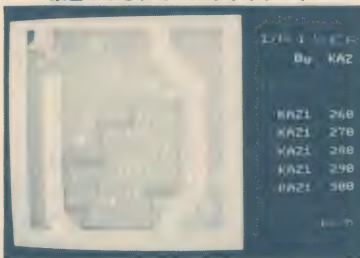
最後にコンパイラをロードし、コンパイルします。オブジェクトの先頭アドレスは4000Hに指定し、ポート・セーブします。ソース・リストに間違いがなければエンド・アドレスは6EFDHになります。

コンパイルし終わったら先に打ち込んだ

マシン語データをモニタからロードします。ここで4000Hにジャンプすればゲームを楽しむことができます。

IPL起動する場合は、01E1H番地に00H、01E2H番地に40Hを書き込み、0000H~D5FFHまでをセーブしてください。

景色にみとれていたらイキドマリ



## 遊び方

遊び方はいたって簡単です。車をキーボードまたはジョイスティックで操作してコースを3週してタイムを競います。

まずジョイスティックを使うが尋ねてくるので[Y], [N]で答えます。キーボードの場合はテン・キーの[4], [6]で左右に、[SPAC] [E]キーでブレーキをかけることができます。

次にコースを聞いてくるので[1], [2]で答えます。1コースは別に問題はないのですが、2コースはいろいろとバリエーションを付けようとしたためにかえって失敗してしまったようです。

好タイムを出すコツとしては、当然のことですが障害物と接触しない(特にくぎは踏まないように!)、2コースでは人に気を

リスト1 Mr. DRIVER ソース・リスト

```

10 *****
11 *
12 * RACING GAME For X1 *
13 *
14 * By K.P.C.T *
15 *****
20 WIDTH40:SCREEN0,0,0:CLS4:CLICK OFF:PR
  W$F$E:CONSOLE
30 DIM SC(4),N0(4)
40 LOCATE4,4:PRINT"WAIT A MOMENT!":GOSUB
  2270
50 GOSUB2040
60 FOR I=0 TO4:SC(I)=300-I*10:N0(I)="KAZ
  1":NEXT
70 PT="":FOR I=0 TO31
80 READ P$:PT$=PT$+CHR$(VAL("&H"+P$))
90 NEXT

```

```

100 DATA 0,B,B,3,3,7,F,C,D,D,F,B,2B,2B,2
  F,0,0,D0,D0,C0,C0,E0,F0,30,B0,B0,F0,D0,D
  4,14,F4,0
110 GOSUB1200
120 GOSUB1300
130
140 GOSUB1930
150 TIME=0:KR=0:TM=0:D=&H3000+14*40
160
170 GOSUB1200
180
190 A=180:DE=0:X=12:Y=14:GOSUB"PSGA"
200
210 WA=A/3*2
220 FORI=0 TO WA*2:NEXT
225 IF TIME>600 THEN690
230 GOSUB1150

```

付けること(即ゲーム・オーバーです)、そしてあまりスピードを出しすぎないことです。

スピードの出ないときは、操作性が非常に悪いのですが、80km/hを越えるあたりからぐっと良くなってきます。120km/hを越えてくるともう指がついていけなくなってくる。ブレーキをかけてうまく調節してください。

## プログラムの説明

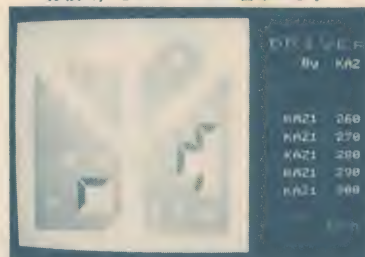
ソース・プログラムを見てもらえばわかると思いますが、テクニックというほどのものは使っていません。容易に解析できると思います。

もう少し距離を走りたい場合には、300行のTM=3を適当な数にし、225行のTIME ≥800をその数×100+500あたりにしてください。

マシン語は地図のデータでPCGと1対1で対応しています。ですから、コースを書き換えるのは非常に簡単です。

P10

分枝だ、どのコースが一番楽かな?



```

240 GOSUB740
250 IF DE=1 THEN330
260 IF DE=2 THEN430
270 IF DE=3 THEN470
280 KR=KR+1
290 IF KR=500 THEN KR=0:TM=TM+1
300 IF TM=3 AND KR=27 THEN1530
320 GOTO200
330
340 GOSUB"PSG1"
350 KR=(KR-8)/100*100
360
370 FORI=0 TO2
380 PALET7,2:PALET1,2:WAIT300
390 PALET7,7:PALET1,1:WAIT200
400 NEXT
410 GOSUB1200

```



```

420 GOTO150
430 '
440 GOSUB "PSG2"
450 KR=(KR-B)/(100-1)*100
460 GOTO360
470 '
480 SOUND7,255
490 FOR I=0 TO 3
500 PALET7,2:PALET1,2:WAIT300
510 PALET7,7:PALET1,1:WAIT300
520 NEXT
530 LINE(0,0)-(207,199),PSET,7,BF
540 CLS:CGEN1,COLOR7:FORI=0TO23:FORJ=6TO19
550 LOCATEJ,1:PRINT#0,CHR#(&H30);:NEXTJ:NEXT
560 LOCATE12,13:PRINT#0,CHR#(14);CHR#(15)
570 LOCATE12,14:PRINT#0,CHR#(12);CHR#(13)
580 LINE(16,0)-(191,183),PSET,0,BF
590 FORI=23TO10STEP-1
600 PLAY"V60L22EAEBEAEBEAEBGCEDCAR2A"
610 LOCATE10,J:PRINT#0,CHR#(&H1A);CHR#(&H1B);
620 LOCATE10,J-1:PRINT#0,CHR#(&H1B);CHR#(&H19);
630 LOCATE10,J+1:PRINT#0,CHR#(&H30);CHR#(&H30);
640 WAIT199:NEXTJ:WAIT1000:CGEN
650 LOCATE6,4:COLOR2:PRINT"アァイ ゴイ ヲメツカ"
660 LOCATE8,6:COLOR4:PRINT"GAME OVER"
670 PLAY"V60L22EAEBEAEBEAEBGCEDCAR2A"
680 GOTO1720
690 '
700 CLS:LOCATE4,2:COLOR2:CSIZE2
710 PRINT#0,"TIME IS"
720 LOCATE12,5:PRINT#0,"OVER !":CSIZE2
730 GOTO1720
740 '
750 B1=INP(D+X):B2=INP(D+X+1):B3=INP(D+X+40):B4=INP(D+X+41)
760 IF (B1>H2A AND B1<H30)OR (B2>H2A AND B2<H30)OR (B3<H30 AND B3>H2A)OR (B4<H30 AND B4>H2A) THEN930
770 IF B1=H2A OR B2=H2A OR B3=H2A OR B4=H2A THEN920
780 IF (B1>4 AND B1<H2A)OR (B2>4 AND B2<H2A)OR (B3<H2A AND B3>4)OR (B4>H2A AND B4<H2A) THEN910
790 IF (B1>H3F AND B1<H60)OR (B2>H3F AND B2<H60)OR (B3<H60 AND B3>H3F)OR (B4<H60 AND B4>H3F) THEN910
800 IF B3<5 OR B4<5 THEN940
810 IF (B3>H5F AND B3<H6D)OR (B4>H5F AND B4<H6D) THEN950
820 A=A+1:IF A<1 THEN A=1
830 GOTO940
840 A=A+5:GOTO940
850 A=A+3
860 IF RND(3)=0 THEN940
870 GOSUB1490
880 ST=STICK(JY)
890 IF ST=4 THENST=6 ELSEIF ST=6 THENST=4 ELSEIF RND(2)=0 THENST=6 ELSE ST=4
900 GOTO960
910 DE=1:RETURN
920 DE=2:RETURN
930 DE=3:RETURN
940 GOSUB1460
950 ST=STICK(JY)
960 IF ST=4 THEN X=X-1
970 IF ST=6 THEN X=X+1
980 IF X>23 THEN DE=1
990 IF X<2 THEN DE=1
1000 GOSUB1490
1010 SG=STRIG(JY)
1020 IF SG THEN A=A+5
1030 IF A<10 THEN A=10
1040 IF A>100 THEN A=100
1050 CONSOLE
1060 LL=28
1070 SD=100-A
1080 IF SD<0 THEN LL=32:GOTO1100
1090 IF SD>100 THEN LL=30
1100 LOCATE26,21:PRINT""
1110 LOCATELL,21:COLOR2:CSIZE2
1120 PRINT#0,SD;:CSIZE:COLOR7
1130 CONSOLE,25,0,24
1140 RETURN
1150 '
1160 LOCATE0,0:PRINTCHR#(&H0F)
1170 CGEN1:ADR=AD+K*22:FORI=0 TO21
1180 LOCATEI+2,0:PRINT#0,CHR#(PEEK(ADR+I))
1190 NEXTJ:CGEN:RETURN
1200 '
1210 LINE(0,0)-(207,199),PSET,7,BF
1220 COLOR7:FORII=0 TO22
1230 GOSUB1150
1240 KR=KR+1
1250 NEXTII
1260 LINE(16,0)-(191,183),PSET,0,BF
1270 RETURN
1280 '
1290 CONSOLE
1300 CSIZE2:LOCATE30,0:COLOR2:PRINT#0,"M r."

```

```

1310 LOCATE28,2:COLOR4:PRINT#0,"DRIVER":
CSIZE
1315 LOCATE32,4:COLOR7:PRINT#0,"By KAZ"
1320 LOCATE28,7:COLOR2:PRINT#0,"RECORD"
1330 LOCATE35,22:COLOR6:PRINT#0,"Km/h"
1340 LOCATE32,21:COLOR2:CSIZE2:PRINT#0,"
0":CSIZE
1350 LOCATE35,22:COLOR6:PRINT#0,"Km/h"
1360 CONSOLE0,25,0,24
1370 COLOR7:RETURN
1380
1390 CONSOLE
1400 COLORS:FOR I=4 TO0 STEP-1
1410 LOCATE30,18-1*2:PRINTSPACE(9)
1420 LOCATE30,18-1*2:PRINT$(I)
1430 LOCATE35,18-1*2:PRINTSC(I):NEXT
I
1440 CONSOLE0,25,0,24
1450 COLOR7:RETURN
1460
1470 LINE(X#0,Y#0)-(X#0+15,Y#0+15),PSET,
0,P
1480 RETURN
1490
1500 POSITIONX#0,Y#0
1510 COLOR1:PATTERN=16,PT6
1520 COLOR7:RETURN
1530
1540 SOUND7,255:SC=TIME
1550 LOCATE4,5:COLOR7
1560 PRINT" YOUR TIME !! "
1570 LOCATE10,7:COLOR2:PRINT" "SC" "
1580 IF SC>90(0) THEN1710
1590 FORI=0TO255:B=INKEY$(4):NEXT
I
1600 LOCATE4,9:COLOR4:INPUT" YOUR NAME(3
0)":""N$
1610 IF LEN(N$)>3 THEN1590
1620 N$=N$+STR$(0)
1630 IF SC(4)>SC THEN I1=3:GOTO1680
1640 IF SC(14)>SC THEN I1=2:GOTO1680
1650 IF SC(2)>SC THEN I1=1:GOTO1680
1660 IF SC(1)>SC THEN SC(0)=SC(1):SC(1)=
SC(N$0(0)):N$0(1)=N$(I):N$=GOTO1710
1670 SC(0)=SC(N$0(0)):N$=GOTO1710
1680 FOR I=0 TO I1
1690 SC(1)=SC(1+I):N$(I)=N$(I+1):NEXT
I
1700 SC(I1+1)=SC(N$0(1+1)):N$=
1710 GOSUB1380
1720 LOCATE2,9:PRINTSPACE(22)
1730 LOCATE7,9:COLOR7:PRINT"Replay [Y/N]
"
1740 A$=INKEY$(0)
1750 IF A$="Y" OR A$="y" THEN WAIT1000:G
OTO130
1760 IF A$="N" OR A$="n" THEN END ELSE17
40
1770 A$="PSGA"
1780 SOUND0,44: SOUND1,10: SOUND7,62
1790 SOUND0,16: SOUND11,35: SOUND12,1
1800 SOUND13,13
1810 RETURN
1820 A$="PSG1"
1830 SOUND0,0: SOUND1,0
1840 SOUND11,0: SOUND12,35
1850 SOUND7,55: SOUND8,16: SOUND13,0
1860 RETURN
1870 A$="PSG2"
1880 SOUND0,31: SOUND1,1: SOUND6,50
1890 SOUND7,8:35: SOUND8,16: SOUND9,16
1900 SOUND11,100: SOUND12,100
1910 SOUND13,0
1920 RETURN
1930
1940 CLS4
1950 LOCATE10,9:COLOR7:PRINT"JOYSTICK ヲ
ヲ 利用セヨ[Y/N]"
1960 A$=INKEY$(0):IF A$="" THEN1960
1970 PRINT#0:IF A$="Y" OR A$="y" THEN JY
=1 ELSE JY=0
1980 LOCATE10,11:COLOR4:PRINT"トノ コース 1ヲ
セヨ[7C1-21]"
1990 A$=INKEY$(0)
2000 IF A$="1" OR A$="2" THEN 1980
2010 PRINT#0:IF A$="1" THENCO=1:AD=&H800
0
2020 IF A$="2" THENCO=2:AD=&H800
2030 CLS4:RETURN
2040 TITLE
2050 CLS:TEMPO350:LOCATE4,0:COLOR2:CSIZE2
3
2060 PRINT#0,"Mr. DRIVER"
2070 LOCATE12,2:COLOR4:PRINT#0,"1984/6/2
0"
2080 LOCATE20,4:COLOR5:PRINT#0,"By KAZ":
CSIZE
2090 LOCATE4,6:COLOR7:PRINT"CARヲ 利用 セ
ヨ[カ/ア/フ/ク/ク]"
2100 LOCATE4,7:PRINT"コース 3 ヲ 利用シ TIMEヲ
ヲ 利用ス"
2110 LOCATE4,8:PRINT"51 471 777 NAMEトモド
ク マ フマツ"
2120 LOCATE4,10:COLOR3:PRINT"ショウカ/ア/フ/ク
ニ
96ト 17ドク/ヒト/ク"
2130 LOCATE4,11:PRINT"79" フ 76ト 27ドク/モ
ト/ドク"
2140 LOCATE4,12:PRINT"ヒト フ ヒト GAME OVER
ト/フマツ"
2150 LOCATE4,13:COLOR6:PRINT"コース 11 23コ
ス/フマツ"
2160 LOCATE4,14:PRINT"1コース 11 23コス/フ
マツ"

```

[illegible]



リスト1 Mr. DRIVER ソース・リスト

[illegible]

5000001F3F181930FFFFFB8FFFFFFFFFFF  
2900 DEFCHRX (17) =HXCCHRX ("183C7660C0C060  
50183C6A50C0C0607FFF7F7FFF7FFF7FFF"  
2910 DEFCHRX (80) =HXCCHRX ("7F7FFF7FFF7FFF  
7FFF7FFF7FFF7FFF7FFF7FFF7FFF7FFF7FFF"  
2920 DEFCHRX (81) =HXCCHRX ("3F3FBFBFBFBF5  
47BFB3F3F3F3F18073FBFBFBFBFBFB57"  
2930 DEFCHRX (82) =HXCCHRX ("F77FFFFFFFFFFF  
EAF1F1F0F0F0E0E1F4FE4FE7FD0FDCBE"  
2940 DEFCHRX (83) =HXCCHRX ("67677777F7FB7B  
D3B787070707032B777767B787B83B03"  
2950 DEFCHRX (84) =HXCCHRX ("F7AE4FE7F7580  
E3B04C0C080280003F6EAF6F6AE8B9CE"  
2960 DEFCHRX (85) =HXCCHRX ("E805F0FDEAE00  
831329010140000008365556D05163883"  
2970 DEFCHRX (86) =HXCCHRX ("FCFEFEFEDE9E  
ADFCEFEFEFE0E02FFFFFFFFFFFD9FDF"  
2980 DEFCHRX (87) =HXCCHRX ("1F3F3F3F2F3938  
191F3F3F3F0F050625DFBFBFAF8B8899"  
2990 DEFCHRX (88) =HXCCHRX ("90D99D99DF9DF  
DE1E1E1E9FE0EE7E39DD9EDD9DF9DFDF"  
3000 DEFCHRX (89) =HXCCHRX ("E8E9F0F1F0F1E8  
DE6E5F61516056C5E8E9F0111E01A8D9"  
3010 DEFCHRX (90) =HXCCHRX ("9FDE9FC8B5C8FC  
FE1E0E27F72C8FCFF9FDE9FC8B5C8FC1"  
3020 DEFCHRX (91) =HXCCHRX ("B87F8E11E0D03F  
FF860506E0E1035F8B79F81E0D03FFF"  
3030 DEFCHRX (92) =HXCCHRX ("FE7E3F5D1FEA0  
B83AD193CB0E77E77E7FE7E3D9D9C8A4C"  
3040 DEFCHRX (93) =HXCCHRX ("A0B8A0A0B8A0C  
E37E7E7E7E7E7DC2A4ACAA4AC8AC1E3"  
3050 DEFCHRX (94) =HXCCHRX ("F8C4D59DF7F8

```

FF48871FFFFF9F4748F8E0C79D9DE7F8FF")
3060 DEFCHR(95)=HEXCHR("03010004848FD03
F0F2DFE9FEFEFFEF210301FC4C4003F8")
3070 DEFCHR(96)=HEXCHR("0F1F1F1F0E0000
000004714A0A00000000FFFFFFFFFFFFFFFF")
3080 DEFCHR(97)=HEXCHR("FFFFFFFE440000
00479A962500000000FFFFFFFFFFFFFFFF")
3090 DEFCHR(98)=HEXCHR("F0BF8F8F870000
3020E00000000000000000FFFFFFFFFFFFFFFF")
3100 DEFCHR(99)=HEXCHR("0000000000000000
0F00000000A0A10070AFFFFFFFFFFFFFFFF")
3110 DEFCHR(100)=HEXCHR("0000001ABFFF
FFFFFF000001803699A90FFFFFFFFFFFFFFFF")
3120 DEFCHR(101)=HEXCHR("00000070BF8F
8F000000002050E020FFFFFFFFFFFFFFFF")
3130 DEFCHR(102)=HEXCHR("0F1F0F070F1F
0F0F0A0100904030C0609FFFFFFFFFFFFFFFF")
3140 DEFCHR(103)=HEXCHR("0E0F0F0F0F0F
0F0C02020C2B401030FFFFFFFFFFFFFFFF")
3150 DEFCHR(104)=HEXCHR("FFFFFFFFE0E0E
0F019254A4100C02050FFFFFFFFFFFFFFFF")
3160 DEFCHR(105)=HEXCHR("FFFFFFFF8F070
70F9645250030A0A0FFFFFFFFFFFFFFFF")
3170 DEFCHR(106)=HEXCHR("0E0E0E0F1FF
FF5020C000A14A2619FFFFFFFFFFFFFFFF")
3180 DEFCHR(107)=HEXCHR("0F0707078FFF
FF0A0020403055249BFFFFFFFFFFFFFFFF")
3190 DEFCHR(108)=HEXCHR("FFFFFFFFFFFF
FF483481241862914AFFFFFFFFFFFFFFFF")
3200 RETURN

```

## リスト2 Mr. DRIVER マシン語データ・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	!Sum
8000	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	30	00	00	:20
8010	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	:60
8020	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:C0
8030	30	00	00	00	30	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	:20
8040	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	00	:20
8050	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:00
8060	30	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:20
8070	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	30	00	00	00	00	:20
8080	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	:C0
8090	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:60
80A0	00	00	00	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	:20
80B0	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	30	00	00	00	:20
80C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	:60
80D0	31	32	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:C3
80E0	00	00	00	00	30	30	33	34	30	30	00	00	00	00	00	00	:27
80F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	30	00	:20
Sum	C1	C2	C8	C8	C0	C0	C3	C4	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	F0	:BA
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	!Sum
8100	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:51
8110	30	30	30	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	00	12	13	:92
8120	13	14	00	00	28	29	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	:98
8130	00	00	00	00	11	30	30	13	00	00	26	27	30	30	30	30	:91
8140	30	30	00	00	00	00	28	29	00	00	11	30	30	13	00	00	:35
8150	28	29	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	26	27	00	:BE
8160	10	11	11	12	00	00	26	27	30	30	30	30	30	30	00	00	:B1
8170	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	30	00	:B1
8180	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:C0
8190	00	00	26	27	30	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	:6D
81A0	00	00	00	00	00	28	29	00	28	29	30	30	30	30	30	00	:C2
81B0	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	26	27	:EB
81C0	30	30	30	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	:6D
81D0	00	00	28	29	00	00	01	30	30	30	30	03	00	00	28	29	:96
81E0	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	00	00	01	30	00	:AE
81F0	30	30	30	03	26	27	00	00	00	00	12	13	13	14	00	00	:2C
Sum	8B	90	4F	25	1F	68	84	71	0E	10	09	50	4B	08	20	23	:18
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	!Sum
8200	00	00	28	29	30	30	30	30	30	28	29	28	29	00	00	00	:13
8210	11	30	30	13	00	00	00	26	27	30	30	30	30	30	30	00	:F1
8220	26	27	26	27	00	00	11	30	30	14	13	14	00	28	29	00	:97
8230	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	11	30	30	30	00	:C1
8240	30	13	00	26	27	00	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	:B0
8250	00	00	11	30	30	30	13	00	28	29	00	30	30	30	30	00	:F5
8260	30	30	30	28	29	00	00	11	30	30	30	30	13	00	26	27	:BB
8270	27	00	30	30	30	30	30	00	26	27	00	00	00	11	30	00	:D5
8280	30	30	30	13	00	00	00	30	30	30	30	30	30	00	00	00	:C3
8290	28	29	00	00	11	30	30	30	13	00	00	00	00	00	30	30	:95
82A0	30	30	30	30	00	00	26	27	00	00	11	30	30	30	30	13	:F1
82B0	00	28	29	00	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	:71
82C0	10	11	11	11	12	00	26	27	00	30	30	30	30	30	30	00	:D3
82D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	:51
82E0	30	30	30	30	30	30	12	13	14	00	00	00	00	00	00	00	:6C
82F0	00	00	00	00	26	27	00	30	30	30	30	11	30	30	13	00	:F1
Sum	B6	BC	B9	EB	B9	62	99	C3	C1	D0	8C	BD	6A	DC	B3	6C	:CC
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	!Sum
8300	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	30	00	:C4
8310	30	30	11	30	30	13	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:E4
8320	04	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	10	11	:12
8330	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	30	00	00	02	00	30	:00
8340	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	:2E
8350	29	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	:28
8360	00	30	30	30	30	30	26	27	30	30	30	00	00	00	00	00	:9D
8370	00	26	27	26	27	00	00	00	30	30	30	30	28	29	30	30	:3B
8380	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	28	29	30	:32
8390	30	26	27	30	30	30	00	00	00	00	00	00	26	27	00	28	:AB
83A0	26	27	00	30	30	30	30	28	29	30	30	30	00	00	00	00	:EE
83B0	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	30	30	30	30	26	27	:8A
83C0	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:90
83D0	30	30	30	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	:20
83E0	00	00	00	28	29	30	30	30	30	28	29	30	30	30	30	28	:1A
83F0	29	00	00	00	00	00	28	29	00	00	26	27	30	30	30	26	:AD
Sum	3C	93	1F	6E	BE	A5	40	48	F9	21	3F	D6	72	9E	68	8F	:4D
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	!Sum
8400	27	30	30	30	00	00	26	27	00	00	00	00	26	27	00	00	:51
8410	04	30	30	30	02	00	00	00	30	30	03	00	28	29	00	00	:7A
8420	00	00	00	00	00	28	29	30	30	30	30	28	29	00	30	30	:F2
8430	30	03	26	27	00	00	00	00	00	00	00	26	27	30	30	30	:8D
8440	26	27	00	30	30	30	30	30	03	00	28	29	00	00	00	00	:91
8450	00	04	30	30	02	00	00	00	01	30	30	30	30	30	03	18A	
8460	26	27	28	29	28	29	00	30	30	30	30	28	29	00	00	00	:00
8470	30	30	30	30	30	30	00	26	27	26	27	00	30	30	30	30	:4A
8480	30	26	27	00	00	00	00	30	30	30	30	30	00	12	13	00	:C2
8490	13	14	00	30	30	30	30	00	12	13	13	14	30	30	30	30	:F3
84A0	30	30	28	29	11	30	30	13	00	30	30	30	30	00	11	30	:36
84B0	30	13	30	30	10	30	30	30	26	27	11	30	30	13	00	30	:64
84C0	30	10	11	00	00	11	30	30	13	30	30	30	30	30	00	00	:34
84D0	10	11	11	12	00	30	30	30	30	00	11	30	30	13	30	30	:EB
84E0	30	30	30	30	30	00	00	28	29	00	04	30	30	30	02	00	:A7
84F0	11	30	30	13	30	30	30	30	30	30	28	29	00	26	27	04	:46
Sum	FB	03	2E	1E	94	FA	D7	CE	DA	B2	F0	7B	FB	C5	6C	6A	:07
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	!Sum
8500	30	30	30	02	00	00	11	30	30	13	30	30	30	30	30	30	:36
8510	26	27	00	00	04	30	30	30	02	00	00	00	00	11	30	30	:13
8520	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	:E0
8530	00	00	10	11	12	30	30	30	30	30	30	00	00	28	29	00	:85
8540	30	30	30														



B650	13	00	30	30	30	00	00	30	30	30	30	00	26	27	30	30	10
B660	30	30	11	30	30	30	13	00	30	30	30	28	29	30	30	30	18
B670	30	00	00	00	30	30	30	10	11	11	30	13	00	30	30	30	15
B680	30	26	27	30	30	30	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	1D
B690	11	30	13	00	30	30	30	00	00	30	30	30	00	28	29	30	1F
B6A0	30	30	30	30	00	00	11	30	13	00	30	30	30	28	29	30	25
B6B0	30	30	30	00	26	27	30	30	30	30	00	11	30	13	00	30	1F
B6C0	30	30	30	26	27	30	30	30	30	00	00	30	30	30	30	30	1D
B6D0	00	00	10	11	12	00	30	30	30	00	00	30	30	30	30	30	18
B6E0	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	10
B6F0	00	30	30	30	30	00	28	29	30	30	30	30	00	00	00	00	1D

Sum CB D6 3B B7 35 CE 36 15 16 9C 9E AB 34 55 6B 9F 16C

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B700	00	00	30	30	30	00	00	30	30	30	30	00	26	27	30	30	1D
B710	30	30	00	00	00	00	00	00	00	30	30	00	00	30	30	30	18
B720	30	00	00	00	30	30	30	30	28	29	00	00	00	30	30	30	1A
B730	30	00	00	30	30	30	30	00	00	30	30	30	30	26	27	30	1D
B740	00	00	00	00	30	30	30	00	00	30	30	30	30	28	29	30	1A
B750	30	30	30	30	28	29	00	00	00	00	30	30	30	00	00	30	1D
B760	30	30	30	00	26	27	30	30	30	30	26	27	00	00	00	30	10
B770	30	30	30	00	30	30	30	30	00	00	00	30	30	30	30	30	10
B780	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	30	30	30	30	30	10
B790	00	00	30	30	30	30	00	00	00	28	29	30	30	30	30	30	1A
B7A0	00	30	30	30	30	00	00	00	30	30	30	30	28	29	30	30	1D
B7B0	26	27	30	30	02	00	00	30	30	30	30	00	28	29	30	30	10
B7C0	30	30	26	27	00	00	28	29	30	30	00	00	00	30	30	30	1E
B7D0	30	00	26	27	30	30	30	00	00	00	00	26	27	30	30	30	1E
B7E0	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	30	30	30	30	30	30	10
B7F0	00	00	28	29	30	30	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	17

Sum A6 47 C4 C7 00 D0 AB 79 AB A9 FE A0 1C F0 FE D0 132

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B800	30	30	30	30	00	00	00	00	26	27	30	30	00	00	00	30	1D
B810	30	30	30	00	28	29	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	1A
B820	30	00	00	00	30	30	30	30	00	26	27	30	30	30	30	30	1D
B830	28	29	00	00	00	00	30	30	00	00	00	30	30	30	30	30	17
B840	00	00	30	30	30	30	26	27	00	00	04	30	30	00	00	30	17
B850	00	30	30	30	30	00	00	01	30	30	03	00	00	28	29	30	1C
B860	29	30	30	30	00	00	30	30	30	30	00	28	29	30	30	30	1A
B870	30	30	30	28	29	26	27	30	30	30	00	00	30	30	30	30	1E
B880	30	00	26	27	00	30	30	30	26	27	00	04	30	30	02	30	1F
B890	00	00	00	30	30	30	30	00	00	28	29	01	30	30	30	30	1A
B8A0	00	30	30	30	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	26	27	1E
B8B0	27	00	01	30	30	03	00	00	30	30	30	00	00	00	30	30	1B
B8C0	30	30	30	00	00	00	00	28	29	30	30	28	29	30	30	30	12
B8D0	30	00	00	28	29	30	30	30	00	00	00	00	26	27	30	30	1E
B8E0	30	30	26	27	30	30	30	00	26	27	30	30	30	30	30	30	1A
B8F0	00	00	00	00	30	30	30	03	00	30	30	30	00	00	28	29	1B

Sum FB A9 CD EE 9A A2 CD CF A3 EB ED 7C A7 CB 77 CB 1D9

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
B900	29	30	30	30	30	00	00	00	00	00	30	30	03	30	30	03	1A
B910	30	30	30	00	00	26	27	00	00	00	00	28	29	00	00	00	1E
B920	00	01	30	30	30	30	30	30	00	28	29	00	00	00	00	00	1A
B930	28	29	26	27	00	00	00	01	30	30	30	31	32	30	30	30	1C
B940	26	27	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	01	9B	
B950	30	33	34	30	00	00	00	00	00	28	29	00	12	13	13	13	1D
B960	13	13	14	00	00	01	30	30	30	03	00	00	00	00	00	00	1E
B970	00	26	27	00	11	30	30	13	00	00	28	29	01	30	30	30	1B
B980	30	30	00	00	00	12	13	13	14	11	30	30	30	13	00	16	
B990	00	26	27	00	01	30	30	30	00	00	11	30	30	13	13	13	16
B9A0	11	30	30	30	13	00	00	00	28	29	00	30	30	12	13	13	1A
B9B0	13	13	15	30	30	13	11	30	30	13	00	00	00	26	27	30	1F
B9C0	00	30	30	30	11	30	30	30	30	30	13	11	30	30	30	30	17
B9D0	13	00	00	00	00	28	29	30	30	30	11	30	30	30	30	30	1F
B9E0	30	13	11	30	30	13	00	00	28	29	26	27	30	30	30	30	12
B9F0	11	30	30	30	30	30	13	10	11	11	11	12	00	00	26	27	1F

Sum 92 26 01 AB 56 B1 9D 9D 4F 66 27 B6 C6 AC AD 4A 17B

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
BA00	27	00	00	30	30	30	10	11	11	11	11	11	12	00	00	00	1F
BA10	28	29	00	00	00	00	00	00	00	30	30	00	00	00	00	00	1E
BA20	00	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	30	30	1D
BA30	30	30	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	1B
BA40	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	26	27	00	00	00	1D
BA50	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	30	30	30	00	00	00	1E
BA60	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	26	27	00	00	00	00	1E
BA70	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	30	1B
BA80	00	00	00	00	00	04	30	30	02	00	00	00	00	28	29	00	1B
BA90	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	02	00	00	00	16
BAA0	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	28	29	00	28	29	00	1F
BAB0	30	30	30	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	28	29	10
BAC0	29	26	27	00	26	27	30	30	30	00	26	27	00	00	00	00	1A
BAD0	00	00	00	00	00	26	27	00	00	00	04	30	30	03	00	00	1E
BAE0	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	15
BAF0	04	30	30	30	30	03	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	14

Sum	E0	0F	B7	BB	D5	5A	6A	F1	6B	6A	6B	40	3E	C3	A7	AB	18B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
BB00	00	28	29	00	00	04	30	30	02	00	01	30	30	03	00	00	1B
BB10	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	04	30	30	02	28	29	0A
BB20	00	01	30	30	03	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	04	B9
BB30	30	30	02	00	26	27	00	00	30	30	30	00	00	00	00	26	15
BB40	27	00	00	00	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	30	30	1D
BB50	30	00	00	00	00	00	00	00	28	29	30	30	30	00	00	00	11
BB60	00	00	00	00	30	30	30	00	28	29	00	00	00	00	26	27	12E
BB70	30	30	30	00	28	29	00	00	00	00	01	30	30	03	26	27	19E
BB80	00	00	00	00	00	00	01	30	30	03	26	27	12	13	13	13	1FC
BB90	14	01	30	30	03	00	28	29	00	00	28	29	00	01	30	30	17B
BBA0	03	00	11	30	15	11	12	00	01	30	30	03	26	27	00	00	12D
BBB0	26	27	00	00	30	30	30	00	11	30	13	00	00	00	00	01	132
BBC0	30	30	03	00	00	00	00	00	00	04	30	30	02	00	11	30	10A
BBD0	13	00	28	29	00	00	01	30	30	03	00	28	29	04	30	40	14D
BBE0	30	02	00	00	10	11	12	00	26	27	00	00	00	30	30	30	142
BBF0	28	29	26	27	30	30	30	00	28	29	00	00	00	00	28	29	10B



## リスト2 Mr. DRIVER マシン語データ・リスト

BF70	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	30	1D2	
BF80	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1D0	
BF90	00	00	00	00	26	27	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	13D	
BFAB	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	1F0		
BFBC	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
BFC0	00	30	30	30	30	30	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	141		
BFD0	00	00	00	00	28	29	00	30	30	30	30	00	00	26	27	00	18E		
BFE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	30	30	30	160		
BFFF	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1DD		
Sum	90	F0	90	36	57	38	AF	0F	B9	0C	04	0D	87	0E	08	E9	1EF		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum		
9000	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	28	29	00	141		
9010	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	1F0		
9020	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	17D		
9030	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0		
9040	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	1F0		
9050	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	30	30	30	30	00	141		
9060	00	00	00	00	00	28	29	00	28	29	00	28	29	00	00	26	140		
9070	00	30	30	30	30	30	00	28	29	00	26	27	00	26	27	00	1DB		
9080	26	27	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	26	27	00	18A		
9090	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	190		
90AA	30	30	00	00	00	00	00	12	13	14	00	00	00	00	00	00	1AC		
90BB	00	00	00	00	30	30	30	30	00	28	29	00	00	11	30	30	1B2		
90CB	13	00	00	00	28	29	00	00	00	30	30	30	30	00	00	26	17A		
90DB	27	00	00	10	11	11	12	00	00	00	26	27	00	00	00	30	1EB		
90EB	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0		
90FB	00	00	00	00	00	00	30	30	30	02	00	00	00	12	13	13	1FA		
Sum	F0	E7	90	26	18	53	D2	52	1D	26	41	37	90	57	40	50	14E		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum		
9100	14	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	1D4		
9110	00	00	00	11	30	30	13	00	00	00	00	00	00	00	28	29	1D5		
9120	00	01	30	30	30	00	00	00	00	10	11	11	12	00	00	00	1D5		
9130	00	00	00	00	26	27	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	1DD		
9140	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	160		
9150	30	03	00	00	00	12	13	14	00	00	00	00	00	00	00	00	17F		
9160	00	00	00	00	30	30	30	00	00	11	30	30	13	00	00	00	144		
9170	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	1C0		
9180	00	10	11	11	12	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	195		
9190	01	30	30	30	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	194		
91AA	26	27	00	00	00	00	00	30	30	30	28	29	00	28	29	1AF			
91BB	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	1E1		
91CB	30	26	27	00	26	27	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	117		
91DB	00	00	00	30	31	32	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C3		
91EB	00	00	00	00	00	28	29	00	00	30	33	34	30	00	00	12	2A		
91FB	13	13	14	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	00	30	00	1B7		
Sum	AE	CC	D5	B2	22	1A	AF	99	9B	AD	FC	2D	22	C0	F3	F4	1B2		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum		
9200	30	30	30	00	00	11	30	30	13	00	00	00	00	10	11	12	00	114	
9210	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	10	11	11	12	00	00	184	
9220	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	1C0	
9230	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0	
9240	00	30	30	30	30	00	00	12	13	14	00	00	00	00	00	00	00	1C0	
9250	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	11	30	30	131		
9260	13	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	30	30	30	1F1		
9270	30	00	00	10	11	11	12	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	1C1	
9280	00	00	00	01	30	30	30	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	194	
9290	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	30	30	30	03	00	00	00	194	
92AA	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	28	1CA	
92BB	29	01	30	30	30	03	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	1C0	
92CB	00	00	00	26	27	00	26	27	00	01	30	30	30	03	00	00	00	2E2	
92DB	00	00	28	29	00	00	00	60	61	61	61	61	62	00	00	01	198		
92EE	30	30	30	30	03	00	00	00	26	27	00	60	61	69	6C	6C	1E2		
92FF	6C	6C	6B	61	62	00	01	30	30	30	00	00	00	00	00	00	194		
Sum	3B	FD	9E	4E	2B	D4	CA	35	64	52	FC	8B	5F	44	11	F5	102		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum		
9300	60	69	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	67	00	00	30	30	30	120		
9310	00	00	00	00	00	00	60	60	6C	6C	6C	6C	6C	6A	64	64	120		
9320	65	00	00	00	30	30	00	00	00	00	28	29	63	64	64	6B	1DC		
9330	6C	6C	6C	67	2B	29	00	28	29	30	30	00	00	00	00	00	1DD		
9340	26	27	00	00	00	63	64	64	64	65	26	27	00	26	27	30	10B		
9350	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	160		
9360	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	190		
9370	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	30	28	29	1E5		
9380	00	00	00	12	13	13	13	13	13	14	00	00	00	00	00	00	1B5		
9390	30	30	00	02	26	27	00	00	00	11	30	30	30	30	13	13	1F3		
93AA	00	00	00	00	00	00	30	30	30	28	29	00	00	00	00	00	1F2		
93BB	30	30	30	30	30	13	00	00	00	00	00	30	30	30	26	29	1B9		
93CB	27	00	00	00	00	11	30	30	30	30	13	00	00	00	00	00	1E8		
93DB	00	00	00	30	30	30	28	29	00	00	10	11	11	11	11	11	135		
93EB	11	12	00	00	00	00	00	04	30	30	30	26	27	00	00	00	1A4		
93FB	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	30	00	194		
Sum	1F	9E	6B	77	5D	DE	02	0B	0B	1A	0E	95	9B	F5	E8	E3	104		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum		
9400	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	13D		
9410	00	04	30	00	02	30	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	113		
9420	00	00	00	00	00	00	04	30	30	02	00	00	00	30	30	28	29	117	
9430	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	02	166	
9440	00	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	1FE
9450	04	30	30	02	00	28	29	30	30	28	29	00	00	00	00	00	00	168	
9460	00	00	00	00	26	27	30	30	30	00	00	00	26	27	30	30	26	180	
9470	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	30	30	30	00	108
9480	00	28	29	30	30	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	102
9490	26	27	30	30	30	00	00	26	27	30	30	26	27	00	00	00	00	00	1D7
94AA	00	00	00	00															



リスト2 Mr. DRIVER マシン語データ・リスト

98B0	30	30	30	02	00	26	27	00	00	00	00	04	30	30	02	145	
98C0	00	00	00	00	00	00	30	30	30	28	29	00	00	00	00	1E1	
98D0	00	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	30	30	26	11C	
98E0	27	00	00	00	00	04	30	30	02	00	00	28	29	00	00	1DE	
98F0	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	04	30	30	02	00	1F6	
Sum	8C	25	47	0F	E1	C3	FF	06	18	96	16	21	9A	C1	13	BB	1BE
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
9900	00	00	26	27	00	00	00	00	01	30	30	03	00	00	28	29	102
9910	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	167	
9920	30	30	03	00	26	27	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	112
9930	00	00	00	00	00	01	30	30	28	29	04	30	30	00	00	00	116
9940	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	28	29	30	26	128	
9950	27	30	30	02	00	00	00	00	00	00	26	27	00	00	00	1D6	
9960	00	26	27	30	30	04	30	30	00	00	00	00	00	00	00	111	
9970	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	00	30	02	00	1C2	
9980	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	130	
9990	30	00	30	30	00	00	00	00	28	29	00	00	28	29	00	132	
99A0	00	00	00	00	30	30	00	30	30	00	28	29	00	00	26	137	
99B0	27	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	30	30	04	30	30	138
99C0	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	14D
99D0	00	30	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C2
99E0	00	00	00	28	29	00	00	30	30	30	00	00	00	00	28	29	139
99F0	29	00	00	00	62	63	00	00	26	27	00	00	30	30	30	1CB	
Sum	DB	0C	37	09	60	E5	65	C0	C3	36	2F	AE	E2	EC	E3	2E	146
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
9A00	30	00	00	00	00	26	27	00	00	00	68	68	61	61	61	61	1D4
9A10	62	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	122
9A20	63	64	64	64	64	68	68	62	00	30	30	30	30	00	00	00	1E8
9A30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	63	68	68	62	30	1C8
9A40	30	30	30	00	00	00	00	00	00	28	29	00	28	29	00	00	132
9A50	00	00	63	68	67	30	30	30	00	28	29	00	00	00	00	26	16C
9A60	27	00	26	27	00	00	00	28	29	66	67	30	31	32	30	00	155
9A70	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	66	100
9A80	67	30	33	34	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	12E
9A90	00	00	00	00	00	66	67	30	30	30	00	00	00	00	00	00	18D
9AA0	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	66	67	30	30	30	1AE	
9AB0	30	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	26	1A7	
9AC0	27	66	67	30	30	30	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	101
9AD0	00	28	29	00	00	00	00	66	67	30	30	30	30	00	00	00	1DE
9AE0	00	00	00	00	00	00	26	27	00	00	28	29	66	67	30	19B	
9AF0	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	190
Sum	60	A9	10	8A	B3	B0	B6	76	17	46	02	39	15	E0	B1	A3	1B3
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
9B00	00	26	27	66	67	30	30	30	00	00	00	00	28	29	00	00	128
9B10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	66	67	30	30	30	00	00	18D
9B20	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	66	104
9B30	67	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	127
9B40	00	00	00	26	27	66	67	30	30	30	00	00	00	28	29	00	12B
9B50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	66	67	30	30	30	15D	
9B60	30	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	1A5
9B70	29	66	67	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1B6
9B80	00	00	00	00	00	26	27	66	67	30	30	30	12	13	13	13	112
9B90	13	13	14	00	00	00	00	00	00	00	00	00	66	67	30	137	
9BA0	30	30	30	11	30	30	30	13	00	00	00	28	29	00	00	00	1C5
9BB0	00	28	29	66	67	30	30	30	10	11	11	11	11	12	00	00	144
9BC0	00	00	26	27	00	00	00	26	27	66	67	30	30	30	00	00	127
9BD0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	66	166
9BE0	67	30	30	30	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	178
9BF0	00	00	00	28	29	66	67	30	30	30	12	13	14	00	26	30	13D
Sum	6A	57	81	2E	2C	B2	B5	7C	61	94	98	19	43	CE	97	BD	15A
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
9C00	27	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	66	67	30	30	30	1D1
9C10	30	11	30	13	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	1D5
9C20	00	66	67	30	30	30	10	11	12	00	00	00	00	28	29	00	111
9C30	00	00	00	26	27	28	29	66	67	30	30	30	00	00	00	00	12B
9C40	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	26	27	66	67	30	197
9C50	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	190
9C60	00	00	00	66	67	30	30	30	12	13	14	00	28	29	00	00	117
9C70	00	00	00	00	00	00	28	29	66	67	30	30	30	11	11	11	1EF
9C80	30	13	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	26	27	66	67	143
9C90	67	30	30	30	10	11	12	00	00	00	00	00	00	00	00	00	15A
9CA0	00	00	00	28	29	66	67	30	30	30	28	29	00	00	00	00	12F
9CB0	00	00	28	29	28	29	00	00	00	26	27	66	67	30	30	30	14C
9CC0	30	26	27	00	00	00	00	00	26	27	26	27	00	00	00	00	117
9CD0	00	66	67	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	18D
9CE0	00	00	00	00	28	29	66	67	30	30	02	28	29	00	00	00	101
9CF0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	66	67	30	30	14A	
Sum	4E	76	AD	CC	BD	7F	5A	76	BE	BD	7E	0B	A7	22	29	37	116
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
9D00	30	02	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	17F

9D10	00	00	00	66	67	30	30	12	14	00	00	00	00	00	00	28	17B
9D20	29	00	00	00	00	00	00	00	60	69	67	30	30	10	12	00	1DB
9D30	00	00	00	00	00	26	27	00	28	29	00	00	00	00	00	66	170
9D40	67	30	30	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27 117
9D50	00	00	00	00	66	6C	67	01	30	30	03	00	00	00	00	28	29 1EE
9D60	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	66	6A	65	00	01	30	166
9D70	30	03	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	60	1E0
9D80	69	67	00	28	29	01	30	30	03	00	00	00	00	00	00	00	1B5
9D90	00	00	00	00	00	66	6A	65	00	26	27	00	01	30	30	03	1E6
9DA0	28	29	00	00	00	00	28	29	00	00	00	66	67	00	00	00	16F
9DB0	00	28	29	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	26	27	00	17B
9DC0	00	66	67	00	00	00	00	00	26	27	30	30	30	00	00	00	1AA
9DD0	00	00	00	00	00	00	00	66	67	00	00	00	00	00	00	30	1FD
9DE0	30	30	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	66	67	17E
9DF0	00	00	00	28	29	00	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	12E
Sum	B1	83	10	5F	74	89	D6	B4	83	3F	27	30	23	F5	5F	7E	138
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
9E00	00	00	00	66	67	00	00	00	26	27	00	30	30	30	00	00	1AA
9E10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	66	67	00	00	00	00	00	1CD
9E20	00	30	30	30	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	66	147
9E30	67	28	29	00	00	00	04	30	30	02	26	27	00	00	00	00	16B
9E40	28	29	00	00	00	66	67	26	27	00	00	00	00	30	30	28	123
9E50	29	00	00	00	00	00	26	27	00	00	00	63	6C	62	00	00	1A7
9E60	00	00	30	30	30	26	27	00	00	00	28	29	00	00	00	00	12E
9E70	00	00	66	67	00	00	00	38	30	30	30	3A	00	00	00	00	1CF
9E80	26	27	61	61	61	61	61	61	69	68	61	61	61	35	30	30	11C
9E90	30	37	61	61	61	61	61	61	64	64	64	64	64	64	64	64	1CD
9EA0	64	64	64	35	30	30	30	37	64	64	64	64	64	64	64	00	180
9EB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	38	30	30	30	30	28	29	159
9EC0	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	151
9ED0	30	30	30	00	26	27	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	12A
9EE0	00	00	00	28	29	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	1E1
9EF0	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	00	30	30	30	00	1DD
Sum	A2	73	6D	4D	FF	F7	DA	DE	34	51	64	9D	55	2C	1C	4B	1EB
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
9F00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	151
9F10	00	00	30	30	30	00	26	27	00	00	00	00	00	28	29	00	12E
9F20	00	00	00	28	29	00	00	04	30	30	30	03	00	00	00	00	1E8
9F30	28	29	00	26	27	00	00	00	26	27	00	00	04	30	30	02	151
9F40	01	30	03	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	181
9F50	00	04	30	30	02	28	29	01	30	03	00	00	00	00	00	00	1E4
9F60	00	00	00	00	00	00	04	30	30	02	00	26	27	00	01	30	1E4
9F70	03	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	02	12	1CC
9F80	13	13	13	14	00	30	30	26	27	00	00	00	00	00	28	29	14B
9F90	04	30	30	02	00	11	30	30	30	13	00	30	11	00	00	00	17A
9FA0	00	00	00	00	26	27	30	30	30	00	00	10	11	11	11	12	132
9FB0	00	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	1F0
9FC0	00	00	00	00	28	29	00	30	30	00	00	00	00	00	00	00	1B1
9FD0	00	00	30	30	30	28	29	00	00	00	26	27	00	30	30	00	18E
9FE0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	26	27	00	00	1DD
9FF0	00	00	00	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	00	1CD
Sum	6B	21	57	25	07	E1	32	39	9D	9F	86	BA	F3	F9	25	AF	197
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
A000	30	00	00	00	00	00	28	29	00	30	30	00	00	00	00	00	1E1
A010	00	00	00	00	30	30	30	28	29	00	00	00	00	26	27	00	15E
A020	30	00	00	00	28	29	00	00	00	00	30	30	30	30	26	27	150
A030	28	29	00	00	00	30	30	00	00	00	00	26	27	00	00	00	104
A040	30	30	30	03	00	00	26	27	00	00	00	30	30	00	00	00	140
A050	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	28	29	00	00	28	29	192
A060	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	150
A070	26	27	00	00	26	27	00	30	30	00	00	00	00	00	28	29	14B
A080	00	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	150
A090	00	00	00	26	27	00	00	30	30	30	30	30	30	28	29	00	1B6
A0A0	29	00	00	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	119
A0B0	30	30	26	27	00	26	27	00	00	30	30	00	00	00	00	00	15A
A0C0	00	00	00	01	30	30	13	13	13	03	00	00	00	00	00	00	1F4
A0D0	30	00	00	00	00	12	13	13	13	14	01	30	30	30	30	03	153
A0E0	00	12	13	14	00	30	30	00	00	00	00	11	30	30	30	13	14D
A0F0	00	30	2A	30	30	30	00	11	30	13	00	30	30	00	30	30	19E
Sum	67	52	F3	F5	65	D8	7B	5C	FF	E7	0F	81	6E	8E	6B	2B	1B7
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum
A100	00	11	30	30	30	13	00	30	30	30	30	30	00	10	11	12	1D7
A110	00	30	30	00	00	00	00	10	11	11	11	12	00	30	30	30	1A5
A120	30	30	00	00	00	00	60	61	61	61	61	61	00	00	00	00	1C5
A130	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	63	64	64	64	17F
A140	64	64	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	12	1CA
A150	13	14	00	30	30	00	00	00	00	12	13	13	13	14	14	00	116
A160	30	30	30	30	00	11	30	13	00	30	30	00	00	00	00	11	185
A170	30	30	30	13	00	30	30	30	30	30	00	10	11	12	00	30	1F6
A180	30	00	00	00	00	11	30	30	30	13	00	30	30	30	30	30	1D4
A190	00	00	00	00	00	30	30	00	00	00	00	00	10	11	11	11	185
A1A0	00	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	30	30	00	00	00	150
A1B0	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	12	13	14	129
A1C0	00	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	1F0



リスト2 Mr. DRIVER マシン語データ・リスト

A1D0	30	30	00	11	30	13	00	30	30	00	00	00	00	12	13	13	4A
A1E0	13	14	00	30	30	30	30	30	00	10	11	12	00	30	30	00	4A
A1F0	00	00	00	11	30	30	30	13	00	30	30	30	30	30	00	00	4A
Sum	7A	ED	20	55	50	68	B0	E7	62	C7	86	D8	5B	EF	6C	C2	127
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A200	00	00	04	30	30	00	00	00	00	11	30	30	30	13	00	30	148
A210	30	30	30	30	00	00	00	04	30	30	30	00	00	00	00	10	164
A220	11	11	11	12	00	30	30	30	30	00	00	00	04	30	30	30	1C9
A230	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	120
A240	00	00	30	30	02	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C2
A250	00	30	30	30	30	30	00	00	30	30	00	30	30	00	00	00	1B0
A260	00	12	13	13	13	14	00	30	30	30	30	30	00	00	30	30	1AF
A270	00	30	30	00	00	00	00	11	30	30	30	13	00	01	30	30	175
A280	30	30	03	00	30	30	00	30	30	00	00	00	00	11	30	30	194
A290	30	13	00	00	01	30	30	30	30	04	30	30	30	00	30	00	1CB
A2A0	00	00	00	10	11	11	12	00	00	00	00	30	30	30	30	30	192
A2B0	30	02	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	192
A2C0	00	30	30	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	143
A2D0	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	02	00	28	29	00	13	13
A2E0	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	1DD
A2F0	30	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	17D
Sum	31	2B	1B	7B	64	6C	A3	17	B0	35	20	35	C4	3D	D1	B9	10E
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A300	00	00	00	30	31	32	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C3
A310	00	00	00	00	28	29	00	00	00	30	33	34	30	00	00	00	118
A320	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	00	00	30	1CE
A330	30	30	30	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	1DD
A340	00	00	00	00	00	30	30	30	28	29	00	00	00	00	00	00	111
A350	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	26	1E6	1E6
A360	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	127
A370	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	111
A380	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	1C0
A390	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	1DD
A3A0	30	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	1D2
A3B0	00	00	00	01	30	30	03	26	27	00	00	00	00	00	00	00	1E1
A3C0	00	26	27	00	00	00	00	00	00	01	30	30	30	03	00	00	1E1
A3D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	190
A3E0	00	01	30	30	30	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	194
A3F0	00	00	00	00	00	28	29	00	01	30	30	30	03	00	00	28	1D0
Sum	AD	D6	0B	BA	E9	E6	B9	B9	AE	DF	0B	3C	BC	90	63	AE	1B7
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A400	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	00	01	177	177
A410	30	30	30	03	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0
A420	00	00	00	00	00	00	30	30	30	03	00	00	00	00	00	00	1E3
A430	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	30	30	01	30	1E2
A440	30	03	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	28	29	1D5
A450	26	27	30	30	00	01	30	03	00	00	00	00	00	00	26	27	1E5
A460	00	00	00	26	27	00	00	04	30	30	28	29	01	30	30	03	166
A470	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	02	166
A480	26	27	00	01	30	30	00	00	00	00	00	12	13	13	14	00	1FA
A490	00	04	30	30	02	28	29	00	00	00	30	30	00	00	00	00	117
A4A0	00	11	30	30	13	28	29	30	30	02	00	26	27	28	29	04	1D9
A4B0	30	30	00	00	00	00	00	10	11	12	26	27	30	30	30	28	179
A4C0	29	00	00	26	27	30	30	02	28	29	00	00	00	00	00	00	129
A4D0	00	00	04	30	30	26	27	00	00	28	29	30	30	00	26	27	1AF
A4E0	00	00	00	12	13	13	14	04	30	30	02	00	00	00	00	26	1D8
A4F0	27	30	30	00	00	00	00	00	11	30	30	13	30	30	02	1D8	1D8
Sum	55	F6	F4	22	D6	10	44	AA	24	2E	F0	66	00	53	73	D8	17B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A500	00	00	12	13	13	14	00	30	30	00	00	00	00	00	10	1BC	1BC
A510	11	11	12	30	30	12	13	15	30	30	14	14	30	30	03	1CC	1CC
A520	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	11	30	30	30	30	135
A530	30	30	13	01	30	30	00	00	00	00	00	28	29	04	30	30	1B9
A540	02	11	30	30	30	30	30	13	00	30	30	30	00	00	00	00	1A0
A550	00	26	27	30	30	02	00	11	30	30	15	11	11	12	04	196	196
A560	30	30	00	28	29	00	00	00	00	30	30	12	13	15	30	30	1AB
A570	30	13	00	00	04	30	30	02	00	26	27	00	00	28	29	30	177
A580	30	11	30	30	30	30	13	00	04	30	30	02	00	00	00	00	1AA
A590	00	00	00	26	27	30	30	11	30	30	15	11	11	12	04	30	198
A5A0	30	02	28	29	00	00	00	00	00	00	30	30	11	30	30	154	154
A5B0	13	00	00	04	30	30	02	00	26	27	00	00	00	00	28	29	117
A5C0	00	30	30	11	30	30	13	00	04	30	30	02	28	29	00	00	19B
A5D0	00	00	00	00	26	27	00	00	11	11	12	04	30	30	30	155	155
A5E0	02	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	1AF
A5F0	00	00	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	166
Sum	1B	FE	40	B7	0D	A1	E8	DA	16	B1	9D	2B	0E	32	B7	90	168
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
A600	00	00	00	30	30	00	00	04	30	30	02	00	00	00	00	00	1C6
A610	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	00	04	30	30	02	1C6	1C6
A620	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	30	1B1

A630	30	04	30	00	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	1BC		
A640	27	00	00	00	00	30	30	30	02	28	29	00	00	00	00	00	13A		
A650	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	02	00	192		
A660	26	27	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	28	29	00	00	1EF		
A670	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	1B3	
A680	00	26	27	00	00	04	30	30	30	28	29	00	00	28	29	00	00	1B3	
A690	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	30	30	26	1EA		
A6A0	27	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	17B		
A6B0	30	30	02	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C2		
A6C0	00	00	00	00	00	04	30	30	02	00	30	30	00	00	00	00	1C6		
A6D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	02	28	29	30	1E7	
A6E0	30	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	04	30	1B5		
A6F0	30	02	00	26	27	30	30	00	00	00	00	00	00	00	26	27	1C2		
Sum	3B	B3	B9	DE	B4	94	C0	BE	E1	0F	10	E1	BF	06	05	09	16C		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum		
A700	00	00	00	00	00	30	30	02	00	00	00	00	30	30	28	29	00	113	
A710	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	30	30	28	29	00	00	00	102
A720	00	30	30	00	26	27	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	1FA	
A730	00	30	30	26	27	00	00	00	30	30	00	28	29	00	00	00	00	15E	
A740	00	00	00	00	28	29	00	30	30	00	00	00	00	00	30	30	03	114	
A750	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	30	30	03	00	1FD	
A760	00	00	00	00	01	30	30	03	00	28	29	00	00	00	00	00	00	1B5	
A770	00	00	00	01	30	30	03	00	00	28	29	01	30	30	03	26	27	166	
A780	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	30	30	03	00	26	27	1B1	
A790	00	01	30	30	03	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1B5	
A7A0	01	30	30	03	00	00	28	29	01	30	30	03	26	27	00	00	00	166	
A7B0	00	00	00	00	00	00	00	01	30	30	03	00	26	27	00	01	1B2		
A7C0	30	30	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	30	194	
A7D0	30	03	00	00	28	29	01	30	30	28	29	00	00	00	00	00	00	136	
A7E0	00	00	00	00	00	00	01	30	30	03	00	26	27	00	30	30	26	137	
A7F0	27	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	01	30	30	03	1DC		
Sum	DE	13	E3	D9	0B	BD	DE	62	0B	01	32	13	0B	62	09	AB	1FA		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum		
A800	00	28	29	30	30	28	29	00	00	00	00	00	26	27	00	00	14F		
A810	00	00	00	00	01	30	30	03	26	27	30	30	26	27	00	00	00	15E	
A820	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	30	30	30	00	00	30	111		
A830	30	03	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	1D1	
A840	30	30	30	00	00	01	30	30	03	00	26	27	00	00	00	00	28	169	
A850	29	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	01	30	30	03	11D		
A860	00	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	30	30	00	1DD		
A870	00	00	00	01	30	30	03	00	12	13	13	14	01	30	30	00	00	164	
A880	00	00	00	30	30	00	00	12	13	13	14	01	30	30	00	00	00	13D	
A890	00	00	00	00	00	28	29	00	30	30	30	00	11	30	30	13	165		
A8A0	00	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	30	30	1DD		
A8B0	30	00	10	11	11	12	00	30	30	00	00	00	00	28	29	00	125		
A8C0	00	00	00	00	30	30	00	00	00	00	00	00	00	30	30	00	1F0		
A8D0	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	30	30	30	28	29	12E		
A8E0	28	29	00	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1B1		
A8F0	30	30	30	00	26	27	26	27	00	30	30	00	00	00	00	00	1BA		
Sum	11	E4	F9	C9	A6	69	47	18	F6	A4	17	03	46	35	68	C7	1B3		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum		
A900	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	12	13	13	14	00	30	10C	
A910	30	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	30	30	00	00	111	
A920	11	30	30	13	00	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	131	
A930	00	00	00	30	30	00	00	10	11	11	12	00	30	30	28	29	00	1B5	
A940	00	28	29	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	1E1	
A950	00	30	30	26	27	00	00	26	27	00	00	00	00	28	29	30	30	1AB	
A960	30	00	12	13	13	14	00	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	1DC	
A970	00	00	26	27	30	30	30	00	11	30	30	13	00	30	30	00	00	1C1	
A980	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	10	11	00	102
A990	11	12	00	30	30	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1DD	
A9A0	30	30	30	00	00	00	00	00	04	30	30	00	00	00	00	00	00	1F4	
A9B0	00	28	29	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	04	30	30	145	
A9C0	02	00	00	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	30	30	30	00	1DF	
A9D0	00	00	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	166	
A9E0	00	00	30	30	00	00	00	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	1F6	
A9F0	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	04	30	30	02	1F6		
Sum	DC	1B	7E	33	2A	76	F6	18	BC	2B	04	B6	FF	29	7F	CA	13B		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	1Sum		
AA00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	00	1B1	
AA10	30	04	30	30	02	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	1E3	
AA20	00	28	29	00	30	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	171	
AA30	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	30	30	30	30	30	30	00	16D	
AA40	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	151	
AA50	30	30	30	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	16D	
AA60	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	120	
AA70	28	29	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	30	30	30	30	162	
AA80	30	30	28	29	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	26	27	00	14B	
AA90	00	00	30	30	30	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	00	00	16D	
AAA0	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	30	00	00	00	120	
AAB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	00	160	
AAC0	30	30	30	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	162	
AAD0	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	26	27	00	00	00	28	29	195	
AAE0	29	00	00	26	27	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	30	30	196	



リスト2 Mr. DRIVER マシン語データ・リスト

AAF0	00	00	00	00	00	26	27	00	1F	20	32	BA	B0	BD	20	1F	124
Sum	39	0E	11	37	3A	0F	33	5C	55	2D	3F	A1	70	CB	60	37	19B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
AB00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	1C0
AB10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	130
AB20	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	190
AB30	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	1C0
AB40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	1C0
AB50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0
AB60	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0
AB70	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	1C0
AB80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	190
AB90	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	130
ABA0	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0
ABB0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	31	32	30	00	00	00	1C3
ABC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	130
ABD0	33	34	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	197
ABE0	00	00	00	00	04	30	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	196
ABF0	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	30	02	00	00	00	196
Sum	93	94	90	60	64	90	90	90	62	94	C1	C2	C0	62	60	90	1B6
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
AC00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	130
AC10	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	190
AC20	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	1C0
AC30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	1C0
AC40	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0
AC50	00	30	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	192
AC60	00	00	00	00	00	00	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	166
AC70	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	02	00	162
AC80	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0
AC90	00	00	30	30	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	1B1
ACA0	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	00	00	00	00	00	00	160
ACB0	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	1B1
ACC0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0
ACD0	00	00	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	166
ACE0	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	02	00	00	00	00	00	162
ACF0	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	30	30	1B1
Sum	56	87	94	90	32	32	5C	89	C0	62	2A	59	60	64	92	90	1D5
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
AD00	03	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	26	27	00	00	1A1
AD10	00	00	00	00	01	30	30	03	00	00	00	00	26	27	00	00	1B1
AD20	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	30	30	03	00	00	164
AD30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0
AD40	00	00	30	30	30	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	193
AD50	00	00	00	12	13	14	00	00	30	30	30	30	03	00	00	00	1FC
AD60	00	4E	4F	12	13	14	00	00	00	11	30	14	14	00	30	30	19F
AD70	01	30	30	03	00	00	00	4C	4D	11	30	14	14	00	00	11	177
AD80	30	30	13	00	30	30	00	01	30	30	03	00	00	00	12	15	1D9
AD90	30	30	13	00	00	11	30	30	13	00	30	30	28	29	01	30	19E
ADA0	30	03	00	00	11	30	30	13	00	00	10	11	11	12	00	00	12B
ADB0	30	30	26	27	00	01	30	30	00	11	30	30	30	13	00	00	1C2
ADC0	00	00	00	00	00	04	30	30	00	00	28	29	30	30	03	00	118
ADD0	11	30	30	30	13	00	00	00	00	00	04	30	30	02	28	29	168
ADE0	26	27	01	30	30	03	10	11	11	11	12	00	00	00	00	04	10A
ADF0	30	30	02	00	26	27	00	00	00	01	30	30	03	28	29	00	164
Sum	28	98	2E	DE	01	FB	28	4A	E4	94	42	52	73	42	BF	B3	170
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
AE00	00	00	00	00	04	30	30	02	45	46	46	46	46	46	47	00	196
AE10	01	30	30	26	27	00	00	00	00	30	30	02	00	43	48	00	19B
AE20	49	00	00	00	00	44	00	30	30	03	00	28	29	00	00	00	141
AE30	30	30	45	46	45	00	00	00	00	00	00	44	00	01	30	30	1D5
AE40	03	26	27	00	00	00	30	30	43	00	00	00	4C	4D	00	00	18C
AE50	00	44	00	00	01	30	30	03	00	00	00	00	30	30	43	00	14B
AE60	00	4A	4B	00	00	4E	4F	47	46	46	47	01	30	30	00	00	1AD
AE70	00	00	30	30	43	48	49	00	00	00	00	00	00	00	00	00	134
AE80	44	00	30	30	28	29	00	00	30	30	43	00	00	00	00	00	19B
AE90	4E	4F	48	49	00	00	44	00	30	30	26	27	00	00	30	30	17F
AEA0	40	41	41	41	40	00	00	4C	4D	00	00	00	44	00	30	30	180
AEB0	00	00	00	00	30	30	00	00	00	00	43	00	00	00	00	00	1A3
AEC0	4E	4F	44	00	30	30	00	00	00	00	30	30	00	28	29	00	1F2
AED0	43	00	00	00	00	00	4C	4D	44	00	30	30	00	00	00	00	180
AEE0	30	30	00	26	27	00	43	00	00	48	49	00	00	44	00	00	1C5
AEF0	30	30	00	00	00	00	30	30	00	28	29	40	41	41	42	00	115
Sum	40	53	14	7C	A3	C3	2B	75	EF	37	3A	93	A1	5D	0A	61	1B5
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
AF00	00	4A	4B	00	44	00	30	30	00	00	00	30	30	00	00	00	199
AF10	26	27	00	00	00	44	48	49	00	00	44	00	30	30	28	29	117
AF20	00	00	30	30	00	00	00	00	00	00	00	42	41	41	41	00	1A6
AF30	42	00	30	30	26	27	00	00	30	30	00	00	00	00	00	00	14F
AF40	00	00	00	00	00	28	29	00	30	30	00	00	00	00	30	30	111

AF50	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	26	27	04	30	30	02	
AF60	00	00	00	00	00	30	30	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	26	1D7
AF70	27	00	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1B0
AF80	00	26	27	00	00	00	00	00	04	30	30	02	00	00	00	00	00	4E	101
AF90	4F	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	02	1B5
AFA0	00	00	00	00	00	00	00	4C	4D	00	00	00	00	00	28	29	00	00	1EA
AFB0	00	00	00	30	30	02	00	00	00	00	00	00	12	13	14	00	00	00	19B
AFC0	00	26	27	00	00	00	00	00	00	30	30	00	00	00	00	00	00	00	1AD
AFD0	11	30	13	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	00	1B8
AFE0	00	00	00	00	00	00	00	10	11	12	00	30	30	00	00	00	00	00	193
AFF0	00	00	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	166
Sum	EF	ED	44	F0	FC	C7	FD	DB	D2	EB	B1	FB	32	D9	29	70	B5		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum		
B000	30	30	03	00	00	00	00	00	00	30	30	02	00	00	00	00	00	00	1C5
B010	00	00	00	00	00	00	00	01	30	30	03	00	00	00	00	30	30	00	1C4
B020	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	30	30	00	161
B030	03	00	00	04	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	167
B040	00	00	28	29	30	30	30	03	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	14A
B050	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	30	30	30	30	30	30	16D	
B060	30	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	1D2
B070	30	30	01	30	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	16E
B080	00	00	00	00	26	27	00	30	30	00	01	30	30	30	00	00	00	00	13E
B090	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	00	00	160
B0A0	30	30	30	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1E1
B0B0	00	00	00	30	30	00	00	30	30	30	00	00	26	27	00	00	00	00	13D
B0C0	00	00	00	00	00	28	29	30	30	30	00	00	00	30	30	30	00	00	141
B0D0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	30	30	00	1AD
B0E0	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	190
B0F0	00	00	00	00	00	30	30	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	1F0
Sum	C3	B8	E5	E3	17	10	13	B9	41	EB	C2	AE	0E	B9	19	C0	72		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum		
B100	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	00	00	30	30	00	00	1C0
B110	30	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	181
B120	30	30	03	00	30	30	30	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	140
B130	00	00	00	00	00	00	00	01	30	30	03	30	30	30	00	00	00	00	1F4
B140	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	30	30	00	161
B150	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	1E1
B160	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	141
B170	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	01	30	30	30	30	00	00	10E
B180	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	14D
B190	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0
B1A0	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	1C0
B1B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	190
B1C0	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0
B1D0	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1C0
B1E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	1C0
B1F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	1C0
Sum	C0	90	8B	AF	0D	87	91	90	B6	8A	C1	C0	90	89	11	E9	43		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum		
B200	30	30	30	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	1E1
B210	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	26	00	1E6
B220	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	1E7
B230	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	100
B240	00	30	30	30	00	28	29	00	00	00	30	30	00	00	00	00	00	00	111
B250	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	10D
B260	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	01	30	30	00	1B2
B270	30	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	00	100
B280	00	00	00	00	01	30	30	30	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	194
B290	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	28	00	1E8
B2A0	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	129
B2B0	00	30	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10D
B2C0	00	00	00	00	28	29	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	111
B2D0	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	26	27	04	30	30	30	00	00	132
B2E0	02	00	00	00	00	28	29	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	1A0
B2F0	00	04	30	30	30	02	00	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	1E3
Sum	B2	97	C0	8B	E2	01	D9	E8	BC	AE	D6	D3	B2	B7	E7	AE	76		
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	+Sum		
B300	00	00	00	00	00	00	04	30	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	196
B310	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	30	02	00	00	196
B320	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	151
B330	04	30	30	30	02	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	1E3
B340	00	00	00	00	28	29	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	111
B350	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	30	30	30	30	00	10D
B360	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	151
B370	00	00	30	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10D
B380	00	00	00	00	00	00	00	00	01	30	30	30	03	00	28	29	00	00	1E5
B390	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	00	00	152
B3A0	30	30	30	03	26	27	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	1D0
B3B0	00	00	00	00	00	00	01	30	30	30	03	28	29	00	00	00	00	00	1E5
B3C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	30	30	30	00	00	1E1
B3D0	30	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	1D0
B3E0	00	26	27	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10D
B3F0	00	00	12	13	13	13	13	13	14	30	30	30	30	30	00	00	00	00	145



Sum	BC	D5	F0	F6	15	C3	9E	CA	A5	3C	D9	DB	E5	90	B8	8C	:D5
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B400	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11	30	30	30	30	13	30	:44
B410	30	30	30	28	29	00	00	28	29	00	00	00	00	00	10	11	:53
B420	11	10	30	30	13	30	31	32	30	26	27	00	00	00	26	27	:F1
B430	00	00	00	00	00	00	4A	4B	11	30	30	13	30	33	34	30	:E0
B440	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	4E	4F	11	:F3
B450	12	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:D2
B460	00	00	4A	4B	10	11	12	00	30	30	30	30	28	29	00	00	:D9
B470	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	:90
B480	30	26	27	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	:CE
B490	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	26	27	00	:0D
B4A0	00	00	00	00	00	00	00	00	01	30	30	30	30	03	00	28	:BC
B4B0	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:29
B4C0	01	30	30	30	03	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:E1
B4D0	00	00	00	00	00	28	29	01	30	30	30	03	28	29	00	00	:36
B4E0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	30	30	:AD
B4F0	30	30	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:AD
Sum	DD	40	58	1F	B0	0A	FC	C4	23	E7	FA	2F	5A	1D	31	DE	:C7
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B500	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	28	29	00	00	00	:11
B510	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	:C0
B520	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:4D
B530	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	00	:11
B540	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	28	29	00	00	00	:11
B550	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	:0D
B560	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	:9E
B570	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:C0
B580	00	00	00	26	27	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	:0D
B590	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	:60
B5A0	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	12	13	14	:99	
B5B0	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	28	29	00	00	00	:11
B5C0	00	4E	4F	11	30	13	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	:B1
B5D0	00	00	00	26	27	00	00	00	4A	4B	11	30	13	00	00	00	:36
B5E0	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	12	15	:E7	
B5F0	30	13	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	:03
Sum	C0	3D	79	15	E7	A3	C0	0A	DB	A1	C0	F3	32	1C	AE	89	:93
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B600	00	00	00	00	11	30	30	13	00	00	00	00	30	30	30	30	:44
B610	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	10	11	11	12	00	28	:BC
B620	29	00	30	30	30	30	00	28	29	00	00	00	00	00	00	00	:3A
B630	00	00	00	00	00	26	27	00	30	30	30	30	00	26	27	00	:5A
B640	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	:60
B650	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:60
B660	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	28	29	00	00	00	12	:23
B670	13	13	14	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	:FA
B680	26	27	00	00	11	30	30	13	00	00	00	00	28	29	00	04	:26
B690	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	11	30	30	13	00	00	:44
B6A0	00	00	00	26	27	04	30	30	30	02	00	00	00	00	00	00	:13
B6B0	00	10	11	11	12	00	00	00	00	04	30	30	30	02	00	00	:0A
B6C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	30	:B1
B6D0	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:C0
B6E0	00	00	00	26	27	30	30	2A	30	30	00	00	00	28	29	00	:88
B6F0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	30	30	30	:F0
Sum	F2	DA	DB	EE	AE	27	17	F5	CC	66	CB	0B	29	A1	1E	FE	:61
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B700	00	00	00	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	:75
B710	29	30	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:19
B720	00	00	00	00	00	26	27	30	30	30	30	30	00	00	00	00	:3D
B730	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	:90
B740	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	:B1
B750	00	00	00	30	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	:F0
B760	00	00	00	26	27	00	00	00	04	30	30	30	30	30	30	28	:69
B770	29	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	30	:8D
B780	02	00	30	30	00	26	27	00	00	00	28	29	00	00	00	00	:00
B790	00	00	04	30	30	02	28	29	30	30	00	00	00	00	00	26	:3D
B7A0	27	00	00	00	00	00	04	30	30	02	26	27	30	30	30	30	:3A
B7B0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	04	30	30	02	:B7
B7C0	28	29	00	00	30	30	28	29	00	00	00	00	00	00	00	26	:28
B7D0	27	00	30	30	02	00	26	27	28	29	30	30	26	27	00	00	:D4
B7E0	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	28	29	00	00	26	27	:FE
B7F0	30	30	00	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	30	30	30	:11
Sum	2A	B9	94	3C	10	DE	F4	05	15	69	0C	B9	80	0A	3F	85	:2B
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B800	26	27	00	00	00	00	30	30	00	00	00	00	00	26	27	00	:FA
B810	28	29	28	29	30	30	00	00	28	29	28	29	30	30	00	28	:2C
B820	29	00	00	00	00	00	26	27	26	27	30	30	28	29	26	27	:C1
B830	26	27	30	30	00	26	27	00	00	00	28	29	28	29	00	04	:A0
B840	30	30	26	27	00	00	00	30	30	00	00	00	00	00	00	00	:0D
B850	26	27	04	30	30	30	30	28	29	00	00	28	29	30	30	30	:30
B860	00	00	00	28	29	00	00	00	00	00	30	30	30	02	26	27	:30
Sum	FB	AD	B4	CA	A8	53	B2	37	36	7D	AD	46	74	96	89	8E	:71
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
B900	00	00	00	00	28	29	01	30	30	30	03	28	29	26	27	30	:E3
B910	00	11	30	30	30	13	00	00	00	26	27	00	01	30	30	00	:92
B920	26	27	00	00	00	30	30	00	11	30	30	15	12	00	00	00	:45
B930	00	28	29	30	30	30	00	28	29	00	30	30	00	10	11	11	:C4
B940	12	00	00	00	00	00	00	26	27	30	30	30	00	26	27	00	:3C
B950	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	04	:E5
B960	30	30	28	29	00	00	00	30	30	00	00	00	00	28	29	00	:62
B970	00	26	27	04	30	30	30	02	26	27	00	00	30	30	00	00	:90
B980	00	00	26	27	00	00	00	28	29	04	30	30	02	28	29	00	:85
B990	00	00	30	30	00	28	29	00	00	00	00	00	26	27	30	30	:5E
B9A0	30	02	00	26	27	00	00	28	29	30	30	00	26	27	00	00	:A5
B9B0	29	00	00	00	30	30											



リスト2 Mr. DRIVER マシン語データ・リスト

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
BD00	30	30	22	23	00	00	00	00	28	29	00	00	00	28	29	00	:47
BD10	00	12	13	13	14	00	30	30	20	21	00	28	29	00	26	27	:B8
BD20	00	00	00	00	26	27	00	00	11	30	30	13	00	30	30	00	:31
BD30	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	11	30	30	:BE
BD40	13	00	30	30	00	00	00	00	00	00	12	13	14	00	00	00	:AC
BD50	00	00	00	10	11	11	12	00	30	30	00	00	00	00	00	00	:A4
BD60	11	30	13	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	:B4
BD70	00	00	00	00	12	13	15	30	13	00	00	00	00	00	28	29	:CE
BD80	00	28	29	00	30	30	00	00	00	00	11	30	30	30	13	00	:65
BD90	00	00	00	26	27	00	00	26	27	04	30	30	03	00	00	28	:52
BD A0	11	30	30	30	13	00	00	00	00	00	00	28	29	00	04	30	:39
BD B0	30	30	30	03	26	27	10	11	10	30	13	00	00	00	00	00	:54
BD C0	00	26	27	04	30	30	30	30	30	03	00	28	29	11	30	06	:06
BD D0	13	00	00	00	00	28	29	00	04	30	30	02	30	30	30	30	:8A
BD E0	30	03	26	27	10	11	12	00	00	00	00	26	27	04	30	30	:64
BD F0	02	00	30	30	30	30	30	03	00	28	29	00	00	00	00	28	:9E
Sum	DA	49	A5	50	5E	14	02	08	29	3E	D4	14	48	1E	08	98	:69

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
BE00	29	00	04	30	30	02	00	00	30	30	22	23	01	30	30	03	:98
BE10	26	27	00	00	00	26	27	04	30	30	02	00	00	00	30	30	:60
BE20	20	21	00	01	30	30	03	00	00	00	00	00	04	30	30	02	:0B
BE30	00	00	00	00	30	30	00	00	00	00	01	30	30	03	00	00	:C4
BE40	00	04	30	30	02	00	00	28	29	00	30	30	00	28	29	00	:68
BE50	00	01	30	30	03	00	04	30	30	28	29	00	00	26	27	00	:96
BE60	30	30	00	26	27	00	00	00	01	30	30	03	30	30	30	30	:D1
BE70	26	27	04	30	30	30	30	03	00	00	28	29	00	00	30	30	:C5
BE80	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	03	03	:D3
BE90	00	26	27	00	04	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:61
BE A0	30	30	30	30	30	03	00	00	04	30	30	30	30	30	30	30	:47
BE B0	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:00
BE C0	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:00
BE D0	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:00
BE E0	30	30	30	30	02	00	01	30	30	30	30	02	30	30	30	30	:15
BE F0	2C	30	30	12	14	30	12	14	30	30	12	13	13	14	30	30	:14
Sum	11	1A	DF	19	F6	0B	63	91	0D	14	0F	3A	F1	17	90	E8	:FF

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
BF00	30	30	02	00	30	30	28	30	10	12	30	10	12	30	30	30	:21
BF10	11	30	30	13	30	30	02	12	14	30	30	30	30	30	30	30	:5C
BF20	30	30	30	30	30	30	11	30	13	30	30	30	12	15	13	16	:6E
BF30	30	30	30	30	30	12	14	30	12	14	30	30	10	11	11	12	:10
BF40	30	30	30	11	30	13	30	30	30	10	12	30	10	12	30	10	:12
BF50	30	30	03	00	00	04	30	30	30	10	11	12	30	30	30	30	:EA
BF60	2E	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	28	:F6
BF70	29	00	30	30	30	30	2D	12	14	30	12	14	30	30	30	30	:52
BF80	30	30	30	30	30	26	27	04	30	30	30	30	30	10	12	30	:B3
BF90	10	12	30	30	30	30	30	30	30	30	30	00	04	30	30	30	:66
BF A0	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:00
BF B0	30	04	30	30	30	30	01	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:A5
BF C0	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	02	00	01	30	30	30	:73
BF D0	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:00
BF E0	02	00	28	29	01	30	30	2F	30	30	02	00	00	01	30	30	:A6
BF F0	30	30	30	30	30	30	28	29	26	27	00	30	30	30	2D	30	:AB
Sum	8A	56	9D	5D	A1	8F	7D	B1	9D	62	75	1A	16	26	56	9F	:C7

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C000	30	12	13	13	14	30	30	30	30	30	30	30	26	27	00	00	:19
C010	00	30	30	30	30	30	30	11	30	30	13	30	30	30	02	01	:37
C020	30	30	03	00	00	28	29	30	30	30	30	30	10	11	11	06	:06
C030	12	30	30	30	28	29	30	30	03	00	26	27	2C	30	30	30	:5F
C040	30	30	30	00	00	00	00	30	30	30	26	27	30	30	30	30	:2D
C050	00	00	00	28	30	30	30	30	12	13	13	14	30	30	30	30	:F7
C060	00	00	30	30	30	30	28	29	00	30	30	30	30	30	30	11	:42
C070	30	30	13	30	30	30	28	29	30	30	30	30	26	27	04	30	:95
C080	30	30	30	30	30	10	11	11	12	30	30	30	26	27	30	30	:71
C090	30	30	00	04	30	30	30	30	30	30	03	00	00	04	30	30	:EB
C0 A0	30	30	03	04	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:A7
C0 B0	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:00
C0 C0	2E	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:FE
C0 D0	30	30	30	30	30	2D	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:FD
C0 E0	30	30	30	30	30	30	30	30	02	30	30	30	30	30	30	30	:A2
C0 F0	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	02	00	:A2
Sum	50	82	0C	26	7C	A1	97	B4	B2	87	BC	A3	BD	91	FD	33	:22

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C100	00	00	30	30	30	30	12	14	2C	30	30	30	30	02	00	00	:D4
C110	01	30	30	30	28	29	28	29	30	30	30	30	10	12	2B	30	:70
C120	30	30	02	12	13	13	14	01	30	30	26	27	26	27	30	30	:09
C130	30	30	30	30	30	30	30	30	11	30	30	13	00	30	30	30	:64
C140	00	00	00	00	30	30	30	12	14	30	30	30	30	30	10	16	:B6
C150	11	11	12	00	30	30	28	29	00	00	30	30	30	30	10	12	:C7
C160	30	30	30	30	00	28	29	00	00	00	30	30	26	27	28	29	:0F
C170	30	30	30	30	2C	30	30	30	30	30	30	26	27	00	00	00	:29
C180	30	30	00	00	26	27	30	30	12	14	2B	2E	12	14	30	30	:12
C190	00	00	00	00	00	00	30	30	00	00	00	00	30	10	12	12	:E2
C1 A0	30	2D	10	12	30	30	00	00	00	28	29	00	30	30	28	29	:E1

C1B0	28	29	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	28	29	00	26	:AB
C1C0	27	00	30	30	26	27	26	27	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:A1
C1D0	30	30	26	27	00	00	00	00	00	00	03	00	00	00	04	30	30	:7A
C1E0	30	30	30	30	30	30	30	30	30	00	00	12	13	14	00	01	30	:EA
C1F0	30	03	04	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	03	00	:4A
Sum	11	EA	CE	FB	33	62	45	0E	A0	E1	3F	3E	34	C3	8F	FC	:2C	

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	Sum
C200	11	30	13	00	00	01	30	30	30	30	30	2C	30	30	30	30	:31
C210	2F	30	30	30	30	03	10	11	12	00	00	00	30	30	30	30	:E5
C220	30	2B	30	30	30	30	2D	30	30	30	30	30	03	00	12	40	:1D
C230	13	14	30	30	30	30	02	00	30	30	30	30	30	30	30	30	:69
C240	01	30	30	03	00	11	30	13	30	30	30	30	2B	29	30	30	:29
C250	30	30	30	30	30	2F	00	01	30	30	03	10	11	12	30	30	:16
C260	30	30	26	27	30	30	30	30	30	30	30	2D	00	00	01	30	:58
C270	30	30	30	30	30	30	30	30	00	00	30	30	02	00	01	30	:13
C280	30	30	12	13	14	30	30	2C	30	30	30	30	30	30	2B	29	:96
C290	30	30	12	13	14	30	30	11	30	13	30	30	2B	30	2F	67	:17
C2A0	30	30	30	30	26	27	30	30	11	30	13	30	30	30	10	11	:72
C2B0	12	30	30	30	30	2D	30	30	30	30	00	30	30	10	11	40	:1E
C2C0	12	30	30	30	00	00	00	30	30	12	13	14	30	30	30	30	:FB
C2D0	2B	29	30	30	00	00	00	30	30	30	12	13	14	30	30	11	:E8
C2E0	30	13	30	30	30	30	26	27	30	30	12	13	14	30	30	30	:79
C2F0	11	30	13	30	30	10	11	12	30	30	30	30	00	00	30	30	:07
Sum	31	EE	80	60	55	EE	54	30	74	92	50	23	54	16	20	7D	:95



リスト2 Mr. DRIVER マシン語データ・リスト

C610	29	00	41	00	00	11	30	30	30	30	30	13	44	28	29	:B3
C620	01	30	30	30	30	26	27	00	00	00	00	11	30	30	12	:A4
C630	14	30	13	44	26	27	00	01	30	30	30	03	00	00	12	:13
C640	13	15	30	30	11	30	13	30	13	47	46	46	47	01	30	:B0
C650	30	30	03	00	11	30	30	30	30	12	15	30	13	30	13	:00
C660	00	00	00	44	00	01	30	30	30	03	10	11	11	10	30	:10
C670	11	11	12	30	14	13	13	13	14	44	00	00	01	30	30	:9A
C680	00	30	30	30	11	30	30	30	30	30	30	30	30	30	13	:47
C690	46	46	47	01	30	30	00	30	30	10	11	11	11	10	30	:4B
C6A0	30	30	30	30	13	28	29	00	28	29	30	30	00	5A	5B	:BA
C6B0	30	30	30	10	11	11	11	11	11	12	26	27	00	26	27	:B2
C6C0	30	30	00	58	59	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:21
C6D0	00	00	28	29	00	04	30	30	00	56	57	30	30	30	30	:52
C6E0	30	30	30	30	30	30	00	00	26	27	04	30	30	30	00	:31
C6F0	30	30	30	12	13	13	14	30	30	30	12	14	12	14	00	:BC
Sum	DB	2F	3B	80	BF	F5	CF	19	06	5B	1B	36	EB	99	14	:49
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
C700	30	30	30	02	00	5A	5B	30	30	11	30	30	13	30	30	:BB
C710	10	12	10	12	04	30	30	30	02	00	58	59	30	30	11	:FC
C720	30	30	13	30	30	30	30	30	30	30	30	30	02	28	29	:A6
C730	00	56	57	30	30	10	11	11	12	30	30	30	30	30	30	:A1
C740	30	30	30	00	26	27	00	30	30	30	30	30	30	30	30	:BD
C750	30	30	30	30	30	30	30	30	30	28	29	00	00	30	30	:91
C760	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	26	:F6
C770	27	00	00	30	30	30	30	12	14	30	30	30	30	30	30	:5D
C780	12	14	30	30	30	00	00	00	00	30	30	30	30	10	12	:CB
C790	30	30	30	30	30	30	10	12	30	30	30	00	00	00	00	:02
C7A0	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	30	:00
C7B0	30	00	00	00	00	30	30	30	30	30	30	30	02	00	00	:B2
C7C0	00	00	01	30	30	30	30	00	00	00	00	30	30	30	30	:B1
C7D0	30	30	02	00	00	00	00	00	00	01	30	30	30	00	00	:F3
C7E0	00	30	30	30	30	30	02	00	00	12	13	13	14	00	00	:6E
C7F0	30	30	30	00	00	00	00	30	30	30	30	30	00	12	13	:D5
Sum	29	5C	2D	F4	0A	71	2C	E7	DB	1A	7B	AB	BF	DB	FC	:D2
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
C800	15	30	30	14	13	14	30	30	30	00	00	00	30	30	30	:D0
C810	30	30	30	00	10	11	10	30	30	30	15	12	30	30	30	:08
C820	00	00	00	30	30	30	30	30	30	03	00	00	11	30	30	:C4
C830	13	00	30	30	30	00	00	00	00	5A	5B	30	30	30	30	:48
C840	03	00	10	11	10	15	12	04	30	30	30	00	00	00	58	:47
C850	59	30	30	01	30	30	03	00	00	10	12	04	30	30	30	:03
C860	02	00	00	00	00	56	57	30	30	00	01	30	30	30	03	:A3
C870	00	04	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	:BE
C880	29	01	30	30	30	30	30	30	30	02	00	00	00	00	00	:AC
C890	00	30	30	30	00	26	27	00	01	30	30	30	30	30	02	:00
C8A0	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	01	:91
C8B0	30	30	30	30	30	12	13	13	13	13	14	00	30	30	30	:05
C8C0	12	14	12	14	12	14	30	30	30	30	11	30	30	30	30	:33
C8D0	30	13	00	30	30	30	10	12	10	12	10	12	30	30	30	:F9
C8E0	30	10	11	11	11	10	30	13	00	30	30	30	00	00	00	:56
C8F0	00	00	5A	5B	30	30	30	00	00	00	11	30	13	00	30	:C9
Sum	B1	2C	0D	F6	D6	DE	13	BF	A4	D2	66	2C	65	F3	B3	:1C
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
C900	30	30	30	30	30	00	28	29	58	59	30	30	30	28	29	:D3
C910	00	11	30	13	00	30	30	30	30	30	26	27	56	57	:BA	
C920	30	30	30	26	27	00	00	11	30	13	00	30	30	30	30	:3E
C930	30	00	00	00	5A	5B	30	30	30	28	29	00	11	30	13	:1A
C940	00	30	30	30	30	30	30	30	28	29	58	59	30	30	26	:F4
C950	27	28	29	10	11	12	00	30	30	30	30	30	30	26	27	:34
C960	56	57	30	30	30	00	26	27	00	00	00	00	30	30	54	:4C
C970	55	3E	30	00	00	00	5A	5B	30	30	30	00	00	00	28	:30
C980	29	00	00	30	3E	52	53	3E	30	00	28	29	58	59	30	:0C
C990	30	30	28	29	00	26	27	00	00	30	3E	50	51	3E	30	:4B
C9A0	26	27	56	57	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	30	:07
C9B0	3E	30	30	3E	30	00	00	5A	5B	30	30	30	00	00	00	:51
C9C0	00	00	28	29	00	30	3E	54	55	3E	30	00	28	29	58	:D8
C9D0	30	30	30	00	00	28	29	00	26	27	00	30	3E	52	53	:7F
C9E0	30	00	26	27	56	57	30	30	30	28	29	26	27	00	00	:58
C9F0	00	30	30	3E	50	51	3E	30	00	00	30	30	30	30	26	:93
Sum	7F	15	C1	67	67	70	91	0D	00	9A	60	26	8A	32	AE	:49
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
CA00	27	00	00	28	29	00	00	30	3E	30	30	30	00	28	29	:05
CA10	30	30	30	30	30	00	00	00	00	26	27	00	00	30	30	:DB
CA20	30	3E	30	00	26	27	30	30	30	30	00	12	13	13	13	:26
CA30	13	14	00	30	30	30	30	3E	30	00	00	00	30	30	30	:5A
CA40	58	00	11	30	30	30	30	13	00	30	3E	30	30	30	30	:7B
CA50	28	29	30	30	30	58	59	00	11	12	13	14	15	12	00	:33
CA60	3E	30	30	3E	30	00	26	27	30	30	30	56	57	00	11	:B8
CA70	30	13	13	00	30	30	30	3E	30	30	00	00	00	30	30	:F2
CA80	5A	5B	30	00	11	10	11	12	13	00	00	30	3E	30	30	:48
CA90	30	00	28	29	30	30	58	59	30	00	10	11	11	12	00	:17
CAA0	00	30	3E	30	30	30	30	00	26	27	30	30	56	57	30	:C6
CAB0	00	00	28	29	00	00	00	30	3E	30	30	3E	30	00	00	:BD
CAC0	30	30	30	30	30	28	29	00	26	27	00	00	00	30	3E	:2C

CAE0	30	3E	30	30	28	29	30	30	30	30	26	27	00	00	00	:2C
CAF0	00	00	00	30	3E	30	30	3E	30	00	26	27	5A	5B	30	:9E
CAF0	30	00	28	29	00	28	29	00	00	30	3E	30	30	3E	30	:0E
Sum	A5	E7	2A	31	54	36	9B	11	3C	14	3C	04	94	24	2A	:61
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
CB00	00	00	58	59	30	30	30	00	26	27	00	26	27	00	00	:08
CB10	3E	30	30	3E	30	00	28	29	56	57	30	30	30	00	12	:13
CB20	13	13	13	14	00	30	3E	30	30	3E	30	00	26	27	30	:3F
CB30	30	30	30	00	11	30	30	30	30	13	00	30	3E	30	30	:80
CB40	30	00	00	00	30	30	30	30	30	00	10	11	11	10	30	:13
CB50	00	30	3E	30	30	3E	30	00	28	29	01	30	30	30	30	:03
CB60	00	00	00	11	30	13	00	30	3E	30	30	3E	30	00	26	:D1
CB70	00	01	30	30	30	03	00	00	11	30	13	00	30	30	3E	:86
CB80	30	3E	30	00	00	00	00	00	01	30	30	30	03	00	11	:73
CB90	30	13	00	30	3E	30	30	3E	30	00	28	29	00	00	01	:D1
CBA0	30	30	30	30	03	10	11	12	00	30	30	3E	30	30	30	:32
CBB0	26	27	00	00	28	29	01	30	30	30	03	00	00	00	00	:9E
CBC0	3E	30	30	3E	30	00	00	00	00	00	26	27	00	01	30	:8A
CBD0	30	30	03	00	00	30	3E	30	3E	30	00	28	29	00	00	:F0
CBE0	00	00	00	00	01	30	30	30	03	00	00	3E	30	30	3E	:D0
CBF0	30	00	26	27	00	00	00	00	00	00	01	30	30	30	30	:3E
Sum	05	AC	F2	E1	CB	0A	D9	C9	33	0A	ED	FC	22	92	F6	:C9
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
CC00	00	30	3E	30	30	3E	30	00	00	00	00	00	00	00	00	:3C
CC10	28	29	01	30	30	30	00	26	27	00	30	3E	30	30	00	:28
CC20	00	00	00	00	00	00	26	27	00	01	30	30	3E	30	30	:4C
CC30	30	3E	30	30	26	27	00	28	29	00	00	00	00	00	00	:28
CC40	30	30	00	30	3E	54	55	3E	30	00	00	00	00	00	26	:27
CC50	00	00	00	00	26	27	30	30	00	30	3E	52	53	3E	30	:00
CC60	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	28	29	30	30	30	:32
CC70	3E	50	51	3E	30	26	27	00	00	00	00	00	00	00	28	:29
CC80	26	27	30	30	30	3E	30	30	3E	30	00	00	00	00	00	:E9
CC90	00	00	00	26	27	00	28	29	30	30	00	30	3E	30	30	:3E
CCA0	00	30	28	29	00	00	00	00	00	00	00	00	26	27	30	:2E
CCB0	00	30	3E	30	30	3E	30	00	26	27	00	00	00	00	00	:89
CCC0	00	28	29	30	30	30	00	3E	30	30	3E	30	30	00	00	:ED
CCD0	00	00	00	28	29	00	00	00	26	27	30	30	00	30	3E	:9C
CCE0	30	3E	30	00	28	29	00	00	00	26	27	00	28	29	00	:04
CCF0	30	30	00	30	3E	30	30	3E	30	00	26	27	00	00	00	:E9
Sum	A4	05	AE	FE	30	07	C7	DB	B1	73	A3	AE	6F	9C	AC	:54
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
CD00	00	00	26	27	04	30	02	00	30	3E	30	30	3E	30	00	:EF
CD10	00	00	00	00	00	00	00	00	00	04	30	00	02	00	00	:30
CD20	3E	30	30	3E	30	00	28	29	30	30	00	00	00	00	04	:30
CD30	30	02	28	29	00	30	3E	30	30	3E	30	00	26	27	30	:6C
CD40	28	29	00	04	30	30	02	00	26	27	00	30	3E	30	30	:1E
CD50	30	00	00	00	30	30	26	27	04	30	02	28	29	00	00	:94
CD60	00	30	3E	30	30	3E	30	00	28	29	30	30	00	04	30	:51
CD70	02	00	26	27	00	00	00	30	3E	30	30	3E	30	00	26	:27
CD80	30	30	04	30	02	00	28	29	30	00	28	29	00	00	00	:68
CD90	00	00	00	28	29	30	30	30	30	02	28	29	26	27	00	:B1
CDA0	26	27	00	00	00	00	00	00	00	26	27	00	30	30	00	:2C
CDB0	00	26	27	00	00	00	00	00	00	00	30	30	00	61	62	:0D
CDc0	28	29	30	30	02	00	00	00	00	00	00	00	00	00	28	:29
CDD0	30	30	00	66	6C	67	26	27	30	30	00	60	62	00	61	:09
CDE0	62	00	00	00	26	27	30	30	00	66	6C	68	62	00	31	:32
CDf0	00	66	68	62	66	6C	68	61	61	61	61	60	30	30	00	:63
Sum	D8	C7	A5	39	17	FA	DC	C2	DA	9F	1B	49	3B	A8	5B	:AB
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
CE00	6B	6C	67	00	33	34	00	66	6C	68	69	6C	6A	64	64	:64
CE10	00	00	30	30	28	29	63	6B	67	00	30	60	69	6C	6C	:E7
CE20	6C	6C	6B	62	00	00	00	30	30	26	27	00	63	65	00	:16
CE30	30	30	66	6C	6C	6C	6C	6C	67	00	00	28	29	30	30	:66
CE40	00	60	61	62	00	00	30	30	63	6B	6C	6C	6C	6C	67	:D4
CE50	00	00	26	27	30	30	00	63	6B	6B	62	00	30	30	00	:63
CE60	6B	6C	6C	6C	6C	67	28	29	00	6C	6C	6C	30	00	00	:63
CE70	65	04	30	30	28	29	63	6B	6C	6C	6C	67	26	27	00	:00
CE80	30	30	28	29	00	00	04	30	30	30	26	27	00	66	6C	:6C
CE90	6C	67	00	00	00	30	30	26	27	00	04	30	30	30	30	:44
CEA0	00	00	00	66	6C	6C	6A	65	00	00	28	29	30	30	00	:BE
CEB0	04	30	30	02	30	30	00	28	29	63	6B	6C	65	00	00	:B6
CEC0	26	27	30	30	00	04	30	02	00	30	30	03	26	27	00	:0C
CED0	63	65	00	28	29	00	28	29	30	30	04	30	02	60	62	:F2
CEE0	30	30	30	03	00	00	00	00	26	27	00	26	27	30	30	:8D
CEF0	30	30	02	00	66	67	30	30	30	30	03	00	28	29	00	:43
Sum	60	BB	42	0F	B6	90	B0	DA	BA	7E	40	E6	FA	5A	B7	:71
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
CF00	00	00	00	00	30	30	02	00	00	66	67	30	30	01	30	:F0
CF10	30	03	26	27	00	00	00	00	00	30	30	02	00	00	00	:00
CF20	66	67	30	30	00	01	30	30	03	00	00	28	29	00	00	:E2



CF30	30	30	28	29	00	60	69	67	30	30	03	00	01	30	30	03	:A8
CF40	00	26	27	00	28	29	30	30	26	27	00	66	6C	67	01	30	:B5
CF50	30	03	00	01	30	30	03	00	00	26	27	30	30	00	00	:44	
CF60	00	66	6C	68	62	01	30	30	03	00	30	30	03	00	00	:93	
CF70	00	00	30	30	28	29	60	69	6C	6C	67	00	01	30	30	03	:1D
CF80	30	30	30	03	00	28	29	30	30	26	27	66	6C	6A	64	:61	
CF90	68	61	62	01	30	30	30	01	30	30	03	26	27	30	30	:00	
CFA0	00	00	66	6C	67	00	63	68	68	62	01	30	30	30	00	:63	
CFB0	30	30	00	00	30	30	00	60	69	6A	65	28	29	66	6C	:E2	
CFC0	00	01	30	30	28	29	30	30	28	29	30	30	00	66	6C	:FD	
CFD0	62	26	27	63	68	62	00	60	30	30	26	27	30	30	26	:A1	
CFF0	30	30	00	63	6B	6C	67	00	28	29	66	6C	67	00	30	:EB	
CFE0	28	29	30	30	00	00	30	30	00	00	66	6C	67	00	26	:97	

Sum 7B 6A C0 DC DA 71 70 E6 4A 71 34 2D 0C E9 50 4B :CB

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D000	66	6C	67	00	30	30	26	27	30	30	00	00	30	30	60	61	:67
D010	69	6C	68	62	00	60	66	6C	68	61	62	00	00	00	30	30	:FC
D020	00	00	30	30	66	6C	6C	6C	67	28	29	63	68	6C	6C	:D4	
D030	68	61	62	00	30	30	00	00	30	30	66	6C	6C	6C	67	:68	
D040	26	27	00	63	68	6C	6C	68	61	61	61	61	62	30	30	:0D	
D050	66	6C	6A	6A	68	68	61	61	61	61	69	6C	6C	6C	6C	:7C	
D060	6C	6C	6C	68	62	00	66	6C	67	00	66	6C	6C	6C	6C	:C9	
D070	6C	6C	6C	6C	5E	5F	6C	6C	6C	6C	68	61	69	6C	67	:22	
D080	63	64	68	6C	5D	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	:9F	
D090	6C	6C	6C	6C	67	00	60	61	69	6C	5C	6C	6A	6B	6C	:22	
D0A0	6A	64	64	6B	6C	6C	6C	6C	6C	67	00	66	6C	6C	6C	:36	
D0B0	6C	6C	67	63	64	64	65	00	60	66	6C	6C	6C	6C	6C	:BD	
D0C0	68	61	69	6C	6C	6C	6C	6C	67	00	00	00	00	00	66	:1B	
D0D0	68	6C	6C	6C	6C	6A	64	6B	6C	6C	6C	6C	6C	6C	67	:43	
D0E0	00	00	00	00	00	66	63	6B	6A	64	64	65	00	63	64	:F6	
D0F0	6B	6A	64	64	65	00	00	00	00	60	61	69	00	63	65	:F4	

Sum 7E 7B 7E 0F 2D 77 67 1F 4E 30 54 AD B5 BE B7 E6 :0F

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D100	00	00	00	00	00	00	63	65	00	00	00	00	00	60	61	69	:F2
D110	6C	6C	00	00	00	00	60	61	62	00	00	00	00	00	00	00	:FB
D120	00	00	60	69	6C	6C	6C	6C	60	60	61	69	6C	68	61	:DB	
D130	61	62	00	00	00	00	60	60	69	6C	6C	6C	6C	60	61	:69	
D140	69	6C	6C	6C	6C	6C	6C	67	60	61	62	00	66	6C	6C	:B9	
D150	6C	6C	6C	6C	69	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	68	69	6C	:B6	
D160	67	00	00	66	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	5D	6C	6C	6C	:CE	
D170	6A	6B	6C	6C	6C	6C	67	00	00	63	6B	6C	6C	5E	5F	:BB	
D180	6C	6C	5C	6C	6C	6C	67	63	6B	6C	6C	6C	68	61	61	:7C	
D190	69	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	67	00	66	:46	
D1A0	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6C	64	64	6B	6C	:AF	
D1B0	6A	64	65	00	63	64	64	6B	6C	6C	6C	6C	6C	6C	6A	:27	
D1C0	64	64	00	00	63	64	65	00	30	30	30	28	29	63	64	:00	
D1D0	64	6B	6A	64	64	65	00	00	00	00	00	28	29	30	30	:17	
D1E0	30	26	27	00	00	00	00	63	65	00	00	00	00	00	00	:45	
D1F0	00	00	26	27	30	30	30	00	00	00	00	00	00	30	30	:3D	

Sum 16 AE F4 E2 B7 BD 12 DA 47 E8 51 E9 FA BD 2B 42 :57

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D200	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	:C0
D210	00	00	28	29	30	30	30	00	00	00	28	29	00	00	00	00	:32
D220	30	30	30	00	00	00	00	00	00	26	27	30	30	28	29	00	:BE
D230	26	27	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	:DD
D240	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	:6D
D250	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	:90
D260	00	00	30	30	30	00	00	00	00	28	29	00	30	30	30	00	:71
D270	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	26	:DD
D280	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	:F0
D290	30	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	28	:EB
D2A0	29	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	30	30	30	:19
D2B0	30	00	28	29	00	26	27	00	00	00	30	30	30	28	29	00	:AF

D2C0	00	00	00	00	30	30	30	00	26	27	00	00	00	00	00	:DD
D2D0	30	30	30	26	27	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	:6D
D2E0	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	:90
D2F0	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	00	:20

Sum 9F E7 70 FE 3E B6 47 90 64 D7 4B E9 50 E0 68 AF :72

Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D300	00	00	00	00	28	29	30	30	30	00	00	00	00	00	00	28	:09
D310	29	00	30	30	30	00	00	00	00	26	27	04	30	30	30	28	:C2
D320	29	00	00	00	00	26	27	00	30	30	30	00	00	00	00	00	:06
D330	04	30	30	30	02	26	27	00	00	00	00	00	00	00	30	30	:43
D340	30	00	00	00	00	04	30	30	30	02	00	00	00	00	00	00	:C6
D350	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	04	30	30	30	02	00	:26
D360	00	00	00	00	28	29	00	00	00	00	30	30	30	00	28	29	:32
D370	30	30	30	02	00	00	00	00	28	29	00	26	27	00	00	00	:30
D380	30	30	30	00	26	27	30	30	30	00	28	29	00	00	26	27	:0B
D390	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	30	30	30	03	:23
D3A0	26	27	00	00	00	00	00	00	00	28	29	00	30	30	30	00	:2E
D3B0	00	00	01	30	30	03	00	00	00	00	00	00	00	00	00	26	:BA
D3C0	27	00	30	30	30	00	00	28	29	01	30	30	30	03	28	29	:ED
D3D0	00	00	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	26	27	00	00	:DD
D3E0	01	30	30	30	26	27	00	00	00	60	61	62	00	30	30	30	:61
D3F0	30	00	28	29	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	66	:77

Sum 64 E7 49 43 37 26 6A 1B A1 6A 9D 45 47 E9 8F 8B :1A

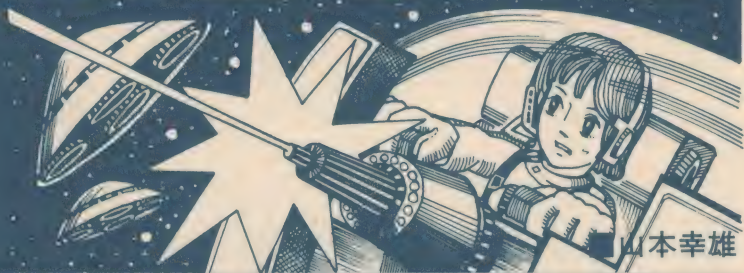
Add	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F	:Sum
D400	6C	68	64	62	30	30	30	00	26	27	00	00	00	30	30	30	:07
D410	00	00	00	00	00	66	6C	6C	6C	67	30	30	30	00	00	00	:A1
D420	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	61	69	6C	6C	6A	65	:01
D430	30	30	30	30	00	00	00	00	00	30	30	30	00	00	00	00	:20
D440	64	64	6B	6C	67	00	30	30	30	00	00	00	00	28	29	30	:17
D450	30	30	00	00	00	00	00	28	29	66	6C	67	00	30	30	30	:7A
D460	00	00	00	26	27	00	30	30	30	00	28	29	00	26	27	63	:49
D470	67	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	30	30	30	00	26	:AD
D480	27	00	00	00	00	00	66	67	00	30	30	30	00	00	00	00	:84
D490	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	00	66	68	62	30	30	:20
D4A0	30	00	60	61	62	00	00	30	30	30	00	00	00	00	00	00	:E3
D4B0	00	63	68	67	30	30	30	60	69	6C	68	62	00	30	30	30	:54
D4C0	00	00	00	00	00	00	28	29	66	67	30	30	30	63	68	6C	:E8
D4D0	6C	68	62	30	30	30	00	00	00	00	00	26	27	66	67	E0	
D4E0	30	30	30	30	00	63	64	68	6A	65	30	30	30	00	00	00	:21
D4F0	61	61	61	61	69	67	67	30	30	00	00	00	63	65	00	30	:DC





JR-200

マシン語

ベゼレネーター  
VESERENATOR

山本幸雄

ルナーシティーでの攻防の後、生き残った人類はたった10人だった。しかし、平和は続かなかった。今度の敵はハイパー化したベゼレネーター軍だ。さあ、今回も生き残ることができるだろうか？

## ■プログラム・インフォメーション

言語	マシン語 4000~6323 (スタート 4000)
面白さ	!!!
動き・操作性	→ → →
サウンド	♪ ♪ ♪
編集部評	移植版の移植だけど、オリジナルITYのあるゲームだと思います。(V)

## 入力と実行

オール・マシン語(\$4000~\$6323)です。モニタから入力してセーブ(MSAVE)してください。ゲーム・スタートはA=USR(\$4000)です。なお、ゲームを始める前にキャラクタRAMがおかしいとカッコよくないので電源を一度切ってからロードしましょう。

## 遊び方

キーボード(←→)キーで左右移動, SP ACE キーでビーム発射)とジョイスティックの両用です。しかし、ハードの制約でキーボードより必殺移動射ちができるスティックの方がいいと思います(キー保護のためにも。/)。

最初に出現するのはベゼレネーターステーションです。これの青部はバリアが強力なので、紫部に4発ビームを当ててください。すると2機のUFOになります。そしてこのUFOにビームを2発当てると2匹のベゼレネーターになり、また1発当てるとベゼンになります。

このベゼンは初めミサイルを落とさず斜めに移動するだけですが、ベゼンだけになると編隊を組んで次々と特攻をかけ、下にいる人間をさらいに來ます。

得点はデモを見てください。ただベゼンの場合を説明すると、赤色は3機編隊で1匹殺すごとに400、800、1600点と上がっていき、人間をさらって上昇しているヤツは

早く殺すほど高得点になります。なお、ステーション、UFOは1発当てると10点入ります。

ところで自分のビーム船はミサイル、ベゼンに当たると爆発しますが、紫色のベゼンが戻る途中にやるバック・アタックは見逃してあります。なお、30,000点でビーム船が1機増加！

## 人間について

シティの替わりに人間を置いたという点がMZ版と一番違います。

さて、10人の人間は敵ミサイルに対して7発しか耐えることができません。8発目には死んでしまいます。が幸いなことに、色によって許容数を知ることができます。人間はミサイルに1発当てられるごとに白→黄→水色→緑→紫→赤→青と変化し、青色のときに1発当てられると死んでしまいます。青色の人間には要注意！

また、人間をさらったベゼンを不幸にして射ち損ねると、母星に連れていかれて奴隷にされます。そして人類が減るか、ビーム船がなくなるとゲーム・オーバーです。

また、敵をすべてやっつけると1面クリアで、人間の数はそのままですがミサイルの許容量が元の白に戻ります。なお、9面以後になると10人の範囲で人口が増えます(9面~は1人、17面~は2人、25面~は3人、33面~は1面に戻ります)。

## 終わりに

32匹以上のベゼンをコンボイ(ベゼンの集団)にするとスペシャルになります。お楽しみに。また途中で終わるにはCTRL + SHIFT + C を押してください。なおBRE AK キーでもいいのですが、デモのタイトル表示中には押さないでください。もし押して万一「プログラマ ハカイ…」と表示されたときはタイトル・データがおかしくなっています。

ところで、このゲームでは文字がカッコ良く表示されていますが、これはキャラクタRAMのデータを基にして計算して作って

人をさらわれないように注意！



います。省メモリができて良い方法です。しかし、キャラクタRAMが書き換えられているとうまくいかないことがあります。

なお、\$50CBはスピード設定で1に近いほど速く、\$58ECは初期面数設定です。本当の最後に、MZ版原作者のT.N君、協力してくれてありがとう。

## 【参考文献】

- 1) 中島 孝: "VESERENATOR" PiO,  
'84年7月号

PiO

## アドレス・マップ

アドレス	内 容
4000	コールド・スタート
4003	キースキャン
4028	乱数
4088	スコア表示
416C	ビーム船
41E8	ビーム発射
4217	ビーム
42F2	ステーション
43F7	UFO
44F5	ベゼレネーター
45CD	敵ミサイル
469A	ベゼン
47E8	ベゼン(集結後)
48F4	コンボイ移動
4C0B	人間移動
4DB5	3機編隊
4E0A	ビーム船爆発のときのベゼン退却
4F1D	ゲーム・スタート
4FB6	デモ(タイトル)
50BA	攻撃パターン、タイトル、文字などのデータ
5755	面の初期化
5949	LOCATE、カラー付きのPRINTルーチン
5B74	星移動(割り込み利用)
5E16	デモ(ベスト10)
5E36	ミュージック・データ
5EA9	スペシャル・ボーナス
5EFE	文字データ
6063	デモ(説明)
6080	PCGデータなど
61D2	プログラム初期化
62F5	メイン



リスト1 ベゼレネーター マシン語リスト

```

4000 7E 61 D2 37 BD EB C8 81:D9
4008 03 26 03 7E 62 B9 16 86:61
4010 FF C1 20 26 02 84 EF C0:3B
4018 1C 26 02 84 F7 5A 26 02:41
4020 84 FB 94 02 94 03 33 39:1B
4028 37 B6 7F 01 F6 7F 02 58:3C
4030 49 FB 7F 02 B9 7F 01 18:19
4038 CB 81 89 00 F7 7F 02 B7:04
4040 7F 01 33 39 96 E2 8B 04:F3
4048 97 E2 39 96 E5 D6 E4 48:2F
4050 48 48 54 46 54 46 54 46:5E
4058 CB C1 97 E3 D7 E2 39 96:8E
4060 E3 9B E5 97 E3 96 E2 99:EE
4068 E4 97 E2 39 96 E3 90 E5:84
4070 97 E3 96 E2 92 E4 97 E2:E1
4078 39 DF E4 C6 30 BD 40 6C:5B

```

SUM 2B 7B AA D4 33 F9 73 20:E3

```

4080 5C 24 FA 5A BD 40 5F 39:69
4088 FE 7F 03 DF E2 CE 27 10:46
4090 BD 40 79 F7 C3 E5 CE 03:E6
4098 EB BD 40 79 F7 C3 E6 CE:CC
40A0 00 64 BD 40 79 F7 C3 E7:7B
40A8 CE 00 0A BD 40 79 F7 C3:0B
40B0 EB C6 30 DB E3 F7 C3 E9:3F
40B8 C6 30 F7 C3 EA 39 4F 97:B9
40C0 2E 97 2F 26 C0 B7 C8 11:46
40C8 B6 59 B7 C8 10 39 DE 30:B5
40D0 26 0B CE 5E 5E DF 30 7F:49
40D8 00 2D BD 40 BE 39 FE 7F:9E
40E0 08 DF E4 BD 40 48 DE E2:D3
40E8 A6 00 81 07 26 02 6F 00:C5
40F0 CE FF FE FF 7F 08 39 DF:69
40F8 E2 86 15 37 5D 27 06 A7:E5

```

SUM B3 86 BD 3A 79 DA 66 E8:A4

```

4100 00 08 5A 20 FB BD 40 44:BB
4108 DE E2 86 42 33 5D 27 06:45
4110 A7 00 08 5A 20 FB 39 BB:15
4118 7F 04 B7 7F 04 24 03 7C:60
4120 7F 03 BD 40 8B B6 7F 0A:46
4128 26 01 39 B6 7F 04 81 B8:D2
4130 B6 7F 03 82 0B 24 01 39:23
4138 7F 7F 0A CE 5E 36 DF 30:79
4140 7F 00 2D BD 40 BE 7C 7F:62
4148 08 B6 C3 97 E2 B6 7F 08:D0
4150 8B F7 97 E3 DE E2 86 16:58
4158 A7 00 B6 C7 97 E2 DE E2:2D
4160 B6 47 A7 00 39 96 E2 80:A5
4168 04 97 E2 39 B6 7F 00 84:6F
4170 0F 27 01 39 BD 40 CE BD:F8
4178 40 03 B7 7F 05 FE 7F 06:01

```

SUM 73 75 F0 70 07 D5 11 F5:2A

```

4180 DF E4 BD 40 4B DE E2 E6:B1
4188 00 EA 01 EA 02 C4 FB 26:B9
4190 31 B6 7F 05 84 0C 81 0C:8B
4198 27 2F 6F 00 6F 01 6F 02:A6
41A0 6F 21 F6 7F 07 81 08 27:BC
41A8 02 CB 02 5A C1 1D 22 19:42
41B0 F7 7F 07 D7 E5 BD 40 4B:81
41B8 DE E2 E6 00 EA 02 C4 FB:4E
41C0 27 07 BE 7F 0C 5F 86 01:5D
41C8 39 C6 01 E7 00 5C E7 01:2B
41D0 5C E7 02 5C E7 21 BD 40:A6
41D8 44 DE E2 C6 47 E7 00 E7:DF
41E0 01 E7 02 C6 42 E7 21 39:33
41E8 B6 7F 00 84 0F 27 01 39:29
41F0 FE 7F 08 2B 01 39 B6 7F:1F
41F8 05 84 10 27 07 CE FF FF:93

```

SUM 37 FB 4E 03 6A E4 F9 B6:80

```

4200 FF 7F 08 39 08 26 0F FE:FA
4208 7F 06 08 FF 7F 08 CE 7D:5E
4210 20 DF 32 BD 40 BE 39 B6:DB
4218 7F 00 4A 84 07 27 01 39:B5
4220 B6 7F 08 2A 01 39 BD 42:A0
4228 52 81 07 26 04 DE E2 6F:33
4230 00 7A 7F 08 2A 07 CE FF:FF
4238 FE FF 7F 08 39 BD 42 52:0E
4240 DE E2 86 07 A7 00 DF E2:B5
4248 BD 40 44 DE E2 86 44 A7:72
4250 00 39 FE 7F 08 DF E4 BD:3E
4258 40 48 DE E2 A6 00 27 10:28
4260 81 15 27 0C 81 07 27 08:80
4268 81 06 27 04 81 02 26 01:5C
4270 39 31 31 81 0E 27 04 81:D6
4278 0F 26 03 7E 47 B1 13:B0

```

SUM 48 F5 C1 2E C4 A2 C6 5F:87

```

4280 27 04 81 14 26 03 7E 45:AC
4288 5D 81 1D 26 03 7E 46 3A:22
4290 81 10 2D 07 81 12 2E 03:89
4298 7E 44 58 7E 43 5D 86 08:C6
42A0 A7 00 4C A7 01 4C A7 02:90
42A8 4C A7 03 4C A7 04 4C A7:E0
42B0 05 BD 40 44 DE E2 86 41:CD
42B8 A7 00 A7 01 A7 04 A7 05:A6
42C0 86 43 A7 02 A7 03 39 FE:53
42C8 7F 3E 96 E4 A7 00 A7 04:89
42D0 96 E5 A7 01 8B 03 A7 05:5D
42D8 86 FF A7 02 86 01 A7 06:62
42E0 86 02 A7 03 A7 07 08 08:F0
42E8 08 08 08 08 08 08 FF 7F:AE
42F0 3E 39 B6 7F 00 4C 85 3F:BC
42F8 27 01 39 84 C0 44 44 44:71

```

SUM 36 E6 B2 EE E8 CC 96 90:66

```

4300 44 8B 0E C6 7F D7 E0 97:70
4308 E1 DE E0 A6 00 2A 01 39:A9
4310 EE 00 DF E4 BD 40 4B DE:D7
4318 E2 6F 00 6F 01 6F 02 6F:A1
4320 03 6F 04 6F 05 DE E0 6D:15
4328 03 26 07 B6 FF A7 00 7E:DA
4330 42 C7 A6 01 E6 02 1B 81:34
4338 1A 23 04 60 02 20 F3 A7:5D
4340 01 DB E3 D7 E3 DE E2 BD:F6
4348 42 9E 08 08 BD 45 98 DE:68
4350 E4 08 DF E2 BD 40 44 DE:C8
4358 E2 BD 45 98 39 FE 7F 08:3A
4360 81 0A 27 05 81 08 26 44:AD
4368 09 09 09 DF E4 CE 7F 0E:39
4370 E6 00 D1 E4 27 06 08 08:D8
4378 08 08 20 F4 6A 03 27 11:C9

```

SUM D8 B0 B2 2A B5 9A 2D 1C:FC

```

4380 CE 7D 40 DF 32 BD 40 BE:57
4388 86 01 BD 41 17 BD 40 DE:77
4390 39 CE 7D 80 DF 32 BD 40:12
4398 BE BD 40 48 DE E2 C6 06:92
43A0 BD 40 F7 B6 05 BD 41 17:94
43A8 BD 40 DE 39 CE 7D 60 DF:9E
43B0 32 BD 40 BE BD 40 DE 39:01
43B8 DE E6 B6 10 A7 00 4C A7:F4
43C0 01 A7 02 DF E2 BD 40 B4:84
43C8 44 DE E2 86 43 A7 00 A7:1B
43D0 01 A7 02 39 FE 7F 70 96:66
43D8 E4 4C A7 00 A7 03 96 E5:FC
43E0 A7 01 4C A7 04 B6 FF A7:C8
43E8 02 86 01 A7 05 08 08 08:4D
43F0 08 08 08 FF 7F 70 39 B6:F5
43F8 7F 00 8B 03 85 0F 27 01:C9

```

SUM 2F D8 67 89 11 20 F8 80:A0

```

4400 39 84 70 44 44 8B 1E C6:24
4408 7F D7 0E 97 E1 DE E0 A6:12
4410 00 2A 01 39 EE 00 DF E4:15
4418 BD 40 48 DE E2 6F 00 6F:E6
4420 01 6F 02 DF E6 DE E0 6D:62
4428 03 26 07 B6 FF A7 00 7E:DA
4430 43 DA BD 40 28 84 07 27:EE
4438 17 DE E0 A6 01 E6 02 1B:7F
4440 81 1D 23 04 60 02 20 F3:3A
4448 A7 01 DB E7 D7 E7 DE E6:EC
4450 BD 43 8B 08 BD 45 98 39:93
4458 FE 7F 08 81 10 27 06 81:C4
4460 11 27 01 09 09 DF E4 CE:DC
4468 7F 1E E6 00 D1 E4 26 06:64
4470 E6 01 D1 E5 27 06 08 08:DA
4478 08 08 20 EE 6A 03 27 11:C3

```

SUM 34 3A D8 BD 72 E8 9B 6C:34

```

4480 CE 7D 40 DF 32 BD 40 BE:57
4488 86 01 BD 41 17 BD 40 DE:77
4490 39 CE 7D 80 DF 32 BD 40:12
4498 BE BD 40 48 DE E2 C6 03:8F
44A0 BD 40 F7 B6 0A BD 41 17:99
44A8 BD 40 DE 39 B6 13 A7 00:54
44B0 4C A7 01 DF E2 BD 40 44:F6
44B8 DE E2 86 44 A7 00 A7 01:D9
44C0 39 FE 7F 2E 96 E4 A7 00:C9
44C8 A7 04 96 E5 A7 01 4C A7:C1
44D0 05 86 01 A7 02 A7 06 B6:68
44D8 FF A7 03 40 A7 07 08 08:A7
44E0 08 08 08 08 08 08 FF 7F:AE
44E8 F2 7A 7F F7 27 01 39 BE:01
44F0 7F 0C 7E 4E E2 B6 7F 00:6E
44F8 80 02 85 03 27 01 39 84:EF

```

SUM CC D1 B9 DB 3D 6E C3 31:D0

```

4500 3C 16 54 54 10 8B 40 C6:9B
4508 7F D7 E0 97 E1 DE E0 EE:5A
4510 00 2A 01 39 DF E4 BD 40:24
4518 4B DE E2 6F 00 6F 01 DF:C9
4520 E6 DE E0 A6 02 26 07 86:FF
4528 FF A7 00 7E 44 C1 BD 40:26
4530 28 84 07 27 18 DE E0 4A:FA
4538 27 09 A6 01 E6 02 1B 81:5B
4540 1E 23 04 60 02 20 F3 A7:61
4548 01 DB E7 D7 E7 DE E6 BD:02
4550 44 AC BD 40 28 4D 2A 01:8D
4558 08 BD 45 9B 39 FE 7F 08:60
4560 81 14 26 01 09 DF E4 CE:56
4568 7F 40 D6 E4 96 E5 E1 00:D5
4570 26 04 A1 01 27 05 08 08:08
4578 08 20 F3 6F 02 CE 7D 80:57

```

SUM D3 E6 21 43 26 63 69 27:36

```

4580 DF 32 BD 40 BE BD 40 4B:14
4588 DE E2 C6 02 BD 40 F7 86:02
4590 0F BD 41 17 BD 40 DE 39:38
4598 DF E2 BD 41 65 DE E2 DF:C3
45A0 E4 BD 40 28 7D FF FF 26:2A
45A8 04 84 07 20 02 84 1F B1:05
45B0 7F F4 2B 01 39 CE 7E E0:04
45B8 A6 00 27 08 08 08 8C 7F:F0
45C0 00 26 F5 39 96 A7 00 75:00
45C8 96 E5 A7 01 39 B6 7F 00:91
45D0 85 01 26 01 39 84 1E 8B:13
45D8 08 97 E1 86 7E 97 E0 DE:81
45E0 E0 EE 00 DF E2 2B 01 39:F4
45E8 A6 00 81 1D 26 02 6F 00:DB
45F0 7F 00 E4 86 20 97 E5 BD:42
45F8 40 5F DE E2 A6 00 27 20:4C

```

SUM F8 D8 00 10 B1 6D BF 9E:5B

```

4600 81 15 27 1C 81 06 27 18:F9
4608 81 04 22 04 81 01 24 10:61
4610 81 07 27 0C 81 05 26 03:6A
4618 BD 46 5C DE E0 6F 00 39:C5
4620 DE E0 96 E2 A7 00 96 E3:56
4628 A7 01 DE E2 86 1D A7 00:82
4630 BD 40 44 DE E2 86 42 A7:70
4638 00 39 6F 00 DF E2 D6 E2:21
4640 96 E3 CE 7E E0 E1 00 26:AC
4648 04 A1 01 27 04 08 08 20:01
4650 F4 6F 00 BD 40 DE CE 7D:89
4658 60 DF 32 39 DF E4 BD 40:6A
4660 44 DE E2 6A 00 A6 00 84:9B
4668 07 27 01 39 DE E4 6F 00:99
4670 7A 7F F5 27 09 CE 5E 42:8C
4678 DF 34 BD 40 BE 39 BE 7F:44

```

SUM 14 4A 89 51 F9 3C E4 1B:69

```

4680 0C 5F B6 03 39 37 16 86:00
4688 0E 5D 2B 01 4C A7 00 BD:47
4690 40 44 DE E2 C4 7F E7 00:6E
4698 33 39 B6 7F 00 84 1F 48:8C
46A0 48 8B 77 97 E9 B6 7F 97:61
46A8 EB DE E8 A6 00 2A 01 39:B8
46B0 DE 34 26 03 BD 47 16 DE:33
46B8 EB EE 00 DF E4 BD 40 4B:E1
46C0 DE E2 6F 00 DF E6 DE E8:BA
46C8 A6 02 26 10 A6 03 26 0C:B9
46D0 86 FF A7 00 A7 01 CE 00:A2
46D8 00 DF 34 39 BD 40 28 85:F6
46E0 0F 26 02 60 02 85 F0 26:34
46E8 02 60 03 E6 00 EB 02 C1:F9
46F0 10 23 04 60 02 20 F4 E7:94
46F8 00 A6 01 AB 03 81 1F 23:18

```

SUM AE D5 3F 1E C3 D0 F1 EE:52

```

4700 04 60 03 20 F4 A7 01 EE:11
4708 00 DF E4 BD 40 4B DE E2:CB
4710 86 C5 BD 46 85 39 CE 5E:38
4718 54 DF 34 BD 40 BE 39 CE:21
4720 01 BD 40 F7 CE 7D 80 DF:9F
4728 32 BD 40 BE F6 7F 08 B6:20
4730 7F 09 CE FF FE FF 7F 08:D9
4738 7D 7F FF 27 03 7E 4A 3F:2C
4740 CE 7F 72 E1 00 26 04 A1:6B
4748 01 27 06 08 08 08 08 20:6E
4750 F2 6D 02 27 EE 6F 02 6F:56
4758 03 86 07 BD 41 17 7A 7F:9E
4760 F6 39 5F B6 7F F6 81 10:4A
4768 25 04 BD 5E A9 5D E2 02:02
4770 CE 7F 72 DF E4 CE 7E 80:7E
4778 DF E6 7F 00 E3 DE E4 A6:BF

```

SUM 99 20 B3 7B E4 14 79 C7:1F



```

4780 00 2B 5F E6 01 DE E6 A7:DC
4788 02 E7 03 86 04 A7 04 D6:F7
4790 E3 54 54 96 E2 27 01 54:F7
4798 CB 01 E7 00 86 03 D6 E2:F4
47A0 27 02 86 07 94 E3 8B 10:C8
47AB A7 01 86 FF A7 05 DE E4:98
47B0 EE 02 26 06 86 02 DE E6:6B
47BB A7 04 7C 00 E3 DE E4 08:D4
47C0 08 08 08 8C 7F F2 26 01:3C
47CB 39 DF E4 86 08 9B E7 97:A3
47D0 E7 81 D0 26 A8 96 E6 81:03
47DB 7E 26 A2 CE 7F 10 DF E6:6B
47E0 20 9B DE E6 6F 04 20 D5:E7
47EB B6 7F 00 84 1F 16 4B 7E:7E
47FD 4B C1 03 22 06 C6 7E 8B:03
47FB B0 20 04 C6 7F 80 10 D7:80

```

SUM 87 F9 8E 66 D2 0A B4 13:17

```

4800 E0 97 E1 DE E0 DF E6 A6:B1
4808 04 81 04 26 03 7E 48 2D:A5
4810 81 05 26 03 7E 4A C6 81:BE
4818 07 26 03 7E 48 72 81 08:F4
4820 26 03 7E 4D 1C 81 09 26:C0
4828 03 7E 4D 86 39 A6 05 4C:84
4830 26 03 8D 4A 0C DE E6 EE:E0
4838 00 DF E8 BD 48 48 4D 27:8B
4840 09 DE E6 86 03 A7 04 BD:BE
4848 4A 24 39 DE E6 EE 02 DF:3A
4850 E4 BD 40 4B DE E2 A6 00:92
4858 01 05 23 02 6F 00 DE E6:DE
4860 96 E4 90 E8 2A 05 40 C6:27
4868 01 20 02 C6 FF 97 EA D7:40
4870 EC 96 E5 90 E9 2A 05 40:4F
4878 C6 01 20 02 C6 FF 97 EB:30

```

SUM BC 05 27 50 63 A5 06 2D:E3

```

4880 D7 ED 90 EA 2B 1E 96 E5:02
4888 9B ED 97 E5 96 EB A1 05:2B
4890 24 02 A7 05 E6 05 D0 EA:77
4898 22 08 96 E4 9B EC 97 EA:A6
48A0 DB EB 20 1C 96 E4 9B EC:03
48AB 97 E4 96 EA A1 05 24 02:C7
48B0 A7 05 E6 05 D0 EB 22 08:7C
48BB 96 E5 9B ED 97 E5 DB EA:44
48C0 E7 05 96 E4 A7 02 96 E5:8A
48CB A7 03 BD 40 4B DE E2 86:38
48D0 43 BD 46 85 4F DE E4 9C:78
48DB E8 26 01 4C 39 86 FF B7:D0
48E0 7F 00 87 7F F7 7F FA:DC
48EB E8 7E 98 6F 00 08 8C 7E:65
48FD A0 26 F8 39 B6 7F 00 80:AC
48FB 01 85 01 27 01 39 B6 7F:1D

```

SUM 0E B1 7D F3 08 6E 76 CD:EB

```

4900 FA B0 7F F7 B7 7F FA B4:D4
4908 1F 16 48 48 B7 C1 03 22:F3
4910 06 C6 7E 8B 80 20 04 C6:6F
4918 7F 80 10 D7 E0 97 E1 DE:1C
4920 E0 A6 04 26 01 39 36 DF:FF
4928 E6 EE 00 DF E4 BD 40 4B:DF
4930 DE E2 6F 00 DF EB 32 81:A9
4938 02 22 14 26 00 DE E6 EE:1D
4940 02 DF E4 BD 40 4B DE E2:CD
4948 E6 00 DE E6 6F 04 39 DE:BD
4950 E6 A6 01 BB 7F F7 81 1F:5E
4958 23 05 70 7F F7 20 09 A7:DE
4960 01 96 E9 8B 7F F7 97 E9:31
4968 E8 04 C1 03 27 01 39 DE:ED
4970 E6 DF E2 86 46 BD 46 85:FD
4978 BD 45 9B BD 49 7F 39 B6:0E

```

SUM 4A EC 33 AA BA 4D 60 6B:E5

```

4980 7F F6 B0 7F F8 23 24 BD:A0
4988 40 28 9B 04 97 E0 B6 7F:B3
4990 F6 C6 FF 54 4B 24 FC 59:D0
4998 D5 E0 27 01 39 BD 40 28:3B
49A0 84 0F F6 7F F4 5B 5A 11:BF
49AB 2B 01 39 DE E6 A6 00 A7:7A
49B0 02 A6 01 A7 03 6F 07 81:46
49BB 10 25 02 6A 07 86 05 A7:D4
49C0 04 BD 40 28 9B 04 84 0E:57
49CB CE 50 BA DF 00 9B E1 97:AA
49D0 E1 DE A0 A6 00 E6 01 DE:0A
49DB E6 00 E9 02 89 00 A7 05:13
49E0 E7 06 CE 5E 72 DF 34 BD:5B
49EB 40 BE 39 B6 7F 00 80 02:EE
49F0 85 03 27 01 39 84 1C 44:CD
49FB 8B A0 97 E1 86 7E 97 E0:1E

```

SUM 1B FE 2B EB A5 3D F0 0B:09

```

4A00 DE E0 EE 00 26 01 39 DF:EB
4A08 E6 7E 48 07 CE 7E A0 A6:45
4A10 00 27 08 08 08 8C 7E B0:F9
4A18 26 F5 39 96 E6 A7 00 96:0D
4A20 E7 A7 01 39 CE 7E A0 96:4A
4A28 E6 D6 E7 A1 00 26 08 E1:53
4A30 01 26 04 6F 00 6F 01 08:12
4A38 08 8C 7E B0 26 ED 39 CE:DC
4A40 7E B0 36 A6 04 81 03 32:C4
4A48 25 14 27 0A E1 02 26 0E:81
4A50 A1 03 27 1C 20 08 E1 00:F0
4A58 26 04 A1 01 27 16 08 08:19
4A60 08 08 08 08 08 8C 7E 3A:3A
4A68 D0 26 03 CE 7F 10 20 D2:48
4A70 86 02 20 02 86 01 E6 04:1B
4A78 A7 04 86 07 C1 04 26 02:25

```

SUM 2F AB B7 4A D0 70 03 B6:D1

```

4A80 86 14 C1 05 26 02 86 1E:2C
4A88 C1 08 26 05 7A 7F FB 20:08
4A90 08 C1 06 27 04 C1 09 26:EA
4A98 10 37 86 A0 7A 7F F9 F6:55
4AA0 7F F9 27 04 4A 5A 20 FA:5B
4AA8 33 C1 07 26 08 37 BD 4B:6B
4AB0 E1 A6 02 4C 48 48 48 33:E0
4AB8 36 DF E6 BD 4A 24 32 BD:15
4AC0 41 17 7A 7F F6 39 3E EA:A4
4AC8 02 DF E4 BD 40 4B DE E2:CD
4AD0 A6 00 81 05 27 02 6F 00:C4
4AD8 DE E6 EE 05 A6 00 47 47:EB
4AE0 47 47 9B E4 97 EA A6 00:2E
4AE8 85 08 27 04 94 F0 20 02:54
4AF0 84 0F DE E6 6D 07 2A 01:F6
4AF8 40 9B E5 97 E5 81 1F 23:FF

```

SUM 7F 2B DB AF 75 A0 B3 CC:C5

```

4B00 04 63 07 20 C2 96 E4 81:4B
4B08 15 23 11 86 04 A7 04 86:04
4B10 FF A7 05 32 81 06 26 03:8D
4B18 7A 7F F9 39 26 BD 40 79:79
4B20 4B DE E2 09 C6 03 A6 00:83
4B28 81 05 26 19 DE E6 86 07:16
4B30 A7 04 CE 5E 64 DF 34 BD:08
4B38 40 BE C0 02 5D BD E5 D7:A7
4B40 E5 DF E2 20 04 08 5A 26:52
4B48 DD DE E6 96 E4 A7 02 96:5A
4B50 E5 A7 03 6C 06 26 02 6C:95
4B58 05 BD 40 48 86 C5 33 C1:8C
4B60 06 26 09 E1 04 27 03 7A:BE
4B68 7F F9 86 C2 DE E2 BD 46:83
4B70 85 39 EE 02 DF E4 BD 40:6E
4B78 4B 96 E3 80 20 97 E3 24:02

```

SUM 46 60 17 25 1A 2F 01 F2:1E

```

4B80 03 7A 00 E2 DE E2 96 E4:99
4B88 81 15 26 09 86 05 A1 00:F1
4B90 27 03 A7 00 39 6F 20 DE:77
4B98 E6 6A 02 7A 00 E4 DE E2:70
4BA0 86 4A BD 46 85 96 E4 27:F3
4BAB 16 7A 00 E4 BD 40 4B DE:9A
4BB0 E2 86 05 A7 00 BD 40 44:55
4BB8 DE E2 86 47 A7 00 39 CE:3B
4BC0 5E 42 DF 34 BD 40 BE 7A:EB
4BC8 7F F5 26 07 BE 7F 0C 5F:49
4BD0 86 03 39 DE E6 86 04 A7:87
4BD8 04 86 FF A7 05 BD 4A 24:60
4BE0 39 DF E6 EE 02 DF E4 BD:6E
4BE8 40 4B 96 E3 80 20 97 E3:1E
4BF0 24 03 7A 00 E2 CE 7E 98:67
4BF8 A6 00 27 04 08 08 20 FB:F9

```

SUM 97 0F 71 12 5B A4 0E 8F:C2

```

4C00 96 E2 A7 00 96 E3 A7 01:40
4C08 DE E6 39 86 7F 00 80 04:B6
4C10 84 1F 27 01 39 CE 7E 9B:EB
4C18 DF E6 4F 31 3E 00 27 39:98
4C20 32 C4 36 8C C1 00 2B 02:2E
4C28 6F 00 DE E6 A6 01 8B 20:85
4C30 A7 01 E6 00 C9 00 E7 00:3E
4C38 36 EE 00 86 05 A7 00 DF:35
4C40 E2 BD 40 4A DE E2 86 47:BD
4C48 A7 00 32 C1 C3 26 0A 81:0E
4C50 A0 25 06 DE E6 6F 00 6F:6D
4C58 01 DE E6 08 08 DF E6 8C:26
4C60 7E A0 26 8B 32 4D 26 0B:AC
4C68 B6 7F F6 26 06 BE 7F 0C:A0
4C70 86 02 5F 39 B6 7F 00 80:D5
4C78 0C 84 1F 27 01 39 96 04:AA

```

SUM 45 6D 4B 0E EF 72 1A 35:B8

```

4C80 84 7F 26 05 B6 7F F9 27:83
4C88 01 39 B6 7F F6 81 03 24:0D
4C90 01 39 BD 40 28 36 84 0E:27
4C98 CE 50 BA DF 00 9B E1 97:AA
4CA0 E1 DE E0 A6 00 E6 01 CB:F7
4CAB 04 89 00 F7 7F FD B7 7F:3C
4CB0 FC 32 44 44 44 44 84 07:C9
4CB8 F6 7F F7 7F FE 2A 02:0C
4CC0 8B 17 36 C6 03 CE 7E B0:9D
4CC8 A6 04 81 03 25 32 26 0A:85
4CD0 36 A6 00 A7 02 A6 01 A7:D3
4CD8 03 32 81 07 26 05 37 BD:DC
4CE0 4B E1 33 86 08 A7 04 86:1E
4CE8 FF A7 05 86 03 C1 02 22:19
4CF0 01 4C A7 06 32 36 C1 01:24
4CF8 26 01 4C A7 07 5A 27 12:84

```

SUM 06 21 D1 AB 8A 99 91 1C:73

```

4D00 08 08 08 08 08 08 08 08:40
4D08 8C 7E D0 26 B8 CE 7F 10:18
4D10 20 B6 32 86 03 B7 7F F9:C0
4D18 B7 7F FB 39 A6 05 4C 26:87
4D20 06 BD 4A 24 BD 4A 0C DE:22
4D28 E6 EE 06 DF E8 BD 48 4B:F1
4D30 4D 27 1B DE E6 86 09 A7:89
4D38 04 7A 7F FB B6 7F FC A7:D0
4D40 05 B6 7F FD A7 06 B6 7F:19
4D48 FE A7 07 BD 4A 24 39 B6:C6
4D50 7F 00 8B 61 84 7F 27 01:96
4D58 39 B6 7F F9 27 0A B6 7F:CD
4D60 FB 26 05 86 7F FC 26 01:7E
4D68 39 7F 7F FC 7F 7F 7F 7F:AD
4D70 7F FE CE 7E 92 6F 00 8B:D2
4D78 8C 7E 9B 26 7F 0E 5E 72:5E

```

SUM A2 3B 69 33 D1 09 FB 5D:A6

```

4D80 DF 34 BD 40 BE 39 EE 02:F7
4D88 DF E4 BD 40 4B DE E2 86:51
4D90 C2 BD 46 85 B6 7F FC B6:35
4D98 7F FD 27 01 39 B6 06 DE:47
4DA0 E6 A7 04 CE 7E 90 08 08:7D
4DAB A6 00 26 FA 96 E6 A7 00:93
4DB0 96 E7 A7 01 39 B6 7F 00:93
4DB8 C4 84 1F 26 0A B6 7F F9:4D
4DC0 27 05 B6 7F FC 27 01 39:BE
4DC8 CE 7E 90 08 08 DF E8 EE:A1
4DD0 00 27 08 A6 04 81 06 26:89
4DD8 05 DF E6 BD 4A C6 DE E8:5D
4DE0 8C 7E 96 26 E6 CE 7E 90:88
4DE8 08 08 DF E6 EE 00 A6 04:6D
4DF0 81 06 26 0E EE 02 DF E4:6E
4DF8 BD 40 4B DE E2 86 C2 BD:0D

```

SUM 39 39 F4 D7 45 A1 11 8B:BF

```

4E00 46 85 DE E6 8C 7E 96 26:55
4E08 DF 39 B6 7F F6 36 B6 7F:AE
4E10 00 36 86 04 B7 7F 00 8D:83
4E18 09 32 B7 7F 00 32 B7 7F:D9
4E20 F6 39 B7 7F 0C CE 7E B0:75
4E28 A6 04 81 04 23 0F 81 07:E9
4E30 26 03 BD 4B E1 86 04 A7:43
4E38 04 86 FF A7 05 08 08 08:4D
4E40 08 08 08 08 08 8C 7E D0:02
4E48 27 07 8C 7F F0 26 D9 20:48
4E50 05 CE 7F 10 20 D2 BD 4E:5F
4E58 67 CE 20 00 09 26 FD BD:3E
4E60 4E 67 BD 4C 0B 20 EF 5F:37
4E68 37 CE 7E B0 20 03 CE 7F:A3
4E70 10 DF E6 A6 04 81 03 26:29
4E78 10 36 EE 00 DF E4 BD 40:F4

```

SUM 34 E1 0F 96 7D 02 9C 56:2B

```

4E80 4B DE E2 86 46 BD 46 85:5F
4E88 32 81 04 26 06 BD 48 2D:15
4E90 33 5C 37 DE E6 08 08 08:A2
4E98 08 08 08 08 08 8C 7E D0:02
4EA0 27 CC 8C 7F F0 26 CA 32:10
4EA8 B7 7F F6 39 A7 B7 7F F9:E3
4EB0 CE 7E A7 A7 00 08 8C 7E:A5
4EB8 B0 26 F8 39 B7 7F 0C 7C:CD
4EC0 7F 00 BD 41 6C BD 41 E8:CF
4EC8 BD 42 17 BD 42 F2 BD 43:07
4ED0 F7 BD 44 F5 BD 46 9A BD:47
4ED8 45 CD FE 50 CA 09 26 FD:56
4EE0 20 D0 7C 7F FF BD 47 62:5D
4EE8 BD 4D BF 7F 0C BD 4E:37
4EF0 AC 7C 7F 00 8D 4B F4 BD:5D
4EF8 47 EB BD 49 EB BD 45 CD:EF

```

SUM 5C 07 EA F4 93 3E F0 CE:D0



```

4F00 BD 4C 08 BD 4C 74 BD 41:8F
4F08 6C BD 41 E8 BD 42 17 BD:25
4F10 4D 85 BD 4D 4F FE 50 CA:73
4F18 09 26 FD 20 D4 86 7F FF:54
4F20 26 05 BD 0E BC 20 03 BD:D2
4F28 4E EB 39 86 19 BD 4F 78:95
4F30 BD E7 C4 86 0E B7 C8 12:8D
4F38 B7 C8 14 C6 01 86 80 36:96
4F40 BD 40 28 84 1F 18 B7 C8:62
4F48 13 BD 40 28 84 7F 88 80:46
4F50 B7 C8 15 32 4A 26 E8 CE:EC
4F58 C0 C8 BD 40 28 84 7F 02:E2
4F60 A7 00 08 8C C0 D0 26 F2:E3
4F68 5C C1 40 23 D0 7F C8 12:A9
4F70 7F C8 14 4F BD 4F 78 39:67
4F78 36 B6 7F 06 4A 97 E4 B6:EC

```

SUM 66 4F E9 54 BC 2D 30 4F:5A

```

4F80 7F 07 97 E3 BD 40 4B DE:26
4F88 E2 32 A7 00 A7 01 A7 02:0C
4F90 A7 20 A7 21 A7 22 A7 40:3F
4F98 A7 41 A7 42 BD 40 44 DE:F0
4FA0 E2 86 42 A7 00 A7 01 A7:A0
4FA8 02 A7 20 A7 21 A7 22 A7:01
4FB0 40 A7 41 A7 42 39 4F 97:30
4FB8 0E BD EC 7F 86 02 87 7F:F4
4FC0 FF CE C5 40 86 40 4C 84:68
4FC8 47 A7 00 08 BC C7 20 26:8F
4FD0 F5 86 0E B7 C8 12 86 20:C0
4FD8 36 8F 7F 0C CE E2 DC 09:85
4FE0 DF E2 CE C2 40 CE C1 40:60
4FE8 C6 20 C2 36 5C 09 08 5A:15
4FF0 4A 26 FB 0F 9E E2 32 A7:D3
4FF8 00 08 5A 26 F9 BE 7F 0C:CA

```

SUM 41 15 C2 F2 BC 0E 4E B2:74

```

5000 0E 96 E3 8B 20 97 E3 24:D0
5008 03 7C 00 E2 8C C2 20 26:F5
5010 D7 CE C3 1F 32 36 C6 20:D5
5018 5C 08 09 5A 4A 26 FB 0F:41
5020 9E E2 32 A7 00 09 5A 26:E2
5028 F9 BE 7F 0C CE 96 E3 8B:54
5030 20 97 E3 24 03 7C 00 E2:1F
5038 8C C2 3F 26 D7 32 36 48:3A
5040 8B 20 B7 C8 13 CE 10 00:1B
5048 09 26 FD 32 4A 36 26 8C:90
5050 32 CE 54 9C 86 02 97 09:18
5058 86 13 97 0A 86 06 97 0E:68
5060 BD EF F9 96 04 80 40 97:96
5068 E2 7F C8 12 CE 0C 00 09:1E
5070 26 FD CE C5 40 E6 00 A6:82
5078 01 A7 00 08 BC C7 1F 26:48

```

SUM 99 1A B0 FB 17 47 FA 63:16

```

5080 F6 E7 00 BD 50 90 81 01:FC
5088 22 05 26 E0 7E 60 63 39:A7
5090 BD 40 03 85 10 26 03 86:44
5098 02 39 CE 04 16 DF 09 86:91
50A0 02 D6 04 C5 04 26 02 86:53
50AB 0A 97 0E CE 54 C5 BD EF:A2
50B0 F9 4F D6 04 D1 E2 26 01:FC
50B8 4C 39 50 CC 51 04 51 44:8B
50C0 51 5C 51 B4 51 FC 52 3C:8D
50C8 52 94 00 AB 10 10 10 10:CE
50D0 10 11 01 01 11 01 01 11:37
50D8 11 01 01 01 11 01 11 38:
50E0 1F 0F 0F 1F 0F 0F 1F A8:
50E8 0F 0F 0F 1F 0F 0F 1F 11:9A
50F0 01 11 01 11 01 11 01 38:
50F8 11 1F 0F 1F 0F 1F 00 00:8C

```

SUM 2C AA B0 55 1F 12 C9 8F:64

```

5100 00 00 00 00 10 10 10 10:40
5108 10 10 10 10 11 10 10 10:82
5110 11 10 11 11 F1 F1 F0 F1:06
5118 F0 F0 F1 F0 F1 F1 11 11:C5
5120 10 11 10 10 1F 10 1F 1A:AE
5128 FF FF F0 F1 F1 11 11 10:02
5130 10 10 1F 0F 0F 1F 0F 1F:AA
5138 1F 10 1F 10 00 00 00 00:5E
5140 00 00 00 10 10 10 10 10:40
5148 10 1F 1F 1F 11 11 11 11:B1
5150 11 11 11 11 1F 1F 1F 1F:B2
5158 1F 1F 1F 10 10 10 10 10:9D
5160 10 11 11 11 11 11 11 11:B7
5168 11 10 0F FF F0 F1 01 11:22
5170 10 10 1F 0F FF F0 F1 2D:
5178 F1 01 11 11 10 10 1F 1F:72

```

SUM B1 C1 EF 92 73 A4 D1 F2:CD

```

5180 0F FF FF FF F0 F1 F1 F1:CF
5188 01 11 11 11 10 10 1F 1F:92
5190 1F 0F 0F FF FF F0 F0:1A
5198 F1 F1 F1 F1 01 01 11 11:E8
51A0 11 10 10 10 1F 1F 1F 1F:BD
51A8 0F 0F 1F 0F 0F 1F 1F 10:A9
51B0 10 00 00 00 10 10 10 10:50
51B8 10 10 1F 10 1F 10 1F 10:AD
51C0 10 11 11 11 01 01 F1 F1:27
51C8 F1 F1 F1 F1 01 01 01 01:88
51D0 11 11 11 10 1F 1F 1F 0F:AF
51D8 0F 0F FF FF FF FF FF FF:18
51E0 FF 0F 0F 0F 1F 1F 1F 10:99
51E8 11 11 11 11 01 01 F1 F1:28
51F0 01 11 11 10 1F 1F 1F 1F:A1
51F8 10 00 00 00 10 10 10 10:50

```

SUM A2 92 A1 71 AD CE CD 90:1E

```

5200 10 10 11 10 11 10 11 10:83
5208 11 F1 F0 F0 F1 F1 F1 01:B6
5210 11 11 01 F1 F1 01 11 11:28
5218 11 10 10 1F 1F 1F 1F 1F:CC
5220 1F 0F FF FF FF FF FF FF:28
5228 FF FF 0F 1F 1F 10 1F 10:8A
5230 11 10 11 11 11 11 11 10:86
5238 00 00 00 00 10 10 10 10:40
5240 10 11 11 01 11 11 01 F1:47
5248 F1 FF FF 0F 1F 1F 1F 1F:7A
5250 10 1F 10 11 10 11 11 01:83
5258 F1 F1 FF FF 0F 1F 1F 10:3D
5260 1F 10 11 11 01 F1 F1 F1:25
5268 F1 F1 01 11 11 1F 1F 0F:52
5270 FF FF F0 F1 F1 F1 01 01:C3
5278 01 11 11 10 1F 1F 1F 1F:A1

```

SUM 84 71 63 83 B3 D1 F1 B1:01

```

5280 0F FF FF F1 F1 01 11 11:12
5288 10 1F 1F 1F 1F 1F 00 00:AB
5290 00 00 00 00 10 10 10 10:40
5298 10 11 11 11 11 01 F1:57
52A0 F0 FF 0F 1F 1F 1F 0F FF:69
52AB F0 F1 01 11 11 11 11 11:37
52B0 11 01 F1 F0 FF 0F 1F 1F:3F
52B8 1F 0F FF F0 F1 01 11 11:31
52C0 11 11 11 01 F1 F0 FF:25
52C8 0F 1F 1F 1F 0F FF F0:B9
52D0 F1 01 11 11 11 11 11 11:58
52D8 11 11 10 00 1A 00 00 00:4C
52E0 00 00 1B 1C 1B 1A 1A 1C:A2
52E8 1B 1A 1A 1C 1B 1A 1A 1C:D6
52F0 1B 1A 1A 1C 1B 1A 1A 1C:D6
52F8 00 00 00 00 1A 00 00 00:1A

```

SUM 97 A5 CF C6 07 E0 C0 A6:1E

```

5300 00 1B 1C 1B 1C 00 1C 1B:A5
5308 1C 00 1C 1B 1C 00 1C 1B:A6
5310 1C 1B 1C 1B 1C 00 1C 00:A6
5318 00 00 00 00 1A 00 00 00:1A
5320 1B 1C 1B 1C 00 00 1B 1C:A5
5328 00 00 1B 1C 00 00 1B 1C:6E
5330 1B 1C 1B 1C 00 00 00 00:6E
5338 00 00 00 00 1A 00 00 1B:35
5340 1C 1B 1A 1A 1C 00 1A 1A:BB
5348 00 1B 1A 1A 1C 1B 1A 1A:BA
5350 1C 1B 1A 1A 1C 00 00 00:87
5358 00 00 00 00 1A 00 1B 1C:51
5360 1B 1C 00 00 00 00 1B 1C:6E
5368 1B 1C 00 00 1B 1A 00 00:6C
5370 1B 1C 00 00 00 00 00 00:37
5378 00 00 00 00 1A 1B 1C 1B:6C

```

SUM F7 13 F3 F3 2B 50 10 10:8B

```

5380 1C 00 00 00 00 1B 1C 1B:6E
5388 1C 00 00 1B 1C 1A 00 1B:8B
5390 1C 00 00 00 00 00 00 00:1C
5398 00 00 00 00 1A 1C 1B 1A:6B
53A0 1A 1C 1B 1A 1A 1C 1B 1A:D6
53AB 1A 1C 1B 1C 00 1A 1B 1A:BC
53B0 1A 1C 00 00 00 00 00 00:36
53B8 00 00 00 00 00 00 00 00:00
53C0 00 00 1A 00 1C 1B 1C 1A:87
53C8 1A 00 00 1C 1B 1C 1B 00:88
53D0 1C 1B 1C 00 00 00 00 1C:6F
53D8 1B 00 00 00 00 00 00 00:1B
53E0 00 00 1A 1C 1B 1C 1B 1C:A4
53E8 1B 00 1C 1B 1C 1B 00 1C:A5
53F0 1B 1C 1A 00 00 00 1C 1B:88
53F8 00 00 00 00 00 00 00 00:00

```

SUM 29 8B BC A4 BE F5 DB 0D:AF

```

5400 00 00 1A 1B 1C 1B 1C 1B:A3
5408 00 1C 1B 1C 1B 00 1C 1B:A5
5410 1C 1B 1A 00 00 1C 1B 00:88
5418 00 00 00 00 00 00 00 1C:1C
5420 1A 1A 1B 1C 1B 1C 1B 00:BD
5428 1C 1B 00 1A 1A 1C 1B 1C:BC
5430 1B 00 1A 00 1C 1B 00 00:6C
5438 00 00 00 00 00 00 1C 1B:37
5440 1C 1B 1C 1B 1C 1B 00 1C:C1
5448 1B 00 00 1A 1C 1B 1C 1B:A3
5450 00 00 1A 1C 1B 00 00 00:51
5458 00 00 00 00 00 1C 1B 1C:53
5460 1B 1C 1B 1C 1B 00 1C 1B:0C
5468 00 00 00 1A 1B 1C 1B 00:6C
5470 00 00 1A 1B 00 00 00 00:35
5478 00 00 00 00 1C 1A 1A 1B:6B

```

SUM BF A3 EF 0F 2D 10 2D 12:DC

```

5480 1C 1A 1A 1B 1C 1A 1A 1A:D5
5488 1B 00 00 1B 1C 1B 00 00:6D
5490 00 00 1B 00 00 00 00 00:1B
5498 00 00 00 00 50 20 08 72:EA
54A0 6F 67 72 61 6D 65 64 20:FF
54AB 42 79 20 20 08 59 20 08:84
54B0 75 68 69 20 08 6F 2E 59:67
54B8 20 08 61 6D 61 6D 6F 20:53
54C0 08 74 6F 2E FF 20 20 20:78
54CB 20 55 53 48 20 46 49 0F:
54D0 52 45 20 48 45 59 20 21:E1
54D8 21 20 20 20 20 FF 53 43:36
54E0 4F 52 45 20 20 20 20 20:86
54E8 20 20 48 49 20 53 43 FF:93
54F0 1D 30 FF 43 20 20 4C 20:3B
54F8 20 45 20 20 41 20 20 52:78

```

SUM C4 7D 41 FC C0 3A EB 8B:EE

```

5500 20 20 21 20 20 21 20 20:02
5508 21 FF 23 23 23 23 20 20:EC
5510 42 20 4F 20 4E 20 55 20:B4
5518 53 20 20 23 23 23 23 FF:1E
5520 28 D7 B3 DD C4 DE 29 20:7A
5528 78 20 28 CB C4 29 20 78:10
5530 20 31 30 30 20 3D 20 42:70
5538 4F 4E 55 53 00 00 52 4F:E6
5540 55 4E 44 20 3D 20 20 FF:83
5548 40 45 4E 20 20 3D 20 9D:
5550 20 FF 42 4F 4E 55 53 20:C6
5558 3D 20 20 FF 1D 30 30 20:19
5560 50 74 73 20 FF 7F 06 7E:59
5568 09 0F BC DE DD BA B3 20:1C
5570 C9 20 BF DE B3 B6 3D 20:4C
5578 00 C0 B2 CF DD C5 20 B1:B4

```

SUM 06 EA A7 EA 90 44 69 56:14

```

5580 C5 C0 C9 20 C0 D2 C6 20:E6
5588 BC DE DD D9 B2 CA 20 D2:BE
5590 C2 CE DE B3 20 BC C0 2E:EB
5598 00 00 C1 B7 AD B3 CA 20:C2
55A0 CD DE BE DE DA CB 80 C0:59
55AB 00 B9 DE DD C6 20 BE DD:A4
55B0 D8 AE B3 20 BB DA C0 2E:DC
55B8 00 7E 08 08 7F 02 47 41:9D
55C0 4D 45 20 20 4F 56 45 52:0E
55C8 00 7E 06 0F 7F 03 48 49:A6
55D0 20 53 43 4F 52 45 20 21:DD
55D8 7E 05 11 7F 06 50 4C 45:FA
55E0 41 53 45 20 57 52 49 54:3F
55E8 45 20 59 4F 55 52 20 4E:22
55F0 41 4D 45 7E 05 13 7F 01:E9
55F8 28 48 45 59 42 4F 41 52:35

```

SUM 72 54 41 8C 32 C3 07 42:D1

```

5600 44 20 45 4E 44 89 52 45:58
5608 54 55 52 4E 29 7E 08 16:11
5610 7F 02 EE EE EE EE EE EE:15
5618 EE EE EE EE 7E 12 0F 42:99
5620 45 53 54 20 00 7F 02 0C:99
5628 7E 02 00 3C 3C 3C 3C 20:90
5630 20 54 4F 44 41 59 27 53:18
5638 20 20 42 45 53 54 20 20:AE
5640 31 30 20 20 3E 3E 3E 3E:99
5648 7E 0A 02 7F 07 53 43 4F:F5
5650 52 45 20 20 20 20 4E 41:A6
5658 4D 45 00 7E 00 0F 7F 06:A4
5660 20 4C 55 4E 41 52 43 49:2E
5668 54 59 7F 07 C9 C0 B6 32:
5670 B2 C9 B1 C4 20 BC DE DD:87
5678 D9 B2 CA 20 C0 AF C0 2D:C4

```

SUM 55 12 E9 D3 FB AC CE FA:8F



```
5680 31 30 C6 DD BC B6 20 B2:48
5688 B7 C9 B4 D9 BA C4 B6 DE:25
5690 20 C3 DE B7 C5 B6 AF C0:62
5698 A1 20 BF DD C5 C4 B7 20:BD
56A0 7F 03 B6 45 53 45 52 45:4C
56A8 4E 41 54 4F 52 7F 07 BB:C2
56B0 DE DD B6 DE 20 C1 B7 AD:94
56B8 B3 C6 20 BC DD DB AC B8:6E
56C0 20 BC C3 B7 C0 21 20 BF:16
56C8 BA C3 DE 20 B1 C5 C0 CA:7B
56D0 20 C3 B7 B1 D9 20 CB DE:5D
56D8 B0 D1 BE DD 7F 02 46 4C:2F
56E0 59 45 52 7F 07 C6 C9 AF:B4
56E8 C3 20 BC DE DD D9 B2 A6:8B
56F0 20 CF D3 AF C3 20 BB C0:CC
56F8 DE B8 B2 A1 B9 DD C4 B3:F9
```

SUM CB 35 46 8A CB F5 E0 4D:BD

```
5700 A6 20 B2 C9 D9 A5 A5 00:64
5708 08 7F 03 20 53 50 45 43:08
5710 49 41 4C 20 7F 05 53 48:15
5718 49 50 26 4D 41 4E 7F 06:20
5720 3D 46 55 4C 4C 20 7F 04:13
5728 4A 50 43 20 31 31 36 32:C7
5730 00 4A 52 2D 32 30 30 00:5B
5738 CC DF DB B8 DE D7 D1 B6:7A
5740 DE 20 CA B6 B2 B8 DA C0:85
5748 20 B5 BF DA B6 DE B1 DB:8B
5750 CF BD 0D 0D 0D 5B 47:05
5758 B6 47 97 0E BD CE 7F 0F:A9
5760 BF 7F 0C CE 7E D6 35 CE:6F
5768 C3 A2 C6 05 32 4D 27 02:08
5770 E7 00 08 08 08 C3 C0:0E
5778 26 F2 BE 7F 0C CE B6 18:0D
```

SUM 78 DB B1 AC 62 9F 7C 13:40

```
5780 A7 00 08 BC C3 E0 26 F8:FC
5788 B6 44 CE C7 C0 A7 00 08:CE
5790 8C C7 E0 26 F8 CE 00 17:36
5798 DF 09 B6 02 97 0E CE 54:37
57A0 DE BD EF F9 B6 06 CE C7:44
57A8 FB A7 00 A7 01 A7 02 A7:9A
57B0 03 B6 7E D0 C6 30 8A 0A:B7
57B8 5C 24 F8 B8 3A 5A F7 C3:54
57C0 FC B7 C3 FD B6 5B B7 C3:CE
57C8 FB B6 5D B7 C3 CE 05:29
57D0 05 FF C7 E5 FF C7 E7 FF:5C
57D8 C7 E9 BD 40 88 B6 05 97:57
57E0 0E CE 11 17 DF 09 CE 7E:38
57E8 7E BD EE FE CE 54 F0 BD:F4
57F0 EF F9 CE C3 F8 B6 16 F6:03
57F8 7F 0B 27 06 A7 00 08 5A:C0
```

SUM 8D 06 3C 2D B5 23 88 8F:EB

```
5800 26 FA B6 FF CE 7F 0E A7:A7
5808 00 08 BC 7F C2 26 F8 CE:F1
5810 7F 1E EF 20 CE 7F 40 EF:28
5818 30 CE 7F 72 EF 00 B6 7E:92
5820 D0 4A 36 46 47 47 47 49:B3
5828 49 04 07 4C B7 7F F4 32:7C
5830 44 04 83 04 C6 B7 7F F8:7B
5838 48 48 B7 7F 48 B7 7F 38:38
5840 F6 CE 7F 0E 33 17 4A 48:2D
5848 A7 00 37 BD 40 28 16 84:9D
5850 1F 01 19 22 F6 A7 01 B6:FF
5858 01 5D 2A 02 B6 FF A7 02:88
5860 33 B6 04 A7 03 08 08 08:7F
5868 08 5A 26 D9 7F 7F 39:97
5870 BD 4F 28 B6 7F 08 36 CE:7B
5878 C3 F7 08 4A 26 FC 6F 00:9D
```

SUM F2 5A CD DC BD DC 21 37:E6

```
5880 32 4A B7 7F 0B 4C 26 03:32
5888 B6 01 39 0F BF 7F 0C 5F:78
5890 CE 7E 0E A6 00 27 09 AE:80
5898 00 34 32 B1 1D 26 01 37:62
58A0 08 08 BC 7F 00 26 DE BE:EB
58A8 7F 0C 0E B6 7F 08 01 15:6C
58B0 22 0C FE 7F 08 DF E4 BD:33
58B8 40 4B DE E2 6F 00 7D 7F:B6
58C0 FF 27 03 BD 4E 0A 96 04:08
58C8 B0 0A 91 04 26 FC 4F 39:C9
58D0 CE 7F 00 4F A7 03 A7 04:F1
58D8 B6 0A A7 F5 B6 13 A7 06:72
58E0 B6 0F A7 07 B6 02 A7 08:7D
58E8 4A A7 0A B6 01 B7 7E D0:87
58F0 CE 7E D6 A7 00 08 BC 7E:DB
58F8 E0 26 F8 39 B6 FF B7 7F:F2
```

SUM C0 7C 32 BD 8B 01 A5 75:D1

```
5900 08 4A B7 7F 09 FE 7F 06:14
5908 DF E4 BD 40 4B DE E2 86:51
5910 01 A7 00 4C A7 01 4C A7:8F
5918 02 4C A7 21 BD 40 4A DE:35
5920 E2 B6 47 A7 00 A7 01 A7:A5
5928 02 B6 42 A7 21 CE 7E E0:BE
5930 6F 00 08 BC 7F 00 26 F8:A0
5938 B6 C8 18 9F 07 B7 7F 02:6D
5940 B6 7F 01 9B 04 B7 7F 01:0C
5948 39 A6 00 26 01 39 81 7E:3E
5950 26 0D A6 01 97 09 A6 02:22
5958 97 0A 08 08 08 20 EA 81:44
5960 7F 26 08 A6 01 97 0E 08:01
5968 08 20 DE BD EB E7 08 20:BD
5970 DB 04 04 97 0E CE 05 01:DB
5978 DF 09 CE 54 F3 BD EF F9:A2
```

SUM DD 06 2B B6 F0 6B AF B6:84

```
5980 B6 06 B7 C8 12 4F B7 C8:EB
5988 13 5F 5A 26 FD 36 B8 30:E0
5990 B7 C8 13 32 5A 26 FD 4A:8B
5998 26 CE 7F C8 12 96 0A 80:85
59A0 0A 91 04 26 FC B6 06 97:E4
59A8 0E CE 06 03 DF 09 CE 55:F0
59B0 0A BD EF F9 B6 05 97 0E:DF
59B8 CE 02 05 DF 09 CE 55 20:00
59C0 BD 59 49 B6 02 97 0E CE:5A
59C8 0B 07 DF 09 CE 55 3E BD:18
59D0 EF F9 B6 7E D0 97 E1 7F:E3
59D8 00 E0 CE 00 E0 BD EE FE:37
59E0 CE 0B 09 DF 09 CE 55 48:35
59E8 BD EF F9 7F 7F F5 B6 F0:0E
59F0 3A CE 7E D6 DF E2 CE C3:AA
59F8 A2 DF E4 DE E4 A6 00 81:4E
```

SUM 80 17 B1 0B B0 2E C7 60:55

```
5A00 05 26 24 7C 7F F5 6F 00:AE
5A08 B6 0E B7 C8 12 32 B7 C8:D6
5A10 13 80 14 36 96 0A 80 03:FA
5A18 91 04 26 FC 7F C8 12 DE:EE
5A20 E2 B6 01 A7 00 20 0A DE:12
5A28 E2 6F 00 DE A4 08 08 08:2B
5A30 DF E4 DE E2 08 DF E2 8C:DB
5A38 7E 0E 26 BF 32 7F 00 E0:D4
5A40 B6 7F F5 97 E1 CE 00 E0:50
5A48 BD EE FE B6 03 97 0E CE:A5
5A50 0B 0B DF 09 CE 55 52 BD:30
5A58 EF F9 B6 7E D0 97 E2 4F:B4
5A60 97 E0 F4 7F F5 1B 24 03:23
5A68 7C 00 E0 7A 00 E2 26 F5:D3
5A70 97 E1 CE 00 E0 BD EE FE:CF
5A78 CE 55 5C BD EF F9 B6 04:AE
```

SUM 35 F8 A2 F6 0A 7D A6 AF:A1

```
5A80 97 0E CE 0E 0D DF 09 CE:44
5A88 00 E0 BD EE FE CE 55 5C:08
5A90 BD EF F9 96 0A 80 0A 91:5A
5A98 04 26 FC DE E0 DF E4 B6:2F
5AA0 0A BD 41 17 DE E6 09 27:13
5AAB 33 DF E6 B6 04 97 0E CE:F5
5AB0 0E 0D DF 09 CE 00 E6 BD:74
5AB8 EE FE CE 55 5C BD EF F9:10
5AC0 CE 0E 52 FF C8 12 CE 10:E5
5AC8 00 09 26 FD B6 29 B7 C8:5A
5AD0 13 CE 10 00 09 26 FD 7F:9C
5AD8 C8 12 20 C3 CE 0F 0D DF:86
5AE0 09 CE 55 5C BD EF F9 96:C3
5AE8 04 80 0A 91 04 26 FC CE:13
5AF0 55 65 BD 59 49 B6 7E D0:1D
5AF8 4A 44 44 44 B4 03 C6 0A:6D
```

SUM E6 98 5C B4 AE B4 02 60:22

```
5B00 F0 7F F5 11 23 01 17 16:C6
5B08 FB 7F F5 F7 7F F5 B8 30:95
5B10 87 C2 F7 C6 06 F7 C6 F7:F0
5B18 80 30 27 1F 3A BD 40 28:51
5B20 84 0F 81 09 22 F7 CE 7E:82
5B28 D6 09 4C 08 4A 26 FC A6:45
5B30 00 26 EA B6 01 A7 00 32:70
5B38 4A 26 11 7C 7E 00 96 04:85
5B40 80 14 91 04 26 FC 39 0F:93
5B48 CE 7E 50 DF E6 EE 00 27:76
5B50 08 A6 00 01 E6 26 02 6F:CC
5B58 00 DE E6 BD 40 28 B4 03:70
5B60 27 F9 B6 C0 A7 00 BD 40:0E
5B68 28 A7 01 08 08 8C 7E 7E:68
5B70 26 D9 0E 39 B6 7F FF B1:F8
5B78 02 26 01 39 B6 C0 37 36:45
```

SUM 93 09 01 5B 36 41 38 DC:83

```
5B80 CE C0 36 A6 00 A7 01 09:1B
5B88 8C C0 2F 26 F6 32 4D 26:3C
5B90 04 B7 C0 30 39 CE 7E 50:80
5B98 DF FE 5F EE 00 A6 00 81:51
5BA0 06 26 08 6F 00 DF FC BD:3E
5BA8 5B FC DE FC E6 00 37 DE:2C
5BB0 FE A6 01 B8 20 A7 01 24:1C
5BB8 0B A6 00 4C E1 C4 26 02:6A
5BC0 B6 C1 A7 00 EE 00 A6 00:82
5BC8 27 04 B1 20 26 1E 86 06:9C
5BD0 A7 00 DF FC BD 5B FC DE:74
5BD8 FC BD 40 28 33 37 5D 27:0F
5BE0 05 B5 C0 27 01 17 84 07:14
5BE8 BA 40 A7 00 33 DE FE 08:88
5BF0 08 BC 7E 7E 26 A2 B6 08:E6
5BF8 B7 C0 30 39 96 FC B8 04:01
```

SUM 45 36 CA 4E AA DA 3E E7:3C

```
5C00 97 FC 39 36 C6 0F CE 03:A8
5C08 00 FF C8 1A B6 0E B7 C8:F4
5C10 19 CE C5 00 A6 00 84 C7:9D
5C18 8A 10 A7 00 08 8C C8 00:9D
5C20 26 F2 7F C8 19 CE C5 00:0B
5C28 A6 00 B4 C7 A7 00 08 8C:2C
5C30 C8 00 26 F4 5A 26 CF 86:87
5C38 0A BD 5C 9B CE 00 11 DF:7C
5C40 09 B6 06 97 0E 32 81 01:EE
5C48 26 05 CE 55 99 20 03 CE:DB
5C50 55 79 C6 20 A6 00 BD EB:02
5C58 E7 85 DF 27 0A B6 0E B7:C7
5C60 C8 12 86 27 B7 C8 13 86:9F
5C68 10 BD 5C A3 7F C8 12 86:A8
5C70 10 BD 5C A3 08 5A 26 DC:30
5C78 CE 55 B9 BD 59 49 FE 7C:88
```

SUM F9 F2 62 CB D0 8A 16 5B:01

```
5C80 03 27 12 B6 7F 04 4A B1:70
5C88 7E 91 B6 7F 03 B2 7E 90:07
5C90 25 03 7E 5D 13 B6 1E BD:77
5C98 5C 9B 39 40 9B 0A 91 04:A4
5CA0 26 FC 39 37 5F 01 5A:4D
5CA8 26 F8 4A 26 F8 33 39 CE:C3
5CB0 56 25 BD 59 49 CE 00 01:A9
5CB8 DF E2 CE 7E 7E DF E4 CE:1C
5CC0 7D E2 DF E6 B6 03 97 0A:AE
5CC8 B6 07 97 0E B6 04 97 09:5C
5CD0 CE 00 E2 BD EE FE B6 0A:E9
5CD8 97 09 B6 04 97 0E DE E4:91
5CE0 BD EE FE CE 54 F0 BD EF:67
5CE8 F9 B6 05 97 0E B6 13 7E:59
5CF0 09 DE E6 BD 59 49 DE E4:EE
5CF8 08 08 DF E4 7C 00 E3 9C:CB
```

SUM B2 A0 33 C1 16 F3 B8 FA:01

```
5D00 E7 8B 08 97 E7 96 E6 89:00
5D08 00 97 E6 96 0A 4C B1 0D:F7
5D10 26 B4 39 5F CE 7E 7E 09:A5
5D18 09 5C 08 08 B6 7F 04 4A:F8
5D20 A0 01 B6 7F 03 A2 00 25:A0
5D28 F0 DF E2 C1 0A 27 0C CE:7D
5D30 7E 90 09 A6 00 A7 02 9C:02
5D38 E2 26 F7 B6 7F 04 A7 01:E0
5D40 B6 7F 03 A7 00 37 CE 7D:61
5D48 E2 DF E4 5A 27 0E 96 5E:AF
5D50 8B 08 97 E5 96 E4 89 00:15
5D58 97 E4 20 EF 33 C1 0A 27:AF
5D60 0C CE 7E 45 09 A6 00 A7:F3
5D68 08 9C E4 26 F7 DE E4 6F:D9
5D70 00 37 B6 0E B7 C8 12 C6:22
5D78 90 F7 C8 13 B6 08 BD 5C:09
```

SUM 67 AD 18 91 2E 91 48 3A:FE

```
5D80 A3 C0 18 F7 C8 13 B6 08:DB
5D88 BD 5C A3 C8 17 C1 18 22:99
5D90 E8 7F C8 12 96 E4 36 96:87
5D98 E5 36 B6 02 87 7F FF BD:95
5DA0 5C AF CE 55 C9 BD 59 49:5A
5DA8 32 97 E5 32 97 E4 32 36:C3
5DB0 97 E7 CE 00 E6 6F 00 BD:5E
5DB8 EE FE CE 08 15 DF 09 B6:48
5DC0 07 97 0E BD EB C8 BD 59:C2
5DC8 27 25 0A 81 03 26 05 BD:8C
5DD0 F0 5F 20 C0 9C 57 27 F7:40
5DD8 4F C6 0A 6D 00 27 06 A6:63
5DE0 00 08 5A 26 F6 B4 DF 27:08
5DE8 E6 6F 00 32 DE E4 0F BF:17
5DF0 7F 0C 0E 01 8E 34 09 32:17
5DF8 08 A7 00 26 FA BE 7F 0C:18
```

SUM 1A 07 7C 52 6A EF CC AA:BE



```

5E00 0E BD 5C B5 B6 03 B7 7F:9B
5E08 FF CE 5E B2 DF 32 B0 40:8B
5E10 BE DE 32 26 FC 39 B6 03:82
5E18 B7 7F FF BD 5C AF CE 56:21
5E20 5B BD 59 49 96 04 B0 40:14
5E28 97 E2 BD 50 90 4A 2B FA:85
5E30 26 03 7E 4F B6 39 18 3A:37
5E38 0C 00 18 3A 0C 00 18 3A:BC
5E40 00 00 02 29 02 25 02 20:74
5E48 02 1B 01 15 01 12 01 0F:56
5E50 03 0C 00 00 01 29 01 00:3A
5E58 01 2C 01 00 00 00 06 01:35
5E60 0C 02 00 00 01 31 01 33:74
5E68 01 35 01 33 01 35 01 36:7D
5E70 00 00 02 3C 01 00 02 3B:79
5E78 01 00 02 35 01 00 02 31:6C

```

SUM BA 14 A0 1E AD 6A B3 CB:1E

```

5E80 00 00 0C 22 06 24 0C 22:86
5E88 0C 20 18 1D 00 00 0C 31:9E
5E90 0C 35 0C 38 0C 31 0C 35:90
5E98 0C 38 0C 31 0C 35 0C 38:06
5EA0 0C 31 0C 35 0C 38 18 3C:16
5EA8 00 37 CE 5E B6 DF 30 7F:7F
5EB0 00 2D BD 40 BE CE 57 08:15
5EB8 BD 59 49 B6 0A B7 7F F5:1A
5EC0 CE C3 A2 B6 05 A7 00 08:6D
5EC8 08 08 8C C3 C0 26 F6 CE:09
5ED0 C7 A2 B6 47 A7 00 08 08:ED
5ED8 08 8C C7 C0 26 F6 B6 03:0C
5EE0 B7 7F 0B 7F 7F 0A B6 16:1E
5EE8 B7 C3 F8 B7 C3 F9 B7 C3:5F
5EF0 FA B6 47 B7 C7 F8 B7 C7:BB
5EF8 F9 B7 C7 FA B6 47 B7 C7:19D

```

SUM F3 F3 A8 3B 4E 1D 45 3A:B0

```

5F00 0C 1F 1F 2B 29 7F 43 2A:87
5F08 2B 7F 41 2C 2D 20 7F 07:EA
5F10 56 2E 53 54 41 54 49 4F:58
5F18 4E 20 20 20 7F 05 38 30:9A
5F20 20 20 7F 04 2B 7F 43 2A:D7
5F28 2B 7F 04 C6 34 CA C2 29:5D
5F30 7E 03 04 7F 43 30 31 32:DA
5F38 20 7F 07 56 2E 55 46 4F:14
5F40 7E 13 04 7F 05 31 31 30:AB
5F48 20 7F 04 2B 32 CA C2 29:82
5F50 7E 04 06 7F 44 33 34 20:D2
5F58 7F 07 56 45 53 45 52 45:50
5F60 4E 41 54 4F 52 20 7F 05:28
5F68 31 35 30 7E 04 08 7F 46:E5
5F70 2F 7F 45 2E 20 7F 07 56:1D
5F78 45 53 49 4E 7E 13 08 7F:147

```

SUM 52 F2 D7 1B A5 F3 45 62:75

```

5F80 05 3F 3F 3F 7E 02 08 7F:CC
5F88 42 2E 1F 1D 2E 2E 20 7F:A7
5F90 05 31 36 30 30 2E 1E 1D:35
5F98 1D 1D 1D 1D 34 30 30 2E:36
5FA0 38 30 30 2E 20 20 7F:A5
5FA8 47 25 20 7F 04 CA D4 B8:65
5FB0 B3 C2 CE CA DE BA B3 C4:16
5FB8 B8 C3 DD 7E 10 0C 7F 44:B5
5FC0 2F 20 20 7F 05 38 30 20:7B

```

```

5FC8 2D 20 31 35 32 30 0D 0D:2F
5FD0 2D 20 7F 04 BA B3 B9 DE:C7
5FD8 B7 20 20 7F 05 33 30 30:0E
5FE0 20 20 20 20 7F 04 B2 C4:79
5FE8 DE B3 C1 AD B3 20 7F 05:56
5FF0 32 30 30 0D 20 20 7F 04:62
5FF8 C0 B2 B7 C1 AD B3 20 7F:E9

```

SUM 76 CA 64 6A 17 B3 95 0F:4C

```

6000 05 37 30 7E 03 12 7F 06:84
6008 4B 45 59 20 4F 52 20 4A:14
6010 4F 59 53 54 49 43 4B 20:46
6018 20 7F 47 25 7F 46 25 7F:74
6020 45 25 7F 44 25 7F 43 25:39
6028 7F 42 25 7F 41 25 7F 07:51
6030 B9 7F 42 35 7E 03 14 7F:93
6038 0F B6 1C 7F 47 21 22 23:DD
6040 1F 1D 1D 7F 42 24 20 20:7E
6048 1E 7F 0F B9 1C 1C 53 50:10
6050 41 43 45 7F 06 A5 A5 A5:3D
6058 42 45 41 4D 20 53 48 4F:1F
6060 4F 54 00 B6 03 B7 7F FF:61
6068 CE 5E FE BD 59 49 96 04:23
6070 B0 40 97 E2 BD 50 90 4A:20
6078 2B FA 26 03 7E 5E 16 39:79

```

SUM A3 D0 92 BA 60 9B 22 A7:53

```

6080 00 00 00 00 00 00 00 00:00
6088 00 00 00 00 00 15 1F 15:52
6090 08 08 1C A2 AA FF FF 9C:12
6098 00 00 00 00 C8 DA FC D4:EC
60A0 14 2A 22 14 08 08 00 00:84
60A8 18 BD 9F FF 18 3C 24 66:4B
60B0 08 00 00 00 00 00 00 00:08
60B8 08 08 08 08 08 08 08 08:40
60C0 7F 27 18 1B 31 49 FC:7D
60C8 01 F3 3D 07 85 FF B5 06:47
60D0 00 0F 1E FD E3 FD 1E 0F:37
60D8 00 0F 7B BF C7 BF 7F 01:15
60E0 80 C7 BE E0 A1 FF A1 60:86
60E8 FE E4 18 8C 8C 82 3F:EB
60F0 38 92 BA C6 B2 C6 38 10:80
60F8 10 38 6C B2 C6 BA 28 C6:84

```

SUM BA 85 C6 5B 7B D1 2D 69:0C

```

6100 38 04 02 07 0D 19 7F 07:F1
6108 DB 3C E7 C3 18 A5 FF 24:A1
6110 1C 20 40 E0 B0 9B FE E0:82
6118 0D 02 6F 9C 9D E7 05 3C:DF
6120 B0 40 F6 39 B9 E7 A0 3C:9B
6128 24 48 22 8B 21 42 12 28:B5
6130 10 10 10 BA FE BA 00 00:5C
6138 10 08 10 08 10 08 10 08:60
6140 25 6B AE DD 77 BD 6B 00:BA
6148 02 C1 42 00 06 B1 0A 9C:32
6150 FF FF FF FF FF FF FF FF:F8
6158 01 03 07 0F 1F 3F 7F FF:F6
6160 FF FE FC FB FE FC FE 00:01
6168 00 08 10 08 04 08 10 08:44
6170 D2 08 D2 B7 D2 C0 D2 D7:9E
6178 D3 08 D3 D7 D5 2B D6 F7:4F

```

SUM FB 46 77 42 90 76 68 A3:0B

```

6180 00 00 3E 79 71 71 71 71:7B
6188 3E 00 1C 3C 1C 1C 1C 1C:06
6190 3E 00 3E 67 47 0E 3C 70:E4
6198 7F 00 3E 47 07 1E 07 67:97
61A0 3E 00 1E 2E 4E 4E 7F 0E:B3
61A8 0E 00 7E 60 7E 07 07 67:D7
61B0 3E 00 1E 38 70 7E 71 71:64
61B8 3E 00 7F 47 0E 1C 38 38:9E
61C0 38 00 3E 71 71 3E 71 31:38
61C8 3E 00 3E 47 47 3F 07 0E:5E
61D0 3C 00 BF 7E D1 0F 07 97:F7
61D8 0B CE D8 00 8E 7D 1F 09:E4
61E0 A6 00 36 8C D0 00 26 F7:55
61E8 CE 62 B9 FF 01 00 CE 61:18
61F0 70 8E C0 EF 09 A6 00 36:92
61F8 8C 00 80 26 F7 CE 61 70:28

```

SUM F0 1E 51 46 0D 25 F2 5F:28

```

6200 0F E2 A6 02 97 E6 A6 03:8F
6208 97 E7 EE 00 DF EA 27 15:6B
6210 09 08 A6 00 4A AA 00 A7:4C
6218 00 9C E6 26 FA DE E2 08:64
6220 08 08 00 20 DB CE D2 08:BB
6228 A6 00 44 84 70 AA 00 A7:2F
6230 00 08 BC D2 DB 26 F1 CE:23
6238 61 D2 8E D1 CF 09 A6 00:10
6240 36 8C 61 82 26 F7 CE 41:D1
6248 BA FF C8 17 86 4E B7 C8:BB
6250 16 BE 7E D1 0E 7F CA 00:7A
6258 B6 6D 97 2C 4F 97 08 97:3B
6260 00 CE 7E 7E B6 64 6F 00:23
6268 A7 01 08 08 C8 7E 92 26:7A
6270 F5 0F C6 0A 8E 7E 4F 34:63
6278 34 34 34 CE 57 38 09 A6:AB

```

SUM BA 17 44 63 A0 EC C8 E4:B0

```

6280 00 36 BC 57 31 26 F7 5A:C1
6288 26 ED BE 7E D1 0E B6 01:B5
6290 C6 40 CE 7D 20 A7 00 E7:FF
6298 01 08 08 5A C1 09 26 F5:0F
62A0 6F 00 CE 7E 50 6F 00 08:82
62A8 BC 7E 7E 26 F8 BD 5B 47:05
62B0 CE 5B 74 FF 01 0C 7E 62:89
62B8 F5 B6 07 97 0E BD E7 C4:BF
62C0 BD EC 7F BF 7E D3 B6 7E:6C
62C8 D3 81 08 25 06 CE 57 38:E4
62D0 BD 59 49 0F 8E D7 FF CE:A0
62D8 7D 20 09 A6 00 36 8C 75:83
62E0 20 26 F7 CE 00 00 FF 01:0B
62E8 00 FF 01 0C B6 40 97 00:69
62F0 0E BE 7E D1 39 BD 4F B6:16
62F8 20 03 BD 5E 16 BD 58 00:39

```

SUM C3 96 F3 8B 21 41 38 2C:9A

```

6300 BD 57 55 BD 5B FC BD 4F:86
6308 1D 36 BD E7 C4 32 B1 02:70
6310 26 05 BD 59 71 20 E9 22:DD
6318 06 BD 58 70 4D 27 E4 BD:A0
6320 5C 03 20 D6 00 FF 00 FF:53

```

SUM 62 52 47 43 DA 74 0B 2F:C6

このプログラムはオール・マシン語でリ  
ロケータブルにできています。ただし、R  
OM内ルーチンをたくさん使っているのでワ  
ークエリアの\$0000~\$07FFには置きませ  
ん。プログラム・サイズは\$112バイト、先  
頭アドレスがスタート・アドレスになりま  
す。

## チェック・サム・ プログラムについて

リスト2にJR-200用チェック・サム・プ  
ログラムを載せておきます。このプログラ  
ムを入力後A=USR(\$7000) RETURNと  
すると“S E D/P”と聞いてくるので、ス  
タート・アドレス、エンド・アドレス、デ

イスブレイカプリンタかを入力してくださ  
い。なお、区切りはスペースです(VESER  
ENATORの例: 4000 6323 D RETURN  
N)。なお、入力するときエラーチェックはし  
ていないので、慎重に入力してください。  
“D”モードのときは128バイト表示ごとに  
停止するので、BREAK キー以外のキーを  
押してください。

## リスト2 JR-200用チェック・サム・プログラム

```

7000 CE 01 8E 6F 00 08 8C 01:61
7008 DF 26 F8 20 09 0D 53 20:A6
7010 45 20 50 2F 44 BD 7F 00:64
7018 08 BD 00 32 33 C0 0E B2:4A
7020 00 37 36 30 EE 00 BD EA:32
7028 D0 BD EF 6A BD F8 19 96:4D
7030 76 B4 F8 36 96 75 36 BD:26
7038 EF 69 BD F8 19 96 76 BA:BF
7040 07 B8 01 36 96 75 89 00:5D
7048 36 BD EF 69 27 0A BD EF:28
7050 A1 81 50 26 03 73 00 08:16
7058 30 EE 02 DF FE B6 08 5F:EA
7060 37 4A 26 FC B6 0D BD EB:DE
7068 E7 CE 00 FE BD EE DD BD:F8
7070 EE DD 36 BD 63 32 96 FF:8B

```

7078 30 A1 09 26 0A D6 FE E1:BF  
SUM 79 02 57 0C 48 13 6A 48:EB

```

7080 08 26 04 B6 FF 20 04 B5:60
7088 7F 26 DE 36 C6 1F B6 2D:51
7090 BD EB E7 5A 26 FA B6 0D:9C
7098 BD EB E7 B6 A0 36 B6 4D:BE
70A0 36 B6 5F 36 B6 53 36 30:86
70A8 BD EF F9 32 32 32 32 30:9D
70B0 96 FF A7 0C 96 FE A7 0B:8E
70B8 08 DF FE BD 1B 96 08 2B:56
70C0 03 BD EB FE 32 C6 08 31:D7
70C8 5A 26 FC 4C 26 BA C6 06:44
70D0 31 5A 26 FC 7F 00 0B 39:6D

```

```

70D8 30 DF FC B6 08 36 5F B6:B4
70E0 20 BD EB E7 DE FE BD EE:36
70E8 DD DF FE 09 A6 00 DE FC:43
70F0 36 AB 03 A7 03 32 1B 16:F1
70F8 08 DF FC 32 4A 36 26 DF:9A

```

SUM 8B B7 91 32 A4 74 BE 77:52

```

7100 32 B6 3A BD EB D7 D7 FC:54
7108 CE 00 FC BD EE DD B6 0D:E5
7110 7E EB E7 FF 00 FF 00 FF:4D

```

SUM 7E 71 1D 79 D9 C3 5D 08:86



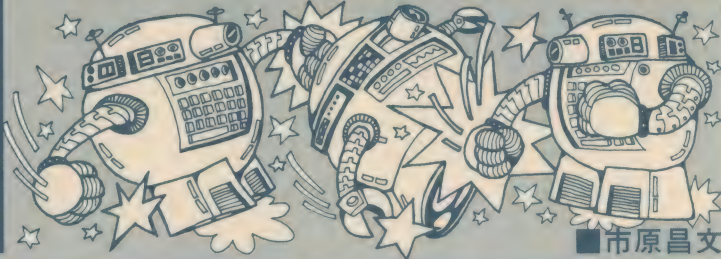


# FP-1100

BASIC+マシン語

サッフオケイション

# SUFFOCATION



市原昌文

西暦1985年、あなたは大気中の気体をエネルギー源とするロボット「ミンクス」を開発した。ところが、地球侵略を狙っていた「レシード星人」がミンクス生産工場に侵入し、倉庫にあった制御コンピュータを破壊してミンクスを暴走させてしまった。

あなたはその工場で研究技術者として働いていたが、暴走したミンクスが研究室にも入って来た。そこであなたは、開発中のロボット「ラミ」と「レミ」を使ってミンクスを破壊しようとしたが…

## ■プログラム・インフォメーション

言語	BASIC
面白さ	!!!!
動き・操作性	→→→→
サウンド	♪♪♪
編集部評	両手の反射神経が非常に問われる面白ゲームです。(V)

## 入力方法

まず、リスト1のBASIC部を入力して**SAVE "CASO: SUF(F) B"** **RETURN**としてセーブしてください。次に**CLEAR, &H&FFF** **RETURN**としてからリスト2のマシン語を入力してチェック・サムを確認し、**SAVEM "CASO: (F) B"** **RETURN**としてからBASIC部の次にセーブしてください。なお、マシン語のロードはリスト1の130行で行なっているの、ボーレートやファイル名を変えたい人はどうぞ。

ゲーム・スタートは**LOAD.R** **RETURN**です。なお、サブCPUを直接制御しているの、プリンタやディスクははずしておいた方がいいと思います。

## 遊び方

ラミはテン・キーの**8 2 4 6**で、レミは**W X A D**でそれぞれ上下左右に移動します。そしてラミとレミでミンクスをはさんでください。ミンクスは大気中の気体をエネルギー源にしているの、まわりに大気(ゲーム画面では空白)がないとエネルギー不足で次第に小さくなり、最後

には壊れてしまいます。

このようにしてすべてのミンクスを壊すと面クリアで、ボーナスが次で次の面に進みます。そして13面をクリアするとコンピュータがギブ・アップします。

なお、レシード星人は小さくなっているミンクスにぶつくとミンクスに自分の大気を与えて復活させ、代わりに自分が小さくなります。また、ミンクスと同じようにまわりの大気がなくなっても小さくなります。このときのレシード星人もラミとレミではさむと次第に小さくなり、最後には死んでしまいます。しかし、移動中のレシード星人にラミやレミがぶつくと1台減ってしまいます。そしてラミかレミのどちらかがなくなるか、タイムがなくなるとゲーム・オーバーです。

## プログラムについて

BASIC部はマシン語部のロード、タイトルやゲーム・オーバー、ギブ・アップの処理をしています。マシン語部はゲーム進行の処理をしています。ハンド・アセンブルで作ったうえ、久しぶりに作ったマシン語なので、バグが大量発生してしまいました。

このプログラムではサブCPUを直接制御しているので、複数のキー入力ができるようになります。音楽も出せるようになって高速にもなりました。

## 必勝法

ミンクスを盾にしてレシード星人をはさんだり、小さくなっているミンクスを大量生産してレシード星人が小さくなるのを待つ、などがうまい手です。また、2人でラミ、レミをそれぞれ動かしてみてもいいと思います。

## 終わりに

受験が終わってから作り始めたのですが、受験の合間にFPを使っていなかったため制作にはかなりの時間がかかりました。け

れど、時間をかけた分だけのものができたと思っています。

PiO 5、8月号とFPのソフトが載っていない月がありますが、このようなことがないように、他のFPユーザーの人も頑張ってください。

## 【参考文献】

- 1) "ペーパーウェアFP-1100", 工学社
- 2) "Z80アセンブラプログラミング入門", オーム社

PiO

表1 アドレス・マップ

アドレス	内容
D006	HXL→HL
D01B	H←L→LあまりH
D042	仮想RAMアドレス計算
D057	仮想RAM WRITE
D061	仮想RAM READ
D06B	仮想RAM クリア
D083	乱数
D09D	WAIT
D0AB	CLS
D0D4	LOCATE
D0F9	PRINT(1文字)
D108	フルカラーグラフィック・キャラクタ表示
D117	グラフィック・キャラクタ表示
D129	COLOR
D138	音出し
D165	10進出力
D1C9	音楽
D1E9	RAM移動
D2CB	進行方向移動
D323	LEMI移動
D4CB	MINKS移動
D50D	空白数出力
D580	面、レベルに応じたパラメータ出力
D664	MINKS MOVE
D709	スコア加算
D781	RESIED方向決定
D821	RESIED移動
D970	RESIED MOVE
DA52	RESIED→MINKSの大気移動
DAC0	RAMIやられ
DC38	LEMIやられ
DCAB	クリア
DD00	初期1
DD3D	初期2
DE0C	画面
E05B	文字列出力
E088	フラグチェック付音楽
E0A9	SOUND
E0D3	メイン



右手がラミで、左手がレミだったよな...

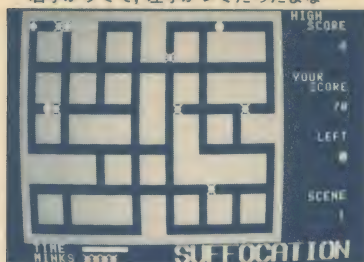


表2 データ・エリア

アドレス	内 容
CBE0	MINKS&RESIEDの位置
CE51	迷路
E588	キャラクタ
E840	グラフィック・データ
E9A0	方向決定順指定データ
E9E0	ボーナス・データ
EA00	エキストラ・スコア
EA10	MINKS&RESIEDの位置アドレス
EA2C	迷路アドレス・データ
EA48	サウンド・データアドレス
EA60	面、レベルに応じたパラメータ
EBA0	サウンド・データ
EDC8	画面データ
EE58	音楽データ

表3 ワーク・エリア

アドレス	内 容
C100	ハイ・スコア
C102	スコア
C104	面数
C105	RAMI数
C106	LEMI数
C107	MINKS破壊した数
C108	BASICとのやりとりフラグ
C109	RAMI X座標
C10A	RAMI Y座標
C10B	RAMI 変化した座標
C10C	LEMI X座標
C10D	LEMI Y座標
C10E	LEMI 変化した座標
C10F	面パラメータのあるアドレス
C111	エキストラ・スコアのあるアドレス
C113	TIME
C114	サウンド・フラグ
C115	レベル
C116	メイン・フラグ
C117	RAMI&LEMI キャラクタチェンジ・レジスタ
C118	MINKS得点
C119	RAMI&LEMI スピード・カウンタ
C11A	MINKSスピード・カウンタ
C11B	RESIEDスピード・カウンタ
C11D	乱数
C120	MINKSキャラクタチェンジ・レジスタ
C121	RESIEDキャラクタチェンジ・レジスタ
C122	C117用カウンタ

C123	C120用カウンタ
C124	C121用カウンタ
C125	タイトルミュージック・フラグ
C126	TIME用カウンタ
C000	MINKS +0 フラグ
	+1 X座標
	+2 Y座標
	+3 方向
	+4 未使用
	+5 ダメージ
	+6 ダメージ・カウンタ(増)
	+7 ダメージ・カウンタ(減)
C070	RESIED +0 フラグ
	+1 X座標
	+2 Y座標
	+3 方向
	+4 ダメージ・カウンタ(減)
	+5 ダメージ
	+6 ダメージ・カウンタ(増)
	+7 ねらうものフラグ
	+8 ねらうものフラグ用カウンタ
C400	仮想V-RAM
	0のとき 空白
	1のとき 壁
	2のとき RAMI
	3のとき LEMI
	4のとき MINKS
	5のとき 小さいMINKS
	6のとき RESIED
	7のとき 小さいRESIED

リスト1 SUFFOCATION BASICリスト

```

10 REM *****
20 REM *
30 REM * SUFFOCATION Ver 1.0 *
40 REM *
50 REM * PROGRAMED BY M.I. *
60 REM *
70 REM * ADD. C800H-EEDFH *
80 REM *
90 REM *****
100 CLEAR 1023,&HFFFF:DEFINT A-Z:SCREE
N 0:WIDTH 40:RANDOMIZE:BEEP OFF
110 FOR I=0 TO 15:IF PEEK(&HEED0+I)=1
THEN NEXT I:GOTO 140
120 PRINT CSR(8,10):"LOADING MACHINE P
ROGRAM":COLOR 0,0:POKE &HC100,0:POKE &H
C101,0
130 LOADM"CAS0:(F)" "300M- ニス&F" 1
30 LOADM"CAS0:(S)" トス&F
140 COLOR 7:CLS:PRINT CSR(12,10):"SOUN
D? ON---[V]:CSR(19,11):"OFF---[N]":
150 A$=INKEY$:IF A$="V" OR A$="N" THEN
POKE &HC114,1 ELSE IF A$="N" OR A$="n"
THEN POKE &HC114,0 ELSE 150
160 CLS:PRINT CSR(10,10):"LEVEL? [1] E
ASY":CSR(17,11):"[2] MIDDLE":CSR(17,12):
"[3] DIFFICULT":
170 A=INSTR("123",INKEY$):IF A=0 THEN
170
180 POKE &HC115,A-1
190 GOSUB 320

```

```

200 POKE &HC11D,INT(RND(1)*256):POKE &
HC11E,INT(RND(1)*256)
210 CALL &HD0000
220 IF PEEK(&HC10B)=1 THEN 290
230 COLOR 1:PRINT CSR(10,10):"
":CSR(10,11):" I":CSR(10,12)
":
240 COLOR 7:PRINT CSR(11,11):"GAME OVE
R":
250 H=PEEK(&HC100)+PEEK(&HC101)*256
260 S=PEEK(&HC102)+PEEK(&HC103)*256:IF
S<H THEN 280
270 POKE &HC100,PEEK(&HC102):POKE &HC1
01,PEEK(&HC103)
280 FOR I=0 TO 2000:IF INKEY$=" " THEN
200 ELSE NEXT I:GOTO 190
290 COLOR 2:PRINT CSR(11,10):"
":CSR(11,11):" I":CSR(11,12):"
":
300 COLOR 7:PRINT CSR(12,11):"GIVE UP"
:
310 FOR I=0 TO 4000:NEXT I:GOTO 230
320 WIDTH 40
330 RESTORE 380:FOR I=0 TO 46
340 READ C,X,Y,A$:COLOR C:PRINT CSR(X,
Y):A$:
350 NEXT I
360 FOR I=0 TO 3:READ X,D:CALL &HCB00,
0,X,D:NEXT I
370 IF INKEY$=" " THEN RETURN ELSE 370

```

```

380 DATA 2,13,0,*,2,27,0,*,2,13,2,*,2,
27,2,*,7,15,1,SUFFOCATION
390 DATA 3,14,0,-----,3,13,1,1
,3,27,1,1,3,14,2,-----
400 DATA 5,0,4,-----
,1,24,4,-----
410 DATA 7,9,4,POINT,7,30,4,KEY
420 DATA 6,2,6,---,7,5,6,MINKS,7,17,6,
10PTS,6,18,7,*,6,18,8,*,6,18,9,*,
430 DATA 7,16,10,100PTS,6,2,12,---,7,5
,12,RESIED,??PTS
440 DATA 2,1,14,SCENE BONUS,7,15,14,10
00PTS,6,18,15,*,6,18,16,*,6,18,17,*,
450 DATA 7,15,18,5000PTS,7,27,6,CB1,7,
28,7,1,7,24,8,[4]--[6],7,28,9,1
460 DATA 7,27,10,C21,1,34,7,RAMI,1,34,
8,MOVE
470 DATA 7,27,12,[W],7,28,13,1,7,24,14
,[A]-[D],7,28,15,1,7,27,16,[X]
480 DATA 2,34,13,LEMI,2,34,14,MOVE,7,2
4,18,*,3,6,27,18,---,7,30,18,GAME END
490 DATA 6,6,20,BONUS RAMI&LEMI FOR 30
00PTS
500 DATA 7,8,23,PUSH SPACE BAR TO STAR
T
510 DATA 1537,&HCB70,3073,&HCB88,2076,
&HCB40,3612,&HCB58

```

リスト2 SUFFOCATION マシン語リスト

```

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
CB00 3E 70 32 D6 9F 22 D7 9F D5 3E 17 CD E5 07 CD A4 :41
CB10 07 D1 EB CD 7E 07 E5 3E 27 CD E5 07 CD A4 07 E1 :71
CB20 CD 7E 07 E5 3E 47 CD E5 07 CD A4 07 E1 CD 7E 07 :20
CB30 3E 77 CD E5 07 C9 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :37
CB40 7E 99 BD E7 E7 BD 99 7E 00 00 00 18 00 00 00 :A6
CB50 00 18 3C 66 66 3C 18 00 00 00 18 3C 7E 7E 3C :18
CB60 7E 99 BD E7 E7 BD 99 7E 00 00 00 00 00 00 00 :76
CB70 81 42 00 00 00 00 42 81 5A 3C 66 66 3C 5A 81 :80
CB80 81 5A 3C 7E 7E 3C 5A 81 00 00 24 00 00 00 00 :72
CB90 3C 7E FF FF FF FF 7E 3C 3C 7E FF FF FF 7E 3C :E0
CBA0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CBB0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CBC0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CBD0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :00
CBE0 01 11 01 09 11 02 0D 11 01 05 11 01 19 11 02 :92
CBF0 0D 0D 0D 0D 03 19 0D 03 11 15 02 0D 01 01 11 :A4
SUM: 98 AB F0 34 27 45 07 10 D2 E2 4E E4 A8 25 55 53 :45

```

```

CC50 00 00 01 11 00 0D 0D 02 11 09 15 01 0D 15 03 :6A
CC60 05 0D 00 19 11 0D 1D 0D 02 11 09 01 05 11 00 :1A
CC70 15 00 15 0D 03 0D 05 00 15 11 01 01 11 01 00 :8F
CC80 11 11 01 01 05 0D 00 11 05 0D 00 01 15 11 02 :87
CC90 19 0D 00 11 01 02 05 15 0D 00 01 0D 00 01 11 :9B
CCA0 0D 02 0D 05 02 0D 01 01 01 01 11 02 0D 15 :7B
CCB0 02 02 11 15 09 11 01 1D 11 00 15 0D 01 11 0D :B4
CCC0 02 01 0D 02 05 11 00 15 11 00 19 15 0D 19 11 :A7
CCD0 19 0D 02 02 0D 05 00 0D 09 03 0D 02 0D 02 :75
CEE0 05 15 03 11 09 0D 01 15 02 0D 03 01 11 02 19 :99
CCF0 11 03 0D 11 03 05 0D 03 1D 11 00 11 01 01 15 :AD
SUM: C0 6F 87 BF 6F 6E 85 82 AB B6 7B 8B B0 B3 9A A5 :5C

```

```

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
CD00 00 00 11 0D 01 00 09 11 01 02 15 11 02 02 0D :74
CD10 03 05 0D 02 0D 00 01 15 03 11 09 00 0D 05 02 :9D
CD20 0D 09 01 11 15 01 19 15 00 01 11 01 05 15 02 :78
CD30 11 05 01 02 15 11 00 0D 01 0D 03 01 15 0D 02 :75
CD40 0D 15 03 1D 11 00 15 05 03 15 11 02 11 01 02 :C1
CD50 15 00 09 0D 01 15 0D 03 11 0D 01 11 05 03 11 :AF
CD60 02 01 19 11 03 0D 19 0D 02 0D 05 0D 03 01 11 :80
CD70 01 02 11 11 00 19 15 01 11 15 01 0D 02 05 15 :A9
CD80 01 1D 0D 00 05 0D 00 11 0D 00 0D 01 03 01 15 :82
CD90 19 11 0D 02 09 15 03 02 0D 11 0D 01 15 15 0D :9A
CDA0 11 01 02 02 11 0D 0D 0D 15 01 0D 11 00 19 15 :A5

```



リスト2 SUFFOCATION マシン語リスト

```
CD00 05 00 03 11 05 01 09 11 02 19 11 03 01 15 03 11 :9F
CD00 15 01 00 09 01 02 10 11 00 00 05 15 00 01 11 01 :8A
CD00 01 00 01 11 00 01 11 11 01 01 19 00 02 05 15 03 :7D
CD00 11 01 01 15 15 00 15 11 02 19 11 00 10 11 03 00 :11
CDF0 00 00 01 00 03 01 15 02 19 15 00 01 01 11 02 00 :79
```

SUM: AA 69 78 BF BA B1 D6 B3 BB A4 AC B2 73 A4 B5 6D :44

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
CE00 05 00 01 01 09 15 01 00 11 00 00 02 05 11 01 01 :6B
CE10 05 11 01 19 15 02 00 01 01 15 00 00 09 15 00 11 :A7
CE20 15 03 00 09 02 00 05 02 11 05 00 19 00 02 11 11 :A4
CE30 00 00 10 00 03 02 05 15 00 00 10 11 01 01 11 09 :93
CE40 03 01 11 01 02 02 15 15 01 01 00 00 00 00 00 00 :46
CE50 FF 07 01 0F 0F 15 0F 19 0F 09 09 08 10 08 13 :BA
CE60 17 01 0F 05 0F 05 11 0F 15 0F 09 09 08 10 08 13 :BA
CE70 17 01 0F 05 0F 05 11 0F 15 0F 09 09 08 10 08 13 :BA
CE80 19 08 01 0F 00 0F 15 0F 10 0F 08 11 17 11 08 15 :04
CE90 FF 07 01 0F 01 15 03 07 05 15 0F 03 09 07 09 09 :7C
CEA0 08 00 08 15 08 17 00 01 0F 0F 11 09 13 0F 15 17 :EE
CEB0 15 0F 00 01 17 01 00 07 15 03 09 08 09 19 08 :AC
CEC0 10 08 05 0F 15 0F 0F 11 13 11 08 15 0F 08 01 13 :E2
CED0 01 19 03 01 07 05 07 19 07 08 09 13 09 18 00 05 :AE
CEE0 0F 11 0F 08 11 07 15 17 15 0F 08 01 13 01 07 05 :BE
CEF0 17 05 11 07 10 07 09 08 03 00 11 0F 19 0F 08 11 :E0
```

SUM: C1 B3 94 A0 BE B9 B6 D0 C7 A9 A7 AB B7 B6 A4 B9 :01

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
CF00 01 13 15 13 10 13 FF 13 01 05 03 09 03 08 05 0F :B2
CF10 05 18 05 15 07 08 09 01 08 10 08 07 08 00 19 :CE
CF20 0F 08 11 13 11 05 13 13 15 FF 07 01 13 01 19 03 :C6
CF30 0F 05 01 07 10 07 0F 09 18 09 08 08 15 08 11 0F :D4
CF40 07 11 13 11 18 11 03 15 08 15 13 15 FF 07 01 13 :E2
CF50 01 08 05 13 05 15 07 01 08 05 0F 00 13 00 09 :A6
CF60 0F 10 0F 17 11 09 13 FF 08 01 13 01 07 05 17 05 :C6
CF70 01 07 00 07 07 09 13 09 18 09 08 17 00 15 0F :C8
CF80 01 13 05 13 09 13 15 13 19 13 10 13 FF 07 01 13 :E6
CF90 01 09 03 07 05 09 07 19 07 09 09 08 08 08 03 :88
CFA0 00 0F 00 08 11 13 11 18 11 05 13 15 13 08 15 :FF :A4
CFB0 0F 01 09 03 0F 05 13 05 18 05 01 07 0F 09 13 09 :F4
CFC0 18 09 05 08 0F 00 09 0F 0F 11 01 13 09 13 08 15 :D8
CFD0 17 15 FF 07 01 0F 01 15 03 19 03 0F 05 17 05 09 :80
CFE0 07 0F 09 07 0D 17 0D 15 0F 19 0F 01 13 0D 13 08 :E2
CFF0 15 17 15 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :34
```

SUM: AB EE A0 C4 D4 C8 B0 D2 E4 B4 AB A6 AE AC CC B0 :D4

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
D000 C3 D3 E0 00 00 00 C5 D5 5D 2E 00 55 06 08 29 D2 :F0
D010 13 00 19 10 F9 D1 C1 C9 00 00 00 F5 D5 05 55 6C :B0
D020 26 00 06 08 7A B2 C2 31 D0 26 00 2E FF C1 D1 F1 :F9
D030 C9 29 70 92 FA BA D0 67 CB C5 10 F5 C3 20 D0 00 :C0
D040 00 00 D5 11 00 C4 E5 2E 1E CD 06 D0 19 EB E1 26 :89
D050 00 19 D1 C9 00 00 00 E5 CD 42 D0 77 E1 C9 00 00 :98
D060 00 E5 CD 42 D0 7E E1 C9 00 00 00 F5 E5 C5 21 :81
D070 00 C4 11 01 C4 01 FF 03 77 ED B0 C1 D1 E1 F1 C9 :DE
D080 00 00 00 E5 D5 2A 10 D1 C5 5D 19 19 70 84 67 11 :1E
D090 81 00 19 22 10 C1 7C D1 E1 C9 00 00 00 F5 D5 18 :76
D0A0 7A B3 C2 9F D0 FA F1 C9 00 00 00 F5 E5 C5 E6 :43
D0B0 F0 F6 07 CD 30 D1 21 C9 00 22 BC FB 21 E8 03 :EC
D0C0 3E 20 CD 00 AD F9 E1 2B 7C B5 C2 BF D0 C1 D1 E1 :F3
D0D0 C9 00 00 00 F5 E5 05 11 00 20 E5 2E 05 CD 06 D0 :64
D0E0 29 29 29 29 29 29 29 19 EB E1 26 00 29 29 19 :27
D0F0 C8 FB D1 E1 F1 C9 00 00 00 F5 E5 D5 C5 CD AD F9 :87
```

SUM: 9C 78 AB F1 FB 6E A1 E8 45 5A F4 6C 84 EF 67 12 :8A

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
D100 C1 D1 E1 F1 C9 00 00 00 F5 E5 D5 C5 CD 30 FA CD B0 :61
D110 D1 E1 F1 C9 00 00 00 F5 E5 D5 C5 CD 30 FA CD B0 :61
D120 F9 C1 D1 E1 F1 C9 00 00 00 F5 E5 D5 C5 CD 30 FA :91
D130 C1 D1 E1 F1 C9 00 00 00 00 F5 E5 D5 C5 D5 C5 D5 :5B
D140 FA C1 C5 CD 5B D1 CD 59 FA C1 C5 CD 5B D1 C1 D1 :AA
D150 18 7A B3 C2 3C D1 C1 D1 E1 F1 C9 08 78 B1 C2 58 :95
D160 D1 C9 00 00 00 F5 E5 D5 C5 CD 29 D1 EB CD D4 D0 :31
D170 EB 06 00 11 10 27 CD 9E D1 11 EB 03 CD 9E D1 11 :BE
D180 64 00 CD 9E D1 11 0A 00 CD 9E D1 11 00 00 CD 9E :74
D190 D1 3E 30 CD F9 D0 C1 D1 E1 F1 C9 00 00 00 3E 30 :70
D1A0 A7 ED 52 DA AA D1 3C A0 D1 19 FE CA CA B6 D1 :43
D1B0 CD F9 D0 06 01 C9 78 A7 CA 00 D1 3E 30 C3 B0 D1 :92
D1C0 3E 20 CD F9 D0 C9 00 00 00 F5 E5 D5 C5 46 23 4E :8E
D1D0 23 56 23 5E 23 78 FE FF CA E1 D1 CD 3B D1 C3 CD :74
D1E0 D1 C1 D1 E1 F1 C9 00 00 00 D5 E5 D5 F5 E5 D5 :51
D1F0 C5 2A 09 C1 3E 20 CD D4 D0 CD B7 D2 3E 08 E5 CD :D6
```

SUM: BD D3 E5 70 C1 2C BA A0 F2 C4 C9 96 A3 89 D0 05 :4F

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
D200 5F FA E1 11 04 04 CB 77 CA 0D D2 16 02 E5 D5 3E :4E
D210 07 CD 5F FA D1 E1 CB 57 CA 1D D2 16 02 E5 D5 3E :C8
D220 09 CD 5F FA D1 E1 CB 57 CA 2D D2 1E 03 E5 D5 3E :E5
D230 05 CD 5F FA D1 E1 CB 57 CA 3D D2 1E 01 CA 0B C1 :FD
D240 FE 01 CA 7D D2 CD E5 D2 A7 C2 4F D2 CD 8D D2 2A :7C
D250 09 C1 CD 61 D0 FE 06 C2 65 D2 3A 16 C1 CB C7 32 :9A
```

```
D260 16 C1 C3 71 D2 2A 09 C1 CD D4 D0 CD BF D2 CD 08 :75
D270 D1 C1 D1 E1 F1 FD E1 DD E1 C9 00 00 00 CD 8D D2 :C6
D280 A7 C2 4F D2 CD E5 D2 C3 4F D2 00 00 00 7A FE 0A :6E
D290 C2 95 D2 AF C9 7A CD CB D2 CD 61 D0 FE 06 CA A6 :F7
D2A0 D2 FE 00 C2 B1 D2 22 09 C1 3E 00 32 0B C1 3E 01 :7C
D2B0 C9 2A 09 C1 C3 93 D2 CD D9 D0 AF CD 57 D0 C9 3E :25
D2C0 02 CD 57 D0 CD 12 D3 09 00 00 00 FE 03 CA E0 D2 :EE
D2D0 FE 02 CA DE D2 FE 01 CA CD D2 25 C9 2C C9 24 C9 :C1
D2E0 2D C9 00 00 00 78 FE 04 C2 DE D2 AF C9 78 CD CB :7F
D2F0 D2 CD 61 D0 FE 06 CA FE D2 FE 00 C2 09 D3 22 09 :35
```

SUM: 65 89 D5 B1 B3 EE 30 A7 2D 2F AB 24 B4 D2 3F 09 :B2

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
D300 C1 3E 01 32 0B C1 3E 01 C9 2A 09 C1 C3 EB D2 00 :7A
D310 00 00 3A 17 C1 67 2E 18 CD 06 D0 11 8B E5 19 C9 :C2
D320 00 00 00 DD E5 F0 E5 F5 E5 D5 C5 2A 0C C1 3E 20 :6D
D330 CD D4 D0 CD 9D E2 E5 3E 03 CD 5F FA E1 11 04 0A :03
D340 CB 67 CA 47 D3 16 02 CB 5F CA 4E D3 16 00 E5 D5 :13
D350 3E 02 CD 5F FA D1 E1 CB 47 CA 5E D3 1E 03 E5 D5 :00
D360 3E 04 CD 5F FA D1 E1 CB 47 CA 6E D3 1E 01 3A 0E :9E
D370 C1 FE 00 C2 DA D3 CD 1D D4 A7 C2 80 D3 CD F0 D3 :38
D380 2A 0C C1 CD 61 D0 FE 06 C2 93 D3 3A 16 C1 CB CF :CC
D390 C3 EA D3 2A 0C C1 3E 03 CD 57 D0 CD D4 D0 3A 17 :6E
D3A0 C1 67 2E 18 CD 06 D0 11 D0 E5 19 CD 08 D1 3A 22 :F2
D3B0 C1 3C CA BB D3 22 C2 C1 C3 CE D3 3E FD 32 22 C1 :1E
D3C0 3A 17 C1 3E 03 CD C2 CB D3 3E 00 32 17 C1 C1 D1 :89
D3D0 E1 F1 FD E1 DD E1 C9 00 00 00 CD F0 D3 A7 C2 80 :80
D3E0 D3 CD 1D D4 C3 80 D3 0F 00 00 32 16 C1 C3 CE D3 :14
D3F0 7A FE 04 C2 FB D3 AF C9 7A CD CB D2 CD 61 D0 FE :61
```

SUM: 6D E9 DA 37 92 92 02 39 AE 7F 32 0B C4 93 A3 63 :8D

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
D400 06 CA 0F D4 FE 00 CA 0F D4 2A 0C C1 C3 F6 D3 22 :03
D410 0C C1 3E 00 32 0E C1 3E 01 C9 00 00 00 78 FE 0A :91
D420 C2 26 D4 3E 00 C9 7B CD CB D2 CD 61 D0 FE 06 CA :74
D430 3D 04 FE 00 CA 3D D4 2A 0C C1 C3 23 D4 22 0C C1 :8A
D440 3E 01 32 0E C1 3E 01 C9 00 00 00 F5 E5 3E 08 CD :35
D450 5F FA CB 67 CA 7F D4 3E 09 CD 5F FA CB 5F CA 7F :88
D460 D4 3E 02 CD 5F FA CB 4F C2 8A D4 3E 01 CD 5F FA :D9
D470 CB 7F C2 8F D4 3E 0C CD 5F FA CB 7F C2 82 D4 E1 :22
D480 F1 C9 3E 00 32 FF FF E1 F1 C9 3E 01 C3 84 D4 3E :5B
D490 02 C3 84 D4 00 00 00 F5 E5 D5 C5 CD 4B D4 3A FF :B6
D4A0 FF FE 00 CA B5 D4 FE 02 CA BA D4 00 00 11 00 40 :F9
D4B0 CD 9D 00 00 00 C1 D1 E1 F1 C9 CD 4B D4 3A FF FF :8B
D4C0 FE 02 CA BA D4 C3 B5 D4 00 00 00 DD E5 FD E5 F5 :3D
D4D0 E5 D5 C5 DD 21 00 00 0A C5 DD 7E 00 FE 00 C2 :D5
D4E0 FC D4 11 00 01 CD 9D 00 01 08 00 DD 09 C1 1E 09 :C5
D4F0 C1 D1 E1 F1 FD E1 DD E1 C9 00 00 00 DD 7E 05 FE :27
```

SUM: AC E0 F3 09 92 0E 43 AB 3B C5 1B 42 87 5A EF F2 :35

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
D500 00 C2 32 D5 CD 64 D6 C3 E8 D4 00 00 00 E5 D5 C5 :CE
D510 54 5D 01 00 00 79 CD CB D2 CD 61 D0 A7 C2 21 D5 :F2
D520 04 0C 62 68 79 FE 0A C2 15 05 D8 C1 D1 E1 C9 00 :88
D530 00 00 DD 66 02 DD 6E 01 CD 00 D5 FE 0A B5 D5 92 :92
D540 47 DD 7E 07 8D DD 77 07 D2 E8 D4 DD 7E 05 3D DD :8C
D550 77 05 FE 00 CA 92 D5 DD 7E 05 67 2E 18 CD 06 D0 :5B
D560 11 20 E7 19 E5 DD 66 02 DD 6E 01 CD D4 D0 E1 CD :C6
D570 08 D1 3E 06 CD 00 D5 DD 77 07 C3 E8 D4 00 00 00 :19
D580 E5 D5 C5 5F 16 20 A0 C1 19 7E C1 D1 E1 C9 00 00 :C1
D590 00 00 DD 66 02 DD 6E 01 CD 59 D6 3A 20 C1 FE 01 :A7
D5A0 CA A9 D5 21 18 E6 C3 AC D5 21 30 E6 CD 08 D1 C3 :48
D5B0 E8 D4 00 00 00 DD 7E 06 3C DD 77 06 C2 E8 D4 D0 :0E
D5C0 7E 05 3C DD 77 05 FE 0A CA F7 D5 DD 66 02 DD 6E :40
D5D0 01 CD D4 D0 DD 7E 05 67 2E 18 CD F0 D5 3E 04 CD :20
D5E0 08 D5 DD 77 06 3E 00 CD A9 00 C3 E8 D4 00 00 00 :C2
D5F0 CD 06 D0 CD 1D 09 C9 DD 66 02 DD 6E 01 CD D4 D0 :24
```

SUM: 92 FD 47 A3 DE BE 41 EB E6 46 EA 59 46 93 B9 95 :D7

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
D600 21 80 E7 CD 08 D1 3A 18 C1 5F 16 00 CD 09 D7 3A :9D
D610 18 C1 3C 32 18 C1 3A 07 C1 3C 32 07 C1 26 18 C6 :5C
D620 06 6F CD D4 D0 21 18 E6 CD 08 D1 3E 01 CD A9 E0 :40
D630 DD 66 02 DD 6E 01 CD D4 00 3E 20 CD F9 D0 AF CD :72
D640 57 D0 AF DD 77 00 3A 07 C1 FE 0A C2 E8 D4 3A 16 :02
D650 C1 CB D7 32 16 C1 C3 E8 D4 3E 04 CD 57 D0 CD D4 :C2
D660 D0 C9 00 00 DD 66 02 DD 6E 01 CD BC E2 3E 20 CD :C0
D670 F9 D0 AF CD 57 D0 CD CE D6 FE 13 C2 A7 D6 3E 01 :6C
D680 DD 77 05 3E 04 CD 80 D5 DD 77 06 3E 06 CD 80 D5 :7D
D690 DD 77 07 CD B9 D9 C9 05 CD 57 D0 21 38 E7 CD 08 :06
D6A0 D1 3E 00 CD A9 E0 C9 DD 77 03 00 00 00 DD 74 02 :08
D6B0 DD 75 01 CD DA E2 3A 20 C1 FE 01 CA C4 D6 21 18 :93
D6C0 E6 C3 C7 D6 21 30 E6 CD 08 D1 C9 00 00 00 DD 4E :17
D6D0 03 06 04 CD 83 D0 00 67 2E 06 CD 18 D0 2E 04 CD :7F
D6E0 06 D0 11 A0 E9 19 EB DD 66 02 DD 6E 01 A8 E1 E6 :86
D6F0 03 CD CB D2 CD 61 D0 A7 CA 01 D7 13 10 E9 3E 13 :11
```

SUM: 57 51 DB 46 B9 8D 87 02 40 C5 48 EA 33 1C 2E 70 :B6

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
D700 C9 1A B1 E6 03 C9 00 00 00 F5 E5 D5 C5 2A 02 C1 :77
```



```

D710 19 22 02 C1 11 21 09 3E 07 CD 65 D1 EB 2A 11 C1 :68
D720 DF CF CA 2D D7 DA 2D D7 C1 D1 E1 F1 C9 3A 05 C1 :87
D730 DF CF CA 2D D7 DA 2D D7 C1 D1 E1 F1 C9 3A 05 C1 :87
D740 C1 26 0F 47 3E 28 90 6F CD D4 D0 21 00 E5 CD 08 :BE
D750 D1 3E 05 CD A9 E0 2A 11 C1 23 22 11 C1 C3 28 :88
D760 D7 00 00 00 3A 05 C1 3C 32 05 C1 26 0E 47 3E 28 :EC
D770 90 6F CD D4 D0 21 88 E5 CD 08 D1 C3 51 D7 00 00 :8F
D780 00 DD 7E 07 A7 C2 9E D7 CD 83 D0 67 2E 06 CD 18 :E3
D790 D0 2E 04 CD 06 D0 11 A0 E9 19 EB C3 EA D7 D0 66 :0A
D7A0 02 DD 6E 01 DD 7E 07 FE 01 CA B3 D7 0E 5B 0C C1 :18
D7B0 C3 B7 D7 ED 5B 09 C1 7C BA CA C4 D7 D2 C9 D7 0E :7E
D7C0 01 C3 C8 D7 0E 00 C3 C8 D7 0E 02 D7 0B CA D8 D7 :9A
D7D0 D2 DD D7 06 01 C3 DF D7 06 00 C3 DF D7 06 02 61 :EE
D7E0 2E 0C CD 06 D0 58 C3 6D E2 00 DD 4E 03 06 04 1A :99
D7F0 B1 E6 03 DD 66 02 D0 6E 01 CD C8 D2 CD 61 D0 FE :61

```

SUM: F2 15 2B FC D0 8C C9 FE EA 79 89 1D B3 C6 53 41 :64

```

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
D800 00 CA 19 D8 FE 02 CA 19 D8 FE 03 CA 19 D8 FE 05 :35
D810 0A 19 D8 13 D9 3E 04 C9 1A B1 E6 03 C9 00 00 :0F
D820 00 DD E5 FD E5 F5 E5 D5 C5 DD 21 70 00 AF CD 80 :42
D830 D5 47 C5 DD 7E 00 A7 C2 54 D8 11 00 01 CD 9D 00 :1D
D840 01 09 00 DD 09 C1 10 EA C1 D1 E1 F1 FD E1 DD E1 :AB
D850 C9 00 00 00 DD 7E 05 A7 C2 61 D8 CD 70 D9 C3 40 :E4
D860 D8 DD 66 02 DD 6E 01 CD 00 D5 A7 CA DA D8 47 DD :5F
D870 7E 04 80 DD 77 04 D2 40 D8 DD 7E 05 DD DD 77 05 :3A
D880 FE 00 C2 80 DD DD 66 02 DD 6E 01 CD D4 D0 3A 21 :A5
D890 C1 FE 00 CA 9C D8 21 48 E6 C3 9F D8 21 60 E6 CD :BA
D8A0 08 D1 DD 66 02 DD 6E 01 C3 0E CD 57 D0 C3 40 D8 :7D
D8B0 DD 7E 05 67 2E 18 CD 06 D0 11 80 E7 19 EB E5 DD :EE
D8C0 66 02 DD 6E 01 CD D4 D0 E1 EB CD 08 D1 3E 05 CD :A7
D8D0 80 D5 DD 77 04 C3 D0 08 00 00 D7 7E 06 3C DD 77 :79
D8E0 6E C2 40 D8 DD 7E 05 3C DD 77 05 FE 04 CA 18 D9 :95
D8F0 CD DF E2 67 2E 18 CD 06 D0 11 80 E7 19 CD 08 D1 :15

```

SUM: 1C B6 01 EC 5F 51 24 8D B1 6C B0 FB 33 7B 10 E9 :5F

```

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
D900 3E 03 CD 80 D5 DD 77 06 3E 02 CD A9 E0 C3 40 D8 :2E
D910 11 D0 E7 19 CD 08 D1 C9 00 00 DD 66 02 DD 6E 01 :30
D920 01 CD D4 D0 21 E0 E7 CD 08 D1 CD C3 D0 67 2E 06 :BB
D930 CD 1B 00 7C A7 C2 3E D9 11 1E 00 C3 4C D9 FE 03 :C0
D940 D2 A9 D9 11 14 00 C3 4C D9 11 0A 00 CD 09 D7 3E :07
D950 C3 CD A9 E0 DD 66 02 DD 6E 01 CD D4 D0 AF CD 57 :2E
D960 D0 3E 20 CD F9 D0 AF DD 77 00 C4 D0 D8 00 00 00 :A2
D970 DD 66 02 DD 6E 01 CD D4 D0 3E 20 CD F9 D0 AF CD :72
D980 57 D0 CD 81 D7 FE 04 C2 C3 D9 3E 01 DD 77 05 3E :82
D990 03 CD 80 D5 DD 77 06 3E 05 CD 80 D5 DD 77 04 D0 :19
D9A0 66 02 DD 6E 01 CD D4 D0 3E 07 CD 57 D0 21 98 E7 :FE
D9B0 CD 08 D1 3E 02 CD A9 E0 CD 08 DD 66 02 DD 6E 01 :63
D9C0 D4 D0 C9 DD 77 03 CD 61 D0 FE 02 C2 E9 D9 3A 16 :86
D9D0 C1 CB C7 32 16 C1 C3 EE D9 FE 03 C2 E9 D9 3A 16 :88
D9E0 C1 CB CF 32 16 C1 C3 EE D9 FE 05 CA 2D DA CD D4 :63
D9F0 D0 3E 06 CD 57 D0 DD 74 02 DD 75 01 3A 21 C1 FE :C8

```

SUM: 52 10 5C 90 73 22 65 B0 38 A2 C4 2B 60 B7 40 7E :96

```

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
DA00 00 CA 0A DA 21 48 E6 C3 0D DA 21 60 E6 CD 08 D1 :84
DA10 DD 7E 08 DD 77 08 CD 08 C3 D0 67 2E 03 CD 18 :5C
DA20 DD DD 74 07 3E 14 DD 77 08 C9 00 00 CD 52 DA :98
DA30 DD 66 02 DD 6E 01 CD D4 D0 3E 07 CD 57 D0 DD 7E :96
DA40 05 67 2E 18 CD 06 D0 11 80 E7 19 CD 08 D1 C9 00 :55
DA50 00 DD DD E5 FD E5 F5 E5 D5 C5 DD 21 70 00 AF CD :0A
DA60 FD 7E 07 A7 C2 77 DA 11 08 00 FD 19 10 F2 C1 D1 :F8
DA70 E1 F1 FD E1 DD C1 C9 FD 56 02 FD 5E 01 CF C2 67 :E0
DA80 DA FD 7E 05 DD 77 05 FD 7E 06 DD 77 06 FD 7E 07 :D0
DA90 DD 77 04 3E 00 FD 77 05 EB CD D4 D0 3E 04 CD 57 :10
DAA0 D0 3A 20 C1 FE 01 CA AF DA 21 18 E6 C3 82 DA 21 :CC
DAB0 30 E6 CD 08 D1 3E 07 CD A9 E0 C3 67 DA 00 00 00 :5B
DAC0 06 03 11 78 E6 2A 09 C1 CD A0 D0 EB CD 08 D1 D5 :43
DAE0 11 18 00 D9 21 EB 3E 06 CD C9 D4 10 EB CD 8B CD :C4
DAF0 00 00 CD 9D 00 10 FB 3A 05 C1 3D 32 05 C1 FE 00 :78
DAF0 CA 9F CD 26 0E 6F 3E 29 6F CD D4 D0 3E 20 CD :ED

```

SUM: 05 AF B9 E0 54 5E CD 78 85 93 4E 8E EF 46 F5 83 :E5

```

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
DB00 F9 D0 DD 21 00 C0 06 0A DD 7E 00 FE 00 CA 1E D8 :B3
DB10 DD 66 02 DD 6E 01 CD D4 D0 3E 20 CD C4 E2 11 08 :EC
DB20 00 DD 19 10 E3 DD 21 70 C0 3E 00 CD 80 D5 47 DD :98
DB30 7E 00 FE 00 CA 45 D8 DD 66 02 DD 6E 01 CD D4 D0 :68
DB40 3E 20 CD C4 E2 11 09 00 DD 19 10 E3 2A 09 C1 CD :95
DB50 EC E2 3E 20 CD F9 D0 2A 8C C1 CD 8C E2 3E 20 CD :1F
DB60 F9 D0 CD 2A DD DD DD 21 00 C0 06 0A DD 7E 00 FE :C4
DB70 00 CA EC E2 FD 7E 00 DD 77 01 FD 7E 01 DD 77 02 :3A
DB80 AF DD 77 05 DD 66 02 DD 6E 01 CD D4 D0 3A 20 C1 :25
DB90 FE 01 CA 9B D8 21 18 E6 C3 9E D8 21 30 E6 CD E2 :80
DBA0 D8 DD 19 CD D2 DE 00 10 C3 DD 21 70 CD 3E 00 CD :8A
DBB0 00 D5 47 DD 7E 00 FE 00 CA EF D8 FD 7E 00 DD 77 :58
DBC0 01 FD 7E 01 DD 77 02 AF DD 77 05 DD 66 02 DD 6E :6E
DBD0 01 CD D4 D0 3A 21 C1 FE 00 C9 D8 21 48 E6 C3 2C :2C
DBE0 EC D8 CD 08 D1 11 08 00 C9 21 6E E6 CD 08 D1 11 :6D
DBF0 09 00 DD 19 10 00 DE 00 10 B9 3E 01 32 18 C1 21 :DE

```

SUM: 46 E4 57 3A 91 79 46 D3 A7 1D 0D 2E F3 B8 C1 74 :BD

```

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
DC00 01 01 22 0C C1 21 1D 01 22 09 C1 2A 0C C1 CD D4 :B4
DC10 D0 3A 17 C1 67 2E 18 CD 06 D0 11 D0 E5 19 CD 08 :E6
DC20 D1 2A 09 C1 CD D4 D0 3A 17 C1 67 2E 18 CD 06 D0 :98
DC30 11 88 E5 19 CD B4 E2 C9 06 03 11 D8 E6 2A 0C C1 :92
DC40 CD D4 D0 EB CD 08 D1 D5 11 18 00 19 D1 EB 3E 06 :19
DC50 CD A9 E0 10 EB CD D4 D0 21 20 E7 CD 08 D1 3E 04 :CF
DC60 CD A9 E0 06 05 11 00 00 CD 9D D0 10 F8 3A 06 C1 :85
DC70 3D 32 06 C1 FE 00 CA 9F CD A9 E0 06 05 11 00 00 :36
DC80 CD D4 D0 3E 20 CD F9 D0 C3 02 D8 CD D4 D0 21 C0 :57
DC90 E6 CD 08 D1 3E 04 CD A9 E0 06 05 11 00 00 C9 3A :43
DCA0 16 C1 CB E7 32 16 C1 C9 00 00 00 DD E5 FD E5 F5 :F4
DCB0 E5 D5 C5 21 98 EE CD 88 E0 21 10 EE CD 5B 0E 3A :BC
DCC0 04 C1 67 87 21 E0 E9 16 00 5F 19 DF EB CD 09 D7 :A2
DCD0 EB 11 0C 06 3E 07 CD 65 D1 06 0A 11 00 00 CD 9D :E1
DCE0 D0 10 F8 3A 04 C1 3C 32 04 C1 FE DD C2 F7 DC 3A :E4
DCF0 16 C1 CB DF 32 16 C1 C1 D1 E1 F1 FD E1 DD E1 C9 :53

```

SUM: DA 1F 5B 26 37 50 5D 4D 49 C8 12 08 12 B7 05 47 :EB

```

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
DD00 F5 E5 D5 C5 3E 00 32 25 C1 21 00 00 22 02 C1 3E :0E
DD10 03 32 05 C1 32 06 C1 3E 00 32 04 C1 21 00 EA 22 :56
DD20 11 C1 C1 D1 E1 F1 C9 00 00 3A 04 C1 87 5F 16 :FA
DD30 00 21 10 EA 19 DF E5 FD E1 C9 00 00 00 DD E5 FD :5E
DD40 E5 F5 E5 D5 C5 CD C8 DD 21 01 01 22 0C C1 21 D1 :1E
DD50 01 22 09 C1 AF 32 08 C1 32 0E C1 DD 21 00 00 06 :5F
DD60 0A 3E 01 DD 77 00 AF DD 77 05 FD 7E 00 DD 77 01 :75
DD70 FD 7E 01 DD 77 02 FD 7E 02 DD 77 03 11 08 00 DD :9C
DD80 19 FD 23 FD 23 FD 23 10 D8 DD 21 70 C0 3E 00 CD :9A
DD90 80 D5 47 3E 01 DD 77 00 AF DD 77 05 FD 7E 00 DD :FB
DDA0 77 01 FD 7E 01 DD 77 02 FD 7E 02 DD 77 03 FD 7E :99
DDB0 03 DD 77 07 3E 1E DD 77 08 11 09 00 DD 19 FD 23 :46
DDC0 FD 23 FD 23 FD 23 10 C8 C3 E0 DD 00 00 00 00 00 :BB
DDD0 00 00 00 00 CD 28 E0 00 22 0F C1 CD 2A DD C9 00 :64
DDE0 3E 50 32 13 C1 00 AF 32 16 C1 3E 01 32 18 C1 AF :45
DDF0 CD A5 E2 C1 D1 E1 F1 FD E1 D1 C9 00 00 00 00 :1D

```

SUM: 11 94 8A 48 8B D8 A1 DC D6 E3 D4 2E AF D9 CB 6E :D3

```

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
DE00 FD 23 FD 23 FD 23 C9 00 00 00 DD E5 FD E5 ED :ED
DE10 F5 E5 D5 C5 CD F2 E2 3E 07 CD AB D0 21 C8 ED CD :45
DE20 5B E0 2A 00 C1 11 21 03 3E 07 CD 65 D1 11 00 00 :B4
DE30 CD 09 D7 3A 05 C1 FE 01 CA 4E DD 3D 47 11 26 0E :6B
DE40 21 88 E5 EB CD D4 D0 2D EB CD 08 D1 10 F5 3A 06 :ED
DE50 C1 FE 01 CA 69 D8 DD 11 26 0F 21 D0 E5 EB CD :29
DE60 D4 D0 2D EB CD 08 D1 10 F5 CD 98 E2 67 2E 0A CD :1A
DE70 18 D0 E5 21 25 14 CD D4 D0 E1 3E 30 85 FE 30 C2 :5F
DE80 8A DE 3E 20 CD F9 D0 3E 30 8A CD F9 D0 21 12 17 :E8
DE90 CD D4 D0 21 40 EB 3E 06 06 16 CD 17 D1 11 08 00 :E8
DEA0 19 10 F7 21 12 18 CD D4 D0 21 F0 E8 3E 06 06 16 :35
DEB0 CD 17 D1 11 08 00 19 10 F7 21 07 17 CD D4 D0 21 :BF
DEC0 38 E8 06 0A 3E 05 CD 17 D1 10 FB 21 00 00 CD D4 :F5
DED0 00 11 FB E7 06 1F 3E 01 CD 57 D0 3E 04 EB CD 17 :29
DEE0 D1 EB 2C 10 F1 21 00 16 CD D4 D0 06 1F 3E 01 CD :C2
DEF0 57 D0 3E 04 EB CD 17 D1 EB 2C 10 F1 06 16 21 00 :5D

```

SUM: 52 A4 09 5B FF C0 BF E4 EC 06 7F DB B7 1F 1B 28 :21

```

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
DF00 01 3E 01 CD 57 D0 CD D4 D0 3E 04 EB CD 17 D1 EB :72
DF10 24 10 EE 06 15 21 1E 01 3E 01 CD 57 D0 CD D4 D0 :21
DF20 3E 04 EB CD 17 D1 EB 24 10 EE 21 02 02 E5 0E 00 :07
DF30 06 0E 3E 01 CD 57 D0 3E 04 CD D4 D0 EB CD 17 D1 :8C
DF40 EB 2C 04 78 FE 03 C2 32 FD 24 0C 79 FE 03 C2 86 :59
DF50 E2 E1 2C 20 2C 20 7D FE 1E C2 DD FD 2E 02 24 24 :52
DF60 24 24 7C FE 16 2C DD DF 3A 04 C1 87 5F 16 00 21 :C2
DF70 2C EA 19 DF E5 FD E1 FD 66 01 FD 6E 00 CD 45 E0 :92
DF80 DD 2C 45 E0 2C 2C 45 E0 2D 24 CD 45 E0 25 F6 :F6
DF90 CD 45 E0 FD 23 FD 23 FD 7E 00 FE FF C2 77 DF DD :9F
DFA0 21 00 C0 06 0A DD 66 02 DD 6E 01 CD D4 D0 3E 04 :35
DFB0 CD 57 D0 21 18 E6 CD 08 D1 11 08 00 DD 19 10 E5 :8D
DFC0 DD 21 70 C0 3E 00 CD 08 D5 47 DD 66 02 DD 6E 01 :66
DFD0 CD D4 D0 3E 06 CD 57 D0 21 48 E6 CD 08 D1 11 09 :B8
DFE0 00 DD 19 10 E5 2A 09 C1 CD D4 D0 3E 02 CD 57 D0 :84
DFF0 21 88 E5 CD 08 D1 2A 0C C1 CD D4 D0 3E 03 CD 57 :01

```

SUM: 39 30 D0 01 17 BB 6D AC 4F C1 4F 3B 17 3C EA 53 :4F

```

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
E000 D0 21 D0 E5 CD 08 D1 AF 32 17 C1 32 20 C1 32 21 :68
E010 C1 3E FD 32 22 C1 32 23 C1 32 24 C1 C1 D1 E1 F1 :A2
E020 FD E1 DD E1 C9 00 00 3A 15 C1 67 2E 68 CD 06 :45
E030 D0 EB 3A 04 C1 00 67 2E 08 CD 06 D0 19 11 60 EA :6E
E040 19 C9 00 00 00 3E 01 CD 57 D0 E5 D0 D4 D0 21 F8 :84
E050 E7 3E 04 CD 17 D1 E1 C9 00 00 00 E5 F5 7E FE FF :DD
E060 C2 66 E0 F1 E1 C9 7E CD 29 D1 23 5E 23 56 EB CD :9A
E070 D4 D0 EB 23 7E FE 00 C2 7E 0A 23 C3 5D E0 CD F9 :37
E080 D0 23 C3 74 E0 00 00 00 00 F5 3A 14 C1 FE 00 CD :97
E090 E0 CD C9 D1 C3 A5 E0 D5 11 00 00 CD 9D 00 CD 9D :19
E0A0 D0 CD 9D D0 D1 F1 C9 00 00 F5 3A 14 C1 FE 00 C2 :59
E0B0 90 E2 D5 11 00 C0 CD 9D D0 D1 F1 C9 E5 D5 C5 87 :E3

```



リスト2 5F 16 00 21 48 EA 19 DF CD C9 D1 C1 D1 E1 F1 C9 :54

E000 5F 16 00 21 48 EA 19 DF CD C9 D1 C1 D1 E1 F1 C9 :54  
E000 00 00 00 00 01 00 03 11 03 F0 01 92 00 E0 B0 21 98 :F1  
E000 E3 11 00 F0 01 EF 01 ED B0 21 95 F8 36 50 3E 00 :A8  
E000 CD 03 F8 AF 67 6F 2B 77 CD 00 DD CD 3D DD CD 00 :51

SUM: 13 31 50 EC 13 20 96 DD 43 97 EB EE E3 F0 90 A9 :F2

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM  
E100 DE 3A 25 C1 FE 01 CA 14 E1 21 58 EE CD 88 E0 3E :96  
E110 01 32 25 C1 06 05 11 00 00 CD 9D 00 10 F8 00 00 :77  
E120 00 3A 19 C1 3C C2 36 E1 CD E9 D1 CD 23 03 3E F8 :A9  
E130 32 19 C1 C3 39 E1 32 19 C1 3A 16 C1 A7 C2 17 E2 :68  
E140 3A 1A C1 3C C2 4F E1 CD CB 04 3E 02 CD 80 D5 32 :43  
E150 1A C1 3A 18 C1 A7 C2 17 E2 3A 18 C1 3C C2 68 E1 :AB  
E160 CD C1 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :AF  
E170 17 E2 00 00 00 00 3A 26 C1 3C 26 C1 C2 BF E1 3E :0F  
E180 04 32 26 C1 3A 13 C1 3D 32 13 C1 CB 3F CB 3F :89  
E190 3F C6 07 6F 26 17 CD 04 3A 13 C1 E6 07 A7 C2 :8D  
E1A0 AA E1 3E 20 CD F9 00 C3 BC E1 87 87 5F 16 00 :E9  
E1B0 21 F8 E7 19 3E 05 CD 29 D1 CD 17 D1 00 00 00 3A :12  
E1C0 13 C1 FE 00 CA 56 E2 CD 97 D4 3A 23 C1 3C 32 23 :B6  
E1D0 C1 C2 E3 E1 3A 20 C1 2F 00 3C 32 20 C1 3E 00 :1A  
E1E0 32 33 C1 3A 24 C1 3C 32 24 C1 C2 FC E1 3A 21 C1 :43  
E1F0 2F 00 3C 3C 32 21 C1 3E C0 32 24 C1 3E 00 CD 5F :46

SUM: C8 14 27 56 C2 26 57 F1 94 6A EA 00 34 4B 54 F5 :39

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM  
E200 FA CB 6F C2 3A E2 3E 07 CD 80 D5 57 1E 00 CD 9D :58  
E210 00 C3 21 E1 00 00 00 3A 16 C1 CB 57 C2 46 E2 CB :7D  
E220 67 C2 3A E2 CB 47 C2 2F E2 CD 38 DC C3 32 E2 CD :AF  
E230 00 DA 3A 16 C1 CB 67 CA 01 E1 3E 00 32 08 C1 CD :8F  
E240 6D F9 C3 CC E2 00 CD AB DC 3A 16 C1 CB 5F CA CB :7B  
E250 E0 3E 01 C3 C0 E2 06 07 3E 04 CD A9 E0 10 FB C3 :E3  
E260 3A E2 32 24 C1 32 19 C1 C3 F7 E2 00 00 16 00 19 :0A  
E270 19 19 19 DD 7E 03 5F 16 00 19 11 B8 E9 19 7E 67 :E7  
E280 C3 91 D7 00 00 00 20 2D C3 30 0F 00 00 00 00 :84  
E290 F1 F5 C3 BC E0 00 00 00 3A 04 C1 3C C9 CD F9 00 :DE  
E2A0 AF CD 57 00 C9 32 07 C1 3E FF C1 32 23 C1 :CE  
E2B0 C3 62 E2 C9 CD 08 D1 AF 32 16 C1 C9 AF CD 57 00 :9A  
E2C0 CD D4 00 C9 CD F9 00 AF CD 57 00 C9 06 07 11 00 :5A  
E2D0 00 CD 9D 00 10 F8 CD 03 07 C9 3E 04 C3 8D E2 DD :63  
E2E0 66 02 DD 6E 01 CD D4 00 00 7E 05 C9 11 08 00 C3 :2A  
E2F0 A1 DB AF CD 6B D0 C9 32 1A C1 32 1B C1 C9 00 00 :E0

SUM: 8B 8F DF 54 E2 D3 F1 14 45 7B 15 63 3D 7F FB 41 :34

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM  
E300 B7 2B 16 3E 50 32 95 F8 3E 21 06 01 CD 00 0B 3E :BE  
E310 12 01 2C 0A CD 09 0B 18 14 3E 28 32 95 F8 3E 21 :DA  
E320 06 00 CD 00 00 0B 3E 12 01 04 15 CD 09 0B 3E 13 :7B  
E330 01 70 CD 09 0B 21 C1 F8 06 00 CD 7E 07 10 FB 3E :DA  
E340 6B CD FB 0A 21 60 3A CD 5F F9 3E 67 47 04 CD A2 :7C  
E350 F9 CD 2B F9 10 FB 21 00 FA CD 5F F9 0E 0B 21 95 :FB  
E360 F0 3E FF CD 7B F0 00 20 F8 21 DB FF CD 5F F9 3E :E5  
E370 25 21 96 FB CD 7B F0 09 47 04 CD 97 F9 CD 41 F9 :8A  
E380 77 23 10 F9 C9 47 04 CD A2 F9 7E CD 2B F9 23 10 :C1  
E390 F9 C9 00 00 00 00 00 00 20 02 02 02 48 24 6B :BF  
E3A0 46 34 7C 3A 24 80 FF C1 11 6A FF 6C E4 11 14 80 :73  
E3B0 FF 6C E8 04 00 00 5A 8F 1F 6A 00 2A 48 03 FC 4A :3A  
E3C0 FF 0B 6B 00 63 11 1B 73 11 63 1E 63 1F F6 11 63 :72  
E3D0 1B 44 80 FF 3D 53 FA EA 11 63 1B 2F 47 80 C3 4A :E2  
E3E0 00 C4 17 80 4A 01 48 03 FD 3A 53 EF 4F D4 11 63 :01  
E3F0 11 3A 11 6B 00 4C C1 E4 4A 30 C2 4A 20 11 4F C4 :82

SUM: 29 6B 1E BA 83 DB 04 8C 09 69 D7 DE BD 2E 0A 25 :D1

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM  
E400 14 10 00 11 54 DC 0E D9 01 CD FF ED 79 0E 80 ED :ED  
E410 49 ED 7B 20 FC ED 79 ED 7B 28 FC D9 09 D1 80 :B5  
E420 FF ED 49 ED 7B 28 0C 3D 20 F9 ED 79 ED 7B 91 3B :88  
E430 FB 1B 06 ED 79 ED 7B 28 FC D9 C9 3E 8F CD 2B F9 :6B  
E440 7C CD 2B F9 7D CD 2B F9 C9 21 9F FF CD 5F F9 21 :A9  
E450 24 F9 3E 06 CD 8B F0 21 DB FF CD 5F F9 21 96 FB :72  
E460 3E 19 CD 8B F0 3E 9F CD 2B F9 3E 13 01 07 70 CD :00  
E470 09 0B C9 0B 3E 9F CD 2B F9 0B CD 2B F9 C9 0B 3E :BB  
E480 95 CD 2B F9 00 CD 2B F9 C9 5F AF CB 23 17 CB 23 :49  
E490 17 0B 23 17 57 21 95 F0 19 EB 2A CB FB CD 5F F9 :30  
E4A0 E3 05 3A BE FB CD FA F9 D1 D5 3E 40 84 67 CD 5F :A5  
E4B0 F9 3A 8F FB CD FA F9 D1 3E 40 84 67 CD 5F F9 3A :43  
E4C0 00 F8 01 FA F9 E1 11 0B 00 19 7C D6 60 38 03 C6 :3E  
E4D0 20 67 22 8F FB C9 FE 80 D0 87 2B 0A 3D 2B 17 3D :16  
E4E0 2B 18 0E 00 18 02 0E FF 3E 07 CD A2 F9 06 0B 79 :A9  
E4F0 CD 2B F9 10 FA C9 0E 00 18 02 0E FF 3E 07 CD A2 :D0

SUM: 40 15 03 26 E0 3A 70 77 71 13 42 CB BE 93 23 95 :9D

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM  
E500 F9 06 08 1A 13 A9 CD 2B F9 10 FB C9 05 D5 E5 57 :75  
E510 1F 1F 1F 1F 5F 21 BE FB 06 03 AF CB 1A 17 CB 18 :4C  
E520 17 4F 7E FE 80 30 01 71 23 10 EF E1 D1 C1 C9 3E :A0  
E530 BF CD 2B F9 C9 3E C2 CD 2B F9 C9 F5 3E B5 CD 2B :13  
E540 F9 F1 F6 20 CD 2B F9 C1 F9 C9 EB 2A BC FB CD :57  
E550 5F F9 EB 3E 07 CD 8B F0 EB 3E 40 84 67 CD 5F F9 :46  
E560 EB 3E 07 CD 8B F0 EB 3E 40 84 67 CD 5F F9 EB 3E :17

E570 07 CD 8B F0 7B C6 0B 5F 7A CE 80 FE 60 3B 02 D6 :2A  
E580 40 57 ED 53 BC F8 C9 00 81 66 42 18 18 42 66 81 :D6  
E590 FF FF FF FF E7 E7 FF FF FF FF E7 C3 99 99 C3 E7 :4C  
E5A0 81 66 42 00 00 42 66 81 FF FF FF E7 FF FF FF :1A  
E5B0 FF E7 C3 99 99 C3 E7 FF 81 66 42 18 18 42 66 81 :06  
E5C0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF E7 C3 99 99 C3 E7 FF :7C  
E5D0 FF FF E7 C3 81 81 C3 E7 FF 81 66 42 18 18 42 66 81 :D6  
E5E0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF E7 C3 81 81 C3 E7 FF :4C  
E5F0 81 66 42 18 18 42 66 81 FF FF FF E7 E7 FF FF FF :4A

SUM: 75 24 34 B5 65 E5 22 BB B1 8A 5C 6D 07 29 6F 33 :7C

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM  
E600 FF E7 C3 99 99 C3 E7 FF 81 66 42 18 18 42 66 81 :06  
E610 FF FF FF FF FF FF FF FF FF 7E BD FF FF FF FF :6A  
E620 7E A5 C3 99 99 C3 A5 7E 7E A5 C3 81 81 C3 A5 7E :CC  
E630 7E BD FF FF FF FF FF FF FF FF 7E A5 C3 99 99 C3 :70  
E640 7E A5 C3 99 99 C3 A5 7E FF FF DB FF FF DB FF :AE  
E650 C3 81 00 00 00 00 81 C3 81 00 00 00 00 00 81 C3 :10  
E660 FF FF FF FF FF FF FF FF FF C3 81 24 00 00 24 81 :C8  
E670 C3 81 24 00 00 24 81 C3 81 05 99 99 A5 C3 FF :D0  
E680 FF FF FF E7 E7 FF FF FF FF FF E7 DB DB E7 FF :48  
E690 FF FF E7 C3 C3 E7 FF FF FF FF FF FF FF FF FF :48  
E6A0 FF FF FF E7 E7 FF FF FF FF FF FF FF FF FF :90  
E6B0 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :F0  
E6C0 DD 6B 9A FD BF 59 D6 BB FF FF FF FF FF FF FF :80  
E6D0 DD 7F FE FF FF 7F FE BB FF FF E7 C3 C3 E7 FF :E0  
E6E0 FF C3 A5 99 99 A5 C3 FF FF FF FF FF FF FF FF :F8  
E6F0 FF FF E7 C3 C3 E7 FF FF FF FF FF FF FF FF FF :48

SUM: B1 96 72 B0 72 B2 80 6D 77 29 33 49 49 33 29 77 :B2

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM  
E700 FF FF FF E7 E7 FF FF FF FF FF FF FF FF FF :C0  
E710 FF FF FF E7 E7 FF FF FF FF FF FF FF FF FF :C0  
E720 DD 7F FE FF FF 7F FE BB DD 6B 9A FD BF 59 D6 :18  
E730 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :6C  
E740 FF A5 C3 99 99 C3 A5 FF FF A5 C3 81 81 C3 A5 FF :D0  
E750 FF BD DB FF FF DB DD FF FF BD C3 DB DB C3 BD :E0  
E760 FF BD C3 C3 C3 C3 FF FF FF FF FF FF FF FF FF :7C  
E770 FF FF E7 DB DB E7 FF FF FF FF FF E7 C3 E7 FF :D0  
E780 FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF FF :D3  
E790 F7 BD EF 7B DE FF 7F BD FF FF FF FF FF FF :4F  
E7A0 FF C3 81 81 81 81 C3 FF FF C3 81 81 81 C3 FF :10  
E7B0 FF FF FF E7 E7 FF FF FF FF FF FF FF FF FF :10  
E7C0 FF E7 C3 81 81 C3 E7 FF FF FF FF FF FF FF FF :4C  
E7D0 FF FF E7 C3 C3 E7 FF FF FF FF FF FF FF FF :A0  
E7E0 FF FF FF DB FF FF DB FF FF FF FF FF FF FF :26  
E7F0 B7 AC DB 7D BE DB 35 ED FF FF FF FF FF FF :6E

SUM: 7E A9 11 A4 4B 9A B1 8A 7E 95 E1 D6 5B A0 89 8A :CE

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM  
E800 00 00 01 01 01 01 00 00 00 00 03 03 03 00 00 :10  
E810 00 00 07 07 07 07 00 00 00 00 0F 0F 0F 00 00 :58  
E820 00 00 1F 1F 1F 1F 00 00 00 00 3F 3F 3F 00 00 :7B  
E830 00 00 7F 7F 7F 7F 00 00 00 00 FF FF FF FF 00 :F8  
E840 00 FC 3E 1F 0F 0F 1F 3E 00 1F 3E 7C 7B 78 00 :9D  
E850 00 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 7B 7B 78 78 :B1  
E860 00 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 7F 00 00 00 :D8  
E870 00 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 7F 00 00 00 :D8  
E880 00 FC 3E 1F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 1F 3E 7C 7B 78 :4E  
E890 00 FC 3E 1F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 1F 3E 7C 7B 78 :5E  
E8A0 00 FC 3E 1F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 1F 3E 7C 7B 78 :4E  
E8B0 00 FF E0 E0 E0 E0 E0 E0 0F 03 03 03 03 03 :D0  
E8C0 00 F8 E0 E0 E0 E0 E0 E0 0F 03 03 03 03 03 :59  
E8D0 00 FC 3E 1F 0F 0F 0F 0F 0F 1F 3E 7C 7B 78 :41  
E8E0 00 0F 0F 0F 1F 3F 7F EF 0F 3E 7C 7B 78 78 :41  
E8F0 FC 00 00 0F 0F 1F 3F FC 1F 3E 7C 7B 78 7C 3E :15

SUM: FC FF DB 4C 0C 3C 05 52 1F 55 FB 2A 16 1A 9C 7D :9D

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM  
E900 0F 0F 0F 0F 0F 1F 3E FC 7B 7B 7B 7B 7C 3E 1F :D5  
E910 FF 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 07 00 00 00 00 00 :6F  
E920 FF 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 07 00 00 00 00 00 :6F  
E930 0F 0F 0F 0F 0F 1F 3E FC 7B 7B 7B 7B 7C 3E 1F :D5  
E940 0F 0F 0F 0F 0F 1F 3E FC 00 00 00 7B 7B 7C 3E :1F  
E950 FF 0F 0F 0F 0F 0F 0F 0F 7F 7B 7B 7B 7B 7C :2F  
E960 E0 E0 E0 E0 E0 E0 E0 03 03 03 03 03 03 :18  
E970 E0 E0 E0 E0 E0 E0 E0 F8 03 03 03 03 03 :3C  
E980 0F 0F 0F 0F 0F 1F 3E FC 7B 7B 7B 7B 7C 3E :1F  
E990 CF 8F 0F 0F 0F 0F 0F 7F 7B 7F 7E 7C 7B 7B :8D  
E9A0 01 00 FF 02 01 FF 02 02 01 FF 02 00 FF 01 02 :08  
E9B0 FF 01 00 02 FF 00 01 02 00 00 00 00 02 05 :02  
E9C0 05 03 00 03 00 02 02 02 00 05 05 05 00 05 :28  
E9D0 03 05 03 00 00 05 05 05 05 05 00 00 00 00 :7F  
E9E0 64 00 64 00 96 00 96 00 C8 00 C8 00 FA 00 :18  
E9F0 2C 01 5E 01 90 01 C2 01 F4 01 00 00 00 00 :D5

SUM: 60 C2 FC 40 60 7D 54 0E 35 6B 31 E3 09 E7 EE 87 :83

ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM  
EA00 2C 01 BC 02 14 05 D0 07 B8 0B 8B 13 FF FF 00 00 :37  
EA10 E0 CB 06 CC 30 CC 5A CC 84 CC B2 CC E0 CC 0E :F4



```
EA20 40 CD 72 CD A4 CD DA CD 10 CE 00 00 51 CE 6E CE :9D
EA30 91 CE B2 CE CD CE EA CE 07 CF 2A CF 4D CF 68 CF :54
EA40 8D CF B0 CF D3 CF 00 00 A0 EB 00 EB F8 EB 18 EC :9A
EA50 A0 EC F0 EC 00 ED 30 ED 80 ED 90 ED B0 ED 00 00 :F9
EA60 02 EB E4 FE FE F0 F0 08 03 E9 E5 FE FE F0 F0 08 :67
EA70 03 EA E6 FE FE F1 F0 08 03 EA E7 FE FE F1 F1 08 :72
EA80 04 EB E8 FE FD F2 F1 07 04 EB E9 FD FD F3 F1 07 :79
EA90 04 EL EA FD FD F4 F2 07 05 EC EB FD FD F5 F2 07 :85
EAA0 05 ED EC FC FD F6 F3 07 05 EE ED FC FD F7 F3 07 :91
EAB0 06 EF EE FC FD F7 F4 06 06 EF EF FB FC F8 F5 06 :99
EAC0 07 F0 F0 FA FC F8 F6 06 02 F0 F0 FD FD F4 F2 08 :9B
EAD0 03 F0 F1 FD FD F4 F2 08 03 F1 F2 FD FD F5 F2 08 :9B
EAE0 03 F1 F3 FC FD F5 F3 08 04 F2 F4 FC FD F6 F3 07 :A3
EAF0 04 F2 F4 FC FC F6 F4 07 04 F3 F4 FB FC F7 F4 07 :A7
```

SUM: 33 6A C4 01 69 B3 97 A3 9A 99 FA 64 07 CE 73 9F :30

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
ED00 05 F4 F5 FB FC F7 F5 07 05 F5 F5 FA FC F8 F5 06 :B0
EB10 05 F6 F5 FA FB FB F6 06 07 F7 F5 F9 FB F9 F7 06 :B5
EB20 06 F7 F6 F9 FA F9 FB 06 07 F8 F6 FB FA FA F8 06 :BC
EB30 02 F4 F2 FA FA F6 F4 08 03 F5 F2 F9 FA F7 F5 08 :9F
EB40 03 F5 F3 FB F9 FB F6 08 03 F6 F4 F7 F9 FB F7 07 :A5
EB50 04 F6 F4 F7 FB F9 FB 07 04 F7 F5 F6 FB F9 FB 07 :AB
EB60 04 FB F5 F6 F7 FA F9 07 05 F9 F6 F5 F7 FA F9 06 :B1
EB70 05 FA F6 F5 F6 FB FA 06 05 FB F7 F4 F6 FB FA 06 :B7
EB80 06 FC FB F4 F6 FC FB 06 06 FD F9 F4 F6 FD FC 05 :C5
EB90 07 FD FA F4 F6 FE FD 05 00 00 00 00 00 00 00 :E8
EBA0 00 46 00 26 00 42 00 26 00 3E 00 26 00 3A 00 26 :98
EBB0 00 36 00 26 00 32 00 26 FF 00 00 00 00 00 00 :B3
EBC0 00 1E 00 26 00 22 00 26 00 26 00 26 00 2A 00 26 :2B
EBD0 00 1E 00 26 00 32 00 26 00 36 00 26 00 3A 00 26 :68
EBE0 00 3E 00 26 00 42 00 26 00 46 00 26 00 4A 00 26 :AB
EBF0 00 4E 00 26 FF 00 00 00 41 00 21 00 34 00 2A :33
```

SUM: 2F FF 96 BE B4 C8 B0 00 2B DB A1 67 BF E1 B7 FB :DB

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
EC00 00 44 00 22 00 44 00 31 00 43 00 2C 00 32 00 2F :AB
EC10 00 33 00 21 FF 00 00 00 00 34 00 19 00 4E 00 1C :0A
EC20 00 38 00 16 00 62 00 1D 00 52 00 18 00 44 00 16 :94
EC30 00 58 00 17 00 50 00 18 00 50 00 18 00 4F 00 17 :A5
EC40 00 50 00 18 00 50 00 14 00 4F 00 14 00 63 00 1D :B2
EC50 00 4F 00 19 00 37 00 14 00 3F 00 14 00 39 00 17 :56
EC60 00 63 00 1C 00 43 00 18 00 3D 00 19 00 4F 00 1A :99
EC70 00 32 00 18 00 54 00 1A 00 59 00 1B 00 54 00 18 :98
EC80 00 51 00 18 00 33 00 1D 00 4C 00 15 00 56 00 14 :84
```

```
EC90 00 53 00 1C 00 40 00 17 FF 00 00 00 00 00 00 :C5
ECA0 00 64 00 19 00 5B 00 19 00 52 00 19 00 48 00 19 :C0
ECB0 00 43 00 19 00 3D 00 19 00 38 00 19 00 35 00 19 :51
ECC0 00 32 00 19 00 32 00 19 00 32 00 19 00 35 00 19 :2F
ECD0 00 38 00 19 00 3D 00 19 00 43 00 19 00 4B 00 19 :67
ECE0 00 52 00 19 00 5B 00 19 00 64 00 19 FF 00 00 00 :58
ECF0 00 64 00 80 00 50 00 80 00 40 00 F0 FF 00 00 00 :E3
```

SUM: 00 A6 00 09 FF 39 00 F1 FF 2C 00 56 FE AB 00 56 :55

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
ED00 00 64 00 19 00 5B 00 19 00 52 00 19 00 4B 00 19 :C0
ED10 00 43 00 19 00 3D 00 19 00 38 00 19 00 35 00 19 :51
ED20 00 32 00 19 00 32 00 19 FF 00 00 00 00 00 00 :95
ED30 00 36 00 28 00 2F 00 28 00 36 00 28 00 4B 00 2B :83
ED40 00 61 00 28 00 7D 00 28 00 95 00 28 00 A6 00 2B :B9
ED50 00 AA 00 28 00 A2 00 28 00 8E 00 28 00 71 00 2B :EB
ED60 00 51 00 28 00 34 00 28 00 1F 00 28 00 15 00 2B :59
ED70 00 18 00 28 00 28 00 28 00 42 00 28 FF 00 00 00 :F9
ED80 00 80 00 40 00 30 00 D0 FF 00 00 00 00 00 00 :BF
ED90 00 42 00 1E 00 4B 00 1E 00 56 00 1E 00 63 00 1E :BE
EDA0 00 72 00 1E 00 83 00 1E 00 96 00 1E FF 00 00 00 :E4
EDB0 00 80 00 70 00 60 00 70 00 30 00 70 00 50 00 :90
EDC0 FF 00 00 00 00 00 00 00 00 20 00 48 00 47 00 :46
EDD0 07 22 01 53 43 4F 52 45 00 07 20 06 59 4F 55 :22
EDE0 00 07 22 07 53 43 4F 52 45 00 07 23 0C 4C 45 :B9
EDF0 54 00 07 22 12 53 43 45 4E 45 00 07 01 17 54 :B9
```

SUM: 5A 60 2A 7B AB B7 E4 6B 98 CC 27 1E AD A0 36 B1 :EA

```
ADD +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
EE00 4D 45 00 07 01 18 4D 49 4E 4B 53 00 FF 00 00 00 :33
EE10 01 0B 04 2A 00 01 13 04 2A 00 01 0B 07 2A 00 01 :BA
EE20 13 07 2A 00 07 0C 04 95 95 95 95 95 95 00 07 :75
EE30 08 05 96 20 42 4F 4E 55 53 20 96 00 07 0B 06 :B1
EE40 20 20 20 20 20 20 20 96 00 07 0C 07 95 95 95 :E4
EE50 95 95 95 00 FF 00 00 00 96 01 2C 00 82 00 64 :67
EE60 00 73 00 6E 00 69 00 78 00 5F 00 82 00 69 00 :78
EE70 00 73 00 6E 00 69 00 3C 00 73 00 3C 00 82 00 :1B
EE80 00 73 00 37 00 82 00 37 00 96 01 2C FF FF FF :22
EE90 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 :3F
EEA0 00 F0 00 32 00 C8 00 64 00 E1 00 32 00 F0 00 :83
EEB0 00 C8 00 64 00 B4 00 37 00 A0 00 3C 00 96 00 :1A
EEC0 00 73 00 28 00 82 00 28 00 96 00 41 FF FF FF :18
EED0 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0E :78
```

SUM: 21 96 7B 45 6D EB DB 82 68 ED 97 DB 41 3E A7 25 :3B



# pioなイラスト



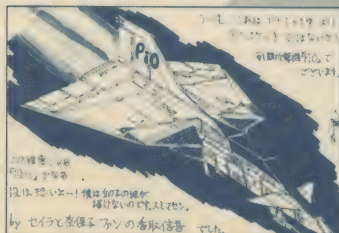
長野県 若林香菜



京都市 迎夢快人



長崎市 けびん・べえこん



東京都 香取信吾



愛知県 伊藤篤史



三鷹市 TOMMY



# PiOな人のフリートーク

## 今月のPiOな人は…迎夢快人

「迎夢快人」このペンネームでPiOにデビューして早くも1年が過ぎようとしています。先日、JR-100の“PAC・MAN”プレゼントの際にたくさんの方から手紙をいただき、これはもうファンクラブを作るしかないと思い、JR.USER'S.FAN-CLUBを結成しちゃいました。今回はPiOの誌面を借りて、我JUFCの活動報告etcをやってみましたと思います。

### JUFCとは?

現在メンバーは9名(中学生と高校生ばかり)で一番年食っているのが私です(ちなみに20歳になりました)。そして、JR-100には関係のない火星塵さんも協力してくれています。彼はいつもGameのアイデアを送ってくれ、またこれが結構面白くて感心しているのですが、感心してばかりでは本人に悪いので、実は今回火星塵さんの“WC.PA.NIC”というGameを私がソフト化したのでそのうち発表します。

またPiO9月号にもあったように、JR-PALという会報を発行しています。このJR-PALという名前ですが、PALはペンパル(Pen. Pal)のバルを取ったもので友達という意味があります。ようするにこれを通して友情の輪を広げようぜ!と思ったわけです(ほんととはもっとカッコいい名前にするば良かったかと思ったりして?)。

さて内容ですが、JR-100の新作ソフトの交換、いろんなアイデア、ましん語講座などJR-100をメジャーにしようとはりきっているものばかりです。特にInter・Faceというコーナーでは全員参加(人数が少ないからできる技です)で、いろんなエピソード等を言いあっています。読んでいて一番楽しい所ですね。

ところで一般にこういった会報は一方的な物になりがちですが、その対策としてJUFC交換日記(別名:列島縦断交換日記)なるものを郵送で順番に書いています。これによりお互いにコミュニケーションできるし、なかなか良い企画だと思ってるんですけどね…(切手代が…!という人もいたりして?)。この内容についてはまだ第1便が帰って来ないので詳しくは述べられませんが企画倒れにならないことを祈っています。それと最近あの有名人(PiOの名譽読者と言っている)Nakkyさんや、みなみりょうこさんを捕獲しよう(くじらみたい)という、ふてぶてしい提案をした者がいます(実は私だったりする)、よろしかったらいっしょに青春しましょう。

まあ、こういった活動内容なのですが、まだまだ発足して3箇月程度という若いCLUBですのでこれからどうなるか見当もつきません。とにかく、“あつと。ほうむ”



に難しいこと抜きにしてみんなが楽しめたらそれで充分だと思ってるんですけどね!?

### 僕の私生活

じゃJUFCのPRはこのくらいにして私の私生活の事についてお話しませう(どーせ暗くJRとじゃれてるんだろ?…とーんでもないっちゃ!?)。

AM8:45 起床するがまた寝てしまう。

AM10:03 再起床! 学校へ行く!(たまたま学校への道を間違え某Game Centerへ通ってしまうこともある)。

PM4:00 授業終了。その足でバイト先(新京極のGame Center“ゴールド”)へ向かう。バイト先では主にソフトクリーム巻きお兄さんとして汗を流していますが、これの食べすぎで1箇月で5kgも増えちゃったのさ。

PM11:00 バイト終了! たまた荒木さんという大先輩がタクシー代をくれます。

PM11:30 友人の“MAC岩下”と“だまし土井”とでラーメン屋に直行!

AM0:00 下宿に到着。メンツをそろえてマージャン大会!?

AM3:00 ベッドに入る!

ところでいうJR-100のプログラミングしてるんでしょうね? 心配なく! 思わず昼まで寝ちゃったときや、授業のない日etc 時間はたくさんあるのです(でも1日24時間じゃ少ないよお~!)。最近PiOのソフトウェア技術もレベル・アップしてすごいGameが毎月発表されていますが、これ

には感心するばかりですね、私なんか毎回ワンパターで…

ところで、皆さんはGameを作るときはどんな雰囲気で作ってますか? 私の場合まずベッドに寝ころんでアイデア作りです。それから紙にまとめてキャラ設定、次にコーディングシートにハンド・アセンブル、てなぐあい約1箇月で完成。コーディングする前にはお祈りをしてBUGの早期発見につとめています。それとBGMは忘れず流します。これとコーヒーがないと気が狂いそうになったりするもんで?

それと部屋の雰囲気もピンク色というとてもマイコン青年の住んでる部屋とは思えませんよ。京都のPiO読者の方はぜひ遊びにいらしてくださいねえ~! 私の特製トマトカレーライスをごちそうしてあげましょう!

ところで私のペンネームの“迎夢快人”ですが、これは一昔前、I/O誌上にPC-8001というマシンで一大センセーションを巻き起こした偉大な人“芸夢狂人”さんにあやかっただけなんです。私も高校生の頃PCで彼のGameをやったことがあります。毎回素晴らしい作品ばかりで尊敬していました。今は隠居されていますが、彼のGameは他機種へ移植される程の健在を誇っています。やはり良い物はいろんな形をとりながらも受け継がれていくものなのですねえ! 私もペンネームに負けないようなGameを作りたいものですが、なかなかこれが私にとっては難題のようですよ!

以上、支離滅裂な文章になってしまいましたが最後まで読んでくださってありがとうございました。JUFCの活動報告もまだCLUBが軌道に乗りかける寸前なのでうまく書けませんでした。また機会がありましたらその後どうなったかなど詳しく報告したいと思っています。

それじゃ、また会いませう!

### PiOな人は誰だ?

今月はPiOでとっても有名な芸夢快人さんに書いていただきました。今後はバックマンさんやSOLVALOUさんにお願いする予定です。

さて、それ以後ですが予定はありません。そこで読者の皆さんによる投票で誰に書いてもらうか決めたいと思います。ぜひ登場してほしいという人がいましたら下記の要領で投票してください。

#### 葉書に書くこと

①もち、PiOな人の名前(ペンネーム)。

1枚の葉書に3名までOK。

②自分の住所、氏名

#### 宛先

〒151 渋谷区代々木1-37-1

ぜんらくビル5F 工学社内

PiO編集部「PiOな人はこの人だ」係

#### 第1回〆切

'84年11月2日

#### 発表

PiO '85年1月号





FX-702P

BASIC

# 入社試験

■村山 浩



これでは、  
この会社に入  
りたい理由  
はない?

NANIO?

近ごろの入社試験には変わったものがあるが、ここもその1つだ。俺は某有名会社の入社試験を受けることになったが、試験官は変な感じの家へ俺をつれて行き「現代の著しい産業の発達についていくためには適切な判断力が必要だ。そこで君は、この家の中のどこかにあるFX-702Pを見つけ出してくれ」と言うが早いか、俺を家の中

に押し込みドアをロックしてしまった。

(さて、まず何をしようか?)  
おれは途方に暮れてしまった...

このゲームは、1860 ステップというメモリの少なさにめげず、まったく新しい(?)方法により60ブロックという広さを確保したアドベンチャーゲームです。ぜひ挑戦してみてください。

## 入力方法

このプログラムは部屋のデータを変数に入れているので、まずDEFM7として変数領域を拡張させてください。そしてメイン・プログラム(リスト1)を入力し、次にマニュアルで0\$~F9までの家データ(リスト2~5までの中から好きなもの1つ)を入力してください。こういう方法を使ったために変数を変えることができます。そこで、4つの家のデータを載せておきます(しか

し一方でできることが他でもできるとはかぎりません)。

また、メモリを減らすために演算を多用しており速度がいまいちですが、リアルタイムではないのでいいでしょう。特にコマンドの判断は、1つのIF文しか使わないというせこい手法を使っています(このルーチンのおかげで60部屋にできたといっても過言ではない)。

## 遊び方

[F1] [O] でスタートです。タイトルを表示後、前方の表示がありコマンド待ちになります。そこで英文の動詞を入力してください。コマンドは全部入力してもかまいませんが、頭2文字だけを判断しています。また、必要ときには“NANIO?”と名詞を聞いてきます。

画面表示には大別して2種類あり、図1と図2です。図1は前に壁がなく前進することができます。図2は前が壁であることを意味し、そして何かが置いてあるとそのキャラクタ(表)が表示されます。なお、階段の上り下りは前進することにより行なってください。

これだけわかればできます。頑張って

図1 画面表示例1

&gt;&gt;&gt; &lt;&lt;&lt; DOUSURU?

図2 画面表示例2

----- DOUSURU?

表 キャラクタ

キャラクタ	内 容
□	ドア
+	タンス
#	花ビン
U	金庫
D	上り階段
↑	下り階段
*	ハンマー
	FX-702P

702Pを見つけ出してください。それから、もしスイッチを切ってしまったらRUN2で続きから遊べます。

## 最後に

このプログラムは、702Pの限界に迫ろうと作ったので結構楽しめると思います。とにかく広いのでマップを書きながらやることを推めます。702Pだってこれぐらいはできるんです。ユーザーの人、頑張りましょう。

それから、ぼくはPiO 7月号p.166に少しだけ出てきた村山です。



リスト1 入社試験 BASICリスト

P0: 366 STEPS 1 WAIT 5:PRT "AN ENTRANCE":J=0:A =W:I=1:GSB #9:T =0+Q 2 H=INT ((FRAC (A (A)*10+(3+I))* 10):L=I-1 3 G=INT ((FRAC (A (A)*10+L))*10): \$="0#0000++": C\$=MID(G+1,1)	4 D\$="":IF A=Y:I F I=U:C\$="U" 5 IF A=Z:IF I=V:C \$="D" 6 WAIT 0:IF G=9:P RT "":>>> <<< ":GOTO 8 7 GSB 20:PRT "": ="":D\$:C\$="==== ": 8 PRT 0\$:INP \$:M =1:GSB #8:E=L	9 IF E43:GSB #E:G SB 15:GOTO 2 10 PRT P\$:INP \$:M =8:GSB #8:F=L-8 :IF J=1:GSB 15: GOTO 6 11 GSB #E:GSB 15:G OTO 6 15 IF J=1:J=0:WAIT 30:PRT X\$ 16 RET 20 IF G=5:IF H=5:C	\$="" 21 RET P1: 103 STEPS 2 IF C\$="U":A=Z:R ET 3 IF C\$="D":A=Y:R ET 4 IF C\$="":J=1:R ET 5 IF I=2:A=A+6:RE T	6 IF I=3:A=A-1:RE T 7 IF I=1:A=A+1:RE T 8 A=A-6:RET P2: 21 STEPS 1 I=I-1:IF I=0:I= 4 2 RET P3: 21 STEPS
---	---	---	---	--



## リスト1 入社試験 BASICリスト

<pre> 1 I=I+1:IF I=5:I= 1 2 RET P4: 226 STEPS 1 IF F=3:IF C\$="0 " THEN 6 2 IF F=4:IF C\$="0 ";IF A(60+H)=1 THEN 8 3 IF F=1:IF C\$="0 ";IF G=0:IF A(6 0+H)=1:C\$="":D \$="0":RET 4 IF F=1:IF C\$="0 ";IF G=3:C\$="+" </pre>	<pre> :D\$="0":RET 5 J=1:RET 6 D\$="0":IF G=4:C \$="F":GOTO 10 7 C\$="0":RET 8 D\$="0":IF A=S:C \$="*":RET 9 C\$="F" 10 IF A(A)≥10:C\$=" ↑" 11 RET P5: 110 STEPS 1 IF F=3:IF C\$="0 " THEN 4 2 IF F=2:IF C\$="+" </pre>	<pre> " THEN 6 3 J=1:RET 4 D\$="0":IF G=2:C \$="*":RET 5 C\$="":RET 6 D\$="*":IF G=7:C \$="F":RET 7 C\$="":RET P6: 57 STEPS 1 IF T=1:IF F=2:I F C\$="+" THEN 3 2 J=1:RET 3 IF G=8:C\$="F":R ET 4 C\$="":RET </pre>	<pre> P7: 98 STEPS 1 IF F=5:IF C\$="F ":A(60+INT A(A) )=1:C\$="":RET 2 IF F=0:IF C\$="↑ ":T=1:C\$="":RE T 3 IF F=6:IF C\$="* ":PRT CSR 6:R\$: END 4 J=1:RET P8: 95 STEPS 1 IF LEN(\$)=1:\$=M ID(1,2) </pre>	<pre> 4 N\$=\$\$="WALERIO PMOBRTAHADOBARA SAKEFX" 5 FOR L=M TO M+6: IF N\$=MID(L*2-1 ,2):RET 6 NEXT L:J=1:RET P9: 23 STEPS 1 FOR K=60 TO 69: A(K)=0:NEXT K:R ET </pre>
---	---	--	---	--

## リスト2 家データ1

<pre> A = 0 B = 0 C = 0 D = 0 E = 0 F = 0 G = 0 H = 0 I = 0 J = 0 K = 0 L = 0 M = 0 N = 0 O\$ = DOUSURU P\$ = NANIO Q = 1 R\$ = THE-END </pre>	<pre> S = 16 T = 1 U = 0 V = 0 W = 12 X\$ = DAME!! Y = 5 Z = 5 A0 = 5.06641 A1 = 0.3506001 A2 = 0.99350005 A3 = 0.35950505 A4 = 0.59365 A5 = 0 A6 = 2.0856 A7 = 0.63050005 A8 = 0.5959505 A9 = 0.5355 </pre>	<pre> B0 = 0.1559455 B1 = 0 B2 = 0.90550655 B3 = 0.959305 B4 = 0.9999 B5 = 0.559355 B6 = 0.50515356 B7 = 0 B8 = 3.5543 B9 = 0.09661 C0 = 0.5909501 C1 = 0.03652 C2 = 1.58000023 C3 = 0 C4 = 0.9565 C5 = 6.519955 C6 = 0.3559055 C7 = 0.3633 </pre>	<pre> C8 = 4.54355005 C9 = 0 D0 = 0 D1 = 0 D2 = 0 D3 = 0 D4 = 0 D5 = 0 D6 = 0 D7 = 0 D8 = 0 D9 = 0 E0 = 0 E1 = 0 E2 = 0 E3 = 0 E4 = 0 E5 = 0 </pre>	<pre> E6 = 0 E7 = 0 E8 = 0 E9 = 0 F0 = 0 F1 = 0 F2 = 0 F3 = 0 F4 = 0 F5 = 0 F6 = 0 F7 = 0 F8 = 0 F9 = 0 </pre>
--	--	--	---	--

## リスト3 家データ2

<pre> A = 0 B = 0 C = 0 D = 0 E = 0 F = 0 G = 0 H = 0 I = 0 J = 0 K = 0 L = 0 M = 0 N = 0 O\$ = DOUSURU P\$ = NANIO Q = 1 R\$ = THE-END </pre>	<pre> S = 5 T = 1 U = 2 V = 4 W = 6 X\$ = DAME!! Y = 4 Z = 46 A0 = 0.53655 A1 = 0.3565 A2 = 7.13355 A3 = 0.9956005 A4 = 0.50955005 A5 = 0.50525159 A6 = 0.9353005 A7 = 0.95950505 A8 = 0.959305 A9 = 0.59995 </pre>	<pre> B0 = 0 B1 = 3.73500051 B2 = 0.3663 B3 = 0.50350005 B4 = 0.59575 B5 = 0.3959005 B6 = 0.55350505 B7 = 2.0953005 B8 = 0.9365 B9 = 4.869 C0 = 0.0959 C1 = 0.59095 C2 = 0.53555005 C3 = 2.504952 C4 = 2.5253565 C5 = 0.3555055 C6 = 0.57395 C7 = 0.9659005 </pre>	<pre> C8 = 0.359305 C9 = 0.55300002 D0 = 0.354605 D1 = 0.59355005 D2 = 0.9356 D3 = 8.29967 D4 = 5.9585 D5 = 0.6396 D6 = 9.70550305 D7 = 0.59590505 D8 = 6.0553 D9 = 0.5369 E0 = 0 E1 = 0.5953505 E2 = 0.95500553 E3 = 0.959905 E4 = 0.99950005 E5 = 0.939 </pre>	<pre> E6 = 0.959005 E7 = 0.59995 E8 = 0.305604 E9 = 0.36350005 F0 = 0.59395 F1 = 0.6663 F2 = 0.3655005 F3 = 0.53395 F4 = 1.32500854 F5 = 4.5836 F6 = 0.3559055 F7 = 0.55350001 F8 = 0.3665 F9 = 0.653305 </pre>
--	---	--	--	---

## リスト4 家データ3

<pre> A = 0 B = 0 C = 0 D = 0 E = 0 F = 0 </pre>	<pre> G = 0 H = 0 I = 0 J = 0 K = 0 L = 0 </pre>	<pre> M = 0 N = 0 O\$ = DOUSURU P\$ = NANIO Q = 0 R\$ = THE-END </pre>	<pre> S = 18 T = 0 U = 2 V = 4 W = 13 X\$ = DAME!! </pre>	<pre> Y = 6 Z = 48 A0 = 0.3056 A1 = 0.9936 A2 = 0.6095603 A3 = 0.3956005 </pre>
--	--	--	---	---



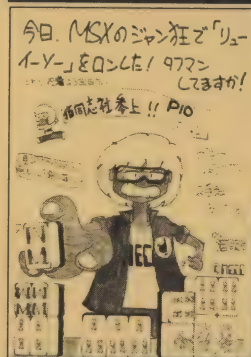
A4 = 0.56355	B6 = 7.59355006	C8 = 0.99950005	E0 = 0.359305	F2 = 4.9866
A5 = 0.53655005	B7 = 0.54635	C9 = 0.659305	E1 = 0.55335	F3 = 0.65900003
A6 = 0.605	B8 = 0.63250095	D0 = 0.6966	E2 = 0	F4 = 9.58505008
A7 = 0.53595	B9 = 0.605304	D1 = 0.53550005	E3 = 0.5959505	F5 = 0.6553
A8 = 5.26604003	C0 = 0.3956	D2 = 1.9854055	E4 = 0.3655005	F6 = 0.36550005
A9 = 0.9959005	C1 = 0.59395	D3 = 0.6396	E5 = 0.3939	F7 = 0.9639
B0 = 0.95950505	C2 = 0.056955	D4 = 0.53555	E6 = 0.3536	F8 = 0.05951505
B1 = 0.53935	C3 = 3.83050055	D5 = 0.6366	E7 = 0.50350305	F9 = 10.26052015
B2 = 0	C4 = 0.06737	D6 = 0.3669	E8 = 0.9050085	
B3 = 0.9353005	C5 = 0.55000074	D7 = 0.59335	E9 = 0.9399	
B4 = 0.95950505	C6 = 2.616901	D8 = 6.55700505	F0 = 0.95950505	
B5 = 0.59995	C7 = 0.9559055	D9 = 0.9953005	F1 = 0.59995	

リスト5 家データ4

A = 0	S = 54	B0 = 0.553355	C8 = 0.55355555	E6 = 0.53355555
B = 0	T = 0	B1 = 0.53355005	C9 = 0.53555555	E7 = 0.53555555
C = 0	U = 2	B2 = 0.5353505	D0 = 0.55555555	E8 = 0.55535555
D = 0	V = 3	B3 = 0.353305	D1 = 0.53335	E9 = 0.35355555
E = 0	W = 5	B4 = 0.53355005	D2 = 0.35555555	F0 = 0.35555555
F = 0	X\$ = DAME!!	B5 = 0.35550555	D3 = 0.35555555	F1 = 0.35555555
G = 0	Y = 1	B6 = 0.33550055	D4 = 0.33555555	F2 = 0.33555555
H = 0	Z = 54	B7 = 0.55555555	D5 = 0.53555555	F3 = 0.53555555
I = 0	A0 = 0.5554555	B8 = 0.55555555	D6 = 0.35535555	F4 = 0.51935
J = 0	A1 = 0.53395	B9 = 0.53335	D7 = 0.55555555	F5 = 0.55355555
K = 0	A2 = 0.53355005	C0 = 0.55355505	D8 = 0.53355555	F6 = 0.9939
L = 0	A3 = 0.35350505	C1 = 0.55355505	D9 = 0.35355555	F7 = 0.35355555
M = 0	A4 = 0.55555555	C2 = 0.33550055	E0 = 0.53555555	F8 = 0.35555555
N = 0	A5 = 0.53355005	C3 = 0.5353505	E1 = 0.53555555	F9 = 0.55555555
O\$ = DOUSURU	A6 = 0.3553055	C4 = 0.5353505	E2 = 0.55535555	
P\$ = NANTO	A7 = 0.55555555	C5 = 0.55355505	E3 = 0.53535555	
Q = 0	A8 = 0.53355005	C6 = 0.53355005	E4 = 0.55355555	
R\$ = THE-END	A9 = 0.53335	C7 = 0.553355	E5 = 0.55535555	



# PiOなイラスト



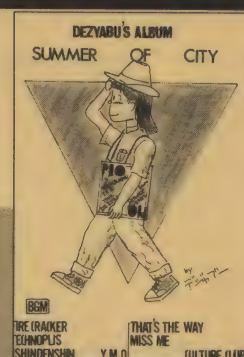
東京都 猫同志社



東京都 SOLVALOU



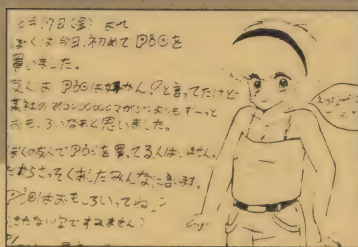
八戸市 間上らほ



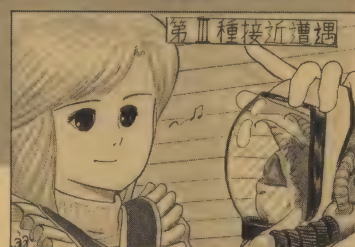
多摩市 デジャブー



横浜市 かつえさん好きだ〜



富山県 rainyドロップ



東京都 羽



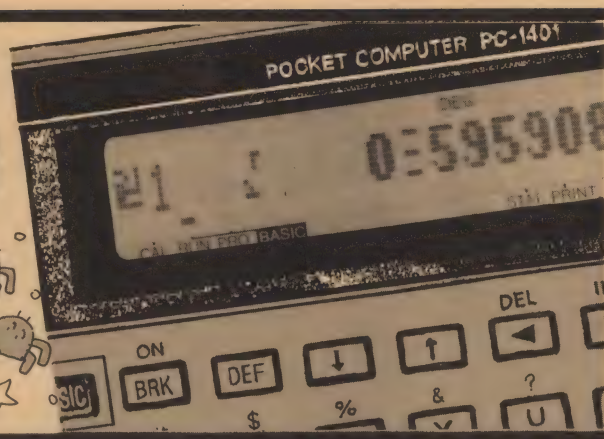


# PC-1401

BASIC

PC-インベダー

# PC-INVADER



■scratch head

「PC-1401 でもリアルタイム・ゲームをしたい!!」と思い、作り始めたゲームです。最初はPRINT文で表示したのですが、キー入力のために文字が消えてパカパカと表示されゲームになりませんでした。

ところが、最近グラフィック表示の方法を知り、何とかゲームらしくなりました。暇つぶしにぜひ1度トライしてみてください。



## プログラムの説明

グラフィック表示の方法はT誌に載っていた方法を参考にしました。結局、CALL&5A2をすることにより一度消えた表示がまた出力されます。また、LCDの左側には計算用のスタックらしい表示が出るので、ゲーム画面を右側半分のみにしました。さらに、CALL&5A0により音が出ます。これは使い方によってBEEP文よりいろいろな音が出るので、ゲーム向きといえます。

なお、行番号マップ(表1)と簡単な変数表(表2、3)を載せておきます。

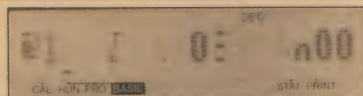
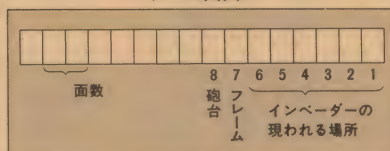


## 遊び方

まずRUNさせてください。タイトルを表示してしばらくするとゲーム・スタートです。このゲームはかなり有名です。なるべくオリジナルに忠実に作ってありますが知らない人のためにあえてルールを説明します。

図のようにLCDの右半分がゲーム画面です。右端の1桁目から数字(インベダー

ゲーム画面



です)が次々と左へ向かって出てきますから、あなたは1キーを押して8桁目に表示されている数字(これが砲台にあたります)を消してしまいたいインベダーの数字に合わせます。そして9キーを押す(ミサイル発射を意味します)ことによって左の方に近いインベダーからやつつけることができます。そして、敵は1面に16匹現われ、こちらのミサイルの数は30発です。また続けて撃っていくうちに消したインベダーの数字の和が10の倍数になると、UFO(こんな形)が出てきます。これを消すと高得点が得られます。

なお、ゲームを中断したときはDFEキーで続けてゲームができます(これを利用して友達と回しながらゲームをしよう)。またDFEキーでコールド・スタートします。その他については実際にプレイして理解してください。

君は1万点を超えられるか!?



## 最後に

今回は、あまり独自のアイデアを入れ

表1 行番号マップ

行番号	内容
100~190	イニシャライズ
200~290	メイン・ルーチン
300~370	敵発生ルーチン
380~390	砲台の表示
400~470	ミサイル
500~	ゲーム・オーバー
600~620	音出しサブルーチン
800~811	V-RAM書き込み
820~	スコア、フレーム表示

表2 変数表

変数名	内容
B(6)	インベダー表示用(表3)
C(5)	表示用アドレス
D\$	キー入力
H	ハイ・スコア
K	敵の数
M	面数
S	スコア
T	タマの数
V	インベダーの速さ

表3 インベダー表示用について

B( )の値	内容
0	スペース
1	1
9	9
10	UFO
11	0

てないので、次回はもっと違った物を作りたいと思います。マシン語が公開されれば、ポケコンであつてもかなりのことができるはずです。

### 参考文献

「PC-1401 解析」, The BASIC, '84年7月号



### PC-INVADER BASICリスト

```

100:WAIT 200:DIM B(6):C(
5):FOR I=0 TO 5:C(I)
=&6059-I*5:NEXT I
110:PRINT "** PC-INVADER
**":GOSUB 610:GOSUB
650:GOSUB 700:GOSUB
610
120:PRINT "(1)-ARM (9)-F
IRE":GOSUB 610
130:"A" RANDOM:M=0:E=5:
R=4:S=0:Z=0
140:M=N+1:IF M=INT(M/1
0)*10 LET Q=E:E=R:R=
Q:GOSUB 750
150:V=20-(M/10-INT(M/1

```

```

00)*20
160:K=16:T=30:Y=0:U=0:F=
0
170:F=F+1:IF F=4 GOTO 50
0
180:N=11:G=0:W=K:FOR I=0
TO 5:B(I)=0:NEXT I
190:" " WAIT 50:PRINT "
":GOSUB 820
200:GOSUB 300:GOSUB 380:
CALL &5A2
210:FOR J=1 TO V:D$=
INKEY$:CALL &5A2:IF
D$="" GOTO 250
220:GOSUB 620

```

```

230:IF D$="1" LET N=N+1-
(N=11)*11:GOSUB 380:
GOTO 250
240:IF D$="9" GOSUB 400:
GOSUB 350
250:NEXT J
260:IF Z=1 GOTO 500
270:IF K<1 GOTO 140
280:IF G=E+1 GOTO 170
290:GOTO 200
300:G=G+1:L=E-G+1
310:FOR I=L TO E-1:B(I)=
B(I+1):NEXT I
320:B(E)=RND 10:IF B(E)=
10 LET B(E)=11

```

```

330:IF Y=1 AND U=0 AND W
0 LET B(E)=10:Y=0
340:W=W-1:IF W<0 LET B(E)
=0
350:FOR I=L TO E:P=C(I)
360:ON B(I)+1 GOSUB 800,
801,802,803,804,805,
806,807,808,809,810,
811
370:NEXT I:RETURN
380:P=&6063:ON N GOSUB 8
01,802,803,804,805,8
06,807,808,809,810,8
11
390:RETURN

```

```

400:T=T-1:X=-1:IF T<1
LET Z=1:RETURN
410:FOR I=E TO L STEP -1
:IF B(I)=N LET X=1
420:NEXT I:IF X=-1 THEN
BEEP 1:RETURN
425:IF X=0 THEN 440
430:FOR I=X TO 1 STEP -1
:B(I)=B(I-1):NEXT I
440:B(0)=0:S=S+10*X:U=U+
N*(N<11)
450:IF U>9 AND U=INT(U
/10)*10 LET U=0:Y=1
460:IF N=10 GOSUB 600:S=
S+300:Y=0

```









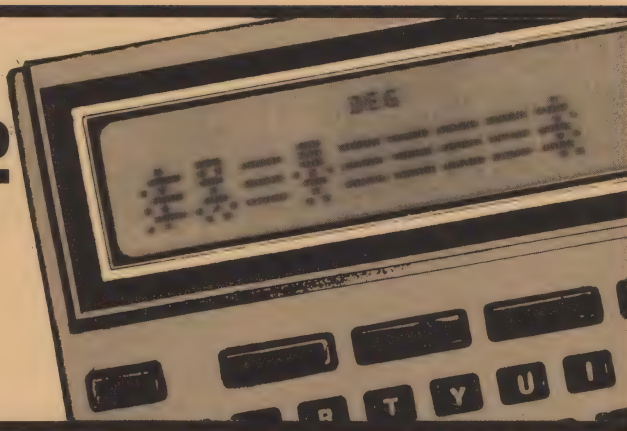
# PC-1251/55

BASIC+(マシン語)

## 黒白プロセス戦2



■河合知彦



マイケル河合は、毎年行なわれる「今井オリンピックプロレス」に、黒人代表として選ばれました。対する白人は「セクシー武田」や「ビック永井」などの強豪8人。さあ、マイケルは何人勝ち抜けるか!

### プログラムの説明

1行目はマシン語なので注意して入力してください。また、4行目のROM内ルーチンはバージョンに関係なく使えるので使用しました(アドレスは&11E2)です。

なお、表1に行番号マップを載せておきますから詳しいことは各自で解析してください。

### 実行時の注意

マシン語がリザーブ・エリアに格納されるため、リザーブ内容が消えるので注意してください。

### 遊び方

RUNさせると、まず「KEY←」、「KEY→」と聞いてくるので、マイケルをそれぞれ矢印の方向に動かすためのキーを自分で選んで入力します。次に「TONE(1,0)」と聞いてくるので音がするなら「1」を、しないなら「0」を押します。そしてデモが終わると試合開始です。

顔の黒いのがマイケルです。あなたは始めに選んだキーを押して、マイケルを左右に動かしながら白人と組ませてください。組むと(マイケルと白人が重なると)白人が怒っていないければ技を掛けることができます。なお、白人には怒っている状態(手を上に上げた状態)と普通の状態(手を下げた状態)があり、怒っているときに組むとやられてしまうのでタイミングよく組んでください。

さて技を掛けるときは、まず相手と組むと相手のスキがある部分が白ぬきになって表示されるので、図1を見て対応するテン・キーを押します(まごついていたら白

表1 行番号マップ

行番号	内 容
1	音出し用マシン語書き込み
2~5	音出しサブルーチン(3種)
6~7	初期設定
10	相手のレベル設定
15~25	リングおよび初めのレスラー表示
30~55	両レスラー移動および攻撃処理
60~91	相手のスキ表示および技選び機処理
92~94	両レスラー表示および消去サブルーチン
95~97	相手移動サブルーチン
98~99	相手のダウン表示およびカウント処理
100~167	マイケルの技のデモ(6種)
170~175	技による両レスラーのスタミナ計算
180~190	勝ったときの処理およびゲーム・オーバー表示
200~290	相手の技のデモ(3種)および処理
300~305	マイケルの手の処理サブルーチン
900~902	両レスラーがリングに上がるデモ

表2 自分の技

名 称	図2の番号	相手のダメージ	自分のスタミナ
パンチ	1	-2	+2
エンズイギリ	2	-4	+1
ウエスタンリアート	3	-5	0
フライングクロスチョップ	4	-6	-1
ジャイアントスイング	5	-8	-2
バイルドライブ	6	-10	-3

表3 相手の技

名 称	自分のダメージ
ドロップキック	-5
フライングボディアタック	-8
ジャーマンスープレックス	-10

図1 相手のスキの部分

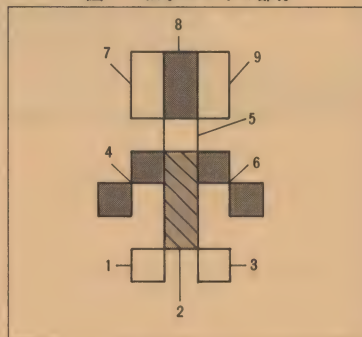
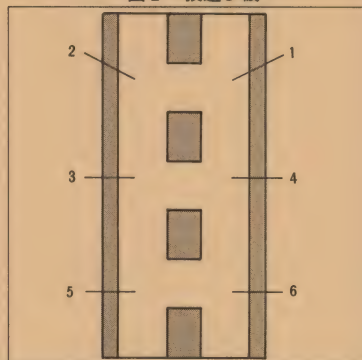


図2 技選び機



人にやられます)。言い忘れましたがキーは押しっぱなしにしておいてください。すると左端にある技選び機のドットが右下から上に上がって、さらに左下から出てきて上に行くので図2と表2を見て掛けた技の所でキーを放して止めてください。このとき、真ん中にある4つのドットと同じ位置に止めたり、左上の画面からドットがはみ出すと白人にやられてしまいます。

そして、技を掛けるとその技のデモが表示されてカウントがBEEP音で流れ、表2のようにマイケルと白人のスタミナが変化します。なお、ゲーム中マイケルのスタミナは表示されませんが始めは25からで、スタミナが20以上のときは手の位置が上で、

10以上が真ん中、それ以下では下と3段階に表示します。また白人のスタミナはカウントで大体わかります。

一方マイケルがやられたときは、まず技のデモがありドロップキックとフライングボディアタックのときには表3のようにマイケルのスタミナが変化します。そしてスタミナがなければゲーム・オーバーですが、まだスタミナがあればマイケルは「リングにかけろ」ばりに頭からマットにひっくり返るので、初めに選んだ2つのキーを交互にタイミングよく押して立たせてください。4ドット上げると立ち上がったことになってまた組み合わせるところから始まります。

しかし、立ち上がっているときに白人に



捕まる(重なる)と再び技を掛けられてしまうので早く立ち上がりましょう。また相手は必殺技のジャーマンスープレックスを掛けてくるときがあります。この技の特徴は立ち上がるのに時間制限があることで、まずデモがあり技の力がスタミナから引かれます。そして、まだスタミナがあるときはカウントにはいり(左端の技選機が黒く塗りつぶされて、それがどんどん減っていく)、時間がなくなるといくらスタミナが残っていてもゲーム・オーバーになるので初めに選んだ2つのキーを速く交互に押し立てさせてください。

このようにして試合を進めていき、マイケルが3カウント取るとトロフィーが1つ増え、体力が10プラスされ白人もさらに強い者が出てきます(怒りやすく、スタミナが多く、技を掛けるのが速い)。



## 最後に

なぜこのゲーム名の後に2が付いているかというと、実はこのゲームは3月頃にPiOに投稿したのだが、ROMの内部ルーチンを用いたため工営社のマシンでは暴走

してしまい、ボツとなっていたのです。しかし、マシン語がわかった今、バージョンの壁を乗り越えてこのゲームを送ります。

またゲームの難度を変える方法は、6行目のEがキー入力の時間の初期値で、Cがマイケルのスタミナの初期値、Tが白人の怒りっぱなしの初期値なのでこの3つを大きくすれば簡単になりますよ。

最後に自衛隊に行った今井晃広君見てるか〜!



### 黒白プロレス戦2 BASICリスト

<pre> 1: CLEAR : POKE 47104,1 8,95,16,184,47,96,0, 97,33,223,55: GOTO 6 2: CALL Q: GOTO 5 3: POKE Q+8,49: GOSUB 2 : POKE Q+8,33: GOTO 5 4: FOR Z=0 TO 4: CALL G : NEXT Z 5: CALL 4576: RETURN 6: RANDOM E=22: INPUT "KEY &lt;- *JN\$,"KEY -&gt; "J\$,"TONE(1,0) "JF : PAUSE "":Q=8000:G =4578:C=25:T=5 7: IF F=0 LET Q=4576:G= Q 10:S=42:C=C+10:D=20+W*5 :U=D/3:V=2: GOSUB 30 0:E=E-2:0=1:I=8:T=T- .3 15:GOSUB 2: POKE 63503, 84:S,127,S,S: POKE 6 3543,S,S,127,S,84 20:FOR Z=1 TO 7: POKE 6 3503+Z*5,S,S,S,S,S: NEXT Z:A=63538:B=635 08: IF 0=1 LET 0=0: GOSUB 900 25:P=A: GOSUB 94:P=B: GOSUB 93: POKE 63493 ,127,0,85,0,127 30:IF A&lt;B GOTO 35 33:IF I=8 GOTO 200 34:GOTO 49 35:IF N\$= INKEY\$ LET A= A-S: POKE A,H,87,63, 87,H,S,S,S,S,S 40:IF M\$= INKEY\$ IF A&lt;6 3530 POKE A,S,S,S,S, S,H,87,63,87,H,A=A+5 : GOTO 50 45:IF A&lt;B GOTO 50 48:IF I=8 GOTO 200 49:GOSUB 2: GOTO 60 50:I=32: IF RND T=1 LET I=8 55:GOSUB 95: GOTO 30 60:X= RND 9: IF X=1 POKE B+1,23 61:IF X=2 POKE B+2,13 62:IF X=3 POKE B+3,23 63:IF X=4 POKE B+0,71 64:IF X=5 POKE B+2,53 65:IF X=6 POKE B+7,10 66:IF X=7 POKE B+1,80 67:IF X=8 POKE B+2,56 </pre>	<pre> 68:IF X=9 POKE B+3,80 70:FOR Z=0 TO E:Y= VAL INKEY\$: NEXT Z: IF Y&lt;X GOTO 200 80:X=128:Y=X:Z=0 83:Z=Z+1: IF Y&lt;1 LET X= X/2: POKE 63494,X: GOTO 87 85:Y=Y/2: POKE 63496,Y: GOTO 88 87:IF X=.5 GOTO 200 88:IF INKEY\$&lt;")" GOTO 83 90:IF Z/2-INT(Z/2)=0 GOSUB 92: GOTO 90+Z* 5 91:GOTO 200 92:POKE A,S,S,S,S,S: POKE B,S,S,S,S,S: RETURN 93:POKE P,I,87,61,87,I: RETURN 94:POKE P,H,87,63,87,H: RETURN 95:X= RND 3: IF X=1 IF B/63508 LET B=B-S: POKE B,I,87,61,87,I, S,S,S,S,S: RETURN 96:IF X=3 POKE B,S,S,S, S,S,I,87,61,87,I:B=B +5: RETURN 97:RETURN 98:GOSUB 2: FOR Z=0 TO 3: POKE Y,8,117,94,1 17,8: NEXT Z:V=0: IF D=U LET V=1 99:FOR Z=0 TO V: POKE Y -3,0,40,16,56,84,56, 40,56: BEEP F: GOSUB 5: NEXT Z: RETURN 100:X=8:Y=117,J=94,K=87, L=63 102:FOR Z=1 TO 7: POKE 6 3523,X,Y,J,Y,X,X,K,L ,K,X:X=X/2:Y=Y/2:J=J /2:K=K/2:L=L/2: NEXT Z 105:FOR Z=0 TO 8: POKE 6 3523,X,Y,J,Y,X,X,K,L ,K,X:X=X+X:Y=Y+Y:J=J +J:K=K+K:L=L+L: NEXT Z 107:P=63528: GOSUB 94:Y= P-5:D=D-10: GOSUB 98 :C=C-3: GOTO 170 110:P=63518: GOSUB 93 113:FOR Z=0 TO 11: POKE </pre>	<pre> P+10-Z,0,12,8,8,15,1 5,15,8,8,20,0,8: NEXT Z 115:P=P+5: GOSUB 94:Y=P- 5:D=D-6: GOSUB 98:C= C-1: GOTO 170 120:POKE 63528,8,87,63,8 7,8 123:FOR Z=0 TO 3:P=63523 : GOSUB 93: POKE P+4 ,4: POKE P+3,4: POKE P+2,4: POKE P+1,12: POKE P,12: NEXT Z 125:Y=P-5:D=D-2: GOSUB 9 8:C=C-2: GOTO 170 130:GOTO 200 140:P=63528: GOSUB 94: FOR Z=0 TO 3: POKE P +5,20,8,28,S,28,20,2 8,0 143:POKE P-8,0,8,0,8,0,8 0: POKE P-8,28,20,2 8,28,S,28,8,20: POKE P+5,0,8,0,8,0,8,0: NEXT Z 145:POKE P+5,S,S,S,S,S,S, S,S: FOR Z=0 TO 9: POKE P-10-Z,0,28,20,2 8,28,S,28,0,20,0,8: NEXT Z 147:Y=P-15:D=D-8: GOSUB 98:C=C-2: GOTO 170 150:P=63533: GOSUB 94: FOR Z=1 TO 4: POKE 6 3528+Z*5,8,87,61,87, 8,S,S,S,S,S: NEXT Z 153:FOR Z=1 TO 4: POKE 6 3503+Z*5,S,S,S,S,S,S,8 ,87,61,87,8: NEXT Z 155:FOR Z=0 TO 3: POKE P -5,S,S,8,28,20,95,63 ,87,8,20: NEXT Z:Y=P -10 156:POKE Y+5,S,S,S,S,S,8 ,87,63,87,8:D=D-5: GOSUB 98: GOTO 170 160:P=63523: GOSUB 93: FOR Z=0 TO 2: POKE P +3,16,16,83,116,8,23 ,103: NEXT Z 163:GOSUB 3: FOR Z=0 TO 2: POKE P+3,3,36,43, 52: NEXT Z 165:GOSUB 2: FOR Z=0 TO 2: POKE P-3,0,56,40, 56,84,56,16,40,40,16 ,56,84,56,56,0: </pre>	<pre> NEXT Z 167:FOR Z=0 TO V: POKE P +5,8,87,63,87,8,S,S, S: NEXT Z:D=D-4:C=C+ 1 170:IF D&lt;1 GOTO 180 172:GOSUB 300: IF C&lt;1 GOTO 190 175:GOTO 20 180:W=W+1: BEEP F: PAUSE " ** YOU WIN **": PAUSE "":Y=FOR Z=1 TO W: GOSUB 2: POKE 635 67+Z*5,0,106,125,106 : NEXT Z 185:IF W&lt;8 GOTO 10 190:GOSUB 4: PRINT " * G AME SET * "J\$,"NIN": END 200:GOSUB 3: GOSUB 92:P= 63523: GOTO 200+10* RND 3 210:P=P-10: GOSUB 93: FOR Z=1 TO 4: POKE P +Z*5,S,S,S,S,S,8,87, 63,87,8: NEXT Z 213:FOR Z=1 TO 4: POKE P +25-Z*5,H,87,63,87,H ,S,S,S,S,S: NEXT Z 215:GOSUB 3: FOR Z=0 TO 3: POKE P,103,23,8,5 2,43,36,3: NEXT Z: POKE P,S,S,S,S,S,S,S, S,S,S 217:C=C-5: GOTO 270 220:X=8:Y=87:J=61:P=P-5: GOSUB 94: FOR Z=0 TO 7: POKE P-10,X,Y,J,Y ,X:X=X/2:Y=Y/2:J=J/2 223:NEXT Z:X=5:Y=8,Y=25:J =7/8:K=21/16 225:FOR Z=0 TO 7: POKE P -11+Z,S,0,8,X,Y,J,K,J, X,J:X=X+X:Y=Y+Y:J=J+ J:K=K+K: NEXT Z 227:GOSUB 3: POKE P-5,S, S,S,S,S,S,S,S,S:C= C-8: GOTO 270 230:FOR Z=0 TO 3: POKE P +8,87,61,87,8,8,87,6 3,87,8: NEXT Z 233:FOR Z=0 TO 3: POKE P +7,13,87,40,60,71,47 ,23,104,36: NEXT Z 235:GOSUB 3: FOR Z=0 TO 3: POKE P-5,8,117,12 6,117,8,116,82,116,8 </pre>	<pre> ,4,4,40,16,32,0: NEXT Z 237:C=C-10: GOSUB 300:Z= .5:Y=8:J=117:K=126:L =0:X=0: IF C&lt;1 GOTO 190 240:POKE 63494,127-X,127 -X,127-X 245:POKE 63518,Y,J,K,J,Y 247:R\$= INKEY\$: IF R\$=H \$ IF INKEY\$=M\$ LET Y=Y/2:J=J/2:K=K/2 248:IF R\$=M\$ IF INKEY\$= N\$ LET Y=Y/2:J=J/2:K =K/2 250:L=L+1: IF L=2 LET Z= Z+Z:L=0:X=Z-1: IF X &gt;127 GOSUB 4: PAUSE " ** GIVE UP! **": GOTO 190 255:IF Y=.5 GOSUB 2: GOTO 20 260:GOTO 240 270:GOSUB 300: IF C&lt;1 GOTO 190 273:B=63518:Y=8:J=117:K= 126 275:P=B: GOSUB 93:R\$= INKEY\$: POKE 63533, Y,J,K,J,Y 277:IF R\$=N\$ IF INKEY\$= M\$ LET Y=Y/2:J=J/2:K =K/2 280:IF R\$=M\$ IF INKEY\$= N\$ LET Y=Y/2:J=J/2:K =K/2 283:IF Y=.5 GOSUB 2: GOTO 20 285:GOSUB 95: IF B=63533 GOSUB 4: GOTO 200 290:GOTO 275 300:H=8: IF C&lt;20 LET H=1 6: IF C&lt;9 LET H=32 305:RETURN 900:J=8:K=87:L=61:Y=63: FOR Z=0 TO 7: POKE 6 3498,J,K,L,K,J: POKE 63607,J,K,Y,K,J:J=J/ 2:K=K/2 901:L=L/2:Y=Y/2: NEXT Z: FOR Z=0 TO 9 902:POKE B,J,K,L,K,J: POKE A,J,K,Y,K,J:J=J +J:K=K+K:L=L+L:Y=Y+Y : NEXT Z: RETURN </pre>
--	--	--	--	--

## 編集部からのお願い「学園祭に呼んでネ！」

秋も深まり季節はまさに学園祭にピッタリになってきました。そこでPiO編集部では各学校のマイコン・クラブが学園祭でどのような楽しい催し物を行なっているかを取材したいと思

います。

東京周辺にある学校のマイコン・クラブの方で「ぜひ取材してほしい！」という方は、学園祭の日程、学校名および場所、催し物の簡単な

企画内容などを明記して、PiO編集部まで送りください。喜んで取材にお伺いします。なお、応募者多数の場合には、日程、企画内容により編集部で選ばせていただきます。



PC-1500+カナテープ+増RAM4K以上  
BASIC

ドリーミーワールド

# DREAMY WORLD



あなたは、夢を見ているのでしょうか？  
見たことのない謎に満ちているような家の  
前にいます。どうやら時間がありそうです  
し、好奇心旺盛なあなたのことから冒  
険したくなるでしょう。

## 入力方法

まず、リスト1(データ)を入力してテープにセーブしてください(ファイル名は自由)。次にリスト2(メイン)を入力し、先のリスト1の後ろにセーブ(ファイル名は必ずDREAMY WORLDとする)してく

ださい。

## 遊び方

まず、リスト1をロードしてRUNすると自動的にリスト2をロードしてゲームが始まります。このゲームは一応アドベンチャーゲームなので大体のことはわかると思いますが、入力は簡単な英単語で、たとえば目の前にドアがあるときなどはOPEN ENTER ER DOOR ENTER)としてください。

なお、最終の目的は各自でゲームをしながら捜し当ててください。

## プログラムの説明

アドベンチャーゲームなので、内容についてはあえて説明を省きます。また、リストも解説してしまうとゲームが面白くなりますヨ／

## 最後に

実は、私はこのポケコンのユーザーではなく、あの〇〇〇…のユーザーでして…

また今回は友人X氏（何と書こうか迷った）に大変協力してもらいました。ここで改めてお礼を言わせてもらいます。



## リスト1 DREAMY WORLD データ・リスト

```

10: "A"RESTORE :
    CLEAR : DIM A$(
    17)*5,B$(15)*7
    ,C$(70)
20:WAIT 0:PRINT "
    フォットマツ! DATA
    READ フォ"
30:FOR Z=0TO 17:
    READ A$(Z):
    NEXT Z
40:FOR Z=0TO 15:
    READ B$(Z):
    NEXT Z
50:FOR Z=0TO 70
    READ C$(Z):
    NEXT Z
60:PAUSE "O.K.!!
70:PRINT "フォットマツ!
    ! MAIN LOAD フォ
    ヲ"
80:CHAIN "DREAMY
    WORLD",80
870:DATA "LOOK","O
    PEN","TAKE","G
    O","DO","BREAK
    ","MOVE","ENTE
    R","CLINB","DO

```

WN"  
880: DATA "OUT", "KI  
LL", "BUY", "REA  
D", "PUSH", "TAL  
K", "WALK", "PLA  
Y"  
890: DATA "HOUSE", "  
DOOR", "TREE", "  
PAPER", "MEMO", "  
KEY", "DESK", "  
PICTURE", "SHEL  
F"  
900: DATA "MONEY", "  
WALL", "KNIFE", "  
ROPE", "BOX", "  
WINDOW", "ROOM"  
910: DATA "アナタハ アイル  
ランド", "オーストラリア", "  
イギリス", "フットボール", "  
映画", "トトロロジック", "  
カウチヒルズ"  
920: DATA "アメリカ!!", "  
"ナニカ トモチカサチ  
ルン", "エチオピアレ  
ラ。ロフツヨ", "ナニカ  
モジリカチテ", "アリ  
ス。"

930: DATA "カッテヨカッテナ  
", "メモテスネエ",  
"スガエミ", "アハ  
ト カテ", "スガエミ  
コケラ!", "トアア  
ッ",  
940: DATA "シロイアリス  
", "シロイアリス  
ネエ", "タイカンノイル  
ン", "チノカンカハ",  
", "チノウツイフコメッ  
",  
950: DATA "アキマシヨ",  
", "イルノテツツマッ",  
", "ウラノキチスヨ",  
", "ヘコシヨミラセ",  
", "ナニヒツカッテイマ  
シヨ",  
960: DATA "ハコ マツシ  
ナイ", "チケラ",  
"イルナ?", "チケラナ  
ア", "アイテイ", "ト  
カツ", "ウツ",  
970: DATA "PC-1500カ  
", "アルマシ", "ヘン  
イリマシ", "ナニ  
コ", "ナニカアルナ?",

, "アナヲヨ。"  
 980: DATA "ンクヲイレチヲ  
 ヲヲ。", "ツウイ、エ、  
 タナ アナル", "ヨシ  
 ニアレソ。", "ヒド  
 リナク。", "ヒトツナ  
 ンネ。"  
 990: DATA "マトナニ ニ  
 アルヘシ", "フツジ  
 ヲツナレ。", "アッ！"  
 , "スナダ", "レスト  
 ランナルソ。"  
 1000: DATA "サリナ  
 ナアルソ。", "アレ  
 , "コホコホヘハ  
 ヲツ。", "フツネ  
 !ラッー!", "ツウイ  
 ノエニライチナッ!"  
 1010: DATA "ニメヲヨ  
 。", "フツネ。モナ  
 ヲツ。", "サリナ  
 ヲツヲヨ。", "メ  
 ヲツ。メチヲヨ。",  
 "コイイナ ヲツ"  
 1020: DATA "スナカニ  
 ツウツナ。ナイツ  
 , "ツウロツ ツ  
 ツイイ

[illegible]

## リスト2 DREAMY WORLD BASICリスト

```

10:"*****
20:"*DREAMY *
30:"*   WORLD*
40:"*           *
50:"*****
60:PAUSE "カ! ヲ
イジナ DATAヲ "
70:PRINT "ケジマッタ!
!" :END

```

```
80: "A" WAIT 0:
    PRINT "-----<
    DREAMY WORLD>--
    -----": BEEP 3
82: PAUSE
85: FOR X=0 TO 155:
    GCURSOR X:
    GPRINT &7F-
    POINT X: BEEP 1
```

```

,1,10:NEXT X;
WAIT :PRINT
87:FOR A=2TO 26:G
(A)=0:NEXT A:A
=0
90:PRINT C$(0);C$
(1):GOSUB "C"
100:IF P$(>)A$(7)
PRINT C$(3);C$

```

```

(4):GOTO "E"
110:PRINT C$(6)
120:GOSUB "C":IF P
    $=A$(16)THEN 2
    70
130:GOSUB "D":IF P
    C<>A$(0)THEN 1
    70
140:IF Q$=B$(3)OR

```

```

Q$=B$(4)PRINT
C$(8);C$(9):H=
3:GOTO 120
150: IF Q$=B$(0)
PRINT C$(17);C
$(19):H=1:GOTO
120
160: IF Q$=B$(2)AND
H=1PRINT C$(2)

```



<pre> );C\$(25):GOTO 120 170:IF P\$=A\$(2)AND Q\$=B\$(3)AND H= 3AND M=0PRINT C\$(11):M=1:H=0 :GOTO 120 180:IF P\$=A\$(13) AND M=1IF Q\$=B \$(3)OR Q\$=B\$(4 )PRINT C\$(13); C\$(9):M=0:GOTO 120 190:IF P\$=A\$(1)AND Q\$=B\$(1)AND X= 1AND H&lt;2AND Y =0PRINT C\$(21) :GOTO 120 200:IF P\$=A\$(8)AND Y=0AND H=1AND Q\$=B\$(2)PRINT C\$(27):H=2: GOTO 120 210:IF P\$=A\$(2)AND Q\$=B\$(3)AND H= 2PRINT C\$(29): GOTO 120 220:IF P\$=A\$(2)AND Q\$=B\$(5)AND H= 2AND Y=0PRINT C\$(67):Y=1: GOTO 120 230:IF P\$=A\$(1)AND H=2AND X=1AND Q\$=B\$(1)PRINT C\$(29):GOTO 12 0 240:IF P\$=A\$(9)AND H=2AND Q\$=B\$(2 )LET H=1:GOTO 120 250:IF P\$=A\$(1)AND Y=1AND X=1AND Q\$=B\$(1)THEN 2 90 260:GOTO 280 270:IF X=0AND H&lt;2 </pre>	<pre> PRINT C\$(15):X =1:GOTO 120 280:GOSUB "B":GOTO 120 290:PRINT C\$(68) 300:GOSUB "C":IF P \$(&gt;)A\$(7)GOSUB "B":GOTO 300 310:PRINT C\$(31);C \$(33):H=0:X=0: Y=0 320:GOSUB "C":IF P \$=A\$(3)THEN 47 0 330:GOSUB "D" 340:IF P\$(&gt;)A\$(0) THEN 400 350:IF Q\$=B\$(15) PRINT C\$(36):H =1:GOTO 320 360:IF Q\$=B\$(7)AND H)0PRINT C\$(39 );C\$(38):GOTO 320 370:IF Q\$=B\$(6)AND H)0AND Y=0 PRINT C\$(42);C \$(43):H=2:GOTO 320 380:IF Q\$=B\$(6)AND Y=1PRINT C\$(50 ):GOTO 320 390:IF Q\$=B\$(8)AND H)0PRINT C\$(45 ):GOTO 320 400:IF P\$=A\$(2)AND H=2AND Q\$=B\$(9 )PRINT C\$(48): Y=1:GOTO 320 410:IF P\$(&gt;)A\$(6) THEN 450 420:IF Q\$=B\$(7)AND H)0PRINT C\$(50 );C\$(52):GOTO 320 430:IF Q\$=B\$(6)AND H)0PRINT C\$(50 </pre>	<pre> ):GOTO 320 440:IF Q\$=B\$(8)AND H)0PRINT C\$(50 );C\$(52):X=1: GOTO 320 450:IF P\$=A\$(14) AND X=1AND Q\$= B\$(10)PAUSE C\$ (54);C\$(60): PRINT C\$(56):X =2:GOTO 320 460:GOSUB "B":GOTO 320 470:IF X&lt;2THEN 46 0 480:PAUSE C\$(46);C \$(57):PRINT C\$ (58);C\$(59): PRINT C\$(61);C \$(42);C\$(62):X =0:H=0 490:GOSUB "C" 500:IF P\$=A\$(3) THEN 550 510:GOSUB "D":IF P \$(&gt;)A\$(12)THEN 540 520:IF Q\$=B\$(12) AND Y=1LET M=1 :GOTO 490 530:IF Q\$=B\$(11) AND Y=1LET N=1 :GOTO 490 540:GOSUB "B":GOTO 490 550:PRINT C\$(70);C \$(63) 560:GOSUB "C":IF P \$=A\$(11)PRINT C\$(64):GOTO "E " 570:IF P\$(&gt;)A\$(15) GOSUB "B":GOTO 560 580:PAUSE C\$(65): PRINT C\$(66): GOSUB "C": </pre>	<pre> PRINT C\$(2) 590:GOSUB "C":IF M =0AND P\$=A\$(10 )PRINT C\$(5): GOTO "E" 600:IF P\$=A\$(10) PRINT C\$(7);C\$ (10):GOTO 620 610:GOSUB "B":GOTO 590 620:GOSUB "C": PRINT C\$(12): GOSUB "C":IF P \$(&gt;)A\$(11)OR N= 0PRINT C\$(14): GOTO "E" 630:PRINT C\$(55);C \$(10):X=0:Y=0 640:GOSUB "C":IF P \$(&gt;)A\$(3)PRINT C\$(69):GOTO "E " 650:PRINT C\$(16);C \$(18):GOSUB "C ":PRINT C\$(20) ;C\$(22):PRINT C\$(24) 660:GOSUB "C":IF P \$=A\$(4)OR P\$=A \$(17)OR P\$=A\$( 10)THEN 720 670:GOSUB "D" 680:IF P\$=A\$(0)AND Q\$=B\$(15)PRINT C\$(26):H=2: GOTO 660 690:IF P\$=A\$(6)AND Q\$=B\$(13)AND H )1PAUSE C\$(28) :PRINT C\$(30): X=1:GOTO 660 700:IF P\$=A\$(1)AND Q\$=B\$(14)AND H =1PRINT C\$(34) :GOTO 660 710:IF P\$=A\$(5)AND H)1AND Q\$=B\$(1 </pre>	<pre> 4)PRINT C\$(37) :Y=1:GOTO 660 720:IF P\$=A\$(4)OR P\$=A\$(17)AND X =1GOSUB "F": GOTO 660 730:IF P\$=A\$(10) AND Y=1PRINT C \$(41);C\$(44): GOTO 750 740:GOSUB "B":GOTO 660 750:GOSUB "C": GOSUB "D":IF P \$=A\$(1)AND Q\$= B\$(1)THEN 770 760:GOSUB "B":GOTO 750 770:PRINT C\$(46);C \$(47) 780:GOSUB "C":IF P \$(&gt;)A\$(7)GOSUB "B":GOTO 780 790:PRINT C\$(42);C \$(49):PRINT C\$ (51);C\$(53): GOTO "E" 800:"B"PRINT "You cannot!": RETURN 810:"C"INPUT "トッス ル?"P\$ 815:RETURN 820:"D"INPUT "ナニヲ? ":Q\$ 825:RETURN 830:"E"PRINT " TH E END....": END 840:"F"PRINT C\$(32 );C\$(35):INPUT Z\$ 850:IF Z\$="RUN" PRINT C\$(40): RETURN 860:PRINT "ERROR 1 ":GOTO 840 </pre>
---	--	--	--	--

## 困ったときのPiOルーチン

### PC-1350グラフィック用SUB

```

10:I=06500
20:READ A: IF A=-1
THEN END
30:POKE I,A:I=I+1:
GOTO 20
40:DATA &34,&85,&02,&70
,&DB,&84,&02,&00,&DB
,&5B,&75,&1E,&3A,&06
,&85,&70
50:DATA &02,&2D,&08,&74
,&1E,&DA,&75,&08,&12
,&00,&3A,&11,&75,&08
,&12,&40
60:DATA &3A,&0B,&75,&08
,&12,&1E,&3A,&05,&75
,&08,&12,&5E,&74,&09

```

```

,&34,&20
70:DATA &84,&DB,&5B,&DA
,&44,&D0,&02,&00,&5A
,&C3,&29,&03,&05,&41
,&2A,&07
80:DATA &04,&80,&55,&46
,&CT,&37,&41,&2A,&07
,&80,&DB,&24,&47,&53
,&37,&34
90:DATA &02,&FF,&80,&DB
,&5B,&45,&24,&46,&53
,&37,-1
100:"= "X=100:Y=31:Z=1:
POKE &6600,2,X,3,Y,0
,Z,&78,&65,0,55
110:CALL &6600: END

```

#### ●名口孝志

このサブルーチンは、現在作成中のプロ  
ックくずし用に作ったものです。

#### 使用方法

AレジスタにX座標(0~149)、Bレジ  
スタにY座標(0~31)、Iレジスタに機能(機  
能とは0、1、2で、順番にPOINT、PSET  
PRESETとなっています。POINTにおい  
ては指定ドットが点灯しているときはZフ  
ラグが1になります)を入れてCALLして  
ください。

なお、使用するレジスタはA、B、P、I、  
Xの5つです。また、このプログラムはリ  
ロケータブルになっています。

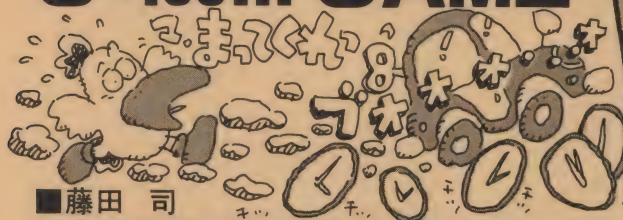




# PC-1500/PC-1501

BASIC+マシン語

## O-400m GAME



このゲームは、とにかくエンジンの回転数をギリギリまで上げてタイミングよくギアをチェンジし、400mを突っ走ってそのタイムを競うものです。

当然、回転数を上げすぎると車は壊れてしまいますし、うまくギアをチェンジしないとエンジンは止まってしまいます。

### 入力方法

まず、NEW&41E0としてマシン語領域を確保します(CE-161、CE-159を持っている人は、この操作は不要です)。そしてマシン語モニターを持っている人は、そのモニターを使ってリスト1のマシン語部を直接入力してください。また、マシン語モニターを持っていない人は次のようなBASICのプログラムを作り、マシン語を書き込んでください(リスト1のマシン語はDATA文にして与える)。

```
100: I=&40C8
110: READ A: IF A=-1
    END
120: POKE I, A
130: I=I+1: GOTO 110
200: DATA &B5, &80, &
    AE, &78, &75, &68
    , &41, &2A
210: DATA &FD, &A8, &
    25, &BE, &ED, &EF
    , &A5, &78
```

999: DATA -1

以上のいずれかの方法でマシン語の入力がすんだら、CSAVE "タイトル"; &40C8.

&41DFとしてテープにセーブします。

次に、一度NEWをしてからリスト2のBASIC部を入力して、先のマシン語部の後にセーブします。

### 実行方法

まず、NEW&41E0とした後(CE-161、CE-159を持っている人は、この操作は不要です)、LOADM &40C8としてマシン語部をロードし、次にCLOADでBASIC部をロードします。

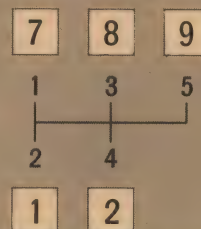
そして、初めてゲームをするときにハイ・スコアを消して始めたいときはDEF S, 2回目以降はRUNで行なってください。

### 遊び方

ゲーム開始後、まずタイトルが表示されます。その後、7 1 8 2キーの中から1つを押して自分の車を選んでください。車は全部で4車種あり、それぞれ性能が違います。車を選んだら、次にSPACEキーを押すとゲーム・スタートです。

キー操作はSPACEキーがアクセルで、ギアのチェンジは図のように7-1-8-2-9の順に上っていきます。そして、モード・シンボルがRESERVE-PRO-R UNと変化するので、"RESERVE"と"PRO"が表示されている間にSPACEキーを押して回転を上げてください。当然キーを放すと回転は落ちます。なお、このときにはギアのチェンジはできません。その後"RUN"が表示されたら、1速(ロー)のキー(7)を押してください。すると車は走り出しま

ギア



すから、適当なスピードになったら2速、3速というようにギアをチェンジしていきましょう。ただし、このときに回転数を上げすぎるとエンジンは壊れ、スピードがないときに高いギアにチェンジするとエンジンは止まりゲーム終了となります。

このようにして400mを走りきるとタイムが表示され、ハイ・スコアの場合は名前を登録することができます。なお、ハイ・スコアの登録は4車種それぞれに行なえます。

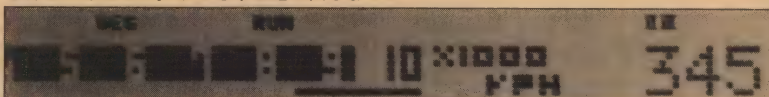
### プログラムの説明

画面はマシン語で描かせています。&40C8~&40FFにそのプログラム、&4100~&4180に画面のパターンを記憶させています。

また、&41E0~&41DFまでに音を出すプログラムが入っています。

参考文獻

"ポケコン活用術", 工学社



リスト1 O-400m GAME マシン語リスト

0-400 GAME	I/O	4140	00	00	00	00	03	01	1F	00	00	00	00	00	00	1F	4C
ADDR +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM		4150	15	1F	00	00	00	40	40	40	57	55	5F	40	40	40	2B
40C0 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00		4160	40	40	40	40	5F	40	5F	51	5F	00	00	05	02	05	9C
40D0 FD A8 25 BE ED EF A5 78 75 DF AE 78 75 FD 2A 8B 12		4170	07	05	77	20	17	05	77	30	37	05	77	20	70	00	CA
40E0 11 B5 5F AE 78 75 68 41 2A FD A8 25 80 1F BE ED 18		4180	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
40F0 EF A5 78 75 DF AE 78 75 FD 2A 8B 13 9A 9A 9A 9A E7		4190	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
4100 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00		41A0	4A	00	48	06	6A	05	BE	E6	6F	9A	9A	9A	9A	9A	12
4110 00 00 00 00 1D 15 17 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00		41B0	4A	00	48	08	6A	08	BE	E6	6F	9A	9A	9A	9A	9A	EC
4120 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00		41C0	4A	01	48	01	6A	10	BE	E6	6F	9A	9A	9A	9A	9A	FC
4130 00 17 15 1D 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00		41D0	4A	01	48	01	6A	10	BE	E6	6F	88	05	9A	9A	9A	CD



リスト2 0-400m GAME BASICリスト

<pre> 10:WAIT 0:C=0,D=0 ,K=0,S=0,Z=0:A \$=" * ",B\$="* :RESTORE 20:DIM B(3):B(0)= 3,B(1)=&amp;13,B(2) =&amp;23,B(3)=&amp;43 ,C\$=" " 30:FOR P=1TO 48 STEP 3:PRINT MID\$(C\$+A\$+"0 -400 m Game "+B\$+C\$,P,26): CALL &amp;41E0: NEXT P 40:GOSUB 500: USING :B=0:D=D (X,0)*1.2 50:A=5:POKE &amp;40E2 ,5:POKE &amp;704E, 1,3:CALL &amp;40C8 :PAUSE :CALL &amp; 41B0 55:FOR Z=0TO 24 60:A=A-D:IF INKEY\$=" " GOSUB " " 65:IF A&lt;5LET A=5 70:POKE &amp;40E2,A: CALL &amp;40C8 80:CUSOR 22: PRINT B;"km" 100:IF Z=80R Z=16 POKE &amp;704F,B(2 /8):CALL &amp;41A0 110:NEXT Z:POKE &amp;7 04F,&amp;43:CALL &amp; 41B0:GOTO "ST" 115:"RETURN </pre>	<pre> 120:" "A=A+2*D:IF A&gt;105THEN "STO P" 130:RETURN 140:"?"POKE &amp;704E, &amp;41:CALL &amp;41D0 :IF A&lt;40GOTO " STOP" 150:C=C(X,0):D=D(X ,0):A=A-30: RETURN 160:"1"POKE &amp;704E, &amp;21:CALL &amp;41D0 :IF B&lt;10GOTO " STOP" 170:C=C(X,1):D=D(X ,1):A=B/C: RETURN 180:"8"POKE &amp;704E, &amp;11:CALL &amp;41D0 :IF B&lt;30GOTO " STOP" 190:C=C(X,2):D=D(X ,2):A=B/C: RETURN 200:"2"POKE &amp;704E, &amp;51:CALL &amp;41D0 :IF B&lt;40GOTO " STOP" 210:C=C(X,3):D=D(X ,3):A=B/C: RETURN 220:"9"POKE &amp;704E, &amp;31:CALL &amp;41D0 :IF B&lt;55GOTO " STOP" 230:C=C(X,4):D=D(X ,4):A=B/C: RETURN 300:"ST"Z=0:ON ERROR GOTO 320 310:Z=Z+1:GOSUB </pre>	<pre> INKEY\$ 320:A=A-D:IF A&lt;5 LET A=5 330:POKE &amp;40E2,A: CALL &amp;40C8 340:B=A*C:CURSOR 2 2:PRINT B;"km" 350:K=K+B:IF K&gt;100 00GOTO "GOAL" 360:GOTO 310 400:"STOP"GOSUB 45 0:IF A&lt;100 PRINT "Engine Stop":END 405:POKE &amp;40E2,105 :CALL &amp;40C8: BEEP 5,20,10 410:GOTO (410+RND 5) 411:PRINT "Break Crank Shaft": END 412:PRINT "Break Transmission": END 413:PRINT "Over H eat":END 414:PRINT "Break Com. Rod":END 415:PRINT "Break Valve":END 420:"GOAL"S=Z/4-(K -10000)/300: GOSUB 450 430:USING "###.##" :PRINT "TIME " ;S;"(S)" 440:IF X=0AND T&gt;S LET T=S:INPUT "Name ?";T\$ 441:IF X=1AND U&gt;S LET U=S:INPUT </pre>	<pre> "Name ?";U\$ 442:IF X=2AND U&gt;S LET U=S:INPUT "Name ?";U\$ 443:IF X=3AND W&gt;S LET W=S:INPUT "Name ?";W\$ 445:WAIT :PRINT C\$ (0) 447:PRINT @(&lt;20+X); "(S)";@(&lt;20+X ):END 450:POKE &amp;704E,&amp;41 :POKE &amp;704F,&amp;4 3:WAIT 140: RETURN 460:"S"CLEAR :T=99 .99,U=T,U=T,W= T:GOTO 10 500:DIM C(3,4),C\$( 0)*26,D(3,4): USING "###.##" 510:DATA 0.7,10,1. 2,8,2,6,2.5,5, 3.7,3 520:DATA 0.8,9,1.0 ,8,1.8,7,2.4,6 ,3.3,3 530:DATA 0.5,11,1. 5,8,2.2,5,2.8, 4,3.0,2 540:DATA 1.0,10,1. 5,8,1.8,6,2.0, 4,2.2,2 550:DATA " " PO RSCH 956" 551:DATA " LANCIA MARTINI LC2/8 3" 552:DATA " MAZDA R X-7 RE13-B TUR BO" </pre>	<pre> 553:DATA " PORSC HE 930 TURBO" 560:FOR A=0TO 3: FOR B=0TO 4: READ C(A,B),D( A,B):NEXT B: NEXT A:X=0 570:X=9:ON ERROR GOTO 590 575:PRINT "Your Ma chine? SIFT &lt;1-4&gt;" 577:A\$=INKEY\$:IF A\$&lt;&gt;"7"AND A\$&lt; "&gt;"1"AND A\$&lt; "&gt;"2" 578:GOTO "?"+A\$ 580:RESTORE 550+X: READ C\$(0): PRINT C\$(0) 590:GOTO "?"+ INKEY\$ 600:"?"BEEP 1,50: PAUSE "Hi-";@(&lt; 20+X);" ";@(&lt;2 0+X):PAUSE : RETURN 610:"??IF X=0 615:X=0:BEEP 1: GOTO 580 620:"??"IF X=1 625:X=1:BEEP 1: GOTO 580 630:"??IF X=2 635:X=2:BEEP 1: GOTO 580 640:"??IF X=3 645:X=3:BEEP 1: GOTO 580 </pre>
---	--	--	---	--

# PiOパーツ ストーリー

## 京浜東北線ゲーム

### ストーリー

あなたは、かの有名な某鉄道高校を卒業して電車の運転士となった。そしてあこがれの国鉄へ就職した。しかし、訓練もしないうちにいきなり京浜東北線の運転士をやることになってしまった。しかも時間に遅れたりすると国鉄をクビにされてしまう。

さて、あなたは何往復運転できるか？

### ゲームの説明

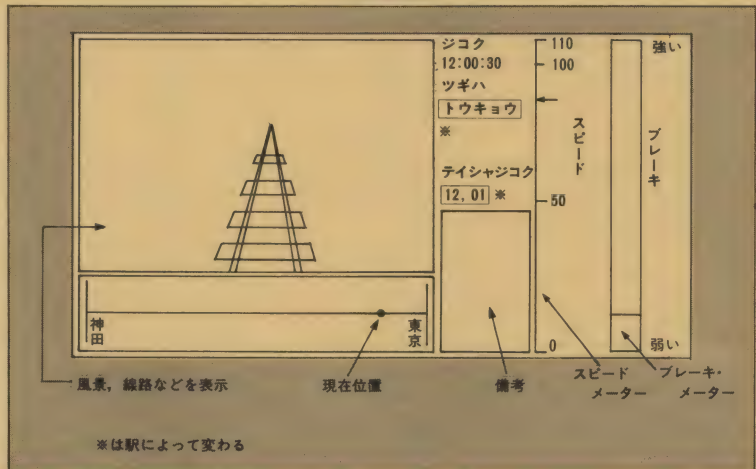
このゲームは電車のシミュレーションゲームで、京浜東北線1往復70の駅に時間どおり到着しなければならないものです。内容は各駅ごとに駅長が評価を付けており、遅れたり速すぎたりすると評価の点が減つ

### 操作キー

キ	内	容
↑	スピード・アップ	
↓	スピード・ダウン	
↔	スピード固定	
Z	ブレーキを強める	
X	ブレーキを弱める	

ていき、1往復すると評価の合計が出て基準より悪いと国鉄をやめさせられてゲームオーバーとなり、点がよいと大宮から再スタートになります。

### 画面表示例



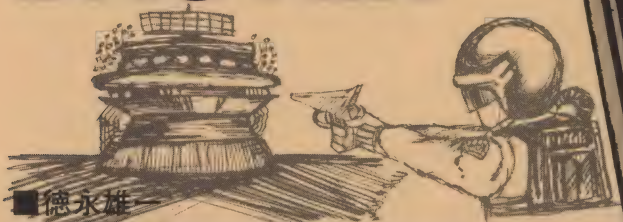




# PC-1500/1501

BASIC

# BASTER バスター



ついにあなたは敵の中核コンピュータの所までたどり着いた。あなたのBASTERと同じ形の敵ロボットをよけたり、攻撃したりしながらエネルギー弾を敵コンピュータに撃ち込んで破壊してください。

## 遊び方

何もしないときに動かないでいるロボットがあなたのBASTERです。キー操作は[M]で左、[J]で右を向き、[Z]でシールドを出して敵の攻撃をよけ、[Q]で攻撃の構えをします。そして[Q]キーを押したままで[SP] ACEキーを押すとロボット攻撃用のビームを発射しますが、[SPACE]キーだけだと蹴りの構えをします。この蹴りは敵が自分のすぐ横にいるときに使います(もし敵が自分のすぐ横にいるときにビームを撃つと、自分もまきぞえを食って死んでしまいま

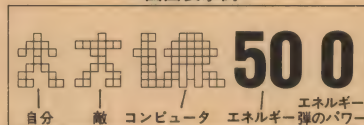
す)。

以上のような何とも複雑なキー操作で、エネルギーとパワーを気にしながら敵ロボットを撃ってください。そして、パワーが1面では100になると"O.K."と表示され、ロボット攻撃用のビームが撃てなくなります。そうなったら敵ロボットをよけて、コンピュータの左端で上下に動いているドットが自分のライフルと同じ高さになったら(ドットが上から2段目になったら)エネルギー弾を撃ってください。命中すると1,000点得点が入り1面クリアとなります。

なお、1面クリアすることによってその面破壊した敵ロボットの数によってエネルギーが増え、エネルギー弾充填までのカウントが10増えます。そして6面クリアするとそのときのエネルギー分のボーナスが得点となり、また1面に戻ります。

また自分のBASTERがやられるとエネ

画面表示例



ルギー弾のパワーが0になり、3回やられるかエネルギーがなくなるとゲーム・オーバーになります。

言い忘れましたが、敵がシールドを出しているときに攻撃してもなにもなりません。敵が撃つ構えになったらすぐ撃つようにしてください。

## 最後に

PC-1500ユーザーにはすごい人が多いと思うのですが、とくに改良点は書きませんが、プログラムがスパゲッティになっているので整理するともっと速くなるかも知れません。



### BASTER BASICリスト

```
10:"A" CLEAR: DIM
  A$(1,4),B$(1):
  RESTORE 20:FOR L=
  1 TO 4:FOR M=1
  TO 4:READ A$:
  A$(L,M)=A$:
  NEXT L:NEXT M
20:DATA "04060100
  050600","42621
  60F526200","40
  64120F526400",
  "0E65283C28504
  0"
30:DATA "1811120F
  526400"
40:DATA "00060500
  010604","00625
  20F166242","00
  64520F126440",
  "4050283C28650
  E"
50:DATA "0064520F
  121118"
55:B$(0)="003C562
  548":B$(1)="48
  2563C00":F=1
56:CLS:WAIT 50:
  CURSOR 7:
  PRINT A$(1,1):
  PRINT "BASTER":
  PRINT A$(0,3)
```

```
57:X=100:E=50:C=0
  :GOTO 60
58:WAIT 20:PRINT
  :FOR U=1 TO 5:
  BEEP 1,10:BEEP
  1:BEEP 1,5:
  PRINT "CLEAR!!":
  NEXT U:X=X+1
  0:E=E+A:A=0
59:IF X>150LET S=
  S+E*50:BEEP 5:
  GOTO 57
60:T=1:M=0:WAIT 0
  :P=1:P1=2:BEEP
  1,20,2000:C=0
70:CLS:TR=RND 2-
  1:T1=RND 5+TR*
  6-1:T2=0:TR=1-
  TR:CO=0
80:CURSOR T1:
  GPRINT A$(TR,T
  2):CURSOR S:
  GPRINT A$(M,T)
85:GOCURSOR 68:
  GPRINT P;"7F7D
  4062357F387F35
  6240":CURSOR 1
  5:PRINT E;"":
  S$
86:IF T=4GOTO 230
90:IF INKEY$=""
  IF T=1LET E=E-
```

```
3:GOTO 120
91:IF CO<>0LET CO
  =CO+1:IF CO>
  RND 3+2LET E=E
  -1:GOTO 250
95:T=2-(INKEY$=""
  0)+(INKEY$=""
  2)
96:IF INKEY$=""
  LET M=1
97:IF INKEY$=""M"
  LET M=0
98:IF INKEY$=""
  LET T=4
100:RANDOM:IF CO=
  0LET T2=3:IF
  RND 3<>1LET T2
  =RND 3:IF T2=1
  LET CO=1
105:P=P*1:IF P>32
  OR P<2LET P1=1
  /P1
108:C=C+1:S$=STR$
  C+"":IF C>X
  CURSOR 15:S$=""
  O.K"
109:IF E<0GOTO 280
110:GOTO 80
120:ON (C>X)+1GOTO
  200,130
130:IF M=1FOR U=38
```

```
TO 68:GOCURSOR
  U:GPRINT "02":
  BEEP 1,72-U:
  NEXT U:C=0:
  BEEP 3,20:IF P
  =2GOTO 150
140:GOTO 220
150:S=S+1000:FOR D
  =1 TO 5:U=12:
  GOSUB 300:NEXT
  D:GOTO 58
200:FOR L=4+M*2 TO
  T1+1-2*MSTEP M
  *2-1:CURSOR L:
  GPRINT "020200
  0202":BEEP 1,1
  :NEXT L
210:IF TR=1-MIF T2
  <>3GOTO 221
220:CLS:GOTO 91
221:IF ABS (S-T1)=
  1GOTO 270
225:T=2:S=S+100:A=
  A+4:U=T1:GOSUB
  300:GOTO 70
230:IF T1=4+M*2
  CURSOR T1:
  PRINT "":WAIT
  15:CURSOR M*9:
  GPRINT B$(M):
  WAIT 0:T1=M*9:
  GOTO 225
```

```
240:GOTO 91
250:FOR L=T1-1+TR*
  2 TO 6-TR*2STEP
  TR*2-1:CURSOR
  L:GPRINT "0202
  000202":BEEP 1
  ,1:NEXT L
260:IF M=1-TRIF T=
  3CLS:CO=0:
  GOTO 95
270:U=5:GOSUB 300:
  BEEP 4,200,30:
  BEEP 1,255:
  WAIT 50:PRINT
  "MISS":F=F+1
  :IF F<4GOTO 60
280:CLS:BEEP 1,25
  :S$WAIT:PRINT
  "G.O. SCORE":S
  :END
300:CURSOR U:
  GPRINT "00081C
  361C0800":BEEP
  1:CURSOR U:
  GPRINT "082208
  55082208":BEEP
  1:RETURN
```



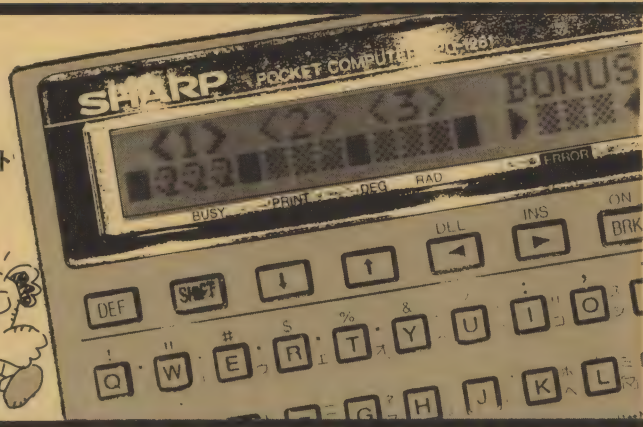
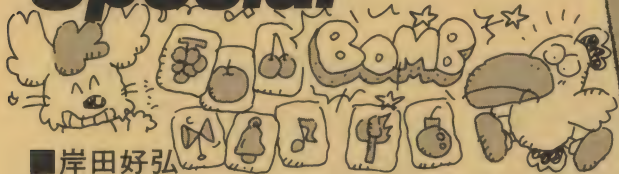


# PC-1261

BASIC+(マシン語)

## The Slot Special

ザ・スロット  
スペシャル



はぁ〜いノ ボク、子犬のムクです。今日は、ガール・フレンドのクリちゃんと一緒に人間の街まで遊びに来たんだ。駅員さんの目を盗んで遊園地行きの電車に2人でこっそり乗ったら、どこからか変な音がするんだ。どうやら前の席に座っているお兄ちゃんが持っている、ぶつぶつのいっぱいついた板チョコみたいなのが鳴っているみたいなんだ。のぞいてみると、それは「ぼけっと・こんびうた」っていうおもちゃで、お兄ちゃんはそれでゲームをしていたんだ。かわいい絵がビコビコ…おまけにボク達の顔まで出てきてびっくりしたなあ。ねえねえノ ボク達にもやらせてよ、お兄ちゃん。

てなわけて、パラエティーに富んだスロット・マシン、ちょびマシンでどうぞノ(ちょびっとマシン語プログラムノ)。

## キャラクタについて

PiO 8月号のムク・シリーズを見て、「こんなかわいいキャラ、ポケコンで作ってみたいな」と思って顔だけですが作ってみました。あと20種ほど考えたのですが、使いみちがなく結局スロット・マシンのドラムに貼り付けることにしました。しかし、予想以上にキャラクタが活かされたのには驚きました(自画自賛?)。

## 7入力方法7

1~7行はPOKE文でダイレクトに書き込みましたが、REM文ですので入力する必要はありません。そして、293行までとCALL文には充分注意してください。暴走やオールリセットされてしまいます。省略形を使っても入りきらない行は何回にも分けて入力するか、リザーブを活用してください。また、行の一番最後の”(クォーテーション)は省略していますが実行には関係ありません。それでは約8Kバイト根性で入力してください。

なお、リストの行番号1020と1100行の所で\*になっている所は、本当はアポストロフィー(’ )を入力することですが、これはリストを印字する場合に印字されないため

このようにしてあります。そこで、リストをすべて入力したらこの部分を修正してください。アポストロフィーの入力方法は、まずRSVモードにしてNEWを行ない、次に[SHIFT][A]としてから何か1文字入力し[ENTER]を押します。それからPOKE 260 65, 39[ENTER]としてください。これで[SHIFT][A]とすればアポストロフィーが入力できるようになるので、PROモードにして\*の部分をアポストロフィーに修正してください。

## RUNする前に

くどいようですが、もう一度293行までとCALL文を確かめてみてください。私自身7回もの“プログラム自然消滅”を体験しました。

表2 キャラクタ名称およびグループ

グループI	グループII	グループIII	グループIV	グループV	グループVI	グループVII
1 インゴット	4 ぶ どう	7 サイレン	10 ム ク	13 ピースくん	16 お ば け	19 爆 弾
2 ダ イ ア	5 りん ご	8 ベ ル	11 ク リ	14 ラッキーのエルくん	17 ガイ コツ	20 火(マッチ)
3 王 冠	6 チェリー	9 音 符	12 犬のごちそう	15 ベリグッドくん	18 こう もり	21 消 火 器

注1) 16, 17, 18, 19, 20はアンラッキーキャラクタ、その他はラッキーキャラクタです。  
注2) 爆弾とマッチが1つずつでもそろって“BOMB”と表示してTOTAL=0となります。

表3 倍率およびその他

	グループI	グループII	グループIII	グループIV	グループV	グループVI	グループVII
グループがそろったときの倍率	20	15	15	25	25	1/70 <sup>注</sup>	15
1種類が2つそろったときの倍率	2(6)	2(6)	2(6)	2(6)	2(6)	1/10(一) <sup>注</sup>	1/10(一) <sup>注</sup>
1種類が3つそろったときの倍率	8(24)	8(24)	8(24)	8(24)	8(24)	1/40(一) <sup>注</sup>	1/40(一) <sup>注</sup>
メッセージ	?	?	?	?	?	UNLUCKY/	UNLUCKY/ or BOMB or SAFE

TOTALから掛け点を引いた点を1/××します。  
消火器は第3ドラムのみ出ます。  
( )内はボーナス・ドラムもそろったときの倍率。





# 7遊び方7

初回はRUN [ENTER]で初期設定をします(27秒)。2回目からはDEF Z (デモをパスするとき、ゲーム中断後続行したいときはDEF X)とすると、デモ表示のあとハイ・スコアとその保持者、次に持ち点が上段に表示され下段に掛け点を聞いてきますから、正の整数を入力してください([ENTER]を空押しすると全額掛けられます)。

掛け点を入力すると図1のように表示され、まずクリック音と共に図の①の場所に高跳びのバーのようなものが出ます。これはドラムをかき混ぜているのです。そしてバーが下へ行き、なくなると第1ドラムが回り始めますからキーを押して止めてください(INKEY\$で使えるもの)。回っているとき絵の並び方は変わりますが、次のドラムに進むごときにかき混ぜられます。以下同様にして各ドラムを止めてください。そして、ラッキーキャラクタ(図2)の同じものが2つ以上そろそろボーナス・ドラムが回転しますから、同様に止めてください。ボーナス・ドラムに貼り付いているキャラクタは図2の順番どおりです。また、アンラッキーキャラクタがそろそろ持ち点が激減してしまいます。

その他の役は表2, 3を見てください。また、1, 2, 3のドラムでは“???”が表示されますが、これは止めると後で再び動き出し自動停止します。このときに出るキャラクタは他の2つのドラム(他も“???”のときは乱数で決定)と、もう1つ乱数で決めたものの合計3種の中から乱数で決定します。

そして、持ち点が0になるとゲーム・オーバーとなり、Max.を出した人はハイ・スコア保持者として名前を聞いてきます。16文字以内で入力してください。

# ボーナスゲーム

図1 ゲーム画面

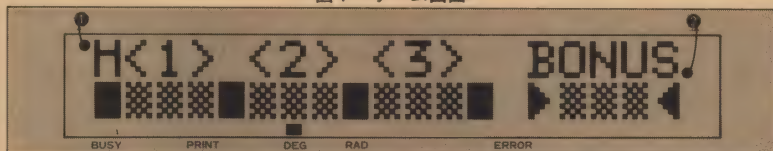
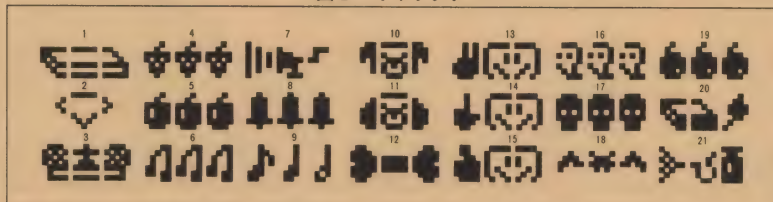


図2 キャラクタ



持ち点が10の倍数(10は除く)を越えるごとにボーナス・ゲームができます。以下の2種のゲームを乱数で選びます。

## ①“HIT THE LUCKY CHARACTER!”

3つのドラムのうち、どこかにキャラクタが登場します。図2のラッキーキャラクタならその対応キー([1], [2], [3])を押してください。

## ②“HIT THE SPY!”

4つ表示されるキャラクタのうち、1つだけ仲間はずれがいます。その場所を押してください(キーは[1], [2], [3], [\*])。

①②共に表示時間がだんだん短くなり、難しくなります。正解は高い音、ミスは低い音でそれぞれ知らせます。そしてミス3回で終わります。

得点は持ち点3ケタのときのボーナス・ゲームは10点、それ以降段階が上がるごとに10倍になります。

# ちやうど書き忘れ!

実に初歩的な、幼稚なマシン語です。音出し用とでも思ってください。また、式プログラム領域に書き込むので注意してください。

それから、270行の&00を&37にすると音が消え(ドラム回転時)速くなります。

また1兆点を越えると“ERROR 3”がたぶん出るはずですが、こんなときは990行のDIM文でD\$(9)の9と、2000行のFOR I = 0 TO 9の9を同じ数だけ大きくしてください。

あと、RUNする前に必ずカセット・テープにセーブしておいてください。プログラム自然消滅は怖いですよ。

# 7おわりに7

PCファンが夢にまで見たマシン語、速いですね、これは革命ですよ! あとはRS-232Cインターフェースを待つのみといったところで、ところで最近ボタンコンという物騒なシロモノが出まわっているそうですが、ちょっと一言、「61が出てから4箇月しかたっていないのに1350なんぞ出すな!!」こら、聞いてんのか、〇〇-〇! なーにがマルチディスプレイだ。なーにがRAMカードだ。1260シリーズももう終わりだ。1500シリーズも終わりだ。どないしてくれるねん。

さっ、お金た〜めよっと!

## The Slot Special BASICリスト

1:REM *****	200:DATA &12,&04	291:DATA &DF	370:DATA 48,60,2,97,127,	455:DATA 56,123,127,124,
2:REM The SLOT SPECIAL	210:DATA &DB	292:DATA &37	48,60,2,97,127,48,60	120,62,65,17,33,77,7
3:REM *****	220:DATA &00,&0F	293:DATA -1	2,97,127	7,33,17,65,62
4:REM * by Y.Kishida *	230:DATA &24	300:CA\$=""	300:DATA 127,128,62,128,	460:DATA 20,33,69,113,78
5:REM * 1984*08*10 *	240:DATA &26	FOR J=0 TO 22: FOR I	28,62,28,92,120,72,8	20,33,69,113,78,20,
6:REM *****	250:DATA &41	=&4F0 TO &4FE:	14,2,2,128	33,69,113,78
7:REM	260:DATA &29,&04	READ A: POKE I,A:	390:DATA 32,62,127,62,32	470:DATA 30,119,127,119,
10:CLS: CLEAR:	270:DATA &00,&2F	NEXT I:CA\$(J)=CA\$:	32,62,127,62,32,32,	30,119,127,119,30
RESTORE: I=16305:	271:DATA &02,&11	NEXT J	62,127,62,32	30,119,127,119,30
WAIT 0: PRINT "*****	272:DATA &12,&5F	310:DATA 3,97,109,103,7,	400:DATA 96,112,63,2,12,	480:DATA 24,12,6,12,8,10
NOW SETTING *****	273:DATA &DB	3,97,109,103,7,3,97,	128,96,112,63,128,12	28,12,28,10,8,12,6,
** WAIT A MINUTES! *	274:DATA &DF	109,103,7	8,96,80,63,128	12,24
**	275:DATA &41	320:DATA 14,22,42,114,82	410:DATA 128,128,14,7,63	490:DATA 56,126,125,93,5
20:READ A: IF A=-1 THEN	276:DATA &29,&06	82,82,82,82,82,82,8	53,73,89,73,53,63,7	6,56,126,125,93,56,5
300	277:DATA &02,&01	2,84,80,112	14,128,128	6,126,125,93,56
30:POKE I,A:I=I+1: GOTO	278:DATA &DB	330:DATA 128,128,128,4,1	420:DATA 128,128,56,124,	500:DATA 14,22,42,114,11
20	279:DATA &DF	0,17,33,65,33,17,10,	126,53,73,89,73,53,1	4,114,114,116,120,11
100:DATA &10,&65,&01	280:DATA &37	4,128,128,128	26,124,56,128,128	2,64,44,30,31,12
110:DATA &12,&07	282:DATA &00,&4F	340:DATA 14,117,91,85,90	430:DATA 54,127,127,62,2	510:DATA 85,42,28,8,8,8
120:DATA &55	283:DATA &02,&21	82,90,79,90,82,90,8	8,28,28,28,28,28,28,	56,64,76,50,125,103,
130:DATA &11,&02	284:DATA &12,&5F	5,91,117,14	62,127,127,54	127,125,128
140:DATA &12,&06	285:DATA &DB	350:DATA 12,52,110,53,12	440:DATA 48,128,127,120,	520:DATA 85,42,85,42,85,
150:DATA &55	286:DATA &DF	12,52,110,53,12,12,	63,62,65,17,33,77,77	85,42,85,42,85,85,42
160:DATA &02,&64	287:DATA &41	52,110,53,12	33,17,65,62	85,42,85
170:DATA &12,&05	288:DATA &29,&06	360:DATA 60,100,126,125,	450:DATA 56,120,127,48,1	990:DIM B(21):C(2):D\$(9)
180:DATA &DB	289:DATA &02,&01	60,60,100,126,125,60	6,62,65,17,33,77,77,	*1: FOR I=0 TO 21:B(I)
190:DATA &02,&EF	290:DATA &DB	60,100,126,125,60	33,17,65,62	I)=1: NEXT I:HI=20



```

)B(V)=Q:Q=2*1:
POKE 9965:H=20:Q=Q
:Q
3520:CALL BE: NEXT I:
POKE 9964:H=20:Q=Q
:Q:Q:Q:H=H+1: IF H
:35 LET H=1
3530:RETURN
3980:!* CURSOR 25:
PRINT "<1>":
CURSOR 29: PRINT "
<2>": CURSOR 33:
PRINT "<3>":
RETURN
3990:"$CAS=CAS(22):
FOR I=1 TO 3:Z=AS$
CURSOR 29: CALL M: NEXT
I: RETURN
4000:"B0" CLS: BEEP 1:
WAIT 120: PRINT "
**** BONUS GAME **
****: WAIT 0:
GOSUB 4010+RND 2
-1)*100: BEEP 2:
CLS: RETURN
4010:PRINT "HIT THE LUC
KY CHARACTER!"$M$;
M$M$M$M$
4020:GOSUB "I": WAIT 12
0: PRINT
4030:GOSUB "I":Z=0,L=0
4040:U= RND 3:Z=AS(U):
V= RND 20:CAS=CAS(
V): CALL M
4050:FOR I=0 TO J:K$=
INKEY$: IF K$=""
NEXT I:GOTO 4070
4060:I=J: NEXT I: IF U=
VAL K$ AND V<16
POKE BE+3,&11:
GOSUB "O":T=T+H:
GOTO 4090
4070:IF V>15 AND K$=""
THEN 4090
4080:GOSUB "O":L=L+1:
IF L$=3 RETURN
4090:J=J-1:CAS=CAS(22):
CALL M:GOTO 4040
4110:PRINT "**** HIT THE
<SP>!!" !!*!!M$;
M$M$M$M$M$M$:GOSUB
" I": WAIT 120:
CURSOR 37: PRINT "
<*>":J=30:L=0
4120:POKE 10241,28:54:9
9,65:8,28:54,99,65
1,11,73,73,121,123
1,27,121,99,9,15
4130:POKE 10266,7,79,72
1,28,63,65,99,54,28
8,8,65,99,54,28
4140:GOSUB "B":D$="(D",
Z$=D$: CALL M
4150:X$=RND 4:U= RND 7
-1)*5
4160:Y$=RND 21: IF Y$U
AND YCU+4 THEN 416
0
4170:FOR I=1 TO 4:Z$=AS
(I): IF I=X LET K$=
CAS(Y):GOTO 4190
0
4180:U=U+1:CAS=CAS(U)
4190:CALL M: NEXT I
4200:FOR I=0 TO J:K$=
INKEY$: IF K$=""
NEXT I:GOTO 4230
4210:I=J: NEXT I: IF K$
="*" LET K$="4
4220:IF VAL K$=0 POKE I
+3,&11:GOSUB "O"
:T=T+H:GOTO 4240
4230:GOSUB "O":L=L+1:
IF L$=3 LET D$="(N"
: RETURN
4240:J=J-2:GOTO 4140

```



# Pi.探偵団



マニュアル外の情報を探る

## PC-1350の解析

●Y.K

発表から2箇月ほど待たされて、ついに念願のPC-1350を手に入れました。そこでこのマシンを調べてわかったことを書きます。

### CPU

まずCPUですが、これはPC-1245系と同じSC61860を使っています。ですから今まで解析されてきた1245系のマシン語のテクニクがそのまま使えます。

### メモリ・マップ

図1に示すように前半がRAM領域、後半がROM領域として使われます。この図を見て気付くと思いますが、16Kメモリ・カードを取り付けることによりほとんどのメモリ空間が埋まります。つまり、他のPCのようにメモリが大きいバージョンの出る心配がないわけです。

そしてBASICのテキストは、&6030番地から(8Kのときは&4030、16Kのときは&2030)格納されます。またBASICの中間コードや格納形式はPC-1261系と同じで、BASICテキストの終了アドレスは&6009、&600A番地に、配列変数や2文字変数のトップ・アドレス(フリーエリアの終わり)は&600D、&600E番地に入っています。もしマシン語のプログラムを組むときは、この間に入るように組めば良いでしょう。

### 変数の格納方法

まず固定変数です。これは&6C30~&6CFFまでのエリアを8バイトずつ26個に分けて使っています。詳しくは図2を見てください。なお、固定変数の格納方法は1245系と同じです。

次に配列および2文字変数の格納方法です。これらの変数はプログラム中で出てきた順番にフリーエリアの最後から確保されていきます。そして各変数は各種情報を持っている部分(7バイト)と、変数値を持つデータ部分の2つに分かれています。情報部分の内訳は、最初の2バイトが変数名、次の2バイトがデータ部分の大きさ、次の1バイトが配列変数であった場合の第2添

図1 メモリ・マップ

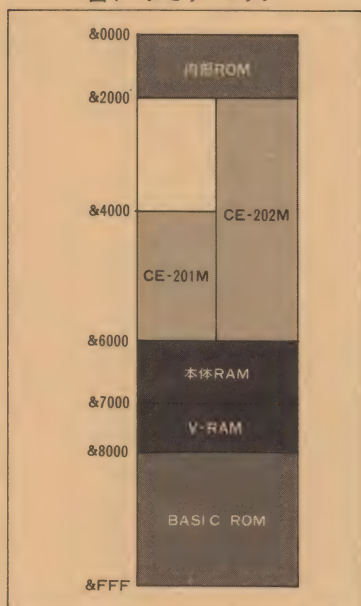


図2 変数名の構成

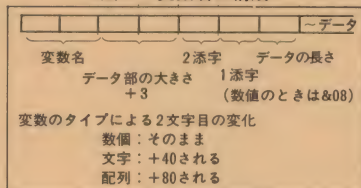


図3 データ部の例

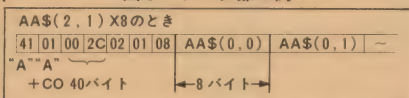


図4 画面エリア番号

	0	29,30	59,60	89,90	119,120	149
0	①	⑤	⑨	⑬	⑰	
7						
8	③	⑦	⑪	⑮	⑲	
15						
16	②	⑥	⑩	⑭	⑱	
23						
24	④	⑧	⑫	⑯	⑳	
31						

字の最大数、次の1バイトが第1添字の数、そして最後の1バイトが1つのデータの大きさを示しています(変数名の2バイト目は、変数の種類により図3のように変化します)。またデータ部は、その変数に必要な大きさが取られます(例を図3に示します)。このデータ部分で注意しなければならぬことは、数値変数のときは固定変数と同じ方法で格納できるのですが、文字変数のとき少し違う点です。固定変数のときは最初の1バイト目に文字変数であることを示す&F5というデータが必要ですが、配列および2文字変数のときには変数名の部分で識別するためにこのデータは必要ありません。

### V-RAM

V-RAMは縦に4つ、横に30ドットずつ5つ、計20個のエリアに分かれています(図

表1 固定変数エリア

変数名	アドレス
A	6CF8~6CFF
B	6CF0~6CF7
C	6CE8~6CEF
D	6CE0~6CE7
E	6CD8~6CDF
F	6CD0~6CD7
G	6CC8~6CCF
H	6CC0~6CC7
I	6CB8~6CBF
J	6CB0~6CB7
K	6CA8~6CAF
L	6CA0~6CA7
M	6C98~6C9F
N	6C90~6C97
O	6C88~6C8F
P	6C80~6C87
Q	6C78~6C7F
R	6C70~6C77
S	6C68~6C6F
T	6C60~6C67
U	6C58~6C5F
V	6C50~6C57
W	6C48~6C4F
X	6C40~6C47
Y	6C38~6C3F
Z	6C30~6C37

表2 画面エリア・アドレス

エリア番号	アドレス
1	7000~701D
2	703C~7059
3	701E~703B
4	705A~7077
5	7200~721D
6	723C~7259
7	721E~723B
8	725A~7277
9	7400~741D
10	743C~7459
11	741E~743B
12	745A~7477
13	7600~761D
14	763C~7659
15	761E~763B
16	765A~7677
17	7800~781D
18	7840~785D
19	781E~783B
20	785E~787B

表3 モード

ビット	内容
0	SHIFT
1	DEF
2	未使用
3	未使用
4	RUN
5	PRO
6	カナ
8	SML

4に各エリア番号を示します)。なお、各エリアに対応するアドレスは表2に示すとおりで、&783C番地は各モードの表示のため使われており、それぞれ1ビットに対応しています(表3)。





# New Products News



## 日本初のコンパクト型手書きワードプロセッサ 『パナワード手書き』

松下電器産業(株)から、手書き文字認識という高度な機能と、大型液晶ディスプレイ、熱転写プリンタを組み込んで一体型にした日本初のコンパクト卓上型日本語ワードプロセッサ「パナワード手書き」が発表されました。

これまでのワープロが訓練を必要とするキーボードでの入力方式であったものに對し、同機は鉛筆で紙に文字を書く要領で付属の入力ペンにより本体の透明な文字入

力部に文字を書くことにより、文字入力部の下に配置された液晶表示板に筆跡が表示されるとともに認識され、活字体文字に変換されるという、簡単にワープロへの文字入力ができるものとなっています。

《価格》 ¥298,000

《発売予定日》 昭和59年10月上旬

《問い合わせ先》 松下電器産業(株)

情報機器部 ☎(03)908-8801

## サーマル熱転写プリンタ 『LPR-24T』

東京電子科学機材(株)から熱転写ノンインパクトマトリックス印字方式サーマルプリンタ「LPR-24T」が発売されます。

同機は低コストのプリンタです。

《価格》 ¥138,000

《問い合わせ先》

東京電子科学機材(株)

☎101 東京都千代田区外神田2-4-4 電波ビル

☎(03)251-3271



## ¥29,800のパソコン『PV-7』

カシオ計算機(株)では、普及価格のMSX規格ホームパーソナルコンピュータ「カシオ PV-7」を、10月15日から発売します。

同機は周辺回路部品をLSI化することにより小型・ローコスト化を実現し、またジョイスティックと同様の機能を持つ“アクションキー”を本体に内蔵することにより、現在の用途の中心であるゲームに適したハードウェアながら拡張ボックスを接続して合計3つのスロットを持つなどの拡張性を実現しました。

《主な仕様》

CPU: 80A (3.58MHz)

ROM: 32Kバイト

RAM: 8Kバイト(拡張により64Kまで可)

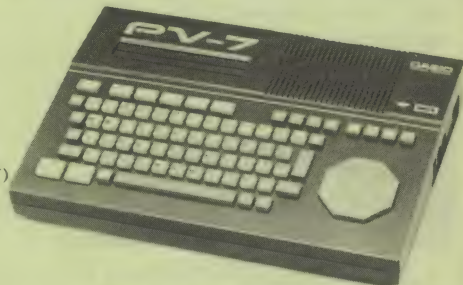
表示: 最大40字×24行

グラフィック 256×192ドット

スプライト画面 32枚

カラー16色

《価格》 ¥29,800

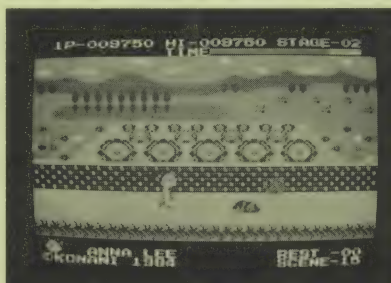


《問い合わせ先》 カシオ計算機(株) 広報室

☎160 東京都新宿区西新宿2-6-1

(新宿住友ビル)

☎(03)347-4830



## 『キャベジ パッチ キッズ』

コナミ(株)より新作MSX対応のパソコンソフト「キャベジパッチ キッズ(CABBAGE PATCH KIDS)」が、10月中旬より発売されます。

このゲームのキャラクターである「キャベツ畑人形」はアメリカで爆発的な人気商品となり、日本でも大きな話題を呼んでいるものです。

《価格》 ¥4,800

《問い合わせ先》 コナミ(株)

☎102 東京都千代田区九段南2-3-14

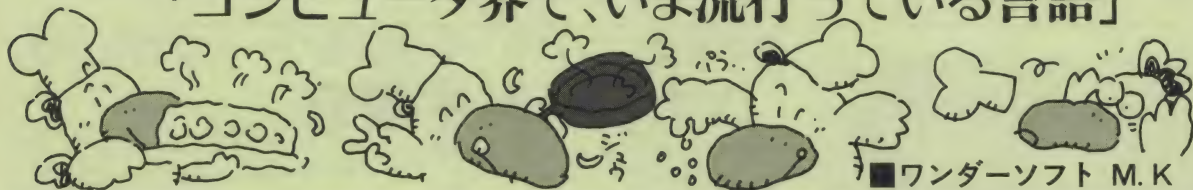
☎(03)262-9111

NPN



# コンピュータの言葉 あ・ら・かると

「コンピュータ界で、いま流行っている言語」



■ワンダーソフト M.K

現在、パソコンとBASICは切っても切れない関係にあり、PiOの読者諸君にも「使える言語は？」という問いに対して「BASIC」と答える人がほとんどだろうと思います。中には「マシン語」とか「アセンブラ」と答える猛者もいると思いますが、やはり小人数であり（打ち込めるのと使えるのは違うよ）、その猛者諸君にしても、「使える高級言語は？」と聞けば、やはり大部分が「BASIC」と答えることでしょう。

なぜか、パソコン界には「とりあえずBASICを憶えて、次にマシン語を…」という奇妙な風習があります。別にこれが悪いというわけではないのですが、不思議なのは次で、マシン語をマスター(?)すると何でもかんでもマシン語で作ってしまい、他の言語を使おうとしなくなってしまうということです。

実際問題としてBASICとアセンブラ以外の言語はよほど高いということもありますが、いつかは安くなる（信じたい）し、高級言語=BASICでは進歩がありません。

というわけで、そんな君たちのために今は流行の言語をいくつか紹介しましょう。

## C&UNIX



UNIXという流行のOSと共によく話題になる言語です。UNIX、Cは共にちっとも格好よくないし、周りで騒いでいるほど一貫した思想があるわけではないのですが、「なんとなく使いやすい」という、要するにいい加減で割となんでもできるところが、ごく一部に受けてこのような大ブームになっているようです（昔のアップルみたいなもんですね）。

さて、なぜ使いやすいかと言うと、UNIX

の下には非常に多くのアプリケーション・ソフト（ただし、そのほとんどが研究、開発向き）があり、それらの大部分がCという言語で書かれているため（UNIX自身もほとんど「C」で書かれています）、多くのマシンで動き、またソフトが増えるため、どんどん便利になってしまいうからです。

当然(?) これらの中には、何に使うんだかはっきりしないものや、似たようなもの、ただそこにあるだけに近いものなどがあり、さらにユーザーが「他人の作ったソフトは使いにくい」とか「自分（のマシン）に合わせて」勝手なものを付け加えるので、だいたい1年も使いこなされると、部外者には理解できないものになります（実は筆者のことです）。こんなに使いやすいもの「Shell」「C言語」という2つのソフトのおかげで、それ以外はパソコンで使うのなら、CP/MやMS-DOSとそれほど大きな差はありません（パーソナル・コンピュータでマルチユーザーのOSなどというバカげたことをやる必要はないし、わざわざ狭い画面で、ディスクに入っているマニュアルを見ることもありません）。

それではShellとC言語とは何かと言うと、Shellとはコマンド・インタプリタと呼ばれるもので、直訳すれば、「命令を解釈する」という意味です。ここまできて気付いた人も多いと思いますが、要するにBASICインタプリタと大差ないものなのです。ではUNIXにおけるShellとDISK-BASICはどう違うのでしょうか？

ShellはあくまでもUNIXの下で動く1つのソフトで、ほんのちょっとした事を記述するのに便利のように出来ていて、それ以上のことは用途に合わせて他の言語で記述するようになっています。これに対してBASICは何でもかんでもできるようなになっていて、他の言語とどうこうとか、初めから付いていないことはまったくできないのです。

もう一つのC言語とは、高級言語とはお世辞にも言えないようなもので、超高級アセンブラという方が適切かも知れません。これがなぜ受けるのかと言うと「言語自体が複雑でない分、プログラマーの自由度が高く、高級言語っぽくもアセンブラっぽくも書け、見やすく汚ないプログラムが書

ける」からです。ただこの「いい加減さ」のために、コンパイル時のエラーチェックは構文とデータ型だけで（要するにコンパイラ自身がどうコンパイルすればいいかわからなくなって困ったときにエラーになります）、実行時に暴走したってコンパイラの知ったことではなく、そういうときはOS(UNIX)に頼ればいい（ほとんどの場合、無事に止まります）という技術者好みの面が強すぎるかもしれません。

## Prolog



数年前まで、ほんのごく一部でしか知られていなかった「ド・マイナー」な言語です。ところが「第5世代コンピュータ開発プロジェクト」なる親方日の丸作戦で、突然、最前戦に送り出され、一役脚光を浴びました。より人間の思考過程に近いプログラムを記述できるはずなのですが、データ・ベースの管理専用プログラムという説もあります。

後述するLISPもそうですが、この手のプログラム言語は膨大な量のメモリと常識離れしたスピードの専用マシンがあって初めて生きるのであり、さらにPrologの場合、まだまだ言語自体を育てなければならないこともあり、一朝一夕にはメジャーにはなれないでしょう。しかし将来、Prologをベースとした人工知能言語が出現することは考えられないこともありません。

パソコンでもこの雰囲気味わえるソフトはあり、この方面に興味のある人には役立つと思います。



## LISP



この方こそProlog嬢のお母様です。初期のPrologはLISPなしでは動きませんでした。要するにPrologはLISPで記述されていたのです。

LISPはBASICより長い歴史を持ち、またBASICと同様にその主なものはインタープリタであつたにもかかわらず、両者はまったく違った歴史を歩んでいます。

LISPのプログラムを少しでも見たことがある人はわかると思いますが、その外見上の最も大きな特長はあのカッコ“( )”の群れです。5個や10個の連続は当たり前という感じで、プログラム全体にカッコが散りばめられたあの独特の雰囲気は、部外者を拒み続ける頑強なものさえ感じさせ、近より難い存在です。ただし、これはコンピュータをまったく知らない人がBASICのプログラムを見たときの反応とそれほど変わらないもので、実際にはほとんど人付き合いの悪い変態ではないのです。

LISPには30年以上の歴史の上で改良されてきた様々の機能があり、ソフトの蓄積も膨大な量があるのですが、言語の性格上、人工知能の研究や数式処理などの非数値的な記号処理に使われるプログラムが多く、それらの多くはあまり一般の目に触れることはないので表面上は目立たない存在になっています。

## Pascal



一時はそのカッコイイプログラムと見やすい構造化プログラミングによってBASICの後継者と呼ばれ、騒ぎ立てられたものであったのですが、最近はおとなしくなり、データ処理と教育用ということになったようすです。とは言え、世間与えた影響は大きく“構造化=段付リスト”、“カッコイイプログラム=英小文字”ということに今だに信じている人も多いと思います(筆者はこれを誤解だとは思いますが、別に悪いとは思いません)。

しかしその構文の美しさ、文法の簡潔さ

は素晴らしいものであり、教育用として多くの学校で幅広く採用されていることにも現われています。この裏には先生が、生徒のプログラムを読みやすいという単純な理由もあると思いますが…。

このように一見、良いことづくめに見えるものがなぜ普及しなかったか?それは実際に耐えなかったのです。その原因は、

①あまりに理想を追求するあまり、実行スピードを多少犠牲にしなければいけなかったこと。

②同様にエラーチェックが厳しすぎ、トリッキーな(汚い)ことができなかった。

と言う2点でしょう。①はリカーシブ・コールに伴うスタック上の変数の管理や、プログラムの暴走を防ぎデバッグ作業の助けをする実行時監視ルーチンのオーバーヘッドであり、②はI/Oアクセスや高速化をテクニックで行なうことが難しいということです。もちろんこれらを改良したものもありますが、これは反面Pascalの優れた面でもあるため、中途半端な存在になってしまうし、現在ではそういう点を初めから重視したCがあるでしょう。

## Ada



アメリカ国防省の推進する軍関係の共通言語です。その規格は厳密に定められていて、プログラムを構成するモジュールのドキュメント性と、設計当時の主なプログラミング言語の長所を取り入れて作られました。この言語は特にソフトウェアの保守、再利用ということに力を入れていて、米軍関係のソフトウェアは今後、この言語が主力になるはずす。

一般にはまだあまり姿を見せていませんが、その性格からいって徐々に現在のCOBOLの市場を侵食していくと思われる。ただ、そのあまりに大きすぎる仕様と、複雑さがあります。はっきり言って筆者はダメだと思うのですが、なにせ米国家が推進するのでもしかしたら…ということもあります。

確かに現時点では非常に優れた言語ですが、ものが大きすぎだけに、パソコンに乗る頃には他の新しい言語も登場してくるだろうし、記述性が良いということはその分、余計なことを書かなければいけないということであり、研究、開発やホビースト向けではないと思います。

## Smalltalk



正直言って筆者はSmalltalkのことをあまり知らない(触ったことがない)使いたい勝手うんぬんとは言えないのですが、知っている範囲で述べます。

Smalltalkとは“オブジェクト指向”というプログラミング理論の上に成り立っています。オブジェクトとはプログラムとデータを1つにしたものだ、ほとんど意味不明のことがものの本によく書いてあります。

従来のプログラム言語では、値はデータ(変数など)として演算子はプログラムとして扱われます。これが“オブジェクト指向”という世界では、値自体が自分にできることをよく知っていて、外部からメッセージというものを受けると、それによって変化し、その結果の値がまた同じ性質を受け継ぐというものです。

こういったまったく新しいタイプのプログラム言語が、今後どの様になるかわからないのですが、OSやユーザーインターフェイスの部分に採用されると便利そうだし、プログラムとはまったく縁のない人が使うホーム・コンピュータなどには向いているかも知れません。将来が期待される言語の一つです。

## 最後に



以上、いくつかの話題の言語について述べたましたが、これの中でも筆者が推進するのは次の2つであり、興味のある人はぜひ勉強してください。

- 使ってすぐに戦力となる言語が欲しい人  
… C言語
- 最新のプログラム理論に触れてみたい人  
… Smalltalk

特にCは非常に強力であり、すぐに使える環境にない人でも、とりあえず軽い気持ちで憶えれば、ゲームなどの設計でも十分にその威力を発揮するはずす。

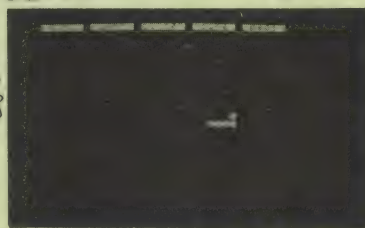


# FM-7/8,S1,PC-8801,X1,PASOPIA7,SMC-70

## パソコン6機種間移植ノート



■エンジン・ルーム K.H



現在8ビットのマイコンに載せられているBASICのうちほとんどが、マイクロ・ソフト社で作られ、各社がそれをハードに合わせて修正、拡張したものです。また自社開発のBASICを採用しているものでも、ステートメントのスペルが異なるぐらいで機能的にはマイクロ・ソフト系とほぼ同じもののようです。そのため、あるマシンのBASICで書かれたプログラムは他のマシンにも比較的容易に移植できます。

そこで今回はF-BASICで書かれたゲーム・プログラムを他の5機種に移植してみました。F-BASICはレベル3 BASICの中でも比較的下位にあたり、また方言性が少ない方なので他の機種への移植は容易です。

対象となる5機種はS1(S1モード)、PC-8801(N88-BASIC)、X-1(Hu-BASIC)、PASOPIA7、SMC-70です。

移植するプログラムはすべてBASICで記述され、キャラクタはグラフィックで構成されているものにします。

さて、このようなゲーム・プログラムの場合、移植するにあたってBASICのステートメント類は、だいたいプログラムの制御に関するもの、画面制御に関するもの、各種関数などに大別できます。

### プログラム制御

IF文、FOR文、WHILE文などは各機種毎機能的には同じです。ただFMを除いた他の5機種のFOR文は最初から条件が偽のときはループの中を1回も実行しないので注意してください。

GOTO文、GOSUB文、RETURN文、ON N~GOTO文などもほぼ同じです。

### 関数

どのBASICも種類、機能ともほぼ同じです。そのままだけに若干の修正で大丈夫でしょう。

### 画面制御

PRINT文、LOCATE文などのキャラクタに関するものはほぼ同じです。

グラフィックに関するものは、パラメータの並びがかなり異なります。機能差も他の命令のそれよりもかなり大きいので、ここが移植のポイントとなります。

図1 単色データの配列への格納形式

画面上のドット	FM	S1	X1(Hu)	N88	PASOPIA7
1 dot	15 0	FMと同じ	15 7 0	X1と同じ	X1と同じ
1 dot A	A		A		
9	15 0	FMと同じ	15 7 0	X1と同じ	X1と同じ
1 ABCDEFGHI	A B C D E F G H I		I A B C D E F G H		
1 A	A B	15 7 0	15 7 0	15 7 0	N88と同じ
2 B	A B	A B	A B	A B	
1 A	15 0	15 7 0	15 7 0	15 7 0	N88と同じ
3 B C	A B C	A B C	A B C	B A C	
9	15 0	15 7 0	15 7 0	15 7 0	N88と同じ
1 A B C D E F G H I	A B C D E F G H I		I J K L M N O P Q R		
2 J K	J K	J K	J K	R J K	

PSET文、LINE文、PAINT文、CIRCLE文などは機能的にはほぼ同じです。POINT関数はFMを除いた各機種ではパレット・コードを返しますが、FMではドットのセット、リセット情報のみです。他機種からFMに移すときは、変えなければなりません。FMである座標の点灯色を得るには、GET文で画面の情報を配列に読み込んで判断することになります。

GET文、PUT文の機能はだいたい各機種変わりはありませんが、配列への情報の格納形式が異なりますので詳しくみてみましょう。

### GET、PUTのデータ格納形式

640×200ドットの画面においてGET文で整数型の配列変数に読み込むものとします。この場合単色のデータとして読み込むのと、カラー情報も読み込むの2種類があります。ただしSMCはカラーのみです。

### 単色の場合

GET文では画面上の読み取る範囲にあるドットを左から右、上から下へと読み込んでいき、そのドットをビットと見なして数値に換え、配列要素の下位から格納していきます。そして格納するときは8ビットを区切りとして、つまり8ビットを1つの単位としています。

ここでZ80系と6809系のBASICによって違いが生じます。09系は画面の左から右へが、配列変数2バイトの上位ビットから下位ビットに対応していますが、80系ではまず下位8ビットに、ついで上位8ビットに格納されます。

図2 カラーデータの配列への格納形式

画面上のドット(白色)	FM, S1	N88, Hu
1 dot	15 7 0 15 7 0	
1 dot	青 赤 赤 青	
	緑	緑
9	15 0 15 0	
1	青 青	
	赤 赤	
	緑 緑	

図3 カラーデータの配列への格納形式(16進数で表記)

画面上のドット(白色)	PASOPIA7	SMC
1 dot	010770	010703
1 3	770777	01037F
1 8	777777	F7F7F7
1	777777	
2	777777	
2 2	777777	0107F7
	777777	0107F7

どのBASICも読み込む範囲が広い場合、情報は配列に連続して格納されていきます。しかしFMとHuは横一行を格納した後、次の一行は前のすぐ後につめて格納されますが、S1とPASOPIA7、N88は横のドット数が8の倍数でないとき、次の行はつめないで新たな単位から格納していきいます。ですからメモリの効率が悪くなります。

キャラクタ・データの互換性ですが、横方向のドット数が8の倍数のときはFMとS1でデータは同じになります。また80系ではN88とPASOPIA7がキャラクタの大きさにかかわらず同じになります。また横のドット数が8の倍数のときはHuもN88とP



ASOPIA7に同じになります。

## カラーデータの場合

SMCとPASOPIA7を除いた4機種は同傾向です。つまり単色のときとビットの並び方は同じで、青、赤、緑それぞれ3つの情報がこの順番で格納されています。SMCとPASOPIA7はこれらとは異なりカラーコードが格納されていきます。このカラーコードの並び方はSMCの場合配列要素の16ビットのうち下位ビットから順番に格納されていきますが、PASOPIA7では80系の単色のときのように、まず配列要素の下位8ビットに、について上位8ビットに格納されています。

## 実行

リスト1がオリジナル・プログラムです。RUNすると赤い壁が現れます。**[SPACE]**キーを押すとスタートです。テン・キーの**[2]**、**[4]**、**[6]**、**[8]**(SMCはカーソル・キー)を使って白丸を操り、壁にぶつからないようにして緑丸を拾ってください。白丸は緑を拾うごとに長く連なっていきます。

1000~1360行は変数の初期化、画面作成、1370~1590がメイン・ルーチンです。キャラクタは16×8ドットからなり、データは単色で表示するときPUT文のオプションにより各色(赤、緑、白)にして表示します。

では、このプログラムを他のBASICに書き換えてみましょう。1000~1360行までの初期設定ルーチンは、各機種毎の画面モードの設定、PUT文のパラメータなどが主な変更箇所です。

1600行から最後まではキャラクタのパターン・データを除いて各機種ほぼ同じになります。

1370~1590行のメイン・ルーチンでのキャラクタの動きを出す部分は、関数の集まりですからこのままで大丈夫です。問題は壁にぶつかったりしたときの判定部分です。このプログラムでは1480行のGET文の画面のドットを読み取り、配列FLに格納します。壁にぶつかったときはFLの赤色のデータ部にビットが立っているのを1510行のIF文で判定します。

また緑の丸にぶつかったときは同様に緑色のデータ部にビットが立つわけです。そこでこの部分を先ほどの各機種毎のGET文

## 各機種特異命令一覧

ステートメント名	機種	機能	*注釈
同じ名称でも機能が異なるもの			
POINT	FM その他	ドット・セットのとき-1, リセットでは0を返す	
CURSOR	X1 SMC	カラーコードを返す カーソルの座標を変更する カーソル表示の有無	
機能はほぼ同じだが名称が異なるもの			
CURSOL LOCATE COLOR PALETTE PALET	X1 その他 FM, PC, P7 S1 X1	カーソルの座標変更 *X1にはLOCATEもある カラーパレット定義	
上位BASICに属する命令			
REPEAT~UNTIL VIEW WINDOW	X1 PC, X1, S1 PC, X1, S1	論理式が偽の間ループする 画面上での表示領域の指定 描くときのワールド座標の領域指定 *SMCではGLOCATEがほぼ同じ機能	
より高度な機能があるもの			
LINE	PC, X1, S1	ライン・スタイルを指定できる *指定法はどれも同じ	
PAINT	PC, X1, S1	タイル・ペイントができる *指定法はどれも同じ	
LINE GOTO, GOSUB CHR\$(パラメータ)	FM, X1, S1 PC, X1, SMC X1	キャラクタで線分や長方形を描く 飛び先にラベルが使える パラメータをカンマで区切って並べると、文字列が得られる	
特有、方言性が強いもの			
SYMBOL INTERVAL GCURSOR CONNECT	FM, S1 FM, S1 FM, S1 FM, X1	文字列を任意の位置に指定された大きさで表示 インターバル・タイム割り込み 画面上のグラフィック・カーソルの座標を読み取る 指定座標を次々と結ぶ *X1, PCではLINE文でほぼ代行	
PATTERN BOXE, BOXF	X1 SMC	特定の領域にグラフィック・パターンを描く 四角形やその塗りつぶし *他のBASICでのLINE文のオプション"B", "BF"指定に相当	
POLY	X1	多角形を描く	
パラメータの意味が異なるもの			
BEEP<数値>	SMC, P7 S1 その他	パラメータはなし 1を書くと連続音, 0を書くと停止	
CLS<数値>	PC, P7, S1 X1 FM	キャラクタ, グラフィックのどちらを消去するか指定 3枚のV-RAMのうち、どれを消去するかを指定 スクロール画面、ページ画面のどちらを消去するかを指定	

表中の機種名はそれぞれ以下のように簡略化してあります。

FM...FM-7, X1...X1(Hu-BASIC), SMC...SMC-70, PC...PC-8801, S1...S1(S1モード), P7...PASOPIA7

の配列への格納形式に合わせて書き換えます。

その他1850行においてX1とSMCが他と異なりますが、これは他のBASICでは単色のデータでもPUT文のオプションで表示色を自由にできるのに対して、Huでは青、赤、緑の3つのデータを持っていないわけではなく、またSMCではカラーでしかPUT文がないので両機種ともこの行でデータを作成しています。

リスト2~6は機種毎の変更箇所、リスト1のそれぞれに対応する部分を変更す

ることにより動作するようになります。

実際にあるプログラムを移植する場合、プログラムに応じてそれぞれ対処しなくてはならないのですが、そのときでも動きを出す部分などはほとんど変えなくてもよく、やはり画面に関する部分が主となります。



## リスト1

```

1000 '*****
1010 ' SAMPLE GAME FM-7
1020 '*****
1030 DEFINT A-Z
1040 WIDTH 40,25
1050 DIM FL(2),CH(7),DX(99),DY(99)
1060 NF=10:WH=6:WV=4
1070 P1=0:P2=0
1080 DX=16:DY=0
1090 X1=160:Y1=24
1100 X2=X1:Y2=Y1
1110 GOSUB 1830
1120 CLS
1130 RESTORE 1910
1140 FOR M=1 TO WH
1150 READ I,J,L
1160 I=I*16:J=J*8:L=L*16
1170 FOR K=1 TO I+L STEP 16
1180 PUT@(K,J)-(K+15,J+7),CH,PSET,2

```

```

1190 NEXT K
1200 NEXT M
1210 RESTORE 1980
1220 FOR M=1 TO WV
1230 READ I,J,L
1240 I=I*16:J=J*8:L=L*8
1250 FOR K=J TO J+L STEP 8
1260 PUT@(I,K)-(I+15,K+7),CH,PSET,2
1270 NEXT K
1280 NEXT M
1290 RESTORE 2030
1300 FOR M=1 TO NF
1310 READ I,J
1320 I=I*16:J=J*8
1330 PUT@(I,J)-(I+15,J+7),CH,PSET,4
1340 NEXT M
1350 PUT@(X1,Y1)-(X1+15,Y1+7),CH,PSET,7
1360 IF INKEY$<>CHR$(H20) THEN 1360
1370 '*****

```

```

1380 ' MAIN
1390 '*****
1400 K$=INKEY$
1410 IF K$="" THEN 1430
1420 ON INSTR(1,"642B",K$) GOSUB 1760,17
170,1780,1790
1430 DX(P1)=DX
1440 DY(P1)=DY
1450 X1=X1+DX(P1)
14 Y1=Y1+DY(P1)
1470 P1=(P1+1) MOD 100
1480 GET@(X1+4,Y1+3)-(X1+11,Y1+4),FL,G
1490 PUT@(X1,Y1)-(X1+15,Y1+7),CH,PSET,7
1500 LINE (X2,Y2)-(X2+15,Y2+7),PRESET,,BF
1510 IF FL(1)<>0 THEN 1630
1520 IF FL(2)=0 THEN 1560
1530 NF=NF-1
1540 IF NF=0 THEN 1690
1550 GOTO 1400

```



```

1560 X2=X2+DX(P2)
1570 Y2=Y2+DY(P2)
1580 P2=(P2+1) MOD 100
1590 GOTO 1400
1600 '*****
1610 ' BOMB
1620 '*****
1630 BEEP
1640 FOR I=1 TO 2000:NEXT I
1650 GOTO 1060
1660 '*****
1670 ' END
1680 '*****
1690 LINE(100,70)-(410,100),PRESET,,BF
1700 LOCATE 8,10
1710 PRINT"Congratulation!!!"
1720 END
1730 '*****

```

```

1740  * DELTA
1750  * *****
1760  DX=-16: DY=0: RETURN
1770  DX=-16: DY=0: RETURN
1780  DY=-8: DX=0: RETURN
1790  DY=-8: DX=0: RETURN
1800  * *****
1810  * PATTERN
1820  * *****
1830  RESTORE 1880
1840  FOR I=0 TO 7
1850    READ CH(I)
1860  NEXT I
1870  RETURN
1880  DATA 4080, 14364, -6169, -12301
1890  DATA -12301, -6169, 14364, 4080
1900  * ***** WALL-H *****
1910  DATA 0, 0, 30

```

リスト2 N<sub>88</sub>変更箇所

```

1050 DIM FL(4),CH(9),DX(99),DY(99)
1120 CLS 3
1180 PUT(K,J),CH,PSET,2,0
1260 PUT(I,K),CH,PSET,2,0
1330 PUT(I,J),CH,PSET,4,0
1350 PUT(X1,Y1),CH,PSET,7,0
1480 GET(X1+4,Y1+3)-(X1+11,Y1+4),FL
1490 PUT(X1+4,Y1),CH,PSET,7,0
1500 LINE(X2,Y2)-(X2+15,Y2+7),0,BF
1510 IF FL(2)<0 THEN FOR I=0 TO 9
1520 IF FL(4)=I THEN LINE(X1+I,DY(99)),0,BF
1530 FOR I=0 TO 9
1540 FOR J=0 TO 9
1550 DATA 16,8,-4081,7224,-6169,-3121
1560 DATA -3121,-6169,7224,-4081

```

```

1040 WIDTH 80:SCREEN 2,0
1050 DIM FL(5),CH(9),DX(99),DY(99)
1100 PUT(0,K,J),CH,PSET,2
1260 PUT(1,I,K),CH,PSET,2
1330 PUT(1,I,J),CH,PSET,4
1350 PUT(1,X1,Y1),CH,PSET,7
1400 GET(1,X1,Y1)+3-(X1+7,Y1+3),FL
1490 PUT(1,X1,Y1),CH,PSET,7
1510 IF FL(2)=#H20 THEN 1630
1520 IF FL(2)<#H40 THEN 1560
1700 LOCATE 23,10
1840 FOR I=0 TO 9
1880 DATA 16,8,-#081,7224,-#169,-#3121
1890 DATA -3121,-#169,7224,-#081

```

```

1040 CONSOLE 40:BMODE 2,0:CURSOR OFF
1050 DIM FL(0),CH1(15),CH2(15),CH3(15),
DX(99),DY(99)
1100 WIPE
1120      GPUD(K,I)-(K+15,I+7),CH2(0)
1160      GPUD(I,K)-(I+15,K+7),CH2(0)
1130      GPUD(I,J)-(I+15,J+7),CH2(0)
1140      GPUD(I,K)-(I+15,K+7),CH1(0)
1142 ON INSTR(1,CHR$(H$99)+CHR$(H$96)+C
HR$(H$9C)+CHR$(H$97),K$) GOSUB 1760,1770
1750,1790
1400      GGET(X1+6,Y1+3)-(X1+9,Y1+4),FL(0)
1490      GPUD(X1,Y1)-(X1+15,Y1+7),CH1(0)
1500      BOXF(X2,Y2)-(X2+15,Y2+7),0
1510      FL(0)=H$5555 THEN 1630
1520      IF FL(0)>H$AAAA THEN 1560
1690      BOXF(100,70)-(410,100),0
1700      LOCATE(8,10)
1800      FOR I=0 TO 15
1850      READ A$:A$+H$+A$:CH1(I)=VAL(A$):
CH2(I)=VAL(A$) AND H$5555:CH3(I)=VAL(A$)
AND H$AAAA
1880      DATA FF00,00FF,03F0,0FC0,FC3F,FCF3
,FF0F,FOFF
1890      DATA FF0F,FOFF,FC3F,FC3F,03F0,0FC0
,FF00,00FF

```

```

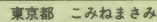
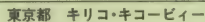
1040 SCREEN 0,0,0:WIDTH 80
1050 DIM FL(2),CH(24),DX(99),DY(99)
1120 CLS 4
1480 GET(X1+4,Y1+3)-(X1+11,Y1+4),FL,7
1700 LOCATE 23,10
1950 READ CH(I):CH(I+8)=CH(I):CH(I+16)
=CH(I)
1880 DATA -4081,7224,-6169,-3121
1890 DATA -3121,-6169,7224,-4081

```

```

1040 WIDTH 40
1050 DIM FL(4),CH(9),DX(99),DY(99)
1180 PUT(Ch,J),CH,PSET,2
1260 PUT(I,K),CH,PSET,2
1330 PUT(I,J),CH,PSET,4
1350 PUT(X1,Y1),CH,PSET,7
1480 GET(X1+4,Y1+3)-(X1+11,Y1+4),FL
1490 PUT(X1,Y1),CH,PSET,7
1510 IF FL(3) = 0 THEN 1530
1520 IF FL(4) = 0 THEN 1560
1840 FOR I = 0 TO 9
1880 DATA 15, 7, 408, 14364, -5169, -12301

```





# めいきんぐ おふ ぴおないらすと

## NAKKEYのお絵描き教室

ひょんな拍子から「イラストの描き方」となどというものを書くことになりまして、普段私が行っている方法をここに稚拙ながら紹介します（なんか物々しいなあ）。

### 下書きのときの注意

まずは下書き。下書きの段階で構図などをしっかり取りましょう。そのとき消しゴムはあまり使い過ぎないように。紙がケバ立ちます。また、手の脂などを付着させないでください。イ

ンクや絵の具を弾きます。下書きのとき、色も決めておいた方がいいでしょう。色調も大切です。

### ペン入れ

下書きが終わったらペン入れ。インクは何でも構いませんが、絵の具に水彩を使用するなら水性インクはチョメ、にじんでしまいます。サインペンなら耐水性の物（PIGMAなど）ならOKです。私の場合、インクの代わりに墨汁を使っています。

墨汁は水性ですが普通にやればなぜかにじみません（水の付いた筆でゴシゴシやれば多少にじみですが…）。ただ、墨汁を皿や硯に移して使う場合は、1日もたつと水分が蒸発してドロドロの状態になりますからどんどん取り替えてください。ケチって水で薄めてもうまくいきません。

ついでながらペンはゼブラのGペンを使っています（この頃は丸ペンもよく使うようになりましたけど…）。ペンは使用后、きれいに拭いておいてください。そうしないとインクが固まって

付いたり、サビたりします。

### 色付け

ペン入れが終わったら着色するのですが、その前に充分に乾かしておいてください。それと消しゴムをかけるのも忘れずに。

絵の具はもちろん水彩、まかり間違っても油彩なんかを使わないでください。他にマーカーやサインペン、色エンピツで塗る方法もありますが、水彩の方がきれいにいくと思います。

ただ絵の具という物は混ぜれば混ぜるほど、発色が低下します。なるたけチューブ（びん）から出したそのままの物を使うようにしましょう。

塗り方は、筆に絵の具を付けて塗れば誰にでも塗れますが、水彩の場合薄く塗った方がきれいでし、その方がうまくいきます。不透明水彩の場合は、濃く塗ると下のスミ線が消えてしまふせいもありますが…。

ムラなく塗るためには引き伸ばすような感じで面単位で塗ってください。途中で塗っていた面が乾いてしまつて、またその上に塗ったときに、重なった所が「スジ」のように残ってしまふことがあります（ちょっと説明しにくいんですが）。その場合は仕方がないので、うまく水や絵の具を使ってごまかしてください（無責任だなあ…）。

### 筆について

筆を使う点で一つ注意があります。筆には、背（表）と腹（裏）があつて図のように背で引くときれいにいきますが、腹で引くと波打つてうまくいきません。

筆は色を付けるときに大切な働きをしますので、手入れはちゃんとしておいてください。筆を洗うとき普段は水だけで良いのですが、穂先の中の方に絵の

具が残るのを防ぐためには、まず石けんを筆に付け、手の平の上でこすってください。そうすると絵の具が洗い出されてきます。そうしたらゆすいでください。何回か繰り返すとBESTです。

### ボカシ

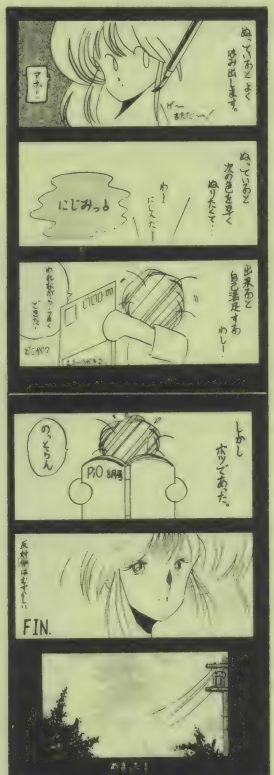
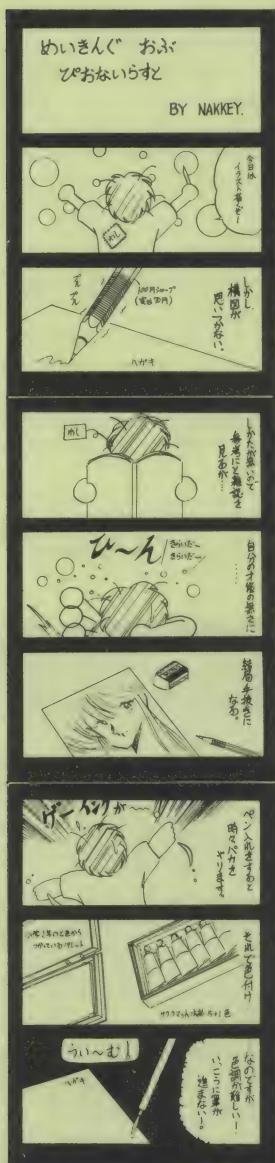
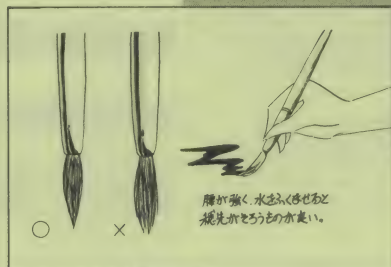
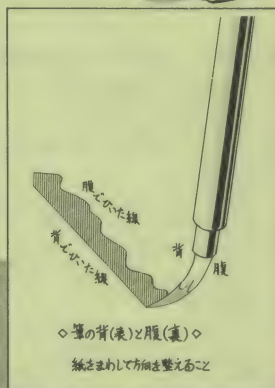
あまり私は上手にできないのですが、一応2つの方法があります。

まず1つは、水を紙に塗って水が乾かないうちに絵の具をおいてボカス方法。もう1つは絵の具を先に紙に塗り、絵の具が乾かないうちに水を付けた筆で伸ばす方法。

前者は「にじみ」として表現されますので、後者を使用した方が良いと思います。

### 終わりに

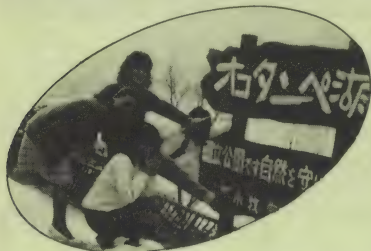
以上で終わりです。わかりにくいとは思いますが、参考にしていただければ幸いです。後は各自のフィーリングでどうぞ。





# X1・dB-BASIC

パソコン・ギャルの

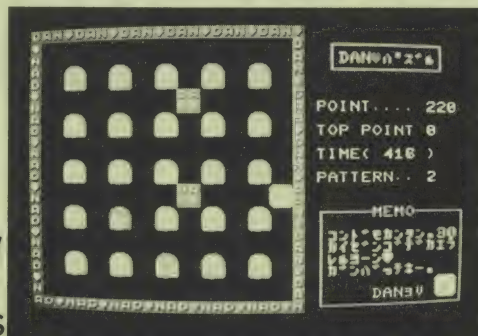


ビギン・ザ・ベーシック

## Begin The BASIC

■dB-GALS

## “DAN♡パズル”シリーズ③



### 秋ですねーっ！

ハイみなさん、元気でやってますか？北海道は秋色一色で、もう冬の足音が聞こえるようです。私たちdB-ギャルズも、いろいろ悩ましい秋なのです。物想いにふけてみようかしら…とは言っても、落ち葉を見てすぐに焼きいもを連想するようでは駄目ですね。さっさと、DAN♡パズルを完成させなくては！

### サブルーチンについて

さて、今月のBegin The BASICは、サブルーチンについてお話ししましょう。

プログラムにはなくてはならない仕事をするものがあり、それが全体のプログラムの中でよく使われていると前提します。でも、よく使われているからといって、何回も何回もそのフレーズを書くのは得策では

ありません、そこで、ぜひお勧めしたいのがこのサブルーチンなのです。

ではまずリスト1を見てください。これは両面に0～9の数字とA～Zのアルファベットを表示するプログラムです。さて、プログラムをよく見てみると、まったく同じ部分があることに気がきます。30～50行の内容と90～110行の内容が同じですね。

では、このプログラムをサブルーチンを使って組み直してみしましょう。

リスト2が作り換えたプログラムです。ここで、リスト1と比較しやすいように、プログラムの構造を図に示します(図1、2)。リストと照し合わせながら見てください。

リスト2のプログラムで、リスト1の30～50行、90～110行と同じ動きをしているのは、30行と70行にあるGOSUB 100です。リスト1であった共通部分を100行以降に抜き出して、GOSUB 100で呼びだしています。

リスト2の30行、70行をGOTO 100と置き換えても100行からのプログラムを呼び

出すことができます。でも、このプログラムから30行や70行の続きへ戻るとき、どちらへ戻るか判断はとっても難しいですね。ON 変数 GOTOを使えばできないことはありませんが処理が複雑になってしまいます。

一方、GOSUBの場合は、呼ばれるプログラムの終わりにRETURNという命令を置いておくと、自動的に元の行へ戻り、その次のプログラムから実行を再開してくれます。

このように、あるプログラムをサブルーチンにするには、プログラムの柱となるメイン・プログラムから独立させておき、GOSUBで呼び出すようにします。そして、サブルーチンの最後には忘れてはいけないRETURNを置きます。

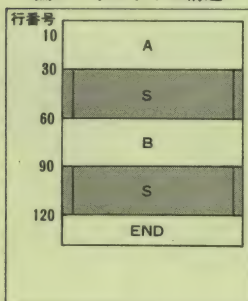
サブルーチンの利点は、共通部分を1つにまとめられること、さらにこの共通部分が大きいときや多いときには、プログラムの短縮にもなります。また、上手に使うとプログラム全体が見やすく、デバッグもやりやすくなります。

反面多用すると、逆にプログラムが見づらくなったり、スピードが落ちてしまいます。サブルーチンは上手に使ってあげてください。

■リスト1 サブルーチンを使わないもの■

```
10 PRINT "NUMBER = ";
20 K=ASC("0");N=9
30 FOR I=0 TO N
40   PRINT CHR*(I+K);
50 NEXT
60 PRINT
70 PRINT "ALPHABET = ";
80 K=ASC("A");N=25
90 FOR I=0 TO N
100   PRINT CHR*(I+K);
110 NEXT
120 END
```

図1 リスト1の構造



■リスト2 サブルーチンを使ったもの■

```
10 PRINT "NUMBER = ";
20 K=ASC("0");N=9
30 GOSUB 100
40 PRINT
50 PRINT "ALPHABET = ";
60 K=ASC("A");N=25
70 GOSUB 100
80 END
100 FOR I=0 TO N
110   PRINT CHR*(I+K);
120 NEXT
130 RETURN
```

図2 リスト2の構造

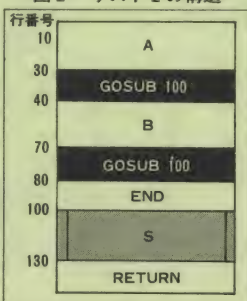
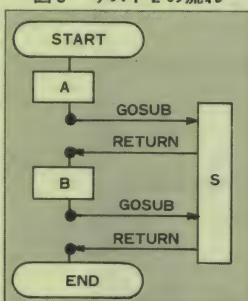


図3 リスト2の流れ



## マネージャーのひとりごと

やっと出たぞ〜〜い！ ナニって、モチ・ロン“ヴォルガード”。ユーザーの皆さま、大変おまたせいたしました。8月9日のPC-8801用に始まって、X1用、FM-7用、テープ版もディスク版も勢揃い。

おかげさまで、人気は上々。まだの方は早めに。

さて、このヴォルガード、なんと！ 隠しコマンドがあるんですね。どーしても合体できない！ 難かしすぎる、というキミのためのストップ・コマンド。これを押すと画面がピタッと止まってしまふ。危機一髪！ というときに、活用しましょう。次の動きをじっくり考えてから、——ゲーム再開。おっと、これは機種によって違います。キーボードからキミの手で探してください。



# サブルーチンを動かそう!!

さあ、実際にリスト3のプログラムを使ってサブルーチンを動かしてみましょう。どこかで見たことがあるって? うん、これは先月号の6000-6350を少し打ち直してみたものなのです。興味のある人は、どこがどう変わったかを調べてみるのもいいか

も。

リスト4のDAN♡パズルのプログラムに、リスト3のプログラムをプラスすると、画

面の中に障害物を作るルーチンになります。ちゃんと動くかな?

## リスト3 テスト・プログラム

```
100 '..... GAMESHOKI .....
110 DIM GC$(3)
120 INPUT "PATTERN";PA
130 CLS4:WIDTH 40
140 ON PA GOSUB 7000,7100,7200,7300,7400
,7500,7600,7700,7800,7900,8000,8100
150 FOR Y=3 TO 19 STEP 4:FOR X=3 TO 19 S
TEP 4
160 READ A:GAL=GAL-(A=1):LOCATE X,Y:PRIN
```

```
T GC$(4-A);
170 NEXT X:NEXT Y
180 READ X,Y:IF X<>0 THEN LOCATE X,Y:PRI
NT"■"+CS$+"■";:GOTO180
190 COLOR 5:FOR Y=17 TO 20:A$=""
200 READ A$:LOCATE 26,Y:PRINTA$;
210 NEXT Y
220 END
```

## リスト4 DAN♡パズル・基本プログラム

```
7000 ..... PAT 1 .....
7010 RESTORE7020:RETURN
7020 DATA 1,1,2,2,1,2,2,2,2,1,2,3,2,1,
1,2,3,2,1,1,2,1,2,1,0,0
7030 DATA "マス"ハコダラハ、"
7040 DATA "トチカンダ"カラ
7050 DATA "ナムハ"ワキヲキナハ"
7060 DATA "ハレFIGHT!"
7100 ..... PAT 2 .....
7110 RESTORE7120:RETURN
7120 DATA 1,1,1,3,2,1,2,2,3,2,1,2,3,1,
1,3,3,2,1,1,2,2,2,13,5,13,13,0,0
7130 DATA "コント"モカンダ。30"
7140 DATA "カイセ"ンゴ"デ"カエラ"
7150 DATA "レルコン"
7160 DATA "カン"ハ"マッテネ。"
7200 ..... PAT 3 .....
7210 RESTORE7220:RETURN
7220 DATA 2,1,3,1,1,3,3,2,3,3,3,3,1,2,
3,2,2,3,2,3,3,1,1,2,21,13,5,17,1,1,0,0
7230 DATA "チョットフサ"クダ"タ"
7240 DATA "ト、オナシ"トコハ"
7250 DATA "オラス"ニカエレルヨ。"
7260 DATA "キミナラデ"キム!"
7300 ..... PAT 4 .....
7310 RESTORE7320:RETURN
7320 DATA 1,3,1,2,1,3,2,2,1,3,3,3,2,3,
3,3,1,3,1,2,2,3,2,2,5,21,21,15,9,5,7,9,2
1,1,9,21,21,19,0,0
7330 DATA "フサ"ツナハ"ターニ"
7340 DATA "ナツキダヨ。コカ"ト"
7350 DATA "グレイ" BONUSデ"モ"
7360 DATA "カ"マッテイル。"
7400 ..... PAT 5 .....
7410 RESTORE7420:RETURN
7420 DATA 1,1,3,3,3,3,2,3,1,1,1,1,1,1,
3,1,3,2,3,2,1,1,1,1,13,17,3,5,17,3,1,17,
3,9,13,19,3,21,0,0
7430 DATA "コハ"ターニ"ノ、"
7440 DATA "ウゴ"キハワタスノアタマ"
7450 DATA "トオンナシ"ヒダ"リマキ"
7460 DATA "。ヒントニナグカア?"
7500 ..... PAT 6 .....
7510 RESTORE7520:RETURN
7520 DATA 2,2,2,3,3,3,3,3,3,3,1,2,3,3,
3,3,3,3,3,3,3,3,3,3,5,3,15,9,9,19,1,1,9,
15,5,1,0,0
7530 DATA "チョットフサ"クダ"タ"
7540 DATA "ーング"ヨ。コハ"ター"
7550 DATA "ンデ"モオナシ"トコハ"
7560 DATA "トオナシヨ。ワカル?"
7600 ..... PAT 7 .....
7610 RESTORE7620:RETURN
7620 DATA 1,3,2,2,2,3,3,3,3,1,1,3,3,3,
3,2,3,2,1,3,1,1,1,3,17,1,9,11,5,7,17,3,1
3,15,0,0
7630 DATA "コント"ハワリトカンダ"
7640 DATA "ダ"ヨ。ココマデ"キダキ"
7650 DATA "ミナ、キョットクルヨネ"
7660 DATA "。ファイト、ファイ!"
7700 ..... PAT 8 .....
7710 RESTORE7720:RETURN
7720 DATA 1,3,1,1,1,3,2,1,2,3,3,2,3,2,3,
3,2,3,2,3,1,2,3,2,1,15,1,7,13,15,9,15,5,
11,17,0,0
7730 DATA "ケコウシ"フルナハ"
7740 DATA "ターング"クト、"アサシ"
7750 DATA "イヨ。ウマク"タラ"BD"
7760 DATA "NUSデ"モ"
7800 ..... PAT 9 .....
7810 RESTORE7820:RETURN
7820 DATA 3,3,2,2,1,1,1,1,2,3,3,3,1,2,3,3,
3,3,1,3,1,1,1,1,1,15,5,21,21,3,17,3,5,
11,13,15,13,0,0
7830 DATA "ヒンタイン、クマクワ"
7840 DATA "コ"カイトハワツケナ"
```

7000 パターン1  
7010 女の子の髪の色決定、25人  
7030 分障害物の座標決定  
7040 メッセージ・データ  
7060  
以下8160行迄、  
12画面分、同上  
です

```
7850 DATA "イヨ。クレ"ダシ"ヨ"
7860 DATA "ンハ"ターニ"ヨ。"
7900 ..... PAT 10 .....
7910 RESTORE7920:RETURN
7920 DATA 1,2,3,1,3,2,1,3,2,3,2,3,2,3,
3,3,2,1,1,1,2,3,1,3,1,1,9,9,11,21,17,1
3,15,0,0
7930 DATA "コント"ハ"ターニ"ハ"
7940 DATA "シ"ク"サ"ク"ニウゴ"
7950 DATA "イデミテネ。フリトカンダ"
7960 DATA "ンコケルカモヨ。"
8000 ..... PAT 11 .....
8010 RESTORE 8020:RETURN
8020 DATA 1,2,2,2,1,2,3,3,3,2,1,2,2,1,
2,3,3,3,3,1,3,1,1,3,13,5,21,9,5,13,13,17
,17,19,11,5,13,17,21,10,0,0
8030 DATA "オオマナウゴ"キトコマ"
8040 DATA "カナウゴ"キデ"ツウゴ"
8050 DATA "ハ"ターニ"ヨ。フフ"
8060 DATA "。トグルカア?"
8100 ..... PAT 12 .....
8110 RESTORE8120:RETURN
8120 DATA 3,2,3,1,3,2,2,1,2,3,1,3,3,2,1,
3,2,1,3,2,1,3,1,3,1,9,5,21,13,5,5,21,9,1
,15,5,15,9,11,13,19,9,3,0,0
8130 DATA "トウツウ"ヨ。"ハ"タ"
8140 DATA "ーニナリマス。コレヲ"
8150 DATA "トケラステキナデ"モヲ"
8160 DATA "ミズダケ"ムヨ"
9000 ..... BONUS DEMO .....
9010 CGEN0:COLOR:CSIZE3:CLS4:GOSUB16000:
TEMP0400
9020 COLOR 3:LOCATE 0,2:PRINT#0,"BONUS D 9020
EMONSTRATION":COLOR 5:LOCATE 8,8:PRINT#0
,"POINT":IF PA=4 THEN PRINT#0,"1000"
PO=PO+1000 ELSE PRINT#0,"3000":PO=PO+300
9025 COLOR4:LOCATE 0,21:PRINT STRING$(40 9025
,"■"):LOCATE 0,22:PRINT STRING$(40,"■"):
CGEN1:COLOR
9030 FOR XX=0 TO 34
9040 LOCATE XX,19-(XX MOD 2):PRINT DC$(3 9060
):LOCATE XX+4,17:PRINT JO$:PLAY"V1607C6"
9050 LOCATE XX,19-(XX MOD 2):PRINT " "+C
S$+" " :LOCATE XX+4,17:PRINT " "+CS$+"
"+CS$+" " "+CS$+" "
9060 NEXT XX:LOCATE 34,19:PRINT DC$(1):W
AIT10:LOCATE 34,19:PRINT " "+CS$+" "
9070 RESTORE 9130:TEMP0120
9080 FOR XX=32 TO 0 STEP -1
9090 LOCATE XX,19:PRINT DC$(5):LOCATEXX+
4,18:PRINT PA$:READP$:PLAY"V1505"+P$
9100 LOCATE XX,19:PRINT " "+CS$+" " :LOC
ATE XX+4,18:PRINT " "+CHR$(&H1F,&H1D,&
H1D,&H1D,&H1D)+" " "+CHR$(&H1F,&H1D,&H1
D,&H1D,&H1D)+" "
9110 NEXTXX
9120 WAIT20:RETURN
9130 DATA E0,E0,E0,E0,E0,E0,E0,E0,E0,E0
9140 DATA C0,C0,E0,E0,E0,E0,E0,E0,E0,E0
9150 DATA C0,C0,C0,C0,E0,E0,E0,E0,E0,E0
9160 DATA C0,C0,C0,C0
```

9000 ボーナス・デモ  
9010 ROMキャラクター  
・モードに戻す。  
初期設定  
CSIZEはPRIN  
T#と一緒に使  
います。CSIZE  
3で設定、PRIN  
T#0で表示。メ  
ッセージ"POIN  
T+"を倍文字表  
示。パターン画  
面が4ならば10  
00を表示。8画  
面ならば3000を  
表示。それぞれを  
加算し、ボーナ  
ス点とします

ボーナス表示の  
ときのデモ画面  
用画面を表示  
9030 女学生をDAN  
が追う

9080 追いかけれ  
る  
9110

9120 待たせま  
す  
9130 バトカー音





## マイコン人生相談室

チック・ピオ

秋深し、鶉は何をする人ぞ…じゃない、去りし恋人…これも暗い、色付く街なみ…う〜ん、僕には芸術のセンスがどうもないみたい。「芸術の秋」にひたれる人がうらやましい。「スポーツの秋」と言えども、僕がまともにもできるものはスキーぐらい（こりゃレジャーか）。「食欲の秋」と言えども、僕は小食だし。「学業の秋」なんて大それたことは無理。やっぱり「パソコン・ゲームの秋」ですね！（何のこっちゃ？）

それでは、さっそく質問にお答えしましょう。

### 普通の質問のコーナー

●MZ-80B (SB-5520) でチェック(■)とベタ(■)を表示するには、どうしたら良いのでしょうか？ OWNER'S MANUAL のp. 27では不可能なのに、他人様の80Bでは表示可能ではないか！

親切なあなた、教えてください。

▶はいはい、面倒みの悪い僕がお答えしましょう。

確かに、そのままのキー入力ではベタやチェックを表示することができません。しかし、表示用キャラクタとしてキーから入力させることは可能です。BASIC上で

**POKE \$23,30:POKE \$24,31 CR**

とダイレクトに入力してから、テン・キーの **00** を押してみてください。

ありやうや、画面にベタとチェックが表示されました。タネを明かす前に、SB-5520のソース・リストを見てください（1ページ目）。「はは〜ん」とわかった方もいるでしょう。

答えを書いてしまえば、**00** キーの内容のデータ・エリアに入っている内容“00”を書き換えてしまっているのです。これを使えばK/C→Bのコンパータを使ったときにしか出ることのできなかった画面コントロールのキャラクタも入力することができますよ。OWNER'S MANUALのASCIIコード表を参照してください。

出力されたキャラクタはカーソル・キーで **DEL** キーを使って、うまく行編集をしてください。なお、行編集が面倒な方は \$23に出力したいキャラクタの内容を、\$24に13（10進）を **POKE** で書き込んでおくと良いでしょう。もとの“00”に戻したいときは \$23、\$24両方に48（10進）を書き込んでください。

それから、「他人様の80Bで表示可能」というのは、SB-5520にさまざまなユーティリティ・プログラムを付加して使っているものと思われます。工学社刊の「MZ-80B活用研究」に数種類のプログラムが掲載されているので、そちらを使ってみたらいかでしょうか。

次の質問は千葉県の高田君から。

●初めまして。突然ですが、I/Oの“珍さん麻雀”にて「PC-8801で開発し、PC-6001mkIIで動作…」とありますが、他機種のマシン語を開発するなんて本当にできるのでしょうか？（I/Oがウソを書いているとは思えないが…）

ちなみに僕は、PC-8001とX1Cを持っているのですが、今のところX1にはアセンブラがなく（僕が知らないだけかもしれませんが）、PC-8001で開発しようと思うのですが、可能でしょうか？マシン語を勉強中でよくわからないので、できるだけ詳しく答えてください。

▶マイコン用のマシン語プログラムを開発する場合、プログラム開発をしたいマシンにアセンブラなどのプログラム開発用のツールがなければ他のマシン（同じCPUであることが望ましい）でプログラムを作成することがよくあります。その場合、他のマシンでアセンブルして目的の（オブジェクト）プログラムを作成し、実行したいマシン上にその出来たマシン語プログラムを転送、そして実行という手順を踏みます。

さて、上記のような方法で問題となるのは、どうやってそのマシン語プログラムを実行したいマシンに送るのかということです。小さなプログラムでしたらダンブ・リストを出して、その実行したいマシンにプログラムを手で打ち込むという方法も可能ですが、大きなプログラムだと打ち込む時間だけでも大変なものです（でも根性があれば…）。

そこで一般的な方法は、ディスクまたはテープに作成された目的のマシン語プログラムをセーブしておき、それを実行したいマシンで読む、という方法をとります（他にもRS-232Cで転送する方法もある）。

ただしこの場合、プログラムを作成したマシンでセーブしたディスクやテープを実行したいマシンでロードできなくてはなりません。しかし、一般では（特に違うメーカーのマシン同士では）テープやディスクのフォーマットが異なっています。ですから、別のマシン同士でのデータ（この場合は目的のマシン語プログラム）のやりとりは、そのままだではできないわけありません。

しかしながら、ありがたきI/Oの読者諸氏のおかげで他のメーカーのマシン同士（特にPC-MZ間）のテープの読み書きができるようになっていました。また、PC-6001とPC-8001の間でならCOMPACから販売されている“BESTモニタ”というソフトを使えば、お互いにテープの読み書きができます。

残念ながら、PC-8001のマシン語データのセーブされたものをX1Cで読み込むため

のソフトがあるかどうか不明ですが、そのようなソフトがあればPC-8001でX1のプログラムを開発することも可能です。



調布市 DANCING STAR

### マスターしたい

この質問はペンネーム：けんけんばからのものです。彼は2つ質問を送ってきたのですが、今回は1つめの質問にお答えすることにしましょう。

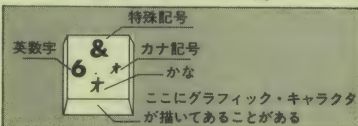
●私はポケコンを買ってちょうど1年になるのですが、マイコン・ショップなどに並んでいるPC-6001とかFM-7をうまく扱うことができてなくて悩んでおります。画面の表示をクリアさせたり、プログラムの実行をブレイクさせるのおぼつかません。それに、キーをシフトさせるのがよくわかりません。英語の大文字、小文字、数字にカナにカナ記号、それに図形にと私にとっては手に余り過ぎるのです。どうか、人に見られても平気なように扱える基礎知識を伝授してください。

▶ポケット・コンピュータは出先でも手軽に扱えるように、キー操作は指1本でできるようにになっています。たとえば **SHIFT** キーにロックが掛かるのは、こういう理由からきているわけでもあります。

しかし、一般のパーソナル・コンピュータともなると、両手での打ちやすさを考慮に入れているため、**カナ** キー（マシンによっては **CAP** キーもある）しかロックが掛かりません。また、ポケット・コンピュータではロックは **SHIFT** キーを押した直後のキーのみにシフトが掛かるのと比べ、パーソナル・コンピュータでは **SHIFT** キーを押しながらでないと、シフトの掛かったキャラクタを入力することができません。

さて、パーソナル・コンピュータのキーの1つをみてみましょう。1つのキーに3つも4つも文字がありますね。それぞれの文字の呼び名は図を参照してください。

図 キートップの一例



それをどういうふうに入力するかというと、

英数字の所にある文字

…… **カナ** キーのロックを外して、そのまま入力する。

特殊記号の所にある文字



……[カナ]キーのロックを外して、  
[SHIFT]キーを押しながら入力したい  
文字のキーを押して入力する。

#### カナの所にある文字

……[カナ]キーをロックして、そのま  
ま入力する。

#### カナ記号の所にある文字

……[カナ]キーをロックしたまま、  
[SHIFT]キーを押しながら入力した  
い文字のキーを押して入力する。

#### グラフィック・キャラクタ

……[GRAPH]キー（たいていはスペ  
ース・キーの左側にある）を押しま  
がら入力したいグラフィック・キャ  
ラクタに対応するキーを入力する。

以上の説明で、それぞれのキー入力につ  
いては、おわかりいただけたと思います。  
今度は、一般に特殊キーと呼ばれるキーに  
ついて説明してみよう。

#### ① [CAP] キー（ロックが掛かる）

通常の入力時においての英文字が大文字  
(A, B, C, …) か小文字 (a, b, c, …) かを切り  
換えます。このキーにロックが掛かってい  
るときは、普通にキー入力されたときの英  
文字は大文字、[SHIFT]キーを押しながら英  
文字のキーを行なったときは小文字が入力  
されます。

#### ② [カナ] キー（ロックが掛かる）

このキーをロックすると、カナが入力さ  
れ続けます。ラ、ッ、ヤ、ユ、ヨ、ア、オ、濁・  
半濁音の。と、カギ括弧（これらをまと  
めて「カナ記号」という）を入力したい場合  
は、[SHIFT]キーを押しながらそのカナ記  
号に対応するキーを押してください。

#### ③ [CTRL] キー

「コントロール・キー」と読みます。文字  
どおり簡単な入出力のコントロールを行な  
うものです。使い方は、このキーを押しま  
がら対応する英文字を押すものが一般的  
ようです。たとえば、

[CTRL] + [E] ……カーソルのある行にお  
いて、そのカーソル以後を消してしま  
います。

[CTRL] + [L] ……画面をクリアします。  
（[CLR]キーと同じ）

[CTRL] + [M] ……INPUT文などにおいて、  
1行の入力終了をコンピュータに伝えます  
（要するに [RETURN] や [ENTER] と同  
じ）。

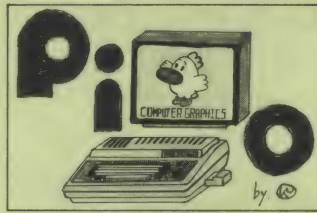
#### ④ [SHIFT] キー

いままでの説明でだいたいおわかりかと  
思います。キートップの上方に描かれてい  
る文字または画面操作を入力するとき、ま  
たは英文字の大小を一時的に切り換える  
ときに使います。

#### ⑤ [GRAPH] キー（一部ではロックの掛か るマシンもある）

そのキーに対応するグラフィック・キャ  
ラクタを入力します。

なお断っておきますが、以上のことはパ  
ーソナル・コンピュータにおいて一番多く  
使われているもの（PC系、FM系、X1系）を  
参考にしていますので、他のマシンを使う  
ときには注意してください。



京都市 GAPLUS

### 質問の嵐

■ “カーレース1251”についてですが、マ  
シン語をどうやって入力していくかわかり  
ません。（石川県・沢田君）

■ “カーレース1251”のマシン語入力です  
が、僕はエディタを持っていません。

（岩手のとくめーきぼー）

■ 僕はまったくの初心者でして、マシン語  
はおろかBASICさえもろくに操れません。  
でも “カーレース1251” をやりたいノ

（神奈川のヤッチャン）

■ “カーレース1251” のリスト2の入力方  
法がわかりません。教えてください。

（SHOW&M君）

▶ はい、はいはいはい。PC-12シリー  
ズではマシン語で開発されたソフトがまだ少  
ないため、マシン語エディタはまったくと  
言っていいほど見当たりません。では、入  
力はどうすればいいか…。

まず、先月号で述べたようにマシン語の  
書き込みにはPOKEを使います。たとえば  
“カーレース1251”の場合、リスト2の左側  
の4桁はアドレスですから、

POKE &C380,&10,&F8,&40, …, &11,&41, /

POKE &C388,&00,&3A, …, &3E,&52, /

⋮  
⋮  
⋮

POKE &C5C8,&0E,&0C, …, &1A,&01, /

とやって（/はENTERを表わす）から

CSAVEM“CARRACE”;&C380,&C5CF

とすればテープにマシン語の部分を入れて  
おくことができます。しかし、この方法で  
は時間がかかり過ぎるでしょうし、書き込  
んだデータが合っているか間違っているか  
もわかりません。

そこで簡単なマシン語の読み書きプロ  
グラムを載せておきます（これは僕がエン  
ジナルム・ポケコンチームに頼み込んでイ  
ンスタントで作ってもらったのだ）。

なお、この “カーレース1251” はPC-1245  
でも走りますが、右のメーターが切れてし  
まうとのことです。

それでは、今月はこの辺で。



滋賀県 町民K



広島県 国本 隆

### 簡易モニタの使い方（PC-1250/51/55用）

まずリスト1を入力し、RUNしてくださ  
い。マシン語を書き込むプログラムなので、  
入力には確実にこなしてください。DATA文  
は1つでも間違っていると、誤動作や暴走  
を引き起こしますので、充分な注意が必要  
です。

RUNをしてしばらくすると、ピープ音が  
3回鳴って入力待ちの状態になるので、“カー  
レース1251”のリスト2のとおり、1行  
ずつそのまま（入力するデータが8バイト  
に満たないと書き込みが行なわれない）入  
力していただく。1行の入力が終わ  
ると、チェック・サムが算出されます。もし  
チェック・サムが合っていないときは、  
データが間違っているの、その行をもう  
一度入力し直してください。

チェック・サムを表示した後に、もう一  
度 [ENTER] を押すと、RUNした直後の状  
態に戻ります。このときにアドレスだけ入力  
すると、そのアドレスより8バイトのデータ  
とチェック・サムを表示します。RUNした  
直後の状態になったとき、さらに [ENTER]  
を押すと、プログラムの実行を終了します。

すべてのマシン語データの入力が終わっ  
たら、CSAVEM“CARRACE”;&C380,&C3  
CFでテープにセーブしておきましょう。

#### 簡易モニタ BASICリスト

```
1:A=&C5D0
2:FOR B=0 TO &7C
3:READ C: POKE A+B,C
4:NEXT B: BEEP 3
10:DATA &03,&C7,&02,&AF
    ,&F1,&E9,&02,&13
11:DATA &34,&A9,&00,&09
    ,&1D,&24,&67,&11
12:DATA &39,&04,&75,&40
    ,&67,&0A,&3A,&03
13:DATA &75,&07,&64,&0F
    ,&A9,&47,&2F,&16
14:DATA &82,&13,&20,&0A
    ,&DA,&F1,&E9,&10
15:DATA &C6,&EA,&57,&67
    ,&C4,&3A,&07,&04
16:DATA &05,&A2,&00,&07
    ,&19,&05,&02,&07
17:DATA &34,&03,&00,&A2
    ,&13,&23,&00,&06
18:DATA &08,&24,&83,&44
    ,&A9,&DB,&2F,&0C
19:DATA &AA,&EA,&DB,&03
    ,&C7,&02,&AF,&F1
20:DATA &EE,&02,&15,&34
    ,&A0,&59,&58,&64
21:DATA &0F,&74,&40,&67
    ,&4A,&3A,&03,&74
22:DATA &07,&26,&86,&63
    ,&B3,&28,&04,&02
23:DATA &11,&26,&63,&C4
    ,&28,&04,&02,&1D
24:DATA &26,&AA,&00,&0A
    ,&1D,&2F,&22,&F1
25:DATA &AF,&FD,&0D,&37
    ,&00,&00,&00,&00
30:"A" INPUT B$: CALL A
    : GOTO "A"
```



# チェックサムプログラム



## Jr.用チェックサムプログラム

Jr. 用のチェックサム・プログラムは、横 8 バイト単位の合計、1 ブロック 128 バイト単位の合計をチェックサムとしてダンブするプログラムです。

このプログラムを実行し、スタート・アドレス、エンド・アドレスを入力すると、プリンタにブロック単位のメモリ・ダンブとともにチェックサムを出力します。アドレスは“\$”を付けずに16進数で入力してください。4桁以上入力した場合、右端から4文字が有効となります。

出力先をCRTにする場合は文番号70, 90, 1030の“PRINT #,”の“#,”を取ってください。

## PC-6001/mkII用(PiOモニタ)

このモニタはPC-6001とmkIIおよび6601のすべてのモードで動作します。ただし、“How Many Files”の指定がある場合は2以下にしてください。

リスト1を打ち込んでRUNさせてください。多少間を置いて“OK”と出ます。このモニタはすべて機械語で、領域はEE00~F2A8番地です。起動はEXEC & HEE00です。各コマンドは表1のとおりです。

メモリ内容を書き換える場合、このモニタでは2とおりの方法があります。一つは、“:”を使った書き込みでアドレスと書き込みたいデータを“:”で区切って入力すればメモリにデータが入ります。

例 C000番地から“ED,” “B0” と入れる C000:ED\_\_B0(“\_”は空白)

またDコマンドで表示された内容を書き換え・エディットすることもできます。もう一つはセットメモリ・モードで、これを使うとダンブ・リストも楽に打ち込むことができます。

例 D000番地からマシン語リストを打ち込む D000:

“:”に続けて[RETURN]キーを押すと、このモードに入ります。後はマシン語リストをひたすら入力してください。8バイト入力すると自動的にチェックサムを表わし(横サムのみ)、次の行に移ります。間違えて入力したときは[ ]を押してください。またこの番地をスキップさせたいときには[ ]を使ってください。このモードを抜けるのは[STOP]キーです。

なおテープ・フォーマットはI/O, 82年2月号のモニタとPiO 2号のEモニタと互換性

があります。

表1 コマンド表

コマンド	内 容
B	BASICに戻る
D (nnnn (, mmmm))	メモリ・ダンブ&縦横サム表示 (D9000, 903F [RETURN])
2	ボーレート=1200ボーにする
6	ボーレート=600ボーにする
P	プリンタ出力 ON/OFF
Gnnnn	ジャンプ (GE200 [RETURN])
Snnnn, mmmm, ff	セーブ (S9000, AEFF, HN [RETURN])
L	ロード
nnnn: mmm	メモリ書き込み (9000: 12__34 [RETURN])
nnnn:	セットメモリ・モード (A000: [RETURN])

nnnn, mmmmは16進数, ffはファイル・ネーム(2文字まで) コマンド, パラメータとも小文字でも可“\_”はスペース1個分あける。

### 各チェックサム プログラム掲載号

機 種	掲載号	次回掲載予定
PC-6001/mkII/6601, Jr. 用	'84年11月号	'85年4月号
FM-7/8, LEVEL3, MZ-700-K/C用	'84年7月号	'84年12月号
X1, MZ-80B & 2000用	'84年8月号	'85年1月号
PC-8001/mkII/ 8801用	'84年9月号	'85年2月号
PASOPIA/FP-1100用	'84年10月号	'85年3月号

### リスト1 Jr.用チェックサム・プログラム リスト

```

10 LET H$="0123456789ABCDEF"
20 INPUT "START ADDRESS",S$:LET S=VAL("S"+RIGHT$(S$,4))
30 INPUT "END ADDRESS",E$:LET E=VAL("E"+RIGHT$(E$,4))
40 LET S2=0:FOR I=0 TO 15:LET S1=0:GOSUB 2000
50 LET D$=X$:FOR J=0 TO 7:LET D=PEEK(S+J):LET S1=S1+D:LET X=D:GOSUB 1000
60 LET D$=D$+X$:NEXT J:LET X=S1:GOSUB 2000
70 LET D$=D$+"--":PRINT #,D$:X$:LET S2=S2+S1:LET S=S+S2:NEXT I

```

```

80 LET X=S2:GOSUB 2000
90 PRINT #,"CHECK SUM: ";X$:PRINT #,PRI
100 #
110 IF S2E THEN GOTO 40
110 END
1000 LET X1=INT(X/16):LET X2=X-X1*16:X$=""
1010 LET P=X1:GOSUB 3000
1020 LET P=X2:GOSUB 3000
1030 LET X$=X$+" ":RETURN
2000 LET X1=INT(X/16):LET X2=X-X1*16
2010 LET X3=INT(X1/16):LET X4=X1-X3*16
2020 LET X5=INT(X3/16):LET X6=X3-X5*16:L

```

```

ET X$=""
2030 LET P=X5:GOSUB 3000
2040 LET P=X6:GOSUB 3000
2050 LET P=X4:GOSUB 3000
2060 LET P=X2:GOSUB 3000
2070 X$=X$+" ":RETURN
3000 LET X$=X$+MID$(H$,P+1,1):RETURN

```

### リスト2 PC-6001/mkII用PiOモニタ

```

5 FORA=&HEE00TO&F2A8:READD$:POKEA,VAL("&H"+D$):NEXT
10 NEW
15 DATAAF,32,AD,F2,3E,C3,32,93,FF,21,9F,F1,22,94,FF,AF
25 DATA32,58,FA,3E,2A,CD,C7,26,CD,F9,2B,11,DA,FE,1A,FE
35 DATA2A,20,01,13,D5,CD,0A,F2,1A,FE,3B,CA,87,EF,FE,3A
45 DATA20,29,C1,22,A9,F2,13,1A,B7,2B,15,CD,F8,F1,38,10
55 DATAE5,CD,0A,F2,45,E1,70,1A,FE,3A,2B,04,13,23,18,E7
65 DATA3E,1E,CD,C7,26,CD,51,F2,C3,18,EE,D1,21,B4,EE,1A
75 DATA87,CA,96,F0,1A,CD,21,F2,8E,2B,12,7E,B7,2B,05,23
85 DATA23,23,18,F0,21,A5,F1,CD,C7,30,C3,9F,F1,13,23,4E
95 DATA23,46,C5,C9,42,C2,F0,44,CE,F0,32,B1,F1,36,85,F1
105 DATA50,BC,F1,47,97,F1,53,9D,EE,4C,0E,EF,00,1A,B7,CA
115 DATA0F,EE,CD,0A,F2,22,80,F2,1A,B7,CA,0F,EE,13,CD,0A
125 DATAF2,D5,ED,5B,80,F2,B7,ED,52,23,D1,22,B2,F2,1A,B7
135 DATA2B,01,13,21,B4,F2,1A,F7,13,23,1A,77,23,36,00,CD
145 DATAA8,25,06,05,3E,AF,CD,CC,1A,10,F9,21,B0,F2,06,06
155 DATA7E,CD,CC,1A,23,10,F9,CD,06,1B,CD,0A,25,1E,00,2A
165 DATAB0,F2,ED,4B,F2,56,7B,82,5F,7A,CD,CC,1A,23,0B
175 DATA7B,B1,20,F2,7B,CD,CC,1A,CD,06,1B,C3,0F,EE,CD,9A
185 DATA25,06,05,CD,70,1A,FE,AF,20,F7,10,F7,21,B0,F2,06
195 DATA06,CD,70,1A,77,23,10,F9,36,00,CD,AA,1A,21,C3,F1
205 DATACD,CF,30,21,B4,F2,CD,CF,30,CD,2C,F2,2A,B0,F2,CD
215 DATACA,F1,3E,2C,CD,C7,26,2A,B0,F2,ED,5B,B2,F2,19,2B
225 DATACD,CA,F1,CD,2C,F2,CD,9A,25,2A,B0,F2,ED,4B,B2,F2
235 DATA1E,00,CD,70,1A,57,83,5F,72,23,0B,7B,B1,20,F3,CD
245 DATAT0,1A,BB,2B,0C,CD,AA,1A,21,B6,F1,CD,CF,30,C3,9F
255 DATAF1,CD,AA,1A,C3,0F,EE,22,B7,F2,AF,32,B9,F2,3E,1E
265 DATACD,CF,26,3E,CD,CD,C7,26,CD,F8,F1,38,55,D1,4F,7B
275 DATAF2,FE,03,CA,85,F0,47,F5,CD,F8,F1,CD,C4,0F,CD,21
285 DATACD,CF,26,CB,01,CB,01,CB,01,CB,01,CD,C4,0F,CD,21
295 DATAF2,FE,03,CA,85,F0,47,CD,F8,F1,38,C7,B1,F5,2A,B7
305 DATAF2,CA,B9,F2,5F,16,00,19,F1,77,1C,7B,FE,0B,2B,06
315 DATA32,B9,F2,C3,93,EF,2A,B7,F2,22,A9,F2,21,0B,00,19
325 DATA22,B7,F2,AF,32,B9,F2,3E,0D,CD,C7,26,CD,51,F2,C3
335 DATA93,EF,F1,FE,10,2B,10,FE,1C,2B,36,FE,1E,2B,53,FE
345 DATA1F,CA,7A,F0,C3,93,EF,3A,B9,F2,B7,2B,07,3D,32,B9
355 DATAF2,C3,93,EF,2A,B7,F2,22,A9,F2,11,F8,FF,19,22,B7
365 DATAF2,3E,07,32,B9,F2,3E,0D,CD,C7,26,CD,51,F2,C3,93
375 DATAEF,3A,B9,F2,C3,FE,0B,2B,06,32,B9,F2,C3,93,EF,2A

```

```

385 DATAB7,F2,22,A9,F2,11,0B,00,19,22,B7,F2,AF,32,B9,F2
395 DATA1B,D4,2A,B7,F2,22,A9,F2,11,F8,FF,19,22,B7,F2,3E
405 DATA0D,CD,C7,26,CD,51,F2,C3,93,EF,2A,B7,F2,22,A9,F2
415 DATA11,0B,00,1B,E6,3E,0D,CD,C7,26,2A,B7,F2,22,A9,F2
425 DATACD,51,F2,C3,0F,EE,CD,51,F2,C3,0F,EE,2A,B7,F2,CD
435 DATACA,F1,3E,3B,CD,C7,26,3A,B9,F2,3C,47,2E,3D,CD,ES
445 DATAF1,3E,20,CD,C7,26,10,F4,06,03,3E,1D,CD,C7,26,10
455 DATAFB,C9,3E,C9,32,93,FF,ED,7B,5B,FA,C3,42,0A,1A,B7
465 DATACA,96,F0,3A,AD,F2,32,5B,FA,CD,0A,F2,22,A9,F2,1A
475 DATAB7,CA,96,F0,13,CD,0A,F2,22,AB,F2,3E,10,32,BA,F2
485 DATACD,2A,F1,CD,51,F2,21,BA,F2,32,35,CC,1E,F1,CD,37,F2
495 DATAFE,03,CA,0F,EE,2A,B9,F2,ED,5B,AF,CD,99,F2,2B
505 DATAE2,3B,E0,3A,BA,F2,FE,10,C4,3E,F1,C3,0F,EE,CD,3E
515 DATAF1,CD,2A,F1,3E,10,32,BA,F2,C9,C5,D5,E5,01,07,00
525 DATA11,BC,F2,21,BB,F2,36,00,ED,B0,E1,D1,C1,C9,C5,D5
535 DATAE5,06,1F,3E,2D,C7,26,10,FB,CD,2C,F2,21,7C,F1
545 DATACD,CF,30,21,BB,F2,06,0B,0E,00,3E,20,CD,C7,26,7E
555 DATAB1,4F,7E,CD,ES,F1,23,10,F1,3E,3A,CD,C7,26,7A,CD
565 DATAE5,F1,CD,2C,F2,CD,2C,F2,E1,D1,C1,C9,53,75,6D,3A
575 DATA00,3E,01,1B,01,AF,32,1F,FA,C3,0F,EE,3A,AD,F2,EE
585 DATA01,32,AD,F2,C3,0F,EE,ED,7B,5B,FA,CD,0A,F2,E9,CD
595 DATA2C,F2,C3,00,EE,4F,56,41,4C,49,44,20,43,4F,4D
605 DATA4D,41,4E,44,07,00,43,2D,53,55,4D,20,45,52,52,4F
615 DATA52,07,00,46,4F,55,4E,44,3A,00,F5,7C,CD,ES,F1,7D
625 DATACD,ES,F1,F1,C9,F5,E6,0F,C6,30,FE,3A,38,02,C6,0F
635 DATACD,C7,26,F1,C9,C5,F5,47,FA,F0,0F,0F,0F,CD,D5
645 DATAF1,7B,CD,D5,F1,F1,C1,C9,FE,30,D8,FE,3A,38,05,FE
655 DATA41,0B,D6,07,D6,30,CD,7E,11,3F,C9,21,00,00,1A,CD,21
665 DATAF2,CD,F8,F1,38,09,29,29,29,29,29,29,29,29,29,29
675 DATA26,3E,0A,CD,C7,26,C9,3A,18,FA,B7,C8,C5,47,CD,BC
685 DATA0F,AF,32,8A,7B,C1,FE,1B,CD,CD,BC,0F,2B,FB,18
695 DATAE6,2A,A9,F2,CD,CA,F1,0E,00,06,07,3E,3A,CD,C7,26
705 DATA11,BB,F2,7E,F5,C5,4F,1A,81,12,C1,F1,CD,ES,F1,B1
715 DATA4F,3E,20,CD,C7,26,23,13,10,E9,7E,F5,C5,4F,1A,B1
725 DATA12,C1,F1,CD,ES,F1,81,4F,32,22,A9,F2,3E,3A,CD,C7
735 DATA26,79,CD,ES,F1,CD,2C,F2,C9,ES,B7,ED,52,E1,C9,42
745 DATA79,20,C5,B6,D4,20,CB,DB,B7

```



# PiO プレゼント コーナー



HOT・B、マイクロキャビン、こみにけーとさんのご協力により、抽選で11名の読者の方に下記の各製品をプレゼントします。

## 応募要領

官製ハガキに右下のシールを貼り、①〒住所②氏名③年齢④職業または学年⑤希望のソフトウェア名称（下記で紹介したソフトの中から1つだけ）をハッキリと記入して、11月2日（消印有効）までにPiOプレゼント・コーナー宛に送ってください。なお、当選発表はPiO 1月号で行ないます。

注：応募シールの貼ってないハガキは無効になります。

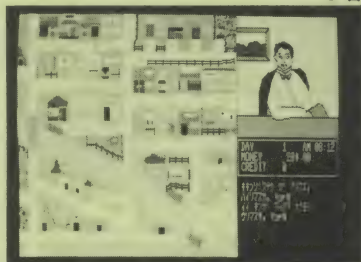
### ①西部の成り上がり

(HOT・B) ¥4,500

FM-7/8(カセット版)

1853年アメリカ。まだ開拓精神の色濃いサウスダコタ。1人の青年が、いま駅馬車から降りた。ジミー16才。彼は思う、「BIG 1になりたい」。しかし、ジミーには20\$の現金の他は、勇気と頭脳とそして野望しか持っていなかった。サウスダコタでジミーの挑戦が始まる。

3名



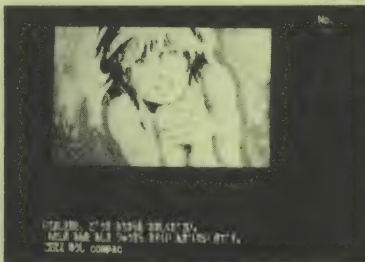
### ②英雄伝説サーガ

(マイクロキャビン) ¥9,800

PC-9801/E/F(8インチディスク版)

いにしえにより語り伝えし勇士の物語を始めよう。時は剣の代、この世に大なる神々の従僕として降り立つ者あり。その者、神々の守護を受け神々の子供達を邪悪なる者の牙より守れり。その者こそ退魔の戦士、竜退治の勇士なり。光輝くもの、その者を助けん。今、勇士はよみがえる。

3名



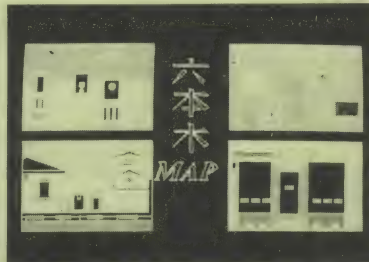
### ③Breakfast

(こみにけーと) ¥4,800

PC-8801/mkII(ディスク版)

今、情報流通の新しい形として注目を集めているディスクマガジン。もちろん、ただのゲームソフトではない。紙をディスクに変えただけでもない。紙には載せられないゲーム、グラフィック、ユーティリティなど盛りだくさんの内容をディスクに詰めたニュータイプのマガジンです。

5名



## PiO プレゼント・コーナー 当選者発表

PiO 9月号プレゼント・コーナーに、多数の方々より御応募いただきありがとうございました。抽選の結果、次の11名の方々にゲーム・ソフトを送らせていただきます。

\*商品到着まで1,2週間かかる場合があります。あらかじめご了承ください。

(敬称略)

### ①ハーベスト

愛知県岡崎市 大原章弘  
広島県広島市 阿佐雄一  
大阪府岸和田市 橋本 仁  
岡山県赤磐郡 間野隆男  
東京都東久留米市 伊野敏之

### ②謀報部員

東京都葛飾区 高井和人  
富山県氷見市 広瀬敏彦  
山形県山形市 奥村信人

### ③四次元の家

北海道旭川市 井川 聡  
熊本県熊本市 元山義文  
兵庫県揖保郡 三村哲史



## ♣売る

♣PC-1225+CE-125+ソフトウェア集②  
④+マニュアル+付属品+ゲームを¥45K  
以上で、近県の方希望。高額買取者優先。  
(連絡はWにて)。  
⑥ 601 京都府南区東九条西明田町17-8  
平田英宇

♣FX-700P+FA-3を¥7Kで。  
⑥ 340 埼玉県草加市北谷町336-6  
山中啓行

♣PC-1251+CE-125、¥30K以上、くわ  
しくはWにて。  
⑥ 177 練馬区石神井町6-27-12  
篠 敏彦

♣①MZ-731+Hu.S-BASIC+テレビ接続  
ケーブル+マニュアル+保償書、箱、付  
属品つき(新品同様)今年5月17日購入  
②PC-1245(マニュアル、保償書つき)  
今年6月16日購入を合わせて¥70K、①  
だけだと¥65K、Wにて。  
⑥ 359 埼玉県所沢市上山口382-1  
中村和正

♣MZ-731を¥45~50Kで、値引もします。  
詳しくはWにて。  
⑥ 233 神奈川県横浜港南区下永谷町  
2308-3-201  
清水友博

♣MZ-721+PCG700+関係図書4冊を¥  
50Kで、Wにて。  
⑥ 731-51 広島県佐伯郡五日市町藤垂園  
9-18  
野津 剛

♣PC-1261+CE-124を¥18Kで、または  
PC-1350との交換も可、Wにて。  
⑥ 440 愛知県豊橋市柱2番町243-1  
伊藤彰記

♣SG-1000+カセット4つを¥12Kで。  
⑥ 791-05 愛媛県高松市丹原町北田野14  
52  
松田伸一

♣MZ-2000+G-RAM I、II、III+本を  
¥80Kで、詳しくはWにて。  
⑥ 596 大阪府岸和田市吉井町2-9-18  
橋本 仁

♣JR-100+RFコンバータその他を¥23  
K前後で、まずはWにて。希望価格を書  
いて。  
⑥ 750 山口県下関市羽山町8-11  
友重 修

♣MZ-721を¥60~70Kで、Wにて、いつ  
までも待っています。  
⑥ 156 東京都世田谷区桜上水1-21-3  
丹沢和雅

♣PC-6001+PC-6006+PC-6082を¥25  
K以上で、まずはWにて。  
⑥ 915 武生市芝原1-12-18  
内山範之

♣①PC-1245+CE-124を¥10Kで、②P  
C-1251を¥12Kで、③PC-1501+CE-15  
0を¥46Kで。☆送料そちらもち。詳しく  
はWにて。  
⑥ 433 静岡県浜松市三方原町2056-13  
大坪誠二

♣PC-1245を¥10Kで送料こちら持ちノ  
またはPC-1245+¥5Kと(VIC-1001、JR-  
100)+RFと交換。まずはWにて。  
⑥ 416 静岡県富士市本町15-29  
高井 円

♣MZ-1200+関連図書3冊を¥30~40K  
で売ります。なるべく手渡し希望。てな  
ければ送料そちらもち。まずはWにて。

⑥ 586 大阪府河内長野市北貴望ヶ丘20  
-10  
長沢信行

♣PC-1245+CE-124を¥6Kで、送料こ  
ちらもち。詳細はWにて。  
⑥ 160 東京都新宿区北新宿4-33-3-309  
松本 茂

♣PC-6001+PC-6006+カラーCRT+ジ  
ョイスティック+αを¥45~50K。また、MZ  
-80C+関係図書を¥15~25K値引き可。  
連絡はWにて。  
⑥ 003 札幌市白石区本通4丁目北3-10  
須須義紀

♣PC-1501+本を¥20Kで、まずはWにて。  
⑥ 605 京都市東山区五条間屋町下ル423  
村上忠亮

♣PC1501+CE-155+CE-151+関係図  
書4冊+カナテープを¥45K以上で。で  
きれば手渡し希望。  
⑥ 589 大阪府南河内郡狭山町池尻455-  
1  
赤松広隆

♣九十九電機製PC-8001用ジョイスティ  
ックを¥2Kで、Wにて。  
⑥ 275 習志野市袖ヶ浦3-2-4-402  
山本泰弘

♣PC-1251+CE-124+マニュアル+関  
連図書を¥8~10Kで、また、M5+BA  
SIC-G、I+ゲームカートリッジ3本+ジ  
ョイパッド+マニュアルを¥20~30Kで。  
TELを書いてみて。  
⑥ 572 大阪府寝屋川市成田町5-3  
金田貴司

♣FM-7用TF-20(エプソン製ディスク)  
を¥70Kで、Wにて下さい。  
⑥ 274 千葉県船橋市緑台2-11-4-201  
羽島英男

♣①PB-100+増設RAM+ライブラリ2  
冊を¥9Kで、②FP-1100+RFモジュ  
ーラを¥38K前後で、Wにてお願いしま  
す。  
⑥ 890 鹿児島市西田3-8-17  
山本剛一

♣PB-300+プリンタ用紙10巻を¥10Kぐ  
らいで売る、Wにて(新品)。  
⑥ 523 近江八幡市江頭町576  
中川正一

♣PASOPIA7+PASOPIA用データレコ  
ーダを¥65Kで、Wにてよろしく。  
⑥ 238 神奈川県横浜須賀町坂本町5-17  
上野方 小野寺誠

♣FM-8(漢字ROM、PSG、ツクモTU  
RBO)+MB27605(シングルFDD)+TV  
アダプタ¥90Kで売っちゃいます。W千  
か下でよろしく。  
⑥ 241 横浜市旭区本村94-7  
坂本幸司

♣PC-8801(本体)+PC-6082を¥90Kぐ  
らいでお願いします。詳しいことは千か  
Wにて。  
⑥ 232 横浜南区共進町1-17  
佐野聖二

♣FP-1100(新同、完動)+付属品+CM  
Tケーブル+ペーパーウェアを¥30~35  
Kで、送料こちら持ち。希望価格記入の  
上にて。  
⑥ 631 奈良県奈良市西大寺新田町3-18  
植村良孝

♣PC-1401+CE-124を¥18Kで。  
⑥ 780 高知県高知市神田845-21  
掛水伸一

♣PC-6001+6006+6051+6082+PCS-  
6154R+本を¥45K以上で、Wにて。

⑥ 511 三重県桑名市南高砂町4796  
沢井健一

♣MZ-1200用ロータス・ゲームボードと  
4MHz倍速基板を各¥10Kで。  
⑥ 151 東京都渋谷区代々木4-36-15  
江崎大志

♣MZ-721(新同)+PCG-700(新同)+本  
を¥55Kで。  
⑥ 521-13 滋賀県蒲生郡安土町下豊浦  
50-26  
森 信介

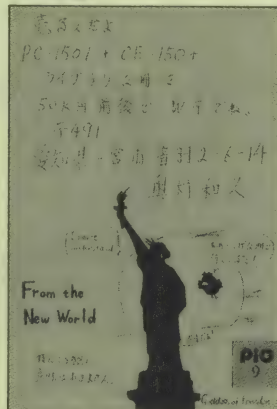
♣PC-8052を¥40~50K位で売ります。  
または6001mkIIの使用できるディスプレ  
イと交換可。  
⑥ 770 徳島県徳島市北矢三町4-6-17  
松永 利彦

♣①PC-1245+本を¥10K、②CE-124  
を付けて¥12Kで。  
⑥ 228 神奈川県相模原市松ヶ枝町16-1  
2-704号  
岡田 和久

♣PC-6001+6006+6042K+6082を¥50  
~60Kで、近県希望。まずはWにて。  
⑥ 272-01 浦安市弁天4-16-3  
遠藤信広

♣PC-1401を¥15Kで、まずはWにて。  
⑥ 069-01 江別市大麻晴美町1-9  
内山 亘

♣PC-6001+データ・レコーダ+ジョイ  
スティック+本10冊を¥35Kで。  
⑥ 466 名古屋市昭和区曙町1-23  
林 幹根



## ◆求む

◆CE-152+CE-156を安価で(キズ可)  
希望価格を書いてみて。なおCE-152は  
CE-150でもかまいません。送料そちら持  
ち。安い人優先!  
⑥ 592 大阪府高石市千代田4-2-2  
岡崎賢木

◆I/O'83年3、4月号、'84年4月号、以  
上3冊を¥1.7Kで、Wにて。  
⑥ 869-11 熊本県菊池郡菊陽町原水南下  
原1400-1  
徳山誠也

◆PC-6006を¥5Kくらいで、まずはW  
にて。  
⑥ 755 山口県宇部市西本町1-4-8  
清水 寛

◆PC-6601を¥80Kで。多少の傷可。絶  
対完動品に限る。  
⑥ 796-02 愛媛県宇和郡保内町宮内1-  
458-1  
越智崇展

◆PC-6601を¥80Kで。多少の傷可。絶  
対完動品に限る。  
⑥ 796-02 愛媛県宇和郡保内町宮内1-  
458-1  
越智崇展

◆PC-6601を¥80Kで。多少の傷可。絶  
対完動品に限る。  
⑥ 796-02 愛媛県宇和郡保内町宮内1-  
458-1  
越智崇展

◆PC-6006を、¥3~5Kで!  
⑥ 194 東京都町田市小山田桜台1-2-1-  
202  
荻沼宣明

◆PC-6006完動、無キズで¥5Kぐらいで  
近県の方。まずはWにて。  
⑥ 751 山口県下関市大字町1-2-22  
竹長恵徳

◆PC-8801mkII model10またはmodel30  
を定価の6割で求む。ただし完動に限る。  
干、Wにて。  
⑥ 507 岐阜県多治見市小泉町3-159-1  
山田和平

◆I/O誌'82年6月号を¥0.6Kで、まずは  
干て!  
⑥ 069-01 北海道江別市東野幌本町30-  
19  
橋本隆二

◆MZ-80CまたはMZ-80KかK2かK2E  
(48K)を¥35~45Kで、くわしくは干て!  
⑥ 790 愛媛県松山市桑原2-13-12  
高須賀誠

◆PC-8801mkII+モニタを適価で、キズ  
可。希望価格を書いてWにて。  
⑥ 108 東京都港区白金台3-5-16  
高木俊一

◆PC-1245用カセットインターフェイス  
CE-124を、完動、無改造のものならキズ、  
ヨゴレはかまいません。希望価格明記の  
上、Wにて。値段の安い人優先します。  
⑥ 755 宇都宮市東坂返1-12-23  
藤村幸治

◆I/O誌'83年11月号を¥0.6Kで、送料持  
ちます。  
⑥ 329-05 栃木県下都賀郡石橋町石橋92  
8-19  
海野雅行

◆PiO4月号を¥0.6Kで。まずは干て。  
⑥ 010 秋田県秋田市川元開利町13-10  
佐藤 淳

◆PC-6051(タッチパネル)を¥8Kで。  
また、PC-1251+CE-124を¥16Kで。  
⑥ 367-03 埼玉県児玉郡神川村渡瀬647-  
5  
酒井明彦

◆セイコー社GP-80D(N・EX) プリンタ  
(MZ-1200専用)を¥50Kで、送料当方持  
ちます。  
⑥ 735 広島市外府中町八幡2-20-10  
大竹英治

◆コモドル64をなるべく安価にで譲っ  
て下さい。まずは干て(64の資料でも  
結構)。  
⑥ 278 千葉県野田市中根140-43  
染谷誠規

◆FA-3を¥2Kで、完動ならどんなも  
のでもよい。まずはWにて。送料こちら  
もち。  
⑥ 520-23 滋賀県野洲郡野洲町新上屋23  
3号  
柴垣 純

◆BASICコンバータ(PC-6001用)を¥4  
Kくらいで。  
⑥ 318 茨城県高萩市高浜町2-13  
菅川英明

◆PiO8月号より前に載っていたPC-12  
51に関する記事の切り抜きまたはPC-12  
51に関する記事の載ったPiO8月以前号  
を、まずはTELで(月~金)P.M.9:00~  
11:00)。  
⑥ 803 福岡県北九州市小倉南区徳力公  
園52-506  
福岡英二 ☎(093)961-0284

◆PC-8001のPCG-8100を安く譲ってく  
ださい。

◆PC-8001のPCG-8100を安く譲ってく  
ださい。







# 編集後記

■アドベンチャーゲームというのは制作にも時間がかかり、いろいろな分野のセンスが要求されます。たとえば、プログラム・テクニック、ストーリーの面白さ、「謎」の組み方などです。グラフィック・アドベンチャーの場合は絵の美しさも必要です。

このように、個人で作るには“マルチ人間”である必要があり、なかなか難しいと思います。クラブなどで共同制作すれば楽しいし、いいものができると思うのですが…。

また、マイコンのクラブに入っていない人でも、身近なところにいる上に述べたような特技の持主を集めるといいのではないのでしょうか。1人でこもってマイコンしていると、根暗だと言われるようですが、逆にそんな使い方をすれば人気者になれると思います。

ところで、PiOの新しい仲間（初心者が多いようですね）が増えているので、もう少し『ミニPiO』のページを増やしたいと思っています。「マシン語ができなきゃはしくしてPiOには投稿できない」、「こんなプログラムしか作れない」などと言わないで、ちょっとしたプログラムでもどんどん投稿してください。PiOは読者が参加して作る雑誌ですよ。（A）

■秋も深まりすごしやすい毎日になりましたね、読者の皆さんも行楽の秋や読書の秋を、思う存分楽しんでいることでしょう。夏場の熱暴走に苦しめられた人たちは、いままそプログラムのチャンスですよ。さあ、マイコンの前に座って頑張ろう！（などと言っている私は、もっぱら食欲の秋ばかりですが…）。

さて、今月号の情報局は、先月号に続き“セイラと奈保子ファンの香取信吾”君による、コミケット26の取材レポートでしたが

実はこのレポートには思わず笑ってしまうような裏話がありました。それは…ヒミツです。もし機会があったらお話しします。

（O）

■先日見た夢で、私はなぜか新米刑事の役をやっていました。さすがに夢、という感じで、大冒険あり、アクション・スターなみの大活劇、推理小説まっ青の突拍子もない結果、と見ていてとても面白い(?)ものでした。

なんて夢の話をしたのかというと、今月の特集が“アドベンチャーゲーム”で、こんな自分の見た夢もゲームのネタになるんですよ、と言いたいからなのです。アドベンチャーに限らず、“夢”というものはアイデアの宝とも言えるもので、皆さんも楽しい夢を見たらそれをもっと楽しいゲームを作ってください。（V）

■PiOの読者の皆さんは、持っているマイコンをどこに置いているのでしょうか。勉強機の他にもう1つマイコン専用の机があるという人は恵まれていますね。そうじゃない人は勉強機の上に置きっぱなし？。そうすると、宿題をやるつもりが、ついゲームをやってしまったなんてこともあるのでは、とつまらない心配をしています。（Y2）

■PiOなイラストに毎月多数の投稿ありがとうございます。1枚1枚見てはため息をつくような力作が多くなってきましたが、大半が女性キャラ。そこで編集部では、男性キャラの巻き返しを期待しているのですが…（Shu）

## 原稿募集

PiOはパソコン、ポケコン仲間みんなの広場です。以下の各原稿を募集しますので、ぜひあなたも参加してください。

### ① オリジナル・プログラム

ゲーム・ホビー、ゲーム開発用プログラムなどオリジナルティのあるプログラムを募集します。プログラムはカセット、ディスクに入。て送ってください。原稿は400字詰の横書きの原稿用紙5枚程度にまとめ、図、表、フローチャートもできるだけ書いてください。

### ② PiO探偵団

ROM内ルーチン、サブCPUの使い方など。

### ③ PiOパーツ

ゲーム、ストーリー、キャラクタ、サウンド＆ミュージック、サブルーチンなど。

### ④ PiO BOX

小さくて便利なプログラム、パソコンに関する面白い話、ちょっとした解析記事など。

### ⑤ その他

マイコン人生・相談室への質問、PiOPiO、PiOパズル、PiOなイラストなど。

▶投稿の際には以下のことを必ず書いてください。  
(イ)氏名（ペンネームの場合でも一応ご記入願います）  
(ロ)連絡先（勤務先または自宅）の住所、電話番号  
(ハ)現在所有しているマイコンがあればその名称  
(ニ)参考文献

（年年齢、学年または職業）

▶①～④の原稿を採用の場合には当社規定の稿料をお支払いいたします。またカセット・サービス採用の場合には、当社規定の著作権使用料をお支払いいたします。

▶他誌との2重投稿はご遠慮ください。

▶投稿されたものは原則としてお返しできません。ご了承ください。

### ■投稿先

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1  
ぜんらくビル5F 工学社内  
PiO編集部 ×××係

## 定期購読について

予約申し込みは1年間を原則とします。  
1年5,000円(送料含)

## ■送付先

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1 ぜんらくビル5F  
株式会社 工学社

## ■送付方法

①郵便振替《東京5-22510》

裏の通信欄に、必ずPiO何月号からご希望が明記してください。

②現金書留 } PiO何月号からご希望が明記したもの

③定額小為替 } を同封してください。

※必ず①～③の方法でご送金ください。

(1,000円以上の切手代用はご遠慮願います)

## PiO

発行人

星 正明

編集人

森 昭助

編集

PiO編集部

発行所

株式会社 工学社

〒151 東京都渋谷区代々木1-37-1 ぜんらくビル5F

振替口座 東京5-22510 TELEX J25959

〔営業〕 ☎(03)375-5784代

〔広告〕 ☎(03)370-3301代

〔編集〕 ☎(03)320-1218代

印刷：凸版印刷(株)

定価 480円

1984年11月号 第1巻第8号（通巻第8号） 昭和59年11月1日発行（毎月1回1日発行）



for: **PCシリーズ FMシリーズ**

●98 ●98F ●98E ●88 ●88mkII ●FM-77 ●FM-7 ●FM-8

選びぬかれたソフト群 —— さらにお選びください。

スタークラフトのアドベンチャーゲーム

# 名作ライブラリー

日本語版

ゲームは長丁場、流行色を捨て  
いいものに、じっくり取り組みたい。

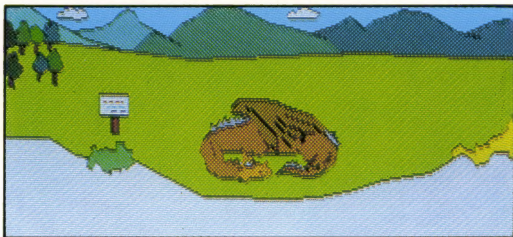


ウィザード&プリンセス  
カブール・スパイ  
克蘭ストン・マナー  
ダーク・クリスタル  
ザ・クエスト  
シャーウッド・フォレスト  
トランシルバニア  
ブラックプールの剣  
ユリシーズ  
(¥9,800より)

THE QUEST

スタークラフトのアドベンチャーゲーム

## S・A・G・Aシリーズ



アドベンチャー・ランド  
パイレーツ・アドベンチャー  
ミッション・インポッシブル  
ブードー・キャッスル  
ストレンジ・オデュッセイ  
(どれも ¥7,800)

ADVENTURE LAND

日本語版

スタークラフトのロールプレイング

只今、次回作も続々計画中  
まずは待望の「アマゾン学術探検」からどうぞ。



アマゾン  
学術探検

日本語版

ユニークなスタッフ  
と共に  
伝説の都市  
「カ」の入口を求めて  
秘境アマゾンへ。

詳しくは最寄りの販売店でおたずねください。

STARCRAFT



制作/販売 株式会社 スタークラフト

〒171 東京都豊島区南池袋2-23-4 富沢ビル4F ☎(03)988-2988

\* お近くに取扱店がみつからない場合は、製品名を明記のうえ  
当社宛に直接お申し込みください。(送料500円)

ワンドライブに凝縮された  
ダイナミックでステキな「冒険」  
テーマはアドベンチャーゲームの  
原点「宝探し」です。





この年になって、いまだ「お誕生パーティー」でもないけれど。  
娘のヤツ、友達を集めて祝ってくれよらしい。  
パソコンを、こんなウレシイ使い方して、  
鉄矢、思わず目頭が熱いですよ。

おめでとう  
おめでとう  
おめでとう

## 家族の新しい絆を生むパソコン。PC-6600シリーズ。

- パソコンが機敏に、使いやすくなった。  
マイクロフロッピー内蔵。
- 買ったその日からすぐ使える。  
ディスクソフト5枚つき。
- パソコンで手紙を書こう、日記をつけよう。  
日本語ワープロ機能。
- パソコンが歌って喋る。  
音階つきボイスシンセサイザ。
- 色彩あざやかに15色。  
カラーグラフィック機能。
- テレビ、ビデオ画面にパソコン画面を合成。  
スーパーインポーズ機能。(別売ユニット接続による)
- パソコンがミュージシャンになった。  
ミュージックシンセサイザ。

フロッピー内蔵パソコン



NECパーソナルコンピュータ  
PC-6600シリーズ

# PC-6601



本体標準価格……………本体標準価格143,000円  
12型カラーディスプレイ PC-KD201……………標準価格59,800円  
ディスプレイ置台 PC-66M75……………標準価格5,500円  
サーマルプリンタ PC-PR401……………標準価格39,800円

PC-2000シリーズ PC-6000シリーズ PC-6600シリーズ PC-8000シリーズ PC-8200シリーズ  
PC-8800シリーズ PC-8801mkII PC-100シリーズ PC-9801 PC-9801 PC-9801 N5200 モデル05

日本電気グループ NECパソコンインフォメーションセンター 〒108 東京都港区三田三丁目14-10(明治生命三田ビル) …… ☎ (03) 452-8000代

愛されて100万台。  
NECのパソコンファミリー

18ヶ月保証  
No.1



P  
i  
O

1984

11

特集

アドベンチャーゲーム

館の謎を解く!



工学社